DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK..... i

***ABSTRACT*……... ii**

KATA PENGANTAR…… iii

DAFTAR ISI……... v

DAFTAR GAMBAR……. xii

DAFTAR TABEL…….. xiv

DAFTAR SIMBOL…… xv

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian ……. 1
1.2 Identifikasi Masalah ……. 3
1.2.1Rumusan Masalah…….. 3
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian ……. 4
1.3.1 Maksud Penelitian……... 4
1.3.2 Tujuan Penelitian……. 5
1.4 Kegunaan Penelitian ……. 5
1.4.1 Kegunaan Secara Praktis …… 6
1.4.2 Kegunaan Secara Akademis …… 6
1.5 Batasan Masalah …….. 6

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian……..... 7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Pengertian Sistem..... 8
2.1.1..Elemen Sistem..... 9
2.1.2. Karakteristik Sistem...…….. 12
2.1.3. Klasifikasi Sistem…..... 14

2.2. Pengertian Informasi……..... 15

2.3. Pengertian Sistem Informasi…… 16

2.4. Pengertian *E-commerce*…….. 17
2.5. Jenis *E-commer*ce..... 18
2.6. Manfaat *E-commerce*..... 21
2.6.1 Manfaat Untuk Konsumen…..... 21
2.6.2. Manfaat Menggunakan E-commerce Dalam Dunia Bisnis……... 22

2.7. Ancaman Menggunakan E-commerce..... 23
2.8. Pengertian Internet…..... 23

2.9. Topologi Jaringan…….. 25

2.10. Manfaat Jaringan……. 29

2.11. Web Site…….. 30

2.11.1. Unsur-unsur Dalam Pengertian Website……. 31

2.12. World Wide Web…… 35

2.12.1. Cara Kerja *WWW*……. 36

2.12.2. *Browser Web*..... 37

2.1.3 *Server Web*..... 38

2.12.4 *Hypertext Transfer Protokol (HTTP)*..... 38

2.12.5 *Universal Resource Locator (URL)*..... 39

2.12.6 *Homepage*..... 39

2.13. Perangkat Lunak Pendukung..... 39

2.13.1 *Adobe Dreamwaver*..... 39
2.13.2 Pemrograman Pada *Web*..... 40
2.13.3. Bahasa Pemrograman *Php*..... 41
2.13.4 Sekilas Mengenai *Php*..... 42
2.13.5 Konsep Pemrograman *Php*..... 43
2.13.6 Perintah Dasar Dalam *Php*..... 43

BAB III OBJEK METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 45
3.1.1. Sejarah Singkat Mercury Watch Bandung..... 45
3.1.2. Visi dan Misi Mercury Watch Bandung 46
3.1.3. Struktur Organisasi Mercury Watch Bandung 46
3.1.4. Deskripsi Tugas Mercury Watch Bandung 47
3.2. Metode Penelitian 48
3.2.1. Desain Penelitian 48
3.2.2.1 Jenis Pengumpulan Data 48
3.2.2.2 Metode Pengumpulan Data..... 49
3.2.2. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 49
3.2.2.1. Metode Pendekatan Sistem 50
3.2.2.2. Metode Pengembangan Sistem 51
3.2.2.3. Alat Bantu dan Analisis Perancangan 54
3.2.3. Pengujian *Software* 56

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Analisis Sistem yang Berjalan …… 58

4.1.1. Analisis Dokumen …… 58

4.1.2. Analisis Prosedur yang sedang Berjalan …… 61

4.1.2.1. Flowmap yang Berjalan …….. 61

4.1.2.2. Diagram Konteks yang Berjalan …… 64

4.1.2.3. Data Flow Diagram yang Berjalan…….. 65

4.1.3. Evaluasi Sistem yang Berjalan……..…….. 66

4.2. Perancangan Sistem …….. 68

4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem …….. 68

4.2.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan …… 69

4.2.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan ……. 69

4.2.3.1. Diagram Konteks yang Diusulkan……. 69

4.2.3.2. Data Flow Diagram yang Diusulkan ……. 70

4.2.3.2.1. DFD Level 2 Proses 1 yang Diusulkan……..71

4.2.3.2.2. DFD Level 2 Proses 5 yang Diusulkan……..72

4.2.3.3. Kamus Data ……... 72

4.2.4. Perancangan Basis Data ……. 73

4.2.4.1. Normalisasi …… 74

4.2.4.2. Relasi Tabel ……76

4.2.4.3. Entity Relationship Diagram (ERD) …….. 76

4.2.4.4. Struktur File ……77

4.2.4.5. Kodifikasi …….. 80

4.2.5. Perancangan Antar Muka ……... 82

4.2.5.1. Struktur Menu …… 83

4.2.5.2. Perancangan Input ……..... 83

4.2.5.3. Perancangan Output ……. 86

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi 88
5.1.1. Batasan Implementasi..... 88
5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak 88
5.1.3. Implementasi Perangkat Keras 89
5.1.4. Implementasi Basis Data 89
5.1.5. Implementasi Antar Muka 92
5.1.6. Implementasi Instalasi Program 98
5.1.7. Penggunaan Program 100
5.2. Pengujian..... 100
5.2.1. Rencana Pengujian 101
5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian..... 101
5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian..... 103

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1.Kesimpulan 104
6.2. Saran 105

DAFTAR PUSTAKA

DATA RIWAYAT HIDUP

LAMPIRAN