DAFTAR ISI

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **vi**

DAFTAR GAMBAR ..... **x**

DAFTAR TABEL ..... **xii**

DAFTAR SIMBOL ..... **xiii**

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1 Identifikasi Masalah 3

1.2.2 Rumusan Masalah 4

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.4 Kegunaan Penelitian 5

1.4.1 Kegunaan Praktis 5

1.4.2 Kegunaan Akademis 5

1.5 Batasan Masalah 6

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Kehamilan 9

2.1.1 Definisi Kehamilan 10

2.1.2 Tahap – Tahap Kehamilan 10
2.1.3 Asupan Gizi yang Dibutuhkan 12
2.2 Android 14
2.2.1 Sejarah Android 14
2.2.2 Andoid : *Platform* Lengkap, Terbuka dan Bebas 15
2.2.3 Android SDK (*Software Development Kit*) 16
2.2.4 Arsitektur Android 17
2.2.5 Komponen Android 20
2.2.6 Versi Android 22
2.3 Eclipse Galileo 25

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 27
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 27
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 27
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 28
3.1.4 Deskripsi Tugas 28
3.2 Metode Penelitian 29
3.2.1 Desain Penelitian 29
3.2.2 Jenis dan Metode Penelitian 30
3.2.2.1 Sumber Data Primer 30
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 31
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 31
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 31
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 32
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 33
3.2.4 Pengujian Software 39

BAB IV PERANCANGAN SISTEM

4.1 Perancangan Sistem 41

4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 41

4.1.2 Gambaran Umum Sistem 41

4.1.3 Perancangan Sistem yang Diusulkan 42

4.1.3.1 *Use Case* 42

4.1.3.2 Skenario *Use Case* 43

4.1.3.3 *Activity Diagram* 46

4.1.3.4 *Class Diagram* 49

4.1.3.5 *Sequence Diagram* 50

4.1.3.6 *Component Diagram* 51

4.1.3.7 *Deployment Diagram* 52

4.1.4 Perancangan Antar Muka 53

4.1.4.1 Struktur Menu 53

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi Sistem 58

5.1.1 Batasan Implementasi 58

5.1.2 Implementasi Perangkat Keras dan Perangkat Lunak 58

5.1.3 Implementasi Antar Muka 60

5.1.4 Implementasi Instalasi Aplikasi 66

5.1.5 Penggunaan Aplikasi 69

5.2 Pengujian Sistem 73

5.2.1 Rencana Pengujian 73

5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 75

5.2.3 Kesimpulan Hasil Uji 78

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan 79

6.2 Saran 80

DAFTAR PUSTAKA 81

LAMPIRAN