DAFTAR ISI

Kata Pengantar i
Daftar Isi ii
Daftar Tabel/Gambar iv

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah 1
1.2. Identifikasi Masalah 3
1.3. Tujuan Perancangan 3
1.4. Kata kunci..... 3

BAB II PENTINGNYA BIOPORI

2.1. Air Tanah ……. 5
2.2. Fungsi Biopori … …….....6
a. Mencegah Banjir ……..…….. 6
b. Mengubah Sampah Organik Menjadi Kompos ……. 7
c. Mempermudah Penanganan Sampah …….. 8
d. Menambah Cadangan Air …….. 8
e. Faktor Genetik ……. 8
2.3. Cara Membuat Lubang Resapan Biopori ……. 8
2.3.1 Menentukan Alur Air …….. 8
2.3.2 Teknik Pembuatan Lubang Biopori……. 10
2.3.3 Tahap Pembuatan ……. 12
2.4. Penerapan Mata Pelajaran Lingkungan Hidup Di Sekolah …… 12
2.5. Tinjauan Permainan .. ……... 13
2.3.3 Jenis – Jenis Permainan ..……. 13
2.6. Permainan Membentuk Kepribadian Anak …… 17
2.7. Pendidikan Lingkungan Hidup …… 18

BAB III STRATEGI PERANCANGAN INFORMASI

3.1 Strategi Komunikasi 20
3.1.1 Tujuan Komunikasi..... 21
3.1.2 Pesan Utama 21
3.1.3 Materi Pesan..... 21
3.1.4 Strategi Kreatif 21
3.1.5 Rasionalisme Visual..... 20
3.1.5.1 Pendekatan Kreatif 21
3.1.5.2 Rasionalisasi Visual..... 22
3.1.6 Strategi Media..... 24
3.1.6.1 Media Utama 24
3.1.6.2 Media Pendukung..... 24
3.2 Konsep Visual 26
3.2.1 Format Desain..... 26
3.2.2 Ilustrasi 26
3.2.3 Lay Out 27
3.2.4 Fotografi..... 27
3.2.5 Tipografi..... 27
3.2.6 Warna 28
3.3 Konsep Logo 28
3.4 Kajian Media Utama 29

BAB IV MEDIA DAN TEKNIS PRODUKSI..... 29
4.1. Media Informasi 29
a. Papan Permainan 30
4.2 Media Persuasi dan Gimmick 30

DAFTAR PUSTAKA 45

LAMPIRAN..... 46

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. logo kampanye 22
Gambar 2. Elemen Visual 26
Gambar 3. Warna visual 27
Gambar 4. Ilustrasi 28
Gambar 5. Poster 1 30
Gambar 7. Poster 2 31
Gambar 11. Flyer 34
Gambar 12. Iklan Buku 35
Gambar 15. Banner 37
Gambar 17. Pin 38
Gambar 18. Stiker 39
Gambar 19. Mug 39
Gambar 20. Kaos 40