ABSTRAK

Sekolah Yayasan Al-Bana merupakan sarana dalam kegiatan pembelajaran formal yang bertujuan untuk mendidik murid – muridnya untuk menjadi generasi yang cerdas, berwawasan, santun, dan memiliki ketakwaan kepada TUHAN Yang Maha Esa. Lingkungan sekolah Yayasan Al-Bana adalah wadah yang tidak hanya terdapat murid – murid di dalamnya. Media pembelajaran yang di gunakan di Yayasan Al-bana msih mengacu pada buku panduan guru. Terkadang metode ini dapat membuat murid – murid merasa jenuh dan malas belajar dan terkadang murid – murid kesulitan dalam memahami apa yang di ajarkan guru. Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui system atau proses pembelajaran yang sedang berjalan di Yayasan Al-Bana, membuat program, melakukan testing dan implementasi system informasi aplikasi belajar huruf hijaiyah.

Metode penelitian ini menggunakan metode penelitian deskriptif, yaitu melakukan studi kasus ke Yayasan Al-Bana. Pengambilan data dengan cara wawancara dan observasi. metode pengembanganya sistem menggunakan metode *prototype*, sedangkan untuk metode pendekatan system menggunakan metode pendekatan berorientasi objek, dan alat bantu analisis dan perancangan sistem menggunakan usecase, class diagram, activity diagram dan sequen diagram. Sedangkan untuk perangkat lunak menggunakan *Netbeans* dan sebagai alat pendukungnya menggunakan *J2ME*.

Hasil penelitian yaitu aplikasi belajar huruf *hijaiyah* di Yayasan Al-Bana Tasikmalaya, sebagai alat pendukung proses belajar pembelajaran menganal huruf - huruf *hijaiyah* di Yayasan Al-Bana Tasikmalaya dan dapat membantu para guru Yayasan Al-Bana dalam proses pebelajaran mengenal huruf *hijaiyah* dengan mudah, cepat dan lebih bervariatif.

Keywords: Applications, Yayasan Al-Bana Tasikmalaya, Letter Hijaiyah, oriented Objeck