BAB III
PEMBAHASAN VISUAL IKLAN

3.1 Visualisasi Iklan Dilihat dari Audio Visual

Tampilan audio visual iklan tersebut didefinisikan sebagai suara yang dikehendaki, misalnya yang terdengarnya suara-suara senjata dan ledakan atau yang menyebabkan rasa sakit diwilayah itu, suara dianggap dalam hal penilaian pribadi dan penilaian subyektif sangat menentukan untuk mengenali suara sebagai kebisingan atau tidak, dan ada masalah mengenai bagaimana menempatkan kebisingan antara tingkat penilaian subjektif seorang individu yang menangkapnya sebagai "kebisingan" dan tingkat fisik yang dapat diukur secara obyektif.

3.2 Visualisasi Iklan Dilihat dari Segi Pengambilan Gambar *(Angle)*

Iklan baterai ABC versi rumah hancur yang berdurasi kurang lebih 32 detik dan sering ditayangkan di televisi, memilki keunikan tersendiri karena tidak hanya menawarkan produk baterai didalamnya, tetapi juga menawarkan hiburan dan pesan, hiburan yang terkandung dapat kita lihat dalam segi pengambilan gambar dan tingkah anak-anak ketika bermain mainanya, mulai dari tingkah laku mereka bermain, semangat mereka walau menggangu orang tuanya hingga menggangu ibunya yang sedang beres-beres rumah dengan adegan selanjutnya yang membuat kita tersenyum dan terhibur dengan tingkah laku mereka melihat mainan yang dimilikinya bisa terlihat menjadi sebuah kenyataan.

3.3 Visualisasi Iklan Dilihat dari Properti

Bentuk yang utama dari properti ini adalah mainan anak kecil yang menggunakan baterai sebagai energinya. Serta rumah dan isi rumah didalamnya yang diibaratkan kenyamanan rumah tidak bisa dilihat dari luar tapi didalamnya juga.

3.4 Visualisasi Iklan Baterai ABC

Cuplikan visual iklan baterai ABC versi rumah hancur disalah satu stasiun televisi yang ditayangkan berulang kali sehingga menarik konsumen dalam jumlah banyak:

3.4.1 Sinopsis Iklan

Ada sebuah keluarga yang sedang melakuakan aktifitas seperti biasanya lalu seorang anak bermain mobil perang mainan dengan menggunakan baterai ABC tiba-tiba mobil mainan tersebut menjadi mirip seperti asli dan meluncurkan sebuah roket, roket itu dikendalikan oleh sebuah remot yang di mainkan oleh anak laki-laki itu, roket tersebut meluncur dan mengarah kepada ayah yang sedang membaca sebuah Koran di sebuah kursi, ayah pun terkaget ketika sedang santai membaca Koran di kursi, melihat Koran tersebut berlubang akibat roket yang di arahkan oleh anaknya. Ayahpun segera mengambil mainan berupa helicopter dan segera memakai baterai ABC sebagai sumber energi mainan, sehingga mainan tersebut kelihatan seperti aslinya, ayah pun bergegas memainkan mainan itu dan mengarahkan mainan helicopter keanak laki-laki tersebut dan helicopter tersebut menembaki anaknya. Anaknya pun bergegas berlari menuju ruang makan, di ruang makan ada ibu dan anak perempuan yang sedang merapikan meja makan, tiba-tiba anak laki-laki itu datang menghampiri ibunya, Ibu melihat anaknya di tembaki oleh sebuah mainan helicopter yang di kendalikan remot control oleh ayahnya sehingga mengakibatkan ruang dapur menjadi berantakan. Ibu dan anak perempuan pun segera mengambil mainan berupa pedang yang bisa mengeluarkan cahaya di sekitarnya karena pedang tersebut menggunakan baterai ABC. Terjadilah perang-perangan di dalam rumah sehingga mengakibatkan rumah tersebut menjadi berantakan. Tiba-tiba datang nenek berkunjung kerumah keluarga tersebut, melihat situasi di dalam rumah yang berantakan akibat bermain mainan, nenek pun bergegas mengeluarkan pistol dari tasnya dan pistol tersebut sudah menggunakan baterai ABC dan pistol

tersebut diarahkan kepada semua keluarga tapi peluru yang di tembakkan oleh nenek mengarah ketaman belakang, sehingga terjadi ledakan yang sangat besar. Seisi rumah menjadi tidak karuan akibat pistol yang di bawa oleh nenek. Setelah menembaki semua keluarga itu nenek sambil tersenyum dan memegang senjata sambil berkata “AYO KITA MAIN”.

3.4.2 Tokoh Iklan

Terdiri dari seorang anak laki-laki berumur 10 tahun yang berwatak jail dan anak perempuan berumur 8 tahun yang baik serta ayah yang tegas tapi mempunyai humor terhadap keluarganya dan ibu yang berwatak kalem serta nenek yang berwatak serius tapi humoris.

3.4.3 Properti Iklan

1. Baterai ABC
2. Mobil perang mainan
3. Roket
4. Remot kontrol
5. Koran
6. Kursi
7. Helicopter
8. Meja makan
9. Pedang
10. Pistol

3.4.4 lokasi Iklan

Terjadi di dalam rumah diantara ruang tamu, ruang dapur serta taman rumah, yang disusun sedemikian rupa sehingga menghasilkan lokasi yang strategis dalam melakukan pengambilan gambar.

3.4.5 Cuplikan Iklan





Gambar 3.4.1 Cuplikan iklan

3.5 Tinjauan Visual Iklan Baterai ABC Versi Rumah Hancur

	Tokoh	-
	Objek Visual	Tiga buah baterai ABC
	Sound effect	Suara ctreek baterai yang mau dipasangkan
	Visual effect	-
Super imposed	ABC, DRY CELL	
Warna	Dominan warna merah dan biru	
Teknik mengambil gambar	Close-up	
Kamera teknik	Surveying pan	
Properti	Tiga buah baterai dan remot kontrol	
Kesan	Memusatkan perhatian pada satu titik perasaan seseorang atau reaksi untuk menunjukan produk yang akan dijual.	
Keterangan	Tiga buah baterai yang mau dipasangkan ke jeep roket mainan.	

Gambar 3.5.1 *Tiga Buah Baterai ABC*

	Tokoh	Anak laki-laki.
	Objek Visual	Sebuah Jeep peluncur roket dan roket yang meluncur yang dikendalikan oleh sebuah remot kontrol.
	Sound effect	Suara roket yang mau melucurr
	Visual effect	Roket yang meluncur keatas.
Super imposed	-	
Warna	Dominan warna merah, putih, dan kuning	
Teknik mengambil gambar	Long shot	
Kamera teknik	Tilt	
Properti	Mobil Jeep, roket yang diluncurkan dan remot kontrol	
Kesan	Menunjukan semua bagian subjek yang cukup besar dan seorang anak yang sedang bermain.shot kamera berada pada jarak terjauh subjek sehingga menekankan latar belakang.	
Keterangan	Seoarang anak sedang bermain mobil Jeep menggunakan baterai ABC, mobil Jeep tersebut bisa meluncurkan roket dengan menggunakan remot kendali.	

Gambar 3.5.2 *Seorang Anak Sedang Bermain Mainan*

	Tokoh	Ayah
	Objek Visual	Roket yang meluncur dan koran
	Sound effect	Suara roket yang sedang meluncur,
	Visual effect	Roket yang meluncur menuju koran yang sedang dibaca oleh ayah.
Super imposed	-	
Warna	Dominan warna merah, kuning dan putih	
Teknik mengambil gambar	Big Close-Up	
Kamera teknik	Tracking (dollying)	
Properti	Roket dan Koran	
Kesan	Menekankan ketegangan yang di timbulkan oleh roket yang mengarah kepada ayah yang sedang membaca koran.	
Keterangan	Torpedo kendali itu mengarah kepada ayahnya yang sedang santai sambil membaca Koran.	

Gambar 3.5.3 *Roket yang Sedang Meluncur*

	Tokoh	Ayah
	Objek Visual	Koran
	Sound effect	Suara roket yang menembus koran hingga berlubang
	Visual effect	Koran terbakar akibat roket dari anaknya.
Super imposed	-	
Warna	Dominan warna putih,dan biru	
Teknik mengambil gambar	Medium shots	
Kamera teknik	Zoom	
Properti	Koran	
Kesan	Terlihat jelas bahwa roket yang dimainkan oleh anak laki-laki sangatlah berbahaya dan mengakibatkan koran ayah menjadi berlubang.	
Keterangan	Ayah pun menjadi kaget ketika sedang asik-asiknya membaca, tiba-tiba muncul roket yang menembus Koran yang sedang dibaca ayahnya.	

Gambar 3.5.4 *Koran yang Berlubang oleh Mainan Anaknya*



Tokoh	Ayah
Objek Visual	Dua buah baterai ABC
Sound effect	Suara ctreek baterai yang mau dipasang
Visual effect	-
Super imposed	ABC, DRY CELL
Warna	Dominan warna merah, dan biru
Teknik mengambil gambar	Close-up
Kamera teknik	Surveying pan
Properti	Dua buah baterai ABC dan remot kontol
Kesan	Memusankan perhatian pada satu titik perasaan seseorang atau reaksi untuk menunjukan produk
Keterangan	Ayah pun serentaak mengambil sebuah remot pesawat helykopter mainan dan remot tersebut diisi juga baterai ABC.

Gambar 3.5.5 *Sebuah Remot yang Sedang Diisi Baterai ABC*



Tokoh	Ayah
Objek Visual	Remot kontrol dan pesawat helicopter
Sound effect	Suara tembakan yang dihasilkan oleh mainan
Visual effect	Peluru yang mengarah ke berbagai sudut
Super imposed	-
Warna	Dominan warna biru
Teknik mengambil gambar	Long shot
Kamera teknik	Tilt
Properti	Pesawat helicopter dan remot kontrol
Kesan	Menekankan ketegangan yang ditimbulkan oleh mainan ayah yang berupa helicopter yang dikendalikan oleh remot kontrol
Keterangan	Pesawat dan remot pun ditunjukan kepada anaknya dan ayah pun bersiap membalas anaknya karena sudah menggangu ayah yang sedang duduk santai dengan menggunakan pesawat helicopter tempur.

Gambar 3.5.6 *Ayah yang Sedang Menunjukan Mainanya*

	Tokoh	Anak laki-laki, anak perempuan dan ibu
	Objek Visual	Pesawat Helicopter dan ruang makan
	Sound effect	Suara pesawat yang sedang menembaki anaknya yang sedang berlari
	Visual effect	Helicopter yang mengeluarkan senjata dan menembaki anak laki-laki.
Super imposed	-	
Warna	Dominan warna putih, coklat, kuning, dan orange	
Teknik mengambil gambar	Angle of shot	
Kamera teknik	Following pan	
Properti	Pesawat helikopter dan meja makan	
Kesan	Menekankan ketegangan yang di timbulkan oleh helicopter yang di mainkan oleh ayah dan menimbulkan situasi yang tidak enak.	
Keterangan	Anak tersebut berlari menuju ruang makan, diruang makan ada ibu dan Adik yang sedang menata meja makan. Ibu dan Adik serentak kaget melihat anaknya berlari dikejar oleh mainan dari Ayahnya.	

Gambar 3.5.7 *Ketegangan yang Terjadi Situasi ruang Makan*

	Tokoh	Ibu
	Objek Visual	Peluru, pesawat Helicopter dan ruang makan
	Sound effect	Suara pesawat yang sedang menembaki ruang makan
	Visual effect	Helicopter yang mengeluarkan senjata dan menembaki keberbagai sudut
Super imposed	-	
Warna	Dominan warna putih, coklat, kuning, dan orange	
Teknik mengambil gambar	Angle of shot	
Kamera teknik	Following pan	
Properti	Pesawat helikopter dan meja makan	
Kesan	Menekankan ketegangan yang di timbulkan oleh helicopter yang di mainkan oleh ayah dan menimbulkan situasi ketegangan	
Keterangan	Akhirnya terjadilah sebuah perang-perangan mainan yang mengakibatkan isi dapur menjadi tidak rapih dan hancur di akibatkan perang-perangan. Ibu melihat piring-piring yang tadi sudah dirapikan dimeja makan akhirnya pada pecah dan berserakan kemana-mana.	

Gambar 3.5.8 *Ruang Makan Tampak Berantakan*

	Tokoh	Ibu
	Objek Visual	Satu buah baterai ABC
	Sound effect	Suara ctreek baterai yang mau dipasangkan
	Visual effect	-
Super imposed	-	
Warna	Dominan warna biru	
Teknik mengambil gambar	Close-up	
Kamera teknik	Surveying pan	
Properti	Satu buah baterai ABC dan senjata pedang	
Kesan	Memusatkan perhatian pada satu titik perasaan seseorang atau reaksi untuk menunjukan produk yang akan dijual.	
Keterangan	Serentak ibu dan anak mengeluarkan senjata pedang mainan dan diisi baterai ABC seolah untuk menghadapi serangan dari ayah dan anaknya.	

Gambar 3.5.9 *Sebuah Pedang yang Sedang diisi Baterai*

	Tokoh	Ibu dan Adik perempuan
	Objek Visual	Peluru dari pesawat, pedang
	Sound effect	Suara efek yang ditimbulkan oleh senjata
	Visual effect	Pedang yang mengeluarkan cahaya dan isi rumah yang berantakan
Super imposed	-	
Warna	Dominan warna kuning, putih, coklat dan orange	
Teknik mengambil gambar	Medium shots	
Kamera teknik	Tracking (dollying)	
Properti	Rumah yang berantakan	
Kesan	Membuat ketegangan yang ditimbulkan oleh mainan masing-masing anggota keluarga	
Keterangan	Setelah semua anggota keluarga mempunyai senjata mainan tersebut, akhirnya terjadi perang-perangan didalam rumah sehingga mengakibatkan seisi rumah menjadi porak-poranda.	

Gambar 3.5.10 *Semua Anggota Sedang mempermainkan Mainannya*

	Tokoh	Nenek
	Objek Visual	Tas dan peluru yang tidak terarah
	Sound effect	Suara efek yang ditimbulkan oleh senjata dan suara pintu yang terbuka
	Visual effect	Peluru yang tidak terarah, dan isi rumah yang berantakan
Super imposed	-	
Warna	Dominan warna kuning, putih, coklat dan pink	
Teknik mengambil gambar	Close-up	
Kamera teknik	Zoom	
Properti	Tas	
Kesan	Membuat ketegangan ketika Nenek datang	
Keterangan	Ketika sedang asik-asiknya bermain dengan semua anggota keluarga, tiba-tiba ada suara bell berbunyi. Datang Nenek yang berkunjung kerumah keluarga tersebut. Nenek pun melihat keadaan didalam rumah keluarga tersebut ternyata sedang terjadi perang-perangan mainan.	

Gambar 3.5.11 *Nenek yang Berkunjung*

	Tokoh	Nenek
	Objek Visual	Tas dan pistol softgun
	Sound effect	Suara efek yang ditimbulkan oleh senjata yang dibawa Nenek
	Visual effect	Asap yang keluar dari dalam rumah
Super imposed	-	
Warna	Dominan warna kuning, putih, coklat dan pink	
Teknik mengambil gambar	Big Close-up	
Kamera teknik	Zoom	
Properti	Tas dan Pistol softgun	
Kesan	Membuat ketegangan ketika Nenek datang	
Keterangan	Serentak Nenek pun mengeluarkan senjata pistol dari tas yang dibawanya Senjata tersebut ditembakankanya oleh Nenek dan senjata tersebut mengeluarkan rudal yang besar.	

Gambar 3.5.12 *Nenek Mengeluarkan Pistol Softgun dari Tasnya*

	Tokoh	Semua anggota keluarga
	Objek Visual	Pedang, dan mainan yang sedang dimainkan
	Sound effect	Suara ledakan
	Visual effect	Rumah yang berantakan diakibatkan peluru dari pistol Nenek dan terjadi ledakan besar
Super imposed	-	
Warna	Dominan warna kuning, putih, coklat dan orange	
Teknik mengambil gambar	Medium shots	
Kamera teknik	Following pan	
Properti	Rumah yang berantakan	
Kesan	Membuat ketegangan ketika Nenek mengeluarkan senjata dari tasnya dan menembaki semua anggota keluarga yang sedang bermain senjata	
Keterangan	Semua keluarga tersebut terkesima melihat rudal yang lewat kearahnya. Ternyata rudal tersebut mengarah ketaman belakang. Akhirnya terjadilah ledakan yang sangat besar ditaman tersebut yang mengakibatkan taman serta jendela-jendela rumah menjadi tidak karuan.	

Gambar 3.5.13 *Ledakan yang Terjadi ditaman belakang*

	Tokoh	Nenek
	Objek Visual	Tas dan pistol softgun
	Sound effect	Suara ledakan
	Visual effect	Asap yang keluar dari dalam pistol Nenek
Super imposed	-	
Warna	Dominan warna kuning, biru, putih, coklat dan pink	
Teknik mengambil gambar	Big Close-up	
Kamera teknik	Zoom	
Properti	Pistol softgun	
Kesan	Membuat ketegangan ketika Nenek datang dan menembaki semua anggota keluarga	
Keterangan	Setelah menembaki keluarga tersebut, lalu nenek menarik senjata sambil tersenyum dan berkata “ ayo kita main”	

Gambar 3.5.14 *Nenek Sedang Tertawa Sambil Memegang Pistol Softgun*

	Tokoh	Ibu dan Anak perempuan
	Objek Visual	-
	Sound effect	Suara ketawa tersenyum keluarga
	Visual effect	-
Super imposed	-	
Warna	Dominan warna kuning, hijau, putih, coklat dan orange	
Teknik mengambil gambar	Close-up	
Kamera teknik	Surveying pan	
Properti	Pedang	
Kesan	Walaupun didalam rumah sudah terjadi ketegangan semua anggota keluarga masih bisa tersenyum	
Keterangan	Setelah menembaki keluarga tersebut, lalu nenek menarik senjata sambil tersenyum dan berkata " ayo kita main"	

Gambar 3.5.15 *Semua Anggota Keluarga Tersenyum*

	Tokoh	-
	Objek Visual	Tiga buah baterai ABC berbagai pilihan
	Sound effect	-
	Visual effect	Tampilan backraund
Super imposed	ABC, DRY CELL, serba guna dan memang tahan lama	
Warna	Dominan warna merah, putih dan biru	
Teknik mengambil gambar	Big Close-up	
Kamera teknik	Zoom	
Properti	Tiga buah baterai ABC	
Kesan	Kesan lebih tegas dan jelas	
Keterangan	Akhir cerita iklan ini menampilkan produk baterai ABC yang dipakai oleh semua anggota keluarga tersebut	

Gambar 3.5.16 *Tiga Buah Baterai*