BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan

Dari hasil pembahasan sebelumnya terdapat beberapa masalah yang dapat mengurangi efektifitas dan efisiensi dalam menjalankan rangkaian proses pembelajaran seni budaya secara konvensional pada SMP Negeri 5 Bandung. Aplikasi *e-learning* yang dibangun diharapkan dapat membuat para siswa dan guru mendapatkan cara belajar yang lebih baik dan lebih efektif. Dengan dibangunnya aplikasi ini maka dapat ditarik beberapa kesimpulan diantaranya :

1. Aplikasi *e-learning* ini membuat sistem pembelajaran baru diluar jam sekolah.
2. Dengan adanya aplikasi *e-learning* ini tidak adanya kendala waktu untuk siswa mendapatkan materi seni budaya.
3. Para siswa mendapatkan materi lengkap sebagai referensi untuk belajar dirumah yang tidak dapat diterima pada saat pembelajaran konvensional.
4. Sarana *wi-fi* disekolah dapat dimanfaatkan dengan baik untuk mengakses aplikasi *e-learning* ini pada saat berada disekolah.
5. Aplikasi *e-learning* ini dapat diakses dimanapun dan kapanpun.

6.2 Saran

Saran yang disampaikan penulis didasarkan atas temuan masalah dari hasil penelitian, penulis berharap kiranya saran ini dapat dijadikan sumbangan pemikiran bagi upaya peningkatan pembelajaran seni budaya terlebih dalam pengembangan aplikasi *e-learning* seni budaya.

Bagi peneliti lain yang sedang melakukan penelitian dengan kasus yang sama sebaiknya aplikasi *e-learning* ini dikembangkan dengan adanya konten untuk berkomunikasi antara guru dan siswa, dimana siswa yang biasa minder untuk bertanya langsung didalam kelas bisa mendapatkan penjelasan yang lebih baik tanpa harus tatap muka antara siswa tersebut dengan guru matapelajaran.

Pengembangan lainnya disarankan adanya link dalam halaman daftar nilai guru dengan dibuatkan sebuah pilihan atau tombol yang langsung dapat mencetak daftar nilai tersebut menjadi sebuah laporan nilai yang nantinya dapat diberikan oleh guru matapelajaran kepada wali kelas untuk diolah menjadi nilai raport.