Modul 1. Kenalan dengan Internet, yuk!

Dewasa ini dunia komputer dan informasi berkembang sangat pesat, terlebih lagi dengan adanya Internet. Internet merupakan jaringan komputer global yang terbentuk dari jaringan komputer di seluruh dunia yang memungkinkan orang yang terkoneksi bertukar informasi, berkomunikasi, serta berbagi sumber daya komputer. Selain menyediakan media-media online di bidang-bidang pendidikan, ilmu pengetahuan dan teknologi, bisnis dan sebagainya, dengan Internet orang dapat berkomunikasi dengan cepat dengan memanfaatkan antara lain fasilitas e-mail.

1.1 Sejarah Internet

Mungkin agak sulit dipercaya bahwa cikal bakal Internet sesungguhnya diawali dari Unisovyet, ketika pada tahun 1957 mereka meluncurkan sebuah satelit bernama Sputnik. Peluncuran Sputnik ini dirasakan sebagai "ancaman" oleh musuh besar mereka, yaitu Amerika Serikat. Presiden Dwight D. Eisenhower menyatakan perlunya membangun sebuah teknologi yang membuat AS tetap sebagai negara superior. Kemudian dibentuklah sebuah badan yang disebut Advanced Research Projects Agency (ARPA). ARPA bernaung di bawah Departemen Pertahanan Amerika Serikat atau Department of Defense (DoD). Kejadian ini berlangsung dua bulan setelah Neil Amstrong melangkahkan kaki ke Bulan.

Sebelum tahun 1960 pertanyaan utama dalam penyelenggaraan suatu sistem komunikasi komputer adalah: "Bagaiman mentransmisikan data melalui suatu medium komunikasi yang handal dan efisien". Hasil dari perkembangan ini adalah teori informasi, teori sampling, dan beberapa konsep pengolahan sinyal. Pada ertengahan tahun 1960 dimulai era packet switching, dan pertanyaan pada riset komunikasi komputer menjadi: "bagaimana menyediakan suatu jasa komunikasi melewati jaringan-jaringan yang berbeda yang saling terhubung".

Hasil dari perkembangan ini adalah pengembangan teknologi internetwork, model protocol layer, datagram dan stream transport service, dan paradigma client-server. Internetworking merupakan suatu abstraksi yang kuat yang memperbolehkan pembahasan kompleksitas dari teknologi komunikasi beragam dibawahnya. Dengan menyembunyikan detil setiap perangkat keras jaringan dan menyediakan suatu lingkungan komunikasi tingkat tinggi.

Pada tahun 1969, DoD memberi tugas kepada ARPA untuk membangun sebuah mata rantai komunikasi antara DoD dengan militer yang tidak dapat disabot oleh musuh mereka. Jaringan komunikasi yang diciptakan ini disebut ARPAnet. Pada awalnya, ARPAnet hanya menghubungkan empat buah situs saja, yaitu :

- Stanford Research Institute (SRI)
- University of California at Santa Barbara (UCSB)
- University of California at Los Angeles (UCLA)
- University of Utah

Di awal 1980-an, ARPANET terpecah menjadi dua jaringan, yaitu ARPANET dan Milnet (jaringan militer), akan tetapi keduanya mempunyai hubungan sehingga komunikasi antar jaringan tetap dapat dilakukan. Pada mulanya jaringan interkoneksi ini disebut DARPA Internet, tapi lama kelamaan disebut sebagai Internet saja.

Kemudian langkah ini disusul dengan dibukanya layanan Usenet dan Bitnet yang memungkinkan internet diakses melalui saran komputer pribadi (PC). Protokol standar TCP/IP mulai diperkenalkan pada tahun 1982, disusul dengan penggunaan sistem DNS (Domain Name Service) pada tahun 1984. Pada tahun 1986 lahirlah National Science Foundation Network yang membentuk berbagai jaringan akademis yang terdiri atas universitas dan konsorsium riset.

1.2 Istilah-istilah Internet

Istilah

WWW	World Wide Web merupakan suatu bentuk layanan Internet yang menggunakan konsep hypertext antar dokumen yang berkaitan, yang di dalamnya terdapat halaman web (web page). Untuk mengakses www digunakan protokol http (HyperText Transfer Protocol)
Protocol	Sejumlah aturan yang menentukan bagaimana dua komputer atau lebih saling berkomunikasi
Homepage	Tampilan awal (halaman utama) suatu website yang memuat informasi singkat tentang apa isi dari website tersebut
Situs	Suatu alamat di dalam sebuah web
Browser	Software yang digunakan untuk surfing atau browsing Internet, seperti Internet Explorer, Opera, Netscape dll
ISP	Internet Service Provider, penyedia jasa layanan Internet, seperti Indosatnet, Wasantara, Meganet dll
Download	Menyalin/mengambil file atau objek dari Internet ke komputer
E-mail	Electronic Mail, suatu layanan/fasilitas yang disediakan untuk saling berkirim surat lewat internet
Search Engine	Mesin pencari, suatu layanan/fasilitas untuk melakukan pencarian di Internet
Mailing List	Suatu forum/kelompok diskusi di Internet yang dapat saling bertukar informasi

Ekstensi Address

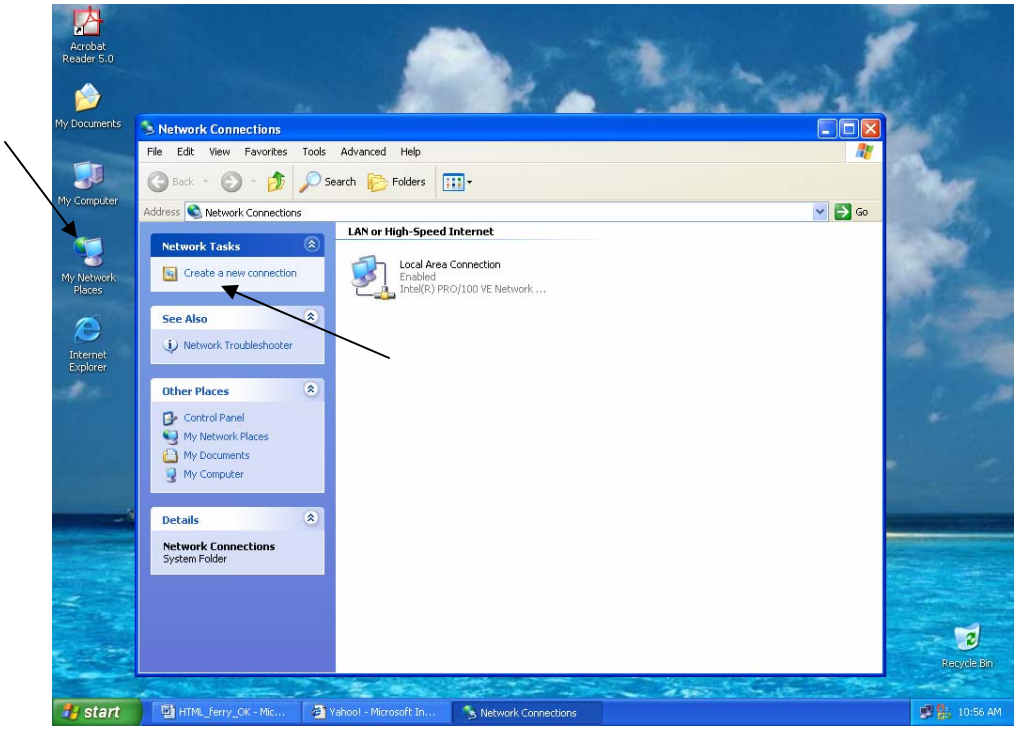
com	Commerce, komersial
co	Company, perusahaan
org	Organization, organisasi
gov;go	Government, pemerintah
ac	Academic, akademik
edu	Education, pendidikan
mil	Military, militer
id	Indonesia
us	United State, Amerika
au	Australia
it	Italia

1.3 Koneksi Internet

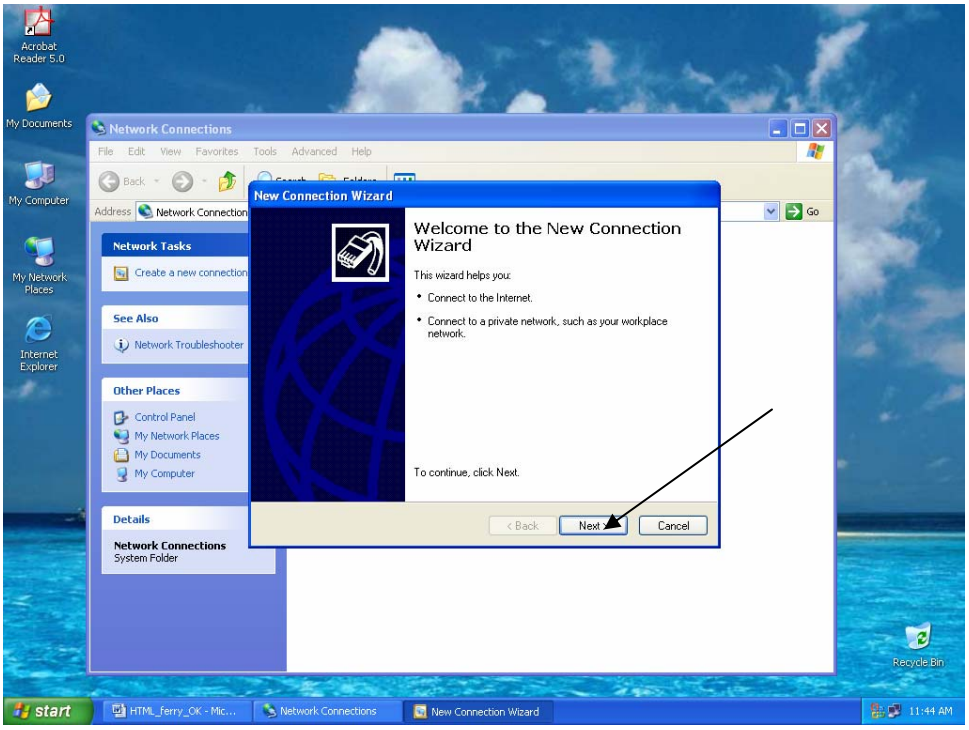
Untuk melakukan koneksi ke Internet kita memerlukan modem dan line telepon. Berikut adalah langkah-langkah untuk melakukan koneksi ke Internet menggunakan layanan Telkomnet@Instan.

Windows XP

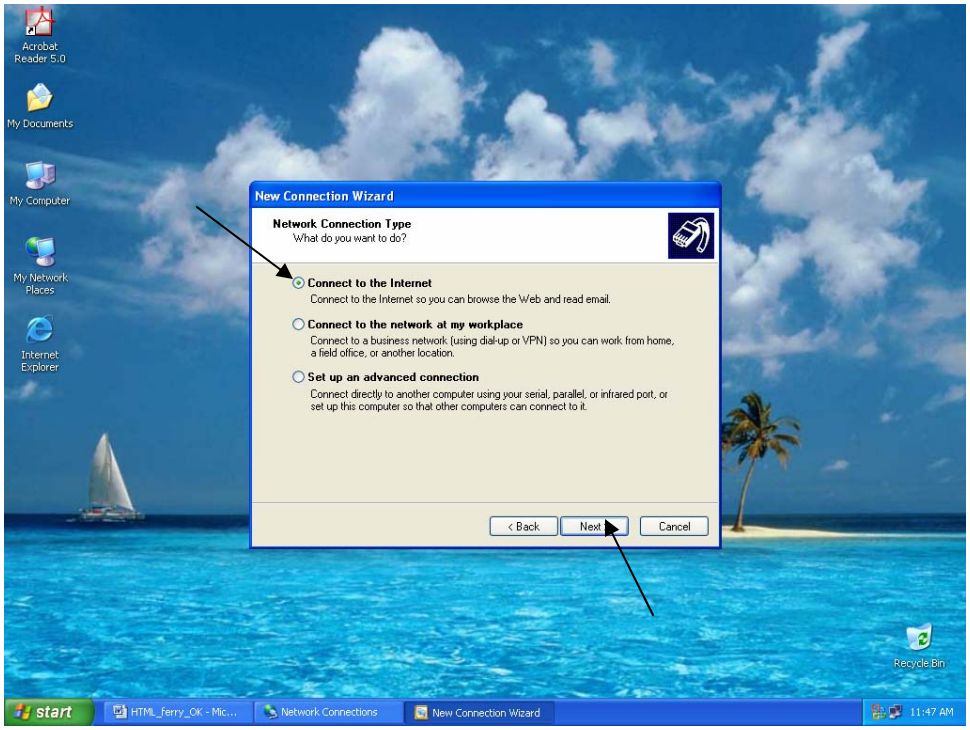
1. Klik kanan **My Network Places** di desktop
2. Pilih **Properties**, akan tampil window Network Connection
3. Klik **Create a New Connection**



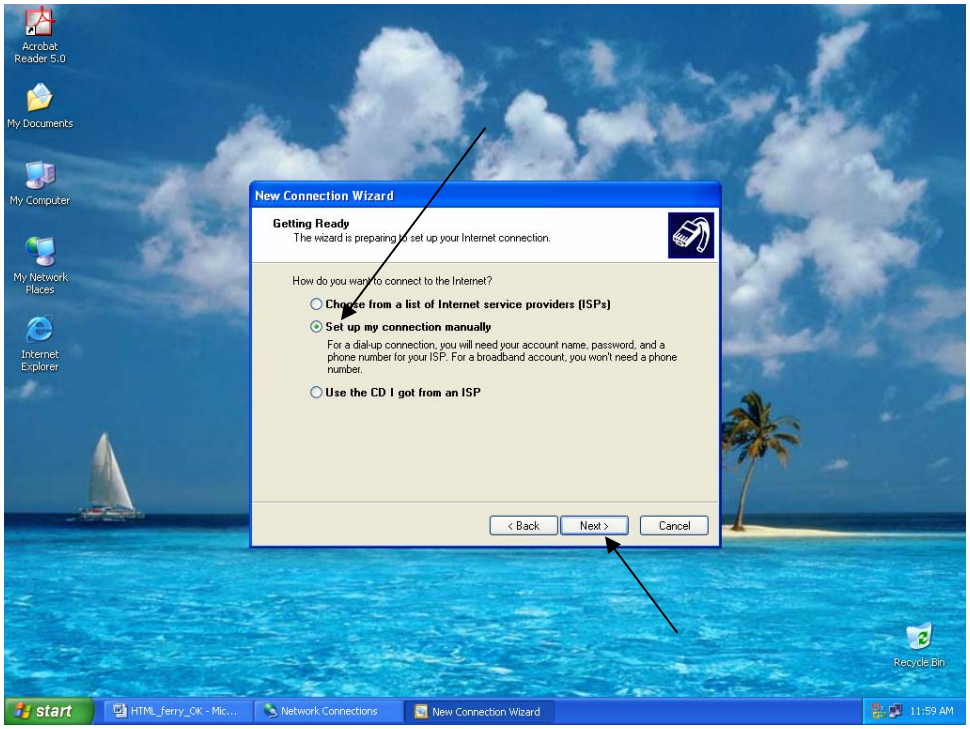
4. Tampil jendela New Connection Wizard Kemudian klik **Next**, sehingga tampil jendela wizard berikutnya



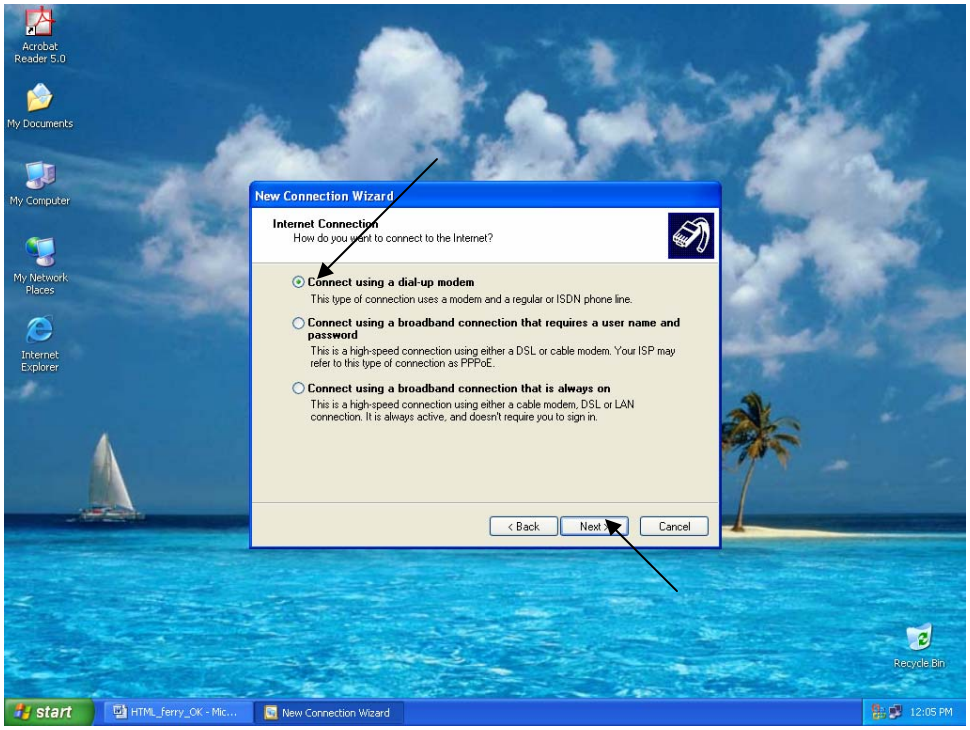
5. Pilih **Connect to The Internet**, kemudian klik **Next**



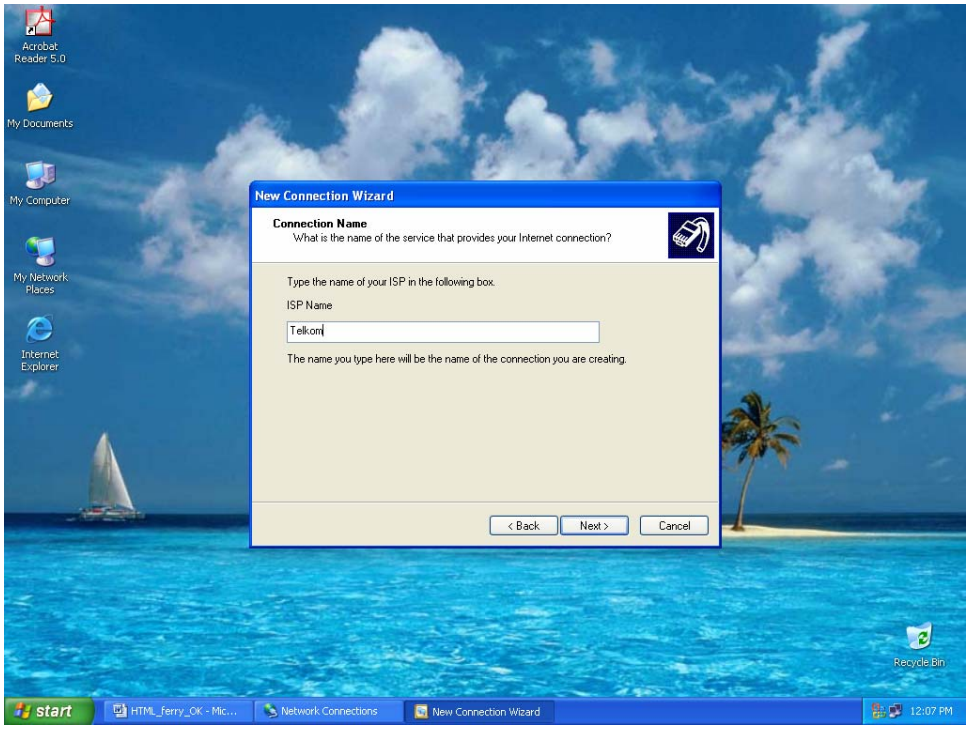
6. Pada Wizard berikutnya pilih **Set up my connection manually**, kemudian klik **Next**



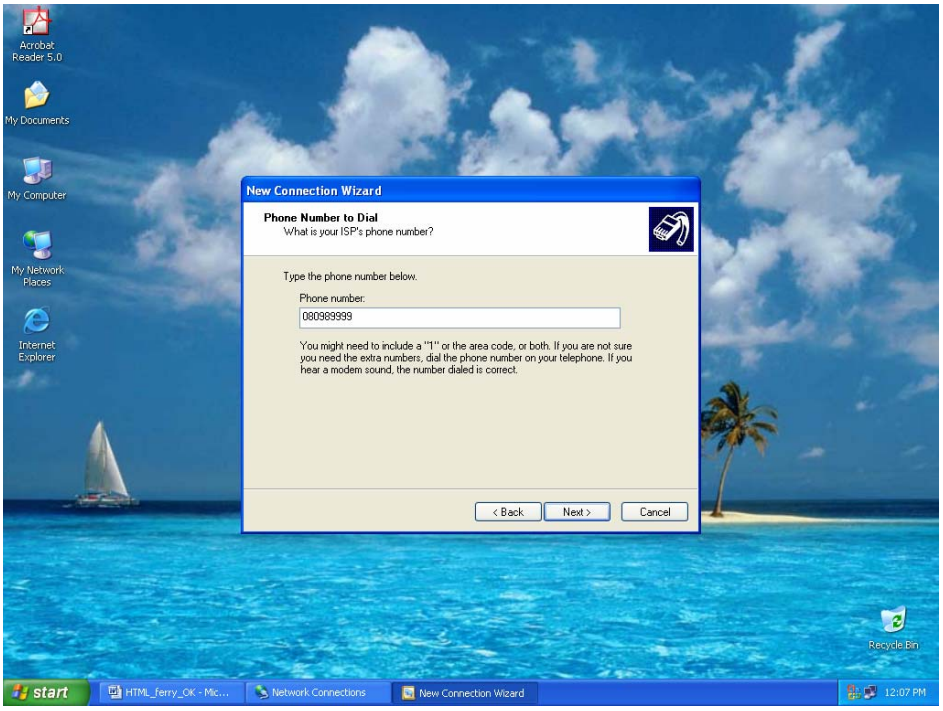
1. Kemudian pilih **Connect using a dial-up modem**, klik **Next**



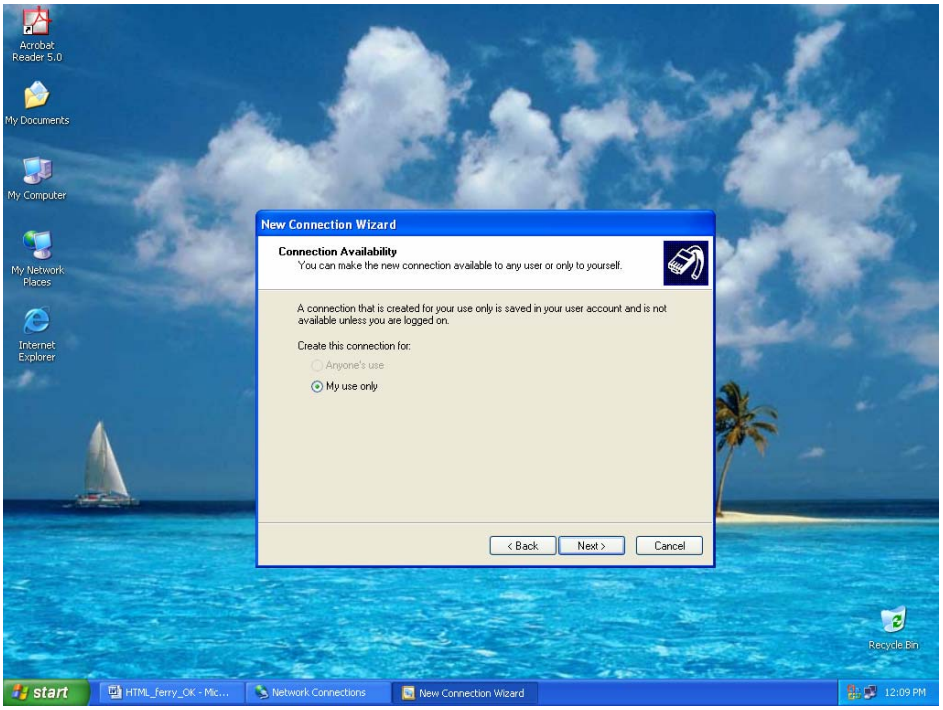
8. Pada jendela wizard berikutnya isi ISP name, misalnya **telkom**. Kemudian klik **Next**



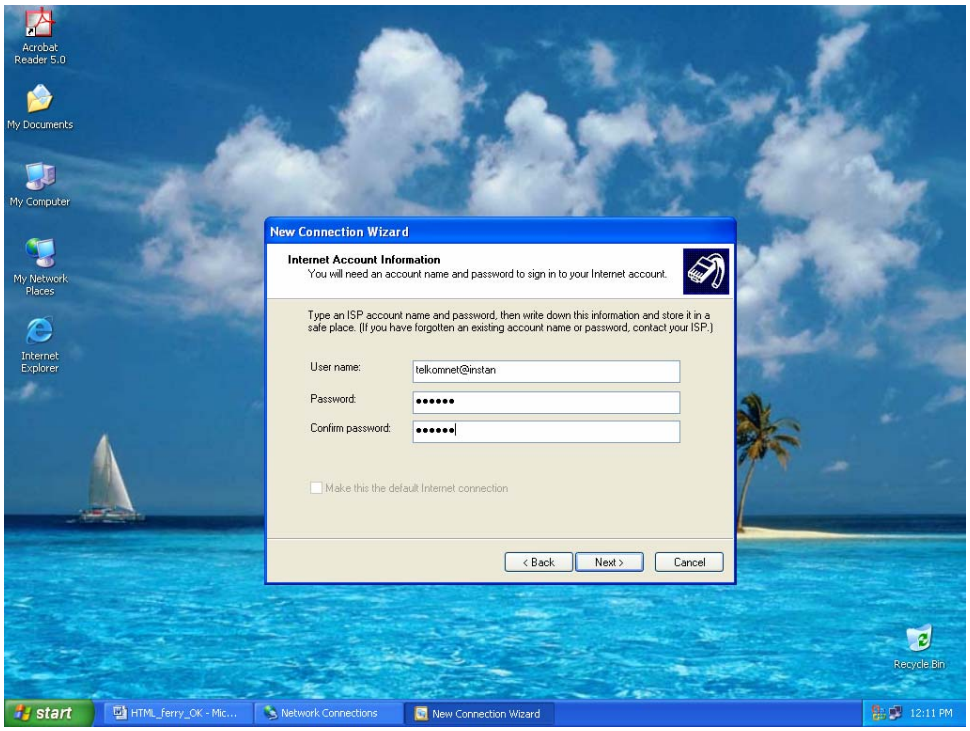
9. Isikan nomor telkomnet@instan, yaitu **080989999**, lalu **Next**



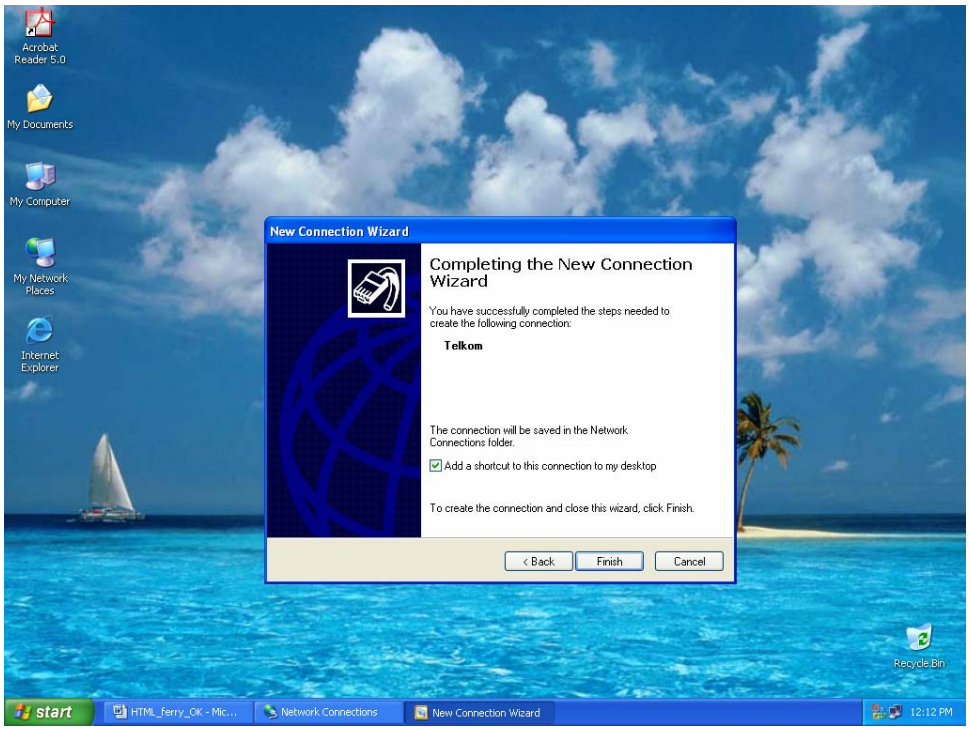
10. Pada jendela wizard berikutnya Anda diminta memilih apakah koneksi Internet hanya untuk Anda saja atau dapat juga digunakan orang lain. Agar orang lain bisa koneksi ke Internet maka pilih **Anyone's use**. Bila hanya Anda saja pilih **My use only**. Kemudian klik **Next**



11. Isikan Username dengan **telkomnet@instan**, passwordnya **telkom**, confirm password **telkom**, lalu **next**



12. Pada jendela berikutnya, tandai **add a shortcut to this connection to my desktop**, lalu klik **Finish**



Modul 2. Apa Sih Browser Itu ?

Untuk membuka Internet kita harus menggunakan browser, salah satunya adalah Internet Explorer.

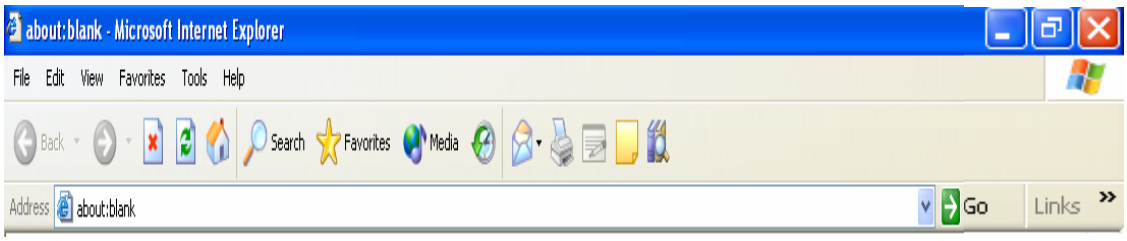
Modul 1. Klik **Start > All Programs > Internet Explorer**



Modul 2. Setelah itu akan tampil jendela Internet Explorer.

2.1 Mengenal Elemen Jendela Internet Explorer

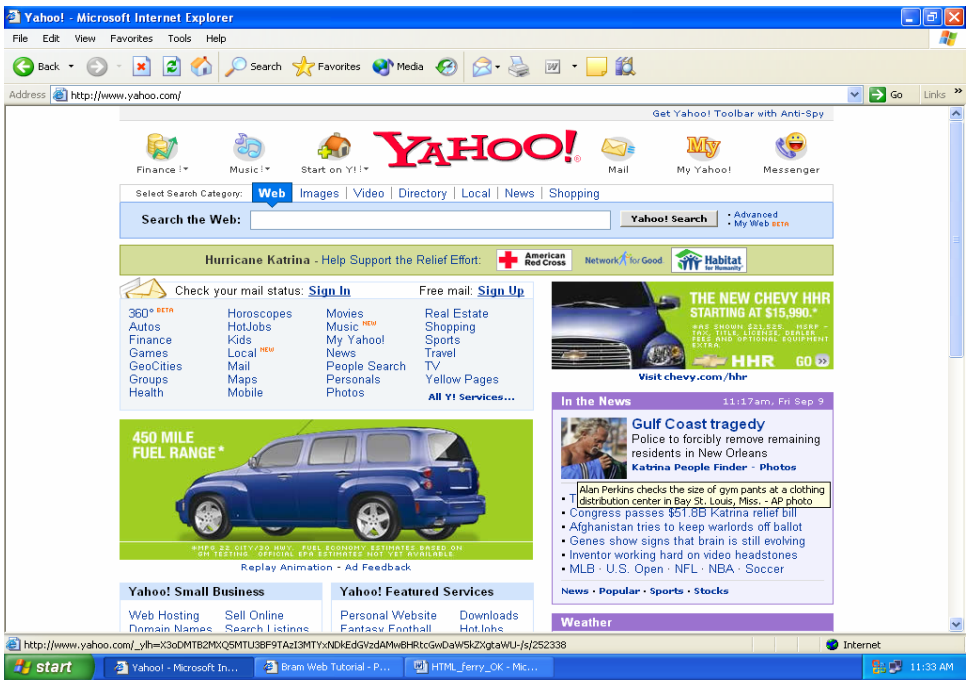
Pada jendela Internet Explorer terdapat Menu bar dan toolbar. Berikut adalah tools-tools yang biasa digunakan pada Internet Explorer.



	**Back**, berfungsi untuk kembali ke halaman sebelumnya
	**Forward,** berfungsi untuk ke halaman depan
	**Stop**, berfungsi untuk menghentikan load suatu halaman
	**Refresh**, setelah mengklik stop kita dapat mengklik refresh
	**Bar address**, tempat menuliskan alamat situs/website yang hendak kita buka
	**Go**, setelah mengetikkan alamat situs/website kita dapat mengklik **Go** atau menekan **Enter** untuk menampilkan halaman situs/website tersebut
	**Minimize**, menyembunyikan jendela Internet Explorer
	**Restore**, mengecilkan jendela
	**Maximize**, membesarkan layar
	**Close**, menutup jendela Internet Explorer

2.2 Membuka Situs/Website

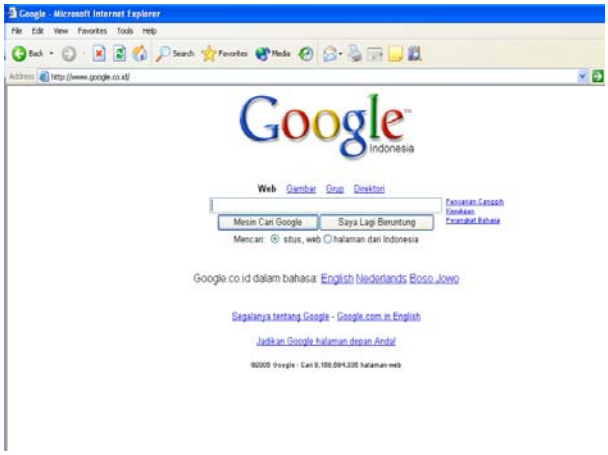
Untuk membuka situs/website, ikuti langkah-langkah seperti membuka browser Internet Explorer, yaitu klik **Start > All Programs > Internet Explorer**
Setelah jendela Internet Explorer terbuka, ketikkan alamat situs/website pada address bar, misalnya www.yahoo.com

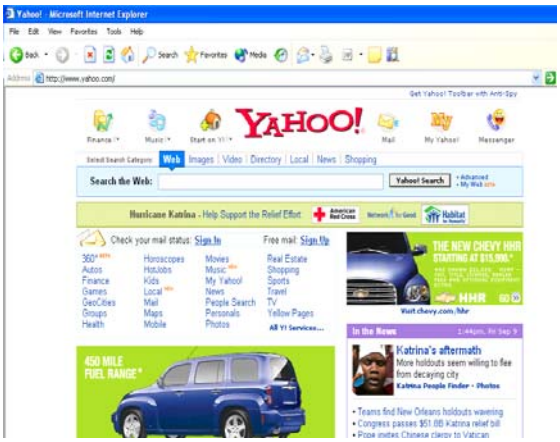


Semua icon/teks yang mengubah kursor panah menjadi bentuk seperti tangan berarti "clickable" atau dapat diklik untuk menampilkan halaman baru atau informasi lebih lanjut.

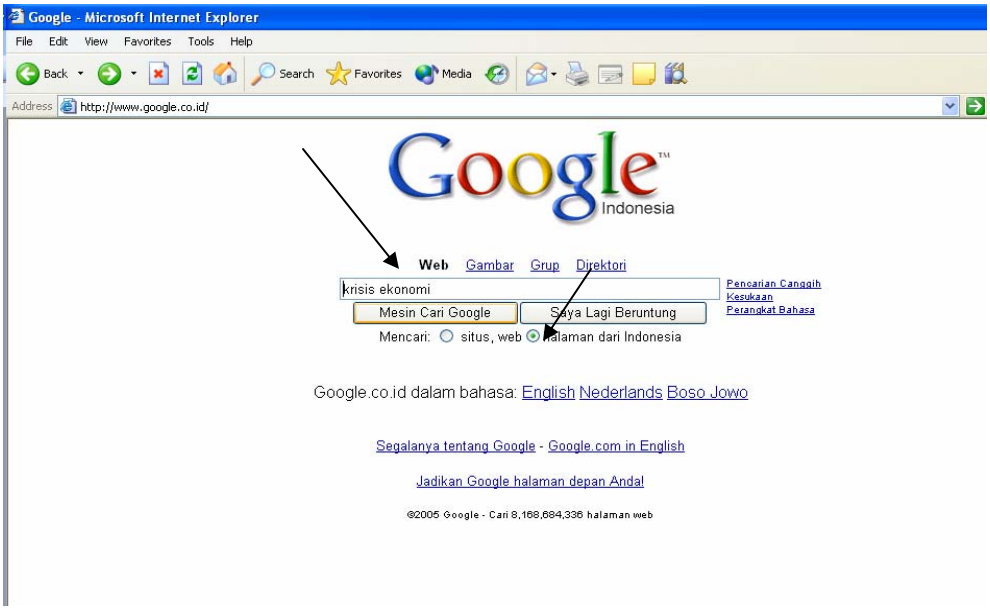
Modul 3. Bingung?!? Kontak Aja Om Google

Fasilitas Search Engine atau mesin pencari ini dapat digunakan manakala kita tidak tahu alamat yang akan dituju atau kita ingin mencari informasi sebanyak mungkin dari sesuatu hal. Search Engine adalah suatu fasilitas yang dapat menghubungkan kita dengan website yang akan kita cari.
Contoh Search Engine : http://www.google.com , http://www.google.co.id , http://www.yahoo.com

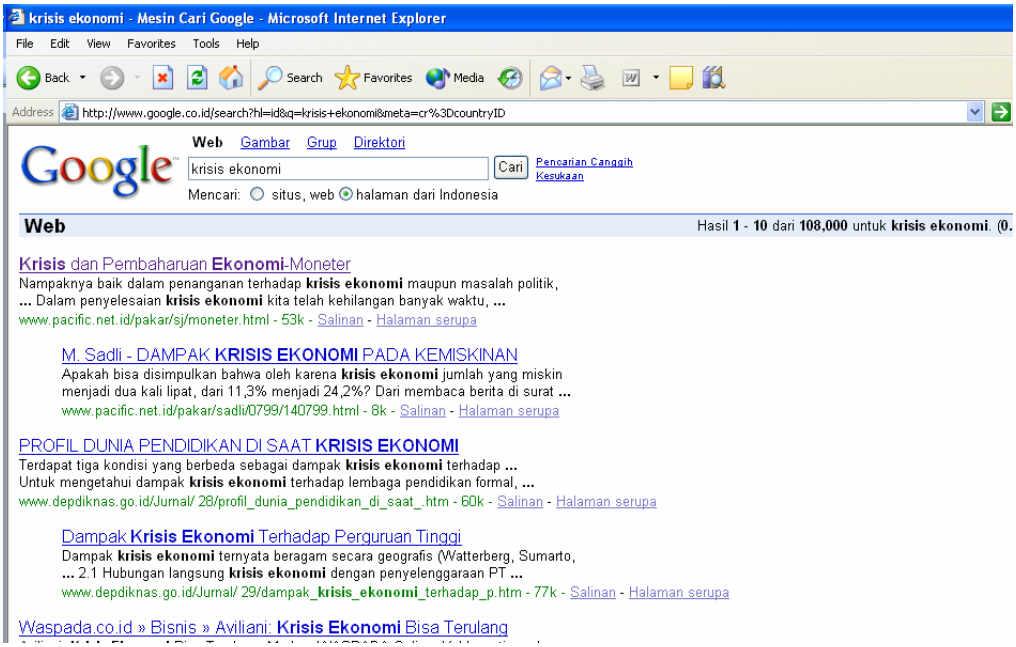




Untuk mencari informasi yang diinginkan, kita harus menuliskan kata kunci (keyword) pada search box, misalnya krisis ekonomi, kemudian tekan enter atau search. Sebelumnya Anda juga dapat memilih terlebih dahulu, mencari situs/web atau mencari di halaman Indonesia.



Setelah itu akan tampil halaman hasil pencarian seperti di bawah ini.



Kita dapat membuka setiap judul yang mempunyai *link*(clickable), yang sesuai dengan pencarian yang kita lakukan.

Modul 4. Panduan Ber-E-mail Ria

E-mail merupakan suatu layanan/fasilitas yang disediakan untuk saling berkirim surat lewat internet. Banyak sekali situs yang memberikan layanan e-mail, dari yang gratis hingga yang bayar. Sebelum membuat e-mail, yang harus kita pertimbangkan adalah :

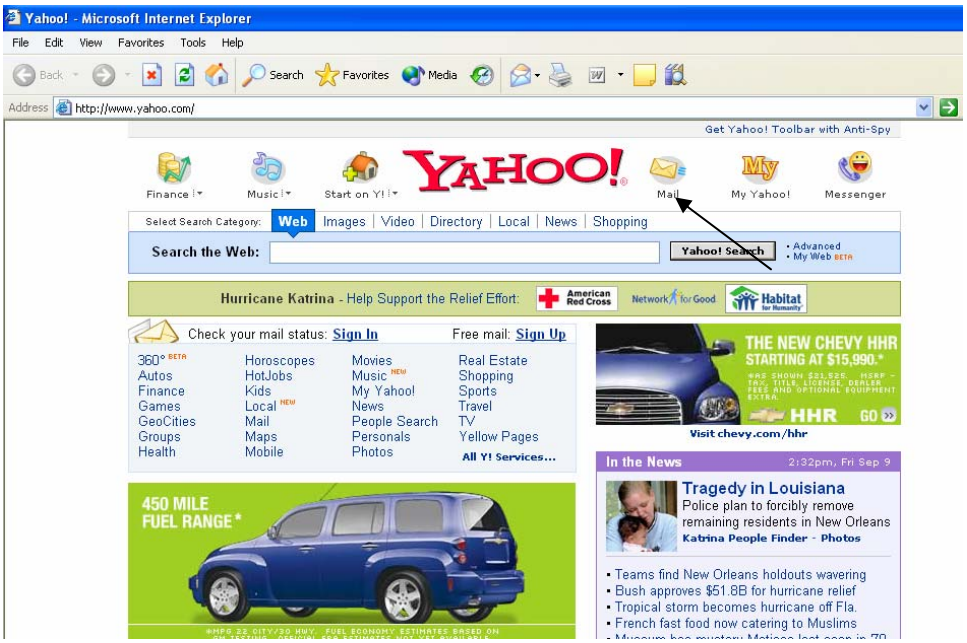
1. Situs yang memberikan e-mail gratis yang menyediakan layanan terbaik untuk user (pengguna).
2. Situs yang menyediakan mailbox (daya tampung pesan) yang besar, space (ruang) attachment (lampiran) yang luas dan yang paling penting menyediakan layanan *mail client server* antara lain POP3 dan SMTP.

Contoh situs yang kita gunakan untuk membuat e-mail adalah www.yahoo.com, karena yahoo kini menyediakan space mailbox hingga 1GB.

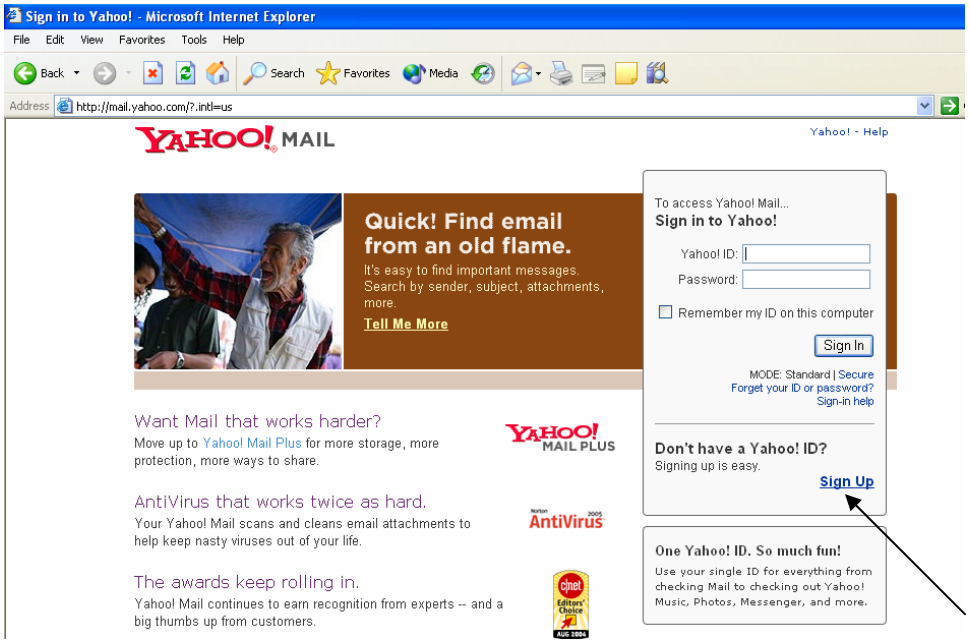
4.1 Mendaftar E-mail

Langkah-langkah membuat e-mail di www.yahoo.com :

1. Buka situs yahoo (www.yahoo.com), akan muncul halaman pertama situs yahoo.
2. Klik icon **Mail** (gambar surat) yang terdapat pada kanan atas halaman.

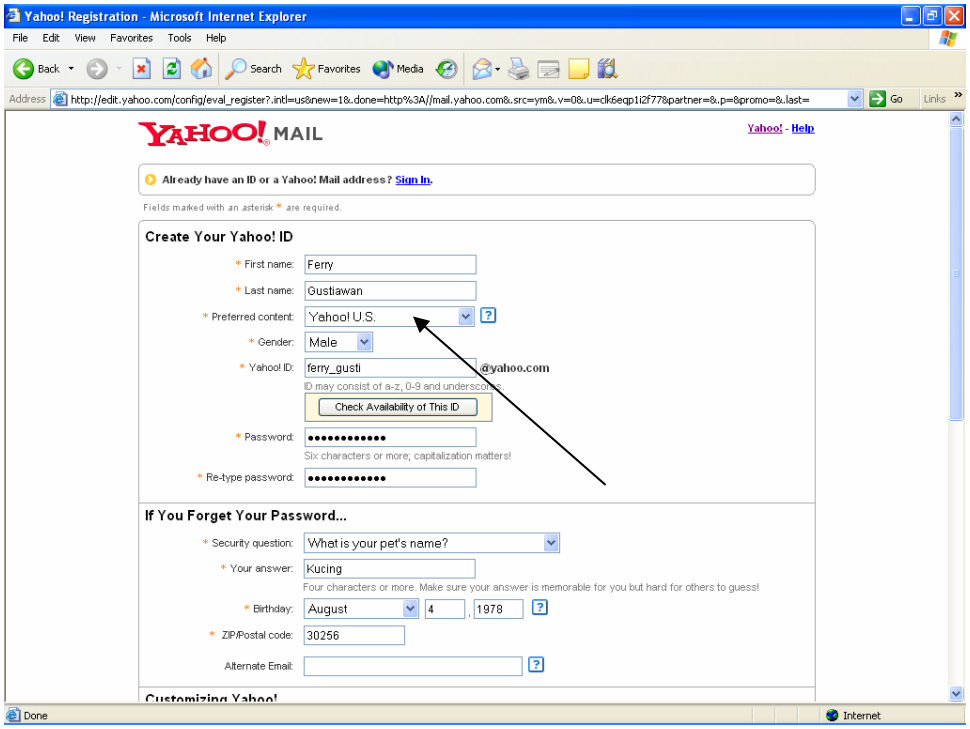


3. Akan tampil halaman **sign up**, klik **sign up** untuk mendaftar.

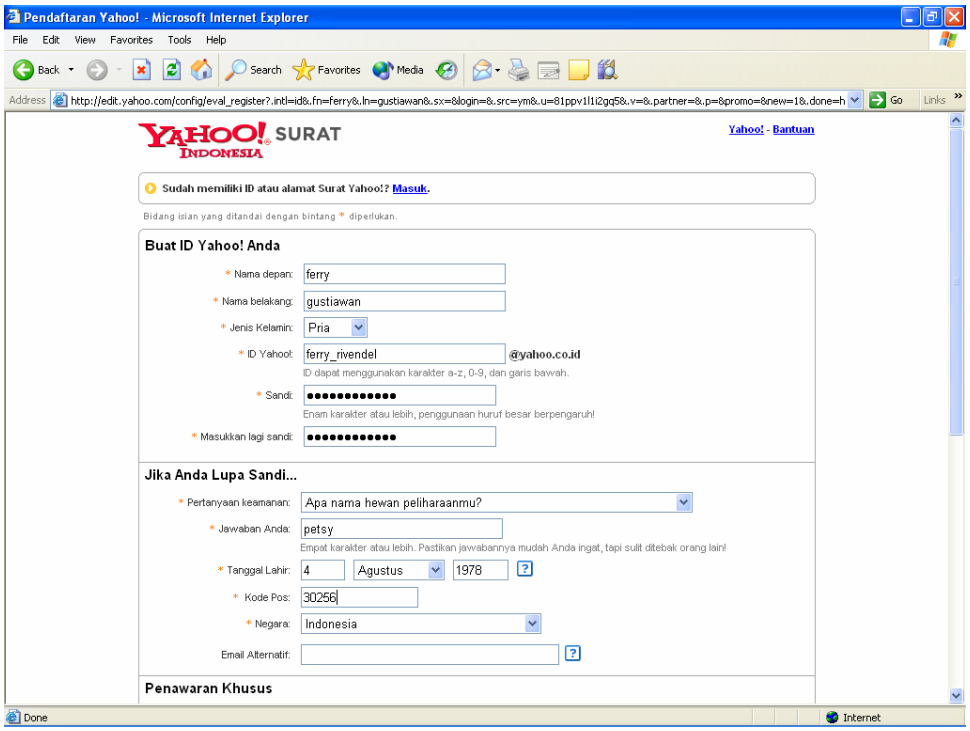


4. Setelah itu Anda akan diminta untuk mengisi form registrasi. Isikan data Anda pada form yang diminta.
   Pada box **prefered content**, Anda dapat memilih **yahoo US** (fasilitas lebih lengkap), **yahoo Indonesia** dan lainnya sesuai keinginan Anda. Bila Anda memilih **yahoo US** maka halaman yahoo Anda akan berbahasa Inggris dan ID Anda akan berekstensi **....@yahoo.com**. Tetapi bila Anda memilih **yahoo Indonesia** maka halaman yahoo Anda akan berbahasa Indonesia dan ID Anda akan berekstensi **....@yahoo.co.id** .

   Yahoo US



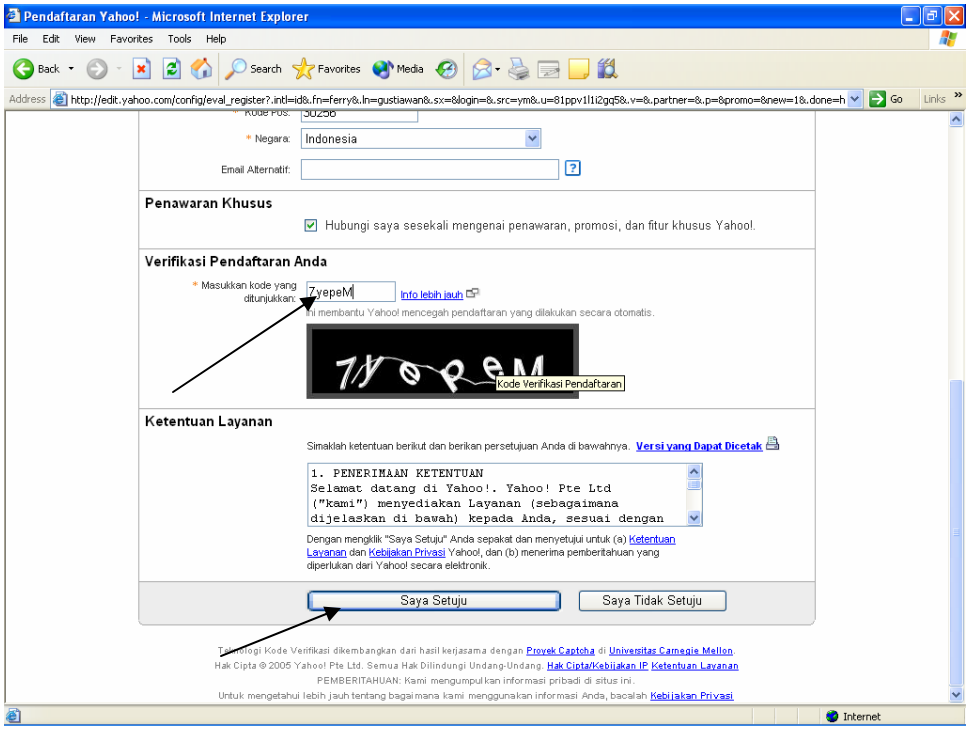
Yahoo Indonesia



Pada bagian verifikasi pendaftaran, Anda diminta memasukkan kode yang ditunjukkan pada kotak yang berada dibawahnya. Sebelum Anda mengklik **Saya Setuju** perhatikan hal-hal dibawah ini.

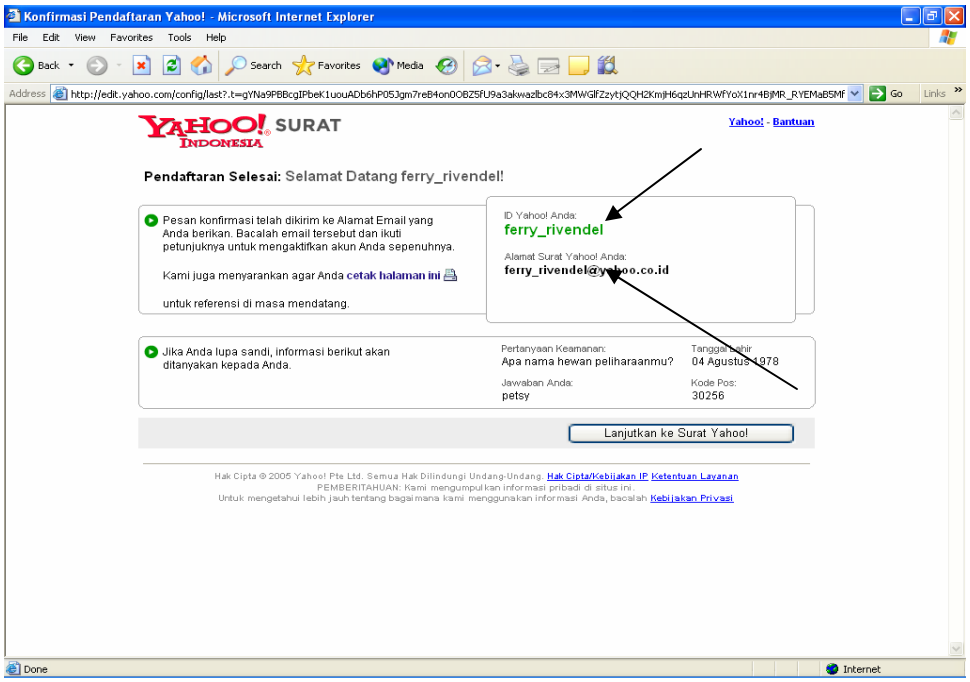
Yang perlu diperhatikan saat pendaftaran :

1. ID Anda jangan sama dengan ID orang lain yang telah terdaftar di yahoo.
2. Jangan membuat sandi/password mirip dengan nama Anda.
3. Anda harus mengingat sandi/password Anda dengan baik, huruf besar atau huruf kecil sangat berpengaruh (case sensitive).
4. Masukkan kode verifikasi pendaftaran dengan benar. Bila yang ditampilkan huruf kecil, maka ketikkan huruf kecil, begitu juga sebaliknya.



5. Setelah semua diisi, klik **Saya Setuju.**

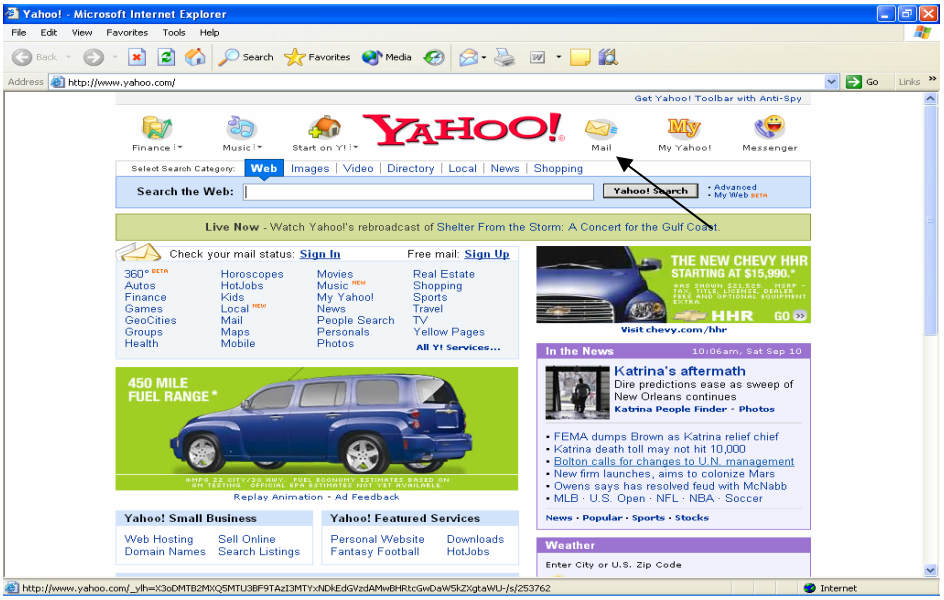
Bila semua isian benar maka pendaftaran Anda akan berhasil dan akan tampil halaman seperti di bawah ini. Yahoo akan memberi konfirmasi ID yahoo Anda yang sudah Anda daftarkan. ID inilah yang harus Anda ingat sebagai alamat e-mail Anda.



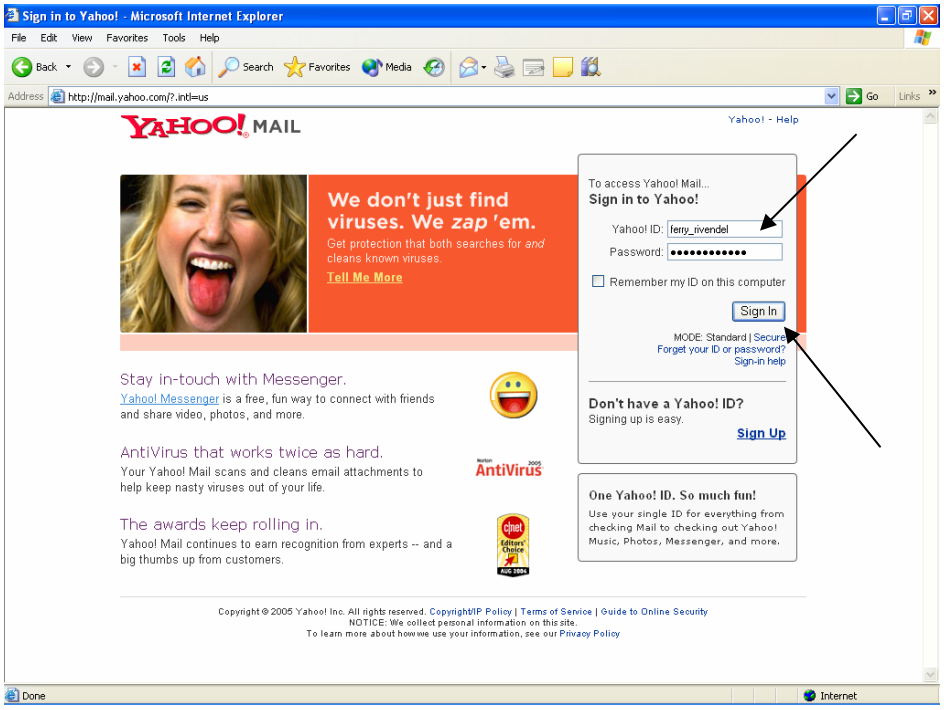
4.2 Membuka E-mail

Setelah berhasil membuat e-mail, berarti kita telah mempunyai satu mailbox (kotak surat) yang berfungsi sebagai tempat tampungan e-mail kita. Untuk membuka e-mail, ikuti langkah-langkah berikut ini :

1. Buka situs www.yahoo.com
2. Klik icon **Mail** (gambar surat) yang terdapat pada kanan atas halaman.



3. Isikan ID yahoo Anda yang telah Anda daftarkan dan sandi/password.



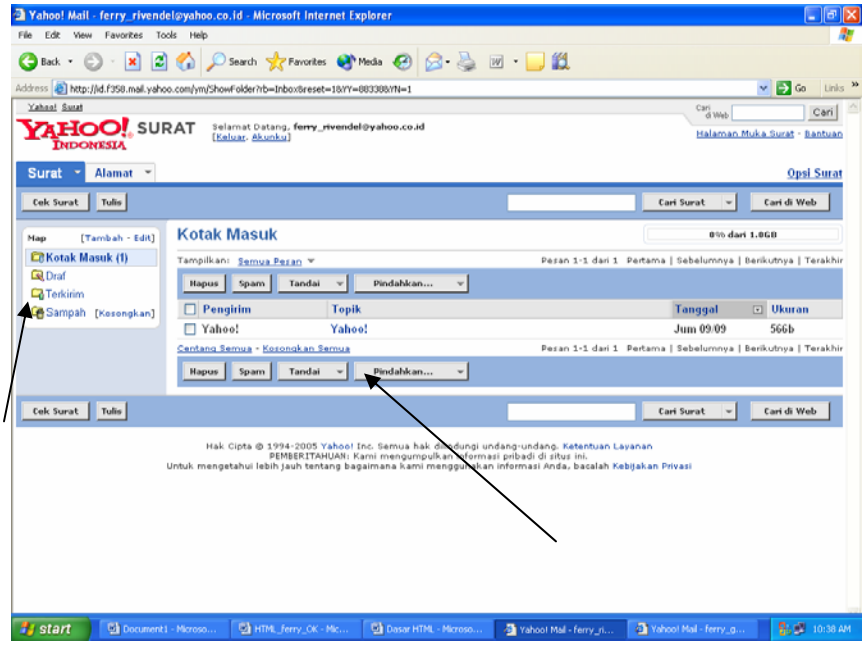
4. Klik **Sign in**, akan terbuka mailbox Anda.



Keterangan :

- **Check Mail/Cek Surat,** melihat e-mail (surat) yang masuk.
- **Inbox/Kotak Masuk**, berisikan e-mail (surat) yang masuk/diterima.
- **Draft/Draf**, berisikan e-mail (surat) yang telah kita buat namun belum kita kirim.
- **Sent/Terkirim**, berisi e-mail (surat) yang telah terkirim.
- **Bulk**, berisi surat (e-mail) yang bukan dari kontak kita (orang tak dikenal) atau e-mail yang bisa berupa virus dsb.
- **Trash/Sampah**, berisi e-mail yang tidak berguna lagi.

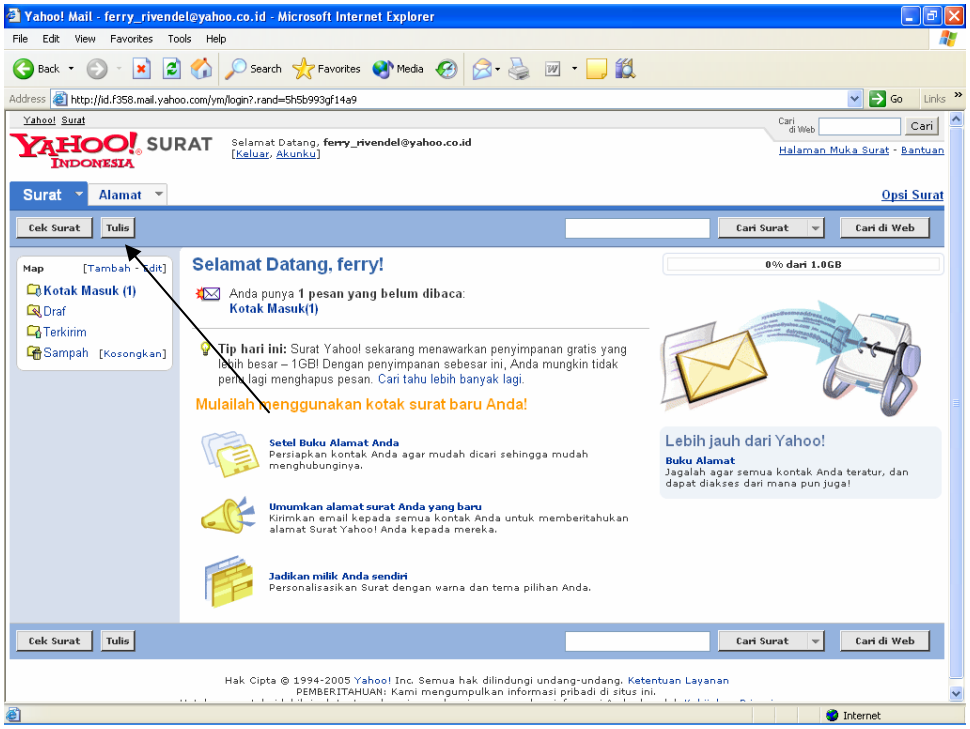
Untuk membaca e-mail, klik **inbox/kotak masuk**, lalu klik **topik**nya.

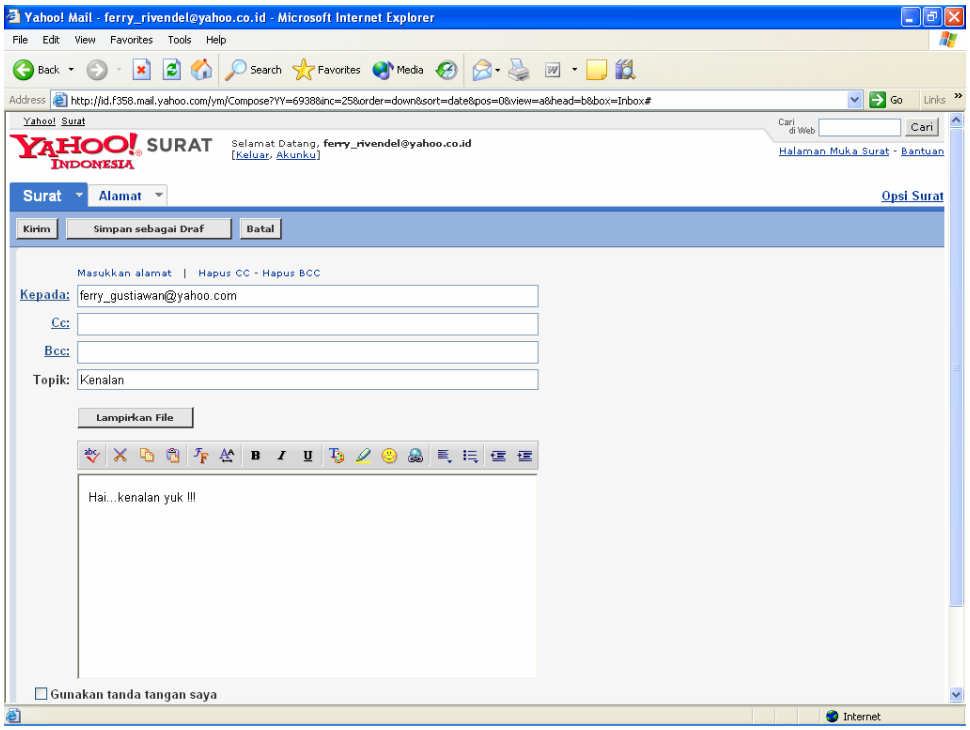


4.3 Mengirim E-mail

Untuk mengirim e-mail, langkah-langkahnya adalah :

1. Klik **Compose/Tulis** yang terdapat pada bagian kiri atas. Kemudian akan tampil halaman penulisan e-mail.

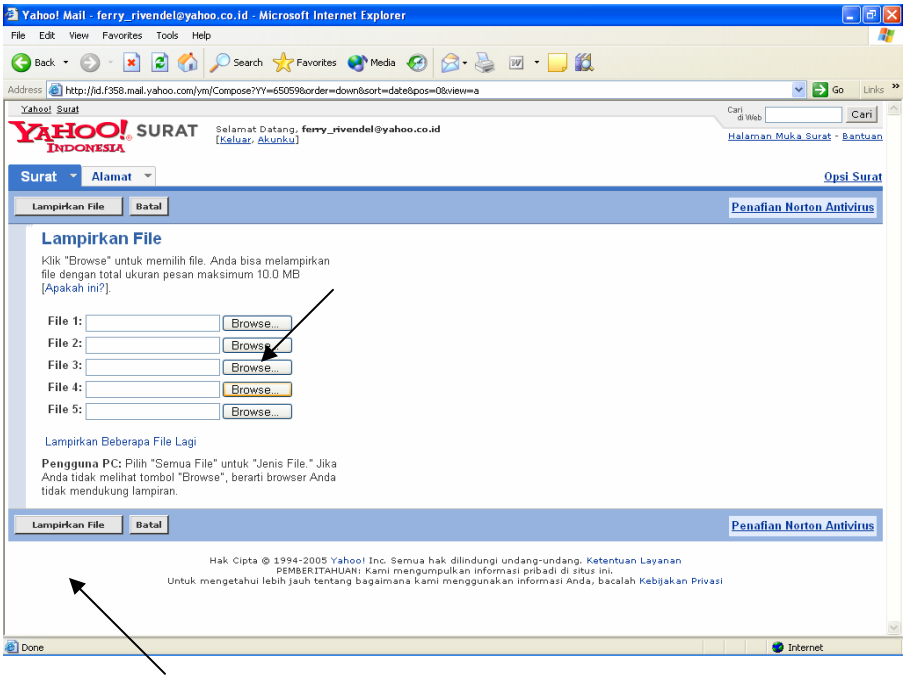




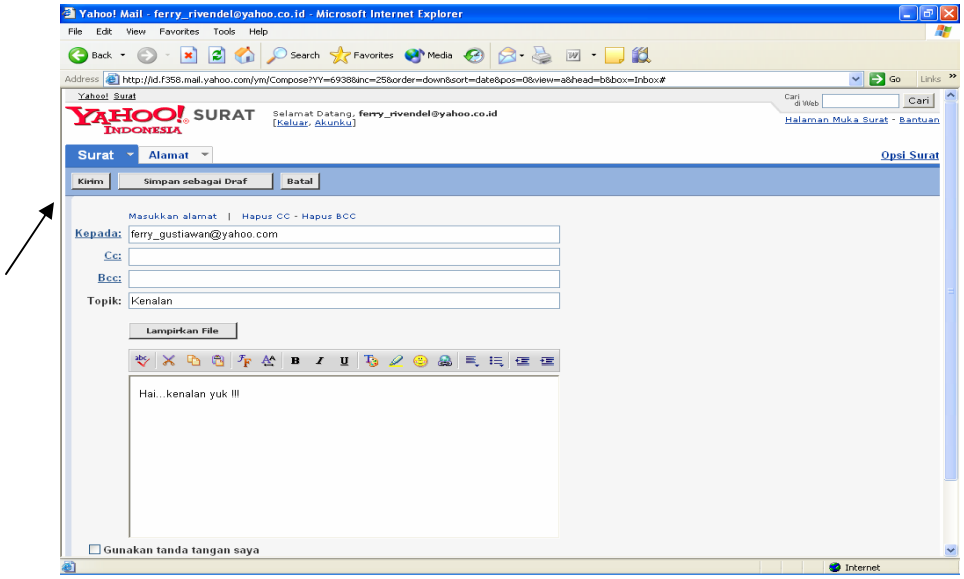
Keterangan :

- **To/Kepada**, tempat menuliskan alamat e-mail tujuan.
- **Cc,** alamat e-mail kedua (tembusan, optional)
- **Bcc**, alamat e-mail ketiga (arsip, optional)
- **Subject/Topik**, topik e-mail (optional)
- **Insert Addresses/Masukkan Alamat**, untuk mengambil alamat e-mail rekan Anda yang telah tersimpan sehingga Anda tidak perlu mengetikkannya lagi.

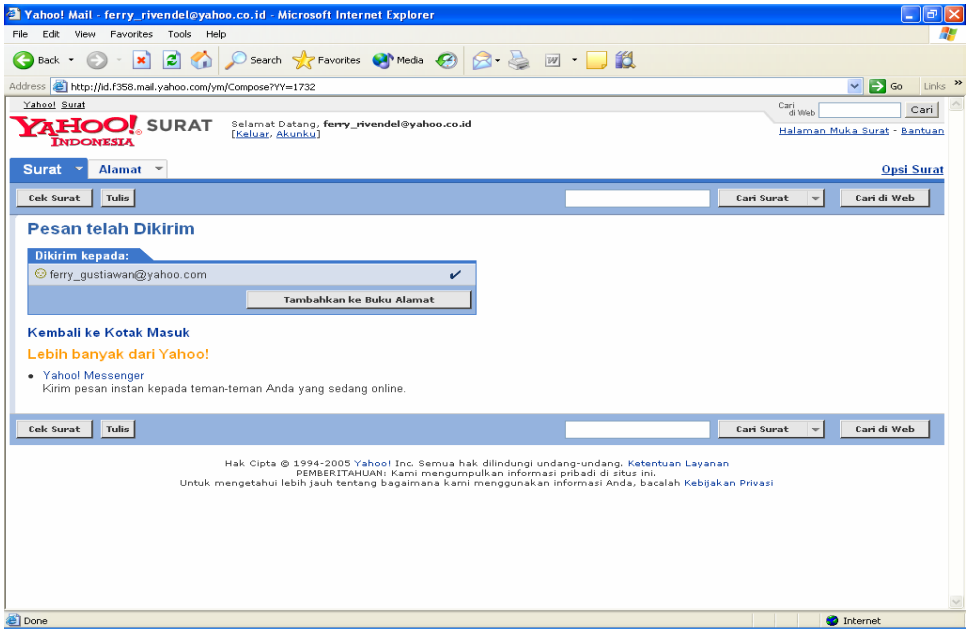
Dalam mengirim e-mail, kita juga dapat melampirkan file, baik berupa teks, gambar dsb. Untuk melampirkan file Anda tinggal mengklik **Attachment/Lampirkan File**. Kemudian cari lokasi tempat file Anda tersimpan dengan mengklik **browse**. Setelah itu klik **Lampirkan File**.



2. Setelah semua diisi, klik **Send/Kirim** untuk mengirim e-mail.



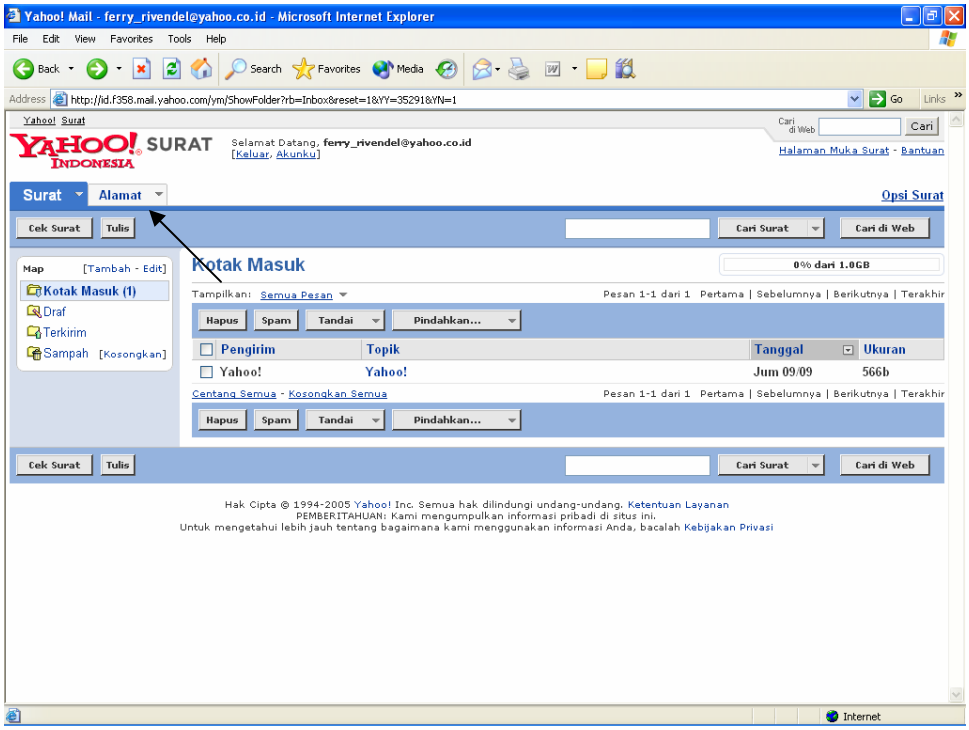
3. Bila tidak terdapat kesalahan pada alamat maka akan ada laporan e-mail Anda berhasil dikirim, seperti gambar di bawah ini.



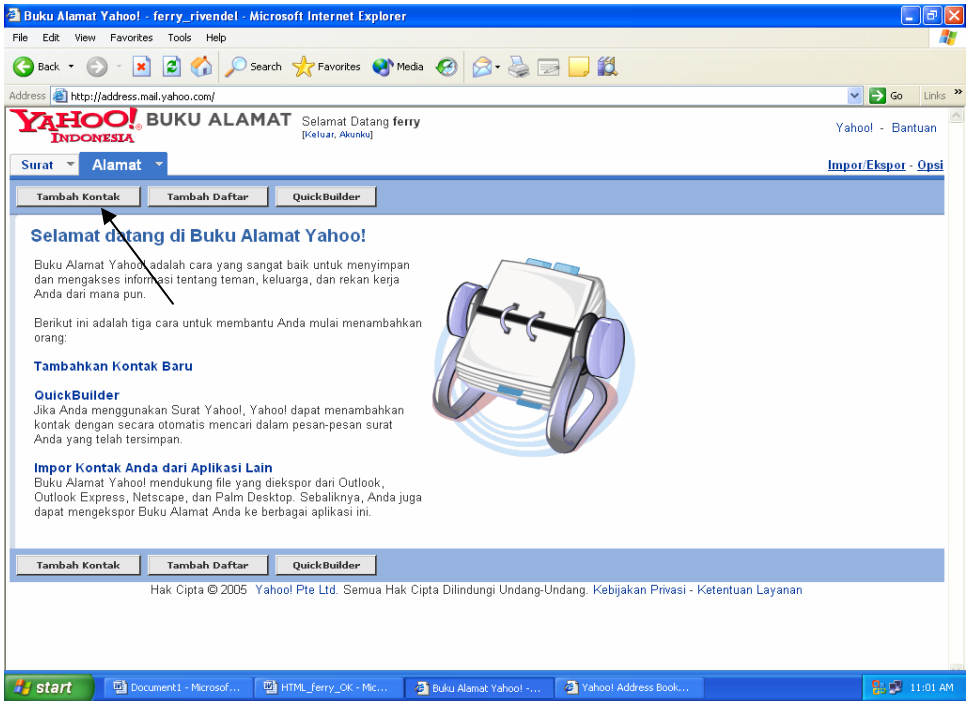
4.4 Menambahkan Alamat

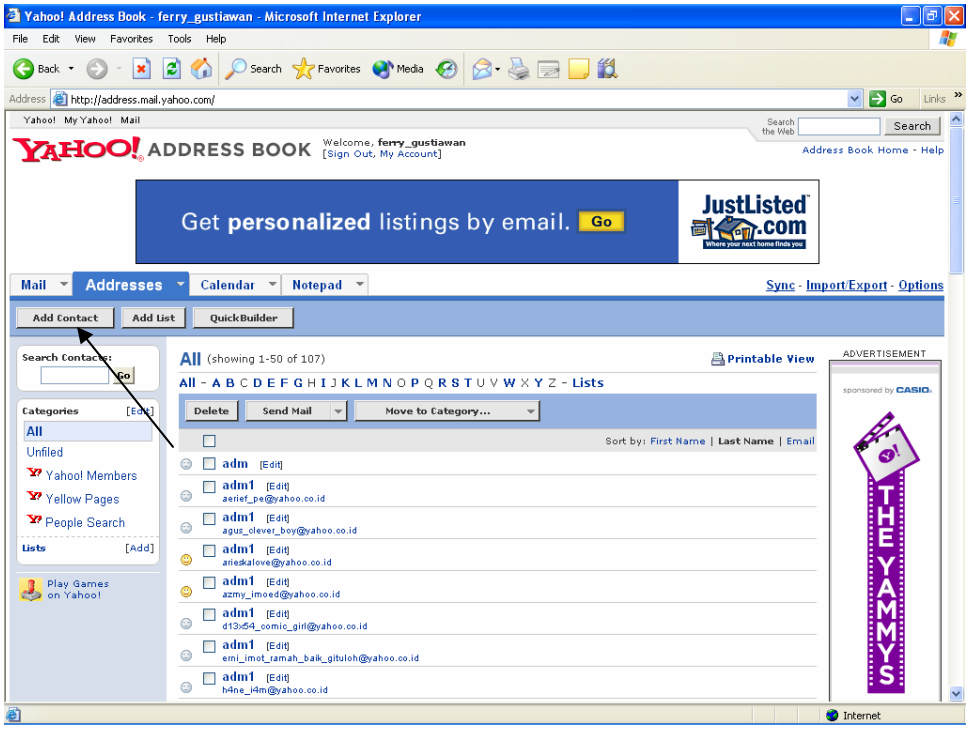
Untuk menambahkan alamat e-mail rekan Anda :

1. Klik **Addresses/Alamat** pada kiri atas

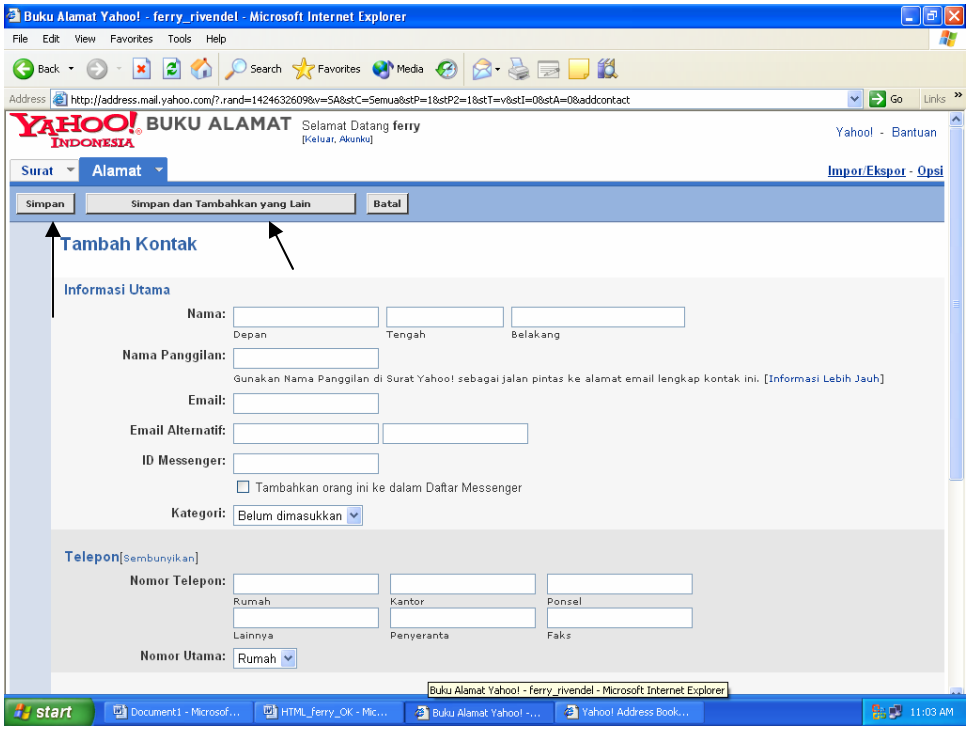


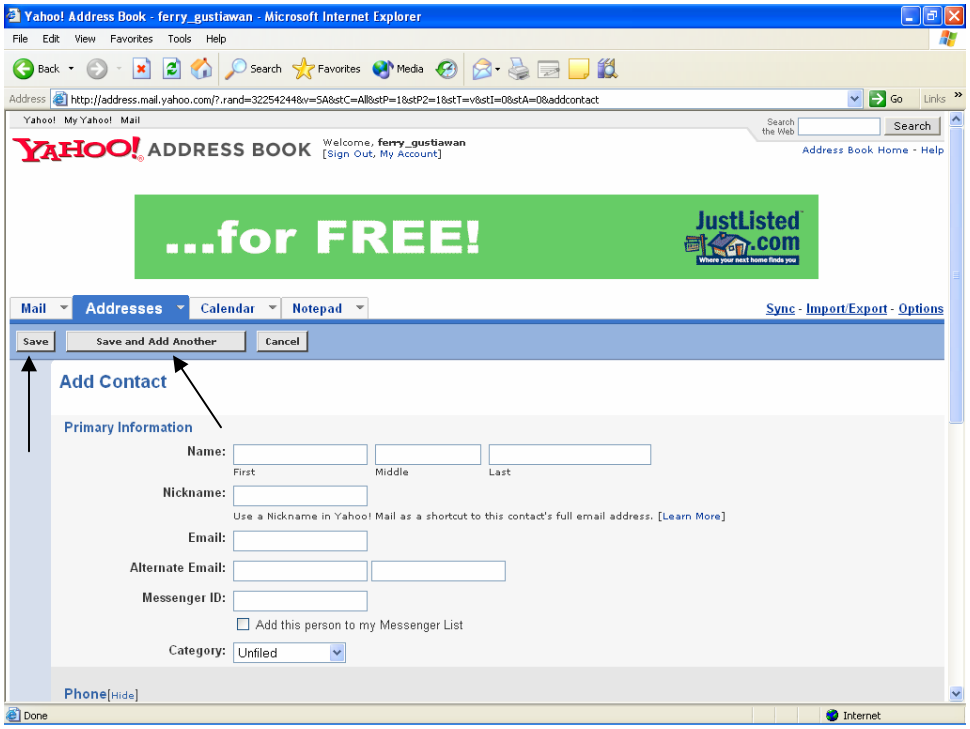
2. Klik **Tambah Kontak/Add Contact**





3. Isi semua field yang perlu kemudian Klik **Save atau Save and Add Another/Simpan atau Simpan dan Tambahkan yang lain**.

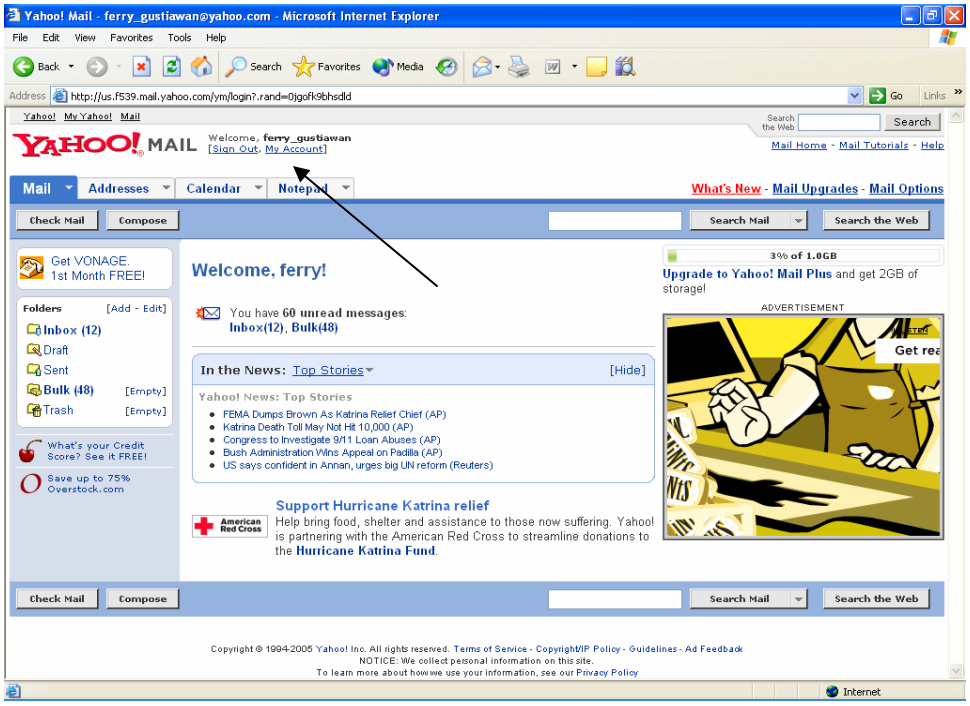




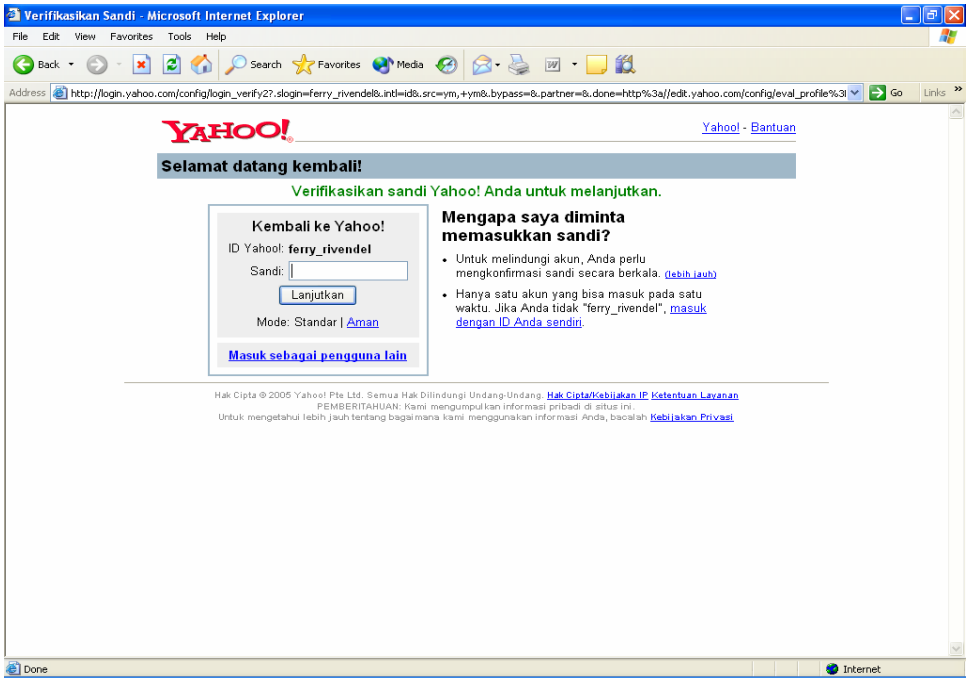
4.5 Merubah Account

Bila Anda ingin merubah Account Anda baik password atau profile, maka yang harus Anda lakukan :

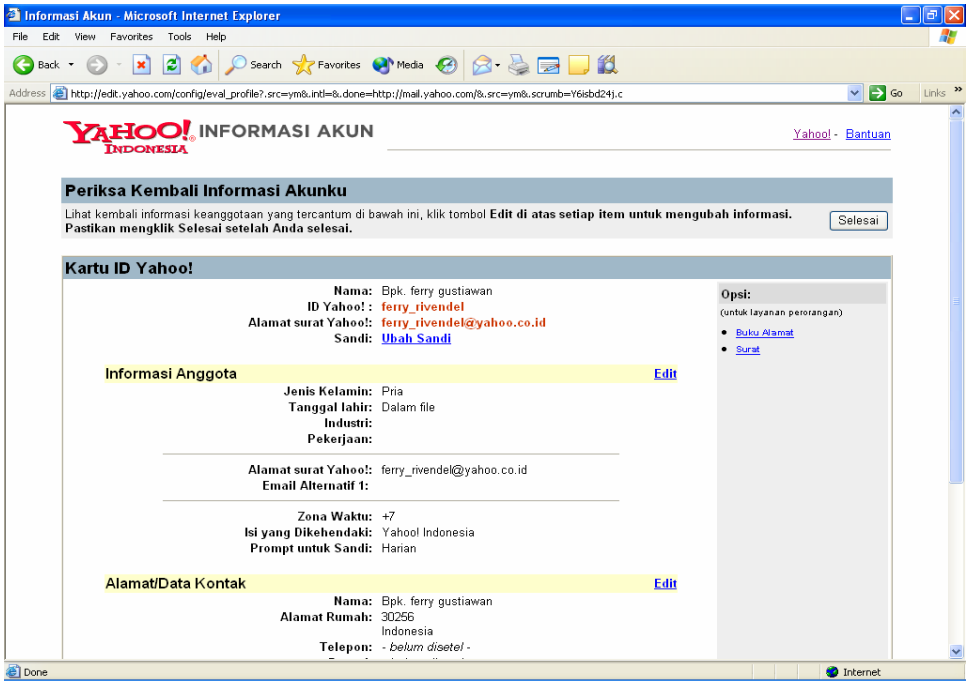
1. Klik **My Account/Akunku** yang terdapat pada bagian atas halaman.

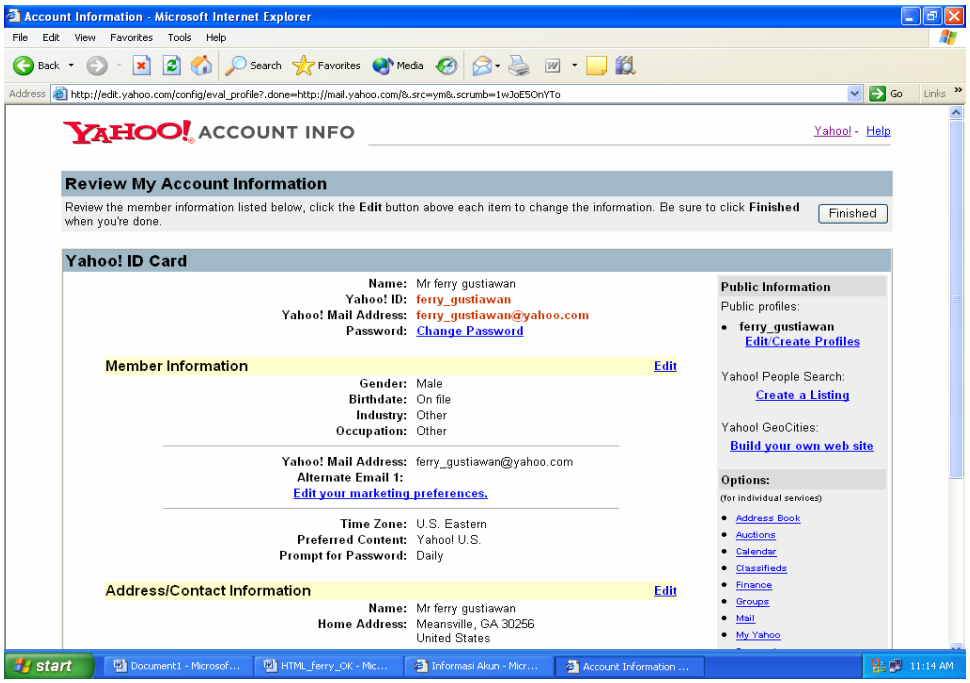


2. Masukkan **Password** Anda lalu klik **Lanjutkan/Sign In**



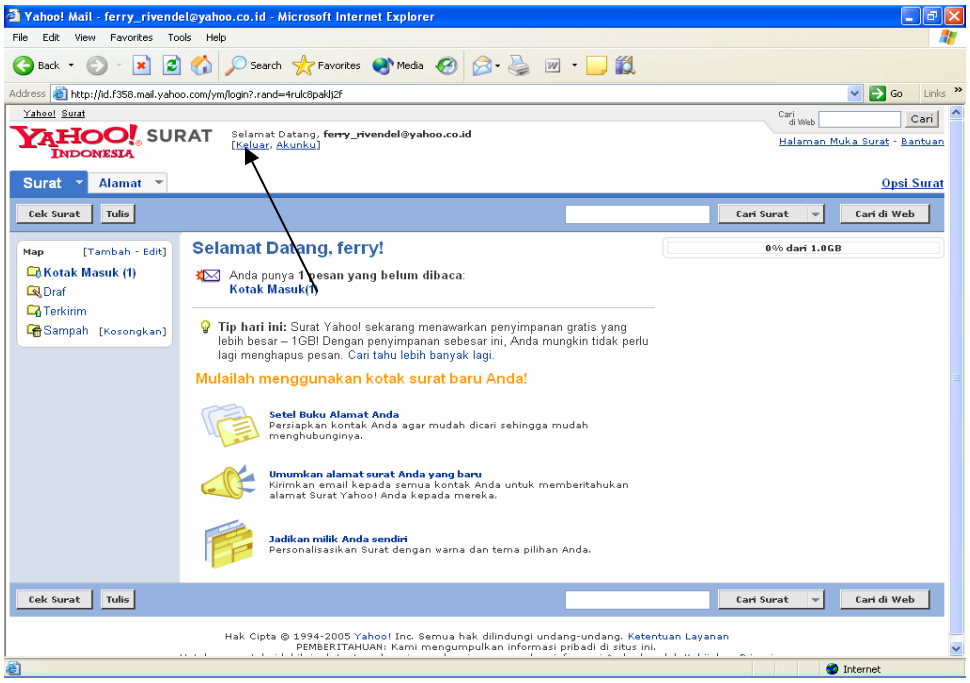
3. Silakan klik apa yang hendak dirubah, apakah **Sandi/Password** atau informasi lainnya.



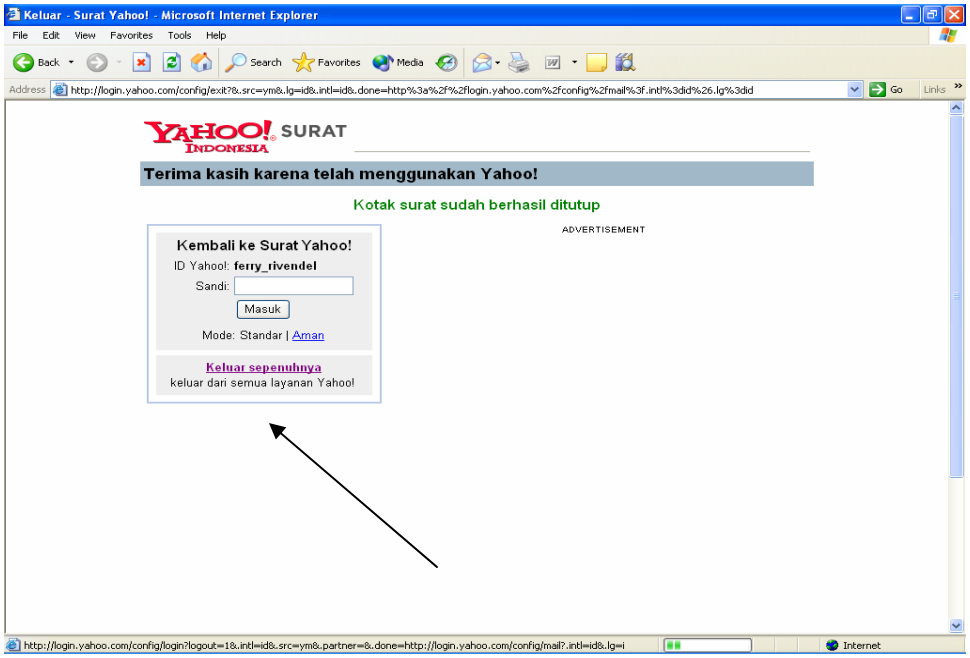


4.6 Keluar dari E-mail

Banyak orang yang apabila telah selesai mengirim/membuka e-mail, langsung saja mengklik tombol **Close,** itu merupakan suatu kesalahan, karena apabila ada orang lain yang memakai komputer itu dan membuka e-mail di yahoo juga, maka jendela e-mail Anda akan langsung terbuka. Dengan demikian semua e-mail Anda dapat terbaca olehnya. Untuk keluar dari e-mail, Anda harus sign out terlebih dahulu dengan mengklik **Sign out/Keluar** yang terdapat di atas.



Lalu klik K**eluar Sepenuhnya.**



Modul 5. HTML For Dummies

HTML digunakan untuk membangun suatu halaman *web.* Sekalipun banyak orang menyebutnya sebagai suatu bahasa pemrograman, HTML sama sekali bukan bahasa pemrograman, tapi merupakan bahasa *markup* (penandaan), terhadap sebuah dokumen teks.
Simbol *markup* yang digunakan oleh HTML ditandai dengan tanda lebih kecil (**<**) dan tanda lebih besar (**>) ,** dan disebut *tag.*

5.1 Struktur Dasar HTML

Sebuah file HTML merupakan file teks biasa yang mengandung tag-tag HTML. Karena merupakan file teks, maka HTML dapat dibuat dengan menggunakan teks editor yang sederhana, misalnya Notepad. Dapat juga menggunakan HTML editor yang bersifat Visual, misalnya Frontpage.

Untuk menandai bahwa sebuah file teks merupakan file HTML, maka ciri yang paling nampak jelas adalah ekstensi filenya, yaitu .htm atau .html.

Struktur Dasar

```
<HTML>
<HEAD>
……
</HEAD>

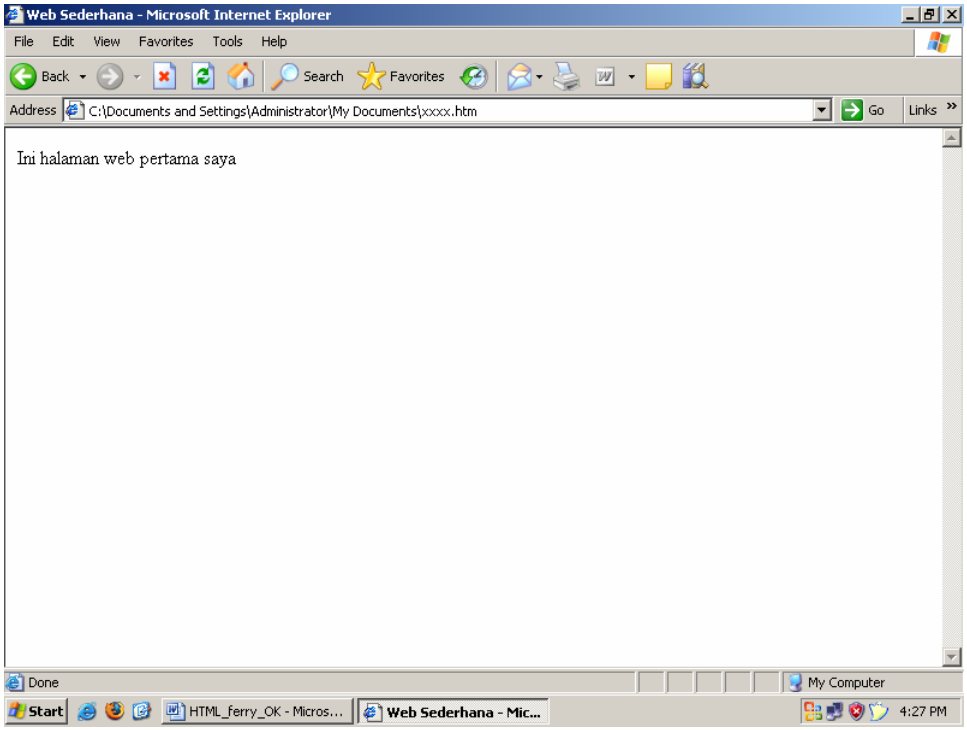
<BODY>
……
</BODY>
</HTML>
```

Contoh :
Gunakanlah teks editor (notepad), tuliskan kode dibawah ini :

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> Web Sederhana </TITLE>
</HEAD>

<BODY>
Ini halaman web pertama saya
</BODY>
</HTML>
```

Simpan dengan nama **coba.htm,** pada bagian **save as type** ubah menjadi **all files.** Setelah disimpan, buka **internet explorer,** klik **File** > **Open** > **browse** (cari file **coba.htm)** > **Open**



5.2 Bagian HEAD

Bagian Head sebenarnya tidak harus ada pada dokumen HTML, tetapi pemakaian head yang benar akan meningkatkan kegunaan suatu dokumen HTML. Isi bagian head – kecuali judul dokumen – tidak akan terlihat oleh pembaca dokumen tersebut.

Elemen-elemen pada bagian head akan mengerjakan tugas-tugas sebagai berikut :

- Menyediakan judul dokumen
- Menjembatani hubungan antar dokumen
- Memberitahu browser untuk membuat form pencarian
- Menyediakan metode untuk mengirim pesan ke tipe browser

Elemen yang mungkin terdapat pada bagian head :

- Tag <TITLE>, digunakan untuk memberi judul dokumen.
  Penggunaannya adalah sebagai berikut :
  <TITLE> Judul </TITLE>
- Tag <BASE>, digunakan untuk menentukan basis URL sebuah dokumen.
  Penggunaannya adalah sebagai berikut berikut :
  <BASE HREF="URL">
  Contoh :
  <BASE HREF="//www.alamat.com/direktori">
- Tag <LINK>, digunakan untuk menunjukkan relasi antar dokumen HTML.
  Tag ini mempunyai beberapa atribut :

ATRIBUT	FUNGSI
HREF	Menunjuk pada URL dokumen lain
REL	Mendefinisikan relasi terhadap sebuah dokumen dan dokumen lain yang berisi informasi tentang personil yang memberi kontribusi terhadap dokumen tersebut
REV	Mendefinisikan relasi sebuah dokumen HTML dengan dokumen lain
TYPE	Menentukan tipe dan parameter dari relasi

Penggunaannya adalah sebagai berikut :

<LINK [{REVIREL}=”teks”] HREF=”URL”>

Contoh :

```
<LINK REV=”made” HREF=”mailto:nama@alamat.com”>
<LINK REL=”toc” HREF=”contents.htm”>
<LINK REL=”index” HREF=”index.htm”>
<LINK REL=”copyright” HREF=”copyright.htm”>
```

- Tag <META>, digunakan untuk mendefinisikan informasi-informasi di luar HTML Informasi meta dapat digunakan oleh browser untuk menjalankan suatu aktivitas yang belum didukung ileh HTML.

  Tag <META> mempunyai atribut :

ATRIBUT	FUNGSI
HTTP-EQUIV	Mendefinisikan properti dari elemen
NAME	Menyediakan deskripsi tambahan dari elemen
URL	Mendefinisikan target dokumen dari sebuah properti
CONTENT	Menyediakan nilai respon dari properti

Untuk lebih memperjelas penggunaan atribut tag <META> perhatikan contoh berikut ini :

```
<META HTTP-EQUIV=”refresh” CONTENT=”60” URL=”www.alamat.com”>
```

Perintah diatas akan diterjemahkan oleh browser sebagai “tunggu 60 detik, kemudian panggil dokumen baru pada www.alamat.com”. Jika atribut URL tidak disertakan, maka halaman itu sendiri yang akan dipanggil, jadi setara dengan mengklik tombol Refresh/Reload pada browser.

Penggunaan elemen <META> yang paling populer adalah penggunaan properti Keyword dan Description. Kedua properti ini sangat berguna untuk membantu kerja search engine. Biasanya search engine akan menggunakan teks yang disebutkan pada properti Keyword untuk mengindeks dokumen dan menggunakan teks yang terdapat pada properti Description untuk mendeskripsikan indeks tersebut.

Contoh :

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> General Officers of the US Army in the Civil War </TITLE>
<META NAME="Keywords" CONTENT="Yankee, Grand Army of the Republic, War Between the Satates">
<META NAME="Description" CONTENT="A Listing of the General officers of the US Army in the Civil WAR">
</HEAD>
```

5.3 Bagian BODY

Bagian BODY merupakan isi dari dokumen HTML. Semua informasi yang akan ditampilkan, mulai dari teks, gambar, sound, dan lain-lain, akan ditempatkan di bagian ini. Seperti telah disebutkan di atas, bagian BODY diawali oleh tag <BODY> dan ditutup </BODY>.

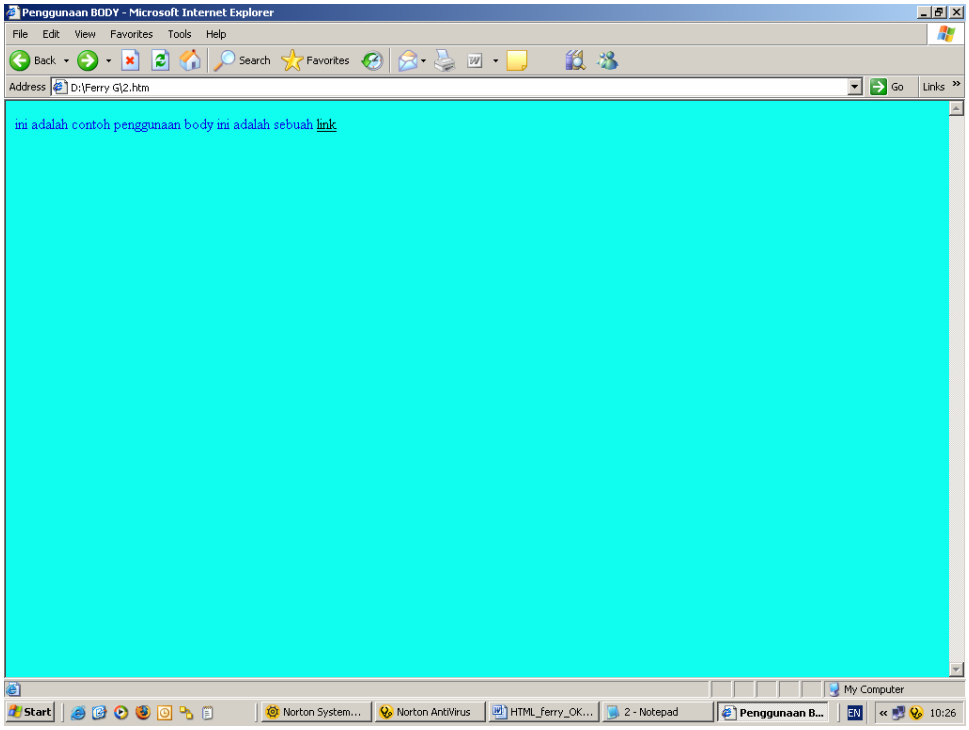
Atributnya :

ATRIBUT	FUNGSI
ALINK	Menentukan warna link aktif
BACKGROUND	Merujuk URL atau direktori dari file gambar yang digunakan sbg latar belakang
BGCOLOR	Menentukan warna latar belakang
BGPROPERTIES	Jika nilai atribut ini diisi "FIXED", maka gambar latar belakang tidak ikut tergulung
LEFTMARGIN	Batas kiri dokumen
LINK	Menentukan warna link yang belum dikunjungi
TEXT	Menentukan warna teks
TOPMARGIN	Menentukan batas atas
VLINK	Menentukan warna link yang telah dikunjungi

Contoh :

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> Penggunaan BODY </TITLE>
</HEAD>

<BODY BGCOLOR="Silver" TEXT="Blue" ALINK=#000000 VLINK=#FF0000
LINK="Green">
ini adalah contoh penggunaan body
ini adalah sebuah <A HREF=""> link </A>
</BODY>
</HTML>
```



Tabel Warna

WARNA	NILAI
Black	#000000
Maroon	#800000
Green	#008000
Olive	#808000
Navy	#000080
Purple	#800080
Teal	#008080
Gray	#808080
Silver	#C0C0C0
Red	#FF0000
Lime	#00FF00
Yellow	#FFFF00
Blue	#0000FF
Fuchsia	#FF00FF
Aqua	#00FFFF
White	#FFFFFF

5.4 Memberi Komentar

Untuk mempermudah pembacaan kembali kode-kode HTML, kadang-kadang ditambahkan komentar ke dalam sebuah dokumen. Agar komentar tidak dapat dibaca pada browser, maka harus digunakan tanda khusus, yaitu <!-- dan diakhiri dengan tanda --> .

Contoh :

```
<HTML>
<HEAD>
<!--   ini adalah bagian head  -->
</HEAD>

<BODY BGCOLOR=#FF0000 >
<!--  warna background adalah merah -->
</BODY>
</HTML>
```

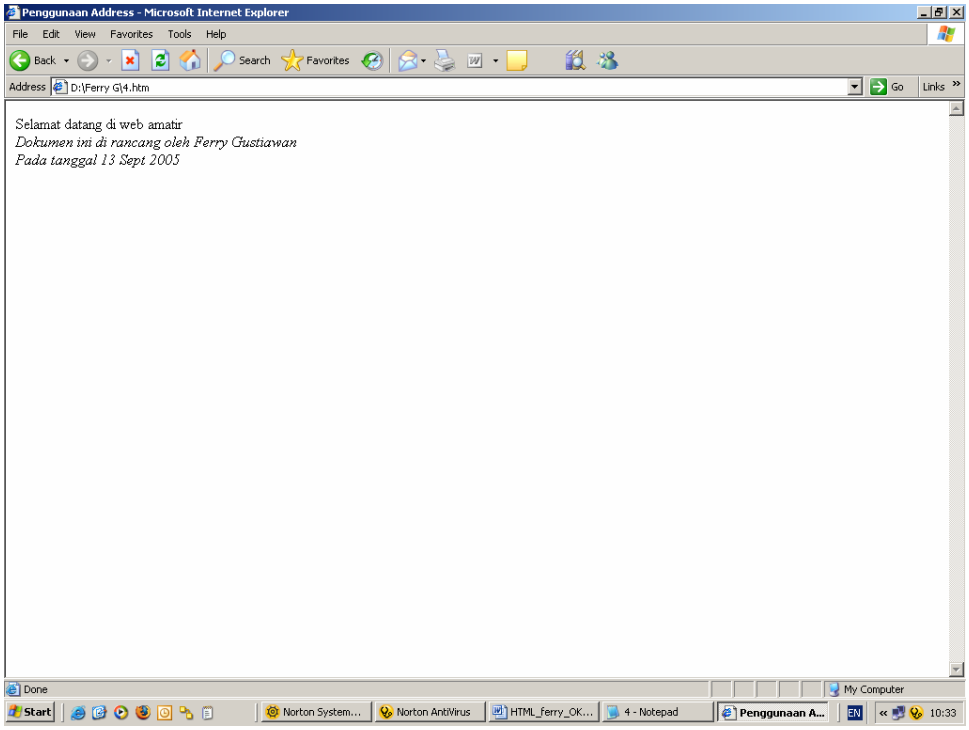
5.5 Memberi Identitas

Kadang-kadang orang yang merancang suatu halaman web ingin mencantumkan namanya pada dokumen web tersebut atau mungkin mencantumkan hak cipta terhadap dokumen tersebut. Untuk mencantumkan informasi-informasi tersebut digunakan tag <ADDRESS>. Umumnya informasi tersebut diletakkan pada bagian paling akhir suatu dokumen.

Contoh :

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> Penggunaan Address </TITLE>
</HEAD>

<BODY>
Selamat datang di web amatir
<ADDRESS>
Dokumen ini di rancang oleh Ferry Gustiawan <BR>
Pada tanggal 13 Sept 2005
</ADDRESS>
</BODY>
</HTML>
```



5.7 Memformat Dokumen HTML

Dalam HTML terdapat beberapa tag yang dapat digunakan untuk memformat dokumen. Tag-tag tersebut diantaranya adalah :

- Tag <BR>, membuat baris baru
  Tidak memerlukan penutup </BR>
- Tag <P>, memulai paragaraf baru
  Tidak memerlukan penutup </P>
- Tag <HR>, membuat garis batas horizontal

Atrbutnya :

ATRIBUT	FUNGSI
ALIGN	Merupakan posisi vertikal garis pemisah. Nilainya adalah LEFT, RIGHT, atau CENTER
WIDTH	Lebar dari garis batas. Nilai yang dimasukkan dapat berupa pixel ataupun persen dari lebar jendela browser.
SIZE	Menentukan tebal garis batas.
NOSHADE	Menonaktifkan efek tiga dimensi.
COLOR	Menentukan warna garis batas.

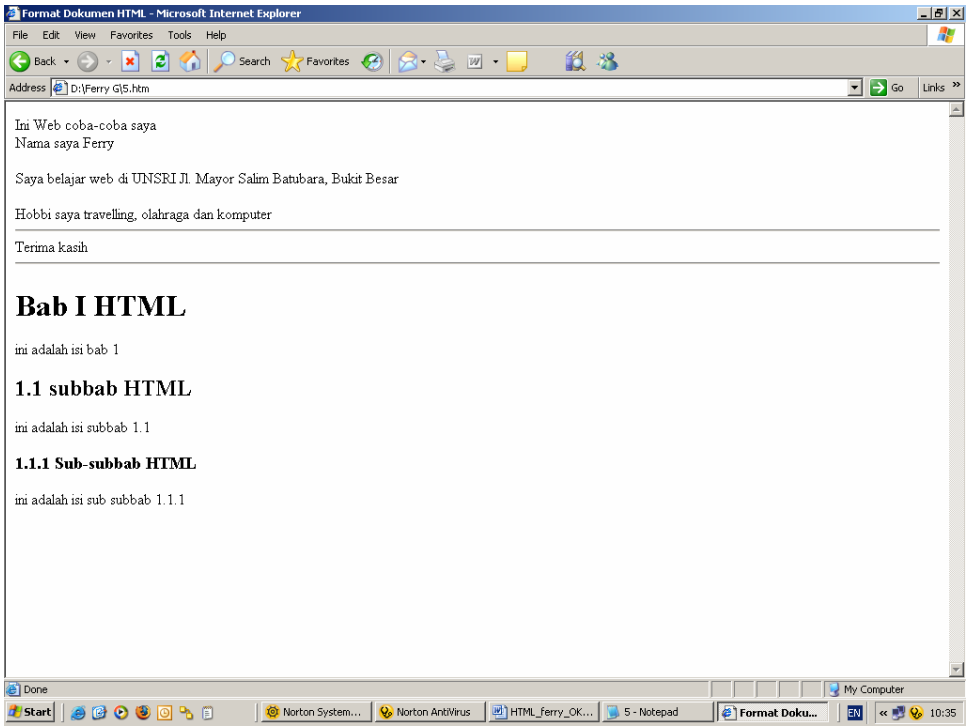
- Tag <Hn>, heading sebuah dokumen
  Nilai n berkisar antara 1 hingga 7.

Contoh :

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> Format Dokumen HTML </TITLE>
</HEAD>

<BODY>
Ini Web coba-coba saya <BR>
Nama saya Ferry
<P>
Saya belajar web di UNSRI
Jl. Mayor Salim Batubara, Bukit Besar
<P>
Hobbi saya travelling, olahraga dan komputer
<HR>
Terima kasih
<HR>

<H1> Bab I HTML </H1>
ini adalah isi bab 1
<H2> 1.1 subbab HTML </H2>
ini adalah isi subbab 1.1
<H3> 1.1.1 Sub-subbab HTML </H3>
ini adalah isi sub subbab 1.1.1
</BODY>
</HTML>
```



- Tag <PRE>, membuat tampilan dokumen HTML pada browser sama dengan tampilan pada teks editor. Dengan tag <PRE>, maka tag <P> dan tag <BR> jadi tidak diperlukan lagi.

Contoh :

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> Web Sederhana </TITLE>
</HEAD>

<BODY>
<PRE>
Tampilan ini sma dengan tampilan di teks editor.

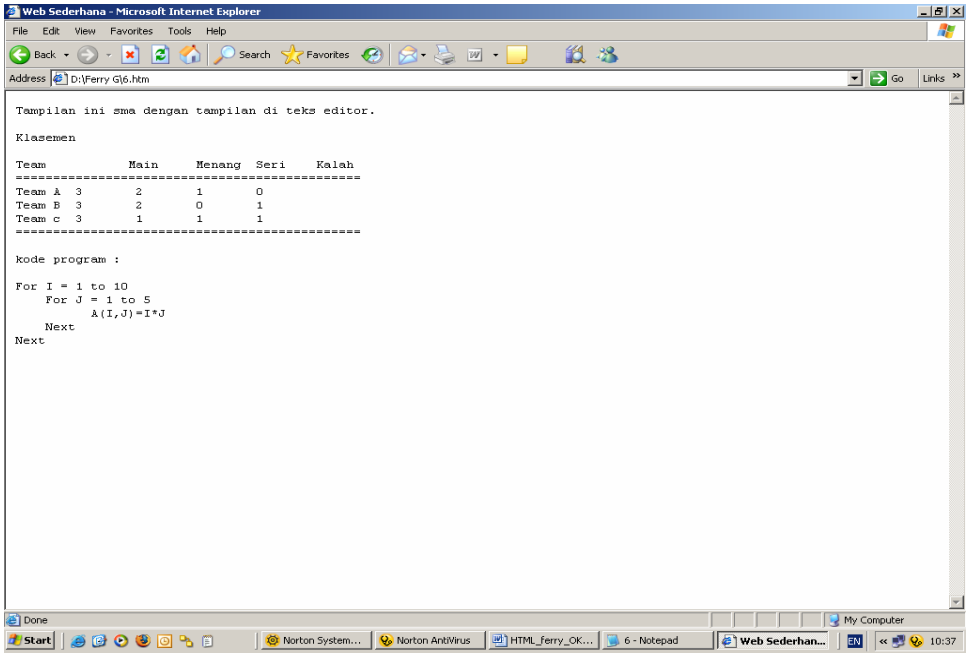
Klasemen

Team            Main      Menang    Seri    Kalah
================================================
Team A          3         2         1       0
Team B          3         2         0       1
Team c          3         1         1       1
================================================

kode program :

For I = 1 to 10
    For J = 1 to 5
          A(I,J)=I*J
    Next
Next

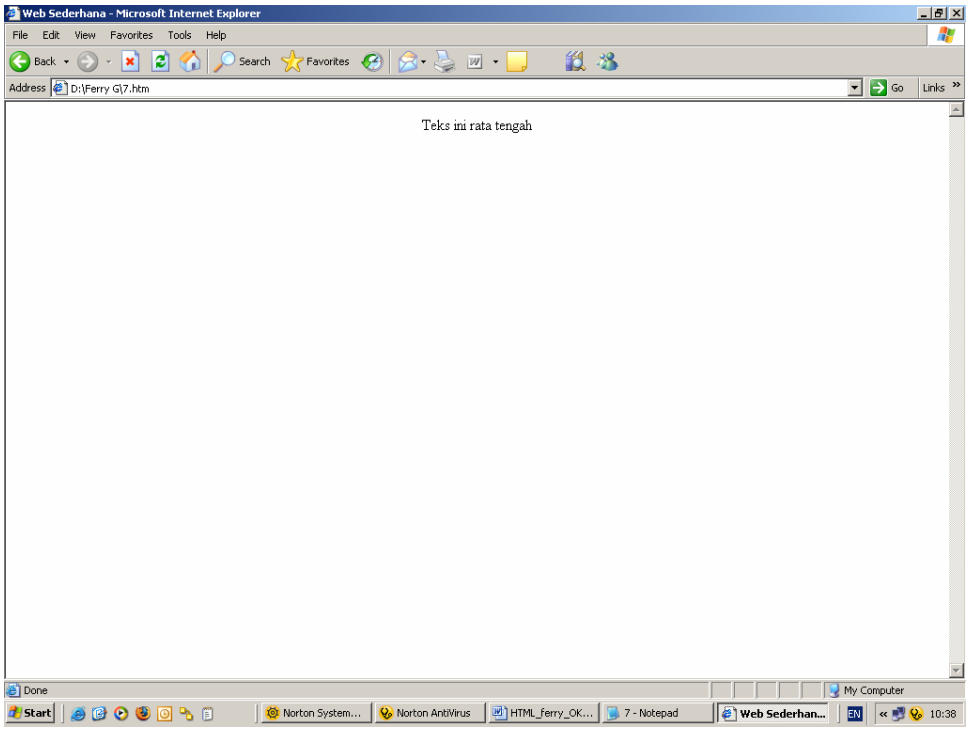
</BODY>
</HTML>
```



♦ Tag <CENTER>, Teks rata tengah

Contoh :

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> Web Sederhana </TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<Center>
Teks ini rata tengah
</CENTER>
</BODY>
</HTML>
```



5.8 Memformat Karakter

Format terhadap karakter yang ditampilkan akan sangat berguna untuk membuat sebuah dokumen HTML yang menarik.Pemformatan karakter tersebut mencakup beberapa hal :

- Logical Format
- Physical Format
- Tag <BLOCKQUOTE>
- Tag <FONT>
- Karakter Khusus

Logical Format

Logical format akan menerapkan layout dokumen secara logis dan terstruktur. Tag-tag yang termasuk logical format adalah sebagai berikut :

<CITE>, digunakan untuk menandai suatu kutipan (Citation).
<CODE>, digunakan untuk menampilkan kode-kode pemrograman, misalnya bahasa C.
<EM>, digunakan untuk menandai suatu teks yang ditekankan oleh penulis.
<KBD>, dugunakan untuk menandai suatu teks yang harus dimasukkan oleh user melalui keyboard.
<SAMP>, digunakan untuk menandai suatu teks yang dimaksudkan sebagai contoh.
<STRONG>, digunakan untuk menandai bagian yang terpenting dari suatu teks.
<VAR>, digunakan untuk menampilkan nama variabel.
<DFN>, digunakan untuk menandai sebuah subdefinisidari daftar definisi.

Semua tag tersebut memerlukan tag penutupnya masing-masing.

Contoh :

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> Logical Format </TITLE>
</HEAD>

<BODY>
<CITE> Tom Sawyer  </CITE> adalah salah satu tokoh penting di dunia satra amerika. <BR><BR>

Kode yang paling pertama dipelajari oleh programmer C adalah  :
<CODE>puts (“Hello World!”);</CODE> <BR><BR>

Ia berkata , “Sekali tidak tetap <EM>tidak</EM>.” <BR> <BR>

Untuk berpindah ke direktor root , ketikkan <KBD>cd / </KBD>. <BR> <BR>

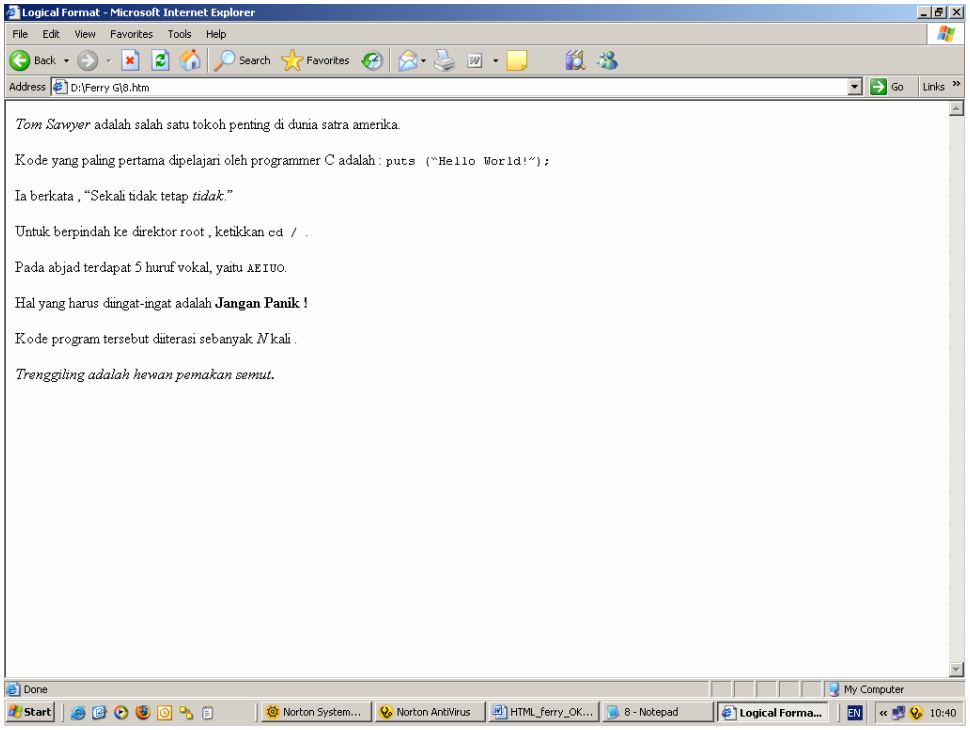
Pada abjad terdapat 5 huruf vokal, yaitu <SAMP>AEIUO</SAMP>. <BR> <BR>

Hal yang harus diingat-ingat adalah <STRONG>Jangan Panik !</STRONG> <BR> <BR>

Kode program tersebut diiterasi sebanyak <VAR>N</VAR> kali . <BR> <BR>

<DFN>Trenggiling adalah hewan pemakan semut. </DFN>

</BODY>
</HTML>
```



Physical Format

Physical format adalah format terhadap fisik suatu font. Tag-tag yang termasuk physical format adalag sebagai berikut :

<B>, untuk menampilkan huruf tebal.
<I>, untuk menampilkan huruf miring.
<U>, untuk menampilkan garis bawah pada teks.
<TT>, untuk menampilkan huruf seperti huruf mesin ketik.
<STRIKE>, untuk menampilkan garis horizontal pada bagian tengah huruf.
<BIG>, untuk menampilkan ukuran huruf yang lebih besar.
<SMALL>, untuk menampilkan ukuran huruf yang lebih kecil.
<SUB>, untuk menampilkan subscript.
<SUP>, untuk menampilkan superscript.

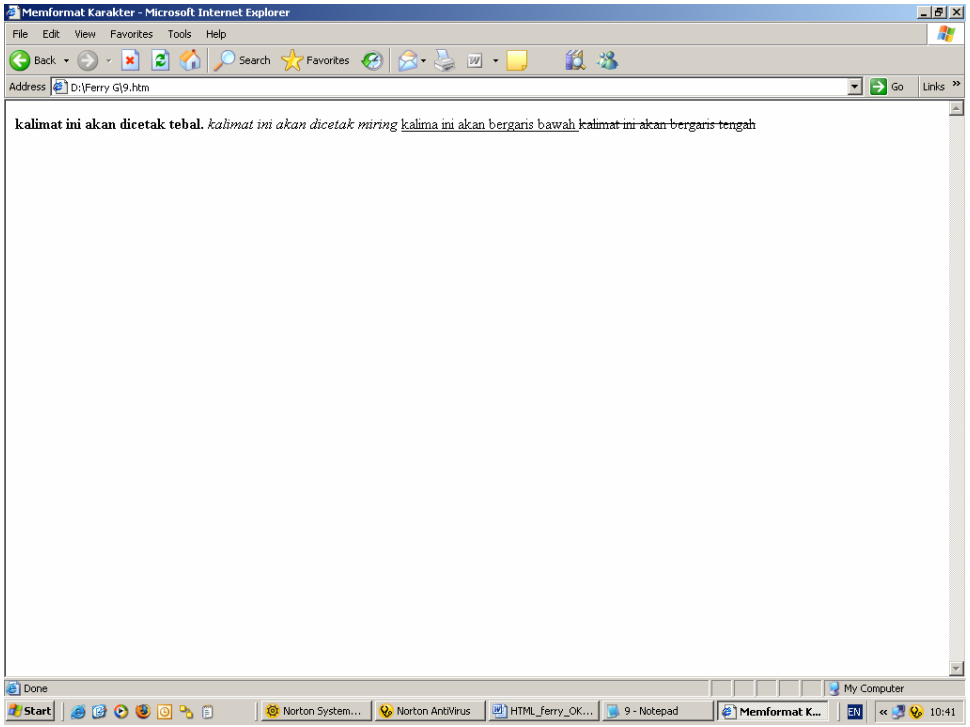
Semua tag-tag tersebut memerlukan penutupnya masing-masing.

Contoh :

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> Memformat Karakter </TITLE>
</HEAD>

<BODY>
<B> kalimat ini akan dicetak tebal. </B>
<I> kalimat ini akan dicetak miring </I>
<U> kalima ini akan bergaris bawah </U>
<STRIKE> kalimat ini akan bergaris tengah </STRIKE>
```

```
</BODY>
</HTML>
```



Tag <BLOCKQUOTE>

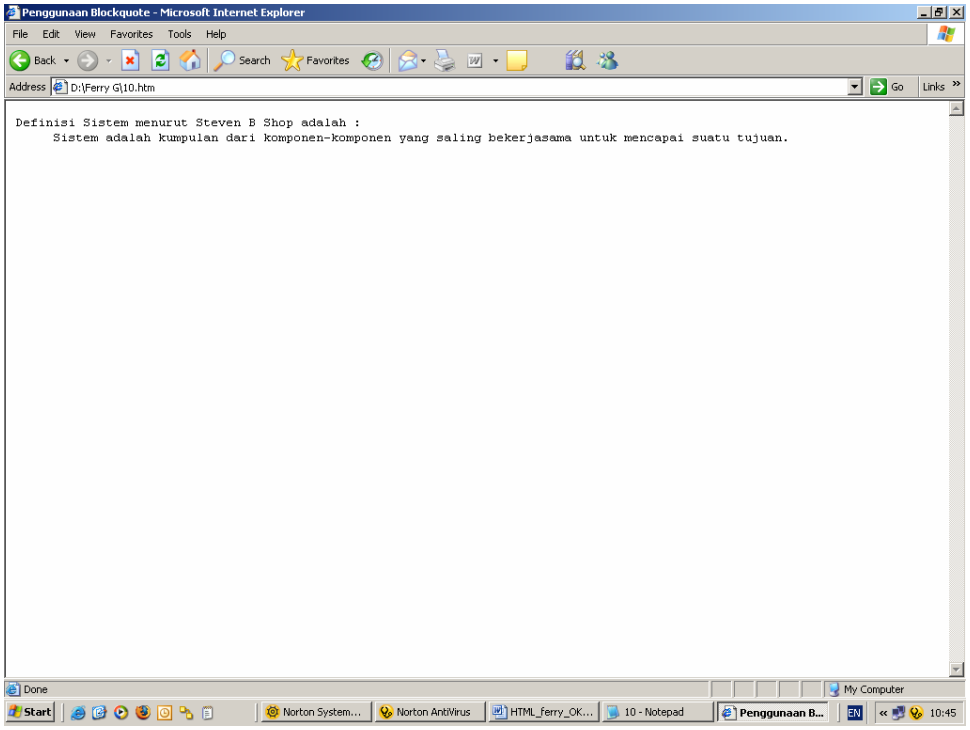
Digunakan untuk menandai bagian yang dikhususkan pada sebuah dokumen, misalnya kutipan kitab suci, kata mutiara dll. Teks yang diberi ini akan menjorok ke dalam.

Contoh :

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> Penggunaan Blockquote </TITLE>
</HEAD>

<BODY>
<PRE>
Definisi Sistem menurut Steven B Shop adalah :
<BLOCKQUOTE>Sistem adalah kumpulan dari komponen-komponen yang
saling bekerjasama untuk mencapai suatu tujuan.
</BLOCKQUOTE>

</BODY>
</HTML>
```



Tag <FONT>

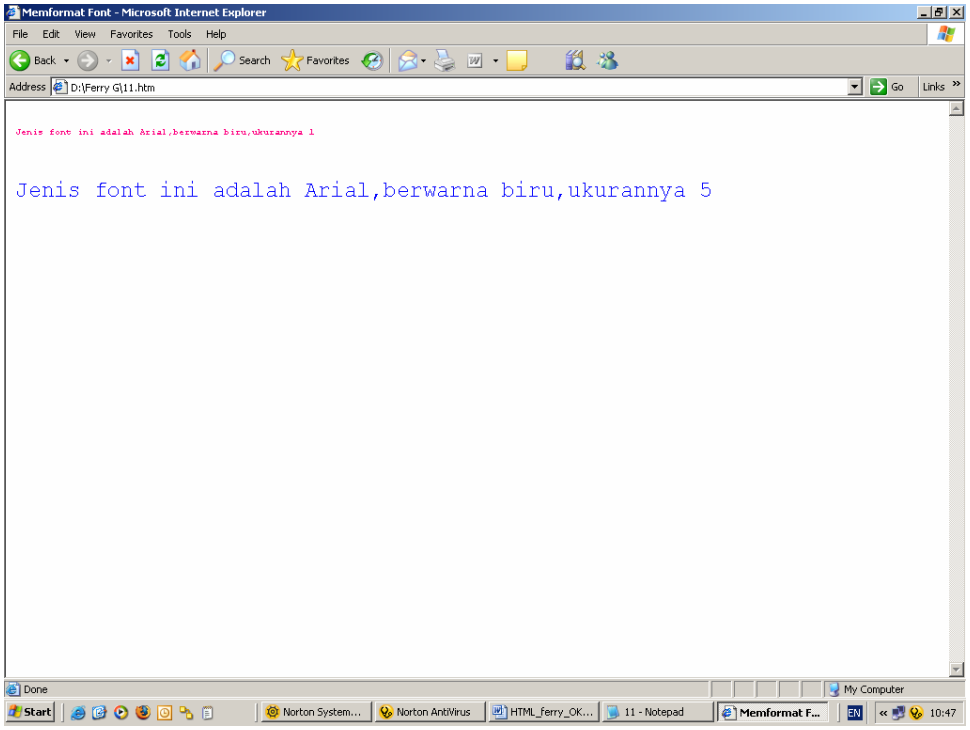
Digunakan untuk mengatur jenis, ukuran dan warna font

Contoh :

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> Memformat Font </TITLE>
</HEAD>

<BODY>
<PRE>
<FONT FACE=”Arial” SIZE=1 COLOR=#FF0080>
Jenis font ini adalah Arial,berwarna biru,ukurannya 1
</FONT>
<FONT FACE=”Monotype Corsiva” SIZE=5 COLOR=BLUE>
Jenis font ini adalah Arial,berwarna biru,ukurannya 5
</FONT>

</BODY>
</HTML>
```



Karakter Khusus

Kadang-kadang dalam suatu dokumen HTML ingin ditampilkan karakter-karakter tertentu, misalnya tanda lebih besar, lebih kecil dan lain-lain.

Karakter ISO Latin-1

À	À	capital A, grave accent	ï	ï	small i, diæresis/umlaut
à	à	small a, grave accent	Ð	Ð	capital Eth, Icelandic
Á	Á	capital A, acute accent	ð	ð	small eth, Icelandic
á	á	small a, acute accent	Ñ	Ñ	capital N, tilde
Â	Â	capital A, circumflex	ñ	ñ	small n, tilde
â	â	small a, circumflex	Ò	Ò	capital O, grave accent
Ã	Ã	capital A, tilde	ò	ò	small o, grave accent
ã	ã	small a, tilde	Ó	Ó	capital O, acute accent
Ä	Ä	capital A, diæresis/umlaut	ó	ó	small o, acute accent
ä	ä	small a, diæresis/umlaut	Ô	Ô	capital O, circumflex
Å	Å	capital A, ring	ô	ô	small o, circumflex
å	å	small a, ring	Õ	Õ	capital O, tilde
Æ	Æ	capital AE ligature	õ	õ	small o, tilde
æ	æ	small ae ligature	Ö	Ö	capital O, diæresis/umlaut
Ç	Ç	capital C, cedilla	ö	ö	small o, diæresis/umlaut
ç	ç	small c, cedilla	Ø	Ø	capital O, slash
È	È	capital E, grave accent	ø	ø	small o, slash
è	è	small e, grave accent	Ù	Ù	capital U, grave accent
É	É	capital E, acute accent	ù	ù	small u, grave accent
é	é	small e, acute accent	Ú	Ú	capital U, acute accent
Ê	Ê	capital E, circumflex	ú	ú	small u, acute accent
ê	ê	small e, circumflex	Û	Û	capital U, circumflex
Ë	Ë	capital E, diæresis/umlaut	û	û	small u, circumflex
ë	ë	small e, diæresis/umlaut	Ü	Ü	capital U, diæresis/umlaut
Ì	Ì	capital I, grave accent	ü	ü	small u, diæresis/umlaut
ì	ì	small i, grave accent	Ý	Ý	capital Y, acute accent
Í	Í	capital I, acute accent	ý	ý	small y, acute accent

```
&iacute;  í  small i, acute accent        &THORN;   Þ  capital Thorn, Icelandic
&Icirc;   Î  capital I, circumflex        &thorn;   þ  small thorn, Icelandic
&icirc;   î  small i, circumflex          &szlig;   ß  small sharp s, German sz
&Iuml;    Ï  capital I, diæresis/umlaut   &yuml;    ÿ  small y, diæresis/umlaut
```

Karakter-karakter ISO 8859-1

```
        non-breaking space          &#177; &plusmn; ± plus-or-minus sign
&#161; &iexcl;  ¡ inverted exclamation mark   &#178; &sup2;   ² superscript two
&#162; &cent;   ¢ cent sign                   &#179; &sup3;   ³ superscript three
&#163; &pound;  £ pound sign                  &#180; &acute;  ´ acute accent
&#164; &curren; ¤ general currency sign       &#181; &micro;  µ micro sign
&#165; &yen;    ¥ yen sign                    &#182; &para;   ¶ pilcrow (paragraph sign)
&#166; &brvbar; ¦ broken (vertical) bar       &#183; &middot; · middle dot
&#167; &sect;   § section sign               &#184; &cedil;  ¸ cedilla
&#168; &uml;    ¨ umlaut/dieresis             &#185; &sup1;   ¹ superscript one
&#169; &copy;   © copyright sign             &#186; &ordm;   º ordinal indicator, male
&#170; &ordf;   ª ordinal indicator, fem      &#187; &raquo;  » angle quotation mark,
right
&#171; &laquo;  « angle quotation mark, left  &#188; &frac14; ¼ fraction one-quarter
&#172; &not;    ¬ not sign                    &#189; &frac12; ½ fraction one-half
&#173; &shy;     soft hyphen                 &#190; &frac34; ¾ fraction three-quarters
&#174; &reg;    ® registered sign             &#191; &iquest; ¿ inverted question mark
&#175; &macr;   ¯ macron                      &#215; &times;  × multiply sign
&#176; &deg;    ° degree sign                 &#247; &div;    ÷ division sign
```

5.9 Menambahkan Gambar

Dokumen HTML akan menarik bila ditambah gambar. Format gambar yang dapat ditampilkan : GIF, JPEG, PCX, PNG, WMF, dll. Format gambar yang dikenal oleh hampir semua browser adalah GIF dan JPEG.
Untuk menambah gambar digunakan tag <IMG>.
Tag <IMG> mempunyai atribut :

ATRIBUT	KETERANGAN
SRC	Merujuk URL atau direktori file gambar
ALIGN	Posisi teks di sekitar gambar, nilainya adalah TOP, MIDDLE, BOTTOM, LEFT, RIGHT
WIDTH	Lebar gambar dalam pixel
HEIGHT	Tinggi gambar dalam pixel
ALT	Menampilkan teks pengganti gambar jika gambar tidak dapat ditampilkan.

Contoh :

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> Menambah Gambar </TITLE>
</HEAD>

<BODY>
<IMG SRC=”c:\windows\bubbles.bmp” ALT=”Gambar Gelembung”
ALIGN=Middle>
Gambar ini terdapat pada windows 98 secara default, anda boleh
menggantinya.
</BODY>
</HTML>
```

5.10 Menggunakan LINK

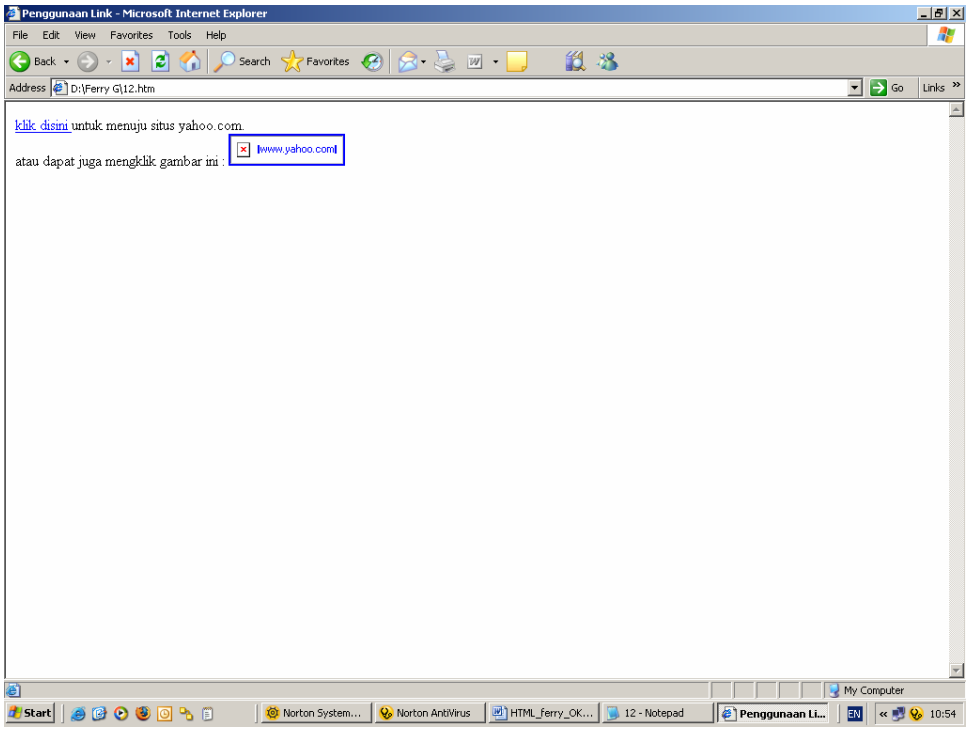
Link merupakan suatu gambar atau teks yang terkait dengan suatu alamat tertentu. Jika **Link** diklik maka dokumen HTML akan menuju ke alamat tersebut. Ditandai dengan Anchor, yaitu tag <A>.

Tag <A> mempunyai dua atribut, yaitu HREF dan NAME. Atribut HREF digunakan jika sebuah anchor akan digunakan sebagai link, sedangkan atribut NAME digunakan jika anchor akan digunakan sebagai tujuan.

Contoh :

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> Penggunaan Link </TITLE>
</HEAD>

<BODY>
<A HREF="http://www.yahoo.com"> klik disini </A> untuk menuju situs
yahoo.com. <BR>
atau dapat juga mengklik gambar ini :
<A HREF="http://www.yahoo.com">
<IMG SRC="c:\windows\bubbles.bmp" ALT="www.yahoo.com"></A>
<BR><BR>
</BODY>
</HTML>
```



5.11 Menggunakan Tabel

HTML menyediakan tag-tag untuk membuat sebuah tabel, yaitu :

Tag <TABLE> : untuk mendefinisikan sebuah tebel
Tag <TR> : untuk mendefinisikan baris tabel
Tag <TH> : untuk mendefinisikan judul tiap kolom atau baris
Tag <TD> : untuk mendefinisikan isi tiap kolom

Contoh :

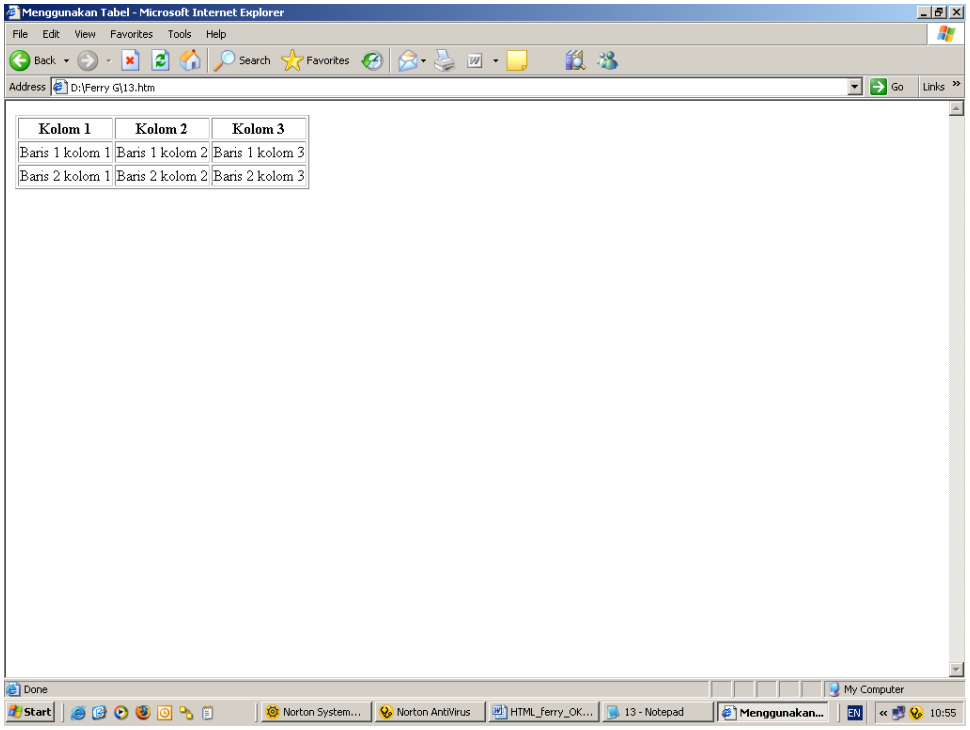
```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> Menggunakan Tabel </TITLE>
</HEAD>

<BODY>
<TABLE BORDER>
<TR>
   <TH> Kolom 1 </TH>
   <TH> Kolom 2 </TH>
   <TH> Kolom 3 </TH>
</TR>

<TR>
   <TD> Baris 1 kolom 1 </TD>
   <TD> Baris 1 kolom 2 </TD>
   <TD> Baris 1 kolom 3 </TD>
</TR>

<TR>
   <TD> Baris 2 kolom 1 </TD>
   <TD> Baris 2 kolom 2 </TD>
   <TD> Baris 2 kolom 3 </TD>
</TR>

</TABLE>
</BODY>
</HTML>
```



Atribut untuk tag <TABLE> adalah sebagai berikut :

ATRIBUT	KETERANGAN
ALIGN	Posisi horizontal tabel
BACKGROUND	Menentukan gambar latar belakang tabel
BGCOLOR	Menentukan warna latar belakang tabel
BORDER	Menentukan tebal bingkai tabel
BORDERCOLOR	Menentukan warna bingkai tabel
BORDERCOLORLIGHT	Menentukan warna depan bingkai tabel
BORDERCOLORDARK	Menentukan warna bayangan bingkai tabel
CELLSPACING	Menentukan jarak spasi antar sel
CELLPADDING	Menentukan jarak isi sel dengan bingkai
HEIGHT	Menentukan tinggi tabel
WIDTH	Menentukan lebar tabel
VALIGN	Menentukan posisi vertikal teks dalam sel

Sedangkan atribut tag <TD> adalah :

ATRIBUT	KETERANGAN
ALIGN	Posisi horizontal teks dalam sel
BACKGROUND	Menentukan gambar latar belakang sel
BGCOLOR	Menentukan warna latar belakang sel
BORDER	Menentukan tebal bingkai sel
BORDERCOLOR	Menentukan warna bingkai sel
BORDERCOLORLIGHT	Menentukan warna depan bingkai sel
BORDERCOLORDARK	Menentukan warna bayangan bingkai sel
COLSPAN	Menentukan jumlah kolom yang digabung
HEIGHT	Menentukan tinggi sel

NOWRAP	Menentukan teks agar tetap satu baris
ROWSPAN	Menentukan lebar tabel
VALIGN	Menentukan posisi vertikal teks dalam sel

5.12 Menggunakan Form

Form adalah sebuah daftar isian. Daftar isian ini untuk meminta informasi dari user untuk kemudian diolah. Umumnya pengolahan form dilakukan pada server dengan menggunakan skrip yang bersifat server-side.

Untuk membuat sebuah form, tag-tag yang diperlukan adalah :
- Tag <FORM>
- Tag <TEXTAREA>
- Tag <SELECT>
- Tag <INPUT>

Tag <FORM>

Tag <FORM> merupakan tag yang digunakan untuk mendefinisikan sebuah form. Tag ini mempunyai dua atribut, yaitu METHOD dan ACTION.

ATRIBUT	KETERANGAN
METHOD	Untuk menentukan metode pengolahan form
ACTION	Untuk menentukan URL atau direktori dari file yang digunakan untuk mengolah form tersebut

Tag <TEXTAREA>

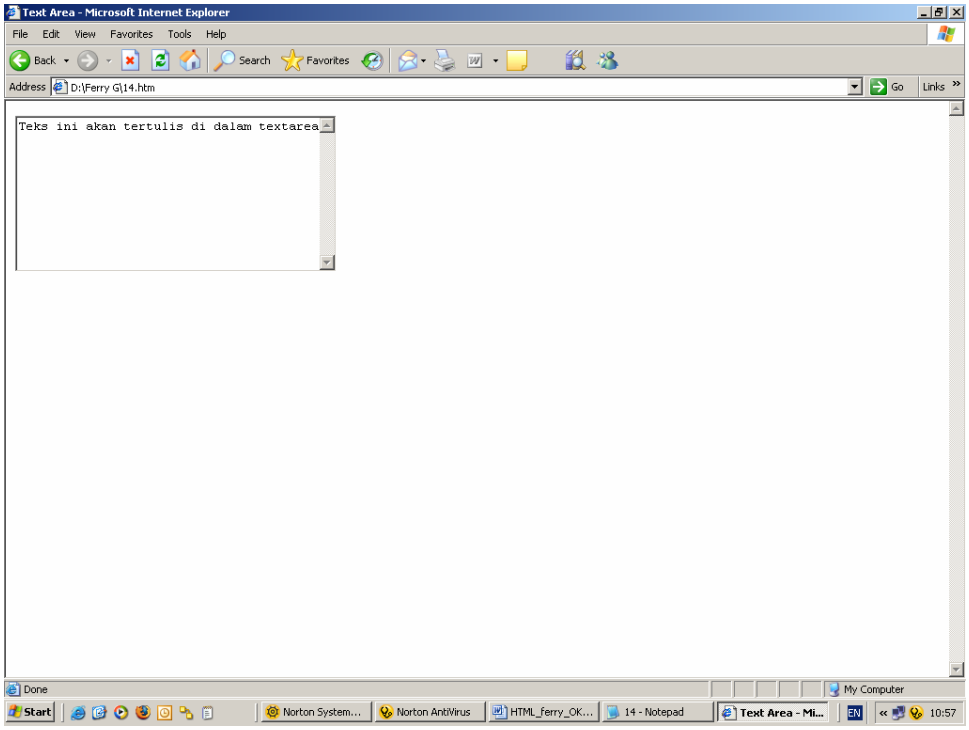
Tag <TEXTAREA> digunakan untuk membuat sebuah kotak teks multi baris. Tag ini mempunyai beberapa atribut, yaitu :

ATRIBUT	KETERANGAN
NAME	Mendefinisikan nama objek textarea
ROWS	Menentukan jumlah baris textarea
COLS	Menentukan lebar textarea

Contoh :

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Text Area</TITLE>
</HEAD>

<BODY>
<FORM>
<TEXTAREA NAME=teksarea1 ROWS=10 COLS=40>
Teks ini akan tertulis di dalam textarea
</TEXTAREA>
</FORM>
</BODY>
</HTML>
```



Tag <SELECT>

Tag <SELECT> digunakan untuk membuat sebuah daftar pilihan. Tag ini memiliki beberapa atribut, yaitu :

ATRIBUT	KETERANGAN
NAME	Mendefinisikan nama dari objek select
SIZE	Menentukan berapa pilhan yang akan ditampilkan. Jika atribut ini tidak disertakan atau diberi nilai 1, pilihan akan ditampilkan sebagai drop-down list. Jika diberi nilai 2 atau lebih, pilihan akan ditampilkan sebagai scroll box. Jika nilai SIZE lebih besar dari jumlah pilihan yang ada pada <SELECT>, pilihan kosong akan ditambahkan. Jika user memilih pilihan ini maka nilainya adalah kosong.
MULTIPLE	Mengizinkan untuk memilih lebih dari satu

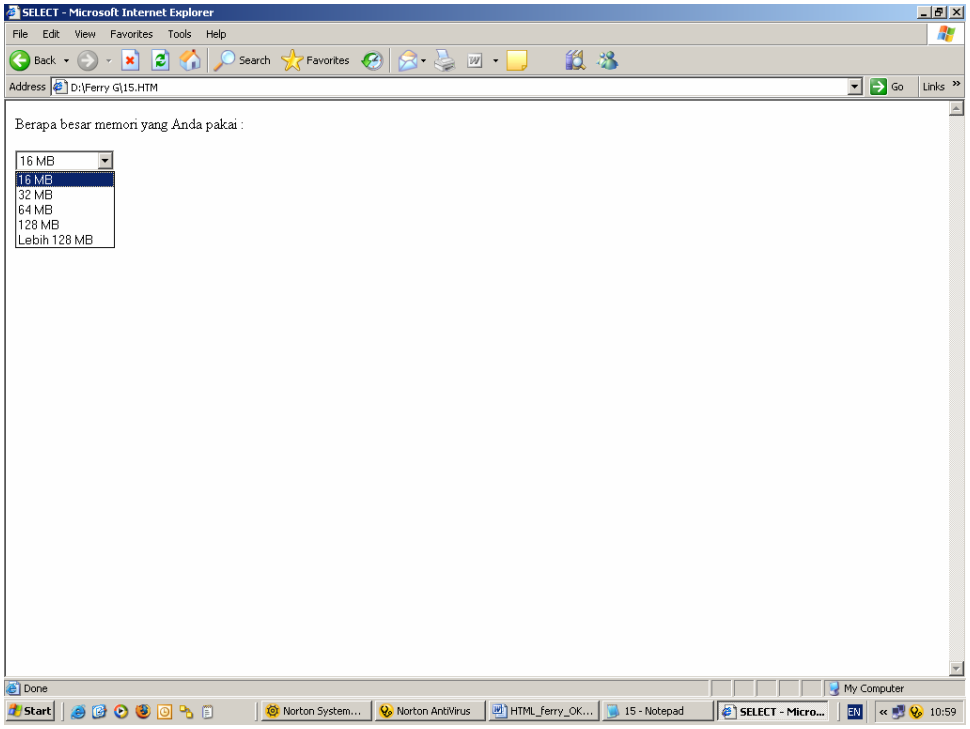
Pilihan yang disediakan oleh tag <SELECT> diberikan di dalam tag <OPTION>. Tag <OPTION> sendiri mempunyai dua atribut yaitu VALUE yang digunakan untuk memberi nama item pilihan dan SELECTED yang menunjukkan pilihan yang terpilih secara deafult. Tag <OPTION> tidak perlu ditutup dengan </OPTION>.

Contoh :

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>SELECT</TITLE>
</HEAD>

<BODY>
Berapa besar memori yang Anda pakai :
<FORM>
```

```
<SELECT NAME="memori">
    <OPTION SELECTED VALUE="16 MB">16 MB
    <OPTION VALUE="32 MB">32 MB
    <OPTION VALUE="64 MB">64 MB
    <OPTION VALUE="128 MB">128 MB
    <OPTION VALUE="128keatas">Lebih 128 MB
</SELECT>
</FORM>
</BODY>
</HTML>
```



Tag <INPUT>

Tag <INPUT> digunakan untuk membuat komponen-komponen yang digunakan untuk meminta informasi dari user, misalnya kotak teks, kotak pilihan, tombol dan lain-lain. Tag ini tidak memerlukan tag penutup. Tag ini mempunyai beberapa atribut, yaitu :

ATRIBUT	KETERANGAN
NAME	Mendefinisikan nama dari objek input. Atribut ini harus dituliskan kecuali untuk tipe submit dan clear
SIZE	Menentukan ukuran kotak teks
MAXLENGTH	Menentukan jumlah maksimum karakter yang dapat dimasukkan pada kotak teks
VALUE	Untuk kotak teks, menentukan teks yang tertulis. Untuk check box atau radio, menentukan nilai item yang dipilih. Untuk Submit dan Reset, menentukan teks yang tertulis pada tombol
CHECKED	Hanya digunakan untuk check box atau radio. Menentukan pilihan yang terpilih secara default.
TYPE	Menentukan tipe input yang dibuat

Tipe input yang dapat dibuat adalah :

- Text, digunakan untuk membuat kotak teks
- Password, digunakan untuk membuat kotak teks, tetapi semua karakter akan ditampilkan dengan tanda *.
- Check Box, digunakan untuk membuat suatu daftar pilihan yang dapat dipilih lebih dari satu.
- Radio, digunakan untuk membuat suatu daftar pilihan yang hanya dapat dipilih satu saja.
- Reset, digunakan untuk membuat tombol yang fungsinya untuk menghapus semua isian form yang telah diberikan.
- Submit, digunakan untuk membuat tombol yang fungsinya untuk mengirimkan data form agar diolah.

Contoh :

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Belajar Form</TITLE>
</HEAD>

<BODY>
<FORM>
<PRE>
Silakan masukkan data pribadi Anda :

Nama        :<INPUT TYPE=text NAME=txtnama>
Alamat      :<INPUT TYPE=text NAME=txtalamat SIZE=50>
No Telpon   :<INPUT TYPE=text NAME=txttelpon SIZE=10>

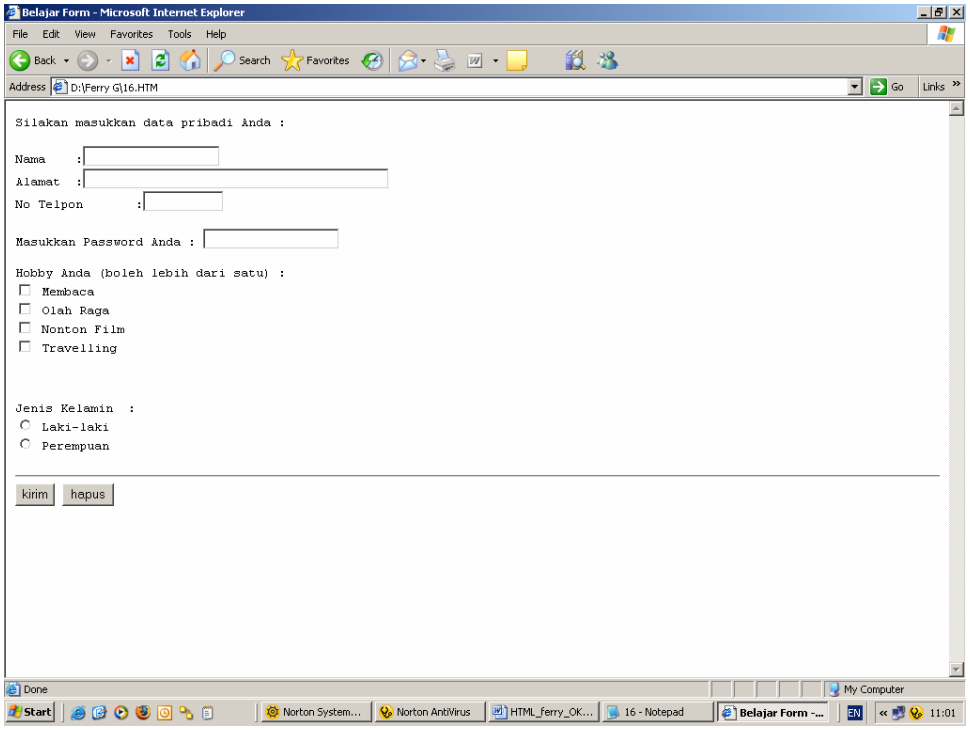
Masukkan Password Anda : <INPUT TYPE=password MAXLENGTH=6>

Hobby Anda (boleh lebih dari satu) :
<INPUT TYPE=checkbox NAME=hobby VALUE=baca> Membaca
<INPUT TYPE=checkbox NAME=hobby VALUE=ORaga> Olah Raga
<INPUT TYPE=checkbox NAME=hobby VALUE=nonton> Nonton Film
<INPUT TYPE=checkbox NAME=hobby VALUE=travel> Travelling

<!--perhatikan bahwa untuk satu kelompok pilihan yang sama nilai atribut NAME harus sama-->

Jenis Kelamin  :
<INPUT TYPE=radio NAME=jk VALUE=pria> Laki-laki
<INPUT TYPE=radio NAME=jk VALUE=wanita> Perempuan

<HR>
<INPUT TYPE=submit VALUE=kirim> <INPUT TYPE=Reset VALUE=hapus>
</FORM>
</BODY>
</HTML>
```



5.13 Menggunakan Frame

Frame digunakan untuk membagi jendela browser menjadi beberapa bagian dan masing-masing bagian terdiri dari dokumen HTML tersendiri. Frame pertama kali diperkenalkan oleh Netscape Navigator 2.0.

Untuk membuat sebuah frame, tag yang digunakan adalah :

- Tag <FRAMESET>
- Tag <FRAME>
- Tag <NOFRAME>, digunakan untuk menampilkan sebuah alternatif dokumen jika browser tidak mendukung penggunaan frame. Sebuah frame dapat didefinisikan di dalam frame lain.

Tag <FRAMESET> mempunyai beberapa atribut :

ATRIBUT	KETERANGAN
ROWS	Membuat frame secara mendatar (baris) sekaligus mendefinisikan labar masing-masing
COLS	Membuat frame secara vertikal (kolom) sekaligus mendefinisikan labar masing-masing
BORDERCOLOR	Mendefinisikan warna bingkai frame

Untuk mendefinisikan lebar frame pada atribut ROWS dan COLS ada tiga cara yang dapat digunakan, yaitu dengan nilai tetap, nilai persentase, dan nilai proporsional. Misalnya ingin dibuat tiga buah frame, maka penggunaannya adalah sebagai berikut :

- Dengan nilai tetap
  <FRAMESET ROWS="100,240,400">

- Dengan nilai persentase
  <FRAMESET COLS="30%,40%,30%">

- Dengan nilai proporsional
  <FRAMESET ROWS=" *,2*,3*">

Dengan nilai tetap, setiap frame didefinisikan dalam ukuran pixel. Cara ini kurang baik karena jika resolusi monitor user tidak sama dengan resolusi monitor pada saat perancangan frame, maka frame yang terbentuk akan menjadi kacau.

Dengan nilai persentase, lebar setiap frame didefinisikan sebagai persentase dari lebar jendela browser sehingga resolusi monitor tidak akan berpengaruh.

Dengan nilai proporsional, lebar setiap frame juga didefinisikan sebagai persentase dari lebar jendela browser, hanya saja pembacaannya agak berbeda. Misalnya nilai proporsionalnya adalah "*,2*,*", jumlah bintang seluruhnya adalah 1+2+1=4, frame pertama akan memiliki lebar ¼ dari jendela browser, frame kedua 2/4 atau ½ dari jendela browser, dan frame ketiga ¼ dari jendela browser.

Tag <FRAME> mempunyai atribut :

ATRIBUT	KETERANGAN
SRC	Menentukan nama file HTML yang digunakan sebagai isi frame
MARGINHEIGHT	Menentukan batas atas dan bawah antara dokumen dengan bingkai dalam pixel
MARGINWIDTH	Menentukan batas kiri dan kanan antara dokumen dengan bingkai dalam pixel
SCROLLING	Menentukan apakah frame dapat memiliki scroll bar. Nilainya adalah YES, NO, AUTO
NORESIZE	Jika atribut ini disebutkan, frame tidak dapat diubah ukurannya
NAME	Mendefinisikan nama dari objek frame. Nama ini dapat digunakan sebagai tujuan sebuah link
BORDER	Menentukan ukuran bingkai frame

Contoh :

Buat tiga buah file HTML dengan nama framesatu.htm, framedua.htm, frametiga.htm, masing sebagai berikut :

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> Menggunakan Frame </TITLE>
</HEAD>

<BODY>
<FONT SIZE=7>
Ini frame ke n
<!—ganti n dengan angka 1, 2, atau 3 sesuai nama filenya -->
</FONT>
</BODY>
</HTML>
```

Setelah itu buatlah file HTML dengan nama frame.htm sebagai berikut :

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> Menggunakan Frame </TITLE>
</HEAD>

<!-- Jika digunakan FRAMESET maka tag BODY tidak digunakan -->
<FRAMESET  ROWS="*,*,*">
    <FRAME SRC="framesatu.htm" NAME=frasatu>
    <FRAME SRC="framedua.htm" NAME=fradua SCROLLING=yes>
    <FRAME SRC="frametiga.htm" NAME=fratiga NORESIZE>
</FRAMESET>
</HTML>
```