BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Perkembangan teknologi informasi dewasa berkembang semakin maju, baik dalam segi bidang perangkat keras ataupun perangkat lunak. Sistem informasi adalah salah satu dari sekian banyak segi bidang yang berkembang dewasa ini. Untuk menunjang kemajuan teknologi informasi penggunaan komputer menjadi suatu kebutuhan yang sangat penting sehingga dengan adanya pengembangan teknologi informasi dapat memberikan kemudahan, akurat, tepat guna, serta lebih efisien dalam penerapanya.

Sistem informasi berbasis komputer kini menjadi suatu hal yang primer bagi memenuhi kebutuhan informasi. Banyak bidang yang telah memanfaatkan sistem informasi berbasis komputer sebagai sarana untuk mempermudah pekerjaan. Berbagai bidang seperti bidang ekonomi, sosial budaya, politik, kesehatan, pertahanan keamanan, pendidikan, dan bidang lainnya telah banyak menerapkan penggunaan teknologi informasi. Berbagai instansi, perusahaan ataupun lembaga pendidikan juga telah merata menerapkan disiplin kerja dalam penggunaan sistem komputer. Setiap instansi, perusahaan ataupun lembaga pendidikan membutuhkan banyak data untuk diolah menjadi sebuah informasi yang diperlukan. Data tersebut biasa disimpan atau dikirim melalui sistem komputer, sehingga keamanan data dapat terjaga.

Dengan demikian kebutuhan sistem informasi di berbagai bidang tersebut mengalami perkembangan yang begitu pesat. Namun kenyataan yang terjadi sekarang penggunaan komputer di berbagai bidang belum sepenuhnya digunakan secara maksimal. Salah satu fenomena yang di temukan adalah dalam bidang pendidikan. Dalam bidang pendidikan, masih banyak sistem yang dilakukan secara manual, seperti halnya yang terjadi di SMP Negeri 2 Wanayasa.

Berdasarkan hasil observasi di SMP Negeri 2 Wanayasa ternyata masih menggunakan cara manual dalam bentuk dokumen atau arsip pada proses pengolahan data hasil ujian siswa, hal tersebut sering mempersulit siswa dalam mengetahui nilai yang didapat serta petugas sering kesulitan dalam menginformasikan nilai yang didapat siswa.

Hal tersebut dikarenakan informasi data nilai hasil ujian siswa di umumkan secara manual di papan pengumuman sekolah tersebut dengan ukuran terbatas dalam menyajikan data nilai hasil ujian. Untuk mengetahui nilai yang didapat siswa harus melihat papan pengumuman walaupun sedang liburan setelah ujian. Kemudian karena liburan setelah ujian juga, guru sedang berada dirumah sehingga kesulitan dalam memberikan nilai hasil ujian siswa kepada petugas untuk diumumkan di papan pengumuman. Selain itu, kendala lain yang dirasakan petugas adalah kurang adanya pengontrolan nilai hasil ujian di papan pengumuman karena nilai hasil ujian siswa tersebut hilang dicuri atau rusak. Petugaspun sering kesulitan dalam data mengolah data nilai di papan pengumuman apabila ada perubahan nilai.

Berbagai permasalahan tersebut dapat diberikan alternatif solusi, salah satu solusi yang bisa dilakukan yaitu dengan mengubah sistem dokumen atau arsip kedalam sistem yang baru dengan menggunakan bantuan komputer, sehingga langkah yang harus dilakukan adalah membangun sistem informasi yang akan membantu dalam menyelesaikan masalah yang ada.

Kemudahan pemrograman komputer yang terus dikembangkan sehingga lebih mendekati dengan bahasa manusia tingkat tinggi telah turut serta mempengaruhi penggunaan komputer sebagai alat bantu pekerjaan manusia. Bahasa pemrograman yang semakin banyak dan berkembang saat ini memberikan pilihan bagi programmer untuk memilih bahasa pemrograman mana yang tepat untuk membangun sebuah aplikasi. PHP dan didukung dengan database engine MySQL adalah pilihan yang dirasa akan lebih sederhana dalam pengerjaan namun hasil yang cukup memuaskan, dengan fitur yang gampang dipahami serta pengoperasian program yang simpel dapat mendukung proses perancangan sistem tersebut cocok digunakan untuk membuat program/aplikasi nilai hasil ujian SMP Negeri 2 Wanayasa.

Suatu sekolah akan berkembang dengan adanya peningkatan sumber daya manusia dan sistem. Sekolah membutuhkan suatu sistem untuk mengumpulkan data, mengolah, menyimpan dan melihat kembali data, serta menyalurkan informasi yang baik dengan memiliki keakuratan data yang tinggi. Untuk memenuhi kebutuhan tersebut, maka sudah seharusnya sekolah mulai menggunakan pemanfaatan teknologi informasi seperti komputer beserta program-program aplikasi yang lain.

Berdasarkan uraian pada latar belakang masalah tersebut, maka penulis tertarik untuk menulis skripsi tentang:

"PERANCANGAN SISTEM INFORMASI NILAI SISWA BERBASIS *WEB* PADA SMP NEGERI 2 WANAYASA KABUPATEN PURWAKARTA".

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

Identifikasi masalah adalah salah satu proses penelitian yang dapat dikatakan paling penting, sebab dari identifikasi masalah yang ada penulis dapat mengetahui apa yang dibutuhkan dari objek penelitian ini. Sedangkan rumusan masalah adalah ungkapan yang dapat menegaskan apa yang menjadi permasalahan dari penelitian yang dilakukan.

1.2.1 Identifikasi masalah

Dalam identifikasi masalah telah diteliti masalah mengenai nilai hasil ujian di SMP Negeri 2 Wanayasa beserta kendala-kendala yang dihadapi. Berdasarkan hasil pengamatan diatas, maka diperoleh identifikasi masalah sebagai berikut :

1. Pada saat siswa ingin mengetahui informasi kelas, jadwal pelajaran, nilai, dan berita harus melihat papan pengumuman yang berada di sekolah.
2. Pada saat guru akan memberikan informasi nilai atau berita untuk siswa kepada petugas dilakukan secara manual, sehingga jarak dan waktu menjadi kendala dalam pendistribusian nilai dan berita ke siswa.

3. Keamanan akan informasi data kelas, jadwal pelajaran, nilai siswa serta berita kurang terkontrol sehingga sering terjadi data mengalami kerusakan maupun hilang.

4. Pada saat terjadi perubahan data kelas, jadwal pelajaran, nilai siswa serta berita petugas mengalami kesulitan dalam mengganti data lama menjadi data baru di papan pengumuman.

1.2.2 Rumusan masalah

Dari proses penelitian yang dilakukan, maka diperoleh rumusan masalah dalam penelitian mengenai nilai hasil ujian di SMP Negeri 2 Wanayasa berdasarkan identifikasi masalah diatas, maka rumusan masalah yang dihasilkan yaitu sebagai berikut:

1. Bagaimana sistem nilai hasil ujian di sekolah SMP Negeri 2 Wanayasa yang sedang berjalan.

2. Bagaimana merancang sistem informasi nilai hasil ujian online di sekolah SMP Negeri 2 Wanayasa yang memudahkan siswa, guru, dan petugas.

3. Bagaimana menguji sistem informasi nilai hasil ujian online di SMP Negeri 2 Wanayasa.

4. Bagaimana implementasi sistem informasi nilai hasil ujian online di SMP Negeri 2 Wanayasa.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dan tujuan penelitian dalam sebuah penelitian adalah untuk menentukan arah dari penelitian yang dilakukan agar proses penelitian menjadi lebih mudah dan terarah.

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membangun sistem informasi nilai hasil ujian secara online di SMP Negeri 2 Wanayasa, dimana sistem ini nantinya akan bermanfaat bagi siswa, guru, dan petugas sehingga dapat mencapai kondisi sistem informasi nilai yang jauh lebih baik.

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Menganalisis sistem nilai hasil ujian di SMP Negeri 2 Wanayasa yang sedang berjalan.
2. Merancang sistem informasi nilai hasil ujian online di sekolah SMP Negeri 2 Wanayasa yang memudahkan siswa, guru, dan petugas dan memperbaiki sistem yang sedang berjalan dari yang bersifat manual ke sistem komputerisasi secara online.
3. Menguji sistem informasi nilai hasil ujian online di SMP Negeri 2 Wanayasa sehingga dapat mempercepat dan memudahkan siswa dalam proses mengetahui nilai, memudahkan guru dalam proses pemberian informasi nilai serta petugas dan pembuatan pengumuman nilai.
4. Mengimplementasikan sistem informasi nilai hasil ujian online di SMP Negeri 2 Wanayasa.

1.4. Kegunaan Penelitian

Kegunaan penelitian dalam pembuatan laporan skripsi ini terdapat 2 kegunaan yaitu kegunaan praktis dan kegunaan akademis. Penjelasan kegunaan tersebut adalah sebagai berikut :

1.4.1 Kegunaan Praktis

Penelitian ini diharapkan dapat menambah wawasan dan berguna bagi pihak SMP Negri 2 Wanayasa kabupaten purwakarta, khususnya petugas dalam mengoptimalkan dan meningkatkan sistem kinerja pengaturan informasi nilai hasil ujian siswa menggunakan sistem komputerisasi.

1.4.2 Kegunaan Akademis

1. Bagi Pengembang Ilmu

Kegunaan akademis bagi jurusan sistem inforrmasi, sebagai sumbangsih pemikiran ilmiah dari ilmu yang didapat dari jurusan tersebut. Sebagai kajian dalam membandingkan antara teori yang didapat di bangku kuliah dan di lapangan nyata.

2. Bagi Penulis

Kegunaan akademis bagi penulis, dapat mengenal lebih jauh mengenai situasi dan kondisi suatu sistem informasi yang ada dilapangan langsung khususnya di SMP Negeri 2 Wanayasa kabupaten Purwakarta untuk sistem akademik agar dapat mengimplementasikan ilmu yang didapat di perkuliahan.

3. Bagi Peneliti Lain

Kegunaan akademis bagi peneliti lain, dapat mendalami konsep penelitian yang sama, baik sebagai referensi maupun sebagai bahan pembanding untuk penelitian selanjutnya.

1.5 Batasan Masalah

Batasan masalah sangat penting dan menentukan hasil akhir dari penelitian ini, melihat dari keterbatasan penulis dalam mengembangkan diluar dari kemampuan, waktu yang tersedia untuk melakukan penelitian dan alat penunjang penelitian maka untuk menghindari permasalahan agar tidak meluas, dan agar pembahasan lebih terarah, maka dalam penelitian ini penulis membatasi permasalahan yang disesuaikan dengan kemampuan yang ada, diantaranya:

1. Pembuatan sistem informasi nilai hasil ujian secara online menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan database engine MySQL.
2. Sistem informasi yang dibuat hanya menangani pembagian kelas, penjadwalan mata pelajaran dan penilaian berbasis web.
3. Proses Penilaian nilai siswa melibatkan proses siswa mendapatkan nilai ulangan harian, ujian tengan semester (UTS), dan ujian akhir semester (UAS).
4. Sistem informasi yang dihasilkan berdasarkan data dari SMP Negeri 2 Wanayasa.

5. Dalam sistem yang dibuat tidak membahas sistem informasi penerimaan siswa baru, absensi dan keuangan siswa.

6. Berlaku untuk kelas 7, 8 dan 9.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Penelitian ini akan dilaksanakan di SMP Negeri 2 Wanayasa-Purwakarta yang bertempat di Jalan Raya Sukadami Kecamatan Wanayasa Kabupaten Purwakarta. Yang dimulai dari tanggal 1 Maret 2012 sampai dengan 30 Juni 2012.

Tabel 1.1. Jadwal Kegiatan Penelitian

NO	KEGIATAN	Tahun 2012													
		Maret (minggu)		April (minggu)				Mei (minggu)				Juni (minggu)			
		3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Modeling	■	■	■											
2	Requirtment		■	■											
3	Analisys and Desain		■	■	■	■	■	■							
4	Implementation														
5	Test									■	■				
6	Deployment										■	■			
7	Configuration and Change Management											■	■	■	
8	Project Management													■	■
9	Environment													■	■