

## **BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN**

### **V.1 Kesimpulan**

Kesimpulan dari tugas akhir yang berjudul “Perancangan informasi ketangkasan domba Garut melalui media buku cerita bergambar” adalah media informasi ini berupa buku cerita bergambar tentang “Ketangkasan Domba Garut” dengan panjang buku 14,8 cm dan lebar buku 21 cm dan terdiri dari 11 halaman lembar bolak-balik. Buku cerita “Ketangkasan Domba Garut” menggunakan kertas *art paper* dengan cover depan *softcover* dengan laminasi *glossy*. Tokoh utama dalam buku cerita “Ketangkasan Domba Garut” adalah sosok Abah Jumba dengan ciri khas menggunakan baju khas adat sunda dan sosok yang akan menceritakan Kesenian Ketangkasan Domba Garut. Terdapat 3 media pendukung yaitu poster, X-banner dan *merchandise* yang terdiri dari *calendar*, *t-shirt*, *totebag*, *sticker* dan *tumblr*. Buku cerita bergambar ini ditujukan untuk anak-anak usia sekolah dasar untuk menambah pengetahuan tentang sejarah Seni Ketangkasan Domba Garut.

### **V.2 Saran**

Hasil perancangan media informasi ketangkasan domba Garut ini masih dapat berkembang kembali mengingat hal yang penulis dapat kumpulkan berupa data tersebut masih terbatas sehingga kapanpun penulisan yang telah berjalan ini dapat dilanjutkan dan dikembangkan kembali sehingga hasil atau data yang diperoleh dapat lebih baik dan maksimal. Maka saran yang dapat penulis kemukakan yaitu:

1. Mengembangkan buku “Ketangkasan Domba Garut” yang lebih tebal agar dapat memuat informasi tentang kesenian ketangkasan domba garut yang lebih lengkap, jelas dan rinci.
2. Membuat buku cerita bergambar “Ketangkasan Domba Garut” untuk semua kalangan usia di masyarakat, agar informasi tentang kesenian ketangkasan domba garut dapat dilestarikan oleh semua kalangan usia.

Demikian saran yang dapat penulis berikan, semoga saran tersebut bisa dijadikan sebagai bahan masukan yang dapat bermanfaat bagi penulis khususnya dan umumnya bagi masyarakat luas.