MEMBUAT LAYER

Layer

diibaratkan sebagai lembaran kertas yang tembus pandang dengan karakteristik yang berbeda-beda (misalnya warna yang berbeda, jenis garis berbeda dan sebagainya). Bagian-bagian tersebut masing-masing digambar di atas kertas yang berbeda dan tembus pandang. Apabila kertas-kertas tersebut ditumpuk menjadi satu, maka akan tampak gambar yang menjadi satu kesatuan.

Layer Properties Manager

Digunakan untuk menata semua objek yang ada pada file gambar dan memudahkan pengelolaan gambar. Untuk melakukan pengolahan seperti ini, dibutuhkan layer-layer yang disesuaikan dengan karakteristik dan kebutuhan jenis objek yang akan digambar.

- Klik menu browser kemudian pilih Format > Layer

New Property Filter	pada kotak dialog Layer Filter properti dapat membuat pengelompokan layer berdasarkan kesamaan satu atau lebih properti dari semua layer dalam suatu file gambar
New Grup Filter	Dapat digunakan untuk membuat pengelompokan layer yang mempunyai persamaan karakter. Penggunaan layer grup Filter ditujukan untuk membatasi tampilan layer
Layer State Manager	Digunakan untuk menampilkan kotak dialog Layer State Manager, yang dapat menyimpan semua daftar layer beserta propertinya. Layer tersebut dapat anda pergunakan pada file gambar yang lain
New Layer	Digunakan untuk membuat layer baru
New Layer Frozen	Digunakan untuk membuat layer baru yang akan dibekukan di semua layer yang ada pada file gambar
Delete Layer	Digunakan untuk menghapus salah satu nama layer setelah layer tersebut dipilih dan disorot
Current Layer	Digunakan untuk membuat salah satu layer di kotak daftar menjadi layer yang aktif sesudah layer tersebut dipilih
Tabel Filter Layer	Tabel ini menampilkan daftar semua layer filter yang ada dalam file gambar pada daftar teratas
Tabel Layer	Menampilkan daftar semua layer yang ada pada file gambar beserta properti dan keterangan yang menyertai layer tersebut

Beberapa fungsi dalam daftar layer

Status Menunjukan status dari suatu layer yaitu layer filter, layer yang digunakan, layer kosong atau layer terpilih

Name Menunjukan nama suatu layer atau layer filter. Tekan F2 untuk mengganti nama layer

On Digunakan untuk mengaktifkan atau mematikan suatu layer

Freeze Digunakan untuk membekukan layer terpilih pada semua tempilan sehingga dapat mempercepat kinerja AutoCAD

Color Digunakan untuk menentukan warna layer terpilih

Lock Berfungsi untuk mengunci suatu layer, sehingga setiap objek yang ada di dalam layer tersebut tidak dapat dirubah

Linetype Digunakan untuk menentukan type garis dari layer terpilih

Lineweight Digunakan untuk menentukan ketebalan garis dari layer terpilih

Plot Style Digunakan untuk menentukan apakah objek-objek yang terdapat pada layer terpilih dapat dicetak atau tidak

Membuat Layer

- Pada Ribbon pilih tab Home panel Layer
- Pada kotak dialog Layer Properties Manager, klik ikon New Layer atau ALT + N
- Ketik nama layer pada kotak masukan kemudian tekan Enter

Memindahkan objek pada layer

- Pada ribbon pilih tab View panel Palettes lalu klik
- Pada kotak dialog Properties akan terbuka. Klik semua objek yang akan dipindah ke layer yang lain dengan menggunakan fasilitas grip
- Pada kotak dialog Properties klik symbol segitiga disamping kata-kata layer. Daftar nama layer akan ditampilkan dan tentukan ke layer mana objek akan dipindahkan dengan cara menyorot nama layer yang dikehendaki
- Setelah objek pindah ke layer yang dikehendaki tekan ESC dua kali untuk menghilangkanb grip