BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil perancangan tentang aplikasi pembelajaran *calistung* (membaca, menulis, berhitung) sebagai media tambahan untuk PAUD berbasis *multimedia* interaktif , maka penulis dapat menarik kesimpulan, bahwa :

1. Penggunaan alat bantu pembelajaran digital, salah satunya dengan menggunakan media komputer, dapat menjadi suatu pilihan dalam membantu meningkatkan sarana dan prasarana yang mendukung proses pembelajaran *calistung* untuk pendidikan anak usia dini di Tk Al-Hambra.
2. Dengan dibuatnya perangkat lunak aplikasi multimedia *calistung* yang bersifat interaktif dapat digunakan sebagai salah satu media dalam proses pembelajaran *calistung* di Tk Al-Hambra. Anak dapat dibawa menjadi lebih aktif dan tidak bergantung pada apa yang diberikan oleh pengajar, namun anak bisa menjelajahi sendiri pembelajaran yang diinginkannya dengan bimbingan dari orang tua atau pengajar.
3. Aplikasi multimedia interaktif yang berisikan materi *calistung* dengan tampilan audio dan visual dapat digunakan sebagai pemecahan masalah dari kurangnya alat peraga untuk pembelajran *calistung* di Tk Al-Hambra.

6.2 Saran

Agar aplikasi yang dibuat dapat digunakan lebih optimal dan dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan, maka ada beberapa saran yang dapat dijadikan bahan pertimbangan untuk pihak lembaga pendidikan, yaitu :

1. Pengiriman multimedia nantinya harus bisa bersifat online yaitu melalui jaringan internet, sehingga dapat menjangkau segala kebutuhan dimanapun orang berada.
2. Aplikasi yang dibangun penulis pada intinya hanya sebatas media tambahan dalam proses pembelajaran membaca, menulis dan berhitung agar menjadi lebih efektif dalam segi pembelajaran dan efisien dalam waktu pembelajaran.
3. Aplikasi ini bisa dikembangkan agar lebih berguna di masa yang akan datang, misalnya ditambahkan dengan aplikasi penuntun siswa dalam belajar mengenal huruf arab, ataupun aplikasi pembelajaran untuk menghafal do’a sehari-hari.
4. Proses pembelajaran menjadi lebih menarik dengan adanya tampilan audio dan visual sehingga lebih mudah dimengerti oleh anak, untuk itu perlu dilakukannya riset tentang menanggapi hal tersebut.

DAFTAR PUSTAKA

Abdul Kadir. 2003. *Pengenalan Sistem Informasi*. Andi. Yogyakarta.

Muhammad Suyanto. 2004. *Analisis dan Desain Aplikasi Multimedia untuk Pemasaran.* Andi. Yogyakarta.

Pressman R.S.2002.*Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi (buku satu)*. Andi. Yogyakarta.

St Mulyanta dan Marlon Leong. 2009. *Tutorial membangun multimedia interaktif Media Pembelajaran.* Universitas Atma Jaya. Yogyakarta.

Suryanto Thabrani.2004.*Membuat efek khusus dengan Flash MX 2004*.*Elex Media* Komputindo kelompok Gramedia.Jakarta.

Tay vaughan.2008. *Multimedia: Making it work edisi 6*. Andi. Yogyakarta.