BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan dalam industri musik terus meningkat dengan pesat, bukti nyata dari perkembangannya adalah banyak grup-grup musik yang semakin sukses didalam dunia permusikan.

Berdasarkan hal tersebut, munculah para pelaku bisnis yang bergerak dalam industri musik untuk mendapatkan keuntungan dalam dunianya, sehingga banyak bermunculan kursus-kursus musik. Tujuan mereka adalah mendidik orang-orang yang suka dalam bermain musik untuk lebih meningkatkan kemampuan mereka dalam bermusik, baik dalam segi teori maupun prakteknya.

Dalam rangka meningkatkan pelayanan dan pemberian jasa kursus musik yang lebih baik, banyak lembaga kursus musik yang harus meningkatkan infrastruktur pelayanan dari segi sistem informasinya. Misalnya saja, salah satu lembaga kursus musik benama Rumah Musik Karsono yang oleh penulis dijadikan objek untuk melakukan penelitian dalam masalah sistem informasinya. Hal ini disebabkan karena sistem informasi merupakan faktor utama yang paling berperan dan terkait dalam menunjang jalannya sebuah badan usaha. Nantinya diharapkan sistem informasi yang baik dan sistematik itu dapat meningkatkan kelancaran untuk menunjang keberhasilan kerja suatu badan usaha.

Dengan sistem informasi yang baik maka akan dihasilkan informasi yang lengkap sehingga data yang diperoleh menjadi lebih akurat dan cepat. Dimana

data yang baik akan memberikan pertimbangan yang baik pula dalam proses pengambilan keputusan.

Sistem komputerisasi merupakan solusi bagi semakin meningkatnya arus informasi yang ada diperusahaan atau suatu badan usaha yang berfungsi untuk menunjang sarana dan prasarana suatu industri didalam melakukan kegiatannya. Suatu perusahaan dikatakan berhasil bila perusahaan tersebut mampu memanfaatkan dan mengolah informasi secara cepat, akurat dan tepat waktu.

Rumah Musik Karsono merupakan suatu badan usaha yang bergerak dalam dunia pendidikan bagi orang-orang yang hobi atau suka dengan musik. Namun jika dilihat, pada kenyataannya, Rumah Musik Karsono ini masih mempunyai beberapa kekurangan, terutama dalam segi sistem informasi yang belum efektif. Terbukti dari banyak orang yang belum tau akan keberadaan atau informasi tentang Rumah Musik tersebut, sering terjadinya kehilangan data siswa akibat dari tidak tersimpannya data dalam suatu *database*, terjadinya jadwal yang berbarengan atau bentrok antara siswa dan pengajar yang mengajarnya, serta pembuatan laporan akhir dari hasil kegiatan belajar mengajar yang cukup memakan waktu lama, karena harus mencari dari berbagai arsip.

Sistem informasi akademik berbasis web yang akan dibangun diharapkan biasa membantu pihak pelajar, pengajar atau khalayak umum guna mendapatkan kemudahan dalam melakukan registrasi maupun informasi, memberikan kemudahan bagi lembaga itu sendiri dalam memanajemen serta memudahkan dalam pengambilan keputusan. Berdasarkan hal tersebut, maka penulis

memberikan judul “Perancangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Pada Rumah Musik Karsono”.

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Berdasarkan judul dan latar belakang, permasalahan yang dapat didefenisikan adalah :

1. Terjadinya kesalahan dalam pencatatan data siswa karena sering terjadi kehilangan pada data akibat dari tidak tersimpannya data dalam *data base*.
2. Terjadi kesalahan dalam pencatatan pembayaran siswa, antara yang sudah membayar lunas dan belum lunas.
3. Terjadinya jadwal belajar mengajar yang berbarengan atau bentrok karena kesalahan dalam melakukan penjadwalan.
4. Sistem penilaian tidak akurat dikarenakan masih menggunakan kalkulator.
5. Kebutuhan laporan akhir studi siswa di Rumah Musik Karsono belum terintegrasi.

Adapun rumusan masalah dari sistem informasi yang akan di bangun ini adalah :

1. Bagaimana sistem akademik yang sedang berjalan pada Rumah Musik Karsono tersebut.
2. Bagaimana merancang sistem informasi akademik berbasis web agar dapat mempermudah dalam melakukan pendataan para pengajar maupun siswa, mempermudah dalam melakukan penjadwalan, mempermudah dalam membuat hasil laporan akhir sehingga dapat memudahkan dalam pengambilan keputusan bagi pimpinan Rumah Musik Karsono.

3. Bagaimana membuat *database* untuk proses penyimpanan dan pengorganisasian data yang terintegrasi yang memudahkan pencarian untuk pembuatan laporan dan keperluan lain.
4. Bagaimana implementasi sistem informasi akademik berbasis web pada Rumah Musik Karsono.

1.3. Maksud Dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

Maksud dari penelitian ini adalah membangun Sistem Informasi akademik berbasis web pada Rumah Musik Karsono, sehingga diharapkan memberi kemudahan bagi lembaga Rumah Musik Karsono dalam melakukan pendataan para siswa dan pengajar, melakukan penjadwalan, serta pembuatan laporan akhir bagi kegiatan akademik siswa

Tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk mengetahui sistem akademik pada Rumah Musik Karsono yang sedang berjalan saat ini.
2. Untuk merancang sistem informasi akademik berbasis web pada Rumah Musik Karsono.
3. Untuk membangun suatu *database* yang memudahkan pencarian data serta menampilkannya dalam format yang efektif dan efisien
4. Untuk mengimplementasikan sistem informasi akademik berbasis web di Rumah Musik Karsono.

1.4. Kegunaan Penelitian

Adapun kegunaan dari penelitian ini adalah:

1.4.1. Kegunaan Praktis

Kegunaan praktis dari penelitian ini adalah :

1. Meningkatkan efektivitas dan efisiensi kerja melalui prosedur kerja yang lebih baik.
2. Merancang program aplikasi berbasis web yang dapat mengolah data dengan cepat dan akurat serta dapat memberikan informasi secara tepat waktu dan relevan yang dapat dilihat dan diakses dimana saja.

1.4.2. Kegunaan Akademis

1. Bagi pengembangan ilmu pengetahuan, Diharapkan dapat menambah kekayaan ilmu manajemen informatika.
2. Dapat menjadi referensi atau acuan bagi peneliti lain apabila mempunyai topik penelitian yang berkaitan.
3. Mengukur tingkat kompetensi dan kemampuan penulis dalam mengimplementasikan hasil pembelajaran di kampus dengan keadaan keadaan nyata di lapangan.

1.5. Batasan Masalah

Dalam penelitian ini, untuk membatasi serta memfokuskan hal - hal yang menjadi pokok permasalahan yang akan dibahas agar tidak meluas dan jelas pembahasannya sehingga memudahkan proses pencapaian tujuan yang diharapkan dari penelitian ini., maka dibuat batasan - batasan sebagai berikut :

1. Hanya membahas mengenai pendataan siswa serta pengajar, sistem pembayaran, penjadwalan, penilaian serta laporan akhir dari kegiatan belajar mengajar Rumah Musik Karsono.

1.6. Lokasi Dan Jadwal Penelitian

1.6.1. Lokasi Penelitian

Pada lokasi Penelitian penulis melaksanakanya di Rumah Musik Karsono Profesional Music Course yang bertempat di Komplek Nusa Hijau Permai Blok R2G, Citeureup Cimahi Pasar Atas Tlp. 02291208745 Bandung Provinsi Jawa Barat.

1.6.2. Jadwal Penelitian

Lamanya Penelitian yang dilakukan penulis mulai dari bulan Maret sampai dengan Juni. Berikut rincian waktu kegiatan Penelitian di Rumah Musik Karsono.

Tabel 1.1. Jadwal Penelitian

No	Tahap	Tahun 2010															
		Maret				April				Mei				Juni			
		I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV
1	Survey																
2	Analisis																
3	Design																
4	Pembuatan Sistem																
5	Implementasi																
6.	Dokumentasi																