BAB IV

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

4. 1 Implementasi Sistem

Implementasi merupakan kelanjutan dari kegiatan perancangan sistem dan dapat dipandang sebagai usaha untuk mewujudkan sistem yang dirancang. Langkah-langkah dari proses implementasi adalah urutan dari kegiatan awal sampai kegiatan akhir yang harus dilakukan dalam mewujudkan sistem yang dirancang. Hasil dari tahapan implementasi ini adalah suatu sistem pengolahan data yang sudah dapat berjalan dengan baik.

4.1. 1 Langkah-langkah Penerapan Sistem

Langkah-langkah yang perlu dilakukan pada aktivitas penerapan pengolahan data permintaan perubahan daya adalah sebagai berikut :

1. Pembentukan program aplikasi
2. Memperbaiki dan menguji program aplikasi
3. Mempersiapkan perangkat keras dan perangkat lunak
4. Pembentukan data awal
5. Pendidikan dan latihan sumber daya manusia
6. Uji coba dan evaluasi sistem
7. Pengalihan sistem

4.1.1.1 Pembentukan Program Aplikasi

Kegiatan pembentukan program terdiri dari pembuatn program dalam bentuk modul-modul program. Tujuan dari pembentukan modul-modul program terutama untuk memudahkan koreksi kesalahan dan mempermudah modifikasi program.

Tabel 4. 1 Menu yang dirancang

No	Menu	Submenu	Keterangan
1.	Admin	- Home - Pembelian (Pembelian dan Pengiriman) - User (Daftar Admin dan Daftar Pelanggan) - Master (Daftar kategori, daftar produk, daftar provinsi, daftar kota, dan daftar ongkos kirim) - Saran - Laporan	- Menampilkan daftar pelanggan, daftar pemesanan, daftar produk terbaru, daftar produk terlaris. - Menampilkan, mencari, menambah, dan merubah daftar admin dan pelanggan. - Menampilkan, mencari, menambah, dan merubah daftar kategori, daftar produk, daftar provinsi, daftar kota, dan daftar ongkos kirim. - Menampilkan, menghapus data saran. - Menampilkan data laporan.
2.	Pelanggan	- Home - Produk - Terlaris - Info Pemesanan - Kontak - Login - Daftar - Lupa Password - Ubah Profil - Pembelian - Keranjang Belanja - History - Saran	- Menampilkan halaman awal web - Menampilkan halaman produk- produk - Menampilkan halaman produk terlaris - Menampilkan halaman info pemesanan - Menampilkan halaman kontak perusahaan - Mengisikan *username* dan *password* - Menampilkan halaman pendaftaran - Mengisikan alamat email. - Merubah data profil pelanggan - Menampilkan data produk, dan stok yang dapat dibeli - Menampilkan, menambah, merubah data pembelian - Menampilkan history pembelian - Mengisi data saran

4.1.1.2 Implementasi Basis Data

Pembuatan basis data dilakukan dengan mengunakan aplikasi pemrograman MySQL. Iplementasi basis data dalam bahasa SQL adalah sebagai berikut :

1. Pembuatan d*atabase*

```
CREATE DATABASE `inf10002_db_imu`;
```

2. Pembuatan tabel admin

```
CREATE TABLE `tb_admin` (
  `id_admin` varchar(11) NOT NULL auto_increment,
  `username` varchar(35) NOT NULL,
  `password` varchar('35') NOT NULL,
  `nama_lengkap` varchar(50) NOT NULL,
  `tlp` integer(11) NOT NULL,
  `provinsi` varchar(35) NOT NULL,
  `kota` varchar(35) NOT NULL,
  `kodepos` varchar(6) NOT NULL,
  `alamat` varchar(255) NOT NULL,
  `email` varchar(50) NOT NULL,
  `nama_perusahaan` varchar(255) NOT NULL,
  `tlp_perusahaan` integer(15) NOT NULL,
  `status admin` varchar(10) NOT NULL,
  `created_date` date NOT NULL,
  `modified_date` date NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_admin`),
  UNIQUE KEY `email` (`email`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

3. Pembuatan tabel pelanggan

```
CREATE TABLE `tb_pelanggan` (
```

```
`id_pelanggan` int(11) NOT NULL auto_increment,
`username` varchar(35) NOT NULL,
`password` varchar(35) NOT NULL,
`nama_pelanggan` varchar(50) NOT NULL,
`telp` varchar(15) NOT NULL,
`id_kota` int(11) NOT NULL,
`kodepos` varchar(6) NOT NULL,
`alamat` varchar(255) NOT NULL,
`email` varchar(50) NOT NULL,
`verifikasi` varchar(255) NOT NULL,
`register_date` date default NULL,
`modified_date` date default NULL,
PRIMARY KEY  (`id_pelanggan`)
KEY `FK_ tb_kota ` (`id_kota`),
) ENGINE= InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1;
ALTER TABLE ` tb_pelanggan `
ADD CONSTRAINT `FK_ tb_kota ` FOREIGN KEY
(`id_kota`) REFERENCES ` tb_kota ` (`id_kota`),
```

4. Pembuatan tabel kategori

```
CREATE TABLE `tb_kategori` (
`id_kategori` int(11) NOT NULL auto_increment,
`nama_kategori` varchar(35) NOT NULL,
PRIMARY KEY  (`id_kategori`)
) ENGINE= InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1;
```

5. Pembuatan tabel produk

```
CREATE TABLE `tb_produk` (
`id_produk` int(11) NOT NULL auto_increment,
`nama_produk` varchar(50) NOT NULL,
`harga` bigint(1) NOT  NULL,
```

```
  `stok` tinyint(3) NOT NULL,
  `image` varchar(35) NOT NULL,
  `id_kategori` int(11) NOT NULL,
  `berat` double NOT NULL,
  `keterangan` text collate latin1_general_ci,
  `created_date` NOT NULL,
  `modified_date` NOT NULL,
 PRIMARY KEY  (`id_produk`)
 KEY `FK_ tb_kategori ` (`id_kategori`),
) ENGINE= InnoDB    DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1;
 ALTER TABLE ` tb_produk `
 ADD CONSTRAINT `FK_ tb_kategori ` FOREIGN KEY
   (`id_kategori`) REFERENCES ` tb_kategori ` (`id_kategori`),
```

6. Pembuatan tabel pemesanan

```
CREATE TABLE `tb_pemesanan` (
  `no_faktur_pemesanan` varchar(15) NOT NULL ,
  `tgl_pesan` date NOT NULL,
  `id_pelanggan` int(11) NOT NULL,
  `total_pesan` bigint(1) NOT NULL,
  `id_ongkoskirim` integer(11) NOT  NULL,
  `status_pemesanan` varchar(15) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`no_faktur_pemesanan`)
  KEY `FK_ tb_pelanggan ` (`id_pelanggan`),
  KEY `FK_ tb_ongkoskirim ` (`id_ongkoskirim`),
) ENGINE= InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1
  ALTER TABLE ` tb_pemesanan `
  ADD CONSTRAINT `FK_ tb_pelanggan ` FOREIGN KEY
  (`id_pelanggan`) REFERENCES ` tb_pelanggan ` (`id_pelanggan`),
  ADD CONSTRAINT `FK_ tb_ongkoskirim ` FOREIGN KEY
  (`id_ongkoskirim`) REFERENCES ` tb_ ongkoskirim`(`id_ongkoskirim`),
```

7. Pembuatan tabel detail_pemesanan

```
CREATE TABLE `tb_detailpemesanan` (
 `no_faktur_pemesanan` varchar(15) NOT NULL,
 `id_produk` integer(11) NOT  NULL,
 `jumlah_pesan` integer(11) NOT  NULL,
 `created_date` date NOT  NULL
 KEY `FK_ tb_pemesanan ` (`no_faktur_pemesanan`),
 KEY `FK_ tb_produk ` (`id_produk`),
) ENGINE= InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
 ALTER TABLE ` tb_detailpemesanan `
 ADD CONSTRAINT `FK_ tb_pemesanan ` FOREIGN KEY
 (`no_faktur_pemesanan`) REFERENCES ` tb_pemesanan `
 (`no_faktur_pemesanan`),
 ADD CONSTRAINT `FK_ tb_produk ` FOREIGN KEY
 (`id_produk`) REFERENCES ` tb_produk` (`id_produk`),
```

8. Pembuatan tabel pembayaran

```
CREATE TABLE `tb_pembayaran` (
 `no_faktur_pemesanan` varchar(15) NOT NULL,
 `id_pelanggan` int(11) NOT NULL,
 `tgl_bayar` datetime NOT NULL,
 `nama_bank` varchar(15) NOT NULL,
 `total_bayar` bigint(1) NOT NULL,
 `kd_transaksi_bayar` varchar(100) NOT NULL,
 `penerima_barang` varchar(50) NOT NULL,
 `alamat_penerima` text,
 `kodepos_penerima` varchar(5) NOT NULL,
 `kota_penerima` varchar(25) NOT NULL,
 `mata_uangbayar` varchar(5) NOT NULL
KEY `FK_ tb_pemesanan ` (`no_faktur_pemesanan`),
```

```
  KEY `FK_ tb_pelanggan ` (`id_pelanggan`),
 ) ENGINE= InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
  ALTER TABLE ` tb_pembayaran`
   ADD CONSTRAINT `FK_ tb_pemesanan ` FOREIGN KEY
   (`no_faktur_pemesanan`) REFERENCES ` tb_pemesanan `
   (`no_faktur_pemesanan`),
   ADD CONSTRAINT `FK_ tb_pelanggan ` FOREIGN KEY
   (`id_pelanggan`) REFERENCES ` tb_pelanggan` (`id_pelanggan`),
```

9. Pembuatan tabel provinsi

```
CREATE TABLE `tb_provinsi` (
 `id_provinsi` int(10) NOT NULL auto_increment,
 `nama_provinsi` varchar(100) NOT NULL,
 `status_provinsi` varchar(10) default 'Aktif',
 PRIMARY KEY  (`id_provinsi`),
 KEY `FK_tb_provinsi` (`id_provinsi`)
) ENGINE= InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

10. Pembuatan tabel kota

```
CREATE TABLE `tb_kota` (
 `id_kota` int(10) NOT NULL auto_increment,
 `id_provinsi` int(10) default NULL,
 `nama_kota` varchar(50) default NULL,
 `kabkota` varchar(20) default NULL,
 `status_kota` varchar(10) default 'Aktif',
PRIMARY KEY  (`id_kota`),
UNIQUE KEY `t_kabkota#PX` (`id_kota`),
KEY `FK_tb_provinsi` (`id_provinsi`)
) ENGINE= InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1;
 ALTER TABLE ` tb_kota `
```

```
ADD CONSTRAINT `FK_ tb_provinsi ` FOREIGN KEY
(`id_provinsi`) REFERENCES ` tb_kategori ` (`id_provinsi`),
```

11. Pembuatan tabel ongkos kirim

```
CREATE TABLE `tb_ongkoskirim` (
 `id_ongkoskirim` int(11) NOT NULL auto_increment,
 `id_kota` int(11) NOT NULL,
 `harga` bigint(1) NOT NULL,
 `id_forwarder' int(11 NOT NULL,
PRIMARY KEY (`id_ongkoskirim`)
KEY `FK_tb_kota` (`id_kota`)
KEY `FK_tb_forwarder` (`id_forwarder`)
) ENGINE= InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1;
 ALTER TABLE ` tb_ongkoskirim `
 ADD CONSTRAINT `FK_ tb_kota ` FOREIGN KEY
(`id_kota`) REFERENCES ` tb_kota ` (`id_kota`),
ADD CONSTRAINT `FK_ tb_forwarder` FOREIGN KEY (`id_ forwarder `)
REFERENCES ` tb_ forwarder ` (`id_ forwarder `),
```

12. Pembuatan tabel forwarder

```
CREATE TABLE `tb_forwarder` (
 `id_forwarder` int(11) NOT NULL auto_increment,
 `nama_forwarder` varchar(50) NOT NULL,
 `type` varchar(50) NOT NULL,
PRIMARY KEY (`id_forwarder`)
) ENGINE= InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1;
```

13. Pembuatan tabel saran

```
CREATE TABLE `tb_saran` (
 `id_saran` int(11) NOT NULL auto_increment,
 `nama` varchar(35) collate latin1_general_ci default NULL,
```

```
`email` varchar(35) collate latin1_general_ci default NULL,
`isi_saran` text collate latin1_general_ci,
`created_date` date default NULL,
PRIMARY KEY  (`id_saran`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1
```

4.1.1.3 Tampilan Program

Untuk memperjelas bentuk dari implementasi antarmuka di atas, berikut tampilan-tampilan program yang telah dibuat.



Gambar 4. 1 Tampilan Awal Program (Home)



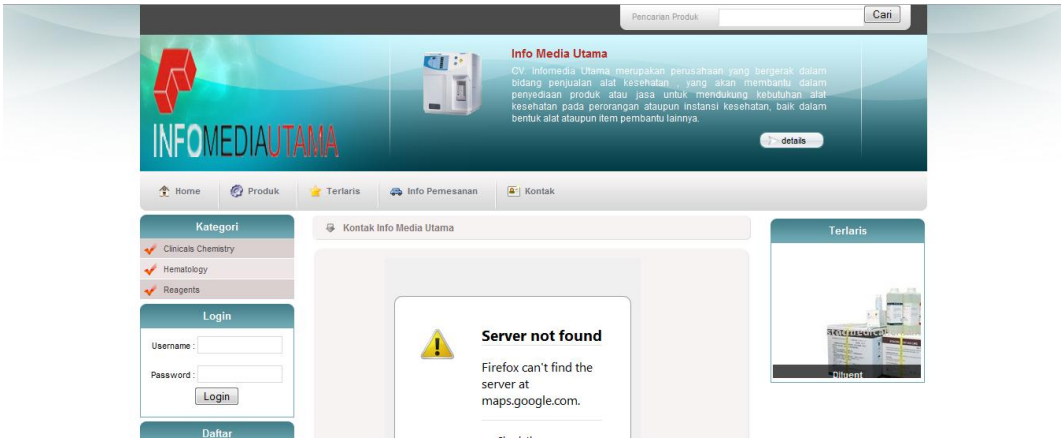
Gambar 4. 2 Tampilan Menu Produk



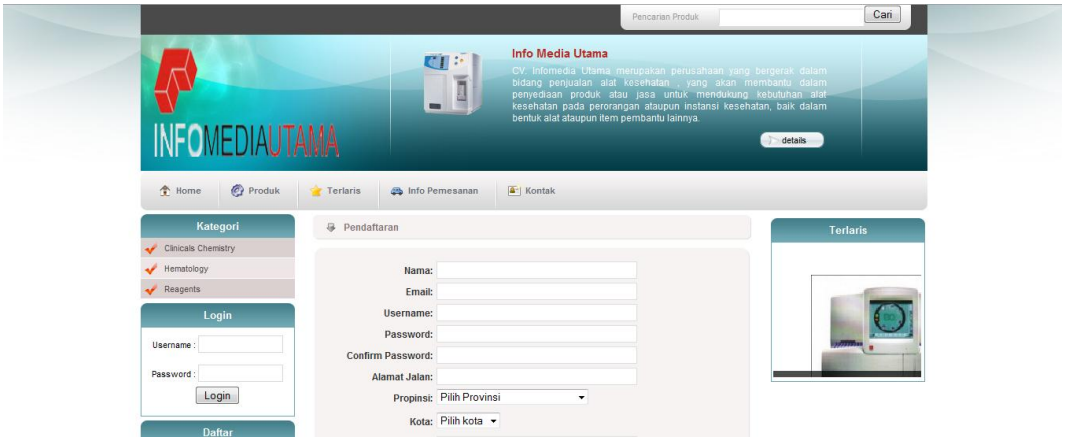
Gambar 4. 3 Tampilan Menu Trlaris



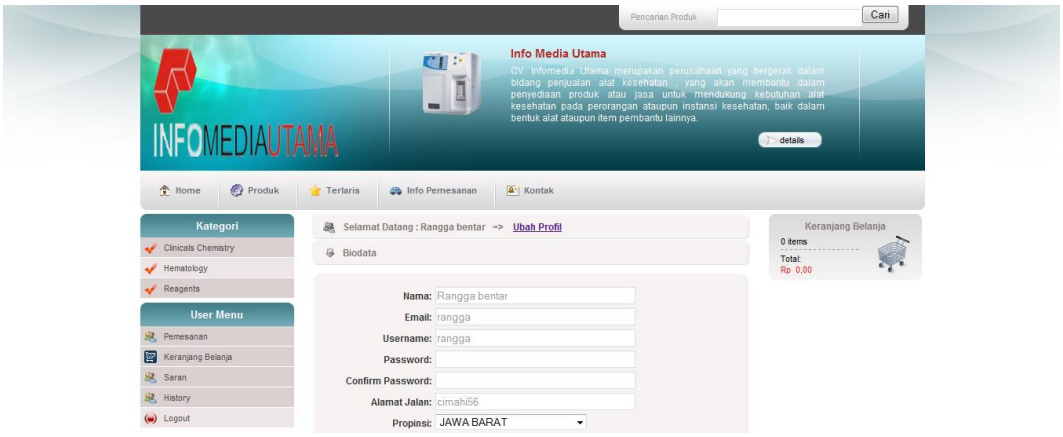
Gambar 4. 4 Tampilan Menu Info Pemesanan



Gambar 4. 5 Tampilan Menu Kontak



Gambar 4. 6 Tampilan Menu Daftar Pelanggan



Gambar 4. 7 Tampilan Menu Ubah Profil Pelanggan



Gambar 4. 8 Tampilan Menu Pembelian



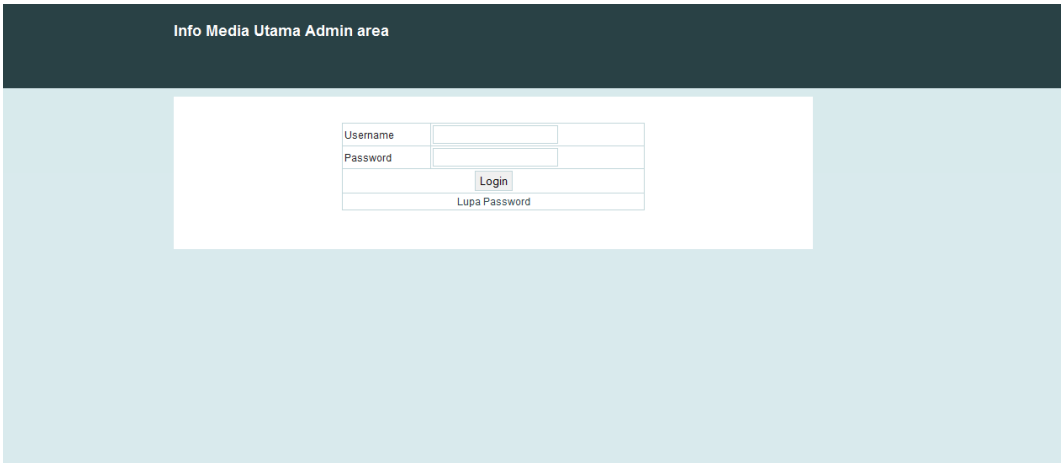
Gambar 4. 9 Tampilan Menu Keranjang Belanja



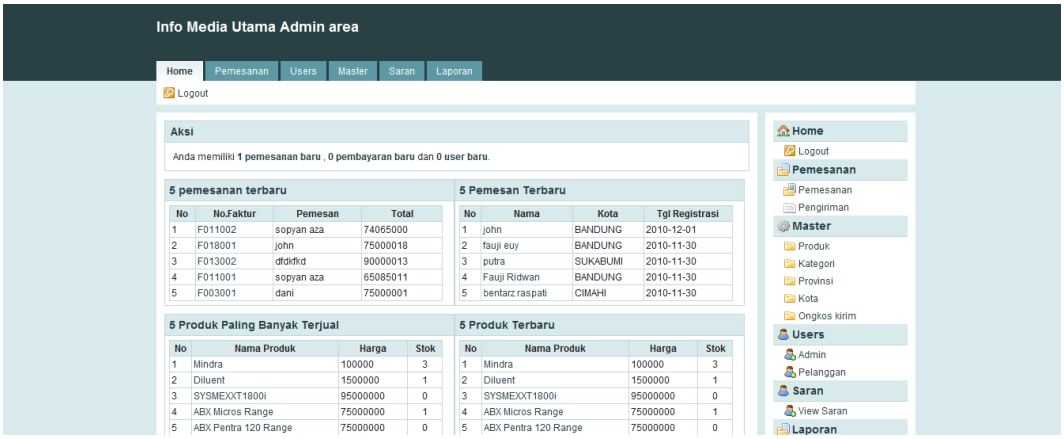
Gambar 4. 10 Tampilan Menu History



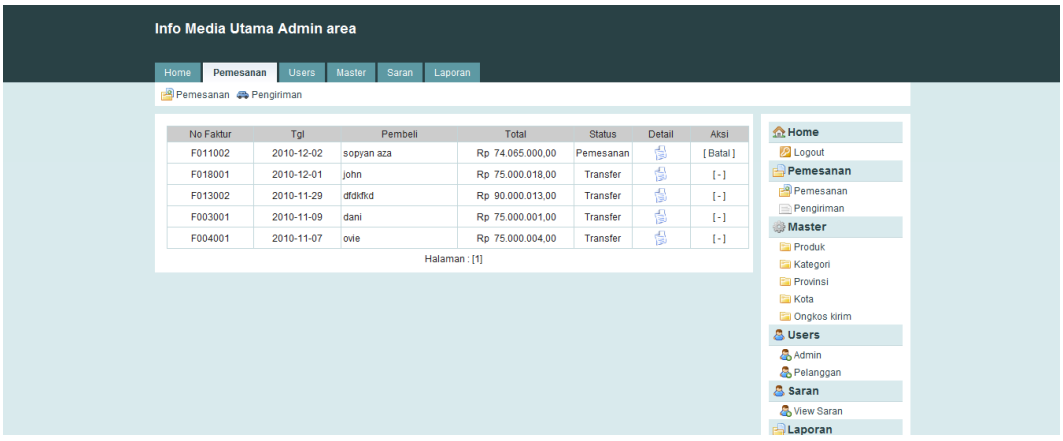
Gambar 4. 11 Tampilan Menu Saran



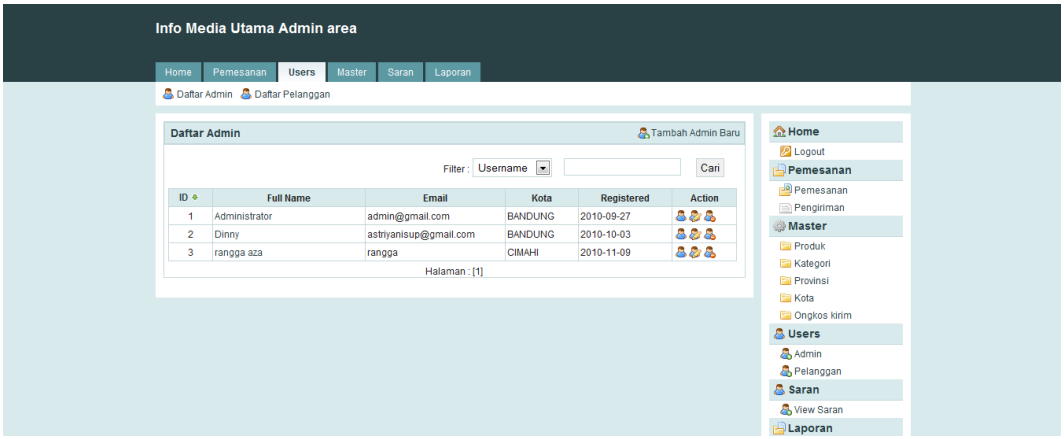
Gambar 4. 12 Tampilan Login Admin



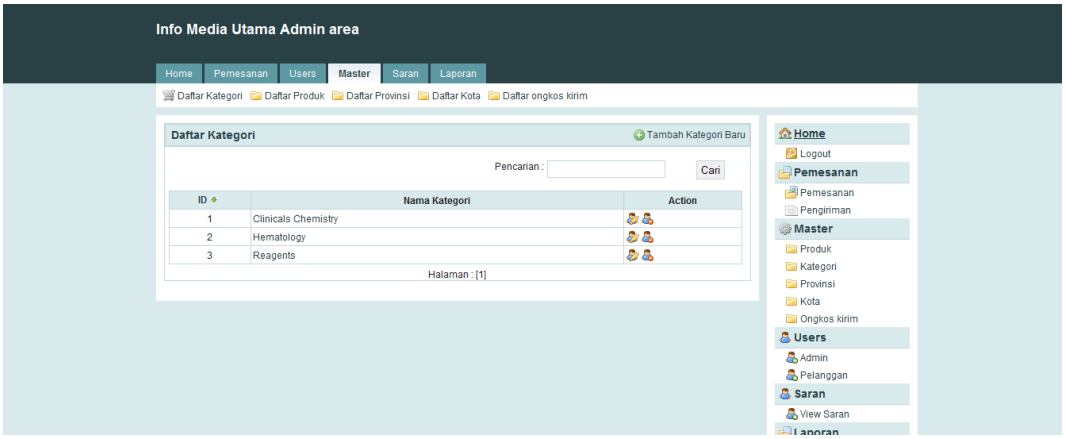
Gambar 4. 13 Tampilan Menu Utama Admin (Home)



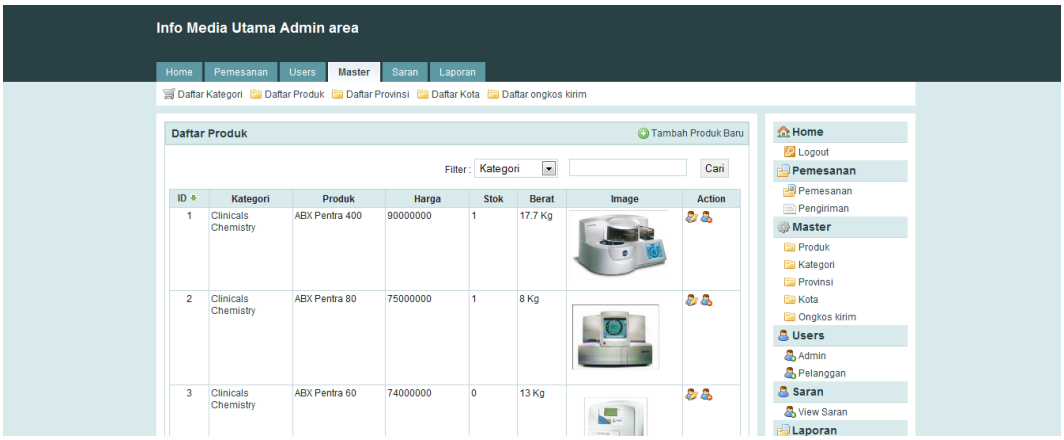
Gambar 4. 14 Tampilan Menu Pembelian



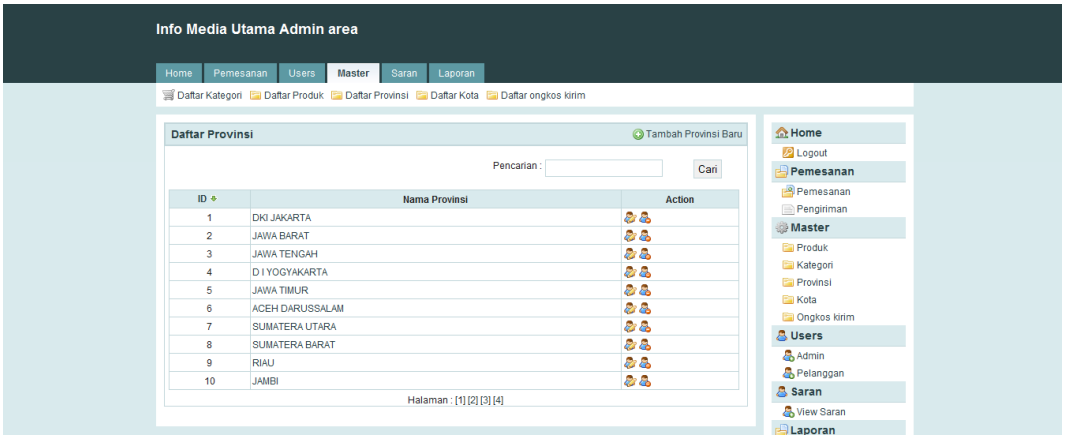
Gambar 4. 15 Tampilan Menu Users



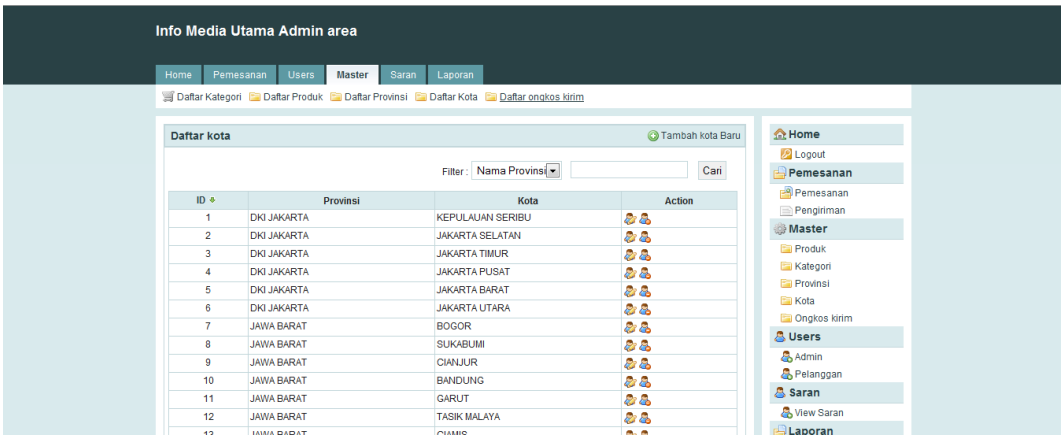
Gambar 4. 16 Tampilan Submenu Daftar Kategori



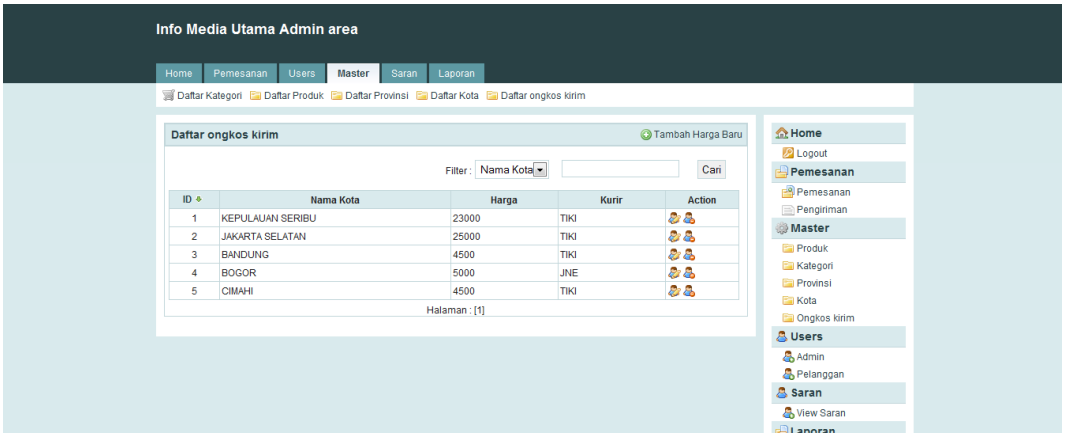
Gambar 4. 17 Tampilan Submenu Daftar Produk



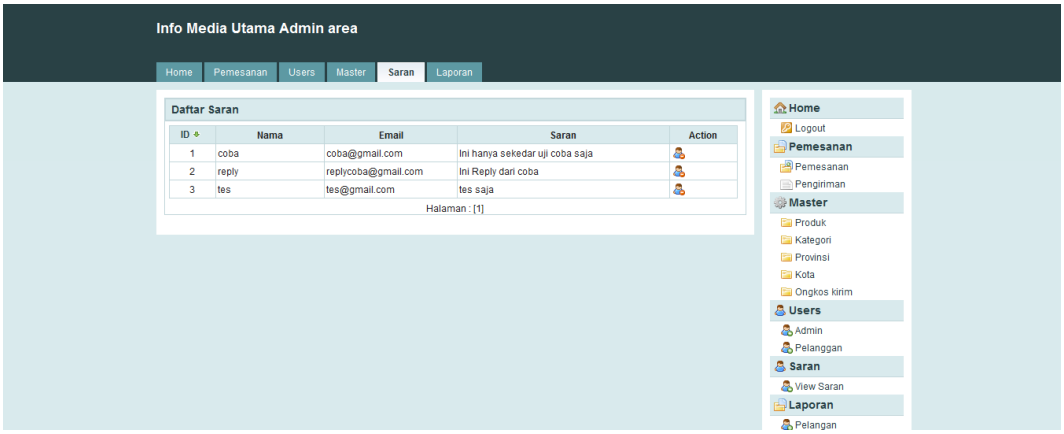
Gambar 4. 18 Tampilan Submenu Daftar Provinsi



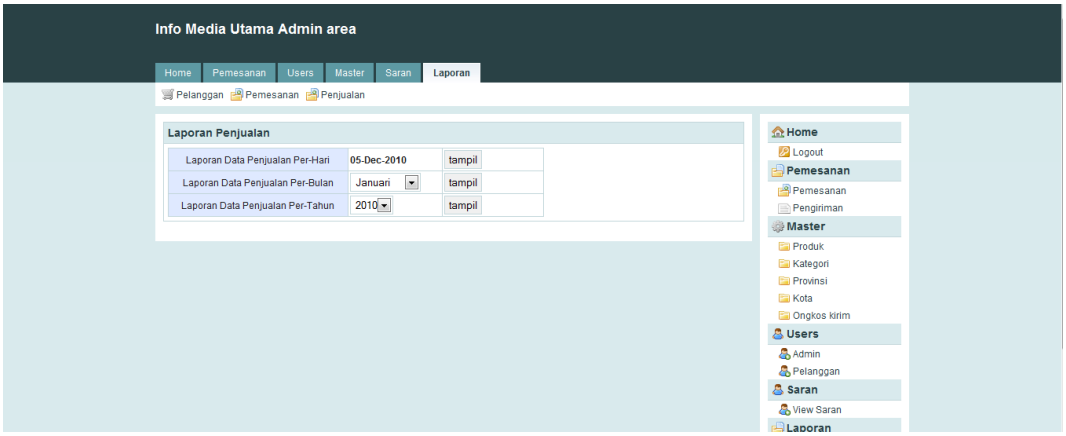
Gambar 4. 19 Tampilan Submenu Daftar Kota



Gambar 4. 20 Tampilan Submenu Daftar Ongkos Kirim



Gambar 4. 21 Tampilan Menu Saran



Gambar 4. 222 Tampilan Menu Laporan

4.1.1.4 Memperbaiki dan Menguji Program Aplikasi

Untuk menguji kebenaran program tersebut maka program harus diuji dengan data tes yang telah dipersiapkan sebelumnya, sehingga bila tidak sesuai dengan kebutuhan, kesalahan sintaks, kesalahan logika dan kesalahan pada saat *run time* dapat diketahui secara dini.

Pengetesan program dilakukan dengan dua cara, yaitu :

1. Pengetesan setiap modul program secara terpisah

   Pengetesan terhadap setiap modul program dimaksudkan apabila ada kesalahan akan lebih mudah dan cepat dalam memperbaikinya.

2. Pengetesan modul program yang telah terintegrasi

   Setelah seluruh modul dites dan tidak terdapat kesalahan, maka selanjutnya dilakukan tes secara keseluruhan menjadi satu unit program. Hal ini dimaksudkan untuk meyakinkan bahwa semua modul dapat terintegrasi tanpa mengalami kesalahan.

4.1.1.5 Mempersiapkan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak

Kegiatan ini bertujuan untuk menyiapkan perangkat keras dan perangkat lunak yang akan digunakan dalam sistem.

4.1.1.5.1 Kebutuhan Perangkat Keras

Dalam sistem sebelumnya perangkat keras yang ada sudah cukup untuk mendukung sistem yang diusulkan sehingga tidak perlu ada tambahan perangkat keras lagi, tetapi ada hal-hal yang perlu dipertimbangkan dalam mempersiapkan perangkat keras, yaitu :

1. Adanya dukungan dari perangkat lunak yang akan digunakan
2. Keamanan fisik dari tempat perangkat keras diletakkan
3. Peralatan yang digunakan dapat dijangkau secara efektif

4.1.1.5.2 Kebutuhan Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan dalam sistem yang sedang berjalan kurang mendukung untuk sistem yang diusulkan, sehingga perlu ditambahkan perangkat lunak yang baru, yaitu :

1. *Web browser*
2. *MysQL* sebagai *database*nya

4.1.1.6 Pembentukan Data Awal

Untuk membentuk data awal yang akan dibuat sebagai file dalam komputer perlu dilakukan pengumpulan data yang kemudian akan dimasukkan kedalam sistem komputer. Data awal terdiri dari :

1. Data Registrasi
2. Data Admin
3. Data Pelanggan
4. Data Produk
5. Data provinsi
6. Data kota

Sedangkan untuk data proses pembelian terdiri dari :

1. Data Pembelian
2. Data ongkos kirim

4.1.1.7 Uji Coba dan Evaluasi Sistem

Pengujian sistem dilakukan setelah implementasi sistem yang bertujuan untuk mengetahui sejauh mana sistem tersebut dapat memenuhi kebutuhan bagi pengguna sistem juga untuk menguji kemampuan sistem dalam mengolah data yang ada. Pengujian ini diarahkan pada keterkaitan masing-masing komponen dalam sistem.

4.1.1.7.1 Rencana Pengujian

Tujuan dari perencanaan adalah mengidentifikasi strategi pengujian dan prosedur pengujian yang memungkinkan proses pengujian yang efektif / efesien.

Tabel 4. 2 Rencana pengujian aplikasi

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Login *user* dan *password*	Black box
Pengolahan halaman admin	Pengolahan data *admin*	Black box
	Pengolahan data pelanggan	Black box
	Pengolahan data produk	Black box
	Pengolahan data kategori	Black box
	Pengolahan data ongkos kirim	Black box
	Pengolahan data provinsi	Black box
	Pengolahan data kota	Black box
	Pengolahan data Pembelian	Black box
	Pengolahan data saran	Black box
Pembuatan laporan	Pembuatan Laporan pelanggan	Black box
	Pembuatan Laporan pemesanan	Black box
	Pembuatan Laporan penjualan	Black box

4.1.1.7.2 Kasus dan Hasil Pengujian

Berdasarakan rencana pengujian yang telah disusun, maka dapat dilakukan pengujian sebagai berikut.

Tabel 4. 3 Pengujian aplikasi

Kelas dan hasil uji			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Login *user* benar tapi *password* salah	Menampilkan pesan *username* atau *password* salah	Pesan *username* atau *password* salah berhasil ditampilkan	[x] diterima [ ] ditolak
Login *user* salah tapi *password* benar	Menampilkan pesan *username* atau *password* salah	Pesan *username* atau *password* salah berhasil ditampilkan	[x] diterima [ ] ditolak
Login *user* diisi tapi *password* tidak diisi	Menampilkan pesan *password* belum diisi	Pesan *password* belum diisi berhasil ditampilkan	[x] diterima [ ] ditolak
Login *user* tidak diisi tapi *password* diisi	Menampilkan pesan *username* belum diisi	Pesan *username* belum diisi berhasil ditampilkan	[x] diterima [ ] ditolak
Pengolahan data produk	Data produk dapat ditampilkan ditambah, dan diubah	Pengolahan data produk dapat dilakukan	[x] diterima [ ] ditolak
Pengolahan data kategori	Data kategori dapat ditampilkan, ditambah, dan diubah	Pengolahan data kategori dapat dilakukan	[x] diterima [ ] ditolak
Pengolahan data pembelian	Data pembelian dapat ditampilkan,	Pengolahan data pembelian dapat dilakukan	[x] diterima [ ] ditolak
Pengolahan data ongkos kirim	Data ongkos kirim dapat ditampilkan, ditambah, dan diubah	Pengolahan data ongkos kirim dapat dilakukan	[x] diterima [ ] ditolak
Pengolahan data kota	Data kota dapat ditampilkan, ditambah, dan diubah	Pengolahan data kota dapat dilakukan	[x] diterima [ ] ditolak
Pengolahan data provinsi	Data provinsi dapat ditampilkan,	Pengolahan data provinsi dapat dilakukan	[x] diterima [ ] ditolak

	ditambah, dan diubah		
Pengolahan data saran	Data saran dapat ditampilkan,dan dihapus	Pengolahan data saran dapat dilakukan	[x] diterima [ ] ditolak

4.1.1.7.3 Kesimpulan Hasil Pengujian Alpha

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus *sample* uji yang telah dilakukan memberikan kesimpulan bahwa pada proses masih memungkinkan untuk terjadinya kesalahan pada sintaks karena penyaringan proses dalam bentuk arahan tampilan message box belum maksimal diciptakan dan ditampilkan tetapi secara fungsional sistem sudah dapat menghasilkan *output* yang diharapkan.

4.1.1.7.4 Pengujian Betha

Pengujian beta merupakan pengujian yang dilakukan secara objektif dimana diuji secara langsung ke lapangan yaitu instansi yang bersangkutan dengan membuat kuesioner mengenai kepuasan *user* dengan kandungan *point* syarat *user friendly* untuk selanjutnya dibagikan kepada sebagian *use*r dengan mengambil sample sebanyak 9 orang dimana 5 untuk web user dan 4 untuk web admin.

Berdasarkan data hasil kuesioner, dapat dicari persentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus: Y = A/B *100%

Keterangan :

A = Banyaknya jawaban responden tiap soal

B = Jumlah responden

N = Nilai Persentase

Adapun kuisioner pengujian betha untuk user yaitu :

1. Sistem penjualan berbasis *web* yang dirancang ini dapat memberikan kemudahan dalam proses pembelian produk
   a. Sangat Tidak Setuju
   b. Tidak Setuju
   c. Biasa Saja
   d. Setuju
   e. Sangat Setuju
2. Sistem penjualan berbasis *web* yang dirancang ini dapat menambah media transaksi pemesanan dan penjualan bagi CV. Infomedia Utama serta pelanggan
   a. Sangat Tidak Setuju
   b. Tidak Setuju
   c. Biasa Saja
   d. Setuju
   e. Sangat Setuju
3. Apakah keamanan transaksi dalam sistem penjualan berbasis *web* ini dapat memberikan kepercayaan bagi pelanggan
   a. Sangat Tidak Setuju
   b. Tidak Setuju
   c. Biasa Saja
   d. Setuju
   e. Sangat Setuju
4. Dengan adanya sistem penjualan berbasis *web* ini, dapat dijadikan sebuah sarana penghubung yang efektif kepada CV. Infomedia Utama
   a. Sangat Tidak Setuju
   b. Tidak Setuju
   c. Biasa Saja
   d. Setuju
   e. Sangat Setuju
5. Apakah tampilan dari sistem penjualan berbasis *web* ini menarik
   a. Sangat Tidak Setuju
   b. Tidak Setuju
   c. Biasa Saja
   d. Setuju
   e. Sangat Setuju
6. Sistem penjualan berbasis *web* yang dirancang ini dapat memberikan keefisienan waktu, dan tempat bagi pelanggan, dalam hal penerimaan info promosi produk baru, serta penerimaan info penjualan

a. Sangat Tidak Setuju
b. Tidak Setuju
c. Biasa Saja
d. Setuju
e. Sangat Setuju

7. Sistem penjualan berbasis *web* yang dirancang ini sudah *user friendly*
   a. Sangat Tidak Setuju
   b. Tidak Setuju
   c. Biasa Saja
   d. Setuju
   e. Sangat Setuju

PERTANYAAN DAN HASIL PENGUJIAN

Untuk Pertanyaan No 1 " Sistem penjualan berbasis *web* yang dirancang ini dapat memberikan kemudahan dalam proses pembelian produk"

Kategori jawaban	Sangat Tidak setuju	Tidak setuju	Biasa Saja	Setuju	Sangat Setuju
Frekuensi jawaban	0	0	1	4	0

Persentase nilai

Jumlah Frekuensi	0	0	1	4	0
Jumlah Populasi Sampel :	5	5	5	5	5
Jumlah Persentase:	0 %	0%	20%	80%	0%

Untuk Pertanyaan No.2

"Sistem penjualan berbasis *web* yang dirancang ini dapat menambah media transaksi pemesanan dan penjualan bagi CV. Infomedia Utama serta pelanggan "

Kategori jawaban	Sangat Tidak setuju	Tidak setuju	Biasa Saja	Setuju	Sangat Setuju
Frekuensi jawaban	0	0	0	4	1

Persentase nilai

Jumlah Frekuensi	0	0	0	4	1
Jumlah Populasi Sampel:	5	5	5	5	5
Jumlah Persentase:	0 %	0 %	0%	80%	20%

Untuk Pertanyaan No.3

" Apakah keamanan transaksi dalam sistem penjualan berbasis *web* ini dapat memberikan kepercayaan bagi pelanggan"

Kategori jawaban	Sangat Tidak setuju	Tidak setuju	Biasa Saja	Setuju	Sangat Setuju
Frekuensi jawaban	0	0	4	1	0

Persentase nilai

Jumlah Frekuensi	0	0	4	1	0
Jumlah Populasi Sampel:	5	5	5	5	5
Jumlah Persentase:	0 %	0%	80%	20%	0%

Untuk Pertanyaan No.4 ” Dengan adanya sistem penjualan berbasis *web* ini, dapat dijadikan sebuah sarana penghubung yang efektif kepada CV. Infomedia Utama”

Kategori jawaban	Sangat Tidak setuju	Tidak setuju	Biasa Saja	Setuju	Sangat Setuju
Frekuensi jawaban	0	0	0	3	2

Persentase nilai

Jumlah Frekuensi	0	0	0	3	2
Jumlah Populasi Sampel:	5	5	5	5	5
Jumlah Persentase:	0 %	0 %	0%	60%	40%

Untuk Pertanyaan No.5 “Apakah tampilan dari sistem penjualan berbasis *web* ini menarik”

Kategori jawaban	Sangat Tidak setuju	Tidak setuju	Biasa Saja	Setuju	Sangat Setuju
Frekuensi jawaban	0	0	2	2	1

Persentase nilai

Jumlah Frekuensi	0	0	2	2	1
Jumlah Populasi Sampel:	5	5	5	5	5
Jumlah Persentase:	0 %	0 %	40%	40%	20%

Untuk Pertanyaan No.6

” Sistem penjualan berbasis *web* yang dirancang ini dapat memberikan keefisienan waktu, dan tempat bagi pelanggan, dalam hal penerimaan info promosi produk baru, serta penerimaan info penjualan”

Kategori jawaban	Sangat Tidak setuju	Tidak setuju	Biasa Saja	Setuju	Sangat Setuju
Frekuensi jawaban	0	0	2	1	2

Persentase nilai

Jumlah Frekuensi	0	1	2	1	2
Jumlah Populasi Sampel:	5	5	5	5	5
Jumlah Persentase:	0 %	20%	40%	20%	40%

Untuk Pertanyaan No.7

“Sistem penjualan berbasis *web* yang dirancang ini sudah *user friendly*”

Kategori jawaban	Sangat Tidak setuju	Tidak setuju	Biasa Saja	Setuju	Sangat Setuju
Frekuensi jawaban	0	0	0	1	4

Persentase nilai

Jumlah Frekuensi	0	0	0	1	4
Jumlah Populasi Sampel:	5	5	5	5	5
Jumlah Persentase:	0 %	0 %	0%	20%	80%

4.1.1.7.5 Kesimpulan Hasil Pengujian Betha

Dari pengujian beta yang telah dilakukan yaitu dengan pengujian perhitungan pilihan kategori jawaban dari kuesioner yang telah dibagikan di lapangan didapat kesimpulan bahwa aplikasi yang dirancang dinilai dapat membantu dalam pengolahan data, sesuai kebutuhan, menjadi duatu sarana yang bermanfaat, keefisienan waktu di dapat, info yang di sampaikan cepat, mudah dan akurat.

4.1.1.8 Pengujian Sistem

Bila sistem baru telah dapat bekerja dengan baik dan dapat menggantikan sistem lama, maka sistem baru dialihkan untuk menggantikan sistem lama. Cara pengalihan sistem yang digunakan adalah dengan pendekatan konversi parallel (*parallel convertion*) artinya mengoperasikan sistem baru bersama-sama dengan sistem lama selama periode tertentu. Kedua sistem ini dioperasikan bersama-sama untuk meyakinkan bahwa sistem baru dapat beroperasi dengan baik sebelum sistem lama dihentikan.

Adapun maksud dari cara pengalihan ini, yaitu :

1. Dapat dilakukan perbandingan antara sistem yang lama dengan sistem yang baru
2. Setiap pegawai yang terlibat dapat beradaptasi dengan sistem yang baru
3. Bila terjadi kekurangan pada sistem yang baru, sistem yang lama masih dapat beroperasi