BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada tahap ini akan diuraikan mengenai implementasi dan pengujian dari program sistem informasi penjualan barang yang dibuat implementasi dari perancangan sistem informasi ini menggunkan Visual Basic 6.0 sebagai pembuatan antarmuka (*interface*) dan SQL Server 2000 untuk membangun *database*-nya.

5.1 Implementasi

Tahap implementasi sistem merupakan kegiatan yang dilakukan setelah tahap perancangan sistem selesai dilaksanakan. Tujuan yang ingin dicapai pada tahap ini adalah dapat dioperasikannya hasil perancangan sistem yang telah dibuat.

Pada tahap ini mengusulkan agar penerapan dilakukan secara paralel, yaitu dengan melakukan pengoperasian sistem yang baru secara bersamaan dengan sistem yang lama selama periode tertentu sampai sistem yang lama tidak dipakai lagi. Hal ini dimaksudkan sebagai proteksi kepada perusahaan atau instansi yang bersangkutan apabila terdapat kegagalan sistem yang baru nanti.

5.1.1 Batasan Implementasi

Dalam mengimplementasikan perangkat lunak pemantauan dan pengendalian aplikasi sistem informasi penjualan barang ini terdapat beberapa hal yang menjadi batasan implementasi, yaitu :

1. Tidak semua kebutuhan sistem informasi penjualan barang dikerjakan, tetapi hanya pada pada subsistem yang mendukung sistem informasi penjualan barang dan beberapa aplikasi pendukung lainnya.
2. Basis data yang digunakan dalam pengimplementasian ini adalah SQL Server 2000.
3. Program yang dibuat mudah digunakan.

5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak

Adapun beberapa software yang harus disiapkan dalam penggunaan sistem informasi persediaan dan penjualan barang yaitu melakukan beberapa proses instalasi beberapa development tools yang dilakukan antara lain :

1 Sistem Operasi *(Operating System)* Microsoft Windows Server

2 Visual Basic 6.0

3 SQL Server 2000

4 Crystal Report 8.0

5.1.3 Implementasi Perangkat Keras

Adapun perangkat keras yang digunakan berdasarkan kebutuhan minimal yang harus terpenuhi untuk menjalankan program tersebut antara lain adalah :

1. Server
    a. Prosessor Intel Pentium IV
    b. Memory 512 MB DDR s
    c. Harddisk 160 GB
    d. Mouse, Keyboard, monitor
2. Client
    a. Prosessor Intel Pentium IV
    b. Memory 256 MB DDR s
    c. Harddisk Seagate 80 GB
    d. Mouse, keyboard, monitor, printer

5.1.4 Implementasi Basis Data

Pembahasan pembuatan basis data akan dibahas dengan menggunakan bahasa SQL, dimana aplikasi pemrograman yang dipakai adalah SQL Server 2000, Implementasi basis data dalam SQL adalah sebagai berikut :

Gambar 5.1 Tampilan Tabel-Tabel Dalam Database Penjualan Barang

```
CREATE TABLE [T_kain] (
	[no_design] [varchar] (20) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS
	NOT NULL ,
	[nama_kain] [varchar] (50) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS
	NULL ,
	CONSTRAINT [PK_T_kain] PRIMARY KEY  CLUSTERED
	(
		[no_design]
	)  ON [PRIMARY]
) ON [PRIMARY]
GO

CREATE TABLE [T_katun] (
	[kode_katun] [varchar] (20) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS
	NOT NULL ,
	[nama_katun] [varchar] (20) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS
	NULL ,
	CONSTRAINT [PK_T_katun] PRIMARY KEY  CLUSTERED
	(
		[kode_katun]
	)  ON [PRIMARY]
) ON [PRIMARY]
GO

CREATE TABLE [T_pelanggan] (
	[kode_pelanggan] [varchar] (20) COLLATE
	SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NOT NULL ,
	[pelanggan] [varchar] (15) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS
	NULL ,
	[alamat_pengiriman] [varchar] (50) COLLATE
	SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
	CONSTRAINT [PK_T_pelanggan] PRIMARY KEY  CLUSTERED
	(
		[kode_pelanggan]
	)  ON [PRIMARY]
) ON [PRIMARY]
GO

CREATE TABLE [T_pemesanan] (
	[no_order] [varchar] (20) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS
	NOT NULL ,
```

```
        [tanggal] [datetime] NULL ,
        [kode_pelanggan] [varchar] (20) COLLATE
        SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NOT NULL ,
        [kode_sales] [varchar] (20) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS
        NOT NULL ,
        [unit] [char] (10) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
        [status] [char] (10) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
        [memo] [varchar] (50) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL
        [berat] [char] (10) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
        [pengiriman_terakhir] [datetime] NULL ,
        [tipe_pembayaran] [char] (10) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS
        NULL ,
        [batas_waktu_pembayaran] [int] NULL ,
        [mata_uang] [char] (10) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS
        NULL ,
        [ppn] [char] (10) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
        [dp] [char] (10) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
        [discount] [char] (10) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
        [kode_katun] [varchar] (20) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS
        NOT NULL ,
        [no_warna] [varchar] (20) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS
        NOT NULL ,
        [jumlah_roll] [char] (10) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS
        NULL ,
        [jumlah_kg] [char] (10) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS
        NULL ,
        [harga] [float] NULL ,
        CONSTRAINT [PK_T_pemesanan] PRIMARY KEY  CLUSTERED
        (
                [no_order]
        )  ON [PRIMARY]
) ON [PRIMARY]
GO

CREATE TABLE [T_produksi] (
        [no_kp] [varchar] (20) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NOT
        NULL ,
        [tanggal_kp] [datetime] NULL ,
        [no_sj] [varchar] (20) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NOT
        NULL ,
        [no_order] [varchar] (20) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS
        NOT NULL ,
```

```
	[no_design] [varchar] (20) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS
	NOT NULL ,
	[packing] [varchar] (20) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS
	NULL ,
	[pengiriman] [varchar] (20) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS
	NULL ,
	[lebar] [char] (10) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
	[courses] [char] (10) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
	[gramasi] [char] (10) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
	[roll] [char] (10) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
	[kgs] [char] (10) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
	[mtr] [char] (10) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
	[benang] [varchar] (20) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS
	NULL ,
	[roll1] [char] (10) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
	[roll2] [char] (10) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
	[roll3] [char] (10) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
	[roll4] [char] (10) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
	[roll5] [char] (10) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
	[roll6] [char] (10) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
	[roll7] [char] (10) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
	[roll8] [char] (10) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
	[roll9] [char] (10) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
	[roll10] [char] (10) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
	CONSTRAINT [PK_T_produksi] PRIMARY KEY  CLUSTERED
	(
		[no_kp]
	)  ON [PRIMARY]
) ON [PRIMARY]
GO

CREATE TABLE [T_sales] (
	[kode_sales] [varchar] (20) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS
	NOT NULL ,
	[nama_sales] [varchar] (20) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS
	NULL ,
	CONSTRAINT [PK_T_sales] PRIMARY KEY  CLUSTERED
	(
		[kode_sales]
	)  ON [PRIMARY]
) ON [PRIMARY]
GO
```

```
CREATE TABLE [T_surat_jalan] (
        [no_sj] [varchar] (20) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NOT
        NULL ,
        [troll1] [char] (10) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
        [troll2] [char] (10) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
        [troll3] [char] (10) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
        [troll4] [char] (10) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
        [troll5] [char] (10) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
        [troll6] [char] (10) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
        [troll7] [char] (10) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
        [troll8] [char] (10) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
        [troll9] [char] (10) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
        [troll10] [char] (10) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
        CONSTRAINT [PK_T_surat_jalan] PRIMARY KEY  CLUSTERED
        (
                [no_sj]
        )  ON [PRIMARY]
) ON [PRIMARY]
GO

CREATE TABLE [T_warna] (
        [no_warna] [varchar] (20) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS
        NOT NULL ,
        [warna] [varchar] (20) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL
        CONSTRAINT [PK_T_warna] PRIMARY KEY  CLUSTERED
        (
                [no_warna]
        )  ON [PRIMARY]
) ON [PRIMARY]
GO
```

5.1.5 Implementasi Antar Muka

Dalam Visual Basic 6, implementasi antarmuka dilakukan dengan sebuah *form* yang berekstensi frm. Setiap halaman dalam perangkat lunak dibuat *file program* yang ditulis dengan berektensi frm. Berikut ini adalah implementasi dari setiap halaman yang dibuat dan dibedakan berdasarkan Admin, Bagian Gudang Bagian Sales, Bagian Pemesanan, Bagian Produksi.

5.1.5.1 Implementasi Halaman Utama

Form halaman utama merupakan sentral dari semua halaman form. Form ini berisi menu-menu utama yang dapat mengakses dan menjadi penghubung antara pengguna dengan sistem. Berikut ini implementasi struktur menu pada halaman utama Sistem Informasi penjualan barang yaitu :

Tabel 5.1 Implementasi Struktur Menu

Sub Menu	Diskripsi	Nama File
File	Sub menu untuk memanggil form login user, logout maupun keluar Program	F_menu.frm
Input Data	Sub menu yang memiliki fungsi untuk menginput dan mengolah data pemesanan, produksi, surat jalan dan mengolah setting user	F_menu.frm
Master	Sub menu yang memiliki fungsi untuk	F_menu.frm

	mengolah data sales, kain warna, katun dan data pelanggan	
Report	Sub menu yang memiliki fungsi untuk mengakses form-form pembuat laporan.	F_menu.frm
About Me	Sub menu yang memiliki informasi megenai instruksi program	F_menu.frm

5.1.5.2 Implementasi Sub Menu File

Implementasi halaman berdasarkan Sub Menu File yang dibuat dalam file program dengan berekstensi frm adalah sebagai berikut :

Tabel 5.2 Implementasi Sub Menu File

Sub Menu	Diskripsi	Nama File
Login	Sub menu untuk menangani login user	F_login.frm
Logout	Sub menu untuk menonaktifkan setiap fungsi sehingga setiap menu dalam utama tidak bisa digunakan	F_login.frm

5.1.5.3 Implementasi Sub Menu Input Data

Implementasi halaman berdasarkan Sub Menu Input Data yang dibuat dalam file program dengan berekstensi frm adalah sebagai berikut :

Tabel 5.3 Implementasi Sub Menu Input Data

Sub Menu	Diskripsi	Nama File
Pemesanan	File program untuk menginput dan mengolah data pemesanan	F_pemesanan.frm
Produksi	File program untuk menginput dan mengolah data produksi	F_produksi.frm
Surat Jalan	File program untuk menginput dan mengolah data surat jalan	F_surat_jalan.frm
Setting User	File program untuk menginput dan mengolah data setting user	F_setting_user.frm

5.1.5.4 Implementasi Sub Menu Master

Implementasi halaman berdasarkan Sub Menu Master yang dibuat dalam file program dengan berekstensi frm adalah sebagai berikut :

Tabel 5.4 Implementasi Struktur Sub Menu Master

Sub Menu	Diskripsi	Nama File
Sales	File program untuk mengolah, menginput dan menampilkan data sales	F_sales.frm
Kain	File program untuk mengolah, menginput dan menampilkan data kain	F_kain.frm
Warna	File program untuk mengolah, menginput	F_warna.frm

	dan menampilkan data warna kain	
Katun	File program untuk mengolah, menginput dan menampilkan data katun	F_katun.frm
Pelanggan	File program untuk mengolah, menginput dan menampilkan data pelanggan	F_pelanggan.frm

5.1.5.5 Implementasi Sub Menu Report

Implementasi halaman berdasarkan Sub Menu report yang dibuat dalam file program dengan berekstensi frm adalah sebagai berikut :

Tabel 5.5 Implementasi Sub Menu Report

Sub Menu	Diskripsi	Nama File
Sales	File program untuk mencetak data sales	F_menu.frm
Kain	File program untuk mencetak data kain	F_menu.frm
Warna	File program untuk mencetak data warna kain	F_menu.frm

5.1.5.6 Implementasi Sub Menu About

Implementasi halaman berdasarkan Sub Menu About yang dibuat dalam file program dengan berekstensi frm adalah sebagai berikut :

Tabel 5.6 Implementasi Sub Menu About

Sub Menu	Diskripsi	Nama File
About Me	File program sebagai bahan informasi tentang pembuatan program aplikasi	F_menu.frm

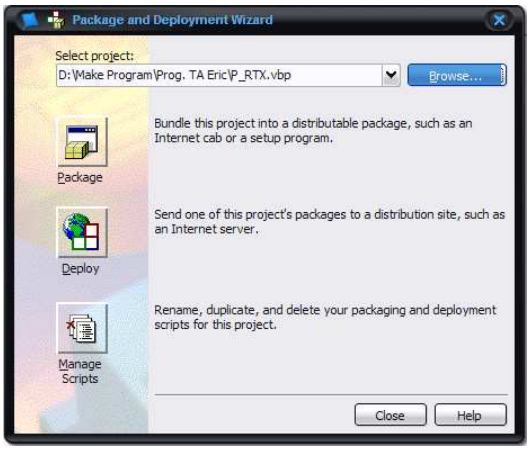
5.1.6 Implementasi Instalasi Program

Untuk menerapkan aplikasi pada komputer yang harus dilakukan yaitu membuat package pada program aplikasi microsoft visual basic 6, untuk instalasi program aplikasi persediaan dan penjualan barang pada PT. Kurnia Ratu Kencana yang akan diterapkan, langkah-langkah untuk membuat setup program aplikasi penjualan barang yaitu sebagai berikut :

1. Membuat package

Langkah pertama instalasi program aplikasi persediaan dan penjualan barang yaitu membuat setup agar bisa instalasi program yang akan digunakan, adapun langkah-langkahnya sebagai berikut :

a. Buka menu start
b. Pilih All Program kemudian pilih Microsoft visual basic 6
c. Pilih Microsoft visual basic 6 tool dan klik Package and Deployment Wizard maka akan tampil form seperti gambar 5.2

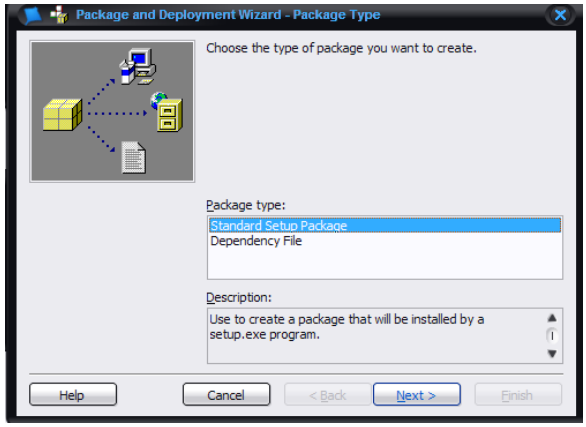


Gambar 5.2 Membuat Package and Deployment Wizard

d. Klik Browse untuk mencari penyimpanan project aplikasi yang akan dibuat package.

e. Klik Package pada form Package and Deployment Wizard

f. Klik Next pada form Package and Deployment Wizard – Package Type



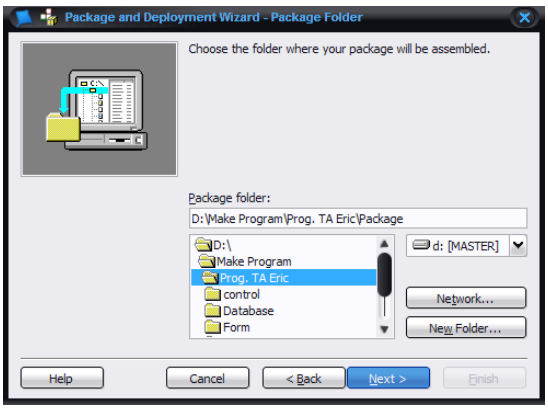
Gambar 5.3 Membuat Package and Deployment Wizard – Package Type

g. Pilih tempat penyimpanan folder package yang akan disimpan

h. Klik Next pada form Package and Deployment Wizard – Package Folder

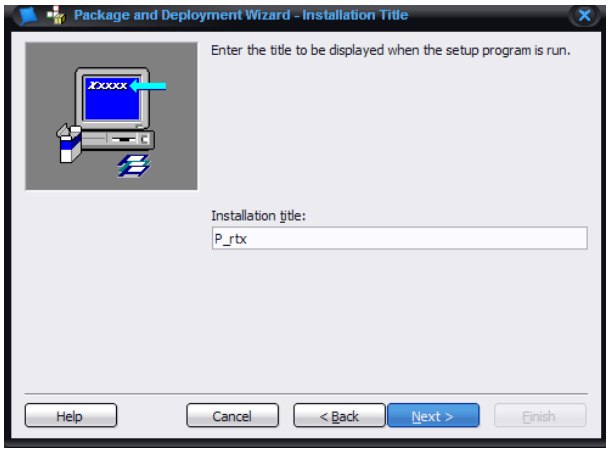
i. Klik Next pada form Package and Deployment Wizard – Included Files

j. Klik Next pada form Package and Deployment Wizard – Cab Options



Gambar 5.4 Membuat Package and Deployment Wizard – Package Folder

k. Ketik Title instalaton dan Klik Next pada form Package and Deployment Wizard – Installation



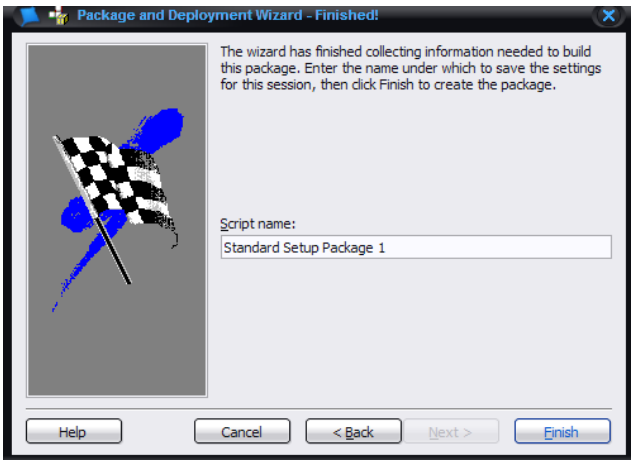
Gambar 5.5 Membuat Package and Deployment Wizard – Installation Title

l. Klik Next pada form Package and Deployment Wizard – Start Menu Items

m. Klik Next pada form Package and Deployment Wizard – Install location

n. Klik Next pada form Package and Deployment Wizard – Shared Files

o. Klik Finish pada gambar 5.6



Gambar 5.6 Membuat Package and Deployment Wizard – Finished!

2. Membuat Instalan Program Aplikasi Penjualan Barang

Untuk menjalankan program aplikasi penjualan barang setelah dibuat package maka akan menghasilkan setup aplikasi penjualan barang, untuk menginstal program aplikasi penjualan barang yang pertama dilakukan adalah :

a. membuka folder package yang terdapat setup yang telah dibuat, kemudian double klik setup

b. Klik OK pada Setup installation program.

c. Pilih Program group kemudian klik button continue

d. Tunggu beberapa saat pada saat aplikasi destination files.

e. Setelah proses instalasi mencapai 100% maka aplikasi selesai dan siap digunakan.

f. Untuk menjalankan program aplikasi penjualan barang yang telah dibuat maka dari instalasi programnya bisa dioperasikan, program yang telah diinstal untuk menjalankannya pilih start kemudian pilih All Program. Dari start menu dapat dilihat instalan yang telah dibuat. Maka program aplikasi penjualan siap digunakan.

5.1.7 Penggunaan Program

Kegiatan ini bertujuan untuk menerangkan secara singkat penggunaan program Sistem Informasi penjualan barang. Adapun cara pengoperasiannya adalah sebagai berikut:

1. Form Login

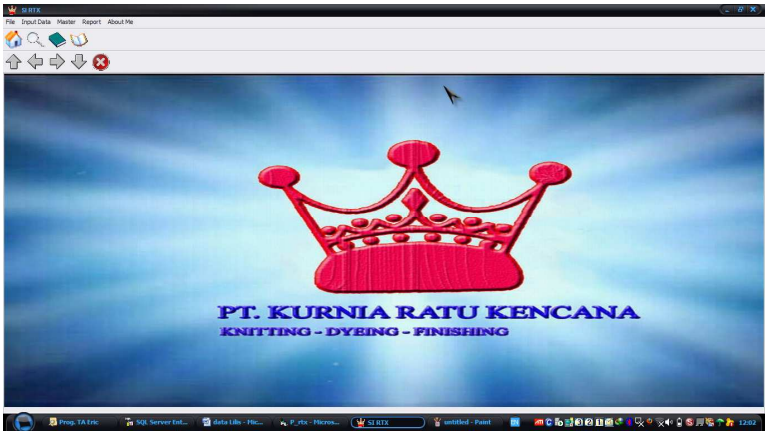
Ketika pertama kali program aplikasi ini dijalankan maka yang pertama kali muncul adalah halaman login seperti di bawah ini, hal ini dimaksudkan agar tidak sembarangan petugas bisa memakai program ini.



Gambar 5.7 Form Login

2. Form Menu

Pada form menu utama pada sub menu file terdapat sub menu log out dan login. Tombol log off berfungsi untuk menonaktifkan semua fungsi pelayanan dalam program ini, sehingga aplikasi ini tidak dapat dipakai dan untuk mengaktifkan kembali sistem aplikasi ini maka sub menu file yaitu login dipilih.

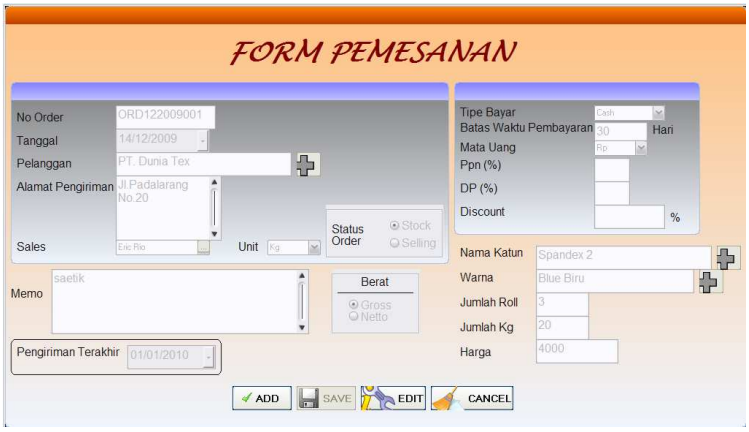


Gambar 5.8 Form Menu

Apabila user akan keluar dari aplikasi maka yang harus dilakukan yaitu membuka menu file mengklik sub exit pada menu file tersebut.

3. Form Pemesanan

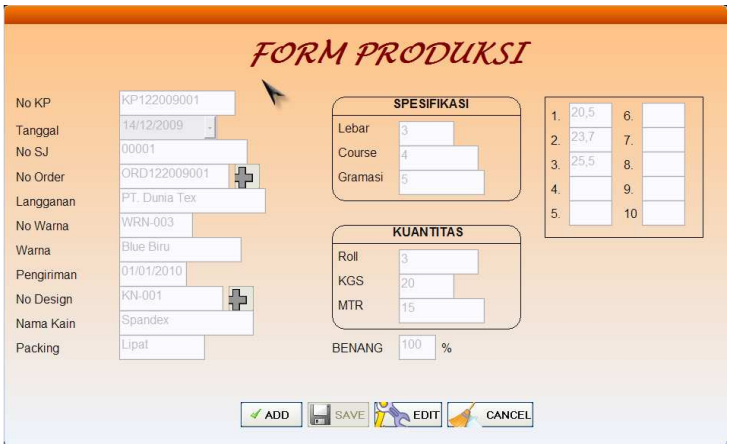
Form setting user merupakan form untuk menginput data pesanan pada saat melakukan transaksi penjualan



Gambar 5.9 Form Pemesanan

4. Form Input Produksi

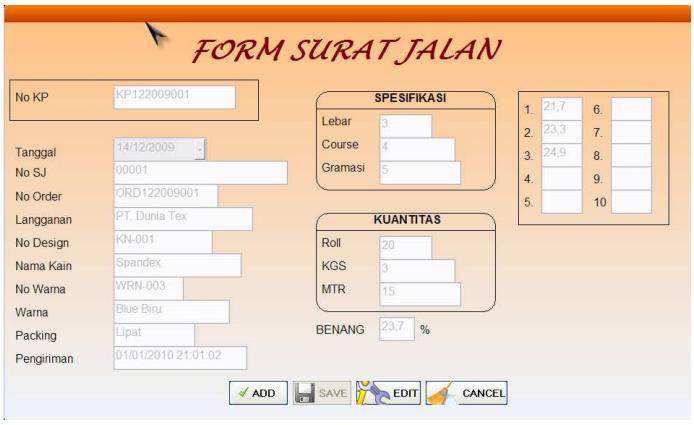
Setelah menginput data penjualan bagian produksi akan menginput dan mengolah data produksi.



Gambar 5.10 Form Data Produksi

5. Form Surat Jalan

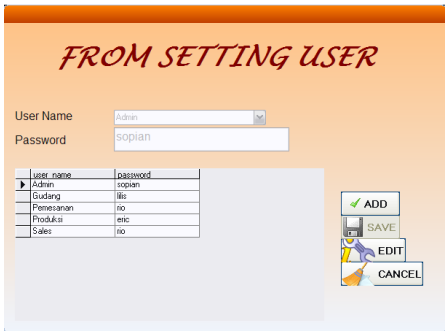
Untuk mengantarkan barang kepada konsumen setelah dicetak faktur penjualan kemudian bagian gudang akan mecetak surat jalan sebagai surat pengantar barang yang akan dikirimkan kepada konsumen.



Gambar 5.11 Form Surat Jalan

6. Form Setting User

Form setting user merupakan form untuk menginput username dan password yang dapat mempunyai akses untuk memakai sistem.



Gambar 5.12 Form Setting user

7. Form Sales

Form input data sales merupakan form untuk menginput, mengolah dan menampilkan data sales.



Gambar 5.13 Form Sales

8**. Form Warna**

Form input data kain merupakan form untuk menginput, mengolah dan menampilkan data warna kain.



Gambar 5.14 Form Warna

9. **Form Katun**

Form input data kain merupakan form untuk menginput, mengolah dan menampilkan data kain katun.



Gambar 5.15 Form Katun

10. **Form Warna**

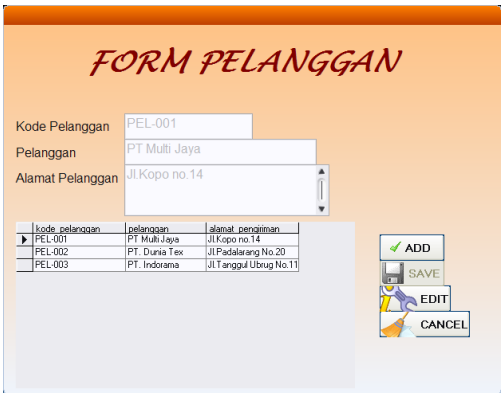
Form input data kain merupakan form untuk menginput, mengolah dan menampilkan data warna kain.



Gambar 5.16 Form Warna

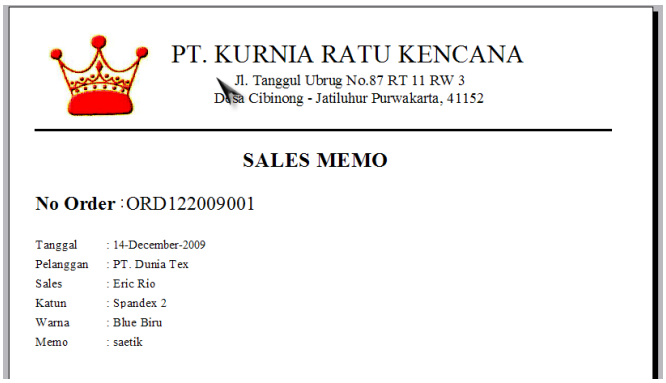
11. **Form Pelanggan**

Form input data kain merupakan form untuk menginput, mengolah dan menampilkan data pelanggan.



Gambar 5.17 Form Pelanggan

Setelah konsumen memesan barang pada bagian sales kemudian bagian sales akan membuat memo pesanan kemudian akan dicetak memo pesanan seperti gambar 5.18 dibawah ini :


PT. KURNIA RATU KENCANA
Jl. Tanggul Ubrug No.87 RT 11 RW 3
Desa Cibinong - Jatiluhur Purwakarta, 41152

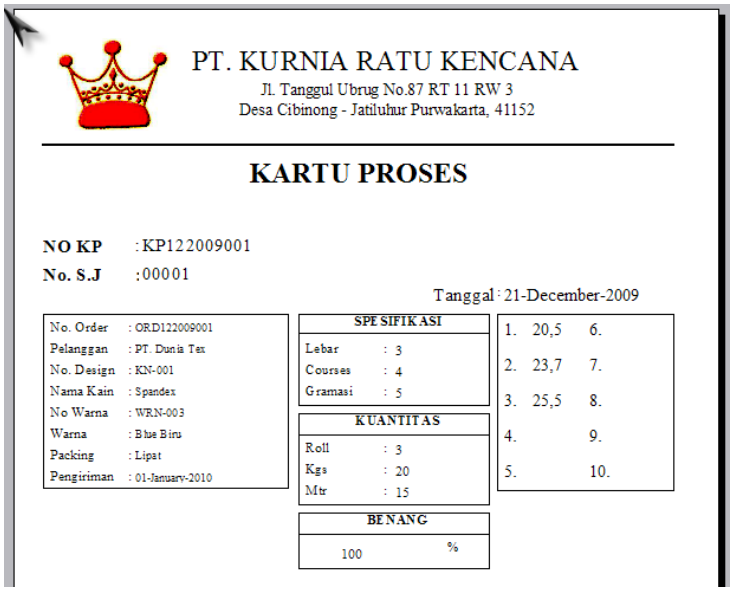
SALES MEMO

No Order : ORD122009001

Tanggal	: 14-December-2009
Pelanggan	: PT. Dunia Tex
Sales	: Eric Rio
Katun	: Spandex 2
Warna	: Blue Biru
Memo	: saetik

Gambar 5.18 Laporan Memo Penjualan

Kemudian memo pesanan tersebut diberikan kepad abagian produksi untuk dibuatkan laporan kartu proses, laporan kartu proses yang dibuat oleh bagian produksi bias di lihat pada gambar 5.19 dibawah ini.



PT. KURNIA RATU KENCANA
Jl. Tanggul Ubrug No.87 RT 11 RW 3
Desa Cibinong - Jatiluhur Purwakarta, 41152

KARTU PROSES

NO KP : KP122009001
No. S.J : 00001

Tanggal : 21-December-2009

No. Order	: ORD122009001
Pelanggan	: PT. Dunia Tex
No. Design	: KN-001
Nama Kain	: Spandex
No Warna	: WRN-003
Warna	: Blue Biru
Packing	: Lipat
Pengiriman	: 01-January-2010

SPESIFIKASI

Lebar	: 3
Courses	: 4
Gramasi	: 5

KUANTITAS

Roll	: 3
Kgs	: 20
Mtr	: 15

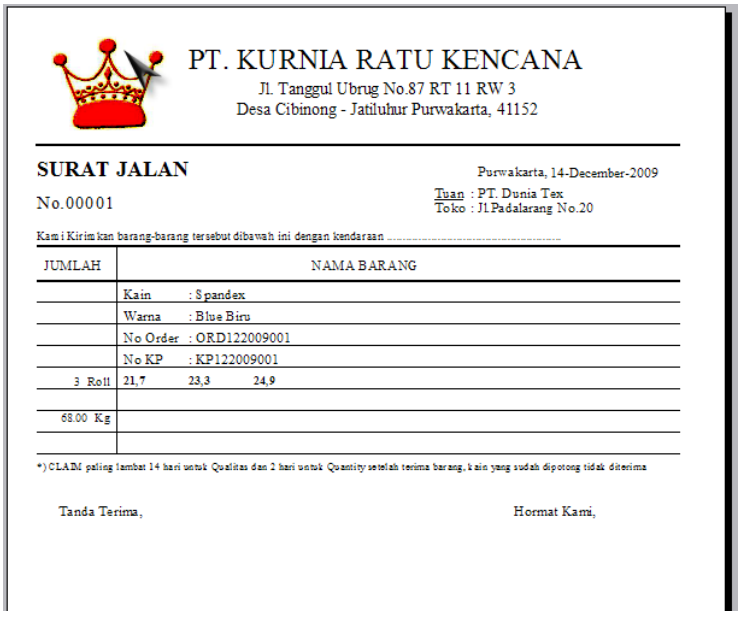
BENANG

100 %

1.	20,5	6.	
2.	23,7	7.	
3.	25,5	8.	
4.		9.	
5.		10.	

Gambar 5.19 Laporan Kartu Proses

Setelah barang selesai diproduksi makan bagian gudang akan membuat surat jalan sebanyak dua rangkap sebagai surat pengantar barang kepada konsumen.



PT. KURNIA RATU KENCANA
Jl. Tanggul Ubrug No.87 RT 11 RW 3
Desa Cibinong - Jatiluhur Purwakarta, 41152

SURAT JALAN

No.00001

Purwakarta, 14-December-2009

Tuan : PT. Dunia Tex
Toko : Jl.Padalarang No.20

Kami Kirimkan barang-barang tersebut dibawah ini dengan kendaraan .....

JUMLAH	NAMA BARANG
	Kain : Spandex
	Warna : Blue Biru
	No Order : ORD122009001
	No KP : KP122009001
3 Roll	21,7 23,3 24,9
68.00 Kg	

*) CLAIM paling lambat 14 hari untuk Qualitas dan 2 hari untuk Quantity setelah terima barang, kain yang sudah dipotong tidak diterima

Tanda Terima, Hormat Kami,

Gambar 5.20 Laporan Surat jalan

5.2 Pengujian Sistem

Pengujian dapat berarti proses untuk memeriksa apakah suatu perangkat lunak yang dihasilkan sudah dapat dijalankan sesuai dengan standar tertentu. Metode pengujian adalah cara atau teknik untuk menguji perangkat lunak, mempunyai mekanisme untuk menentukan data uji yang dapat menguji perangkat lunak secara lengkap dan mempunyai kemungkinan tinggi untuk menemukan kesalahan.

5.2.1 Rencana Pengujian

Metode yang diambil adalah metode pengujian *Black Box*. Pengujian *Black Box* adalah pengujian aspek fundamental sistem tanpa memperhatikan struktur logika internal perangkat lunak. Metode ini digunakan untuk mengetahui apakah perangkat lunak berfungsi dengan benar. Pada metode ini data uji dibangkitkan, dieksekusi pada perangkat lunak dan kemudian keluaran dari perangkat lunak dicek apakah telah sesuai dengan yang diharapkan.

Faktor pengujian yang digunakan, antara lain :

1. *Authorization*

   Menjamin data diproses sesuai dengan ketentuan manajemen yang mana menyangkut proses transaksi secara umum yaitu otoritas bisnis.

2. *Realiability*

   Menekankan bahwa aplikasi akan dilaksanakan dalam fungsi sesuai yang diminta dalam periode waktu tertentu. Pembetulan proses tersangkut kemampuan sistem untuk memvalidasi proses secara benar.

3. *Service levels*

   Service levels menekankan pada tingkat layanan yang diinginkan oleh user, desain metode dan desain sistem untuk mencapai tingkat layanan yang diinginkan user.

4. *Correctness*

   Menjamin pada data yang dimasukan, proses dan output yang dihasilkan dari aplikasi harus akurat dan lengkap.

5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian

Pengujian Sistem Informasi Penjualan Barang di bawah ini menggunakan data uji berupa sebuah data masukan.

Tabel 5.7 Rencana Pengujian

Kelas Uji	Butir Uji	Tingkat Pengujian	Jenis Penguji
Login User	Hak akses setiap user name	Sistem	Block Box
Data Pemesanan	Pengisian data pemesanan	Sistem	Block Box
Data Produksi	Pengisian data produksi	Sistem	Block Box
Data Sales	Pengisian data sales	Sistem	Block Box
Data Kain	Pengisian data kain	Sistem	Block Box
Data Warna	Pengisian data warna	Sistem	Block Box
Data Katun	Pengisian data katun	Sistem	Block Box
Data Pelanggan	Pengisian data pelanggan	Sistem	Block Box

Laporan	Pengisian data laporan sesuai data yang dimasukan	Sistem	Block Box

Berikut ini adalah beberapa pengujian yang telah dilakukan, yaitu :

1. Pengujian Login User

Tabel 5.8 Pengujian Login

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)			
Data Masukan	Data diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
User : Admin Password : adm (Data Valid)	Mempunyai hak akses untuk mengelola seluruh sistem	Dapat membuka seluruh menu sistem dalam aplikasi yang dibuat	[X] Diterima [ ] Ditolak
User : Bag. Gudang Password : (Data Valid)	Masuk ke menu utama, dapat menginput dan mengolah surat jalan	Dapat menginput dan mengolah surat jalan	[X] Diterima [ ] Ditolak
User : Bag. pemesanan Password : (Data Valid)	Masuk ke menu utama dapat menginput data pesanan	Dapat menginput dan mengolah data pesanan	[X] Diterima [ ] Ditolak

User : Bag. produksi Password : (Data Valid)	Masuk ke menu utama dapat menginput kartu proses	Dapat mengolah dan menginput kartu proses	[X] Diterima [ ] Ditolak
User : Bag. sales Password : (Data Valid)	Masuk ke menu utama dapat menginput data penjualan dan memo pesanan	Dapat mengolah dan menginput data penjualan dan memo pesanan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Pengujian (Data Salah)			
Data Masukan	Data diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
User : Admin Password : aaaa (Data tidak valid)	Tidak bisa masuk dalam sistem aplikasi	Tidak bisa masuk dalam sistem aplikasi Muncul peringatan “password salah!”	[X] Diterima [ ] Ditolak

2. Pengujian Data Pemesanan

Tabel 5.9 Pengujian Data Pemesanan

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)			
Data Masukan	Data diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Input kode nomor	Input kode	No pesanan pada saat klik	[X] Diterima

pesanan	secara otomatis	button tambah kode muncul secara otomatis	[ ] Ditolak
Menginputkan data baru dalam tabel pemesanan	Data dapat disimpan pada tabel pemesanan	Data awal tersimpan pada table pemesanan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Menginputkan total harga atau diskon	Hitung harga secara otomatis	Hasil dari harga dikalikan jumlah barang yang dipesan secara otomatis	[X] Diterima [ ] Ditolak
Input data konsumen	Data konsumen muncul secara otomatis	Data konsumen muncul secara otomatis sesuai dengan kode konsumen yang dicari	[X] Diterima [ ] Ditolak
Cetak Nota penjualan	Data nota penjualan akan tercetak sesuai dengan data yang inputkan	Data dalam nota penjualan sesuai dengan data yang diinputkan	[X] Diterima [ ] Ditolak

3. Pengujian Data Produksi

Tabel 5.10 Pengujian Data Produksi

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)			
Data Masukan	Data diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Input Kode produksi	Input kode secara otomatis	Kode produksi pada saat klik add kode muncul secara otomatis	[X] Diterima [ ] Ditolak
Menginputkan data baru dalam tabel produksi	Data dapat disimpan pada tabel produksi	Data awal tersimpan pada tabel produksi	[X] Diterima [ ] Ditolak
Menampilkan data pesanan	Tampil di form produksi	Pada saat mengklik button di nomor pesanan muncul secara otomatis sesuai kode pesanan yang dicari	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik Tombol Edit	Data dapat diedit	Data dapat diedit sesuai dengan data yang diedit	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Pengujian (Data Salah)			
Data Masukan	Data diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menginputkan huruf pada Textbox jumlah dan item	Data tidak bisa diinputkan huruf	Data yang diinputkan hanya dapat berupa angka	[X] Diterima [ ] Ditolak

4. Pengujian Data Sales

Tabel 5.11 Pengujian Data Sales

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)			
Data Masukan	Data diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Input kode sales	Kode sales secara otomatis	Kode sales dibuat secara otomatis	[X] Diterima [ ] Ditolak
Menginputkan data baru dalam tabel sales	Data dapat disimpan pada tabel sales	Data awal tersimpan pada tabel sales	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik Tombol add	Data akan bertambah pada saat penginputan dimulai	Dapat menambah data sales sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik Tombol Save	Data sales dapat tersimpan di tabel sales	Data tersimpan sesuai dengan yang harapan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik Tombol Cancel	Data akan kembali pada kondisi awal	Data dapat kembali kekondisi awal sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik Tombol Edit	Data dapat diedit	Data dapat diedit sesuai dengan data yang akan diedit	[X] Diterima [ ] Ditolak

5. Pengujian Data Kain

Tabel 5.12 Pengujian Data Kain

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)			
Data Masukan	Data diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Input kode kain	Kode kain secara otomatis	Kode kain dibuat secara otomatis	[X] Diterima [ ] Ditolak
Menginputkan data baru dalam tabel kain	Data dapat disimpan pada tabel kain	Data awal tersimpan pada tabel kain	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik Tombol add	Data akan bertambah pada saat penginputan dimulai	Dapat menambah data kain sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik Tombol Save	Data sales dapat tersimpan di tabel kain	Data tersimpan sesuai dengan yang harapan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik Tombol Cancel	Data akan kembali pada kondisi awal	Data dapat kembali kekondisi awal sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik Tombol Edit	Data dapat diedit	Data dapat diedit sesuai dengan data yang akan diedit	[X] Diterima [ ] Ditolak

6. Pengujian Data Warna

Tabel 5.13 Pengujian Data Warna

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)			
Data Masukan	Data diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Input kode warna	Kode warna secara otomatis	Kode warna dibuat secara otomatis	[X] Diterima [ ] Ditolak
Menginputkan data baru dalam tabel warna	Data dapat disimpan pada tabel warna	Data awal tersimpan pada tabel warna	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik Tombol add	Data akan bertambah pada saat penginputan dimulai	Dapat menambah data warna sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik Tombol Save	Data warna dapat tersimpan di tabel warna	Data tersimpan sesuai dengan yang harapan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik Tombol Cancel	Data akan kembali pada kondisi awal	Data dapat kembali kekondisi awal sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik Tombol Edit	Data dapat diedit	Data dapat diedit sesuai dengan data yang akan diedit	[X] Diterima [ ] Ditolak

7. Pengujian Data katun

Tabel 5.14 Pengujian Data Katun

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)			
Data Masukan	Data diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Input kode katun	Kode katun secara otomatis	Kode katun dibuat secara otomatis	[X] Diterima [ ] Ditolak
Menginputkan data baru dalam tabel katun	Data dapat disimpan pada tabel katun	Data awal tersimpan pada tabel katun	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik Tombol add	Data akan bertambah pada saat penginputan dimulai	Dapat menambah data katun sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik Tombol Save	Data katun dapat tersimpan di tabel katun	Data tersimpan sesuai dengan yang harapan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik Tombol Cancel	Data akan kembali pada kondisi awal	Data dapat kembali kekondisi awal sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik Tombol Edit	Data dapat diedit	Data dapat diedit sesuai dengan data yang akan diedit	[X] Diterima [ ] Ditolak

8. Pengujian Data Pelanggan

Tabel 5.15 Pengujian Data Pelanggan

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)			
Data Masukan	Data diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Input kode pelanggan	Kode pelanggan secara otomatis	Kode pelanggan dibuat secara otomatis	[X] Diterima [ ] Ditolak
Menginputkan data baru dalam tabel pelanggan	Data dapat disimpan pada tabel pelanggan	Data awal tersimpan pada tabel pelanggan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik Tombol add	Data akan bertambah pada saat penginputan	Dapat menambah data pelanggan sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik Tombol Save	Data pelanggan dapat tersimpan di tabel pelanggan	Data tersimpan sesuai dengan yang harapan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik Tombol Cancel	Data akan kembali pada kondisi awal	Data dapat kembali kekondisi awal sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik Tombol Edit	Data dapat diedit	Data dapat diedit sesuai dengan data yang akan diedit	[X] Diterima [ ] Ditolak

9. Pengujian Laporan

Tabel 5.16 Pengujian Laporan

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)			
Data Masukan	Data diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pilih laporan pada menu file yang tersedia sesuai dengan data yang diinput seperti laporan sales, laporan kain, laporan warna	Menampilkan laporan sesuai dengan data yang dimasukan	Dapat menampilkan laporan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Cetak surat jalan	Surat jalan dapat dicetak sesuai dengan no nota	Dapat menampilkan surat jalan sesuai dengan data yang diinputkan	[X] Diterima [ ] Ditolak

5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian yang telah dilakukan diatas, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak sistem informasi penjualan barang PT. Kurnia ratu kencana bebas dari kesalahan sintaks dan secara fungsional mengeluarkan hasil sesuai dengan yang diharapkan.