BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi yang semakin modern akan mendorong manusia untuk mencari kemudahan dalam mendapatkan informasi yang cepat, tepat, dan akurat. Kemajuan teknologi dapat mendukung pengolahan informasi menjadi alat pemicu persaingan dunia bisnis dan ekonomi yang semakin kompetitif. Kemajuan teknologi dan informasi khususnya dalam bidang sistem komputer sangat membantu dalam pemecahan masalah dalam pengolahan data. Karena hampir setiap pekerjaan dioperasikan dengan bantuan komputer.

Peranan komputer sangat dibutuhkan dalam membantu menyelesaikan suatu pekerjaan yang dihadapi. Dengan demikian, komputer sangat membantu dalam menyelesaikan setiap pekerjaan-pekerjaan dengan cepat, tepat, dan akurat. Untuk mendapatkan informasi yang cepat, tepat, dan akurat tersebut dari sistem yang dibuat dibutuhkan tiga perangkat bantu, yaitu perangkat keras *(hardware)* berupa komputer, perangkat lunak *(software)* berupa sistem operasi dan bahasa pemograman, dan perangkat manusia *(brainware)* yang dapat berupa analisis sistem, teknisi, programmer dan operator.

Untuk menjamin keakuratan data yang akan disajikan diperlukan suatu sistem pengolahan data berbasis komputer, dikarenakan data yang diolah jumlahnya

banyak, maka hal ini perlu dilakukan supaya data tidak menumpuk dimana akan menyita waktu dan menguras tenaga dalam menyelesaikan pekerjaan tersebut.

Setiap perusahaan tidak mau ketinggalan dengan kemajuan tekologi informasi yang sangat menunjang terhadap kelangsungan hidup perusahaan dan pegawainya, oleh karena itu maka setiap perusahaan berlomba-lomba meningkatkan produktifitasnya dengan beradaptasi secepatnya terhadap kemajuan teknologi yang sangat berhubungan dengan aktifitas kinerja perusahaan tersebut. Demikian juga halnya dengan CV. VICTORY PLASTIC PELLETIZING yang mendaur ulang plastik bekas menjadi biji plastik yang menjadi komoditas dari perusahaan ini untuk kemudian didistribusikan dan dijual kepada konsumen dengan tujuan untuk mendapatkan keuntungan.

Dalam era komputerisasi ini pengolahan data dan penyebaran informasi kinerja suatu perusahaan akan dirasakan kurang efektif dan efisien apabila sumber itu dalam bentuk kertas yang sifatnya statis atau mengandalkan memori seseorang sebagai media penyimpanannya. Di CV. VICTORY PLASTIC PELLETIZING proses pengolahan data dan penyampaian informasi yang berhubungan dengan produksi dan distribusi masih dilakukan secara manual pada umumnya yakni hanya mengandalkan aplikasi Microsoft Excel sehingga terdapat penyimpanan data yang berulang-ulang. Hal ini menyulitkan bidang administrasi dalam menyusun sumber-sumber data dan menjadikannya sebuah laporan yang akan diberikan kepada Pimpinan. Maka berdasarkan analisa diatas, penulis mengambil judul "***Sistem Informasi Pengadaan Barang di CV. VICTORY PLASTIC PELLETIZING BANDUNG***".

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Suatu masalah perlu diidentifikasi dan dirumuskan dengan tujuan agar permasalahan jelas dan tidak menimbulkan keragu-raguan atau tafsir yang berbeda-beda. Identifikasi masalah adalah cara untuk mengidentifikasi masalah yang akan dijadikan objek penelitian dalam membuat laporan penelitian ini. Rumusan masalah adalah gambaran atau rancangan masalah yang akan diteliti dalam sebuah penelitian.

1.2.1. Identifikasi Masalah

Seperti yang telah disebutkan sebelumnya bahwa proses pengelolaan data produksi dan distribusi selama ini masih dilakukan secara manual. Kemudian secara rinci identifikasi masalah akan dijelaskan sebagai berikut :

a) Kesulitan dalam pencarian data, karena tidak jarang arsip-arsip atau dokumen-dokumen belum tersusun dengan rapi juga belum tersortir dengan baik dan benar.
b) Dalam pembuatan laporan bulanan memerlukan waktu yang cukup lama dikarenakan pembuatan laporan yang ada masih dilakukan dengan memasukkan data barang maupun transaksi pembelian dan penjualan satu persatu dengan melihat dokumen yang ada.
c) Sering terjadi selisih dalam perhitungan jumlah barang yang masuk dan barang yang keluar, mengakibatkan informasi tentang jumlah barang yang sebenarnya tidak diketahui dengan tepat.

d) Kesalahan dan keterlambatan informasi untuk mengetahui jumlah stok barang dan mengakibatkan terlambatnya kegiatan operasional perusahaan.
e) Pendataan bahan baku yang sering tidak cocok dengan keadaan barang seharusnya yang mengakibatkan terlambatnya melakukan pengiriman barang ke customer

1.2.2. Rumusan Masalah

Dengan menyentuhnya dunia IT kedalam perusahaan ini di harapkan mampu memberikan dampak langsung terhadap keefektifan kerja. Pada kesempatan ini, diambil permasalahan diatas untuk membuat suatu aplikasi sistem yang dapat memberikan pelayanan yang cepat, tepat, dan akurat guna mempersingkat waktu dalam mengetahui informasi data bahan baku dan bahan jadi yang menjadi komoditi utama pada CV. VICTORY PLASTIC PELLETIZING. Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka penulis merumuskan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana Sistem Informasi Pengadaan Barang yang berjalan pada CV. VICTORY PLASTIC PELLETIZING
2. Bagaimana perancangan Sistem Informasi Pengadaan Barang pada CV. VICTORY PLASTIC PELLETIZING.
3. Bagaimana pengujian Sistem Informasi Pengadaan Barang pada CV. VICTORY PLASTIC PELLETIZING.

4. Bagaimana implementasi Sistem Informasi Pengadaan Barang pada CV. VICTORY PLASTIC PELLETIZING akan berfungsi secara efektif dan efisien

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud laporan penelitian ini adalah sebagai latihan untuk melakukan studi kasus tentang teori-teori yang dipelajari selama menjalani kuliah dengan kegiatan yang dilakukan di lapangan.

Adapun dari hasil penelitian, untuk dapat memberikan pelayanan yang profesional dengan memerlukan waktu yang singkat menggunakan prosedur pelaksanaan yang efisien, sehingga dapat menghasilkan informasi yang cepat dan akurat dan dapat mempercepat pengaksesan data atau penerimaan informasi pada CV. VICTORY PLASTIC PELLETIZING.

Setiap penelitian harus memiliki tujuan yang jelas, dengan berpatokan pada tujuan yang telah ditetapkan tersebut, maka kegiatan yang dilakukan menjadi terarah, berdasarkan rumusan masalah di atas, maka tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Untuk mengetahui sistem yang sedang berjalan pada CV. VICTORY PLASTIC PELLETIZING
2. Untuk membuat perancangan Sistem Informasi Pengadaan Barang pada CV. VICTORY PLASTIC PELLETIZING
3. Untuk mengetahui analisis dan pengujian program pada CV. VICTORY PLASTIC PELLETIZING

4. Untuk mengetahui implementasi Sistem Informasi Pengadaan Barang pada CV. VICTORY PLASTIC PELLETIZING.

1.4. Kegunaan Penelitian

Kegunaan dari penelitian ini bagi penulis adalah untuk menerapkan ilmu dan pengembangan pengetahuan yang didapat selama kuliah. Dengan penyusunan tugas akhir ini diharapkan timbul suatu motivasi untuk meningkatkan kemampuan penguasaan disiplin ilmu yang ditekuni dalam bidang komputer dan dalam pembuatan aplikasi, untuk menambah pengetahuan dan pengalaman dalam ruang lingkup dunia kerja yang sesungguhnya.

1.4.1. Kegunaan Praktis

a. Bagi Perusahaan

Hasil Penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat dan dijadikan sebagai bahan pertimbangan dalam upaya perbaikan masalah yang terkait dengan Sistem Informasi Pengadaan Barang di CV. VICTORY PLASTIC PELLETIZING.

1.4.2. Kegunaan Akademis

a. Bagi Pengembangan Ilmu

Hasil penelitian ini diharapkan menjadi perbandingan atara ilmu manajemen (teori) dengan keadaan yang terjadi langsung di lapangan (praktek). Sehingga dengan adanya perbandingan tersebut akan lebih memajukan ilmu Manajemen Informatika yang sudah ada untuk ditahapkan pada dunia nyata dan dapat menguntungkan berbagai pihak.

b. Bagi Peneliti Lain

Hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan sumbangan pemikiran kepada peneliti lain atau para akademis yang akan mengambil skripsi atau tugas akhir dalam kajian yang sama sekaligus sebagai referensi di dalam penulisan.

c. Bagi Penulis

Berguna dalam menambah atau memperkaya wawasan pengetahuan baik teori maupun praktek, belajar menganalisa dan melatih daya fikir dalam mengambil kesimpulan atas permasalahan yang ada didalam perusahaan, khususnya di CV. VICTORY PLASTIC PELLETIZING.

1.5. Batasan Masalah

Melihat luasnya masalah dan untuk mengurangi kompleksitas masalah, perlu adanya batasan masalah sehingga pembahasan akan lebih terarah dan mempermudah dalam proses perancangan sistem itu sendiri, maka penulis membatasi permasalahan sebagai berikut :

1. Aplikasi yang dibangun hanya mencakup pencarian data, menyimpan data barang masuk, barang keluar dan data stock barang
2. Pembuatan laporan produksi dan stock gudang dan laporan keuangan pembelian dan penjualan barang secara periodik.
3. Tidak membahas laporan keuangan secara keseluruhan.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Penulis melakukan penelitian Skripsi pada CV. VICTORY PLASTIC PELLETIZING yang beralamat di Komplek Taman Holis Indah, Kavling Industri No. 16 B, Bandung, Telp. 022-6045599. Adapun jadwal penelitian yang dilakukan sebagai berikut :

Tabel 1.1. Jadwal Penelitian

No.	Kegiatan	Tahun 2010															
		Maret				April				Mei				Juni			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Analisis																
	a. Mengumpulkan data-data yang diperlukan																
	b. Mengidentifikasi masalah yang sedang terjadi																
	c. Mengidentifikasi data yang dibutuhkan																
2.	Perancangan																
	a. Menyiapkan software yang dibutuhkan																
	b. Merancang system data secara terstruktur																
	c. Merancang input daan output																
	d. Perancangan struktur menu																
3.	Pengkodean																
4.	Pengujian																
5.	Pemeliharaan																