BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Rencana Pengujian

Pengujian sistem dilakukan untuk mengetahui apakah aplikasi rancangan yang dibuat telah berjalan dengan baik dan dapat memberikan informasi yang diperlukan sesuai dengan tujuan perancangan sebelumnya. Pengujian dilakukan dengan cara menjalankan program dan melakukan evaluasi terhadap fungsi-fungsi yang ada. Hasil dari pengujian akan menjadi acuan dalam menentukan tindakan atau kebijakan dalam merancang ulang program. Setelah mendapatkan hasil pengujian, dapat diambil kesimpulan terhadap rancangan aplikasi untuk mengetahui kelebihan dan kekurangan sistem.

5.1.1 Rancangan Pengujian

Dalam pengujian perangkat lunak ini penulis menggunakan suatu metode. Pengujian ini berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak yang dibuat.

Metode yang diambil adalah metode pengujian *Black Box*. Pengujian *Black Box* adalah pengujian yang sistemnya tanpa memperhatikan struktur logika internal perangkat lunak. Metode ini digunakan untuk mengetahui apakah perangkat lunak berfungsi dengan benar. Pada metode ini data uji dibangkitkan, dieksekusi pada perangkat lunak dan kemudian keluaran dari perangkat lunak dicek apakah telah sesuai dengan yang diharapkan.

Tabel 5.1 Rencana Pengujian

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Registrasi *User*	Menampilkan form *user* baru	*Black Box*
	Isi form pendaftaran	*Black Box*
	Simpan data baru	*Black Box*
Masuk/Login	Isi data login	*Black Box*
	Verifikasi Email	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*
Lupa password	Mengirim password baru ke email	*Black Box*
Menu Beranda	Menampilkan informasi konten website	*Black Box*
Ketentuan jasa	Menampilkan info ketentuan dan cara booking	*Black Box*
Logout	Menghapus session *user*	*Black Box*

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian aplikasi administrator maka dapat dilihat pada tabel 5.2 berikut ini:

Tabel 5.2 Skenario Pengujian Aplikasi Administrator

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login admin	Isi data login	*Black Box*
	Verifikasi *username*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*
Beranda	Tampilkan Halaman Admin	*Black Box*
Anggota	Tampilan detil anggota	*Black Box*
Order	Tampil booking	*Black Box*

	Tampil lunas	*Black Box*
Logout	Menghapus *session admin*	*Black Box*

5.1.2 Kasus dan Hasil Pengujian

Berikut adalah hasil uji yang didapat dengan pengujian black box:

5.1.2.1 Pengujiaan MenuRegistrasi User

Berikut adalah pengujian dari menu registrasi*User*yang terdapat pada tabel 5.3 dibawah ini:

Tabel 5.3 Pengujian Menu Registrasi *User*

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik Menu Registrasi	Tampil form registrasi	Dapat menampilkan form registrasi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukan data pendaftaran. contoh : Nama/*Username* : ridho Nama Lengkap : rasyid ridho Password : 123456 Email :boyz.kidz@gmail.com Alamat : jl.kubangsari no 19.bandung telp : 02292211227 Jenis Kelamin : laki-laki	Menyimpan data *User* baru ke dalam *database*	Dapat menyimpan data *User* baru ke dalam *database*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Daftar	Jika data masukan benar muncul pesan "Pendaftaran *User* berhasil, silahkan cek email anda untuk verifikasi akun"	data masukan benar muncul pesan "Pendaftaran *User* berhasil, silahkan cek email anda untuk verifikasi	[√] Diterima [ ] Ditolak

		akun”	
Kasus dan Hasil Uji (Data Tidak Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama Lengkap tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan”Nama harus diisi”	Dapat menampilkan Pesan kesalahan “Nama harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Email tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan “data belum valid”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “Email harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Username tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan “data belum valid”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “*Username* harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
*password*tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan “data belum valid”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”*password* harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
No telp	Tampilkan pesan kesalahan “data belum vaid”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “no telp harus di isi”	
Alamat tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan“data belum valid”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”Alamat harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Jenis kelamin tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan “data belum valid”	Dapat menampilkan Pesan kesalahan ”jenis kelamin	[√] Diterima [ ] Ditolak

		belum di pilih”	
Mengosongkan semua isi *field*	Tampilkan pesan kesalahan sebagai berikut: “data belum valid”	Dapat menampilkan pesan kesalahan sebagai berikut: ”Nama lengkap harus diisi”pada *field* nama lengkap. “Email harus diisi” pada *field* e-mail. “No telp harus diisi” pada *field* no telp. “*Username* harus diisi” pada *field username*. ”*password* harus diisi” pada *field password*. ”Alamat harus diisi” pada *field* alamat. ”jenis kelamin harus dipilih” pada *field* jenis kelamin.	[√] Diterima [ ] Ditolak

5.1.2.2 Pengujian MenuLogin User

Berikut adalah pengujian dari menulogin *User*yang terdapat pada tabel 5.4 dibawah ini:

Tabel 5.4 Pengujian Menu Login User

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memasukan username : ridho	Mengisikan data *username* pada *field username*.	Dapat mengisi *fieldusername* dan dapat mengisi data login dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan *Password* : 123456	Mengisikan data *password* pada *field password*.	Mengisikan data *password* pada *field password*.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol daftar	Data *email* dan data *password* valid maka akan masuk ke menu utama	Data *email* dan data *password* valid maka akan masuk ke menu utama	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Tidak Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memasukan data *Username* dan *password* yang salah atau tidak terdaftar	Tampil "akun anda belum di aktifasi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*Username*dan password anda salah, atau akun anda belum di aktifasi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
mengosongkan *field username*	Tampilkan pesan kesalahan "*Username*dan password anda salah, atau akun anda belum di aktifasi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*Username* dan password anda salah, atau akun anda belum di aktifasi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
mengosongkan *fieldpassword*	Tampilkan pesan kesalahan "*Username*dan password anda salah, atau akun anda belum di	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*Username* dan password anda salah, atau akun anda belum di	[√] Diterima [ ] Ditolak

	aktifasi”	aktifasi”	
Mengosongkan *field username* dan *password*	Tampilkan pesan kesalahan diantaranya: “*Username*dan password anda salah, atau akun anda belum di aktifasi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “*Username* dan password anda salah, atau akun anda belum di aktifasi”	[√] Diterima [ ] Ditolak

5.1.2.3 Pengujian Menu Beranda

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu beranda kamipada tabel 5.5 dibawah ini:

Tabel 5.5 Pengujiaan Menu Beranda

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik menu Beranda	Menampilkan informasi konten website	Dapat Menampilkan informasi konten website	[√] Diterima [ ] Ditolak

Pengujian Menu Lupa Password

Berikut dapat dilihat pengujian dari menulupa password pada tabel 5.6dibawah ini:

Tabel 5.6 Pengujiaan Menu Lupa Password

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik menu lupa password	Menampilkan harus mengisi email	Dapat menampilkan form isian email.	[√] Diterima [ ] Ditolak

5.1.2.4 Pengujian Menu syarat dan ketentuan

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu Ketentuan Jasapada tabel 5.7 dibawah ini :

Tabel 5.7 Pengujiaan Menu Ketentuan Jasa

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik menu syarat dan ketentuan	Menampilkan Aturan dan ketentuan hotel	Dapat menampilkan Aturan dan ketentuan hotel	[√] Diterima [ ] Ditolak

5.1.2.5 Pengujian Menu Logout User

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu logout user pada tabel 5.8 berikut ini

Tabel 5.8 Pengujian Menu Logout User

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik menu logout	Dapat keluar dari menu *User*.	Dapatkeluar dari menu *User*.	[√] Diterima [ ] Ditolak

5.1.2.6 Pengujian Login Administrator

Berikut adalah pengujian dari login *Admin* yang terdapat pada tabel 5.9 dibawah ini:

Tabel 5.9 Pengujian Login admin

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memasukan username : admin	Mengisikan data *username* pada *field* alamat *username*.	Dapat mengisi *field* alamat *username* dan dapat mengisi data login dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan *Password* :	Mengisikan data	Mengisikan data	[√] Diterima

admin	*password* pada *field password*.	*password* pada *field password*.	[ ] Ditolak
Klik tombol masuk	Data *email* dan data *password* valid maka akan masuk ke menu utama	Data *email* dan data *password* valid maka akan masuk ke menu utama	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Tidak Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memasukan data *Username* dan *password* yang tidak terdaftar	Tampilkan pesan kesalahan "*Username*dan passwordanda salah, Silakan ulangi lagi"	Menampilkan pesan kesalahan "*Username dan password* anda salah, Silakan ulangi lagi"	[√] Diterima [ ] Ditolak

5.1.2.7 Pengujian Menu kelola paket wisata

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu kelola datakamar pada tabel 5.10 berikut ini:

Tabel 5.10 Pengujian Menu paket wisata

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik menu Page	Menampilkan form pilihan edit paket wisata	Dapat menampilkan form edit paket wisata	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik perintah update.	Menyimpan update perubahan paket wisata	Dapat Menyimpan update paket wisata	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik perintah batal	Batal meng-update paket wisata	Batal meng-update paket wisata	[√] Diterima [ ] Ditolak

5.1.2.8 Pengujian Menu Order

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu order booking pada tabel 5.11 berikut ini:

Tabel 5.11 Pengujian Menu Order

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik menu order	Menampilkan form pilihan	Dapat menampilkan form pilihan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Pilih menu yang akan dilakukan order / lunas	Menampilkan page yang dipilih	Dapat Menampilkan page yang dipilih	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik pilihan order	Menampilkan form yang melakukan order	Dapat menampilkan form yang melakukan booking	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik lunas.	Menampilkan user yang sudah lunas	Dapat menampilkan user yang sudah lunas	[√] Diterima [ ] Ditolak

5.1.2.9 Pengujian Menu Beranda Administrator

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu beranda pada tabel 5.12 berikut ini:

Tabel 5.12 Pengujian Menu Beranda

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik menu beranda	Menampilkan halaman beranda admin	Dapat menampilkan halaman beranda admin	[√] Diterima [ ] Ditolak

5.1.2.11 Pengujian Menu Logout

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu logout pada tabel 5.14berikut ini:

Tabel 5.14 Pengujian Menu Logout

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik menu logout	Keluar dari menu administrator	Dapat keluar dari menu administrator	[√] Diterima [ ] Ditolak

5.2 Implementasi

Bab ini merupakan tahap penerjemahan kebutuhan pembuatan aplikasi kedalam representasi perangkat lunak sebelum penulisan, kode program dimulai sesuai dengan hasil analisis yang telah dilakukan (implementasi). Kegiatan implementasi atau penerapan dilakukan dengan dasar yang telah direncanakan dalam rencana implementasi. Pada penerapan sistem yang diusulkan tentu saja harus disediakan beberapa aspek yang akan mendukung kelancaran operasi sistem dan hal yang akan dijadikan faktor pendukung adalah penentuan kebutuhan sumber daya.

Implementasi adalah proses penerapan rancangan program yang telah dibuat pada bab sebelumnya atau aplikasi dalam melaksanakan sistem informasi pemograman yang dibuat.

5.2.1 Batasan Implementasi (*Optional*)

Implementasi pengembangan perangkat lunak ini menggunakan perangkat lunak pengembang yaitu XAMPP, karena menyediakan fasilitas yang memadai untuk membuat suatu program aplikasi. Sementara MySQL digunakan untuk perangkat lunak pengembang dalam pembuatan basis data.

5.2.2 Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang mendukung dalam pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. PHP

   Digunakan untuk mengimplementasikan rancangan sistem karena menyediakan fasilitas yang memadai untuk membuat perangkat lunak berbasis *web.*

2. MySQL

   Digunakan sebagai *database* yang mempasilitasi penyimpanan data-data dengan bahasa pemrograman php

Perangkat lunak yang diperlukan dalam perancangan sistem ini adalah sebagai berikut :

- Komputer

  1. *Operating system* Windows XP Professional *Service Pack* 2.

  2. XAMPP 1.6.0

  5. Macromedia Dreamwaver 8

  6. Adobe Photoshop *Creative Suite* 1

  7. Gammu win32

5.2.3 Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang diperlukan dalam perancangan sistem ini adalah sebagai berikut :

1. Server
    1. Prosesor yang digunakan adalah intel pentium 4 dan rekomendasi minimum adalah Prosesor Intel Pentium III atau setara.
    2. Ram 256 MB dan rekomendasi minimum 128 MB.
    3. Hardisk 40 Gb dan rekomendasi minimum 800MB.
    4. Hard Drive
    5. Mouse, Keyboard dan Monitor
2. Client
    1. Prosesor Intel Pentium III
    2. Ram 128 MB
    3. Hardisk 40 Gb
    4. Printer
    5. Kabel UTP
    6. Mouse, Keyboard dan Monitor

5.2.4 Implementasi Basis Data (*Sintaks* SQL)

Pembuatan basis data dilakukan dengan menggunakan bahasa sql , dimana aplikasi pemrograman yang digunakan adalah *mysql*, Implementasi basis datanya dalam bahasa *mysql* adalah sbb :

Tabel Admin
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `admins` (`username` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL, `password` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL, `nama_lengkap` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT

```
NULL,
  `email` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `no_telp` varchar(20) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `alamat` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `blokir` enum('Y','N') COLLATE latin1_general_ci NOT NULL
DEFAULT 'N',
  PRIMARY KEY (`username`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci;
```

Tabel fasilitas

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `fasilitas` (
  `id_fasilitas` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_fasilitas` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT
NULL,
  `tag_seo` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_fasilitas`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci AUTO_INCREMENT=11 ;
```

Tabel Halaman

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `halaman` (
  `idh` int(1) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `judul` varchar(30) NOT NULL,
  `foto` varchar(50) DEFAULT NULL,
  `deskripsi` text,
  `blok` enum('y','n') NOT NULL DEFAULT 'n',
  PRIMARY KEY (`idh`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=6 ;
```

Tabel Kota

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kota` (
  `id_kota` int(2) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_kota` varchar(35) DEFAULT NULL,
  `gambar_kota` varchar(40) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_kota`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=6 ;
```

Tabel Order

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `orders` (
  `id_orders` varchar(12) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `id_wisata` int(3) NOT NULL,
  `users` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `status_order` enum('Berangkat','Lunas','Batal','Order') COLLATE
latin1_general_ci NOT NULL DEFAULT 'Order',
  `tgl_order` date NOT NULL,
  `tagihan` float(8,0) NOT NULL,
  `bayar` float(8,0) DEFAULT NULL,
  `jml_orang` int(1) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_orders`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci;
```

Tabel user

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `users` (
  `username` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `password` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
```

```
  `nama_lengkap` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT
NULL,
  `email` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `alamat` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci DEFAULT
NULL,
  `no_telp` varchar(20) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `blokir` enum('Y','N') COLLATE latin1_general_ci NOT NULL
DEFAULT 'N',
  PRIMARY KEY (`username`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci;
```

Tabel wisata

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `wisata` (
  `id_wisata` int(2) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_wisata` varchar(25) NOT NULL,
  `kota` int(2) DEFAULT NULL,
  `fasilitas` text,
  `rute` varchar(80) DEFAULT NULL,
  `gambar` varchar(30) DEFAULT NULL,
  `link_maps` text,
  `rank` int(5) DEFAULT NULL,
  `deskripsi` text,
  `username` varchar(35) DEFAULT NULL,
  `harga` float DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_wisata`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=17 ;
```

Tabel armada

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `armada` (
  `id_armada` int(2) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_armada` varchar(30) NOT NULL,
  `foto` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `deskripsi` text,
  PRIMARY KEY (`id_armada`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=4 ;
```

Tabel bukti bayar

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `bukti_bayar` (
  `id_bukti` int(6) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `username` varchar(50) NOT NULL,
  `id_orders` varchar(14) NOT NULL,
  `jml_transfer` varchar(9) DEFAULT NULL,
  `gbr_bukti` varchar(100) NOT NULL,
  `an_pengirim` varchar(50) NOT NULL,
  `rek_pengirim` varchar(50) NOT NULL,
  `note` text,
  `no_hp` varchar(20) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_bukti`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=8 ;
```

Tabel jadwal

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `jadwal` (
  `id_jadwal` int(4) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
```

```
  `id_paket` int(4) NOT NULL,
  `tgl_berangkat` date DEFAULT NULL,
  `tgl_pulang` date DEFAULT NULL,
  `id_armada` int(3) DEFAULT NULL,
  `id_wisata` int(4) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_jadwal`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=4 ;
```

Tabel jadwal

```
`id_paket` int(3) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_wisata` int(3) NOT NULL,
  `nama_paket` varchar(30) NOT NULL,
  `orang` int(2) DEFAULT NULL,
  `id_armada` int(2) DEFAULT NULL,
  `fasilitas` text,
  `rute` varchar(80) DEFAULT NULL,
  `harga` float DEFAULT NULL,
  `deskripsi` text,
  PRIMARY KEY (`id_paket`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=6 ;
```

5.2.5 Implementasi Antar Muka

Implementasi antarmuka dilakukan dengan setiap tampilan program yang dibangun dan pengkodeannya dalam bentuk file program. Berikut ini adalah implementasi antarmuka untuk pengguna. Adapun untuk tampilan implementasi *website* sistem *e-commerce* akan dilampirkan pada halaman lampiran.

Tabel 5.15 Implementasi Antarmukauser

No	Menu	Deskripsi	Nama File
1.	Daftar *User*	Digunakan oleh pengunjung untuk melakukan pendaftaran menjadi *User* baru	registrasi.php
2.	Login *User*	Digunakan untuk sebagai halaman login *User*	login.php
3.	Lupa *password*	Digunakan jika *User* lupa dengan *password*	lupa_pass.php
4.	Contact	Digunakan untuk menghubungi perusahaan	kontak.php
5.	Beranda	Digunakan untuk melihat halaman depan wbsite	halaman.php
7.	Paket wisata	Digunakan untuk melihat tpaket wisata	Paket_wisata.php
8.	Syarat dan ketentuan	Digunakan untuk melihatketentuan reservasi paket wisata	Ketentuan.html
9.	*Logout*	Digunakan *User* untuk keluar dari akunya	logout.php

Tabel 5.16 Implementasi Antarmuka admin

No	Menu	Deskripsi	Nama File
1.	Login administrator	Digunakan sebagai halaman *login* admin	loginadmin.php
2.	Data anggota	Digunakan untuk melihat daftar anggota	anggota.php
4	Data kota	Untuk melakukan dan mengelola	

		kota wisata	
5	Data paket wisata	Digunakan untuk mengelola data edit paket wisata	halaman.php
6	Armada	Digunakan untuk mengelola dan menambah armada wisata	Armada.php
7	Order	Digunakan untuk melihat anggota yang sudah order dan lunas.	Order.php
8	*Logout*	Digunakan admin untuk keluar	logout.php

5.2.6 Penggunaaan Program

Sistem Informasi reservasi paket wisata berbasis *web* merupakan sebuah aplikasi yang dirancang untuk mempermudah proses-proses yang terjadi dalam kegiatan pekerjaan di Selia tour. Aplikasi ini dirancang untuk mempermudah *user* dalam proses reservasipaket wisata.

5.2.6.1 Penggunaan Program *Web* reservasi paket wisata

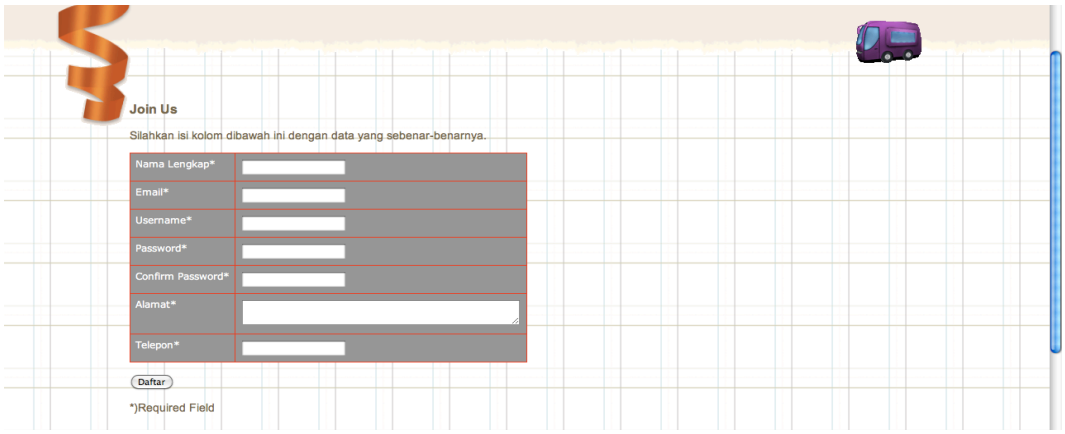
Penggunaan program *web*reservasi paket wisata di Selia tour ini menggunakan tampilan-tampilan yang sangat sederhana, menarik dan mudah dimengerti mempermudah setiap pengunjung *web* untuk melakukan interaksi dengan *web* tersebut.



Gambar 5.1 Tampilan website

5.2.6.2 Tampilan Pendaftaran *Anggota*

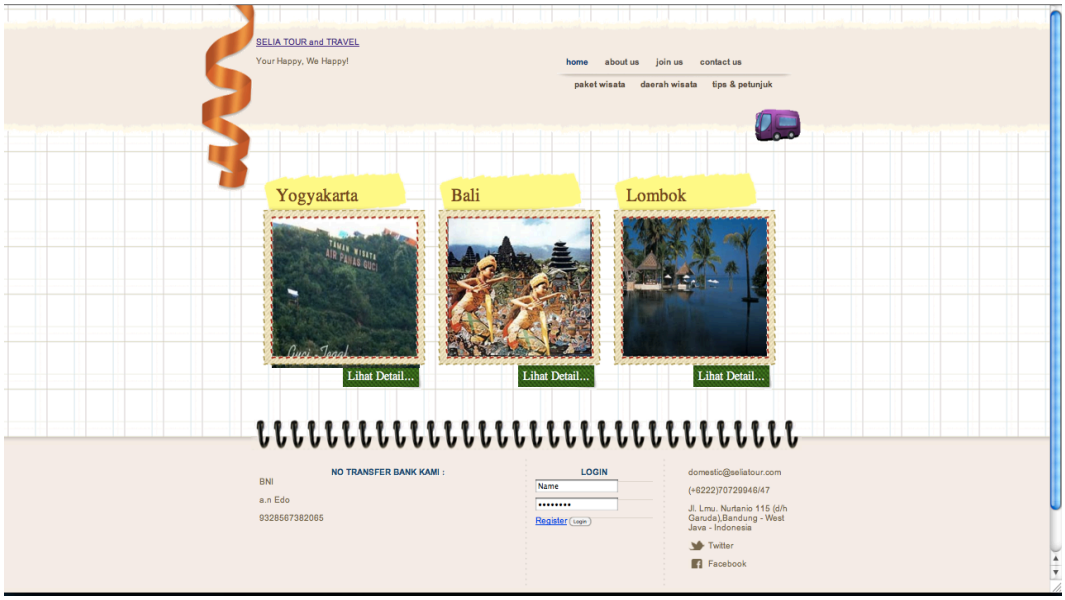
Form pendaftaran *user* yang disertai dengan petunjuk menghindari kesalahan dalam penginputan. Pada pendaftaran sangat penting karena data yang akan diinputkan akan menjadi data anggota atau member jadi setiap inputan sangat penting dan harus diisi sesuai dengan alamat sebenarnya, jika terjadi kesalahan penginputan maka validasi input akan keluar berupa pesan seperti dat belum valid. Cara pengiputan bisa dilihat seperti dibawah ini.



Gambar 5.2 Tampilan Daftar *Anggota*

5.2.6.3 Tampilan Login *Anggota*

Kolom login yang simpel mudah terlihat disudut *web* dan disertai dengan link daftar *user* bagi pengguna yang belum mendaftar. Jika sudah mendaftar seperti pada tahap pendaftaran *user* maka *user* bisa langsung login dengan *username* dan *password* yang sudah didaftarkan tadi, jika *username* dan *password* salah maka akan tampil validasi pesaan *password* atau *username* ada salah !! berikut dibawah ini merupakan cara penginputan *username* dan *password* pada kolom login.



Gambar 5.3 Tampilan Login *Anggota*

5.2.6.4 Tampilan reservasi paket wisata

Tampilan form reservasi paket wisata yang simpel dan mudah dimengerti mempermudah penginputan bagi pengguna *web*.



Gambar 5.4 Tampilan paket wisata

5.2.6.5 Tampilan Informasi order.

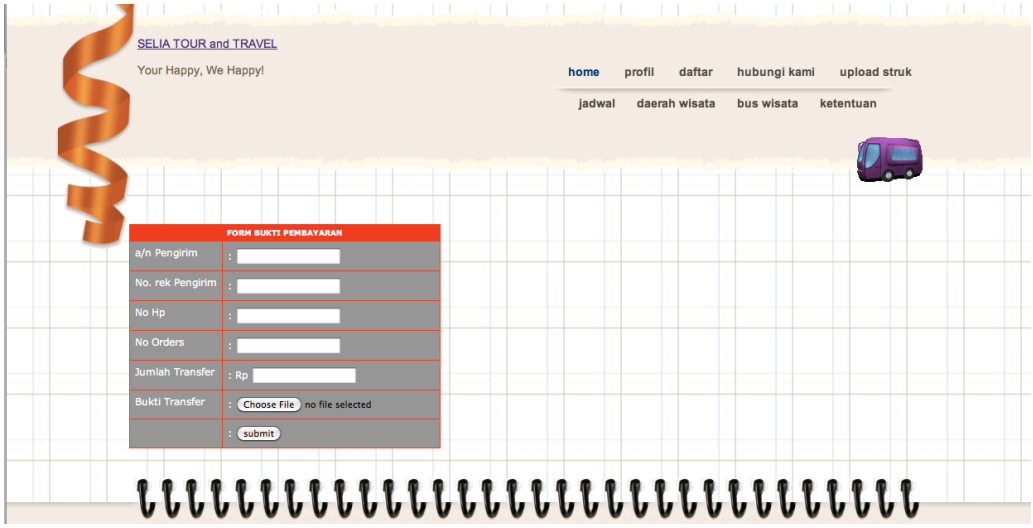
Tampilan ini akan keluar setelah anggota atau member melakukan order.



Gambar 5.5 Tampilan order

5.2.5.6 Tampilan upload struk

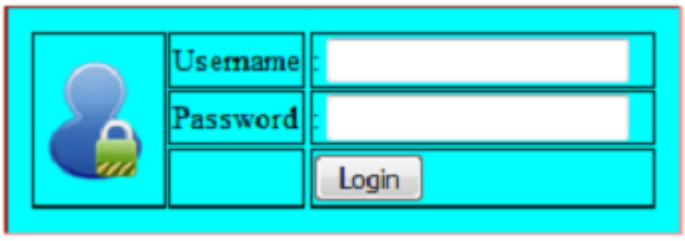
Tampilan ini digunakan untuk konfirmasi pembayaran apabila telah melakukan pembayaran via transfer. Upload struk dilakukan dengan cara mengisi no order dan upload struk atau bukti pembayaran berupa file gambar



Gambar 5.6 Tampilan upload struk

5.2.6.6 Login *Admin*

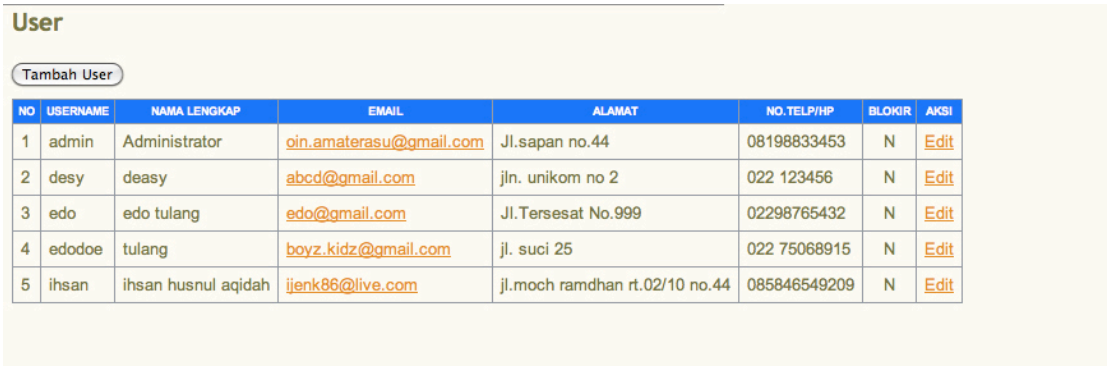
Tampilan login yang berada pada alamat yang telah diberikan hak akses dengan validasi super admin, tidak ada link untuk membuat daftar admin barubagi user ataupun pengunjung. Jika terjadi kesalahan penginputan validasi pesan usename atau *password* anda salah.



Gambar 5.7 Tampilan Login Admin

5.2.6.7 Tampilan Menu Anggota

Tampilan menu anggota pada sesion admin ini adalah data detil anggota yang sudah mendaftar atau yang sudah menjadi member.



User

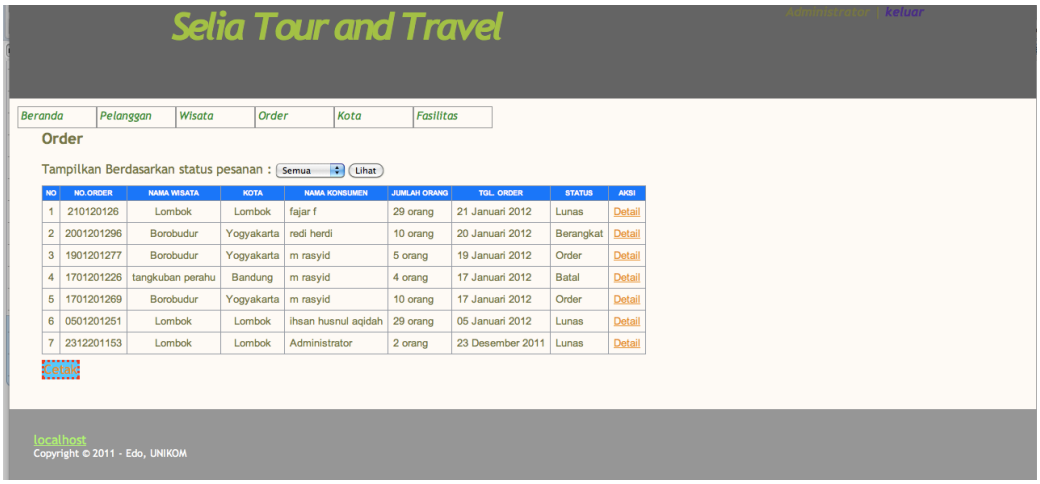
Tambah User

NO	USERNAME	NAMA LENGKAP	EMAIL	ALAMAT	NO.TELP/HP	BLOKIR	AKSI
1	admin	Administrator	oin.amaterasu@gmail.com	Jl.sapan no.44	08198833453	N	Edit
2	desy	deasy	abcd@gmail.com	jln. unikom no 2	022 123456	N	Edit
3	edo	edo tulang	edo@gmail.com	Jl.Tersesat No.999	02298765432	N	Edit
4	edodoe	tulang	boyz.kidz@gmail.com	jl. suci 25	022 75068915	N	Edit
5	ihsan	ihsan husnul aqidah	ijenk86@live.com	jl.moch ramdhan rt.02/10 no.44	085846549209	N	Edit

Gambar 5.8 Tampilan Anggota

5.2.6.8 Tampilan Order Booking

Tampilan order member yang berada di admin adalah data anggota yang sudah melakukan order, yang admin hanya tinggal mengubah saja pada menu aksi .



Selia Tour and Travel

Administrator | keluar

Beranda | Pelanggan | Wisata | Order | Kota | Fasilitas

Order

Tampilkan Berdasarkan status pesanan : Semua Lihat

NO	NO.ORDER	NAMA WISATA	KOTA	NAMA KONSUMEN	JUMLAH ORANG	TGL. ORDER	STATUS	AKSI
1	210120126	Lombok	Lombok	fajar f	29 orang	21 Januari 2012	Lunas	Detail
2	2001201296	Borobudur	Yogyakarta	redi herdi	10 orang	20 Januari 2012	Berangkat	Detail
3	1901201277	Borobudur	Yogyakarta	m rasyid	5 orang	19 Januari 2012	Order	Detail
4	1701201226	tangkuban perahu	Bandung	m rasyid	4 orang	17 Januari 2012	Batal	Detail
5	1701201269	Borobudur	Yogyakarta	m rasyid	10 orang	17 Januari 2012	Order	Detail
6	0501201251	Lombok	Lombok	ihsan husnul aqidah	29 orang	05 Januari 2012	Lunas	Detail
7	2312201153	Lombok	Lombok	Administrator	2 orang	23 Desember 2011	Lunas	Detail

Cetak

localhost

Copyright © 2011 - Edo, UNIKOM

Gambar 5.9 Tampilan Order Member

5.3 Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian yang dilakukan dengan menggunakan metode pengujian *Black Box*terhadap Aplikasi Sistem Informasi reservasi paket wisata pada selia tour dan travel berbasis web ini berfungsi sebagaimana mestinya.