KONSTANTA

- Suatu konstanta direferensikan oleh sebuah identifier dan dapat diassign oleh suatu nilai pada awal program. Nilai yang disimpan pada suatu konstanta tidak dapat diubah. Konstanta dideklarasikan pada bagian const.

```
const
Identifier1 = value;
 Identifier2 = value;
 Identifier3 = value;
```

- Sebagai contoh, berikut ini adalah perintah untuk mendeklarasikan beberapa konstanta

```
const
   Name = 'Tao Yue';      (* string *)
   FirstLetter = 'a';     (* karakter *)
   Year = 1997;       (* integer *)
   pi = 3.1415926535897932;  (* real *)
   UsingNCSAMosaic = TRUE;   (* boolean *)
```

- Dalam Pascal, nilai dalam bentuk string maupun karakter harus diapit dengan tanda petik satu (single quote).

- Suatu konstanta dapat pula ditulis seperti contoh berikut

```
const
a : real = 12;
```

maksud dari perintah di atas adalah nilai 12 bukanlahbilangan bulat (integer) namun merupakan bilangan real (12.0). Nilai 12.0 ini disimpan dalam konstanta a.

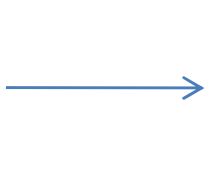
Contoh program

```
Program data_konstan;
Uses Wincrt;
const
     a=11;
     b=10;

Begin

Writeln(a=b);
Writeln(a<b);
Writeln(a<=b);
Writeln(a<>b);
Writeln(a>b);
Writeln(a>=b));

End.
```



Contoh konstanta