DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN
PERNYATAAN KEASLIAN
ABSTRAK
ABSTRACT
KATA PENGANTAR i
DAFTAR ISI iv
DAFTAR GAMBAR viii
DAFTAR TABEL xii
DAFTAR LAMPIRAN xiii
BAB I PENDAHULUAN 1
1.1. Latar Belakang 1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 5
1.2.1. Identifikasi Masalah 5
1.2.2. Rumusan Masalah 6
1.3. Maksud dan Tujuan 7
1.3.1. Maksud 7
1.3.2. Tujuan 7
1.4. Batasan Masalah 8
1.5. Lokasi dan Waktu Penelitian 8
BAB II LANDASAN TEORI 10
2.1. Aplikasi..... 10
2.2. Teknologi Informasi 10
2.3. Definisi *E-learning* 10
2.3.1. Karakteristik *E-learning*..... 12
2.3.2. Fungsi *E-learning* 13
2.3.3. Konstruktivisme Dalam Pembelajaran..... 14
2.3.4. Implikasi Teori-Teori Pembelajaran Dalam Perancangan *E-learning* 15

2.4. Pengertian Analisis dan Perancangan Sistem 16
2.5. Peran dan Hakikat Pendidikan 17
2.5.1. Pembelajaran 19
2.6. Seni Budaya 19
2.6.1. Pengertian Seni 19
2.6.2. Pengertian Budaya 19
2.7. Desain Penelitian 20
2.7.1. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 23
2.7.2. Sumber Data Primer 24
2.7.3. Sumber Data Sekunder 25
2.7.4. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 26
2.7.5. Metode Pendekatan Sistem 26
2.7.6. Metode Pengembangan Sistem 26
2.7.7. Alat Bantu Analisis dan Perancanagan 31
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 36
3.1. Objek Penelitian 36
3.1.1. Sejarah Perusahaan 36
3.1.2. Visi dan Misi 39
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 40
3.1.4 Deskripsi Kerja 41
3.2. Metode Penelitian 43
3.2.1. Desain Penelitian 43
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 44
3.2.2.1. Sumber Data Primer 44
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 45
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 46
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 46
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 46
3.2.3.3. Alat Bantu Analisi dan Perancangan 50
3.3. Pengujian Software 54

BAB IV ANALISIS PERANCANGAN SISTEM 55
4.1. Analisis Sistem yang Sedang Berjalan 55
4.1.1. Aktor 56
4.1.2. Use Case 56
4.1.2.1. Use Case Diagram 57
4.1.2.2. Sekenario Use Case Diagram 58
4.1.3 Diagram Aktifitas 62
4.1.4. Evaluasi Sistem yang sedang berjalan 66
4.2. Perancangan Sistem 66
4.2.1. Analisis Kebutuhan Sistem yang Diusulkan 67
4.2.2 Aktor 67
4.2.3 Use Case 68
4.2.3.1. Use Case Diagram 69
4.2.3.2. Skenario Use Case Diagram 70
4.2.4. Sequence Diagram 78
4.2.5. Class Diagram 91
4.2.6. Objek Diagram 93
4.2.7 Aktifitas Diagram 93
4.2.8. Komponen Diagram 106
4.2.9. *Deployment Diagram* 108
4.3. Perancangan Antar Muka 109
4.3.1. Struktur Menu 109
4.3.2. Perancangan Input 110
4.3.3. Perancangan Output 114

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 118
5.1. Implementasi 118
5.1.1. Batasan Implementasi 118
5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak 118
5.1.3. Implementasi Perangkat Keras 119
5.1.4. Implementasi Basis Data 119

5.1.5. Implementasi Antar Muka 125
5.1.5.1. Implementasi Antar Muka Admin 126
5.1.5.2. Implementasi Antar Muka Guru 145
5.1.5.3. Implementasi Antar Muka Siswa 150
5.1.5.4. Implementasi Halaman Utama Admin 153
5.1.5.2. Implementasi Halaman Utama Guru 162
5.1.5.5. Implementasi Halaman Utama Siswa 166
5.1.6. Implementasi Instalasi Program 168
5.1.7. Penggunaan Program 169
5.2. Pengujian 170
5.2.1. Rencana Pengujian 170
5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian 172
5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 176

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN 177
6.1. Kesimpulan 177
6.2. Saran 178

DAFTAR PUSTAKA 179
LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Interaksi Spiral Action Research (Stringer, E.T, 2007:8) 23
Gambar 3.1. Struktur Organisasi SMPN 5 Bandung 40
Gambar 4.1. Use Case yang Sedang Berjalan 58
Gambar 4.2. Diagram Aktifitas Menerima Kompetensi 62
Gambar 4.3. Aktifitas Memberikan Materi 63
Gambar 4.4. Aktifitas Mengelola Nilai 64
Gambar 4.5. Aktifitas Membuat Analisis 65
Gambar 4.6. Use Case yang Diajukan 69
Gambar 4.7. Sequence Login 79
Gambar 4.8. Sequence Diagram Membuat Kelas 80
Gambar 4.9. Sequence Diagram Memberikan Materi 81
Gambar 4.10. Sequence Diagram Memberikan Ujian 82
Gambar 4.11. Sequence Diagram Memberikan Nilai 83
Gambar 4.12. Sequence Diagram Memberikan Pengumuman 84
Gambar 4.13. Sequence Diagram Mendownload Materi 85
Gambar 4.14. Sequence Diagram Mendownload Ujian 86
Gambar 4.15. Sequence Diagram Mengupload Ujian Terisi 87
Gambar 4.16. Sequence Diagram Melihat Pengumuman 88
Gambar 4.17. Sequence Mengelola News 89
Gambar 4.18. Sequence Mengelola Galery 90
Gambar 4.19. Class Diagram 92
Gambar 4.20. Objek Diagram 93
Gambar 4.21. Diagram Aktifitas Login 94
Gambar 4.22. Diagram Aktifitas Mengelola Konten Update 95
Gambar 4.23. Diagram Aktifitas Mengelola Konten Tambah 96
Gambar 4.24. Diagram Aktifitas Mengelola Konten Menghapus 97
Gambar 4.25. Diagram Aktifitas Membuat Kelas 98
Gambar 4.26. Diagram Aktifitas Memberikan Pengumuman 99
Gambar 4.27. Diagram Aktifitas Upload Materi 100
Gambar 4.28. Diagram Aktifitas Upload Ujian 101

Gambar 4.29. Diagram Aktifitas Memberikan Nilai 102
Gambar 4.30. Diagram Aktifitas Download Materi 103
Gambar 4.31. Diagram Aktifitas Download Ujian 104
Gambar 4.32. Diagram Aktifitas Upload Ujian Terisi 105
Gambar 4.33. Diagram Aktifitas Mengecek Nilai 106
Gambar 4.34. Komponen Admin 107
Gambar 4.35. Komponen Guru 107
Gambar 4.36. Komponen Siswa 108
Gambar 4.37. Deployment Diagram 109
Gambar 4.38. Perancangan Antar Muka Index 110
Gambar 4.39. Form Login 111
Gambar 4.40. Form Membuat Kelas 111
Gambar 4.41. Form Upload Materi 112
Gambar 4.42. Form Memberikan Ujian 112
Gambar 4.43. Form Memberikan Nilai 113
Gambar 4.44. Form Memberikan Pengumuman 113
Gambar 4.45. Form Upload Tugas Terisi 114
Gambar 4.46. Form Daftar Kelas 114
Gambar 4.47. Form Daftar Materi 115
Gambar 4.48. Form Daftar Ujian 115
Gambar 4.49. Form Daftar Pengumuman 116
Gambar 4.50. Form Daftar Nilai 116
Gambar 4.51. Form Daftar Ujian Siswa 117
Gambar 5.1. Tampilan Index dalam Aplikasi E-learning Seni Budaya 126
Gambar 5.2. Beranda Admin 127
Gambar 5.3. Kelola Login 128
Gambar 5.4. Kelola Login Tambah 128
Gambar 5.5. Kelola Login Edit 129
Gambar 5.6. Kelola Guru 129
Gambar 5.7. Kelola Guru Tambah 130
Gambar 5.8. Kelola Guru Edit 130

Gambar 5.9. Kelola Data Pelajaran 131
Gambar 5.10. Kelola Data Pelajaran Tambah 131
Gambar 5.11. Kelola Data Pelajaran Update 132
Gambar 5.12. Kelola Kelas 132
Gambar 5.13. Kelola Kelas Tambah 133
Gambar 5.14. Kelola Kelas Update 133
Gambar 5.15. Kelola Materi 134
Gambar 5.16. Kelola Materi Tambah 134
Gambar 5.17. Kelola Materi Update 135
Gambar 5.18. Kelola Pengambilan Kelas 135
Gambar 5.19. Kelola Pengambilan Kelas Tambah 136
Gambar 5.20. Kelola Pengambilan Kelas Update 136
Gambar 5.21. Pengambilan Pelajaran 137
Gambar 5.22. Pengambilan Pelajaran Tambah 137
Gambar 5.23. Pengambilan Pelajaran Update 138
Gambar 5.24. Kelola Siswa 138
Gambar 5.25. Kelola Siswa Tambah 139
Gambar 5.26. Kelola Siswa Edit 139
Gambar 5.27. Kelola Ujian 140
Gambar 5.28. Kelola Ujian Tambah 140
Gambar 5.29. Kelola Ujian Update 141
Gambar 5.30. Kelola Hasil Ujian 141
Gambar 5.31. Kelola Hasil Ujian Tambah 142
Gambar 5.32. Kelola Hasil Ujian Update 142
Gambar 5.33. Kelola News 143
Gambar 5.34. Tambah News 143
Gambar 5.35. Edit News 144
Gambar 5.36. Kelola Galery 144
Gambar 5.37. Kelola Galery Tambah 145
Gambar 5.38. Kelola Galery Update 145
Gambar 5.39. Tampilan Awal Guru 146

Gambar 5.40. Membuat Kelas 146
Gambar 5.41. List Kelas 147
Gambar 5.42. Upload Materi 147
Gambar 5.43. List Materi 148
Gambar 5.44. Memberikan Ujian 148
Gambar 5.45. List Ujian 149
Gambar 5.46. Hasil Ujian 149
Gambar 5.47. Memberikan Nilai 150
Gambar 5.48. Memberikan Pengumuman 150
Gambar 5.49. Daftar Pengumuman 151
Gambar 5.50. Halaman Utama Siswa 151
Gambar 5.51. Memilih Guru 152
Gambar 5.52. Memilih Kelas 152
Gambar 5.53. Masuk Kelas 153
Gambar 5.54. Upload Ujian Terisi 153
Gambar 5.55. Mengaktifkan XAMMP Control Panel..... 169
Gambar 5.56. XAMMP Control Panel Application 170
Gambar 5.57. Alamat Aplikasi E-learning 170

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1. Jadwal Penelitian 9
Tabel 4.1. Skenario Use Case Login 70
Tabel 4.2. Skenario Update Konten 70
Tabel 4.3. Skenario Menambah Isi Konten 71
Tabel 4.4. Skenario Menghapus Konten 72
Tabel 4.5. Skenario Upload Materi 73
Tabel 4.6. Skenario Memberikan Nilai 74
Tabel 4.7. Skenario Mengecek Nilai 74
Tabel 4.8. Skenario Download Materi 75
Tabel 4.9. Skenario Download Ujian 75
Tabel 4.10. Skenario Ujian Terisi 76
Tabel 4.11. Skenario Membuat Kelas 76
Tabel 4.12. Skenario Memberikan Ujian 77
Tabel 4.13. Skenario Memberikan Pengumuman 78
Tabel 5.1. Implementasi Halaman Utama Admin 154
Tabel 5.2. Implementasi Halaman Utama Guru 163
Tabel 5.3. Implementasi Halaman Utama Siswa 167
Tabel 5.4. Rencana Pengujian 172
Tabel 5.5. Pengujian Login 173
Tabel 5.6. Pengujian Upload 174
Tabel 5.7. Pengujian Download 175
Tabel 5.8. Pengujian Proses Memberikan Nilai 176
Tabel 5.9. Pengujian Pengumuman 176

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran Surat Pengajuan Penelitian Skripsi
Lampiran Surat Balasan Bukti Penelitian
Lampiran Kartu Bimbingan Skripsi
Lampiran Daftar Riwayat Hidup Penulis
Lampiran Jurnal