BAB IV

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

4.1 Implementasi Sistem

Tahap implementasi sistem merupakan tahap penciptaan perangkat lunak, tahap kelanjutan dari kegiatan perancangan sistem. Tahap ini merupakan menerjemahkan perancangan berdasarkan hasil analisis dalam bahasa yang dapat dimengerti oleh mesin serta penerapan perangkat lunak pada keadaan yang sesungguhnya.

4.1.1 Perangkat keras yang digunakan

Spesifikasi perangkat keras (*hardware*) yang digunakan dalam pembangunan aplikasi *E-Commerce* di Distro Mars adalah tercantum pada tebel 4.1 sebagai berikut:

Tabel 4. 1 Perangkat keras yang digunakan

No	Perangkat Keras	Spesifikasi
1	Processor	Dual Core T42000 @2.20GHZ
2	RAM	2.00 Gb
3	Harddisk	250 Gb
4	Mouse	-

4.1.2 Perangkat Lunak yang digunakan

Spesifikasi perangkat lunak (*Software*) yang dipasang pada sistem komputer yang digunakan untuk mengembangkan sistem penerapan *E-commerce* untuk sistem penjualan ini adalah tercantum pada tabel 4.2 sebagai berikut :

Tabel 4. 2 Perangkat lunak yang digunakan

No	Perangkat Lunak	Keterangan
1	Sistem Operasi	Windows XP profesional
2	PHP	Bahasa Pemrograman
3	*MySQL*	Penyimpanan *database*
4	*PhpMyAdmin*	*interface database*
5	*WampServer 2.0*	*web server*
6	Macromedia Dreamweaver 8	Kode dan perancangan tampilan
7	*Mozilla Firefox*	*Web browser*

4.2 Implementasi Basis Data

Pembuatan *database* dilakukan dengan menggunakan aplikasi *DBMS MySQL*. Implementasi *database* dalam bahasa *SQL* adalah sebagai berikut:

1. Tabel admin

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `admin` (
  `id_admin` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `nama_admin` varchar(50) NOT NULL,
  `alamat_admin` text NOT NULL,
  `email_admin` varchar(50) NOT NULL,
  `telp_admin` varchar(20) NOT NULL,
  `password_admin` varchar(32) NOT NULL,
  `verification_admin` varchar(32) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_admin`),
  UNIQUE KEY `email_admin` (`email_admin`)
    ) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 COMMENT='Tabel
    Administrator' AUTO_INCREMENT=3 ;
```

2. Tabel Barang

```
REATE TABLE IF NOT EXISTS `barang` (
  `id_barang` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `id_kategori` int(11) NOT NULL,
  `nama_barang` varchar(50) NOT NULL,
  `harga_barang` int(11) NOT NULL,
  `warna_barang` varchar(100) NOT NULL,
  `deskripsi_barang` text NOT NULL,
  `diskon_barang` int(11) NOT NULL,
  `rating_barang` float NOT NULL,
  `voterrating_barang` int(11) NOT NULL,
  `viewcounter_barang` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_barang`)
    ) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 COMMENT='Tabel
    Barang' AUTO_INCREMENT=60 ;
```

3. Tabel Configurasi

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `config` (
  `id_config` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `nama_config` varchar(100) NOT NULL,
  `deskripsi_config` text NOT NULL,
  `currency_config` int(11) NOT NULL,
  `title_config` text NOT NULL,
  `url_config` text NOT NULL,
  `keyword_config` text NOT NULL,
  `description_config` text NOT NULL,
  `email_config` varchar(100) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_config`)
```

```
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 COMMENT='Tabel Config' AUTO_INCREMENT=2 ;
```

4. Tabel Detail Barang

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detailbarang` (
  `id_detailbarang` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `id_barang` int(11) NOT NULL,
  `id_ukuran` int(11) default NULL,
  `tanggal_detailbarang` datetime NOT NULL,
  `stok_detailbarang` int(11) NOT NULL,
  `berat_detailbarang` float NOT NULL,
  `promo_detailbarang` enum('0','1') NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_detailbarang`),
  KEY `id_barang` (`id_barang`),
  KEY `id_ukuran` (`id_ukuran`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 COMMENT='Tabel Detail Barang' AUTO_INCREMENT=76 ;
```

5. Tabel Gambar

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `gambar` (
  `id_gambar` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `id_barang` int(11) NOT NULL,
  `path_gambar` varchar(200) NOT NULL,
  `profile_gambar` enum('0','1') NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_gambar`),
  KEY `id_barang` (`id_barang`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 COMMENT='Tabel Gambar' AUTO_INCREMENT=60 ;
```

6. Tabel Halaman

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `halaman` (
  `id_halaman` int(5) NOT NULL auto_increment,
  `get_halaman` varchar(30) NOT NULL,
  `judul_halaman` varchar(100) NOT NULL,
  `isi_halaman` text NOT NULL,
  `publish` int(1) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_halaman`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=11 ;
```

7. Tabel Hubungi

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `hubungi` (
  `id_hubungi` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `id_admin` int(11) default NULL,
  `nama_hubungi` varchar(100) NOT NULL,
  `email_hubungi` varchar(50) NOT NULL,
  `telp_hubungi` varchar(20) NOT NULL,
  `isi_hubungi` text NOT NULL,
  `tanggal_hubungi` datetime NOT NULL,
  `status` varchar(20) NOT NULL default 'BELUM DIBACA',
  PRIMARY KEY  (`id_hubungi`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 COMMENT='Tabel Hubungi
Kami' AUTO_INCREMENT=12 ;
```

8. Tabel invoice

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `invoice` (
  `id_invoice` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `tanggal_invoice` datetime NOT NULL,
```

```
  `jenis_pembayaran` enum('paypal','rekening','cod') NOT NULL,
  `status_pengiriman`  enum('dipesan','dikonfirmasi','dibayar','dikirim','diterima')
NOT NULL,
  `keterangan_invoice` text NOT NULL,
  `nama_pemesan` varchar(50) NOT NULL,
  `alamat_pemesan` text NOT NULL,
  `email_pemesan` varchar(50) NOT NULL,
  `no_telp_pemesan` varchar(20) NOT NULL,
  `kodepos_pemesan` varchar(6) NOT NULL,
  `nama_bank_pemesan` varchar(50) NOT NULL,
  `no_rekening_pemesan` varchar(20) NOT NULL,
  `no_resi_pemesan` varchar(32) NOT NULL,
  `id_rekening` int(11) NOT NULL,
  `id_ongkoskirim` int(11) NOT NULL,
  `status_pemesanan` enum('ok','cancel') NOT NULL,
  `session_id` varchar(32) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_invoice`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 COMMENT='Tabel Invoice'
AUTO_INCREMENT=136 ;
```

9. Tabel Jasa Pengiriman

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `jasapengiriman` (
  `id_jasapengiriman` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `nama_jasapengiriman` varchar(500) NOT NULL,
  `deskripsi_jasapengiriman` text NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_jasapengiriman`),
  UNIQUE KEY `nama_jasapengiriman` (`nama_jasapengiriman`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=2 ;
```

10. Tabel Jenis Pengiriman

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `jasapengiriman` (
  `id_jasapengiriman` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `nama_jasapengiriman` varchar(500) NOT NULL,
  `deskripsi_jasapengiriman` text NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_jasapengiriman`),
  UNIQUE KEY `nama_jasapengiriman` (`nama_jasapengiriman`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=2 ;
```

11. Tabel Kategori

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kategori` (
  `id_kategori` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `parent_kategori` int(11) default NULL,
  `nama_kategori` varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_kategori`),
  UNIQUE KEY `nama_kategori` (`nama_kategori`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 COMMENT='Tabel Kategori'
AUTO_INCREMENT=28 ;
```

12. Tabel Kota

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kota` (
  `id_kota` int(10) NOT NULL auto_increment,
  `id_provinsi` int(10) default NULL,
  `nama_kota` varchar(50) default NULL,
  `kabkota` varchar(20) default NULL,
  `cod` enum('0','1') NOT NULL,
  UNIQUE KEY `kota#PX` (`id_kota`),
  KEY `id_provinsi` (`id_provinsi`)
```

```
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=426 ;
```

13. Tabel Member

```
  REATE TABLE IF NOT EXISTS `member` (
  `id_member` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `id_kota` int(11) NOT NULL,
  `nama_member` varchar(50) NOT NULL,
  `alamat_member` text NOT NULL,
  `ttl_member` date NOT NULL,
  `telp_member` varchar(20) NOT NULL,
  `kodepos_member` varchar(6) NOT NULL,
  `email_member` varchar(50) NOT NULL,
  `password_member` varchar(32) NOT NULL,
  `verificationcode_member` varchar(32) NOT NULL,
  `status_member` enum('0','1') NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_member`),
  UNIQUE KEY `email_member` (`email_member`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 COMMENT='Tabel Member'
AUTO_INCREMENT=3 ;
```

14. Tabel Ongkos Kirim

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `ongkoskirim` (
  `id_ongkoskirim` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `id_kota` int(11) NOT NULL,
  `id_jenispengiriman` int(11) NOT NULL,
  `harga_ongkoskirim` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_ongkoskirim`),
  KEY `id_kota` (`id_kota`),
```

```
  KEY `id_jenispengiriman` (`id_jenispengiriman`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 COMMENT='Tabel Ongkos
Kirim' AUTO_INCREMENT=62 ;
```

15. Tabel pembelian

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pembelian` (
  `id_pembelian` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `id_invoice` int(11) default NULL,
  `id_member` int(11) default NULL,
  `id_detailbarang` int(11) NOT NULL,
  `harga_temp` int(11) NOT NULL,
  `stok_temp` int(11) NOT NULL,
  `berat_temp` float NOT NULL,
  `status_retur` enum('0','1') NOT NULL,
  `session_id` varchar(32) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_pembelian`),
  KEY `id_invoice` (`id_invoice`),
  KEY `id_member` (`id_member`),
  KEY `id_detailbarang` (`id_detailbarang`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 COMMENT='Tabel Pembelian'
AUTO_INCREMENT=1 ;
```

16. Tabel Provinsi

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `provinsi` (
  `id_provinsi` int(10) NOT NULL auto_increment,
  `nama_provinsi` varchar(30) default NULL,
  KEY `id_provinsi` (`id_provinsi`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=34 ;
```

17. Tabel Ukuran

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `ukuran` (
  `id_ukuran` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `nama_ukuran` varchar(10) NOT NULL,
  `deskripsi_ukuran` text NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_ukuran`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 COMMENT='Tabel Ukuran'
AUTO_INCREMENT=6 ;
```

4.3 Implementasi Antarmuka

Implementasi antarmuka dilakukan dengan setiap tampilan program yang dibangun dan pengkodeannya dalam bentuk *file* program. Berikut ini adalah implementasi antarmuka untuk pengguna. Adapun untuk tampilan implementasi pembangunan aplikasi *E-commerce* di Distro Mars berbasis *Web* akan dilampirkan pada halaman lampiran.

Tabel 4. 3 Implementasi antarmuka Pengunjung dan Member

Menu	Deskripsi	Nama File
Registarsi member	Digunakan untuk melakukan pendaftaran *member* baru.	Register.php
Login *member*	Digunakan Digunakan sebagai halaman login *member*	account.php
Lupa *password*	Digunakan jika *member* lupa dengan *password*	Lupapass. Php
About Us	Digunakan untuk melihat data profil perusahaan	About.php

Ubah Profil	Digunakan untuk mengubah profil *member.*	ubahprofil.php
Ganti password	Digunakan jika *member* ingin merubah *password*	ubahpass.php
Kategori	Digunakan untuk melihat barang perkategori	kategori. Php
Produk	Digunakan untuk melihat, data produk	produk.php
Hubungi	Digunakan untuk melakukan tanya jawab secara langsung	hubungi. Php
Keranjang belanja	Digunakan untuk melihat, merubah, menghapus data pembelian yang akan dilakukan.	cart.php
Member History	Digunakan untuk melihat *history* pembelian yang pernah dilakukan.	history.php
Logout	Digunakan *member* untuk keluar dari akunnya.	logout.php

Tabel 4. 4 Implementasi Antarmuka Admin

Menu	Deskripsi	Nama File
Login administrator	Digunakan sebagai halaman login administrator	index.php
Lupa Password	Digunakan jika admin lupa terhadap passwordnya	forgotpassword.php
Ubah Profil Admin	Digunakan jika admin ingin merubah profil	ubahprofile.php
Ubah Password	Digunakan jika administrator ingin	ubahpassword.php

administrator	merubah *password*	
Kota	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data kota	Kota. Php
Provinsi	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data provinsi	provinsi. Php
kategori	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data kategori	kategori. Php
Barang	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data barang	barang. Php
Ukuran	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data Ukuran	ukuran. Php
Data Transaksi	Digunakan untuk melihat data transaksi yang masuk dan meubah statusnya.	datatransaksi. Php
Ongkos Kirim	Digunakan untuk melihat data onkos kirim, merubah, menghapus onkos kirim	ongkoskirim. Php
Laporan	Digunakan untuk melihat data laporan harian,bulanan maupun tahunan kemudian dicetak ke pdf	laporan.php
Hubungi	Digunakan untuk melihat data hubungi yang akan dibaca.	hubungi.php
Logout	Digunakan administrator Untuk dapat keluar dari aplikasi	logout.php

4.4 Pengujian Perangkat Lunak

Pengujian sistem merupakan hal terpenting yang bertujuan untuk menemukan kesalahan – kesalahan atau kekurangan – kekurangan pada perangkat lunak yang diuji. Pengujian bermaksud untuk mengetahui perangkat lunak yang dibuat sudah memenuhi kriteria yang sesuai dengan tujuan perancangan perangkat lunak tersebut.

Pengujian perangkat lunak ini menggunakan pengujian *black box*. Pengujian *black box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak.

4.5 Pengujian Alpa

Pengujian alpha dilakukan dengan menggunakan metode *black box*. Untuk pengujian alpha ini yaitu pada pengujian sebagai pengguna.

4.5.1 Skenario Pengujian Alpa

Tabel 4. 5 Skenario pengujian aplikasi *member*

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Registrasi *member*	Menampilkan *form* user baru	*Black Box*
	Isi *form* pendaftaran	*Black Box*
	Simpan data baru	*Black Box*
Login	Isi data login	*Black Box*
	Verifikasi *Email*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*
Ubah profil	Menampilkan *form* ubah profil	*Black Box*
	Ubah data *member*	*Black Box*
	Simpan perubahan	*Black Box*
ubah *password*	Menampilkan *form* ubah *password*	*Black Box*

	Verifikasi *password* lama	*Black Box*
	Verifikasi *password* baru	*Black Box*
	Verifikasi konfirmasi *password*	*Black Box*
Menu Produk	Menampilkan data barang	*Black Box*
	Menampilkan data barang	*Black Box*
	Cari barang	*Black Box*
Menu About Us	Menampilkan profil perusahaan	*Black Box*
Menu Hubungi	Menampilkan form	*Black Box*
	Isi form hubungi	*Black Box*
Menu keranjang belanja	Menampilkan data pembelian	*Black Box*
	Mengupdate data pembelian	*Black Box*
	Menghapus data pembelian	*Black Box*
Form konfirmasi	Menampilkan konfirmasi transaksi	*Black Box*
Form pengiriman	Menampilkan form pengiriman	*Black Box*
	Pilih jenis pengiriman	*Black Box*
Logout	Menghapus *session user*	*Black Box*

Tabel 4. 6 Menjelaskan Skenario pengujian aplikasi administrator.

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Isi data login	*Black Box*
	Verifikasi *username*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*
Lupa *password*	Menampilkan *form* Lupa *password*	*Black Box*
Data Transaksi	Tampilkan data transaksi	*Black Box*
	Ubah status transaksi	*Black Box*
Kategori	Tampilkan data kategori	*Black Box*

	Tambah Data katgori	*Black Box*
	Ubah data kategori	*Black Box*
Provinsi	Tampilkan data Provinsi	*Black Box*
	Tambah data Provinsi	*Black Box*
	Ubah data Provinsi	*Black Box*
Kota	Tampilkan data kota	*Black Box*
	Tambah data kota	*Black Box*
	Ubah data kota	*Black Box*
Ukuran	Tampilkan data Ukuran	*Black Box*
	Tambah data Ukuran	*Black Box*
	Ubah data ukuran	*Black Box*
Data Laporan	Tampilkan data laporan	*Black Box*
	Cari data laporan	*Black Box*
	Cetak data laporan	*Black Box*
Data Transaksi	Tampilkan data Transaksi	*Black Box*
	Ubah data transaksi	*Black Box*
Member	Tampilan Data Member	*Black Box*
Data kategori	Tampilkan data kategori	*Black Box*
	Tambah data kategori	*Black Box*
	Ubah data kategori	*Black Box*
Detail Barang	Tampilkan detail barang	*Black Box*
	Tambah detail barang	*Black Box*
	Ubah detail barang	*Black Box*
Data Barang	Tampilkan data barang	*Black Box*
	Tambah data barang	*Black Box*
	Ubah data barang	*Black Box*
Logout	Menghapus *session user*	*Black Box*

4.5.2 Kasus dan Hasil Pengujian

4.5.2.1 Pengujian Registrasi Member

Berikut dapat dilihat pengujian dari registrasi *member* yang terdapat pada tabel 4.7 dibawah ini:

Tabel 4. 7 Pengujian Registrasi *member*

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik Menu Register	Tampil form registrasi	Dapat menampilkan form registrasi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukan data pendaftaran, contoh masukan : Nama : Fauji R Alamat Email : if.10106117@yahoo com Alamat : Jl. Sekeloa Tengah No.I56 Telepon : 085697853830 Provinsi : Jawa Barat Kota : Cikarang Kodepos : 40514 Password : 123456 Konfirmasi password : 123456	Jika semua field terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses registrasi.	Form registrasi terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses registrasi.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Daftar	Jika data masukan benar muncul pesan “Terima Kasih Anda Telah Berhasil Registrasi.	data masukan benar muncul pesan “Terima Kasih Anda Telah Berhasil Registrasi. Silahkan cek email	[√] Diterima [ ] Ditolak

	Silahkan cek email untuk melakukan Aktifasi"	untuk melakukan Aktifasi"	
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data kosong	Tampilkan pesan kesalahan dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	Tampilkan pesan kesalahan dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Email tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan "Email harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "Email harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama Lengkap tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan"Nama lengkap harus diisi"	Dapat menampilkan Pesan kesalahan "Nama lengkap harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Alamat tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan"Alamat harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "Alamat harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Provinsi tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan "Provinsi harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "Provinsi harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
kota tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan "kota harus diisi"	Dapat menampilkan Pesan kesalahan "kota harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
kode pos tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan "kode pos harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "kode pos harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
password tidak diisi	Tampilkan pesan	Dapat menampilkan	[√] Diterima

	kesalahan ”password harus diisi”	pesan kesalahan ”password harus diisi”	[ ] Ditolak
confirm password tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan ”confirm harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”confirm harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kode pos tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan ” kode pos harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”kode pos harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.2 Pengujian Login Member

Berikut dapat dilihat pengujian login *member* pada tabel 4.8 dibawah ini:

Tabel 4. 8 Pengujian login *member*

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan alamat *email* : Fauji@yahoo.com	Mengisikan data alamat *email* pada *field* alamat *email*.	Dapat mengisi *field* alamat *email* dan dapat mengisi data login dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan *Password* : 270788	Mengisikan data *password* pada *field password*.	Mengisikan data *password* pada *field password*.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol login	Data *email* dan data *password* benar maka akan masuk ke menu utama	Data *email* dan data *password* benar maka akan masuk ke menu utama	[√] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data *email* atau *password* yang tidak terdaftar	Tampilkan pesan kesalahan "Maaf account tidak di temukan "	Muncul pesan "Maaf account tidak di temukan "	[√] Diterima [ ] Ditolak
mengosongkan data *email* atau *password*	Tampilkan pesan kesalahan "Maaf Email dan password harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan " Maaf Email dan password harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
alamat Email tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan "email harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan " email harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan "password harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan"password harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.3 Pengujian Logout

Berikut dapat dilihat pengujian dari logout pada tabel 4.9. dibawah ini:

Tabel 4. 9 Pengujian logout

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu logout	Dapat keluar dari menu member	Dapat keluar dari menu member dan	[√] Diterima [ ] Ditolak

	dan muncul pesan ”terimaksih sudah berkunjung”	akan muncul pesan”terimaksih sudah berkunjung”	

4.5.2.4 Pengujian Ubah Profile Member

Berikut dapat dilihat pengujian dari ubah profil member pada tabel 4.10. dibawah ini:

Tabel 4. 10 Pengujian Ubah Profil member

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu ubah profil	Menampilkan *form* ubah profil	Dapat menampilkan *form* ubah profil	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data menu profil yang akan diubah	Dapat mengisi *field* data yang akan diubah	Dapat mengisi *field* data yang akan diubah	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol update	Data berhasil di update di*database*	Data berhasil di update di*database*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data masukan ada yang tidak diisi	Menampilkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	Dapat menampilkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Email tidak diisi	Muncul pesan kesalahan “email harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan email harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama tidak diisi	Muncul pesan kesalahan “Nama harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan Nama harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak

Alamat tidak diisi	Muncul pesan kesalahan "Alamat harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan Alamat harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Telp tidak diisi	Muncul pesan kesalahan "telepon harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan telepon harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Provinsi tidak diisi	Muncul pesan kesalahan "Provinsi harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan Provinsi harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kota tidak diisi	Muncul pesan kesalahan "kota harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan kota harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kode pos tidak diisi	Muncul pesan kesalahan "kota harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan kota harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.5 Pengujian Ganti *Password* Member

Berikut dapat dilihat pengujian dari ganti *password member* pada tabel 4.11 dibawah ini:

Tabel 4. 11 Pengujian ganti password member

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu ubah *password*	Menampilkan *form* ubah *password*	Dapat menampilkan *form* ubah *password*	[√] Diterima [ ] Ditolak
data yang dimasukkan semuanya benar	*Password* baru berhasil disimpan di *database*	Dapat menyimpan data *password* yang baru di *database*	[√] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Salah satu field belum terisi	Muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”*field* tersebut harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data *password* lama salah	muncul pesan "password salah"	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”*Password* salah”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password lama tidak diisi	muncul pesan kesalahan "password lama harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan "password lama harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Confirm *password* tidak diisi	muncul pesan kesalahan "confirm password harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan "confirm password harus diisi”	
Code tidak diisi	Muncul pesan kesalahan”kode spam harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan Kode spam harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data kosong	Muncul pesan kesalahan field harus diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan field harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.6 Pengujiaan Menu About Us

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu about us pada tabel 4.12 dibawah ini:

Tabel 4. 12 Pengujian Menu About Us

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu About us	Menampilkan profil perusahaan	Dapat menampilkan profil perusahaan	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.7 Pengujian Keranjang Belanja

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu keranjang belanja pada tabel 4.13 dibawah ini:

Tabel 4. 13 Pengujian Menu Keranjang Belanja

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu keranjang belanja	Menampilkan *form* keranjang belanja	Dapat menampilkan *form* keranjang belanja	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data Qty	Tercantum pada text box data yang akan diubah	Dapat mengisi data jumlah dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol *Update*	Dapat menampilkan perubahan data jumlah (qty)	Dapat menampilkan perubahan data jumlah (qty)	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol hapus	Data yang dihapus terhapus dari keranjang belanja	Dapat menghapus data pada keranjang belanja	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik *checkout*	Menampilkan form pengiriman	Dapat menampilkan form pengiriman	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.8 Pengujian Menu Produk

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu produk pada tabel 4.14 dibawah ini:

Tabel 4. 14 Pengujian Menu Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu produk	Menampilkan data produk yang ada di *database*	menampilkan data produk yang ada di *data base*	[√] Diterima [ ] Ditolak

Klik add to chart pada data produk	Menampilkan detail produk	Dapat menampilkan detail produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik add to chart	Menuju ke keranjang belanja	Dapat menampilkan keranjang belanja	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
ukuran tidak dipilih	Menampilkan pesan "ukuran belum dipilih"	Pesan "ukuran belum dipilih"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan jumlah (qty) barang lebih dari stok	Menampilkan pesan "stok tidak mencukupi"	Dapat menampilkan pesan ""stok tidak mencukupi"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.9 Pengujian Menu Kategori

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu kategori pada tabel 4.15 dibawah ini:

Tabel 4. 15 Pengujian Menu Kategori

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu kategori	Menampilkan data kategori yang ada di *database*	Dapat menampilkan data kategori yang ada di*data base*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik detail pada data produk	Menampilkan detail produk	Dapat menampilkan detail produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik add to cart	Menuju ke keranjang belanja	Dapat menampilkan keranjang belanja	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.10 Pengujian *Form CheckOut*

Berikut dapat dilihat pengujian dari *Form Checkout* pada tabel 4.16 dibawah ini:

Tabel 4. 16 Pengujian *Form CheckOut*

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tombol *checkout*	Data pembelian yang disimpan di dalam *databese*	Dapat menyimpan data pembelian yang sisimpan di dalam *database*.	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.11 Pengujian Form Pengiriman

Berikut dapat dilihat pengujian dari Form pengiriman pada tabel 4.17 dibawah ini:

Tabel 4. 17 Pengujian form Pengiriman

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pilih jasa pengiriman	Menampilkan form jasa pengiriman	Dapat menampilkan jasa pengiriman	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Jenis pengiriman tidak diisi	Menampilkan pesan kesalahan "Anda belum memilih Jenis pengiriman!"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "Anda belum memilih Jenis pengiriman!"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.12 Pengujian Menu History

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu history pembayaran pada tabel 4.18 dibawah ini:

Tabel 4. 18 Pengujian Menu *History*

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu *history*	Menampilkan *history*	Dapat menampilkan form *history*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik view	Menampilkan detail transaksi	Dapat menampilkan detail transaksi	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.13 Pengujian Form Konfirmasi Pembayaran

Berikut dapat dilihat pengujian dari *Form* konfirmasi pembayaran pada tabel 4.13. dibawah ini:

Tabel 4. 19 Pengujian *Form* konfirmasi pembayaran

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukan data konfirmasi pembayaran, contoh No. invoice : 2 Nama Bank : Mandiri Atas Nama : Fauji Ridwan Jumlah Transfer : 125000	Menampilkan *form* konfirmasi	Dapat memunculkan pesan form konfirmasi.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan data kosong	Tampilkan pesan kesalahan ”*field* ini harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”*field* ini harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.14 Pengujian Menu Hubungi Kami

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu hubungi pada tabel 4.20 dibawah ini:

Tabel 4. 20 Pengujian Menu Hubungi Kami

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu Hubungi Kami	Menampilkan form hubungi kami	menampilkan form Hubungi kami	[√] Diterima [ ] Ditolak
data yang dimasukkan semuanya benar	Menampilkan pesan "Terima Kasih Telah Menghubungi Kami"	Dapat menampilkan pesan "Terima Kasih Telah Menghubungi Kami"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji(Data salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data masukan ada yang tidak diisi	Muncul pesan kesalahan bahwa "field tersebut harus terisi"	Menampilkan pesan kesalahan "field tersebut harus terisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama tidak diisi	Menampilkan pesan kesalahan "nama harus diisi"	Menampilkan pesan kesalahan "nama harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
email tidak diisi	Menampilkan pesan kesalahan "email harus diisi"	Menampilkan pesan kesalahan "email harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Isi pesan/saran tidak diisi	Menampilkan pesan kesalahan "pesan/saran harus diisi"	Menampilkan pesan kesalahan "pesan/saran harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kode belum diisi	Menampilkan pesan kesalahan "kode spam harus diisi"	Menampilkan pesan kesalahan "kode sapam harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.15 Pengujian Login Administrator

Berikut dapat dilihat pengujian dari login administrator pada tabel 4.21 dibawah ini:

Tabel 4. 21 Pengujian login Administrator

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
E-mail : fauji@yahoo.com	Tercantum pada text box *username*	Dapat mengisi field *username* dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password : Fauji	Tercantum pada text box *password*	Dapat mengisi field *password* dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol login	jika sama dengan data login maka admin masuk ke menu utama admin	Tombol login dapat berfungsi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data *email* atau *password* tidak terdaftar	Tidak dapat login	Muncul pesan "maaf account tidak ditemukan."	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data *emaikl* atau *password* kosong	Tidak dapat login	Muncul pesan kesalahan "account tidak ditemukan."	[√] Diterima [ ] Ditolak
Email tidak diisi	Menampilkan pesan kesalahan "email harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan email harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password tidak diisi	Menampilkan pesan kesalahan "*password* harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*password* harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.16 Pengujian Ubah Password Admin

Berikut dapat dilihat pengujian dari ganti *password* administrator pada tabel 4.22 dibawah ini:

Tabel 4. 22 Pengujian ubah *password* administrator

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu ubah *password*	Menampilkan *form* ubah *password*	Dapat menampilkan *form* ubah *password*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan data yang benar	*Password* baru berhasil disimpan di *database*	Dapat menyimpan data *password* yang baru dengan muncul pesan " Data berhasil diubah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengosongkan salah satu *field*	Muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*field* ini harus diisi" bila ada field yang belum diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan *password* yang salah	muncul pesan "password salah"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*Password* salah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan data *password* baru dan konfirmasi *password* baru yang tidak sama	Muncul pesan "password baru dan konfirmasi password harus sama"	Dapat menampilkan pesan "password baru dan konfirmasi password harus sama"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengosongkan semua *field*	Muncul pesan kesalahan *field* harus diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan *field* harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.17 Pengujian Ubah Profil Administrator

Berikut dapat dilihat pengujian dari ubah profil administrator pada tabel 4.23 dibawah ini:

Tabel 4. 23 Pengujian Ubah Profil Administrator

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik edit profil Administrator	Menampilkan *form* ubah profil	Dapat menampilkan *form* ubah profil	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data profil yang akan diubah	Tercantum pada text box data yang akan diubah	Dapat mengisi *field* data yang akan diubah dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol ubah	Data berhasil diubah di*database*	Tampil pesan "Data berhasil diubah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data masukan ada yang tidak diisi	Menampilkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	Dapat menampilkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Email tidak diisi	Muncul pesan kesalahan *email* harus diisi	Muncul pesan kesalahan *email* harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama tidak diisi	Muncul pesan kesalahan nama harus diisi	Muncul pesan kesalahan nama harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Alamat tidak diisi	Muncul pesan kesalahan alamat harus diisi	Muncul pesan kesalahan alamat harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.18 Pengujian Pengolahan Data Kategori

Berikut dapat dilihat pengujian dari pengolahan data kategori pada tabel 4.24 dibawah ini:

Tabel 4. 24 Pengujian lihat kategori

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu kategori	Menampilkan *form* lihat kategori	Dapat menampilkan *form* lihat kategori	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol ubah	Menampilkan *form* ubah kategori	Dapat menampilkan *form* ubah kategori	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Tampil pesan "Data berhasil diubah"	Tampil pesan "Data berhasil diubah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol batal	Kembali kemenu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tidak mengisi salah satu *field*	Muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	Dapat muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tidak mengisi semua *field*	Tampilkan pesan kesalahan *field* harus diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan *field* harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.19 Pengujian Tambah Kategori

Berikut dapat dilihat pengujian dari tambah kategori pada tabel 4.25 dibawah ini :

Tabel 4. 25 Pengujian Tambah kategori

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu Tambah	Menampilkan *form* tambah kategori	Dapat menampilkan *form* tambah kategori	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data kategori Contoh: Nama kategori: T-shirt	Jika semua field terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses tambah kategori	Jika semua field terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses tambah kategori	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data kategori akan tersimpan didalam *database* dan muncul pesan ”data berhasil di tambah”	Data kategori akan tersimpan didalam *database* dan muncul pesan ”data berhasil di tambah”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol batal	Kembali kemenu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data nama kategori masih kosong	Tampilkan pesan kesalahan “nama kategori harus isi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “nama kategori harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data produk kosong	Muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	Dapat muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.20 Pengujian Pengolahan Data Barang

Berikut dapat dilihat pengujian dari pengolahan data Produk pada tabel 4.26 dibawah ini :

Tabel 4. 26 Pengujian Lihat Barang

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu Barang	Menampilkan data Barang	Dapat menampilkan data Barang	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol ubah	Menampilkan *form* ubah Barang	Dapat menampilkan *form* ubah Barang	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data berhasil diubah di*database*	Tampil pesan "Data berhasil diubah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol batal	Kembali kemenu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Salah satu *field* kosong	Muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	Dapat muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data produk kosong	Tampilkan pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.21 Pengujian Tambah Data Barang

Berikut dapat dilihat pengujian dari pengolahan data barang pada tabel 4.27 dibawah ini :

Tabel 4. 27 Pengujian Tambah Barang

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu Tambah	Menampilkan *form* tambah barang	Dapat menampilkan *form* tambah barang	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data barang Contoh: kategori: T-shirt Nama : T-Shirt brown Ouval Harga : 90000 Warna : coklat Diskon : deskrispsi Gambar : 	Jika semua field terisi semua maka akan muncul pesan “ data berhasil ditambah”	Jika semua field terisi semua maka akan muncul pesan “ data berhasil ditambah”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data barang akan tersimpan didalam *database* muncul pesan ”data berhasil di tambah”	Data barang akan tersimpan didalam *database* dan muncul pesan ”data berhasil di tambah”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol batal	Kembali kemenu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data barang masih kosong	Tampilkan pesan kesalahan "*field* tersebut harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan" *field* tersebut harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama barang tidak diisi	Muncul pesan kesalahan"nama baramg harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "nama barang harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Harga tidak diisi	Muncul pesan kesalahan"harga harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "harga harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Warna tidak diisi	Muncul pesan kesalahan"warna harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "warna harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.22 Pengujian Pengolahan Data Provinsi

Berikut dapat dilihat pengujian dari pengolahan data provinsi pada tabel 4.28 dibawah ini:

Tabel 4. 28 Pengujian Lihat Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu provinsi	Menampilkan data provinsi	Dapat menampilkan data provinsi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol ubah	Menampilkan *form* ubah provinsi	Dapat menampilkan *form* ubah provinsi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Salah satu *field* kosong	Muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	Dapat muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data provinsi	Tampilkan pesan	Dapat menampilkan	[√] Diterima

kosong	kesalahan	pesan kesalahan ”ada kesalahan didalam pengisian data, silahkan cek kembali”	[ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data berhasil diubah di*database*	Tampil pesan “Data berhasil diubah”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol batal	Kembali kemenu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.23Pengujian Tambah Provinsi

Berikut dapat dilihat pengujian dari tambah provinsi pada tabel 4.29 dibawah ini:

Tabel 4. 29 Pengujian Tambah Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tambah provinsi	Menampilkan *form* tambah provinsi	Dapat menampilkan *form* tambah kota	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data provinsi Contoh: Nama Provinsi : Jawa Barat	Jika semua field terisi maka akan muncul pesan “data berhasil ditambah”	Jika semua field terisi maka akan muncul pesan “data berhasil ditambah”.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama provinsi masih kosong	Tampilkan pesan kesalahan “nama provinsi harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ” nama provinsi harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.24 Pengujian Pengolahan Data Kota

Berikut dapat dilihat pengujian dari pengolahan data kota pada tabel 4.30 dibawah ini:

Tabel 4. 30 Pengujian Lihat Kota

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu kota	Menampilkan data kota	Dapat menampilkan data kota	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol ubah	Menampilkan *form* ubah kota	Dapat menampilkan *form* ubah kota	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data berhasil diubah di*database*	Tampil pesan "Data berhasil diubah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol batal	Kembali kemenu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Salah satu *field* kosong	Muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	Dapat muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
nama kota masih kosong	Tampilkan pesan kesalahan nama kota harus disi	Dapat menampilkan pesan kesalahan nama kota harus disi	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.25 Pengujian Tambah Kota

Berikut dapat dilihat pengujian dari tambah kota pada tabel 4.31 dibawah ini:

Tabel 4. 31 Pengujian Tambah Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tambah kota	Menampilkan *form* tambah kota	Dapat menampilkan *form* tambah kota	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data kota Contoh: Provinsi : Jawa Barat Nama Kota : Cikarang	Jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data pengiriman akan tersimpan didalam *database*	Data pengiriman akan tersimpan didalam *database* dan muncul pesan ”data berhasil di tambah”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol batal	Kembali kemenu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
nama kota masih kosong	Tampilkan pesan kesalahan nama kota harus disi	Dapat menampilkan pesan kesalahan nama kota harus disi	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.26 Pengujian Pengolahan Data Ukuran

Berikut dapat dilihat pengujian dari pengolahan data ukuran pada tabel 4.32 dibawah ini:

Tabel 4. 32 Pengujian Pengolahan Data Ukuran

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik ukuran	Menampilkan data ukuran	Dapat menampilkan data ukuran	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik ubah	Menampilkan *form* ubah ukuran	Dapat menampilkan *form* ubah ukuran	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data berhasil diubah di*database*	Tampil pesan "Data berhasil diubah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol batal	Kembali kemenu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masukan	Yang diharapakan	Pengamatan	Kesimpulan
Tidak mengisi salah satu *field*	Muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	Dapat muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tidak mengisi nama ukuran	Tampilkan pesan kesalahan nama ukuran harus diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan nama ukuran harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.27 Pengujian Tambah Ukuran

Berikut dapat dilihat pengujian dari tambah ukuran pada tabel 4.33 dibawah ini:

Tabel 4. 33 Pengujian Tambah Ukuran

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tambah ukuran	Menampilkan *form* tambah ukuran	Dapat menampilkan *form* tambah ukuran	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data ukuran Contoh: Nama ukuran : S Keterangan : Small	Jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data pengiriman akan tersimpan didalam *database*	Data pengiriman akan tersimpan didalam *database* dan muncul pesan ”data berhasil di tambah”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol batal	Kembali kemenu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapakan	Pengamatan	Kesimpulan
Tidak mengisi nama ukuran	Tampilkan pesan kesalahan nama ukuran harus diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan nama ukuran harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.28 Pengujian Data Member

Berikut dapat dilihat pengujian dari pengolahan data member pada tabel 4.34 dibawah ini:

Tabel 4. 34 Pengujian Lihat Member

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik member	Menampilkan data member	Dapat menampilkan data member	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik *check box* pada data yang akan dihapus hapus	Memilih data yang akan dihapus	Data yang akan dihapus telah dipilih	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik hapus	Data akan dihapus dari *database*. Jika tidak ada data yang dipilih akan muncul pesan kesalahan	Data telah dihapus dari database. Muncul pesan "pilih data yang akan dihapus" bila data belum dipilih	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.29 Pengujian Pengolahan Data Transaksi

Berikut dapat dilihat pengujian dari lihat transaksi pada tabel 4.35 dibawah ini:

Tabel 4. 35 Pengujian Lihat Data Transaksi

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik pengeolahan data transaksi	Menampilkan *form* transaksi	Dapat menampilkan *form* lihat transaksi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tabel transaksi pemesanan baru	Menampilkan *form* transaksi pemesanan baru	Dapat menampilkan *form* transaksi pemesanan baru	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tabel transaksi pembayaran	Menampilkan *form* transaksi	Dapat menampilkan *form* transaksi	[√] Diterima [ ] Ditolak

	pembayaran	pembayaran	
Klik tabel transaksi pengiriman	Menampilkan *form* transaksi pengiriman	Dapat menampilkan *form* transaksi pengiriman	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tabel transaksi berhasil	Menampilkan *form* transaksi berhasil	Dapat menampilkan *form* transaksi berhasil	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol pembayaran pada tab transaksi pemesanan baru	Ubah status transaksi pada tabel transaksi di *database* menjadi telah dibayar	Data status transaksi telah diubah di *database* menjadi telah dibayar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol detail pada tab transaksi pemesanan baru	Menampilkan *form* detail transaksi	Dapat menampilkan *form* detail transaksi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol pengiriman pada tab transaksi pembayaran	Ubah status transaksi pada tabel transaksi di *database* menjadi telah dikirim	Data status transaksi telah diubah di *database* menjadi telah dikirim	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol detail pada tab transaksi pembayaran	Menampilkan *form* detail transaksi	Dapat menampilkan *form* detail transaksi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol berhasil pata tab transaksi pengiriman	Ubah status transaksi pada tabel transaksi di *database* menjadi telah terkirim	Data status transaksi telah diubah di *database* menjadi telah terkirim	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol detail pada tabel transaksi pengiriman	Menampilkan *form* detail transaksi	Dapat menampilkan *form* detail transaksi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapakan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tabel transaksi gagal	Menampilkan *form* transaksi gagal	Dapat menampilkan *form* transaksi gagal	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.30 Pengujian Pengolahan Data Ongkos Kirim

Berikut dapat dilihat pengujian pengolahan data ongkos kirim pada tabel 4.36 dibawah ini:

Tabel 4. 36 Pengujian Lihat Data ongkos kirim

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik pengolahan data ongkos kirim	Menampilkan data ongkos kirirm	Dapat menampilkan data kota ongkos kirim	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol ubah	Menampilkan *form* ubah ongkos kirim	Dapat menampilkan *form*ongkos kirim	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data berhasil diubah di*database*	Tampil pesan "Data berhasil diubah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol batal	Kembali kemenu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Salah satu *field* kosong	Muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	Dapat muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data ongkos kirim kosong	Tampilkan pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.31 Pengujian Tambah Ongkos Kirim

Berikut dapat dilihat pengujian dari tambah ongkos kirim pada tabel 4.37 dibawah ini:

Tabel 4. 37 Pengujian Lihat Data Ongkos Kirim

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu Tambah	Menampilkan *form* tambah ongkos kirim	Dapat menampilkan *form* tambah ongkos kirim	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data ongkos kirim Contoh: Provinsi : Jawa Barat Kota : Cikarang Jenis pengiriman : Regular service harga: Rp.8000	Jika semua field terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses tambah onkos kirim	Jika semua field terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses tambah onkos kirim	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data ongkos kirim akan tersimpan didalam *database* dan muncul pesan ”data berhasil di tambah”	Data ongkos kirim akan tersimpan didalam *database* dan muncul pesan ”data berhasil di tambah”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol batal	Kembali kemenu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data ongkos kirim masih kosong	Tampilkan pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.3 Keimpulan Hasil Pengujian Alpa

Berdasarkan hasil pengujian sistem yang telah dilakukan secara keseluruhan memberikan kesimpulan bahwa pada proses pada situs *e-commerce* telah melalui tahap perbaikan dan sudah dimaksimalkan terhadap proses-proses tersebut dan secara fungsional sistem sudah dapat digunakan dan menghasilkan *output* yang diharapkan.

4.6 Pengujian Betha

Pengujian beta merupakan pengujian yang dilakukan secara objektif dimana diuji secara langsung ke lapangan yaitu instansi yang bersangkutan dengan membuat kuesioner mengenai kepuasan user dengan kandungan poin syarat user friendly untuk selanjutnya dibagikan kepada sebagian user dengan mengambil sample sebanyak 5 orang. Dari hasil kuesioner tersebut akan dilakukan perhitungan untuk dapat diambil kesimpulan terhadap penilaian penerapan sistem yang baru.

Pengujian beta ini dilakukan dengan cara melakukan pengujian langsung di tempat penelitian. Penelitian ini dilakukan di dua lingkungan :

1. Lingkungan Penjual di distro Mars

   Penelitian di lingkungan penjual di Mars Distro dilakukan supaya dapat mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat menjadi alternatif penyelesaian permasalahan yang telah dijelaskan di awal.

2. Lingkungan Masyarakat Umum

   Penelitian di lingkungan pada masyarakat umum khususnya yang sudah terbiasa dengan teknologi *internet*, dilakukan supaya dapat mengetahui sejauh mana

sistem yang dibangun dapat memberikan kemudahan masyarakat umum untuk melakukan transaksi pembelian barang secara *online*.

4.6.1 Kuesioner Pengguna

Kuesioner disebarkan menggunakan teknik sampling yaitu *Simple Random Sampling* yang disebarkan kepada 5 pengguna. Dari hasil kuesioner tersebut akan dilakukan perhitungan agar dapat diambil kesimpulan terhadap penilaian penerapan sistem yang baru. Kuesioner ini terdiri dari 5 pertanyaan (contoh kuesioner dapat diliihat pada lampiran) dengan menggunakan skala likert dengan skala 1 sampai 5, dengan ketentuan skala untuk tiap pertanyaan sebagai berikut :

4.6.1.1 Kuesioner Pengujian Betha Untuk Admin

1. Bagaimana tampilan perangkat lunak untuk pengolahan data?

   A. Sangat Bagus
   B. Bagus
   C. Cukup Bagus
   D. Kurang bagus
   E. Tidak Bagus

2. Apakah Anda mengerti dengan instruksi yang terdapat dalam *website* tersebut mudah dimengerti?

   A. Sangat Mudah Digunakan
   B. Mudah Digunakan
   C. Cukup Mudah Digunakan
   D. Cukup Sulit Digunakan
   E. Sulit Digunakan

3. Apakah *website* ini dapat membantu dalam pengolahan data barang?

   A. Sangat Membantu
   B. Membantu
   C. Cukup Membantu
   D. Kurang Membantu
   E. Tidak Membantu

4. Apakah website ini membantu dalam pengoalahan data penjualan secara *online?*

   A. Sangat Membantu
   B. Membantu
   C. Cukup Membantu
   D. Kurang Membantu
   E. Tidak Membantu

5. Apakah *website* ini dapat membantu dalam membuat laporan penjualan ?

   A. Sangat Membantu
   B. Membantu
   C. Cukup Membantu
   D. Kurang Membantu
   E. Tidak Membantu

Berdasarkan data hasil kusioner tersebut, dapat dicari prosentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus : Y = P/Q * 100%

Keterangan :

P = Banyaknya jawaban responden tiap soal.

Q = Jumlah responden

Y = Nilai persentase

Berikut ini adalah hasil persentase masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya dengan menggunakan rumus diatas. Kuisioner ini diujikan kepada 10 orang.

1. Bagaiman tampilan perangkat lunak untuk pengolahan data?

Tabel 4. 38 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 1

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
1	1	Sangat Bagus	0	0
	2	Bagus	1	50
	3	Cukup Bagus	1	50
	4	Kurang Bagus	0	0
	5	Tidak Bagus	0	0
Jumlah			**2**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 1 orang atau 50% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat bagus dan 1 orang atau 50% mengatakan perangkat lunak tersebut cukup bagus sehingga secara keseluruhan tampilan perangkat lunak tersebut cukup bagus.

2. Apakah anda mengerti dengan intruksi yang terdapat dalam *website* tersebut mudah dimengerti?

Tabel 4. 39 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 2

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase
2	1	Sangat Mudah Digunakan	0	0
	2	Mudah Digunakan	1	50%
	3	Cukup Mudah Digunakan	1	50%
	4	Cukup Sulit Digunakan	0	0
	5	Sulit Digunakan	0	0
Jumlah			**2**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 1 orang atau 50% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat mudah digunakan, 1 orang atau 50% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat cukup mudah digunakan. Sehinggan keseluruhan struktur perangkat lunak tersebut cukup mudah digunakan.

3. Apakah website ini dapat membantu dalam pengolahan data barang?

Tabel 4. 40 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 3

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
3	1	Sangat Membantu	0	0
	2	Membantu	2	100
	3	Cukup Membantu	0	0

	4	Kurang Membantu	0	0
	5	Tidak Membantu	0	0
Jumlah			**2**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 2 orang atau 100% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat membantu. Sehingga secara keseluruhan perangkan lunak tersebut membantu.

4. Apakah *website* ini membantu dalam pengolahan data penjualan secara online?

Tabel 4. 41 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 4

Pertanyaan	**No.**	**Keterangan**	**Responden**	**Prosentase (%)**
4	1	Sangat Membantu	0	0
	2	Membantu	0	0
	3	Cukup Membantu	2	100
	4	Kurang Membantu	0	0
	5	Tidak Membantu	0	0
Jumlah			**2**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 2 orang atau 100% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat cukup membantu. Sehingga secara keseluruhan perangkan lunak tersebut cukup membantu.

5. Apakah *website* ini dapat membantu dalam membuat laporan penjualan?

Tabel 4. 42 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 5

Pertanyaan	**No.**	**Keterangan**	**Responden**	**Prosentase (%)**
5	1	Sangat Membantu	0	0
	2	Membantu	2	100
	3	Cukup Membantu	0	0
	4	Kurang Membantu	0	0
	5	Tidak Membantu	0	0
Jumlah			**0**	**0**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 2 orang atau 100% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat membantu. Sehingga secara keseluruhan perangkan lunak tersebut membantu .

4.6.1.2 Kuesioner Pengujian Betha Untuk Pengguna

1. Apakah Anda setuju bahwa tampilan *website* Distro Mars cukup menarik dan mudah dipahami / *user friendly*?

   A. Sangat Setuju
   B. Setuju
   C. Cukup Setuju
   D. Kurang Setuju
   E. Tidak Setuju

2. Apakah Anda setuju bahwa *website* E-commerce ini dapat membantu Anda untuk mendapatkan informasi terbaru tentang produk yang ada di Distro Mars?

   A. Sangat Setuju
   B. Setuju
   C. Cukup Setuju
   D. Kurang Setuju
   E. Tidak Setuju

3. Apakah Anda setuju bahwa *website* ini akan lebih mempermudah Anda dalam melakukan transaksi pembelian di bandingkan transaksi secara manual?

   A. Sangat Setuju
   B. Setuju
   C. Cukup Setuju
   D. Kurang Setuju
   E. Tidak Setuju

4. Apakah Anda setuju dengan adanya *website* ini pemilik dapat memperluas pangsa pasanya?

   A. Sangat Setuju
   B. Setuju
   C. Cukup Setuju
   D. Kurang Setuju
   E. Tidak Setuju

5. Apakah anda setuju bahwa sistem pembayaran yang digunakan akan lebih memudahkan anda?

A. Sangat Setuju
B. Setuju
C. Cukup Setuju
D. Kurang Setuju
E. Tidak Setuju

Berdasarkan data hasil kusioner tersebut, dapat dicari prosentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus : Y = P/Q * 100%

Keterangan :

P = Banyaknya jawaban responden tiap soal.

Q = Jumlah responden

Y = Nilai persentase

Berikut ini adalah hasil persentase masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya dengan menggunakan rumus diatas. Kuisioner ini diujikan kepada 10 orang.

1. Apakah Anda setuju bahwa tampilan *website* Distro Mars cukup menarik dan mudah dipahami / *user friendly*?

Tabel 4. 43 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 1

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
1	1	Sangat Setuju	3	30
	2	Setuju	7	70
	3	Cukup Setuju	0	0
	4	Kurang Setuju	0	0
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 3 atau 30% menyatakan sangat setuju, dan 7 atau 70% menyatakan setuju bahwa tampilan *website* cukup menarik dan mudah untuk dipahami/ *user friendly*.

2. Apakah anda setuju *website* E-commerce ini dapat membantu Anda untuk mendapatkan informasi terbaru tentang produk yang ada di Distro Mars?

Tabel 4. 44 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 2

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
2	1	Sangat Setuju	3	30
	2	Setuju	6	60
	3	Cukup Setuju	1	10
	4	Kurang Setuju	0	0
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 3 orang atau 30% menyatakan sangat setuju, 6 orang atau 60% menyatakan setuju dan 1 orang atau 10% menyatakan cukup setuju bahwa informasi yang diberikan tentang produk terbaru yang ada di Distro Mars.

3. Apakah anda setuju bahwa *website* ini akan lebih mempermudah Anda dalam melakukan transaksi pembelian di bandingkan transaksi secara manual?

Tabel 4. 45 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 3

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
3	1	Sangat Setuju	2	20
	2	Setuju	6	60
	3	Cukup Setuju	2	20
	4	Kurang Setuju	0	0
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 2 atau 20% menyatakan sangat setuju, 6 orang atau 60 % menyatakan setuju dan, 2 atau 20 % menyatakan cukup setuju bahwa *website* ini akan lebih memudahkan pelanggan dalam melakukan transaksi pembelian barang.

4. Apakah anda dengan adanya *website* ini pemilik dapat memperluas pangsa pasanya?

Tabel 4. 46 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 4

Pertanyaan	**No.**	**Keterangan**	**Responden**	**Prosentase (%)**
4	1	Sangat Setuju	6	60
	2	Setuju	3	30
	3	Cukup Setuju	1	10
	4	Kurang Setuju	0	0
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 6 orang atau 60% menyatakan sangat setuju,3 orang atau 30% menyatakan setuju dan 1 orang atau 10 menyatakan cukup setuju bahwa *website* ini akan memperluas pangsa pasar pemilik Distro Mars.

5. Apakah anda setuju bahwa sistem pembayaran yang digunakan akan lebih memudahkan anda.

Tabel 4. 47 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 5

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
5	1	Sangat Setuju	2	20
	2	Setuju	4	40
	3	Cukup Setuju	2	20
	4	Kurang Setuju	0	0
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 2 orang atau 20% menyatakan sangat setuju, 4 orang atau 40% menyatakan setuju dan 2 orang atau 20% menyatakan cukup setuju bahwa sistem pembayaran yang digunakan akan lebih memudahkan.

4.6.2 Kesimpulan Pengujian Betha

Berdasarkan hasil prosentase diatas yang didapatkan dari pengujian betha pengguna admin dan user, maka sistem penerapan *E-commerce* untuk sistem penjualan ini sudah sesuai dengan tujuan yaitu distro mars dapat mepermudah dalam proses promosi dan penjualan produk yang ditawarkan, pelanggan dapat melakukan transaksi pembelian secara online, tampilannya *user friendly*, memudahkan dalam pengelolaan data barang dan memudahkan dalam membuat laporan penjualan.