PERTEMUAN V

Hambatan Kreatifitas :

1. Prasangka

> Solusi yang miskin biasanya berasal dari perasaan sudah mengerti masalah dan sudah tahu kira-kira jawabannya, padahal masalahnya baru saja dikenalkan; belum dipahami.

> Mengulang sukses! Kadang kesuksesan solusi yang lalu, dijadikan pola untuk membentuk solusi yang sekarang.

> Setiap masalah punya identitas sendiri, oleh sebab itu diperlukan cara menjawab yang berbeda antar satu masalah dengan masalah yg lain.

2. Penetapan fungsi

Kadang kita terlena dengan fungsi suatu benda karena namanya. Mengapa meja tak boleh diduduki? mengapa alat pel tidak bisa dipakai sebagai alat olahraga? mengapa buku tidak bisa dipakai sebagai alat ukur? *'don't mistake illegibility for communication'* (david carson)

3. Merasa tak berdaya

Karena merasa tak punya pengetahuan, keterampilan, peralatan / modal yang cukup, membuat kita enggan mencoba. Sumber kreativitas adalah otak kita (modalnya: gratis). Kreativitas bisa mulai digunakan untuk memecahkan masalah: 'bagaimana caranya supaya kita bisa melakukan proses kreatif?'

----------eksperimen kreatif