ABSTRAK

Website sepertinya sudah menjadi sebuah kebutuhan bagi sebuah organisasi, instansi, perusahaan komersil, dan lain sebagainya. Kebutuhan tersebut biasanya tidak hanya untuk promosi, namun juga kegiatan bisnis. E-commerce biasanya berkaitan dengan penjualan. Galery Suherman merupakan perusahaan yang bergerak dalam bidang penjualan lukisan sehingga sangat membutuhkan alternatif media pemasaran yang lebih luas seperti halnya website sekaligus untuk memberikan pelayanan yang lebih baik kepada pelanggan.

Untuk itu dalam penulisan Skripsi ini, penulis membuat website sebagai alternatif media promosi dan pemasaran dengan menyediakan layanan pemesanan produk lukisan secara online. Dalam perancangan website penulis menggunakan metode pengembangan waterfall. Untuk bahasa pemograman yang digunakan adalah PHP, dengan adobe dreamweafer CS3 sebagai editor sedangkan database yang digunakan adalah MySql.

Website dinilai efektif sebagai media alternatif untuk pemasaran dan sekaligus memberikan informasi terhadap masyarakat, selain itu dengan adanya sistem informasi penjualan dan pemesanan secara online ini, diharapkan dapat meningkatkan pelayanan kepada konsumen. Hal ini dilihat dari kebutuhan masyarakat terhadap informasi tentang seni lukis yang semakin lama semakin meningkat, sehingga dibutuhkan sebuah sistem yang dapat melayani kebutuhan masyarakat tersebut. Salah satunya adalah dengan website.

Kata Kunci : website, E-commerce, lukisan

ABSTRACT

Website seems to have become a necessity for an organization, institutions, commercial companies, and so forth. The need is usually not only for promotion, but also business activities. E-commerce is usually associated with the sale. Gallery Suherman is a company engaged in the sale of the painting so desperately need alternative broader marketing media such as websites at once to provide better service to customers.

Hence, in this thesis, the authors make a website as alternative promotion media by providing services and marketing the product order paintings online. In designing the website the author uses the method waterfall development. For the programming language used was PHP, and Adobe CS3 dreamweafer as editor while database used is MySql.

Website is an alternative media to market products, in addition to the online ordering system is expected to improve service to consumers. It is seen from the public demand for a product increases, and so we need a system that can serve the needs of the community. One of them with the website.

Keyword : website, E-commerce, painting