DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....
KATA PENGANTAR i
UCAPAN TERIMA KASIH ii
DAFTAR ISI iii
DAFTAR GAMBAR vii
BAB I PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Identifikasi Masalah 2
1.3 Fokus Masalah 2
1.4 Tujuan Perancangan 2
1.5 Kata Kunci 3
1.5.1 Pengertian Identitas Korporasi 3
1.5.2 Fungsi Corporate Identity 3
1.5.3 Logotype 3
1.5.4 Logo 4
1.5.5 Logogram 4
1.5.6 Brand 5

BAB II SEPAKBOLA DAN PERSIB 6
2.1 Perihal Sepakbola Dunia 6
2.2 Perihal Sepakbola Indonesia 7
2.3 Logo Persib 8
2.4 Perihal Persib 9
2.5 PT.Persib Bandung Bermartabat 12
2.6 Pihak-Pihak yang Bekerja Sama Dengan Persib 12
2.7 Citra Persib bagi Masyarakat Kota Bandung 13
2.8 Target Audience 13
a. Demografi 13

b. Psychografi 13
c. Geografi 13

BAB III STRATEGI PERANCANGAN DAN KONSEP VISUAL 14
3.1 Strategi Perancangan 14
3.1.1 Strategi Komunikasi 14
a. Tag lines (Pesan Utama) 14
b. Kemajuan Perusahaan 14
3.1.2 Strategi Kreatif 15
3.1.2.1 Pendekatan Kreatif Dalam Penyampaian Pesan 15
3.1.2.2 Pendekatan Visual 15
3.2 Konsep Visual 16
3.2.1 Logogram 16
a. Pemilihan bentuk yang kuat dan professional 16
b. Pemakaian ikon yang berhubungan dengan dunia sepakbola 16
3.2.2 Logotype 16
Lebih menitik beratkan pada faktor keterbacaan 16
3.2.3 Warna 16
3.2.4 Layout (Tata Letak) 17
3.3 Eksekusi Visual 17
3.3.1 Hasil Akhir Logo 17
3.3.2 Penjabaran Visual 17
a. Logogram 17
b. Logotype 20
c. Warna 20
3.1.3 Strategi Media 21
a. Alat Tulis Kantor 21
o Stempel 21
o Kop Surat 22
o Amplop 22

- o Map 22
- o Kartu nama 22
- o ID Card 22

b. Aplikasi properti 22

- o Papan nama perusahaan 22
- o Mobil Oprasional 22
- o Seragam 22
- o Topi 23
- o Sign System 23
- o Brosur 23
- o Box File 23
- o Binder Ring 23

c. Gimmicks 23

- o Mug 23
- o Jam Dinding 23
- o Kostum 23
- o Kalender Duduk 23
- o Pin 24

BAB IV MEDIA DAN TEKNIS PRODUKSI 25

4.1 Alat Tulis Kantor 25

a. Stempel 25
b. Kop Surat 26
c. Amplop 27
d. Map 27
e. Kartu Nama 28
f. ID Card 29

4.2 Aplikasi Property 29

a. Box File 29
b. Binder ring 30

c. Brosur 31
d. Sign System 31
e. Papan Nama Perusahaan 32
f. Kendaraan operasional 33
g. Seragam Kantor 34
h. Kostum 35
i. Topi 35

4.3 Gimmicks 36
a. Kalender 36
b. Mug 37
c. Jam Dinding 37
d. Pin 38
DAFTAR PUSTAKA 39
LAMPIRAN 40