DAFTAR ISI

Lembar Pengesahan i

Lembar pernyataan keaslian ii

Motto / kata mutiara iii

Abstrak Indonesia iv

Abstrak Inggris v

Kata Pengantar vi

Daftar Isi ix

Daftar Gambar xv

Daftar Tabel xviii

Daftar Simbol xix

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 2

a. Identifikasi Masalah 2

b. Rumusan Masalah 3

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 3

a. Maksud Penelitian 3

b. Tujuan Penelitian 3

1.4. Kegunaan Penelitian 4

1.4.1. Kegunaan Praktis 4

1.4.2. Kegunaan Akademis 4

1.5. Batasan Masalah 5

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 5

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Sistem Informasi 6

2.1.1. Definisi Sistem 6

2.1.2. Definisi Informasi 7

2.1.3. Definisi Sistem Informasi 8

2.2. Definisi Perancangan 9

2.3. Arsitektur Jaringan 10

2.3.1. Pengertian Jaringan Komputer 10

2.3.2. Jenis-jenis Jaringan Komputer 10

2.3.3. Topologi Jaringan 11

2.3.4. Manfaat Jaringan 13

2.4. *Unified Modeling Language* (UML) 14

2.4.1. Diagram 15

a. *UseCase* Diagram 15

b. *Activity* Diagram 15

c. *Sequence* Diagram 15

d. *Collaboration* Diagram 16

e. *Class* Diagram 16

f. *Deployment* Diagram 16

g. *Component* Diagram 17

2.5. Perangkat Lunak Pendukung 17

2.5.1. PHP (*Pheriperal Hyper Text Preprocessor*) 17

2.5.2. XAMPP 19

2.5.3. Macromedia Dreamweaver 8.0 20

2.6. Alat Bantu Pemodelan 20

2.6.1. *Black-Box Testing* 21

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 23

3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 23

3.1.2. Misi dan Tujuan Perusahaan 24

3.1.2.1. Visi CV. Jadikom 24

3.1.2.2. Misi CV. Jadikom 24

3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 25

3.1.5. Deskripsi Tugas 25

3.2. Metode Penelitian 26

3.2.1. Desain Penelitian 27

3.2.2. Jenis dan Metode Pengunpulan Data 27

3.2.2.1. Sumber Data Primer 27

3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 28

3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 28

3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 28

3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 28

3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 30

3.2.4. Pengujian Sistem 33

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Analisis Sistem yang Sedang Berjalan 35

4.1.1. Analisis Objek 35

4.1.2. Skenario Diagram 36

4.1.3. *Activity* Diagram 39

4.1.4. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 41

4.2. Perancangan Sistem 43

4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem 43

4.2.2. Gambaran Umum Sistem yang diusulkan 43

4.2.3. Perancangan Prosedur sistem yang diusulkan 44

4.2.3.1. *Use Case* Diagram yang diusulkan 44

4.2.3.2. Skenario *Use Case* 44

4.2.3.3. *Aktivity* Diagram 50

4.2.3.4. *Class* Diagram 59

4.2.3.5. *Sequence* Diagram 60

4.2.3.6. *Collaboration* Diagram 68

4.2.3.7. *Componenet* Diagram 75

4.2.3.8. *Deployment* Diagram 78

4.2.4. Perancangan Antar Muka 78

4.2.4.1. Perancangan Input 78

4.2.4.2. Perancangan Output 83

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi 85

5.1.1. Batasan Implementasi 85

5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak 85

5.1.3. Implementasi Perangkat Keras 86

5.1.4. Implementasi Basis Data 87

5.1.5. Implementasi Antar Muka 88

5.1.5.1. Halaman Login 89

5.1.5.2. Halaman Utama Karyawan 89

5.1.5.3. Halaman Utama Admin 89

5.1.6. Penggunaan Program 90

5.2. Pengujian 97

5.2.1. Rancangan Pengujian 97

5.2.1.1. Rencana Pengujian 97

5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian 98

5.2.2.1. Pengujian Login 98

5.2.2.2. Pengujian Absen 99

5.2.2.3. Pengujian Inputan Karyawan 99

5.2.2.4. Pengujian Inputan Data Admin 100

5.2.2.5. Pengujian Pembuatan Pekerjaan 100

5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 100

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1. Kesimpulan 102

6.2. Saran 102