MENGGUNAKAN BLOCK

Block dan WBlock

Block merupakan objek yang disimpan dan dapat ditambahkan pada file gambar. Block dapat berupa kumpulan objek yang berbeda layer, warna, jenis garis dan ketebalan garis. Pada saat block disisipkan, semua informasi property akan disisipkan

Untuk membuat block

- Klik menu browser pilih Modify > Object > Block Description
- Kemudian kotak dialog Block Definition
- Isikan nama Block pada kotak masukan Name
- Pada kelompok base point, klik ikon Pick Point tentukan titik acuan untuk menyisipkan block
- Kelompok setting digunakan untuk menetukan unit penyisipan blok dan pada kotak masukan description beri keterangan yang menjelaskan isi blok
- Aktifkan checkbox Allow Exploding untuk menunjukkan bahwa blok dapat dipisahkan dengan perintah explode
- Kelompok Object digunakan untuk menentukan objek
- Klik ikon Select object lalu pilih objek
- Setelah memilih objek, pilih salah satu checkbox

  Retain : mempertahankan objek asli tetap seperti semula setelah menjadi sebuah blok

  Convert to blok : objek yang dipilih di convert menjadi sebuah blok

  Delete : menginginkan objek asli dihapus

Setelah membuat blok diperlukan perintah untuk menyisipkan blok dengan langkah-langkah

- Klik menu browser dan pilih insert > block
- Pilih nama blok yang akan disisipkan pada kotak Name yang ada pada kotak dialog
- Pada kelompok Insertion point tentukan penempatan base point pada gambar
- Pada kelompok scale tentukan skala objek blok yang akan disisipkan
- Pada kelompok rotation tentukan sudut perputaran dari objek blok yang disisipkan
- Aktifkan checkbox Explode apabila ingin memisahkan blok menjadi objek yang terpisah