BAB IV

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Pada bab ini akan dilakukan implementasi dan pengujian terhadap sistem yang baru. Tahapan ini dilakukan setelah perancangan selesai dilakukan dan selanjutnya akan diimplementasikan pada bahasa pemrograman. Setelah implementasi maka dilakukan pengujian terhadap sistem yang baru dan akan dilihat kekurangan-kekurangan pada aplikasi yang baru untuk pengembangan sistem selanjutnya.

4.1 Implementasi

Tahap implementasi sistem merupakan tahap menterjemahkan perancangan berdasarkan hasil analisis dalam bahasa yang dapat dimengerti oleh mesin serta penerapan perangkat lunak pada keadaan yang sesungguhnya.

4.1.1 Hardware

Perangkat keras (*Hardware*) yang digunakan untuk mengembangkan Sistem Penerapan *E-commerce* untuk Sistem Penjualan adalah sebagai berikut :

1. *Personal Computer* dan *Processor* minimal pentium 4.
2. *RAM* minimal 512 Mb
3. *Harddisk* minimal 80 Gb

4.1.2 Software

Perangkat lunak (*Software*) yang dipasang pada sistem komputer yang digunakan untuk mengembangkan Sistem Penerapan *E-commerce* untuk Sistem Penjualan ini adalah sebagai berikut :

1. Sistem Operasi Windows XP/ Vista.
2. *MySQL* untuk penyimpanan *database.*
3. *PhpMyAdmin* untuk *interface database.*
4. *Macromedia dreamweaver 8* untuk penulisan kode dan perancangan tampilan program.

4.2 Implementasi Basis Data

Pada tahap awal pembangunan sebuah aplikasi, dibutuhkan media penyimpanan data (*database*), implementasi database untuk Sistem Penerapan *E-commerce* untuk Sistem Penjualan adalah sebagai berikut :

1. Tabel Admin

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `admin` (
  `id_admin` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_admin` varchar(50) NOT NULL,
  `alamat_admin` text NOT NULL,
  `email_admin` varchar(50) NOT NULL,
  `telp_admin` varchar(20) NOT NULL,
  `password_admin` varchar(32) NOT NULL,
  `verification_admin` varchar(32) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_admin`),
  UNIQUE KEY `email_admin` (`email_admin`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1;
```

2. Tabel Member

```
 CREATE TABLE IF NOT EXISTS `member` (
  `id_member` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_kota` int(11) NOT NULL,
  `nama_member` varchar(50) NOT NULL,
  `alamat_member` text NOT NULL,
  `ttl_member` date NOT NULL,
  `telp_member` varchar(20) NOT NULL,
  `kodepos_member` varchar(6) NOT NULL,
  `email_member` varchar(50) NOT NULL,
  `password_member` varchar(32) NOT NULL,
  `verificationcode_member` varchar(32) NOT NULL,
  `status_member` enum('0','1') NOT NULL,
```

```
 PRIMARY KEY (`id_member`),
 UNIQUE KEY `email_member` (`email_member`)
 FOREIGN KEY `id_kota` REFERENCES kota (`id_kota`)
 ) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1;
```

3. Tabel Provinsi

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `provinsi` (
 `id_provinsi` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
 `nama_provinsi` varchar(30) DEFAULT NULL,
 KEY `id_prov` (`id_provinsi`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1;
```

4. Tabel Ongkos Kirim

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `ongkoskirim` (
 `id_ongkoskirim` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
 `id_kota` int(11) NOT NULL,
 `id_jenispengiriman` int(11) NOT NULL,
 `harga_ongkoskirim` int(11) NOT NULL,
 PRIMARY KEY (`id_ongkoskirim`)'
 FOREIGN KEY `id_kota` REFERENCES kota (`id_kota`)
 FOREIGN KEY 2 `id_jenispengiriman`  REFERENCES
(`id_jenispengiriman`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1;
```

5. Tabel Jenis Pengiriman

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `jenispengiriman` (
 `id_jenispengiriman` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
 `nama_jenispengiriman` varchar(50) NOT NULL,
 `deskripsi_jenispengiriman` text NOT NULL,
 PRIMARY KEY (`id_jenispengiriman`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1
```

6. Tabel Kota

```
REATE TABLE IF NOT EXISTS `kota` (
 `id_kota` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
 `id_provinsi` int(10) DEFAULT NULL,
 `nama_kota` varchar(50) DEFAULT NULL,
 `kabkota` varchar(20) DEFAULT NULL,
 UNIQUE KEY `kota#PX` (`id_kota`),
 FOREIGN KEY`id_proinsi` REFERENCES kota (`id_provinsi`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1;
```

7. Tabel Warna

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `warna` (
 `id_warna` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
 `nama_warna` varchar(50) NOT NULL,
 `format_warna` varchar(10) DEFAULT NULL,
 PRIMARY KEY (`id_warna`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1;
```

8. Tabel Ukuran

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `ukuran` (
 `id_ukuran` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
 `nama_ukuran` varchar(10) NOT NULL,
 `deskripsi_ukuran` text NOT NULL,
 PRIMARY KEY (`id_ukuran`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1;
```

9. Tabel Kategori

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kategori` (
 `id_kategori` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
 `nama_kategori` varchar(50) NOT NULL,
 `deskripsi_kategori` text NOT NULL,
 PRIMARY KEY (`id_kategori`),
 UNIQUE KEY `nama_kategori` (`nama_kategori`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1;
```

10. Tabel Barang

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `barang` (
 `id_barang` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
 `id_kategori` int(11) NOT NULL,
 `nama_barang` varchar(50) NOT NULL,
 `harga_barang` int(11) NOT NULL,
 `deskripsi_barang` text NOT NULL,
 `diskon_barang` int(11) NOT NULL,
 `rating_barang` float NOT NULL,
 `voterrating_barang` int(11) NOT NULL,
 `viewcounter_barang` int(11) NOT NULL,
 PRIMARY KEY (`id_barang`)
 FOREIGN KEY (`id_kategori`) REFERENCES  kategori
(`id_kategori`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1;
```

11. Tabel Detail Barang

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detailbarang` (
  `id_detailbarang` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_barang` int(11) NOT NULL,
  `id_warna` int(11) DEFAULT NULL,
  `id_ukuran` int(11) NOT NULL,
  `tanggal_detailbarang` datetime NOT NULL,
  `stok_detailbarang` int(11) NOT NULL,
  `berat_detailbarang` float NOT NULL,
  `promo_detailbarang` enum('0','1') NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_detailbarang`)
   KEY ‘fk_1’ (`id_warna`)
   KEY’fk_ 2’ (`id_barang`)
   KEY’fk_3 ‘ (`id_ukuran`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1;
```

12. Tabel Konfirmasi Pembayaran

```
 CREATE TABLE IF NOT EXISTS `konfirmasipembayaran` (
  `id_konfirmasipembayaran` int(11) NOT NULL
AUTO_INCREMENT,
  `id_detailpembelian` int(11) NOT NULL,
  `nama_bank_pengirim` varchar(25) NOT NULL,
  `no_rekening_pengirim` varchar(25) NOT NULL,
  `total_bayar` int(11) NOT NULL,
  `tanggal_transfer` datetime NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_konfirmasipembayaran`)
   KEY ‘fk_1’ (‘id_pembelian’)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1;
```

13. Tabel Detail Pembelian

```
 CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detailpembelian` (
  `id_detailpembelian` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `tanggal_detailpembelian` datetime NOT NULL,
  `jenis_pembayaran` enum('paypal','rekening','cod') DEFAULT
NULL,
  `status_pengiriman`
enum('dipesan','dikonfirmasi','dibayar','dikirim','diterima') NOT NULL,
  `keterangan_detailpembelian` text NOT NULL,
  `nama_pemesan` varchar(50) NOT NULL,
  `alamat_pemesan` text NOT NULL,
  `email_pemesan` varchar(50) NOT NULL,
  `no_telp_pemesan` varchar(20) NOT NULL,
  `kodepos_pemesan` varchar(6) NOT NULL,
```

```
  `nama_bank_pemesan` varchar(50) NOT NULL,
  `no_rekening_pemesan` varchar(20) NOT NULL,
  `no_resi_pemesan` varchar(32) NOT NULL,
  `id_rekening` int(11) NOT NULL,
  `id_ongkoskirim` int(11) NOT NULL,
  `status_pemesanan` enum('ok','cancel') NOT NULL,
  `session_id` varchar(32) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_detailpembelian`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1;
```

14. Tabel Pembelian

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pembelian` (
  `id_pembelian` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_detailpembelian` int(11) DEFAULT NULL,
  `id_member` int(11) DEFAULT NULL,
  `id_detailbarang` int(11) NOT NULL,
  `harga_temp` int(11) NOT NULL,
  `stok_temp` int(11) NOT NULL,
  `berat_temp` float NOT NULL,
  `status_retur` enum('0','1') NOT NULL,
  `session_id` varchar(32) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_pembelian`)
   KEY   `fk_1` (  `id_detailpembelian)
   KEY   `fk_2` (‘id_admin’)
   KEY   `fk_3` (`id_detailbarang`)
   KEY   `fk_4`  (`id_member`)
   KEY   `fk_5`  ( `id_ongkoskirim`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1;
```

4.3 Implementasi Antarmuka

Implementasi antar muka dilakukan dengan setiap tampilan program yang dibangun dan pengkodeannya dalam bentuk *file* program. Berikut ini adalah implementasi antarmuka untuk pengguna. Adapun untuk tampilan implementasi akan dilampirkan pada halaman lampiran.

Tabel 4. 1 Implementasi antarmuka admin

Menu	Deskripsi	Nama File
Login Admin	Login sebagai admin	login.php
Lupa Password	Digunakan jika admin lupa terhadap passwordnya.	lupapassword.php
Edit Akun: - Ubah *Profile* Ganti *Password*	Digunakan jika administrator ingin merubah *profile.* Digunakan jika administrator ingin merubah *password*	edit.account.php
Pengolahan Data Master:		
- Pengolahan Data Kategori	Digunakan untuk melihat, menambah, merubah dan menghapus data kategori.	kategori.php
-Pengolahan Data Barang	Digunakan untuk melihat, menambah, merubah dan menghapus data barang.	barang.php
-Pengolahan Data Ukuran	Digunakan untuk melihat, menambah, merubah dan menghapus data ukuran.	ukuran.php
- Pengolahan Data Warna	Digunakan untuk melihat, menambah, merubah dan menghapus data warna.	warna .php
- Pengolahan Data Barang Detail	Digunakan untuk melihat, menambah, merubah dan menghapus data barang detail.	detailbarang.php
- Pengolahan Data Provinsi	Digunakan untuk melihat, menambah, merubah dan menghapus data provinsi.	provinsi.php
- Pengolahan Data Kota	Digunakan untuk melihat, menambah, merubah dan menghapus data kota.	kota.php
- Pengolahan Data Ongkos Kirim	Digunakan untuk melihat, menambah, merubah dan	ongkir.php

	menghapus data ongkos kirim.	
- Pengolahan Data Member	Digunakan untuk melihat, dan menghapus data member.	member.php
- Pengolahan Data Jenis Pengiriman	Digunakan untuk melihat, dan menghapus data jenis pengiriman	jenispengiriman.php
- Pengolahan Data Rekening	Digunakan untuk melihat, dan menghapus data rekening	rekening.php
Pengolahan Data Transaksi	Digunakan untuk melihat data transaksi yang masuk dan untuk merubah status	datatransaksi.php
Pengolahan Laporan: - Laporan penjualan harian - Laporan penjualan mingguan - Laporan penjualan bulanan - Laporan penjualan tahunan	 Digunakan untuk melihat laporan penjualan perhari Digunakan untuk melihat laporan penjualan perminggu Digunakan untuk melihat laporan penjualan perbulan Digunakan untuk melihat laporan penjualan pertahun	 laporanharian.php laporanmingguan.php laporanbulanan.php laporantahunan.php
Logout	Digunakan admin untuk keluar dari menu admin	logout.php

Tabel 4. 2 Implementasi antarmuka pengunjung dan *member*

Menu	Deskripsi	Nama File
Registrasi *member*	Digunakan untuk melakukan pendaftaran *member* baru.	register.php
Login *member*	Digunakan sebagai halaman login *member*	left.php
Lupa *password*	Digunakan jika *member* lupa dengan *password*	lupapassword.php
Edit Akun: - Edit Profile - Ganti *password*	Digunakan untuk mengubah profil *member*. Digunakan jika *member* ingin merubah *password*	edit.account.php edit.account.php
Kategori	Digunakan untuk melihat barang perkategori	kategori.php
Produk : produk terbaru	Digunakan untuk melihat seluruh barang terbaru tiap	barang.php

Katalog	kategori Digunakan untuk melihat seluruh barang tiap kategori	barang.php
Produk terlaris	Digunakan untuk melihat seluruh barang terlaris	barang.php
Produk most view	Digunakan untuk melihat seluruh barang most view	barang.php
Help : Cara pembelian	Digunakan untuk melihat Cara melakukan pembelian	carapembelian.php
Data Kontak	Digunakan untuk melihat data kontak	kontak.php
Cara pembayaran	Digunakan untuk melihat cara pembayaran	carapembayaran.php
Konfirmasi Pembayaran	Digunakan untuk melakukan konfirmasi pembayaran	konfirmasi.php
Keranjang belanja	Digunakan untuk melihat, merubah, menghapus detail transaksi yang akan dilakukan.	cart.php
Logout	Digunakan *member* untuk keluar dari akunnya.	logout.php

4.4 Pengujian

Pengujian yang digunakan untuk menguji sistem yang baru adalah metode pengujian *black box*. Pengujian *black box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak.

4.4.1 Rencana Pengujian

Rencana pengujian yang akan dilakukan dengan menguji sistem secara *alpha* dan *beta*. Pengujian situs e-commerce pada Toko *Sepatu Oracle Shoes* berikut menggunakan data uji berdasarkan data dari Toko *Sepatu Oracle Shoes*. Rencana pengujian selengkapnya terlihat pada tabel dibawah ini.

Tabel 4. 3 Rencana Pengujian Aplikasi Admin

Item Uji	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
Login	Input Login Admin	*Black Box*
	Verifikasi Login Admin	*Black Box*
Pengolahan data kategori	Tambah Kategori	*Black Box*
	Ubah Kategori	*Black Box*
	Hapus Kategori	*Black Box*
	Pencarian	*Black Box*
Pengolahan data barang	Tambah Barang	*Black Box*
	Ubah Barang	*Black Box*
	Hapus Barang	*Black Box*
	Pencarian	*Black Box*
Pengolahan data ukuran	Tambah ukuran	*Black Box*
	Ubah ukuran	*Black Box*
	Hapus ukuran	*Black Box*
	Pencarian	*Black Box*
Pengolahan data warna	Tambah warna	*Black Box*
	Ubah warna	*Black Box*
	Hapus warna	*Black Box*
	Pencarian	*Black Box*
Pengolahan data barang detail	Tambah barang detail	*Black Box*
	Ubah barang detail	*Black Box*
	Hapus barang detail	*Black Box*
	Pencarian	*Black Box*
Pengolahan data provinsi	Tambah barang provinsi	*Black Box*
	Ubah barang provinsi	*Black Box*
	Hapus barang provinsi	*Black Box*
	Pencarian	*Black Box*
Pengolahan data kota	Tambah barang kota	*Black Box*
	Ubah barang kota	*Black Box*
	Hapus barang kota	*Black Box*
	Pencarian	*Black Box*
Pengolahan data jenis pengiriman	Tambah jenis pengiriman	*Black Box*
	Ubah jenis pengiriman	*Black Box*
	Hapus jenis pengiriman	*Black Box*
	Pencarian	*Black Box*
Pengolahan data ongkir	Tambah ongkir	*Black Box*
	Ubah ongkir	*Black Box*

	Hapus ongkir	*Black Box*
	Pencarian	*Black Box*
Pengolahan data rekening	Tambah rekening	*Black Box*
	Ubah rekening	*Black Box*
	Hapus rekening	*Black Box*
	Pencarian	*Black Box*

Tabel 4. 4 Skenario pengujian aplikasi *member*

Kelas Uji	**Butir Uji**	**Jenis Pengujian**
Registarsi	Input Registrasi	*Black Box*
	Simpan Data	*Black Box*
	Verifikasi Email	*Black Box*
Login	Input Login	*Black Box*
	Verifikasi Login	*Black Box*
Logout	Menghapus *session user*	*Black Box*
Edit Profile	Ubah profile	*Black Box*
Ganti *password*	Menampilkan *form* ubah *password*	*Black Box*
	Verifikasi *password* lama	*Black Box*
	Verifikasi *password* baru	*Black Box*
	Verifikasi konfirmasi *password*	*Black Box*
Kategori	Menampilkan data kategori	*Black Box*
	Menampilkan data detail kategori	*Black Box*
Produk	Menampilkan data barang	*Black Box*
	Menampilkan data detail barang	*Black Box*
Menu keranjang belanja	Menampilkan data detail transaksi	*Black Box*
	Mengubah data detail transaksi	*Black Box*
	Menghapus data detail transaksi	*Black Box*
Menu Help	Menampilkan cara pemesanan dan cara pembelian	*Black Box*
Form Konfirmasi Pembayaran	Menampilkan form Konfirmasi Pembayaran	*Black Box*
	Isi form pengiriman	*Black Box*

4.5 Pengujian Alpha

Hasil implementasi perangkat lunak sistem informasi ini diuji pada pemilik toko maupun berbasis *online* melalui spesifikasi perangkat sistem agar sistem dapat berjalan dengan baik.

Pengujian perangkat lunak sistem penerapan *e-commerce* menggunakan data uji berdasarkan form yang terdapat didalam aplikasi.

1. Pengujian Registrasi member

Berikut dapat dilihat pengujian dari registrasi *member* pada tabel 4.5 dibawah ini:

Tabel 4. 5 Pengujian Registrasi *member*

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu registrasi *member*	Tampil form registrasi *member*	Dapat menampilkan form registrasi *member*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukan data pendaftaran, contoh masukan : Nama : Marshall Alamat Email : if.10106341@co.id Provinsi : Jawa Barat Kota : Bandung Kodepos : 40514 Telepon : 083882882861 Password : 12345 Konfirmasi password : 123456	Jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian,	Tampil pesan "Anda telah berhasil melakukan registrasi" jika data	[√] Diterima [ ] Ditolak

	maka akan muncul pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi. Jika data masukan benar muncul pesan "Anda telah berhasil melakukan registrasi"	masukan benar dan dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian.	
Memasukan data kosong	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*field* ini harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak

2. Pengujian Login *Member*

Berikut dapat dilihat pengujian login *member* pada tabel 4.6 dibawah ini:

Tabel 4. 6 Pengujian login *member*

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Alamat *email* : if.10106341@co.id	Mengisikan data alamat *email* pada *field* alamat *email*. Jika salah maka akan muncul pesan "alamat email invalid"	Dapat mengisi *field* alamat *email* dan muncul pesan "invalid alamat email" jika salah dalam pengisian data	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password : 12345	Mengisikan data *password* pada *field password*. Jika password	Dapat mengisi *field password* dan muncul pesan "password	[√] Diterima [ ] Ditolak

	belum diisi maka akan muncul pesan "password harus diisi dan password minimal 6 karakter"	minimal 6 karakter diperbolehkan" jika salah dalam pengisian data	
Klik tombol login	Data *email* dan data *password* dicari	Tombol login dapat berfungsi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data *email* atau *password* tidak terdaftar	Tidak dapat login	Muncul pesan "*email* atau *password* salah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data *email* atau *password* kosong	Tidak dapat login	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*field* ini harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak

3. Pengujian Logout

Berikut dapat dilihat pengujian dari logout pada tabel 4.7. dibawah ini:

Tabel 4. 7 Pengujian logout

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik logout	Dapat keluar dan menghapus session pengguna	*User* keluar dari aplikasi	[√] Diterima [ ] Ditolak

4. Pengujian Edit Profile Member

Berikut dapat dilihat pengujian dari ubah profil member pada tabel 4.8. dibawah ini:

Tabel 4.8 Pengujian Akun profil member

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik Edit Profile	Menampilkan *form* Edit Profile	Dapat menampilkan *form* edit profil	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data profil yang akan diubah	Tercantum pada text box data yang akan diubah	Dapat mengisi *field* data yang akan diubah dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik ubah	Data berhasil diubah di*database*	Tampil pesan "Data berhasil diubah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data masukan ada yang tidak diisi	Menampilkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	Dapat menampilkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data masukan semuanya tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*field* ini harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak

5. Pengujian ganti *password member*

Berikut dapat dilihat pengujian dari ganti *password member* pada tabel 4.9. dibawah ini:

Tabel 4.9 Pengujian ganti *password member*

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik Ganti *password*	Menampilkan *form* ganti *password*	Dapat menampilkan *form* ganti *password*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data masukan semuanya benar	*Password* baru berhasil disimpan di *database*	Dapat menyimpan data *password* yang baru dengan muncul pesan " Data berhasil diubah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Salah satu field belum terisi	Muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*field* ini harus diisi" bila ada field yang belum diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data *password* lama salah	muncul pesan "password salah"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*Password* salah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data *password* baru dan konfirmasi *password* baru tidak sama	Muncul pesan "password baru dan konfirmasi password harus sama"	Dapat menampilkan pesan "password baru dan konfirmasi password harus sama"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data kosong	Muncul pesan kesalahan field harus diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan field harus diisi	√] Diterima [ ] Ditolak

6. Pengujian menu produk

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu produk pada tabel 4.10. dibawah ini:

Tabel 4. 10 Pengujian menu produk

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu produk	Menampilkan data produk yang ada di *database*	Dapat menampilkan data produk yang ada di *data base*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik detail pada data produk	Menampilkan detail produk	Dapat menampilkan detail produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik Tambah Ke Keranjang	Menuju ke keranjang belanja	Dapat menampilkan keranjang belanja	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.6 Pengujian Admin

Pengujian login terbagi diantaranya verifikasi nama user dan verifikasi password sebagai berikut :

1. Input Login

Berikut ini adalah tabel pengujian tampilan form login untuk input login :

Tabel 4. 11 Pengujian Login

Kasus dan Hasil Uji (data normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
email. password	Dapat terisi pada textbox(email). Dapat terisi pada textbox(password).	Dapat mengisi nama email sesuai yang diharapkan.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik Tombol Login.	Pengecekan apakah data valid atau invalid	Tombol login berfungsi sesuai dengan yang diharapkan.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (data salah)			

Nama email dan password salah	Tidak dapat login dan menampilkan menu utama admin.	admin tidak dapat login dan mendapatkan pesan admin belum benar.	[√] Diterima [ ] Ditolak

2. Verifikasi Login

Berikut ini adalah tabel pengujian tampilan form login untuk verifikasi Login

Tabel 4. 12 Pengujian Verifikasi Login

Kasus dan Hasil Uji (data normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
email password	Mengecek email dan password kosong atau tidak.	Dapat diterima sesuai harapan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik Tombol Login.	Pengecekan dan jika sama dengan data login maka admin masuk ke menu utama admin	Tombol login berfungsi sesuai dengan yang diharapkan.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (data salah)			
Data email dan password salah	Tidak dapat login dan menampilkan menu utama admin.	admin tidak dapat login dan mendapatkan pesan kesalahan	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.6.1 Pengujian Menu Utama di Halaman Admin

1.Pengujian ganti *password* admin

Berikut dapat dilihat pengujian dari ganti *password* admin pada tabel 4.13 dibawah ini:

Tabel 4. 13 Pengujian ganti *password* admin

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik ganti *password*	Menampilkan *form* ganti *password*	Dapat menampilkan *form* ganti *password*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data masukan semuanya benar	*Password* baru berhasil disimpan di *database*	Dapat menyimpan data *password* yang baru dengan muncul pesan " Data berhasil diubah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Salah satu field belum terisi	Muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*field* ini harus diisi" bila ada field yang belum diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data *password* lama salah	muncul pesan "password salah"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*Password* salah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data *password* baru dah konfirmasi *password* baru tidak sama	Muncul pesan "password baru dan konfirmasi password harus sama"	Dapat menampilkan pesan "password baru dan konfirmasi password harus sama"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data kosong	Muncul pesan kesalahan field harus diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan field harus diisi	√] Diterima [ ] Ditolak

3. Pengujian Pengolahan Data provinsi

Berikut dapat dilihat pengujian dari data provinsi pada tabel 4.14 dibawah ini:

Tabel 4. 14 Pengujian Pengolahan Data Provinsi

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik provinsi	Menampilkan data provinsi	Dapat menampilkan data provinsi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik ubah	Menampilkan *form* ubah provinsi	Dapat menampilkan *form* ubah provinsi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Salah satu *field* kosong	Muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	Dapat muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data provinsi kosong	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”ada kesalahan didalam pengisian data, silahkan cek kembali”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data berhasil diubah di *database*	Tampil pesan “Data berhasil diubah”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik batal	Kembali ke menu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak

4. Pengujian tambah provinsi

Berikut dapat dilihat pengujian dari tambah provinsi pada tabel 4.15 dibawah ini:

Tabel 4. 15 Pengujian tambah provinsi

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tambah provinsi	Menampilkan *form* tambah provinsi	Dapat menampilkan *form* tambah kota	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data provinsi Contoh: Nama Provinsi : Jawa Barat	Jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data provinsi masih kosong	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”ada kesalahan didalam pengisian data, silahkan cek kembali”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data pengiriman akan tersimpan didalam *database*	Data pengiriman akan tersimpan didalam *database* dan muncul pesan ”data berhasil di tambah”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik batal	Kembali kemenu	Tampil menu	[√] Diterima

	sebelumnya	sebelumnya	[ ] Ditolak

5. Pengujian Pengolahan Data Kota

Berikut dapat dilihat pengujian dari data kota pada tabel 4.16 dibawah ini:

Tabel 4. 16 Pengujian Data kota

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik kota	Menampilkan data kota	Dapat menampilkan data kota	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik ubah	Menampilkan *form* ubah kota	Dapat menampilkan *form* ubah kota	[√] Diterima [ ] Ditolak
Salah satu *field* kosong	Muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	Dapat muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data kota kosong	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”ada kesalahan didalam pengisian data, silahkan cek kembali”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data berhasil diubah di*database*	Tampil pesan “Data berhasil diubah”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik batal	Kembali ke menu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak

6. Pengujian tambah kota

Berikut dapat dilihat pengujian dari tambah kota pada tabel 4.17 dibawah ini:

Tabel 4. 17 Pengujian tambah kota

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik Tambah Kota	Menampilkan *form* tambah kota	Dapat menampilkan *form* tambah kota	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data kota Contoh: Provinsi : Jawa Barat Nama Kota : Subang	Jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data kota masih kosong	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”ada kesalahan didalam pengisian data, silahkan cek kembali”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data pengiriman akan tersimpan didalam *database*	Data pengiriman akan tersimpan didalam *database* dan muncul pesan ”data berhasil di tambah”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik batal	Kembali kemenu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak

7. Pengujian Pengolahan Data ukuran

Berikut dapat dilihat pengujian dari data ukuran pada tabel 4.18 dibawah ini:

Tabel 4. 4 Pengujian Pengolahan Data ukuran

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik ukuran	Menampilkan data ukuran	Dapat menampilkan data ukuran	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik ubah	Menampilkan *form* ubah ukuran	Dapat menampilkan *form* ubah ukuran	[√] Diterima [ ] Ditolak
Salah satu *field* kosong	Muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	Dapat muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data ukuran kosong	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”ada kesalahan didalam pengisian data, silahkan cek kembali”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data berhasil diubah di*database*	Tampil pesan “Data berhasil diubah”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik batal	Kembali kemenu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak

8. Pengujian tambah ukuran

Berikut dapat dilihat pengujian dari tambah ukuran pada tabel 4.19 dibawah ini:

Tabel 4. 19 Pengujian tambah ukuran

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tambah ukuran	Menampilkan *form* tambah ukuran	Dapat menampilkan *form* tambah ukuran	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data ukuran Contoh: Kode : S Ukuran : Small	Jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data ukuran masih kosong	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”ada kesalahan didalam pengisian data, silahkan cek kembali”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data pengiriman akan tersimpan didalam *database*	Data pengiriman akan tersimpan didalam *database* dan muncul pesan ”data berhasil di tambah”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik batal	Kembali ke menu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak

9. Pengujian Pengolahan Data kategori

Berikut dapat dilihat pengujian dari lihat kategori pada tabel 4.20 dibawah ini:

Tabel 4. 20 Pengujian lihat kategori

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik kategori	Menampilkan *form* lihat kategori	Dapat menampilkan *form* lihat kategori	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik ubah	Menampilkan *form* ubah kategori	Dapat menampilkan *form* ubah kategori	[√] Diterima [ ] Ditolak
Salah satu *field* kosong	Muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	Dapat muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data kategori kosong	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”ada kesalahan didalam pengisian data, silahkan cek kembali”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data berhasil diubah di*database*	Tampil pesan “Data berhasil diubah”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik batal	Kembali kemenu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak

10. Pengujian tambah kategori

Berikut dapat dilihat pengujian dari tambah kategori pada tabel 4.21 dibawah ini:

Tabel 4. 21 Pengujian tambah kategori

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik Tambah Kategori	Menampilkan *form* tambah kategori	Dapat menampilkan *form* tambah kategori	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data kategori Contoh: Nama kategori: Sepatu Casual	Jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data kategori masih kosong	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”ada kesalahan didalam pengisian data, silahkan cek kembali”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data pengiriman akan tersimpan didalam *database*	Data pengiriman akan tersimpan didalam *database* dan muncul pesan ”data berhasil di tambah”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik batal	Kembali kemenu	Tampil menu	[√] Diterima

	sebelumnya	sebelumnya	[ ] Ditolak

11. Pengujian Pengolahan Data barang

Berikut dapat dilihat pengujian dari data barang pada tabel 4.22 dibawah ini:

Tabel 4. 22 Pengujian lihat barang

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik barang	Menampilkan data barang	Dapat menampilkan data barang	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik ubah	Menampilkan *form* ubah barang	Dapat menampilkan *form* ubah barang	[√] Diterima [ ] Ditolak
Salah satu *field* kosong	Muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	Dapat muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data barang kosong	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”ada kesalahan didalam pengisian data, silahkan cek kembali”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data berhasil diubah di*database*	Tampil pesan “Data berhasil diubah”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik batal	Kembali kemenu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak

12. Pengujian tambah barang

Berikut dapat dilihat pengujian dari tambah barang pada tabel 4.23dibawah ini:

Tabel 4. 23 Pengujian tambah barang

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik Tambah Barang	Menampilkan *form* tambah barang	Dapat menampilkan *form* tambah barang	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data barang Contoh: kategori: Sepatu Casual Nama : Marshall Deskripsi : Sepatu Trendi dan casual Stok : 20 Harga : 80000 Berat : 1 kg Gambar :	Jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data barang masih kosong	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”ada kesalahan didalam pengisian data, silahkan cek kembali”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data pengiriman akan tersimpan didalam *database*	Data pengiriman akan tersimpan didalam *database* dan muncul pesan ”data berhasil di tambah”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik batal	Kembali kemenu	Tampil menu	[√] Diterima

	sebelumnya	sebelumnya	[ ] Ditolak

13. Pengujian Pengolahan Data member

Berikut dapat dilihat pengujian dari data member pada tabel 4.24 dibawah ini:

Tabel 4. 24 Pengujian lihat member

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik member	Menampilkan data member	Dapat menampilkan data member	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik Hapus pada data yang akan dihapus hapus	Memilih data yang akan dihapus	Data yang akan dihapus telah dipilih	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik hapus	Data akan dihapus dari *database*. Jika tidak ada data yang dipilih akan muncul pesan kesalahan	Data telah dihapus dari database. Muncul pesan "pilih data yang akan dihapus" bila data belum dipilih	[√] Diterima [ ] Ditolak

14. Pengujian Pengolahan Data warna

Berikut dapat dilihat pengujian dari lihat warna pada tabel 4.25 dibawah ini:

Tabel 4. 25 Pengujian lihat warna

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik kategori	Menampilkan *form* lihat kategori	Dapat menampilkan *form* lihat kategori	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik ubah	Menampilkan *form* ubah kategori	Dapat menampilkan *form* ubah kategori	[√] Diterima [ ] Ditolak
Salah satu *field* kosong	Muncul pesan kesalahan *field*	Dapat muncul pesan	[√] Diterima [ ] Ditolak

	tersebut harus diisi	kesalahan *field* tersebut harus diisi	
Data kategori kosong	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”ada kesalahan didalam pengisian data, silahkan cek kembali”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data berhasil diubah di*database*	Tampil pesan “Data berhasil diubah”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik batal	Kembali kemenu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak

15. Pengujian tambah warna

Berikut dapat dilihat pengujian dari tambah warna pada tabel 4.26 dibawah ini:

Tabel 4. 26 Pengujian tambah kategori

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik Tambah Warna	Menampilkan *form* tambah warna	Dapat menampilkan *form* tambah kategori	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data kategori Contoh: Nama Warna : Merah	Jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian.	[√] Diterima [ ] Ditolak

Data warna masih kosong	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”ada kesalahan didalam pengisian data, silahkan cek kembali”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data pengiriman akan tersimpan didalam *database*	Data pengiriman akan tersimpan didalam *database* dan muncul pesan ”data berhasil di tambah”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik batal	Kembali kemenu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak

1. Kesimpulan Hasil Pengujian Alpa

Berdasarkan hasil pengujian sistem yang telah dilakukan secara keseluruhan memberikan kesimpulan bahwa pada proses pada situs *e-commerce* telah melalui tahap perbaikan dan sudah dimaksimalkan terhadap proses-proses tersebut dan secara fungsional sistem sudah dapat digunakan dan menghasilkan *output* yang diharapkan.

4.7 Pengujian Beta

4.7.1 Skenario Pengujian Beta

Pengujian beta ini dilakukan dengan cara melakukan pengujian langsung di tempat penelitian. Penelitian ini dilakukan di dua lingkungan :

1. Lingkungan penjual di Toko Oracle Shoes

Penelitian di lingkungan penjual di masing-masing toko di Toko Oracle Shoes dilakukan supaya dapat mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat menjadi alternatif penyelesaian permasalahan yang telah dijelaskan di awal.

2. Lingkungan Masyarakat Umum

Penelitian di lingkungan pada masyarakat umum khususnya yang sudah terbiasa dengan teknologi *internet*, dilakukan supaya dapat mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat memberikan kemudahan masyarakat umum untuk melakukan transaksi pembelian barang secara online.

Adapun beberapa poin yang diteliti adalah :

a. Tampilan antar muka yang *user friendly*.
b. *Website* dapat memenuhi kebutuhan informasi pelanggan.
c. Memudahkan pelanggan dalam melakukan transaksi pembelian barang.
d. Pendokumentasikan data transaksi penjualan akan lebih teratur bagi toko-toko di Toko Oracle Shoes.
e. Sistem pembayaran yang sangat mudah digunakan untuk pembayaran.

4.8 Kuesioner Pengguna

Kuesioner disebarkan menggunakan teknik sampling yaitu *Simple Random Sampling* yang disebarkan kepada 5 pengguna. Dari hasil kuesioner tersebut akan dilakukan perhitungan agar dapat diambil kesimpulan terhadap penilaian penerapan sistem yang baru. Kuesioner ini terdiri dari 5 pertanyaan (contoh kuesioner dapat diliihat pada lampiran) dengan menggunakan skala likert dengan fskala 1 sampai 5, dengan ketentuan skala untuk tiap pertanyaan sebagai berikut :

1. Kuesioner Pengujian Betha Untuk Admin

1. Menurut anda bagaiman tampilan dari situs ini?

   A. Sangat Mudah Digunakan D. Cukup Sulit Digunakan

   B. Mudah Digunakan E. Sulit Digunakan

   C. Cukup Bagus

2. Apakah Anda mengerti dengan instruksi yang terdapat dalam *website* tersebut mudah dimengerti?

   A. Sangat Mudah Digunakan D. Cukup Sulit Digunakan

   B. Mudah Digunakan E. Sulit Digunakan

   C. Cukup Mudah Digunakan

3. Apakah *website* ini dapat membantu dalam pengolahan data barang?

   A. Sangat Membantu D. Kurang Membantu

   B. Membantu E. Tidak Membantu

   C. Cukup Membantu

4. Apakah website ini membantu dalam pengoalahan data penjualan secara *online?*

   A. Sangat Membantu D. Kurang Membantu

   B. Membantu E. Tidak Membantu

   C. Cukup Membantu

5. Apakah *website* ini dapat membantu dalam membuat laporan penjualan ?

   A. Sangat Membantu D. Kurang Membantu

   B. Membantu E. Tidak Membantu

   C. Cukup Membantu

Website menjadi sarana memperluas pangsa pasar Toko Oracle Shoes. Berdasarkan data hasil kusioner tersebut, dapat dicari prosentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus :

Y = P/Q * 100%

Keterangan :

P = Banyaknya jawaban responden tiap soal.

Q = Jumlah responden

Y = Nilai persentase

Berikut ini adalah hasil persentase masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya dengan menggunakan rumus diatas. Kuisioner ini diujikan kepada 10 orang.

1. Apakah anda setuju bahwa tampilan *website* cukup menarik dan *user friendly*?

Tabel 4.27 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 1

Pertanyaan	No	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
1	1	Sangat Setuju	0	0
	2	Setuju	8	80
	3	Cukup Setuju	2	20
	4	Kurang Setuju	0	0
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 8 atau 80% menyatakan setuju, dan 2 atau 20% menyatakan cukup setuju bahwa tampilan *website* cukup menarik dan mudah untuk dipahami.

2. Apakah proses pendaftaran member pada *website* ini sudah memudahkan anda dalam melakukan pendaftaran sebagai member ditoko Oracle Shoes ?

Tabel 4.28 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 2

Pertanyaan	No	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
2	1	Sangat Setuju	4	40
	2	Setuju	6	50
	3	Cukup Setuju	0	0
	4	Kurang Setuju	0	0
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 4 orang atau 40 % menyatakan sangat setuju, 6 orang atau 60% menyatakan setuju *website Ecommerce* ini dapat membantu anda untuk mendapatkan informasi terbaru tentang produk yang ada di oracle shoe*s*.

3. Apakah Anda setuju bahwa pemesanan barang pada *wabsite* ini sudah mudah dilakukan oleh anda sebagai member?

Tabel 4.29 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 3

Pertanyaan	No	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
3	1	Sangat Setuju	1	60
	2	Setuju	2	40
	3	Cukup Setuju	7	0
	4	Kurang Setuju	0	0
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 1 atau 10% menyatakan sangat setuju, 2 orang atau 20 % menyatakan setuju dan, 7

atau 70 % menyatakan cukup setuju bahwa *website* ini akan lebih memudahkan pelanggan dalam melakukan transaksi pembelian barang.

4. Apakah Anda setuju *website* e-commerce ini dapat membantu anda untuk mendapatkan informasi terbaru tentang produk yang ada ditoko oracle shoes?

Tabel 4.30 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 4

Pertanyaan	No	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
4	1	Sangat Setuju	3	90
	2	Setuju	7	10
	3	Cukup Setuju	0	0
	4	Kurang Setuju	0	0
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 3 orang atau 30 % menyatakan sangat setuju, 7 orang atau 70 % menyatakan setuju dengan adanya *website* inipemilik dapat memperluas pangsa pasar.

5. Apakah anda setuju bahwa sistem pembayaran yang digunakan akan lebih memudahkan dalam proses transaksi?

Tabel 4.31 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 5

Pertanyaan	No	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
6	1	Sangat Setuju	0	0
	2	Setuju	7	70
	3	Cukup Setuju	1	10
	4	Kurang Setuju	2	0
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 7 orang atau 70 % menyatakan setuju dan, 1 orang atau 10% menyatakan cukup setuju bahwa sistem pembayaran yang digunakan akan lebih memudahkan.

1. Kesimpulan Pengujian Beta

Berdasarkan pengujian beta diatas, bahwa dapat diambil kesimpulan bahwa:

A. Aplikasi *E-Commerce* berbasis *web* di Toko Oracle Shoes memudahkan pelanggan dalam mendapatkan informasi barang yang tersedia.

B. Costumer dapat melakukan transaksi pembelian barang Toko Oracle Shoes dengan lebih mudah tanpa batasan geografis.

C. Proses pembayaran yang digunakan cukup mudah digunakan bagi para pelanggan.

D. Aplikasi ini juga memudahkan pihak toko dalam mendokumentasikan data master dan data transaksi penjualan barangnya.