TEKNIK PEMBUATAN DAN EDITING OBJEK 2D (Bagian VI)

Polygon

Perintah yang digunakan untuk menggambar objek berbentuk persegi banyak, dengan menentukan titik pusat dan radius polygon atau titik sudut polygon.

Langkah-langkah

- Klik menu browser, lalu pilih menu Draw > Polygon
- Tentukan Jumlah sisi pada objek polygon
- Klik pada P1 untuk menentukan titik pusat polygon
- Tekan Enter untuk memilih option inscribed
- Masukkan nilai untuk menentukan radius polygon

Polyline

Perintah yang digunakan untuk menggambar garis lurus. Garis yang terbentuk merupakan satu kesatuan objek

Langkah-langkah

- Klik menu Browser, lalu pilih Draw > Polyline
- Tentukann titik point awal
- Tentukan titik kedua
- Sampai dengan titik terakhir / ketik c (close)

Match prop

Perintah untuk menyalin property dari suatu objek ke objek lainnya yanpa menyalin geometrinya

- Ketik matchprop
- Pilih objek sumber
- Pilih objek tujuan atau ketik S untyuk menyortir property yang akan disalin
- Pertanyaan diatas akan diulang samapai tekan tombol Enter
- Muncul kotak dialog Pilih setting untuk memilih jenis property yang akan disalin dari objek ke sumber objek tujuan
- Aktifkan jenis property yang ingin disalin lalu klik OK

Change

Perintah untuk mengubah property objek yaitu layer, color, lineweight, linetype, Itscale, plotstyle elevasi dan thickness serta beberapa besaran objek lainnya

- Ketik Change
- Pilih objek
- Pilih jenis pengeditan : klik titik atau pilih properti