DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR xi

DAFTAR TABEL xv

DAFTAR SIMBOL xvii

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 5

1.2.1. Identifikasi Masalah 5

1.2.2. Rumusan Masalah 6

1.3. Maksud dan Tujuan 6

1.4. Kegunaan Penelitian 7

1.4.1. Kegunaan Akademis 7

1.4.2. Kegunaan Praktis 7

1.5. Batasan Masalah 8

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 9

1.6.1. Lokasi Penelitian 9

1.6.2. Waktu Penelitian 9

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Sistem 10

2.1.1. Pengertian Sistem 11

2.1.2. Bentuk Umum Sistem 12

2.1.3. Klasifikasi Sistem 12

2.1.4. Elemen Sistem 13

2.1.5. Karakteristik Sistem 15

2.2. Pengertian Informasi 17

2.2.1. Pengertian Sistem Informasi 18

2.3. Pengertian Penjualan 19

2.4. Pengertian *Electronic Commerce* (*E-Commerce*) 20

2.4.1. Sejarah Perkembangan *E-Commerce* 22

2.4.2. Klasifikasi *E-Commerce* 23

2.4.3. Keuntungan *E-Commerce* Dalam Bisnis 24

2.4.4. Kekurangan *E-Commerce* 24

2.5. Pengertian *Website* 27

2.5.1. Jenis-Jenis *Website* 28

2.5.2. Unsur-Unsur *Website* 29

2.5.2.1.Nama *Domain* /*URL* 29

2.5.2.2.Rumah Tempat *Website* (*Web Hosting*) 29

2.5.2.3.Bahasa Pemograman (*Script Program*) 30

2.5.2.4.Desain *Website* 31

2.5.2.5.Publikasi *Website* 32

2.5.2.6.Pemeliharaan *Website* 32

2.6. Perangkat Lunak Pendukung Perancangan Sistem 33

2.6.1. *PHP* 33

2.6.1.1.Keuntungan *PHP*..... 34

2.6.1.2.Tipe Data Dalam *PHP*..... 35

2.6.2. *MySQL*..... 35

2.6.2.1.Keuntungan *MySQL* 36

2.6.2.2.Konektivitas *PHP-MySQL* 36

2.6.3. *HTML* 37

2.6.4. *Cascading Style Sheet (CSS)* 38

2.6.5. *WampServer* 39

2.6.6. Apache 39

2.6.7. Adobe Dreamwaver CS4 40

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 41

3.1.1. Sejarah Perusahaan 41

3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 42

3.1.3. Struktur Organisasi 42

3.1.4. Deskripsi Kerja 43

3.2. Metode Penelitian 44

3.2.1. Desain Penelitian 44

3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 44
3.2.2.1.Sumber Data Primer 45
3.2.2.2.Sumber Data Sekunder 45
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 45
3.2.3.1.Metode Pendekatan Sistem 46
3.2.3.2.Metode Pengembangan Sistem 46
3.2.3.3.Alat Bantu Analisis dan Perancangan 48
3.2.4. Pengujian *Software* 53

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan 55
4.1.1. Analisis Dokumen 53
4.1.2. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan..... 55
4.1.2.1.*Flow Map*..... 58
4.1.2.2.Diagram Konteks..... 61
4.1.2.3.*Data Flow Diagram* (DFD)..... 62
4.1.3. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 65
4.2. Perancangan Sistem..... 65
4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem 66
4.2.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 66
4.2.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 66
4.2.3.1.Diagram Kontek 68
4.2.3.2.*Data Flow Diagram* (DFD)..... 69
4.2.3.3.Kamus Data 71

4.2.4. Perancangan Basis Data 77
4.2.4.1.Normalisasi 78
4.2.4.2.Relasi Tabel 81
4.2.4.3.*Entity Relationship Diagram* (ERD) 82
4.2.4.4.Struktur File 83
4.2.4.5.Kodifikasi 89
4.2.5. Perancangan Antar Muka 89
4.2.5.1.Struktur Menu 90
4.2.5.2.Perancangan Input 90
4.2.5.3.Perancangan Output 93
4.2.5.4.Perancangan Arsitektur Jaringan 95

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN PROGRAM

5.1. Implementasi 96
5.1.1. Batasan Implementasi (*Optional*) 97
5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak 97
5.1.3. Implementasi Perangkat Keras 98
5.1.4. Implementasi Basis Data 99
5.1.5. Implementasi Antar Muka dan Penggunaan Program.. 103
5.1.6. Implementasi Instalasi Program 119
5.2. Pengujian Program 120
5.2.1. Rencana Pengujian 120
5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian 122
5.2.2.1.Pengujian Untuk Tampilan *User* 122

5.2.3. Kesimpulan dan Hasil Pengujian 127

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1. Kesimpulan 128

6.2. Saran 128

DAFTAR PUSTAKA 129

LAMPIRAN