TEKNIK PEMBUATAN DAN EDITING OBJEK 2D (Bagian I)

Line (L)

Membuat garis dengan perintah Line

- Ketik Line atau L
- Enter
- Tentukan titik awal ⟶ klik kiri di layar monitor
- Tentukan titik selanjutnya atau masukkan besaran dan arah garis mis **@10<0**
- **Enter**

Zoom (Z)

Memperbesar atau memperkecil tampilan gambar dengan perintah zoom

a. Memperbesar dengan perintah zoom window

- Ketik zoom atau Z, Enter
- Tentukan jenis zoom yang akan digunakan
- ketik **W** untuk memperbesar bagian object tertentu dengan memberi kotak atau window pada object tersebut, Enter

b. Memperkecil dengan perintah zoom all

- Ketik zoom atau Z, Enter
- Tentukan jenis zoom yang akan digunakan
- ketik **A** untuk memperkecil seluruh object sesuai dengan layar monitor (limits), Enter

c. Memperkecil dengan perintah zoom Vmax

- Ketik zoom atau Z, Enter
- Tentukan jenis zoom yang akan digunakan
- ketik **V** untuk memperkecil seluruh object dengan maksimal, Enter

d. Memperkecil dan memperbesar dengan perintah zoom scale

- Ketik zoom atau Z, Enter
- Tentukan jenis zoom yang akan digunakan
- ketik **Sc**, Enter
- Masukan skala untuk memperkecil atau memperbesar misal 0.5 0.6, atau 2, 3 , 4, dst..

Erase (E)

Menghapus semua object dengan perintah erase

- Ketik Erase atau E, Enter
- Tentukan object yang akan dihapus, Enter

Rectangle (Rec)

Membuat Segi empat dengan perintah Line

- Ketik Line atau L, Enter
- Tentukan titik awal ⟶ klik kiri di layar monitor
- Tentukan titik selanjutnya atau masukkan besaran dan arah garis mis **@10<0,** Enter
- Tentukan titik selanjutnya atau masukkan besaran dan arah garis mis **@10<90,** Enter
- Tentukan titik selanjutnya atau masukkan besaran dan arah garis mis **@10<180,** Enter
- Tentukan titik selanjutnya atau masukkan besaran dan arah garis mis **@10<270** atau ketik **C,** Enter

Membuat Segi empat dengan perintah rectangle

- Ketik Rectangle atau Rec, Enter
- Tentukan titik awal ⟶ klik kiri di layar monitor
- Tentukan titik selanjutnya atau masukkan besaran panjang dan lebar mis **@10,10**

Undo

Perintah untuk membatalkan perintah-perintah terakhir

- Ketik Undo, ketik angka atau jumlah langkah yang akan diulang

Redo

Perintah untuk mengembalikan hal-=hal yang dibatalkan oleh perintah undo

- Ketik redo

Osnap Setting

- Mengetahui jenis-jenis osnap (Jenis sambungan)
- Ketik Osnap atau Shift + klik kanan ⟶ pilih osnap setting, Enter
- Tentukan Object Osnap dengan check list pada kolom yang diinginkan, Enter

End point	(snap pada akhir object)
Mid point	(snap pada tengah-tengah object)
Center	(snap pada tengah-tengah lingkaran)
Quadrant	(snap pada quadrant lingkaran)
Intersection	(snap pada perpotongan antar garis)
Perpendicullar	(snap pada tegak lurus garis)

