DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN i
ABSTRAK ii
ABSTRACT iii
KATA PENGANTAR iv
DAFTAR ISI vi
DAFTAR GAMBAR x
DAFTAR TABEL xii
DAFTAR SIMBOL xiii

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah 1
1.2. Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah 4
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 5
1.4. Kegunaan Penelitian 5
1.4.1. Kegunaan Praktis 5
1.4.2. Kegunaan Akademis 6
1.5. Batasan Masalah 6
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 6
1.7. Lokasi dan Waktu Penelitian 7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Sistem 8
2.1.1. Definisi Sistem 8
2.1.2. Karakteristik Sistem 9
2.1.3. Klasifikasi Sistem 11
2.1.4. Definisi Informasi 12
2.1.5. Kualitas Informasi 13
2.1.6. Hirarki Informasi 14
2.1.7. Sistem Informasi 15
2.1.8. Penegertian Sistem Informasi 15
2.1.9. Komponen Sistm Informasi 16

2.2. Definisi Kasus Yang Dianalisisi 18
2.2.1. Pengertian Forex 18
2.3. Pengertian Internet dan Website 21
2.3.1. Internet 21
2.3.2. WWW (World Wide Web) 22
2.3.3. Arti Website 23
2.4. Arsitektur Aplikasi 23
2.4.1. Pengertian Jaringan Komputer 23
2.4.2. Jenis-jenis Jaringan Komputer 23
2.4.3. Topologi Jaringan Komputer 24
2.4.4. Manfaat Jaringan Komputer 27
2.5. Perangkat Lunak Pendukung 29
2.5.1. PHP 30
2.5.2. MySql 31
2.5.3. Apache 33
2.5.4. HTML 34
2.5.5. Javascript 34
2.5.6. Rational Rose 2002 Enterprise Edition 35
2.6. Pengertian Pemograman Berorientasi Objek 35
2.6.1. Pengertian UML 35
2.6.2. Alat Bantu UML 40

BAB III OBJEK PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 47
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 47
3.1.2 Visi Misi Perusahaan 48
3.1.3. Struktur Organisasi 48
3.1.4. Deskripsi Tugas 49
3.2. Metode Penelitian 50
3.2.1. Desain Penelitian 50
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 51
3.2.2.1. Sumber Data Primer 51
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 51

3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 52
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 52
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 52
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 56
3.2.4. Pengujian Software 59

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Analisis Sistem Yang Berjalan 61
4.1.1. Analisis Kebutuhan 61
4.1.1.1. Use Case Diagram 61
4.1.1.2. Skenario Use Case 62
4.1.1.3. Activity Diagram 63
4.1.2. Evaluasi Sistem yang Berjalan 64
4.2 Perancangan Sistem 64
4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem 65
4.2.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 65
4.2.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan 66
4.2.3.1. Model *Use case* 66
4.2.3.2. Skenario *Use case* 67
4.2.3.2.1 Skenario *Use case* Partner 67
4.2.3.2.1 Skenario *Use case* Admin 72
4.2.3.3. Model *Activity* Diagram 74
4.2.3.3.1 *Activity Diagram* Partner 74
4.2.3.3.2 *Activity Diagram* Admin 75
4.2.3.4. *Sequence* Diagram 76
4.2.3.4.1 *Sequence Diagram* Partner 76
4.2.3.4.2 *Sequence Diagram* Admin 80
4.2.3.5. *Colaboration* Diagram 81
4.2.3.5.1 *Collaboration Diagram* Partner 81
4.2.3.5.2 *Collaboration Diagram* Admin 85
4.2.3.6. *Class* Diagram 86
4.2.3.7. Kodifikasi 87

4.2.3.8. Component Diagram 88
4.2.3.9. *Deployment* Diagram 89
4.2.4. Perancangan Antar Muka 90
4.2.4.1. Perancangan Input 90
4.2.4.2. Perancangan Output 95

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi 100
5.1.1. Batasan Implementasi 100
5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak 101
5.1.3. Implementasi Perangkat Keras 101
5.1.4. Implementasi Basis Data 101
5.1.5. Implementasi Antar Muka 104
5.1.5.1. Implementasi Halaman Partner 105
5.1.5.2. Implementasi Halaman Admin 106
5.1.6. Implementasi Instalasi Program 107
5.1.7. Penggunaan Program 107
5.1.7.1. Hak Akses Partner 108
5.1.7.2. Hak Akses Admin 114
5.2. Pengujian 110
5.2.1. Rencana Pengujian 118
5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian 119
5.2.2.1. Kelas Uji Login 119
5.2.2.2. Kelas Uji Registrasi Partner 120
5.2.2.3. Kelas Uji Registrasi Investasi 121
5.2.2.4. Kelas Uji Forum Diskusi 122
5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 122

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan 123
6.2 Saran 123

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN