ABSTRAK

Oleh

RULLY AGUSTA PRAUTAMA

10106146

Salah satu penerapan perangkat lunak pada gudang pusat Laboratorium PRAMITA yang dapat menampilkan informasi data barang dalam menetukan kapan untuk melakukan pengadaan barang dan berapa banyak barang yang harus ditambahkan untuk menjamin keberadaan stok barang untuk gudang cabang, menghindari kesalahan dalam pengiriman barang kepada setiap gudang cabang, selain itu menghindari keterlambatan dalam pengadaan barang, agar tidak menghabat kegiatan pelayanan tehadap konsumen.

Metode pengembangan sistem yang digunakan oleh penulis menggunakan metode *waterfall*. Metode pengembangan sistem ini merupakan urutan kegiatan/aktivitas yang dilakukan dalam pengembangan sistem dimulai dari perumusan masalah, analisa kebutuhan, perancangan, implementasi, uji sistem, penerapan dan pemeliharaan. Perancangan proses perangkat lunak Pengadaan Barang di Laboratorium PRAMITA menggunakan *Entity Relationship Diagram* dan *Data Flow Diagram.* Perancangan program menggunakan bahasa pemrograman *Borland Delphi 7* dengan database *SQLServer2008*. Perangkat lunak yang dibangun menghasilkan informasi yang dapat dimanfaatkan oleh Staf Gudang dari Laboratorium PRAMITA ini.

Dari hasi penelitian yang dilakukan dengan tujuan membangun perangkat lunak ini, maka informasi mengenai pengadaan barang diharapkan tidak ada lagi keterlambatan dan kesalahan pengiriman ke setiap gudang cabang sehingga dapat menjamin ketersediaan barang untuk menunjang kegiatan pelayanan kepada masyarakat yang menggunakan jasa Laboratorium PRAMITA.

Kata kunci: Sistem, *waterfall,* informasi