TEKNIK PEMBUATAN DAN EDITING OBJEK 2D (Bagian V)

Arc (Arc)

Perintah untuk membuat busur

Langkah - langkah

- Ketik Arc, enter
- Klik titik pertama garis busur
- Klik titik kedua garis busur
- Klik titik katiga garis busur

Offset (O)

Mencopy objek dengan jarak tertentu

Langkah - langkah

- Ketik Offset, enter
- Tentukan jarak offset, enter
- Pilih objek yang akan di offset, enter
- Tentukan dimana lokasi hasil offset, enter

Mirror (MI)

Perintah untuk menggadakan objek dengan menggunakan cermin maya

Langkah – langkah

- Ketik Mirror, enter
- Pilih objek yang akan dicerminkan, enter
- Klik titik pertama garis cermin
- Klik titik kedua garis cermin, enter

Array (AR)

Perintah untuk menggandakan objek dengan pola tertentu

a. Rectangular Array

Langkah - langkah

- Ketik Array, enter
- Pada kotak dialog pilih rectangular array, Klik ikon *select object*
- Pilih objek yang akan di array, enter
- Masukan nilai row offset dan column offset (jarak), masukan nlai angle of array (sudut), pilih ok

b. Polar Array

Langkah – langkah

- Ketik Array, enter
- Pada kotak dialog pilih polar array, klik ikon *select object,* pilih objek yang akan di array, enter
- Tentukan koorinat titik pusat array pada kotak masukan center point / klik center point
- Masukan nilai total number of item (jumlah objek)
- Masukan nlai angle to fill (sudut) / default 360
- Aktifkan rotate items as copied
- Pilih accept