ini merupakan sistem yang mempunyai fasilitas membuat, mengakses, memanipulasi, dan memelihara database.

Melihat masalah yang ada di Koperasi karyawan KITech, maka penyusun mencoba membangun sebuah aplikasi yang dapat memenuhi kebutuhan diatas dengan judul "**APLIKASI KOPERASI DENGAN MENGGUNAKAN VISUAL BASIC".**

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Praktek

Maksud dari kegiatan kerja praktek ini adalah untuk membuat program aplikasi untuk proses pengolahan data koperasi di Krakatau Information Technology (KITech).

Sedangkan tujuan dari penulisan laporan kerja praktek ini adalah untuk membantu melakukan pengolahan data koperasi agar data yang dihasilkan lebih terstruktur.

1.3 Metodologi Penelitian

Pelaksanaan kerja praktek berlangsung di Krakatau Information Technology, yang beralamatkan di Jl. Raya Anyer Km. 41 Cilegon - Banten 42435. Pelaksanaan kerja praktek berlangsung dari tanggal 23 Juli 2008 sampai dengan 31 Agustus 2008.

Metode yang digunakan dalam penyusunan kerja praktek ini adalah sebagai berikut :

1. Tahap Pengumpulan Data

Dalam tahap ini, metode yang digunakan untuk mengumpulkan data adalah sebagai berikut :

a. Metode Wawancara

   Wawancara dilakukan oleh ketua umum koprasi. Dari hasil wawancara itu, penyusun mendapatkan gambaran tentang program yang diinginkan oleh pengurus koperasi.

b. Metode Observasi Lapangan

   Metode observasi merupakan cara yang dilakukan dengan melihat langsung ke lokasi, dimana kerja praktek akan dilaksanakan. Metode ini dianggap lebih obyektif karena dapat memperoleh data yang akan diolah.

c. Metode Studi Kepustakaan

   Studi kepustakaan dilakukan dengan cara penulis membaca buku-buku, artikel-artikel atau majalah-majalah yang berhubungan dengan permasalahan diatas.

2. Tahap Pembangunan Aplikasi

Dalam tahap ini, proses model yang digunakan adalah *Incrementals Model*, yaitu sebagai berikut :

a. Tahap analisis, yaitu tahapan yang dilakukan oleh penyusun untuk mengumpulkan semua informasi tentang sistem awal yang telah berjalan di Koperasi KITech.

b. Tahap *design*, yaitu tahapan yang dilakukan oleh penyusun untuk mendesain tampilan sebuah program yang akan dibuat. Tampilan dibuat berdasarkan

informasi yang telah didapat dari pengurus koperasi. Tampilan akan dibuat sesuai dengan desain yang dinginkan oleh pengurus koperasi.

c. Tahap *code*, yaitu tahapan yang dilakukan oleh penyusun untuk melakukan pengcodingan dari program yang akan dibuat.

d. Tahap *test*, yaitu tahapan yang dilakukan oleh penyusun untuk melakukan pengetesan dari program yang telah dibuat. Tahapan ini dilakukan untuk mengetahui kesalahan-kesalahan yang terjadi pada program yang telah dibuat, sebelum diserahkan kepada perusahaan.

1.4 Sistematika Laporan

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan mengenai latar belakang masalah, , maksud dan tujuan kerja praktek, , sistem pelaksanaan kerja praktek, dan sistematika penulisan laporan kerja praktek

BAB II RUANG LINGKUP PERUSAHAAN

Bab ini berisi tentang sejarah perusahaan, visi dan misi perusahaan, struktur organisasi perusahaan. Bab ini juga membahas tentang pengembangan sistem yang ada di perusahaan tersebut.

BAB III KEGIATAN SELAMA KERJA PRAKTEK

Bab ini berisi data kerja praktek berupa tentang analisis masalah yang ada di Krakatau Information Technology. Dari mulai jadwal kerja praktek, teknik kerja praktek.

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dan saran hasil kerja praktek.