2.3. Program Kegiatan

1. Ketentuan Standar

a. Sasaran Pengguna *Boarding School*

→ Kelompok Sasaran

1. Utama : Siswa usia 15-18 tahun
2. Staf pengajar dan karyawan

   Terdiri atas staf pengajar, staf administrasi, staf opersional dan pemeliharaan serta pengawas asrama (sekaligus merangkap sebagai keamanan dan menetap di sekolah).

Secara umum : Siswa, Guru dan Staf Pengajar, Kepala Sekolah, Staf Administrasi Akademik, Staf Administrasi Umum & Tata Usaha, Pengawas Asrama, Petugas Kebersihan, dan lainnya.

→ Kelompok Sosial

Sasaran ekonomi kelompok sosial untuk menengah ke atas.

→ Jangkauan Pelayanan

Adalah: untuk seluruh wilayah Bandung dan daerah sekitarnya.

b. Kebutuhan Ruang *Boarding School*

1. Ruang Kelas & Laboratorium

→ Diupayakan fleksibel (untuk menampung berbagai aktivitas kegiatan) seperti diskusi maupun pengajaran satu arah.

→ Perabot kelas (modul-modul kecil yang dapat diubah-ubah formasinya).

→ Perbandingan Siswa dan Guru (1:6), maka ukuran dan jumlah ruang kelas yang diperlukan lebih kecil.

→ Laboratorium (menurut standar yang ada) untuk kelengkapan fasilitas dan persyaratan ruang.
→ Laboratorium (tempat pengajaran di dalam lab) dan kelas tambahan untuk KBM biasa (tanpa praktikum).

2. Asrama

→ Fasilitas asrama di lingkungan sekolah dengan suasana hening/tenang dan berkesan nyaman seperti di rumah (*like home*).
→ Dilengkapi fasilitas tambahan seperti ruang bersama, *pantry, laundry.*
→ Ruang khusus untuk pengurus asrama (mentor) di dekat pintu masuk/di setiap lantai selama 24 jam.
→ Terdapat beberapa unit (beberapa kamar, ruang duduk, dan toilet) maksimum 4 orang/kamar, dengan kelengkapan kamar : tempat tidur, meja belajar, dan rak buku, lemari.
→ Ruang bersama fleksibel, nyaman, dan berkesan rumah (*homy*).
→ Fasilitas penunjang (ruang luar, fasilitas rekreasi) dan lain-lain.

3. Fasilitas Penunjang

→ Fasilitas untuk berinteraksi bersama (ruang makan, ruang berkumpul, perpustakaan, RSG, Lapangan Olahraga).
→ Fasilitas penginapan Guru, *Guest house*, administrasi.
→ Akhir minggu, fasilitas penunjang tetap dibuka sehingga dapat digunakan oleh siswa yang tetap tinggal di asrama dan juga masyarakat sekitar.
→ Gedung sendiri untuk utilitas.

4. Ruang Makan

→ Ruang makan bersifat komunal (pengaturan meja memanjang) untuk memungkinkan interaksi pada saat makan.
→ Ruang makan terpisah dengan asrama (untuk memudahkan pencapaian dari sekolah dan asrama).

2. Program Kegiatan *Boarding School (General)* :

a. Kegiatan Pendidikan (belajar mengajar)

→ Dimulai dari pukul 04:30 (sholat berjamaah, tadarus dan tausyah).
→ Olah raga pagi dan kegiatan pribadi (sarapan dan pelaksanaan KBM).
→ 07:00 s/d 15:00 KBM (kurikulum SMA) berdasarkan UU SisDikNas :
- Kelompok Mata Pelajaran Agama & Akhlak Mulia.
- Kelompok Mata Pelajaran Kewarganegaraan & Kepribadian.
- Kelompok Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan & Teknologi.
- Kelompok Mata Pelajaran Estetika.
- Kelompok Mata Pelajaran Jasmani, Olahraga, & Kesehatan.

Minggu efektif dalam satu tahun selama ± 34 minggu, dan waktu efektif selama ± 1020 jam.

b. Ekstrakurikuler

→ Setelah KBM selesai.
→ Dimulai pukul 15:30 s/d 17:00.
→ Olah raga, Seni, KIR, Paskibra, Pecinta Alam, OSIS, Agama, Keterampilan.

c. Kegiatan Rutin Sekolah :

→ *Outbond*, Tadabur Alam, kunjungan ke Perusahaan, Museum, Kampus (Universitas).

→ Kegiatan lain : perayaan hari-hari besar dan peringatan nasional (17 Agustusan), kegiatan untuk siswa : bakti sosial.

d. Pengelolaan :

→ Pengelolaan administrasi sekolah, administrasi asrama, perawatan bangunan dan tapak, serta pengelolaan utilitas.

e. Aktivitas Pribadi :

→ Dilakukan di luar jam pelajaran (di asrama).

→ Hari minggu disediakan pilihan kegiatan yang beragam bagi siswa yang tetap tinggal di Asrama.