INPUT DAN OUTPUT

- INPUT (Masukan)
  - Input merupakan sesuatu data yangdimasukkan ke dalam program untuk diproses. Dalam hal ini, hanya akan dibahas input yang diperoleh dari entri data melalui keyboard.
  - Perintah Pascal untuk menyatakan input adalah:

    readln(variabel);
  - Melalui perintah di atas, data yang dientrikan melalui keyboard akan diassign ke dalam suatu variabel. Setelah data dientrikan, user harus menekan tombol ENTER (RETURN)
  - Misalkan ketika program di atas dijalankan kita masukkan bilangan 6, maka tampilannya:

```
Masukkan sebarang bilangan bulat : 6       [enter]
Bilangan yang Anda masukkan adalah : 6
```

- Contoh :

```
Program ContohInput;
Var
      Bil : integer;
Begin
      Write('Masukkan sebarang bilangan bulat : ');
      Readln(bil);
      Write('Bilangan yang Anda masukkan adalah : ',bil);
End.
```

- Catatan:
  - Untuk input berupa bilangan real yang memuat desimal, digunakan tanda titik yang menyatakankoma, misal 345.12. Selain itu dapat pula dituliskan dalam bentuk format scientific, misal 1E-5 (sama dengan 0.00001) atau 3.5E+4 (sama dengan 35000)

  - Sedangkan input yang berupa karakter tidak perlu diapit dengan tanda petik, demikian pula untuk tipe data boolean.

• OUTPUT (Keluaran)

- Setelah data diinput dan selanjutnya diproses, selanjutnya harus ditampilkan sebagai output supaya user dapat mengetahui solusi dari permasalahan. Untuk menampilkan data ke layar (output), terdapat dua perintah dalam Pascal, yaitu

  Write(argumen);

  Writeln(argumen);

- Catatan:

  Argumen dapat berupa variabel, string, operasi, maupun function.

- contoh :

```
a := 4;     {misalkan a dan b adalah integer}
b := 5;
write('Ini contoh write');
write('Ini contoh write');
writeln('Ini contoh writeln');
writeln('Ini contoh writeln');
writeln(a);
write(a+b);
writeln(sqr(a+b));
writeln(a,' ditambah ',b,' adalah ', a+b);
```

- output dari potongan program di atas adalah

```
Ini contoh writeIni contoh writeIni contoh writeln
Ini contoh writeln
4
981
4 ditambah 5 adalah 9
```