BAB V

PENGUJIAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

5.1. Pengujian

Pengujian sistem dilakukan untuk menjamin kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari perangkat lunak. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas yang handal, yaitu mampu merepresentasikan kajian pokok dari spesifikasi, analisis, perancangan dan pengkodean dari perangkat lunak itu sendiri.

Dalam pengujian perangkat lunak ini penulis menggunakan suatu metode pengujian yang berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak yang dibangun. Metode yang diambil adalah metode pengujian *Black Box*. Pengujian *Black Box* adalah pengujian yang sistemnya tanpa memperhatikan struktur logika internal perangkat lunak. Metode ini digunakan untuk mengetahui apakah perangkat lunak berfungsi dengan benar.

Ada dua komponen yang harus diperhatikan dalam strategi pengujian, yaitu :

1. Faktor Pengujian yang merupakan hal-hal yang harus diperhatikan selama melakukan pengujian. Faktor pengujian ini dipilih sesuai dengan sistem yang akan diuji.
2. Tahapan pengujian yang merupakan langkah-langkah dalam melakukan pengujian.

5.1.1. Rencana Pengujian

Pengujian Sistem Informasi Wawasan Kebudayaan Suku Sunda menggunakan data uji sebuah data masukan dari menu aplikasi yang telah dibuat.

Tabel 5.1
Rencana Pengujian

Item Pengujian	Deskripsi	Jenis Pengujian
Proses Login User	Memeriksa proses login user	*Black Box*
Proses Login Admin	Memeriksa proses login admin	*Black Box*
Proses Pengisian Buku Tamu	Memeriksa proses pengisiang buku tamu	*Black box*
Proses Penambahan Data Konten	Memeriksa proses penambahan data konten	*Black Box*
Proses Penambahan Data Detail	Memeriksa proses penambahan data detail	*Black Box*
Proses Penambahan Data Kamus	Memeriksa proses penambahan data kamus	*Black Box*
Proses Penambahan Data Peribahasa	Memeriksa proses penambahan data peribahasa	*Black Box*
Proses upload data yang dikirim oleh user	Memeriksa data yang dikirim user dan menampilkannya kembali dalam sistem	*Black Box*

5.1.2. Kasus dan Hasil Pengujian

Berikut adalah beberapa kasus dan hasil pengujian yang telah dilakukan, diantaranya sebagai berikut :

1. Pengujian Login User

Pengujian program ini dilakukan dengan menguji validasi terhadap data-data yang akan di masukkan kedalam sistem.

Tabel 5.2 Pengujian Login bagi user

Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username: test Password: test Verivikasi password: test Dan mengisi lengkap data pribadi	Menampilkan form pendaftaran user	Dapat melakukan pengisian data user baru sesuai yang diharapkan.	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik kirim Pendaftaran	Data tersimpan di database user	Data pengisian user tersimpan sesuai yang diharapkan	[ ] Diterima [ ] Ditolak

5.1.2.1.Pengujian Login Admin

Pengujian proses login admin dilakukan pada tahapan input form login admin.

Tabel 5.3
Pengujian Proses Login Admin

Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username :admin Password: admin lalu klik Login	Menampilkan halaman *web* admin	Sesuai dengan yang dharapkan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Username : salah Password :salah lalu	Menampilkan tampilan halaman	Sesuai dengan yang diharapkan	[ ] Diterima [ ] Ditolak

klik Login	utama tidak menampilkan halaman *web* admin.		

5.1.2.2. Pengujian Proses Pengisian Buku Tamu

Pengujian Proses Pengisian Data tamu dilakukan pada tahapan input form buku tamu.

Tabel 5.4
Pengujian Proses Pengisian Buku Tamu

Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi form buku tamu dengan lengkap, nama, judul dan pesan yang ingin disampaikan.	Form buku tamu dapat menyimpan data user dan pesan user kedalam database.	Sesuai dengan yang dharapkan	[ ] Diterima [ ] Ditolak

5.1.2.3.Pengujian Manipulasi Data Konten

Pengujian Proses manipulasi data konten dilakukan pada tahapan input form isi konten.

Tabel 5.5
Pengujian Proses Manipulasi Data Konten

Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Admin mengubah data isi konten dan gambar konten, klik simpan.	Data isi dan gambar yang telah diubah tersimpan ke database.	Sesuai dengan yang dharapkan	[ ] Diterima [ ] Ditolak

Klik tombol simpan dan hapus gambar maka isi konten akan tersimpan ke database tanpa gambar.	Data isi dan gambar yang telah diubah tersimpan ke database.	Sesuai dengan yang dharapkan	[ ] Diterima [ ] Ditolak

5.1.2.4. Pengujian Proses Manipulasi Data Kesenian

Pengujian proses manipulasi data detail dilakukan pada tahapan form input data detail.

Tabel 5.6
Pengujian Proses Manipulasi Data Kesenian

Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Admin mengubah data judul, isi kesenian dan gambar lalu klik simpan	Data isi dan gambar yang telah diubah tersimpan ke database.	Sesuai dengan yang dharapkan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
klik tombol keluar maka akan menampilkan tabel kesenian.	Menampilkan tabel kesenian	Sesuai dengan yang dharapkan	[ ] Diterima [ ] Ditolak

5.1.2.5. Pengujian Proses Penambahan Data Kamus

Pengujian proses penambahan data kamus dilakukan pada tahapan form tambah data kamus

Tabel 5.7
Pengujian Proses Penambahan Data Kamus

Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukan data indonesia dan data-data sunda dengan lengkap lalu klik simpan.	Penambahan data berhasil dan data yang ditambahkan masuk ke dalam tabel kamus.	Sesuai dengan yang diharapkan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Apabila data Indonesia telah ada di database maka penambahan data akan gagal.	Timbul pesan ”kata sudah ada di database”.	Sesuai dengan yang dharapkan	[ ] Diterima [ ] Ditolak

5.1.2.6. Pengujian Proses Penambahan Data Peribahasa

Pengujian proses penambahan data peribahasa dilakukan pada tahapan form tambah data peribahasa.

Tabel 5.8
Pengujian Proses Penambahan Data Peribahasa

Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukan data peribahasa sunda, arti sunda dan arti Indonesianya,kemudian klik simpan, maka data akan tersimpan ke *database*.	Penambahan data berhasil dan data yang ditambahkan masuk ke dalam daftar peribahasa.	Sesuai dengan yang diharapkan	[ ] Diterima [ ] Ditolak

5.1.2.7.Pengujian Proses Penambahan Upload Data

Pengujian proses pengiriman artikel atau gambar yang dilakukan user yang telah terdaftar.

Tabel 5.9
Pengujian Proses Penambahan Data Upload

Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
User telah login dan bisa mengakses halaman upload artikel	Menampilkan halaman upload artikel.	Sesuai dengan yang diharapkan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
User melakukan upload	Artikel yang di upload user masuk ke sistem.	Sesuai dengan yang diharapkan	[ ] Diterima [ ] Ditolak

5.1.3 Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus sampel uji di atas dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak Sistem Informasi Wawasan Kebudayaan Suku Sunda Berbasis *Web* dapat berjalan dengan baik dan secara fungsional sistem dapat menghasilkan output yang diharapkan.

5.2. Implementasi

Penggunaan program implementasi dari perancangan Sistem Informasi Wawasan Kebudayaan Suku Sunda. Tahap implementasi ini merupakan tahap penerapan sistem yang telah dirancang, sehingga apa yang dirancang dapat dioperasikan secara optimal sesuai dengan kebutuhan yang ada. Dalam lingkungan implementasi system informasi ini diantaranya terdiri dari kebutuhan perangkat keras (hardware), kebutuhan perangkat lunak (software) dan pengujian.

5.2.1. Batasan Implementasi

Dalam mengimplementasikan perangkat lunak ini ada beberapa hal yang menjadi batasan implementasi, yaitu :

1. Implementasi pengembangan perangkat lunak ini menggunakan perangkat lunak pengembang yaitu XAMPP, karena menyediakan fasilitas yang memadai untuk membuat suatu program aplikasi. Sementara MySQL digunakan untuk perangkat lunak pengembang dalam pembuatan basis data.
2. Sistem yang dibangun dipengaruhi oleh koneksi antara database dan perangkat lunak, untuk mempermudah dilakukannya proses manipulasi data.
3. Aplikasi *website* tersebut dapat dijalankan pada berbagai platform sistem operasi dan komponennya, seperti *internet explorer* pada *microsoft windows*, *mozila* dan *opera.*
4. Tampilan untuk *web based* menggunakan bahasa Indonesia.

5.2.2. Implementasi Perangkat Lunak

Adapun beberapa perangkat lunak yang harus disiapkan dalam pembangunan aplikasi ini yaitu melakukan beberapa proses instalasi beberapa *development tools* yang digunakan, antara lain:.

1. PHP

   Digunakan untuk mengimplementasikan rancangan sistem karena menyediakan fasilitas yang memadai untuk membuat perangkat lunak berbasis *web.*

2. MySQL

Digunakan sebagai *database* yang memfasilitasi penyimpanan data-data dengan bahasa pemrograman php.

3. *Operating System* Windows XP Profesional
4. XAMPP
5. Dreamweaver 8

   Digunakan sebagai editor pemrograman.

6. Quick Time Player

   Digunakan sebagai media audio *sountrack website.* Bisa di download gratis di alamat http://www.apple.com/quicktime/download/ .

5.2.3. Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang dibutuhkan berdasarkan kebutuhan minimal yang harus terpenuhi antara lain :

1. *Server*
   a. Menggunakan minimal prosessor Intel Pentium atau yang sekelasnya.
   b. Menggunakan RAM minimal 128 MB.
   c. Tersedianya *Hard Drive* untuk media penyimpanan, minimal 10 MB untuk *server*, diluar basis data.
   d. *Mouse, Keyboard*, dan *Monitor* sebagai peralatan antarmuka.
2. *Client*
   a. Menggunakan minimal prosessor Intel Pentium atau yang sekelasnya.
   b. Menggunakan RAM minimal 64 MB.

      Mouse, Keyboard, dan *Monitor* sebagai peralatan antarmuka

5.2.4. Implementasi Basis Data (Sintaks SQL)

Pembuatan basis data dilakukan dengan menggunakan bahasa SQL, dimana DBMS yang digunakan adalah MySQL. Implementasi basis datanya dalam bahasa SQL adalah sebagai berikut :

```
-- phpMyAdmin SQL Dump
-- version 3.1.1
-- http://www.phpmyadmin.net
--
-- Host: localhost
-- Generation Time: Jun 16, 2010 at 12:17 PM
-- Server version: 5.1.30
-- PHP Version: 5.2.8

SET SQL_MODE="NO_AUTO_VALUE_ON_ZERO";


--
-- Database: `db_sunda`
--


-- --------------------------------------------------------


--
-- Table structure for table `artikel`
```

```
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `artikel` (
  `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_judul` int(11) NOT NULL,
  `judul` varchar(50) NOT NULL,
  `artikel` varchar(255) DEFAULT NULL,
  `username` varchar(25) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=5 ;

--
-- Dumping data for table `artikel`
--

INSERT INTO `artikel` (`id`, `id_judul`, `judul`, `artikel`, `username`) VALUES

-- --------------------------------------------------------

--
-- Table structure for table `buku_tamu`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `buku_tamu` (
  `id_tamu` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
```

```
  `nama` varchar(32) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `email` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `judul` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `pesan` text COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `waktu` timestamp NOT NULL DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP
ON UPDATE CURRENT_TIMESTAMP,
  PRIMARY KEY (`id_tamu`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci AUTO_INCREMENT=4 ;
--
-- Dumping data for table `buku_tamu`
--
INSERT INTO `buku_tamu` (`id_tamu`, `nama`, `email`, `judul`, `
pesan`, `waktu`) VALUES
-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `mst_content`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `mst_content` (
  `id_content` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_judul` int(11) NOT NULL,
  `isi` text COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `gambar` varchar(200) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
```

```
  `gambar2` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_content`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci AUTO_INCREMENT=25 ;
--
-- Dumping data for table `mst_content`
--
-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `mst_judul_content`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `mst_judul_content` (
  `id_judul` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `judul` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_judul`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci AUTO_INCREMENT=24 ;
--
-- Dumping data for table `mst_judul_content`
--
INSERT INTO `mst_judul_content` (`id_judul`, `judul`) VALUES
-- --------------------------------------------------------
```

```
--
-- Table structure for table `mst_kesenian`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `mst_kesenian` (
  `id_kesenian` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_judul` int(11) NOT NULL,
  `judul_k` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `isi` text COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `gambar` varchar(200) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_kesenian`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci AUTO_INCREMENT=57 ;
--
-- Dumping data for table `mst_kesenian`
--
INSERT INTO `mst_kesenian` (`id_kesenian`, `id_judul`, `judul_k`, `isi`,
`gambar`) VALUES
-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `mst_level_user`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `mst_level_user` (
  `id_level` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
```

```
  `nama_level` varchar(32) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_level`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci AUTO_INCREMENT=3 ;
--
-- Dumping data for table `mst_level_user`
--
INSERT INTO `mst_level_user` (`id_level`, `nama_level`) VALUES
(1, 'administrator'),
(2, 'operator');
-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `mst_pribahasa`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `mst_pribahasa` (
  `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `pribahasa_sunda` varchar(255) COLLATE latin1_general_ci NOT
NULL,
  `arti_sunda` varchar(255) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `arti_indo` varchar(255) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci AUTO_INCREMENT=7 ;
```

```
--
-- Dumping data for table `mst_pribahasa`
--
INSERT INTO `mst_pribahasa` (`id`, `pribahasa_sunda`, `arti_sunda`, `arti_indo`) VALUES
-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `mst_sekilas`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `mst_sekilas` (
  `id_sekilas` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `tipe_sekilas` int(11) NOT NULL,
  `isi` text COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `tgl_entry` timestamp NOT NULL DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP ON UPDATE CURRENT_TIMESTAMP,
  PRIMARY KEY (`id_sekilas`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci AUTO_INCREMENT=9 ;
--
-- Dumping data for table `mst_sekilas`
--
-- --------------------------------------------------------
```

```
--
-- Table structure for table `mst_user`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `mst_user` (
  `username` varchar(25) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `password` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `nama` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `alamat` varchar(255) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `tlp` varchar(20) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `email` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `id_level` int(1) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`username`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci;
--
-- Dumping data for table `mst_user`
--
INSERT INTO `mst_user` (`username`, `password`, `nama`, `alamat`,
`tlp`, `email`, `id_level`) VALUES

-- --------------------------------------------------------
```

```
--
-- Table structure for table `sundadict`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `sundadict` (
  `indonesia` varchar(100) NOT NULL,
  `sunda` varchar(100) NOT NULL,
  `id_kata` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `loma` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `batur` varchar(100) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_kata`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=540 ;
--
-- Dumping data for table `sundadict`
--
INSERT INTO `sundadict` (`indonesia`, `sunda`, `id_kata`, `loma`,
`batur`) VALUES
```

5.2.5. Implementasi Antar Muka

Dalam PHP, implementasi antarmuka dilakukan dengan sebuah *webpage* yang berekstensi PHP. Setiap halaman dalam perangkat lunak dibuat file program yang ditulis dengan berekstensi .php. Berikut ini adalah implementasi dari setiap halaman yang dibuat dan dibedakan berdasarkan user atau member dan admin.

5.2.5.1 Implementasi Halaman Utama

Implementasi halaman utama yang dibuat bentuk file program dengan berekstensi php dapat dilihat pada tabel di bawah ini :

Tabel 5.10
Halaman Utama

Menu	Deskripsi	Nama File
Halaman Utama	File program untuk menangani halaman utama	index.php
Menu Konten	File program melihat informasi yang tersedia di dalam *web.*	menu.php
Polling	File program untuk melakukan polling pada topik yang tersedia	polling.php
Buku Tamu	File program untuk menangani komentar user mengenai *website* Kebudayaan Suku Sunda	buku_tamu.php
Kamus	File program untuk melihat informasi terjemahan dan Tata Bahasa Sunda.	terjemah.php
Peribahasa	File program untuk melihat informasi peribahasa Sunda	Pribahasa.
Quis	File program untuk berinteraksi dengan situs melalui menjawab pertanyaan-pertanyaan yang tersedia.	Quis.php
Upload	File program untuk menangani data artikel pemberian user.	Upload.php

5.2.5.2 Implementasi Halaman Admin

Implementasi halaman yang terdapat pada admin yang dibuat bentuk file program dengan berekstensi PHP dapat dilihat pada tabel di bawah ini :

Tabel 5.11
Halaman Admin

Menu	Deskripsi	Nama File
Home	File program untuk menangani halaman utama	home.php
Input Data Konten	File program untuk memasukan data konten	content.php
Input Data Kesenian	File program untuk memasukan data kesenian	detail.php
Input Data Kamus	File program untuk memasukan data kamus	kamussunda.php
Input Data Peribahasa	File program untuk menampilkan data peribahasa	peribahasa.php
Data Member	File program untuk menampilkan data member	data_member.php

5.2.6. Implementasi Instalasi Program

Untuk proses instalasi program pada dasarnya dilakukan seperti biasa tanpa ada perbedaan ketika menginstalasi program-program pada umumnya. Untuk pertama kali cukup menginstal perangkat-perangkat lunak yang akan digunakan :

1. Instal terlebih dahulu *XAMPP*
2. Simpan database dbsunda didalam Folder di Program Files\xampp\mysql\data
3. Simpan Folder suda di: C:\Program Files\xampp\htdocs
4. Ketik url http://localhost/sunda/index.php (untuk user)

5. Setelah halaman utama tampil user dapat mencari informasi yang dibutuhkan sesuai konten yang disediakan.
6. Ketik url http://localhost/sunda/administrator.php (untuk admin)
7. Setelah halaman login diisi dan login berhasil,admin dapat melakukan manipulasi data.

5.2.7. Penggunaan Program

Sistem Informasi Wawasan Kebudayaan Suku Sunda merupakan sebuah software yang dirancang untuk memfasilitasi user untuk mempelajari budaya Sunda. Software ini dirancang untuk mempermudah user dalam melihat informasi kekayaan budaya suku Sunda.

a. Tampilan Menu Halaman Depan

Menu halaman depan merupakan halaman yang pertama kali diakses oleh user. Pada halaman ini menampilkan menu utama. didalam menu utama ini terdapat menu sekilas, menu kesenian, menu tata bahasa, menu adat istiadat, menu quis, menu *upload*, menu polling dan menu buku tamu dan login user.



Gambar 5.1 ***Tampilan Halaman Utama***

Keterangan :

1. Menu utama

   Terdiri dari menu sekilas, menu kesenian, menu tata bahasa, menu adat istiadat, menu kuliner, menu unduh dan unggah artikel, dan menu quis.

2. Tampilan login

   Setelah user login akan muncul tampilan seperti gambar 5.1 bagian 2, yaitu link untuk meng-*upload artikel* dan juga terdapat link untuk *logout.*

3. Buku tamu

   Form untuk memberi masukan dan komentar user mengenai *website e-culture* ini.

4. Halaman polling

   Form untuk menampilkan polling.

b. Tampilan Menu Sekilas

Tampilan menu sekilas meliputi menu sejarah, system kekerabatan, sistem kepercayaan dan mata pencaharian.



Gambar 5.2 ***Tampilan Halaman Sejarah***



Gambar 5.3 ***Tampilan Halaman Sistem Kekerabatan***



Gambar 5.4 ***Tampilan Halaman Sistem Kepercayaan***

c. Tampilan Menu Kesenian

Tampilan Menu transaksi pembayaran ini memberikan informasi kepada user tentang berbagai macam kesenian Sunda.



Gambar 5.5 ***Tampilan kesenian Kirab Helaran***



Gambar 5.6 ***Tampilan Kesenian Sastra***



Gambar 5.7 ***Tampilan Kesenian Alat Musik***



Gambar 5.8 ***Tampilan Kesenian Wayang golek***



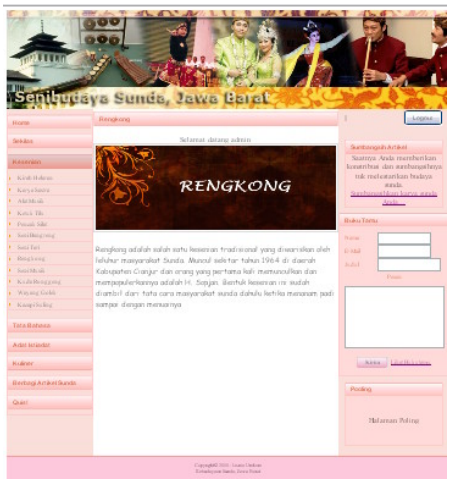
Gambar 5.9 ***Tampilan Kesenian Pencak Silat***



Gambar 5.10 ***Tampilan Kesenian Tari***



Gambar 5.11 ***Tampilan Kesenian Bangreng***



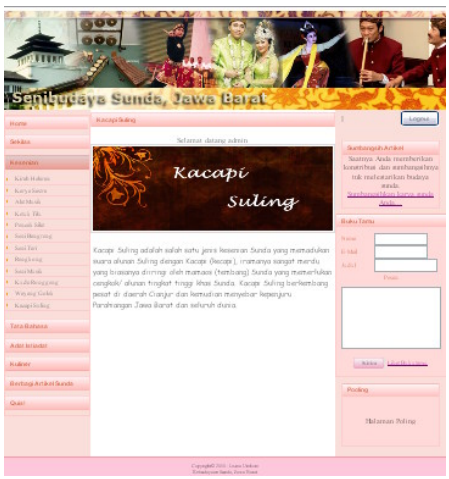
Gambar 5.12 ***Tampilan Kesenian Rengkong***



Gambar 5.13 ***Tampilan Kesenian Musik***



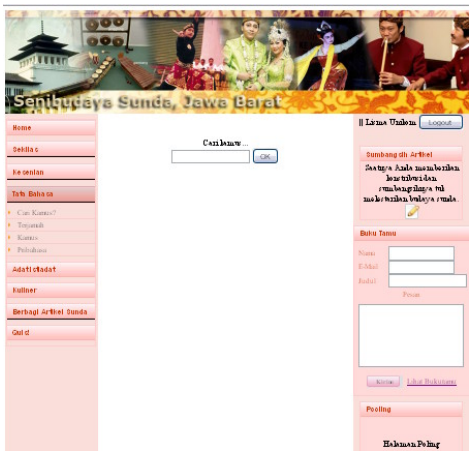
Gambar 5.14 ***Tampilan Kesenian Kuda Ronggeng***



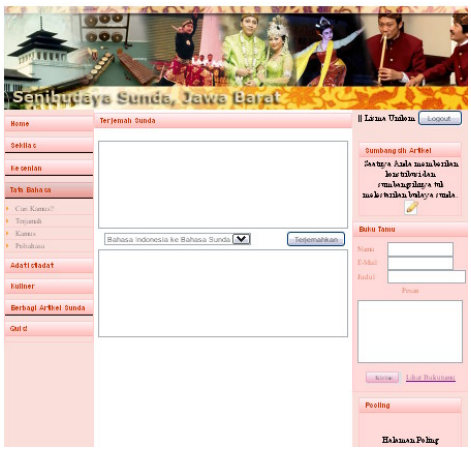
Gambar 5.15 ***Tampilan Kesenian Kecapi suling***

d. Tampilan Menu Tata Bahasa

Pada Tampilan Menu Tata Bahasa ini user bisa mempelajari bahasa daerah Sunda dengan cara memakai terjemahan untuk mengartikan suatu kalimat atau mencarikata-kata dalam kamus undak usuk basa melalui form pencarian data kamus yang disediakan. User juga bisa membaca peribahasa-peribahasa sunda melalui kamus peribahasa.



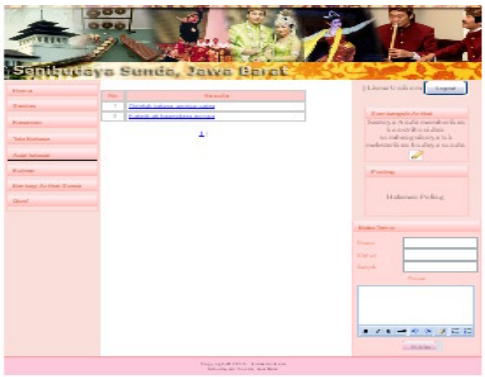
Gambar 5.16 ***Tampilan Cari Kamus***



Gambar 5.17 ***Tampilan Terjemahan***



Gambar 5.18 ***Tampilan Kamus Undak Usuk Basa***



Gambar 5.19 ***Tampilan Kamus Pribahasa***

e. Tampilan Menu Upload Artikel

Tampilan Menu Upload Artikel ini memberikan kesempatan bagi user untuk saling berbagi artikel kebudayaan Sunda untuk memperluas pengetahuan akan budaya sunda.



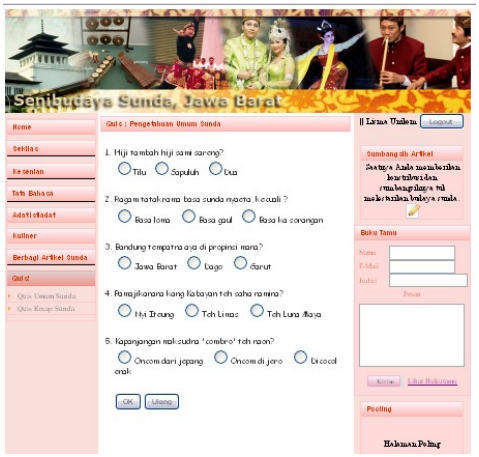
Gambar 5.15 ***Tampilan Artikel yang bisa di Download***



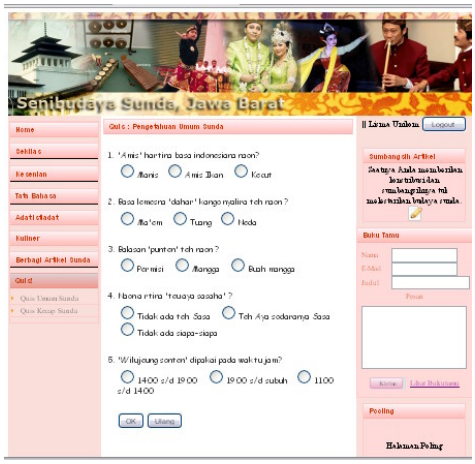
Gambar 5.15 ***Tampilan Upload Artikel***

f. Tampilan Menu Quis

Tampilan Menu Quis ini untuk mengetahui sejauh apa pengetahuan user tentang budaya Sunda.



Gambar 5.15 ***Tampilan Quis 1***



Gambar 5.15 ***Tampilan Quis 2***