DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN

ABSTRAK i

ABSTRACK ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR TABEL x

DAFTAR GAMBAR xiv

DAFTAR SIMBOL xviii

DAFTAR LAMPIRAN xx

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Perumusan Masalah 2

1.3 Maksud dan Tujuan 2

1.4 Batasan Masalah 3

1.5 Metodologi Penelitian 5

1.6 Sistematika Penulisan 7

BAB II LANDASAN TEORI 8

2.1 Tinjauan Tempat Penelitian 8

2.2 Konsep Dasar Analisis Sistem 8

2.2.1 *Flowmap* 8

2.2.2 ERD (*Entity Relationalship Diagram*) 8

2.3 Diagram Konteks 11

2.4 DFD (*Data Flow Diagram*) 12

2.5 Perangkat Lunak yang Digunakan 14

2.5.1 HTML……..... 14

2.5.2 *Cascading Style Sheet (CSS)*…….. 15

2.5.3 PHP 16

2.5.4 Javascript.....17

2.5.5 MySQL.....17

2.5.6 Macromedia Dreamweaver 24

2.5.7 *Apache*.....24

2.5.8 *World Wide Web* (WWW)……24

2.6 Electronic *E-Commerce* 25

2.6.1 Sejarah Perkembangan *E-Commerce* 25

2.6.2 Kelebihan *E-Commerce* 26

2.6.3 Kekurangan *E-Commerce* 27

2.6.4 Manfaat *E-Commerce* 30

2.6.5 Klasifikasi *E-Commerce* 32

2.6.6 Komponen Utama *E-Commerce* 33

2.6.7 Pertimbangan Bisnis *E-Commerce* 39

2.6.8 Security *E-Commerce* 40

2.7 Paypal.....41

2.7.1 Definisi Paypal.....41

2.7.2 Cara Daftar Paypal dan Verifikasi 43

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....46

3.1 Analisis Sistem.....46

3.1.1 Analisis Prosedur dan Dokumen Sistem.....47

3.1.2 Analisis Non Fungsional.....49

3.1.2.1 Analisis Pengguna.....49

3.1.2.2 Analisis Perangkat Keras.....50

3.1.2.3 Analisis Perangkat Lunak.....50

3.2 Analisis Basis Data.....51

3.2.1 *Diagram Entity Relationship*.....51

3.3 Diagram Konteks.....52

3.4 *Data Flow Diagram*.....53

3.4.1 Spesifikasi Poses.....64

3.5 Kamus Data.....77

3.6 Perancangan Basis Data.....84

3.6.1 Skema Relasi.....84

3.6.2 Perancangan Suktur Tabel.....85

3.7 Perancangan Arsitektur.....92

3.7.1 Perancangan Antarmuka.....92

3.7.1.1 Perancangan Struktur Menu.....92

3.7.1.2 Perancangan Antarmuka Pengunjung.....94

3.7.1.3 Perancangan Antarmuka Member.....99

3.7.1.4 Perancangan Antarmuka Admin.....116

3.7.2 Perancangan Antarmuka Pesan 126
3.7.3 Jaringan Semantik 126
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 109
4.1 Implementasi 109
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras 129
4.2 Implementasi Basis Data 130
4.3 Implementasi Antar Muka 134
4.4 Pengujian Alpa 136
4.4.1 Rencana Pengujian Fasilitas Administrator 136
4.4.2 Rencana Pengujian Fasilitas Pengunjung dan Member 137
4.4.3 Kasus dan Hasil Pengujian 139
4.4.3.1 Pengujian *Register* Member 139
4.4.3.2 Pengujian *Login* Member 139
4.4.3.3 Pengujian *Logout* 140
4.4.3.4 Pengujian *Edit* Profil Member 141
4.4.3.5 Pengujian Ganti *Password Member* 141
4.4.3.6 Pengujian Menu Produk 142
4.4.3.7 Pengujian Menu Berita 143
4.4.3.8 Pengujian Menu Help 143
4.4.3.9 Pengujian Menu Katagori 143
4.4.3.10 Pengujian Menu Merk 144
4.4.3.11 Pengujian Menu Keranjang Belanja 144
4.4.3.12 Pengujian *form* Data Pengiriman 145

4.4.3.13 Pengujian *form checkout* 145
4.4.3.14 Pengujian Login Admin 146
4.4.3.15 Pengujian Ganti *Password* Admin 147
4.4.3.16 Pengujian Data Produk 147
4.4.3.17 Pengujian Tambah Produk 148
4.4.3.18 Pengujian Data Katagori 149
4.4.3.19 Pengujian Tambah Katagori 150
4.4.3.20 Pengujian Data Merk 150
4.4.3.21 Pengujian Tambah Merk 151
4.4.3.22 Pengujian Data Provinsi 151
4.4.3.23 Pengujian Tambah Provinsi 152
4.4.3.24 Pengujian Data Kota 153
4.4.3.25 Pengujian Tambah Kota 153
4.4.3.26 Pengujian Data Berita 154
4.4.3.27 Pengujian Tambah Berita 155
4.4.3.28 Pengujian Data Bank 155
4.4.3.29 Pengujian Tambah Bank 156
4.4.3.30 Pengujian Data Rekening 157
4.4.3.31 Pengujian Tambah Rekening 158
4.4.3.32 Pengujian Data Member 158
4.4.3.33 Pengujian Data Pembelian 159
4.4.4 Kesimpulan Hasil Pengujian Alpha 159
4.4.5 Kasus Dan Hasil Pengujian (Pengujian Beta) 159

4.4.6 Hasil Kuesioner Pengguna 165

4.4.7 Kesimpulan Hasil Pengujian Beta.....171

BAB V PENUTUP.....173

5.1 Kesimpulan 173

5.2 Saran.....174

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN A

LAMPIRAN B

LAMPIRAN C

LAMPIRAN D