DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

KATA PENGANTAR i

DAFTAR ISI ii

DAFTAR GAMBAR vi

DAFTAR TABEL vii

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Identifikasi Masalah 3

1.3 Rumusan Masalah 3

1.4 Batasan Masakah 4

1.5 Tujuan Perancangan 4

1.6 Manfaat Perancangan 4

1.7 Kata Kunci 5

BAB II KAJIAN INFORMASI GANGGUAN AUTIS 6

2.1 Kajian Informasi 6

2.2 Pengertian Umum Autis 7

2.2.1 Penyebab Autis 8

2.2.2 Populasi anak yang mengalami gangguan autis 8

2.2.3 Gejala-gejala Gangguan Autis 9

2.2.4 Macam-macam Gangguan Autis 10

2.2.4 Terapi Autis 12

2.3 Analisis Media Informasi Autis 15

2.4 Khalayak sasaran 15

BAB III STRATEGI PERANCANGAN DAN KONSEP VISUAL 17

3.1 Strategi Perancangan 17

3.1.1 Strategi Komunikasi 17

3.1.2 Strategi Kreatif 17

3.1.3 Strategi Media 18

3.1.4 Strategi Distribusi 21
3.1.5 Jadwal Penyebaran Media 21
3.2 Konsep Visual 22
3.2.1 Lay Out 23
3.2.2 Tipografi 23
3.2.3 Ilustrasi 24
3.2.3 Warna 30

BAB IV MEDIA DAN TEKNIS PRODUKSI 32
4.1 Media Primer 32
4.1.1 Brosur 32
4.2 Media Sekunder 33
4.2.1 Billboard 33
4.2.2 Poster 34
4.2.3 Spanduk 37
4.2.4 Stiker Angkot 38
4.2.5 Stiker 39
4.2.6 X-banner 40
4.2.7 Umbul-umbul 41
4.2.8 Display Brosur 41
4.3 Gimmick 42
4.5.1 Kalender 42
4.5.2 Note Book 42
4.5.3 Shopping Bag 43
4.5.4 Topi 43
4.5.5 T- Shirt 44
4.5.6 Amplop 45
4.5.7 Jam Dinding 45
4.5.8 Pin & Gantungan Kunci 46
4.5.9 Pembatas Buku 48
4.5.10 Mug 48
4.5.11 Payung 50

DAFTAR PUSTAKA ix
LAMPIRAN x