TEKNIK PEMBUATAN DAN EDITING OBJEK 2D (Bagian III)

Circle (C)

Membuat lingkaran

Langkah - langkah

- Ketik **Circle**, enter
- Klik area gambar untuk menentukan titik awal garis, enter
- Tentukan nilai diameter, enter

Rotate (Ro)

Merotasi objek

Langkah – langkah :

- Ketik rotate, enter
- Pilih objek yang diputar, enter
- Pilih titik acuan
- Tentukan sudut perputaran, enter

Pan (Pan)

Memindahkan tampilan gambar dengan perintah pan

1. Ketik Pan atau P, Enter
2. Pindahkan tampilan object dengan cara menahan klik kiri sambil mengarahkan object pada tampilan yang diinginkan
3. Klik kanan, pilih exit dengan klik kiri,untuk keluar dari perintah pan

Scale (SC)

Perintah untuk menskala objek dengan cara memperbesar atau memperkecil objek menggunakan acuan base point.

Langkah - langkah :

- Ketik Scale, enter
- Pilih objek yang akan diubah skalanya, enter
- Tentukan titik acuan untuk menskala objek
- Tentukan skala objek
  >1 (memperbesar) / < 1 (memperkecil)