BAB IV
PENGUJIAN DAN ANALISA

Setelah merancang sebuah sistem monitoring trafik pada jaringan, maka pada bab ini akan dilakukan pengujian dan analisa terhadap sistem yang telah dirancang sebelumnya.

4.1 Pengujian dan Analisa *Server* PC *Router*

4.1.1 Menampilkan Informasi *Dynamic Host Configuration Protocol* (DHCP)

Agar *client* dapat terhubung secara otomatis dengan *server*, maka diperlukan suatu program aplikasi yang memungkinkan pengaturan jaringan secara terpusat dari *server*, sehingga *client* tidak perlu melakukan konfigurasi alamat *Internet Protocol (IP)*. Untuk melihat informasi program aplikasi DHCP pada *server* telah berjalan atau tidak dapat dilihat dengan menggunakan perintah.

```
linux-oij8:~ # service dhcpd status
Checking for DHCP server:
running
```

4.1.2 Menampilkan Informasi *Simple Network Management Protocol* (SNMP)

Untuk melihat informasi dari protokol SNMP pada *server* gunakan perintah sebagai berikut.

```
linux-oij8:~ # service snmpd status
Checking for service snmpd:
running
```

Untuk memastikan protokol SNMP pada *server* telah berjalan normal atau tidak, dapat diperiksa dengan menggunakan perintah.

```
linux-oij8:~ # snmpwalk -v 2c localhost -c public system
SNMPv2-MIB::sysDescr.0 = STRING: "OpenSuse 11.2"
SNMPv2-MIB::sysObjectID.0 = OID: NET-SNMP-MIB::netSnmpAgentOIDs.10
```

```
DISMAN-EVENT-MIB::sysUpTimeInstance = Timeticks: (34002)
0:05:40.02
SNMPv2-MIB::sysContact.0 = STRING: Monitoring Traffix
SNMPv2-MIB::sysName.0 = STRING: OpenSuse 11.2
SNMPv2-MIB::sysLocation.0 = STRING: Main Servo
SNMPv2-MIB::sysORLastChange.0 = Timeticks: (12) 0:00:00.12
SNMPv2-MIB::sysORID.1 = OID: SNMP-FRAMEWORK-
MIB::snmpFrameworkMIBCompliance
SNMPv2-MIB::sysORID.2 = OID: SNMP-MPD-MIB::snmpMPDCompliance
SNMPv2-MIB::sysORID.3 = OID: SNMP-USER-BASED-SM-
MIB::usmMIBCompliance
SNMPv2-MIB::sysORID.4 = OID: SNMPv2-MIB::snmpMIB
SNMPv2-MIB::sysORID.5 = OID: TCP-MIB::tcpMIB
SNMPv2-MIB::sysORID.6 = OID: IP-MIB::ip
SNMPv2-MIB::sysORID.7 = OID: UDP-MIB::udpMIB
SNMPv2-MIB::sysORID.8 = OID: SNMP-VIEW-BASED-ACM-
MIB::vacmBasicGroup
SNMPv2-MIB::sysORDescr.1 = STRING: The SNMP Management
Architecture MIB.
SNMPv2-MIB::sysORDescr.2 = STRING: The MIB for Message Processing
and Dispatching.
SNMPv2-MIB::sysORDescr.3 = STRING: The management information
definitions for the SNMP User-based Security Model.
SNMPv2-MIB::sysORDescr.4 = STRING: The MIB module for SNMPv2
entities
SNMPv2-MIB::sysORDescr.5 = STRING: The MIB module for managing TCP
implementations
SNMPv2-MIB::sysORDescr.6 = STRING: The MIB module for managing IP
and ICMP implementations
SNMPv2-MIB::sysORDescr.7 = STRING: The MIB module for managing UDP
implementations
SNMPv2-MIB::sysORDescr.8 = STRING: View-based Access Control Model
for SNMP.
SNMPv2-MIB::sysORUpTime.1 = Timeticks: (12) 0:00:00.12
SNMPv2-MIB::sysORUpTime.2 = Timeticks: (12) 0:00:00.12
SNMPv2-MIB::sysORUpTime.3 = Timeticks: (12) 0:00:00.12
SNMPv2-MIB::sysORUpTime.4 = Timeticks: (12) 0:00:00.12
SNMPv2-MIB::sysORUpTime.5 = Timeticks: (12) 0:00:00.12
SNMPv2-MIB::sysORUpTime.6 = Timeticks: (12) 0:00:00.12
SNMPv2-MIB::sysORUpTime.7 = Timeticks: (12) 0:00:00.12
SNMPv2-MIB::sysORUpTime.8 = Timeticks: (12) 0:00:00.12
```

Untuk memastikan protokol SNMP pada *client* telah berjalan normal atau tidak, dapat diperiksa dengan menggunakan perintah.

```
linux-oij8:~ # snmpwalk -v 2c 192.168.2.1 -c public system
SNMPv2-MIB::sysDescr.0 = STRING: Hardware: x86 Family 6 Model 23
Stepping 10 AT/AT COMPATIBLE - Software: Windows 2000 Version 5.1
(Build 2600 Multiprocessor Free)
SNMPv2-MIB::sysObjectID.0 = OID: SNMPv2-
SMI::enterprises.311.1.1.3.1.1
DISMAN-EVENT-MIB::sysUpTimeInstance = Timeticks: (72395)
0:12:03.95
```

```
SNMPv2-MIB::sysContact.0 = STRING:
SNMPv2-MIB::sysName.0 = STRING: BINA-1AFF08CB44
SNMPv2-MIB::sysLocation.0 = STRING:
SNMPv2-MIB::sysServices.0 = INTEGER: 76
```

4.1.3 Menampilkan Informasi *Web Server*

Untuk melihat informasi *Web Server* pada *server* telah berjalan atau tidak, gunakan perintah sebagai berikut.

```
linux-oij8:~ # service apache2 status
Checking for httpd2:                                        running
```

4.1.4 Menampilkan Informasi *Mutli Route Traffic Graph* (MRTG)

Untuk mengetahui informasi *service* dari *home directory* MRTG dapat menggunakan perintah sebagai berikut.

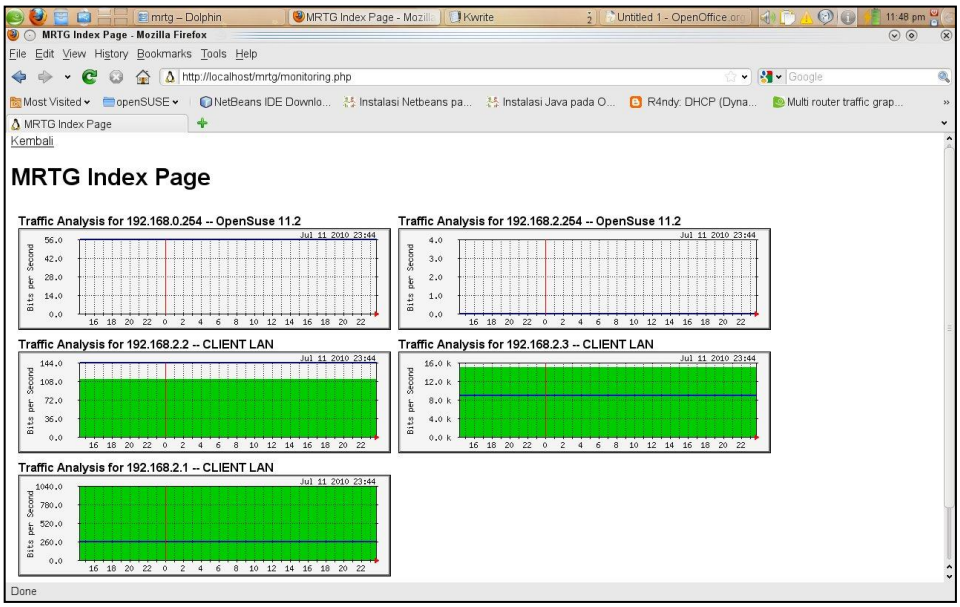
```
linux-334j:/srv/www/htdocs/mrtg # ls -l
total 1556
-rwxrwxr-x 1 1.jpg
-rw-r--r-- 1 192.168.2.1_192.168.2.1-day.png
-rw-r--r-- 1 192.168.2.1_192.168.2.1-month.png
-rw-r--r-- 1 192.168.2.1_192.168.2.1-week.png
-rw-r--r-- 1 192.168.2.1_192.168.2.1-year.png
-rw-r--r-- 1 192.168.2.1_192.168.2.1.html
-rw-r--r-- 1 192.168.2.1_192.168.2.1.log
-rw-r--r-- 1 192.168.2.1_192.168.2.1.old
-rw-r--r-- 1 192.168.2.2_192.168.2.2-day.png
-rw-r--r-- 1 192.168.2.2_192.168.2.2-month.png
-rw-r--r-- 1 192.168.2.2_192.168.2.2-week.png
-rw-r--r-- 1 192.168.2.2_192.168.2.2-year.png
-rw-r--r-- 1 192.168.2.2_192.168.2.2.html
-rw-r--r-- 1 192.168.2.2_192.168.2.2.log
-rw-r--r-- 1 192.168.2.2_192.168.2.2.old
-rw-r--r-- 1 192.168.2.3_192.168.2.3-day.png
-rw-r--r-- 1 192.168.2.3_192.168.2.3-month.png
-rw-r--r-- 1 192.168.2.3_192.168.2.3-week.png
-rw-r--r-- 1 192.168.2.3_192.168.2.3-year.png
-rwxrwxrwx 1 192.168.2.3_192.168.2.3.html
-rw-r--r-- 1 192.168.2.3_192.168.2.3.log
-rw-r--r-- 1 192.168.2.3_192.168.2.3.old
-rwxrwxr-x 1 2.jpg
-rwxrwxr-x 1 3.jpg
-rwxrwxr-x 1 4.jpg
-rwxrwxr-x 1 Thumbs.db
-rwxrwxrwx 1 checkip.php
-rwxrwxrwx 1 checkip.php~
-rwxrwxrwx 1 checkip1.php
```

```
-rw-r--r-- 1 checkip1.php~
-rw-r--r-- 1 client01.php
-rw-r--r-- 1 client02.php
-rw-r--r-- 1 client03.php
-rwxrwxrwx 1 client1.php
-rwxrwxrwx 1 client2.php
-rwxrwxrwx 1 client3.php
-rw-r--r-- 1 h.html
-rw-r--r-- 1 h.html~
drwxr-xr-x 2 images
-rwxrwxr-x 1 index.php
-rwxrwxr-x 1 index.php~
-rw-r--r-- 1 localhost_192.168.0.254-day.png
-rw-r--r-- 1 localhost_192.168.0.254-month.png
-rw-r--r-- 1 localhost_192.168.0.254-week.png
-rw-r--r-- 1 localhost_192.168.0.254-year.png
-rw-r--r-- 1 localhost_192.168.0.254.html
-rw-r--r-- 1 localhost_192.168.0.254.log
-rw-r--r-- 1 localhost_192.168.0.254.old
-rw-r--r-- 1 localhost_192.168.2.254-day.png
-rw-r--r-- 1 localhost_192.168.2.254-month.png
-rw-r--r-- 1 localhost_192.168.2.254-week.png
-rw-r--r-- 1 localhost_192.168.2.254-year.png
-rw-r--r-- 1 localhost_192.168.2.254.html
-rw-r--r-- 1 localhost_192.168.2.254.log
-rw-r--r-- 1 localhost_192.168.2.254.old
-rwxrwxr-x 1 login.php
-rwxrwxr-x 1 login.php~
-rwxrwxrwx 1 login1.php
-rw-r--r-- 1 login1.php~
-rwxrwxr-x 1 logout.php
-rwxrwxr-x 1 logout.php~
-rw-r--r-- 1 monitoring.html
-rw-r--r-- 1 monitoring.html~
-rw-r--r-- 1 monitoring.php
-rw-r--r-- 1 monitoring.php~
-rw-r--r-- 1 mrtg-l.png
-rw-r--r-- 1 mrtg-m.png
-rw-r--r-- 1 mrtg-r.png
-rwxrwxrwx 1 reboot.php
-rwxrwxrwx 1 reboot.php~
-rwxrwxrwx 1 rreboot.sh
-rw-r--r-- 1 rreboot.sh~
-rwxrwxrwx 1 serverlan.php
-rwxrwxrwx 1 serverwlan.php
-rwxrwxrwx 1 shutdown.php
-rwxrwxr-x 1 style.css
-rwxrwxr-x 1 style.css~
```

Service MRTG dapat dilihat melalui *web browser* dengan mengetikan perintah.

http://localhost/mrtg/

seperti yang terlihat pada gambar 4.1.



Gambar 4.1 *Index* MRTG

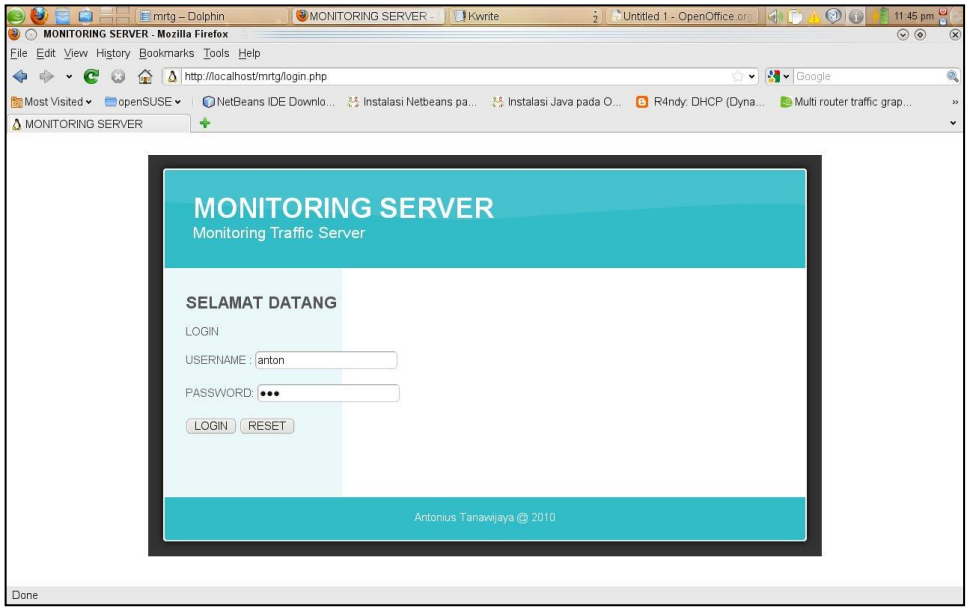
Keterangan :

Sumbu X : Menunjukan besarnya paket data yang dikirimkan dan yang diterima

Sumbu Y : Menunjukan waktu

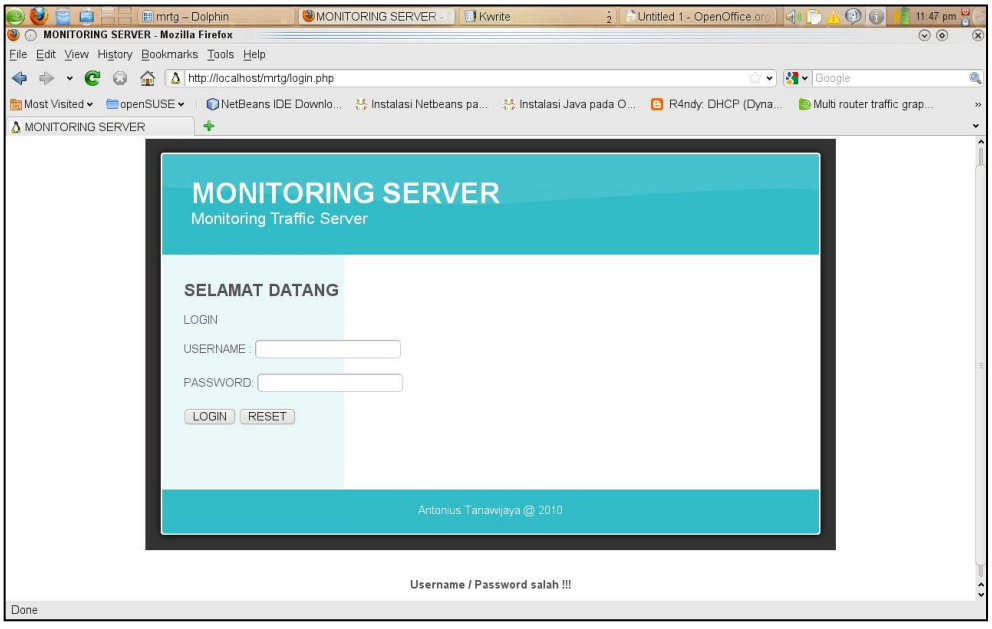
4.1.5 Pengujian Proses *Monitoring Server* dan *Remote Server*

Pengujian proses *monitoring* dan *remote server* dapat dilakukan dengan mengakses *web base* yang terdapat pada *server* PC *router* dengan melakukan proses *log in* terlebih dahulu seperti gambar 4.2

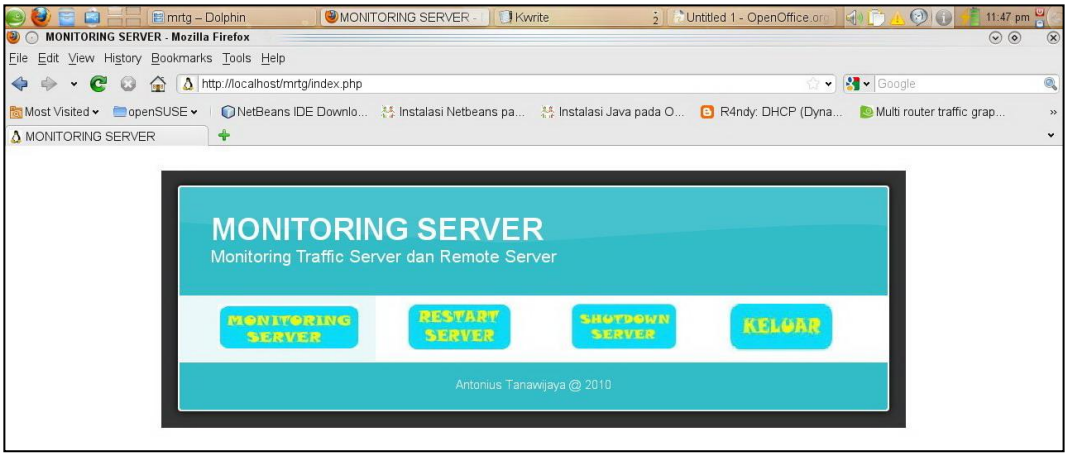


Gambar 4.*2 Form Log In* pada *Web Base*

Apabila proses *log in* tidak berhasil maka akan muncul *alert* seperti gambar 4.3.



Gambar 4.3 *Alert Form Log In* pada *Web Base*

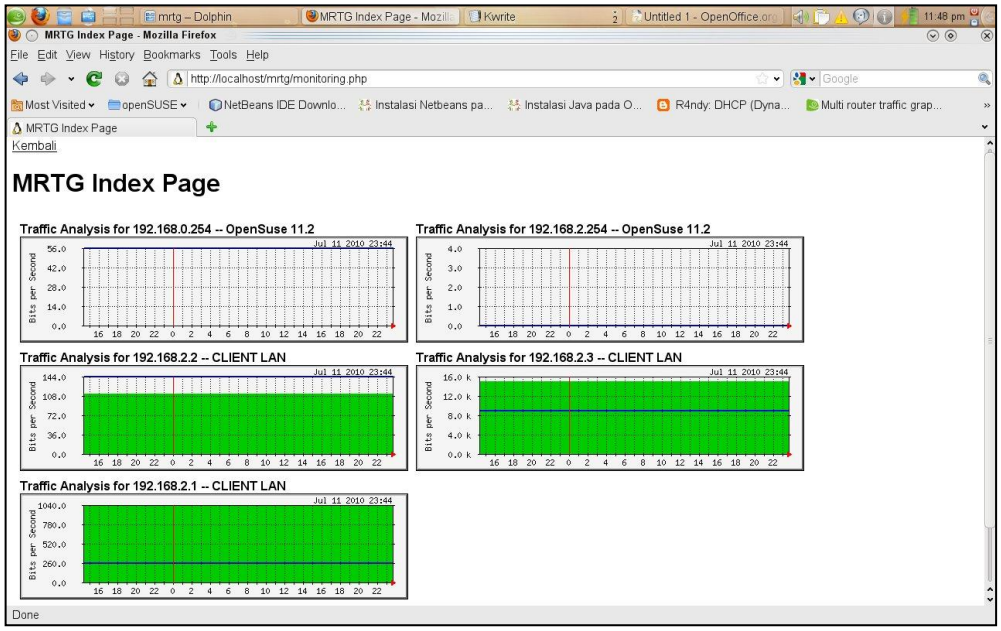


Gambar 4.4 Menu Utama *Monitoring Server*

Setelah proses *log in* berhasil dilakukan, maka seorang *user* akan dihadapkan dengan *list* menu utama pada halaman *web base* seperti gambar 4.4, pada menu utama ini akan ditampilkan pilihan menu yang dibagi berdasarkan kebutuhan dari proses *monitoring*. Pilihan pada *list* menu utama terdiri dari *monitoring server, restart server, shutdown server* dan *opsi* keluar untuk kembali ke *form log in*.

4.1.5.1 Pengujian *Monitoring Server* melalui *Web Base*

Pengujian proses *monitoring server* dilakukan dengan memilih *opsi monitoring server* yang terdapat pada halaman menu utama *monitoring server*. Hasil dari *monitoring server* akan terlihat seperti gambar 4.5.



Gambar 4.5 Index MRTG

Tombol kembali yang terdapat pada gambar 4.5 diatas berfungsi untuk melakukan proses kembali ke halaman utama proses *monitoring*.

4.1.5.2 Pengujian Proses *Restart Server* melalui *Web Base*

Pengujian proses *restart server* disini dilakukan dengan cara memilih opsi *restart server* yang terdapat pada *list monitoring server* pada *web base* sehingga nantinya dapat mengaktifkan fungsi *trigger* untuk melakukan proses *restart server*.

Untuk mengetahui apakah perintah pada *web base* dapat menghasilkan *file trigger* gunakan perintah.

```
linux-oij8:/srv/www/htdocs/mrtg # ls -l namafiletrigger
```

Berikut ini proses *restart server* setelah dijalankan melalui *web base* dan hasil *trigger* setelah proses tersebut dijalankan.



Gambar 4.6 Hasil *Restart Server* dijalankan melalui *Web Base*

```
linux-oij8:~ # cd /srv/www/htdocs/mrtg/
linux-oij8:/srv/www/htdocs/mrtg # ls -l restart
total 1
-rw-r--r-- 1 restart
```

4.1.5.3 Pengujian Proses *Shutdown Server* melalui *Web Base*

Sama seperti pengujian proses *restart server*, pengujian proses *shutdown server* disini dengan cara memilih opsi *shutdown server* yang terdapat pada *list monitoring server* pada *web base* sehingga nantinya dapat mengaktifkan fungsi *trigger* untuk melakukan proses *shutdown*.

Untuk mengetahui apakah perintah pada *web base* dapat menghasilkan file *trigger* gunakan perintah.

```
linux-oij8:/srv/www/htdocs/mrtg # ls -l namafiletrigger
```

Berikut ini proses *shutdown server* setelah dijalankan melalui *web base* dan hasil *trigger* setelah proses tersebut dijalankan.



Gambar 4.7 Hasil *Shutdown Server* dijalankan melalui *Web Base*

```
linux-oij8:~ # cd /srv/www/htdocs/mrtg/
linux-oij8:/srv/www/htdocs/mrtg # ls -l rshut
total 1
-rw-r--r-- 1 rshut
```

4.2 Pengujian dan Analisa Aplikasi *Mobile*

Pengujian terhadap aplikasi *mobile* dilakukan dengan melakukan koneksi melalui *ethernet card* WLAN secara lokal setelah itu melakukan proses *log in* terlebih dahulu dengan memasukan *username* dan *password* yang benar. Setelah melakukan proses *log in* terhadap *server* barulah sistem *monitoring* besar trafik dapat dilakukan melalui media *mobile phone* berupa PDA.



Gambar 4.8 *Form Log In* Aplikasi *Mobile*



Gambar 4.9 *Alert Form Log In*

Pada gambar 4.8 diilustrasikan seorang *client* ingin melakukan proses *log in* dengan memasukan *username* dan *password*. Apabila *username* dan *password* tersebut tidak sesuai maka akan muncul *alert* seperti gambar 4.9.



Gambar 4.10 *List* Menu Utama

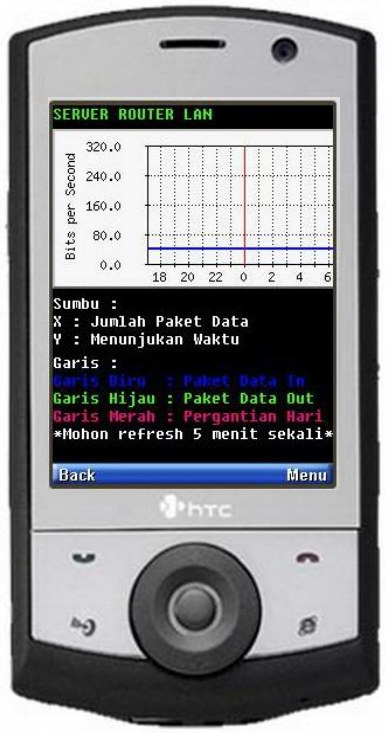
Setelah proses *log in* berhasil dilakukan, maka seorang *user* akan dihadapkan dengan *list* menu utama dari aplikasi *mobile* seperti gambar 4.10, pada menu utama ini akan ditampilkan pilihan menu yang dibagi berdasarkan kebutuhan dari proses *monitoring*. Pilihan pada *list* menu utama terdiri dari *list monitoring server* PC *Router, list monitoring server* , *remote server* dan *check* IP *address*.

4.2.1 *Monitoring Server* PC *Router*



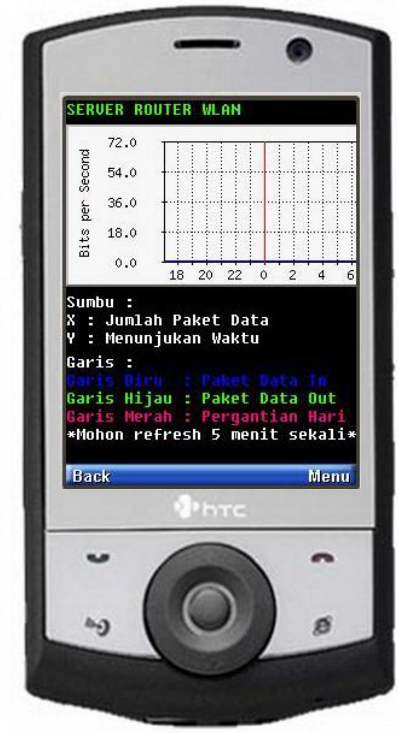
Gambar 4.11 *List Monitoring Server*

Gambar diatas mengilustrasikan seorang *user* dapat melakukan proses *monitoring server* LAN dan WLAN.



Gambar 4.12 *Monitoring Server* LAN

Gambar 4.12, merupakan grafik *monitoring* untuk data *monitoring server* PC *Router* LAN. Sumbu x menunjukkan waktu, sedangkan sumbu y menunjukkan besarnya paket data. Seperti terlihat pada gambar, terdapat perubahan besarnya paket data yang dikeluarkan serta diterima oleh *server* LAN. Untuk gambar trafik yang berwarna hijau menunjukkan besarnya paket data yang masuk, gambar trafik yang berwarna biru menunjukkan besarnya paket data yang dikeluarkan dan untuk garis yang berwarna merah sebagai batas pergantian hari.



Gambar 4.13 *Monitoring Server* WLAN

Gambar 4.13, merupakan grafik *monitoring* untuk data *monitoring server* WLAN. Sumbu x menunjukkan waktu, sedangkan sumbu y menunjukkan besarnya paket data. Seperti terlihat pada gambar, terdapat perubahan besarnya paket data yang dikeluarkan serta diterima oleh *server* WLAN. Untuk gambar trafik yang berwarna hijau menunjukkan besarnya paket data yang masuk, gambar trafik yang berwarna biru menunjukkan besarnya paket data yang dikeluarkan dan untuk garis yang berwarna merah sebagai batas pergantian hari.

Dari hasil pengujian *monitoring* yang dilakukan diatas terlihat dengan jelas besar paket data yang dikeluarkan dan yang diterima oleh *server* LAN maupun *server* WLAN. Penjelasan atas besarnya paket data yang masuk dan keluar serta waktu yang diperlukan untuk mengambil trafik dari *monitoring server* PC *Router* pada gambar pengujian di atas, dapat dilihat pada tabel analisa data.

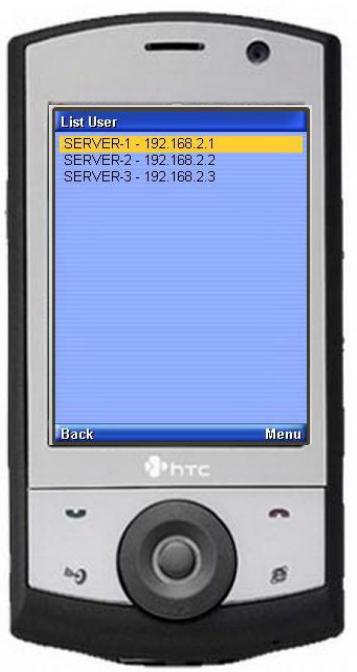
4.2.2 *Monitoring Server*

Selain dapat melakukan proses *monitoring server* PC *Router* seorang *user* dapat melakukan proses *monitoring server*.

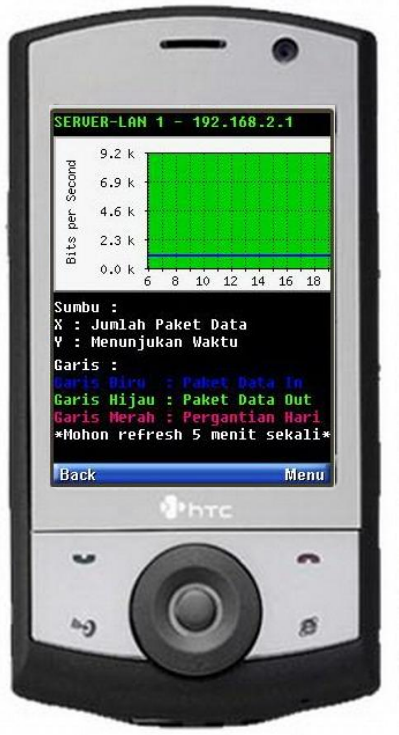


Gambar 4.14 *List Monitoring Server*

Gambar 4.14, merupakan list dari *monitoring* trafik untuk *server* LAN.

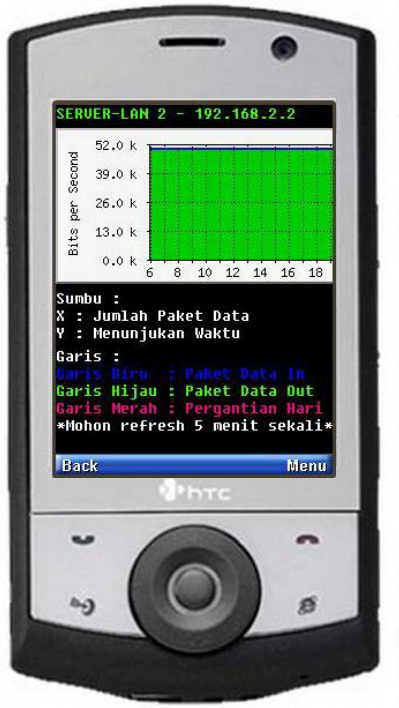


Gambar 4.15 *Opsi Monitoring Server*



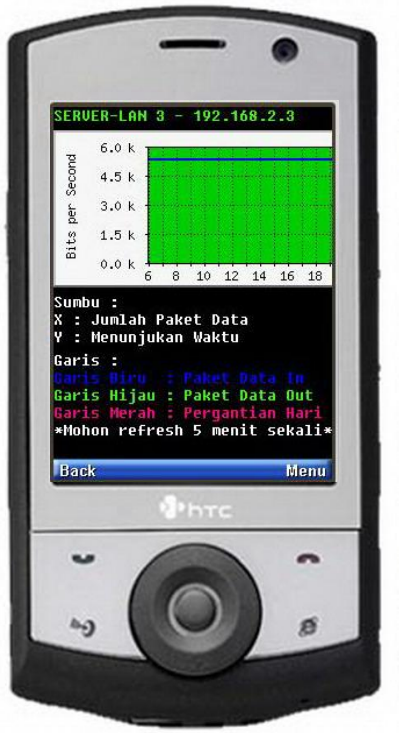
Gambar 4.16 *Monitoring Server* 1

Gambar 4.16, merupakan grafik *monitoring* untuk data *monitoring server* 1. Sumbu x menunjukkan waktu, sedangkan sumbu y menunjukkan besarnya paket data. Seperti terlihat pada gambar, terdapat perubahan besarnya paket data yang dikeluarkan serta diterima oleh *client*. Untuk gambar trafik yang berwarna hijau menunjukkan besarnya paket data yang keluar, gambar trafik yang berwarna biru menunjukkan besarnya paket data yang masuk dan untuk garis yang berwarna merah sebagai batas pergantian hari.



Gambar 4.17 *Monitoring Server* 2

Gambar 4.17, merupakan grafik *monitoring* untuk data *monitoring server 2*. Sumbu x menunjukkan waktu, sedangkan sumbu y menunjukkan besarnya paket data. Seperti terlihat pada gambar, terdapat perubahan besarnya paket data yang dikeluarkan serta diterima oleh *client*. Untuk gambar trafik yang berwarna hijau menunjukkan besarnya paket data yang keluar, gambar trafik yang berwarna biru menunjukkan besarnya paket data yang masuk dan untuk garis yang berwarna merah sebagai batas pergantian hari.



Gambar 4.18 *Monitoring Server* 3

Gambar 4.18, merupakan grafik *monitoring* untuk data *monitoring server 3*. Sumbu x menunjukkan waktu, sedangkan sumbu y menunjukkan besarnya paket data. Seperti terlihat pada gambar, terdapat perubahan besarnya paket data yang dikeluarkan serta diterima oleh *client*. Untuk gambar trafik yang berwarna hijau menunjukkan besarnya paket data yang keluar, gambar trafik yang berwarna biru menunjukkan besarnya paket data yang masuk dan untuk garis yang berwarna merah sebagai batas pergantian hari.

Terlihat dengan jelas bahwa, pada gambar pengujian *monitoring* dengan 1, 2, dan 3 *server* di atas, *monitoring* trafik yang terjadi pada setiap *server* berjalan dengan baik. Penjelasan atas besarnya paket data yang masuk dan keluar, serta waktu yang diperlukan untuk mengambil trafik dari *server* pada gambar pengujian di atas, dapat dilihat pada tabel analisa data.

4.2.3 *Remote Server* PC *Router*

Pengujian *remote server* PC Router memiliki dua buah opsi pilihan dalam proses pengujiannya yaitu *shutdown server* dan *restart server* terdapat pada gambar 4.19.



Gambar 4.19 *List Remote Server*



Gambar 4.20 *Alert Restart Server*

Gambar diatas menerangkan proses *restart server* pada aplikasi *mobile*, apabila proses *restart server* berjalan dengan baik maka akan muncul *alert* seperti gambar 4.20 dan *server* akan melakukan proses *restart* dengan waktu tunggu selama ± 1 menit.



Gambar 4.21 *Alert Shutdown Server*

Gambar diatas menerangkan proses *shutdown server* pada aplikasi *mobile*, apabila proses *shutdown server* berjalan dengan baik maka akan muncul *alert* seperti gambar 4.21 dan *server* akan melakukan proses *shutdown* dengan waktu tunggu selama ±1 menit. Untuk penjelasan waktu yang dibutuhkan pada pengujian diatas dapat dilihat pada tabel pengujian.

4.2.4 *Check* IP *Address*

Pada pengujian *check* IP *address* ini berfungsi untuk mengetahui *server* yang sedang dalam keadaan *online* dan *server* yang sedang dalam keadaan *offline*. *List menu* untuk memeriksa kondisi *server* terdapat pada gambar 4.22.



Gambar 4.22 *List Check* IP *Address*



Gambar 4.23 Hasil *Check* IP *Address*

Gambar 4.23 merupakan *output* yang dihasilkan ketika proses *check* IP *address* dijalankkan pada aplikasi *mobile*, apabila *server* dalam keadaan *online alert* yang dimunculkan pada layar aplikasi *mobile* adalah *connect*, namun apabila *server* dalam keadaan *offline alert* yang dimunculkan adalah *not connected*.

Penjelesan waktu yang yang diperlukan untuk melakukan proses check IP Address dapat dilihat pada table pengujian.

Pengujian dilakukan dilakukan dengan memutar sebuah *video streaming* pada halaman *link* http://www.youtube.com/watch?v=SfXxeRe6EFE yang berdurasi 08.35 menit.

Tabel 4.1. Analisa Trafik *Server* Dengan 1 *Server*

Waktu Menit Ke-	**Besar Penggunaan Paket Data *(Bandwith)* ($^{Kbyte}/_{s}$)**	
	ANALISA PENGUJIAN DENGAN 1 SERVER	
	***Server* PC Router**	***Server* I**
	Paket Data *Out*	**Paket Data *In***
5	4.80	5.80
10	2.17	2.17
15	44.20	44.20
20	70.00	70.00
25	97.60	97.60

Tabel 4.2. Analisa Trafik Dengan 2 *Server*

Waktu Menit Ke-	**Besar Penggunaan Paket Data *(Bandwith)* ($^{Kbyte}/_{s}$)**		
	ANALISA PENGUJIAN DENGAN 2 SERVER		
	***Server* PC Router**	***Server* I**	***Server* II**
	Paket Data *Out*	**Paket Data *In***	**Paket Data *In***
5	25.1	12.9	12.1
10	109.4	54.3	59.3
15	162.5	78.0	84.8
20	173.2	84.4	88.3
25	172.3	82.1	90.8
30	169.1	83.6	83.1

Tabel 4.3. Analisa Trafik Dengan 3 *Server*

Waktu Menit Ke-	**Besar Penggunaan Paket Data *(Bandwith)* ($^{Kbyte}/_{s}$)**			
	ANALISA PENGUJIAN DENGAN 3 SERVER			
	***Server* PC Router**	***Server* I**	***Server* II**	***Server* III**
	Paket Data *Out*	**Paket Data *In***	**Paket Data *In***	**Paket Data *In***
5	29.8	12.2	8.05	8.46
10	130.6	45.6	43.2	44.3
15	219.0	72.3	73.5	76.0
20	165.8	54.8	58.6	50.1
25	163.4	56.0	57.0	50.9
30	225.9	73.6	75.1	79.9

Tabel 4.4. Waktu Pada Aplikasi *Mobile*

Proses Yang Dilakukan	**Waktu Yang Dibutuhkan Pada Aplikasi *Mobile* (detik)**		
	Pengujian Ke-		
	I	**II**	**III**
Koneksi Ke *Server*	00:21.$_{38}$	00:23.$_{16}$	00:22.$_{65}$
Log In	00:01.$_{50}$	00:01.$_{30}$	00:00.$_{83}$
Pengambilan Trafik *Server* PC *Router*	00:01.$_{67}$	00:00.$_{93}$	00:01.$_{03}$
Pengambilan Trafik *Server*	00:01.$_{04}$	00:01.$_{07}$	00:00.$_{93}$
Remote Server	00:01.$_{70}$	00:00.$_{95}$	00:00.$_{89}$
Check IP *Address*	00:59.$_{70}$	01:00.$_{00}$	01:00.$_{20}$