BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Sistem

Analisis sistem merupakan tahap untuk mempelajari interaksi sistem yang terdiri dari pelaku proses dalam sistem, prosedur, data serta informasi yang terkait. Analisis dilakukan terhadap sistem yang sedang berjalan sebagai dasar perancangan atau perbaikan sistem lama. Tujuan dari analisis sistem yang sedang berjalan adalah sebagai berikut.

1. Menelusuri bagaimana sistem yang sedang berjalan dengan memperhatikan proses aliran data atau informasi dan pelaku sistem dalam flowmap yang berjalan.
2. Mengevaluasi sistem sehingga dapat mendukung dan meningkatkan kinerja sistem aplikasi yang akan dibangun.
3. Mendapatkan kemungkinan pengembangan sistem yaitu pengembangan terhadap proses dan subproses yang dapat dimodifikasi kearah yang lebih baik.

3.1.1 Analisis Fungsional

Analisis Fungsional menjelaskan tentang bagaimana terjadinya sistem yang sedang berjalan saat ini seperti analisis prosedur dan dokumen sistem.

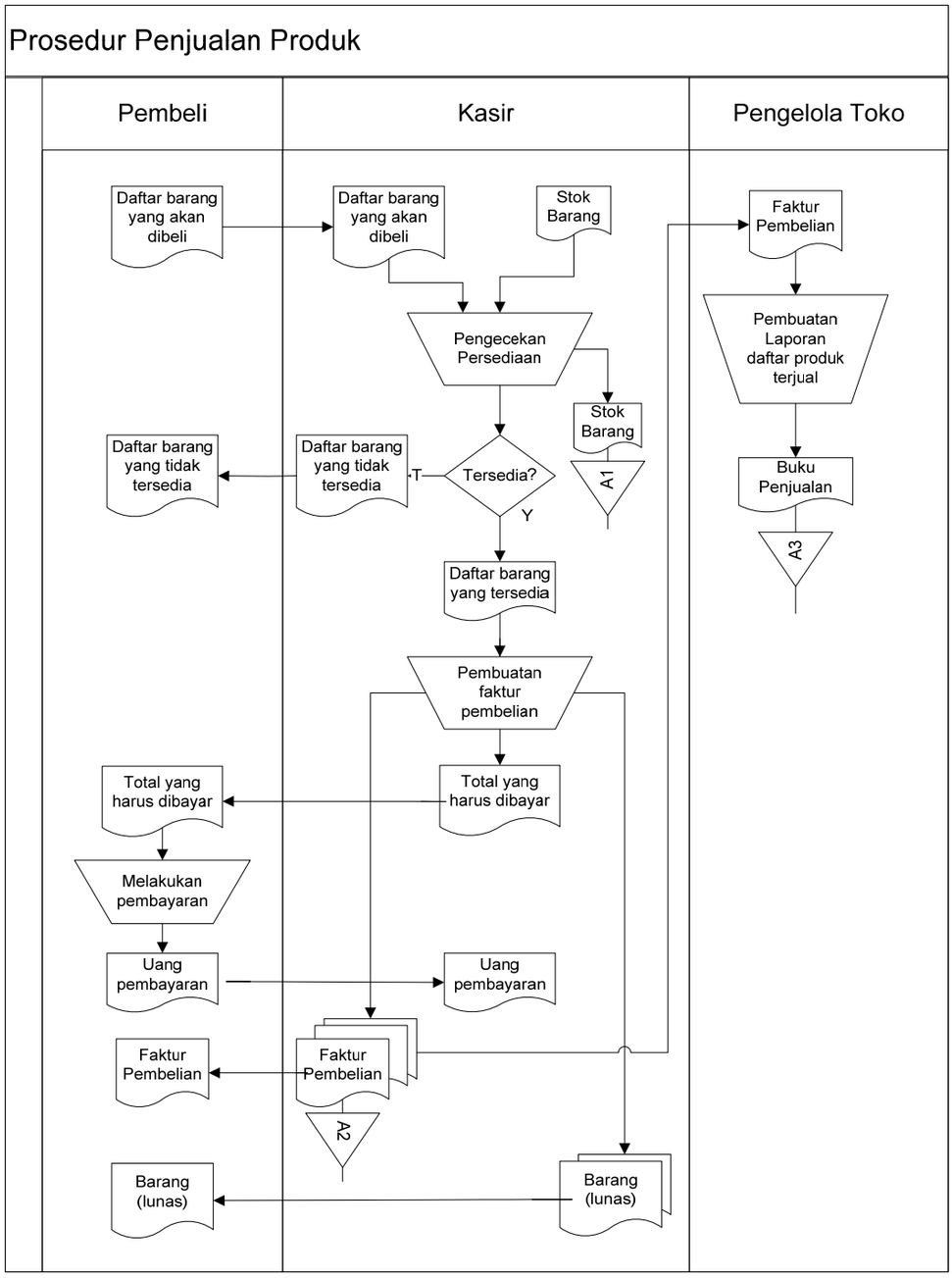
3.1.1.1 Analisis Prosedur dan Dokumen Sistem

A. Prosedur Penjualan Produk

Flow map penjualan produk yang sedang berjalan di toko Habbi Albi adalah sebagai berikut :

a. Pembeli memilih produk yang ingin dibeli atau memberikan daftar produk yang akan dibeli kepada pengelola toko.
b. Pengelola toko menerima daftar produk yang akan dibeli dari pembeli, kemudian melakukan pengecekan persediaan produk apakah produk yang akan dibeli tersedia atau tidak.
c. Jika produk yang akan dibeli tersedia, kasir membuat nota pembelian dan menghitung total harga yang harus dibayar oleh pembeli.
d. Kasir memberitahukan total harga yang harus dibayar kepada pembeli dan menerima uang pembayaran dari pembeli.
e. Kasir membuat faktur pembelian sebanyak tiga rangkap. Rangkap pertama diserahkan pada pelanggan, rangkap kedua diarsipkan oleh kasir dan rangkap ke tiga diserahkan pada pengelola toko untuk dicatat dalam pembuatan buku penjualan.
f. Pengelola toko mencatat data penjualan dari setiap faktur kedalam buku penjualan.

Prosedur penjualan produk digambarkan dengan menggunakan flowmap pada gambar 3.1 berikut ini.



Gambar 3.1 Flowmap/ Prosedur Penjualan Produk

A1 adalah arsip stok produk

A2 adalah arsip faktur pembelian

A3 adalah buku penjualan

3.1.2 Analisis Non Fungsional

Analisis Non Fungsional adalah analisis untuk mengetahui elemen-elemen apa saja yang berhubungan dengan sistem yang sedang berjalan.

3.1.2.1 Analisis Pengguna

Sistem yang akan dibangun adalah sebuah website e-commerce yang akan digunakan oleh admin dan pembeli.

a. Admin adalah orang yang melakukan manajemen data dalam aplikasi e-commerce. Analisis pengguna untuk admin yaitu :

    1. Terbiasa menggunakan komputer berbasis *Windows*
    2. Terbiasa mengolah data menggunakan *Microsoft Office*
    3. Cukup mahir dalam bahasa Inggris
    4. Bekerja di bidang *entry* data ± 1 tahun
    5. Terbiasa menggunakan email untuk menanggapi responder konsumen
    6. Mengerti pengkategorian jenis dan harga produk

b. Pembeli atau pengunjung adalah orang yang dapat mengakses website dengan menggunakan sambungan internet untuk melakukan transaksi pembelian produk ataupun hanya melihat informasi produk. Analisis pengguna untuk pembeli atau konsumen yaitu :

    1. Mampu mengoperasikan komputer
    2. Terbiasa *surfing* di internet dan memahami *e-commerce*

3.1.2.2 Analisis Perangkat Keras

Spesifikasi komputer admin adalah :

1. Processor Intel / AMD
2. RAM minimal 256 MB, Hardisk 40 GB
3. Monitor SVGA, mouse, keyboard
4. Lan card, modem/ wireless adapter

Spesifikasi komputer pengunjung adalah :

1. Spesifikasi untuk komputer minimal INTEL PENTIUM 4
2. RAM minimal 64 MB
3. Monitor SVGA, mouse, keyboard
4. Lan card, modem/ wireless adapter

3.1.2.3 Analisis Perangkat Lunak

Spesifikasi perangkat lunak untuk komuter admin yaitu :

a. Aplikasi web yang melibatkan basisdata ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP (*Personal Home Page)*

b. editor yang digunakan adalah *Macromedia Dreamweaver 8*

c. *Apache* sebagai *web server*

d. *Adobe Photoshop* sebagai aplikasi pengolah grafis

e. *Database* yang digunakan adalah MYSQL

f. *Browser* seperti *Internet Explorer, Mozila, Opera.*

Spesifikasi perangkat lunak untuk komputer pengunjung yaitu :

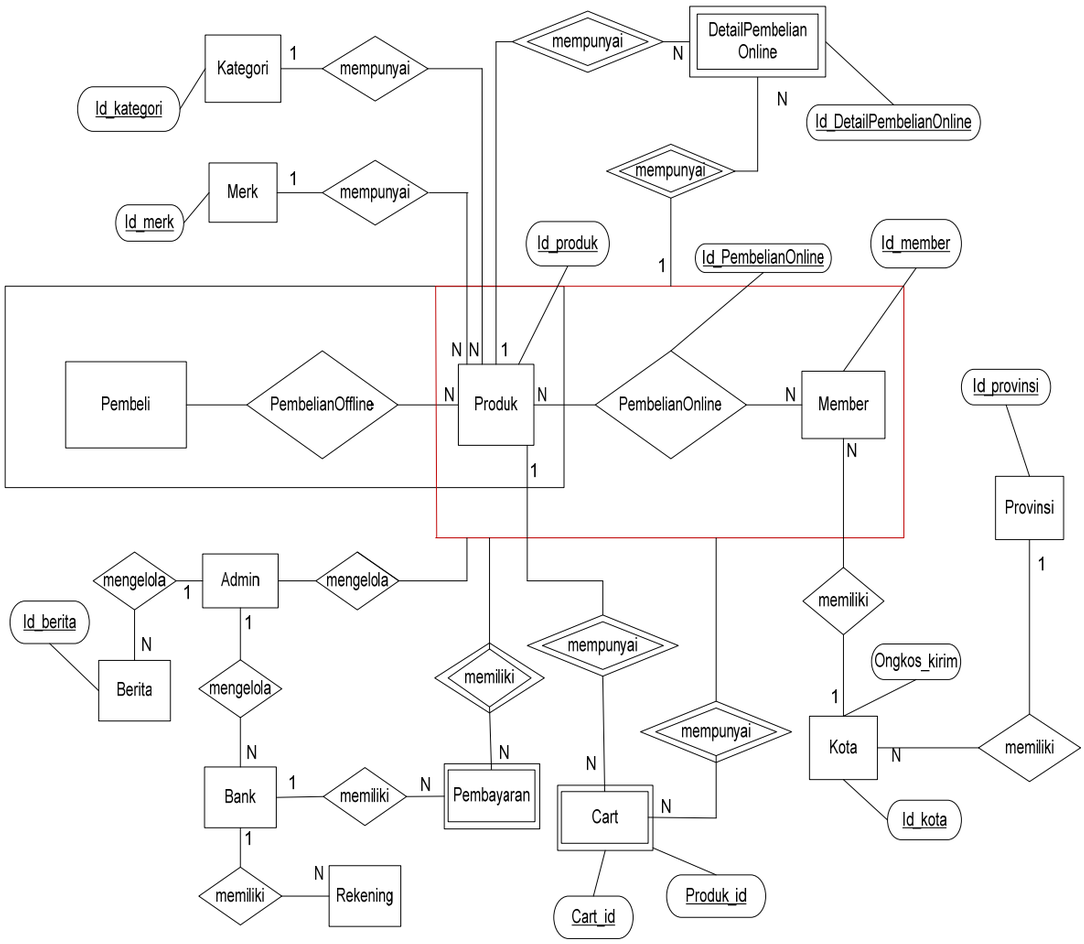
a. Sistem operasi berbasis *Windows* atau *Linux*

b. Menggunakan browser seperti *internet explorer, mozila* atau *opera.*

3.2 Analisis Basis Data

3.2.1 Diagram Entity Relationship

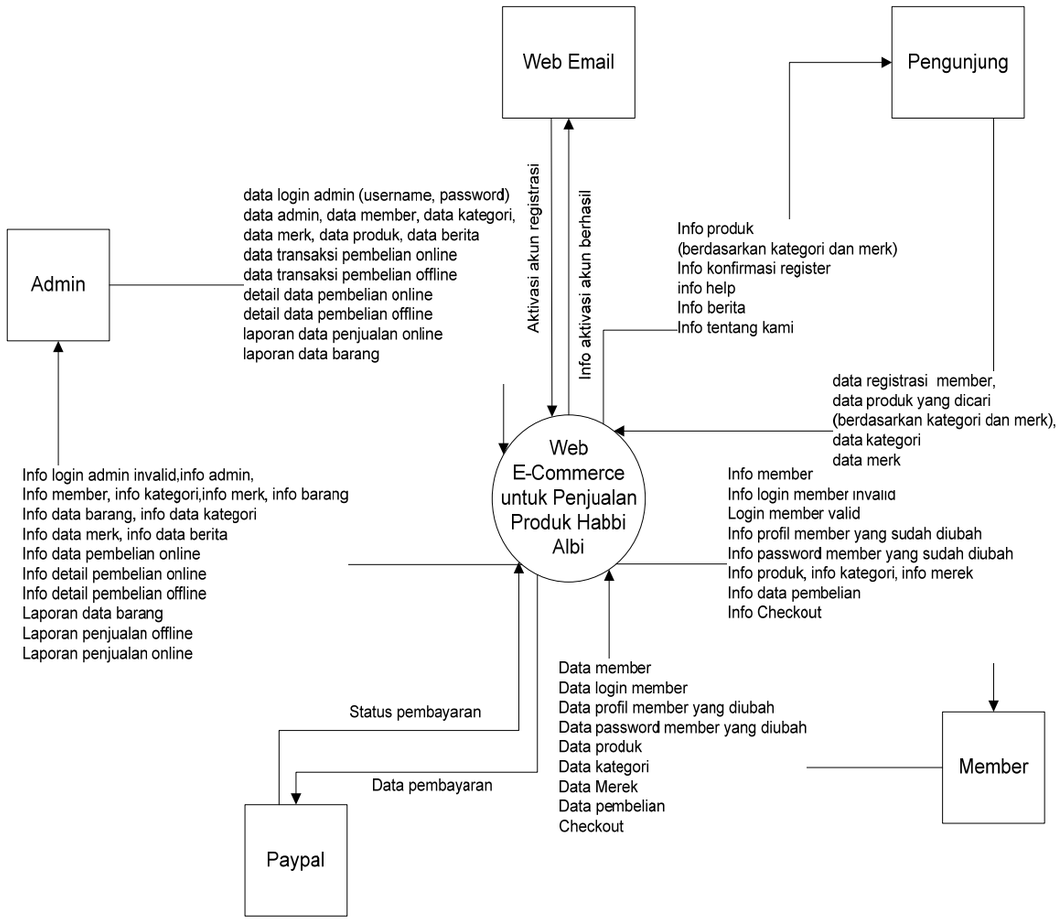
Diagram entity relationship atau ERD digunakan sebagai alat bantu dalam memodelkan data dan menghubungkan relasi antar data pada sistem *e-commerce* penjualan produk Habbi Albi. Analisis basis data pembuatan *website e-commerce* dituangkan dalam gambar diagram ER pada gambar 3.4 berikut ini.



Gambar 3.2 ERD pada e-commerce penjualan produk Habbi Albi

3.3 Diagram Konteks

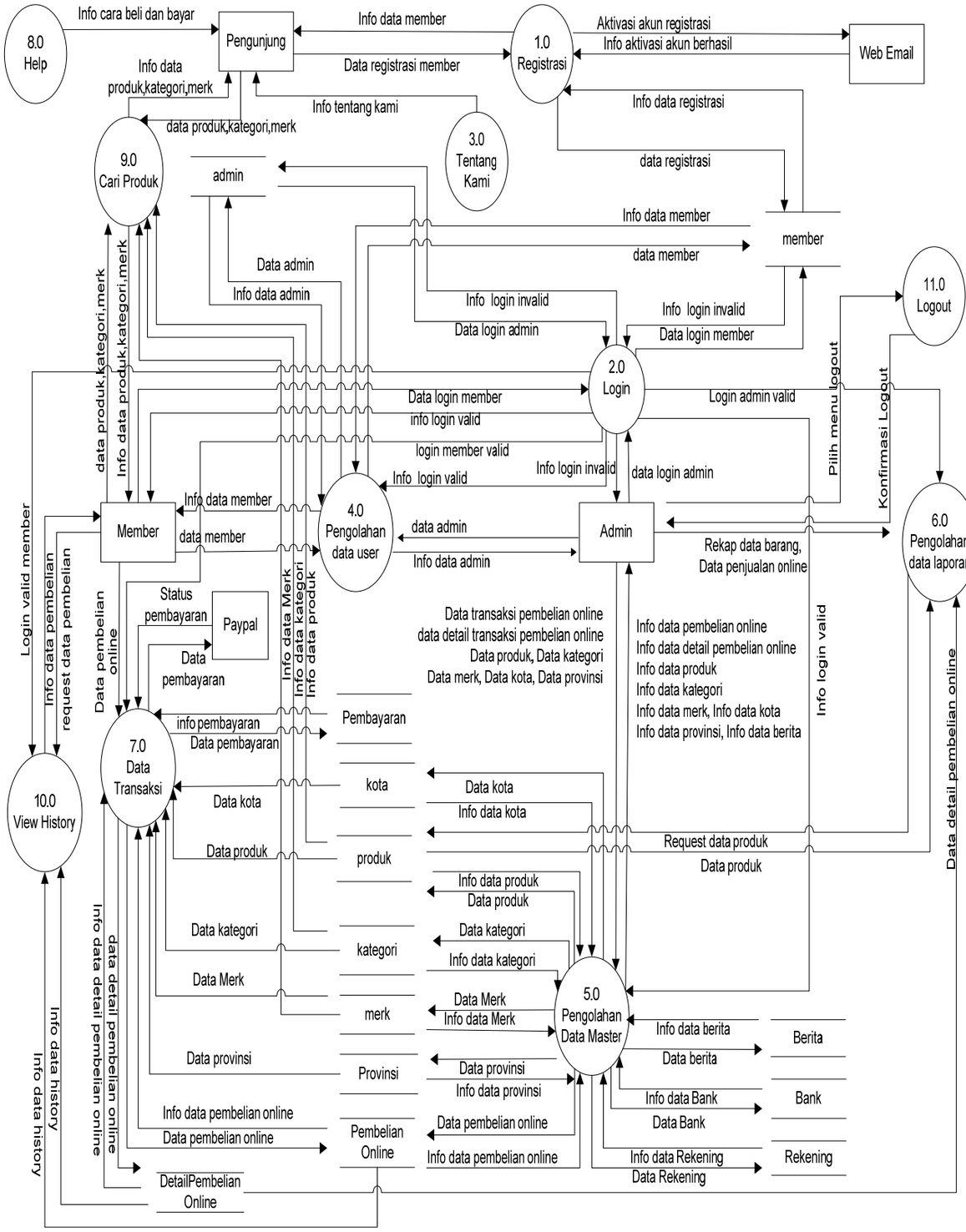
Diagram konteks adalah arus data yang berfungsi untuk menggambarkan keterkaitan aliran-aliran data antara sistem dengan bagian-bagian luar. Adapun diagram konteks untuk sistem yang akan dibangun dapat dilihat pada gambar 3.2 dibawah ini.



Gambar 3.3 Diagram Konteks

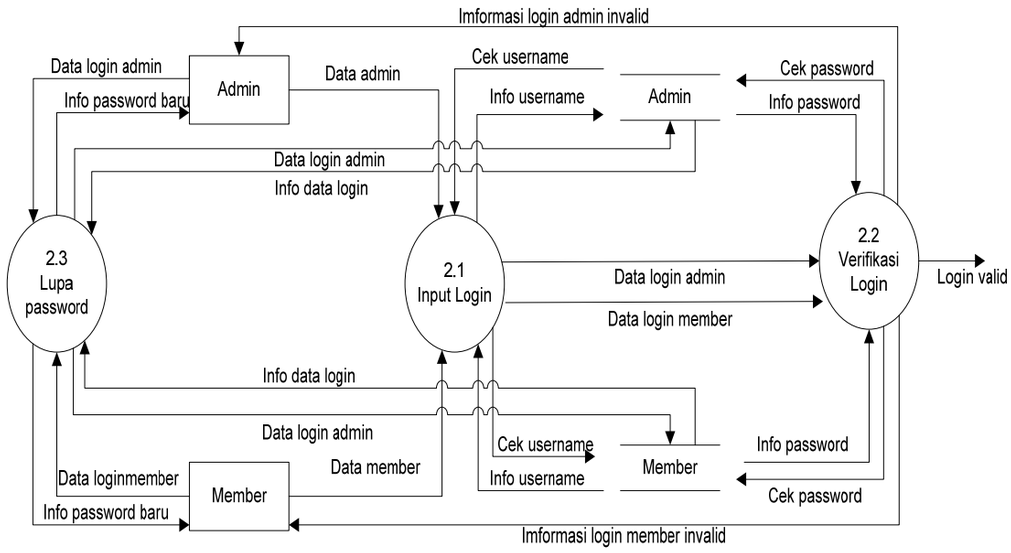
3.4 *Data Flow Diagram*

Data Flow Diagram merupakan suatu media yang digunakan untuk menggambarkan aliran data yang mengalir pada suatu sistem informasi. *DFD* Sistem informasi pemesanan dan penjualan yang diusulkan terdiri dari beberapa bagian, berikut *data flow diagram* selengkapnya :



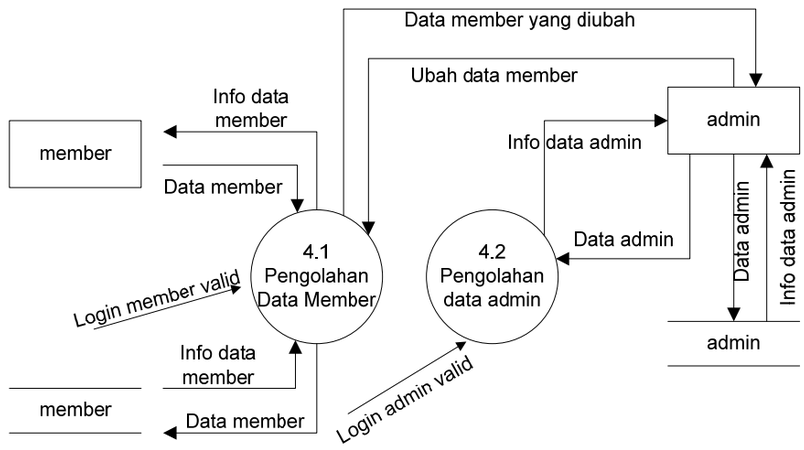
Gambar 3.4 Data Flow Diagram Level 1

Berikut adalah data flow diagram level 2 proses 2.0 :



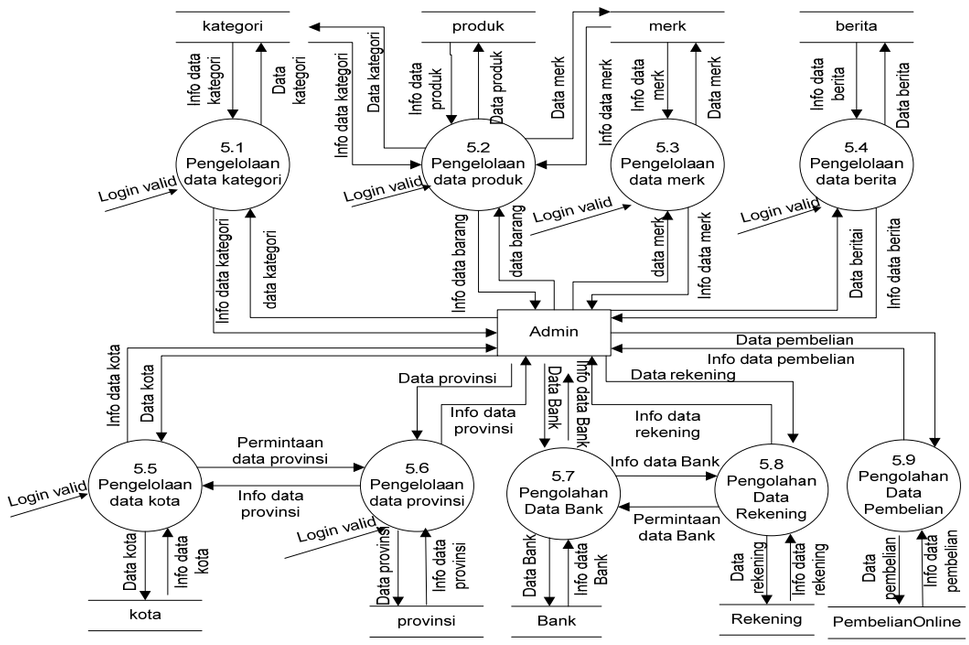
Gambar 3.5. *Data flow diagram* level 2 proses Login

Berikut adalah data flow diagram level 2 proses 4.0 :



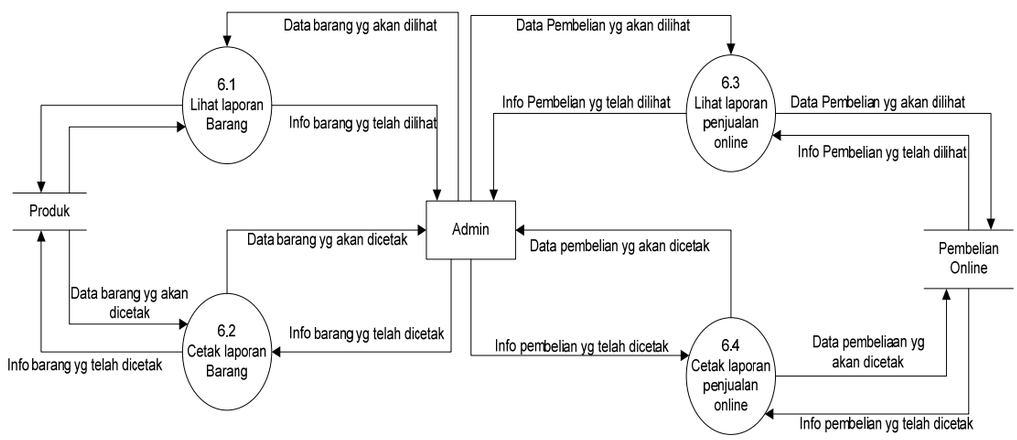
Gambar 3.6. *Data flow diagram* level 2 proses Pengolahan Data User

Berikut adalah data flow diagram level 2 proses 5.0 :



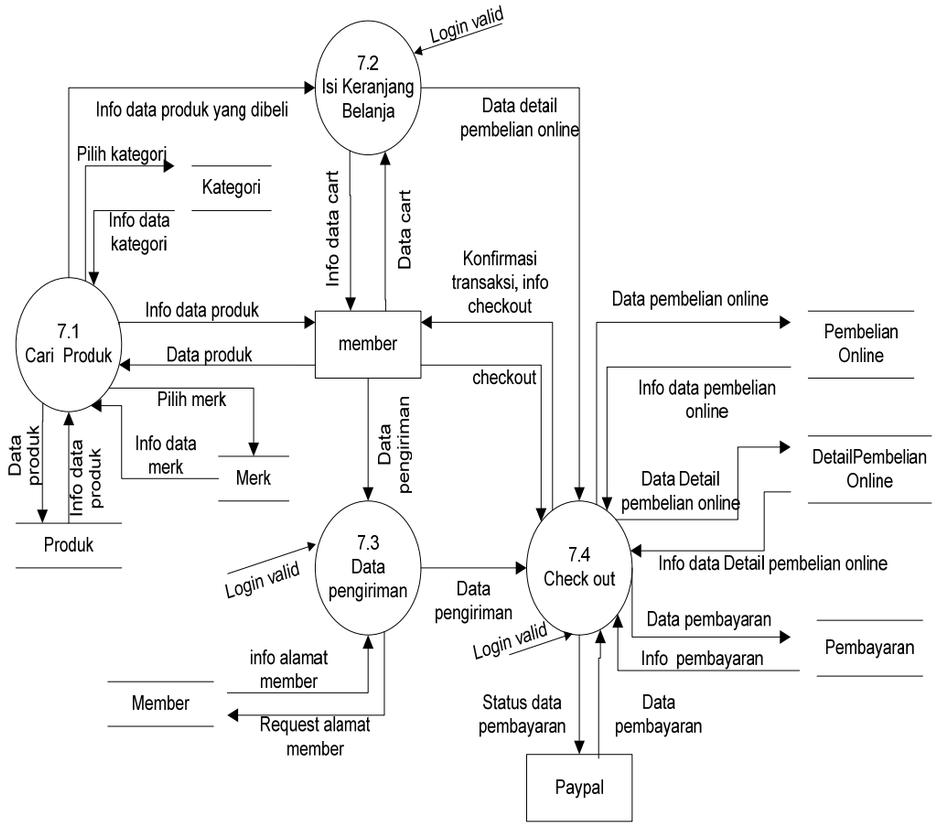
Gambar 3.7. *Data flow diagram* level 2 proses Pengolahan Data Master

Berikut adalah data flow diagram level 2 proses 6.0 :



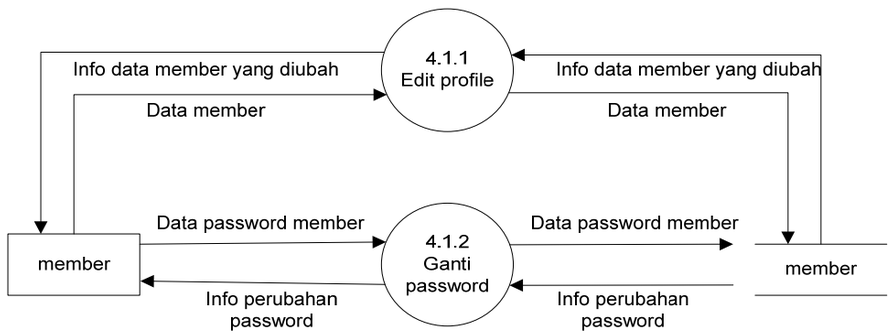
Gambar 3.8. *Data flow diagram* level 2 proses Pengolahan Data Laporan

Berikut adalah data flow diagram level 2 proses 7.0 :



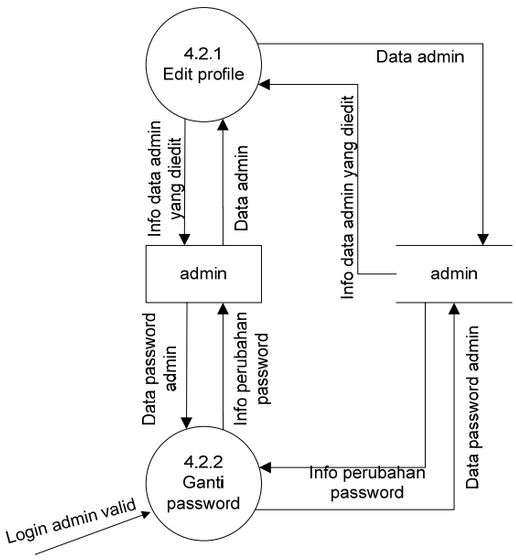
Gambar 3.9. *Data flow diagram* level 2 proses Data Transaksi

Berikut adalah data flow diagram level 3 proses 4.1 :



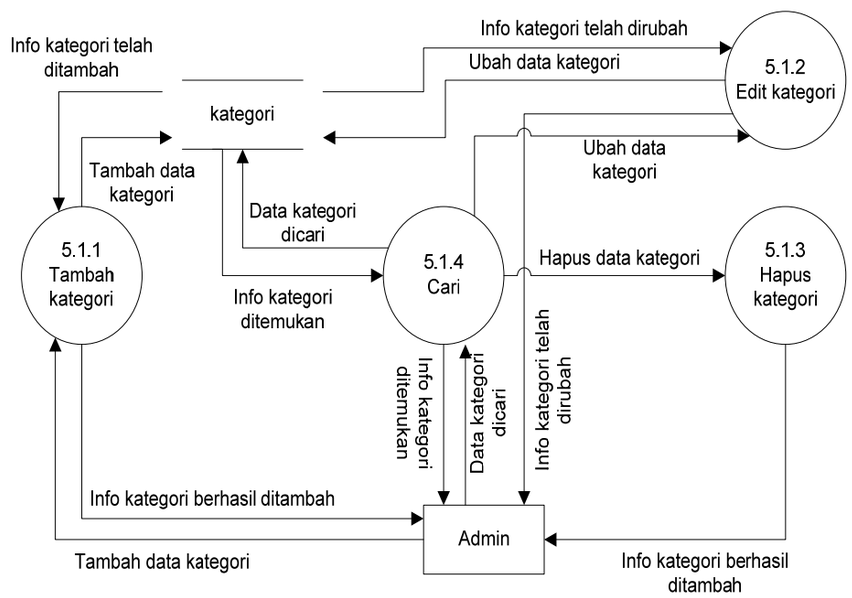
Gambar 3.10. *Data flow diagram* level 2 proses Pengolahan Data Member

Berikut adalah data flow diagram level 3 proses 4.2 :



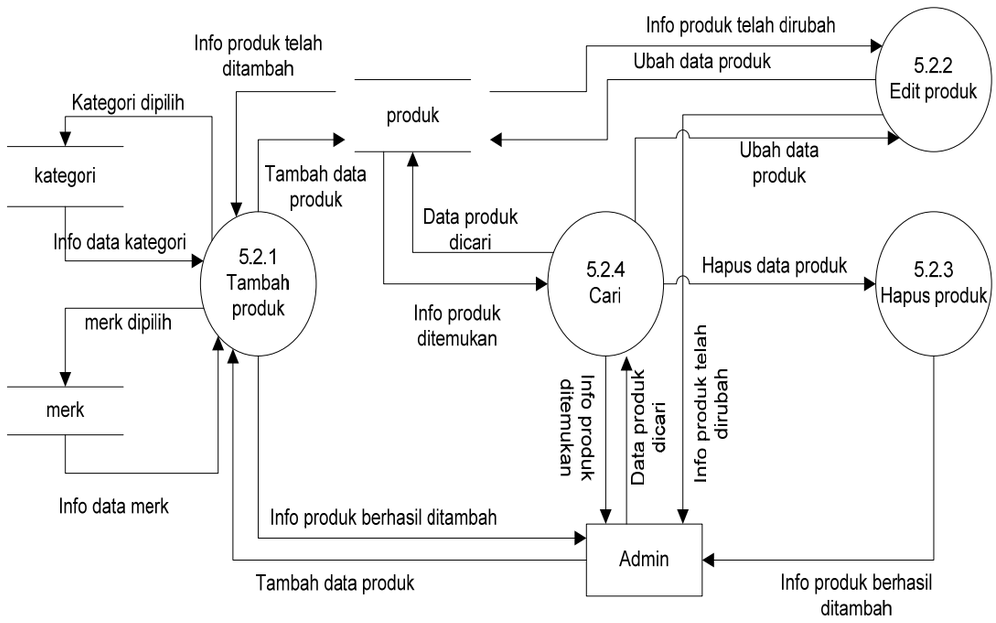
Gambar 3.11. *Data flow diagram* level 3 proses Pengolahan data Admin

Berikut adalah data flow diagram level 3 proses 5.1 :



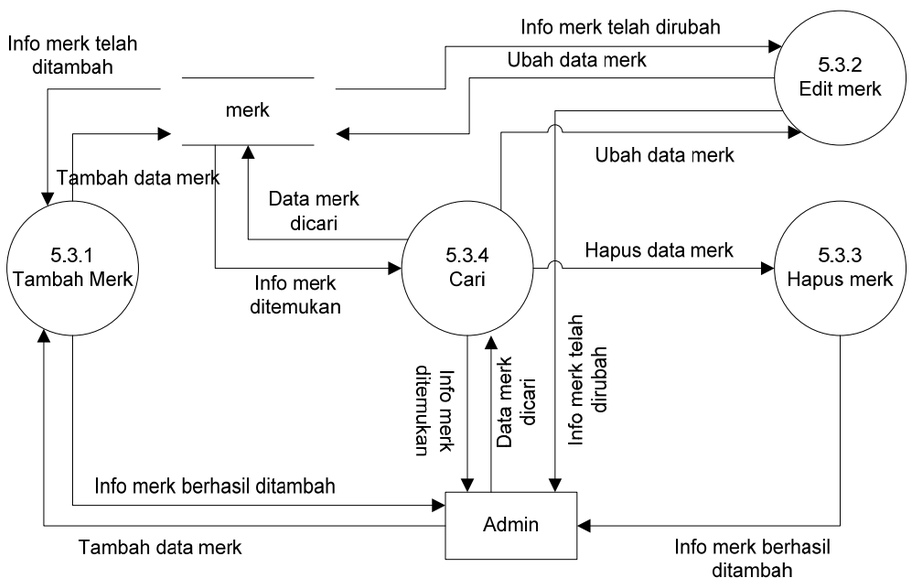
Gambar 3.12. *Data flow diagram* level 3 proses Pengolahan data kategori

Berikut adalah data flow diagram level 3 proses 5.2 :



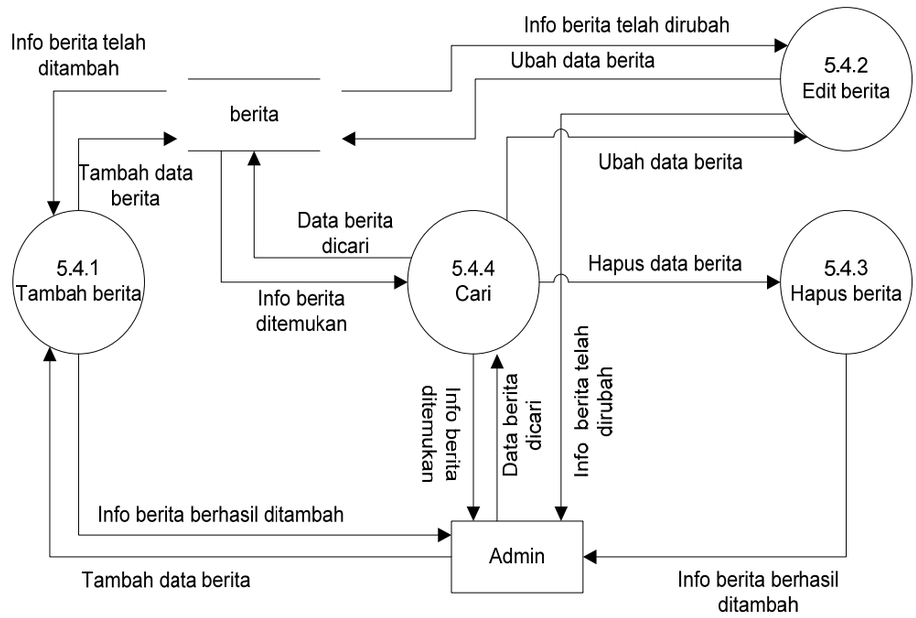
Gambar 3.13. *Data flow diagram* level 3 proses Pengolahan data produk

Berikut adalah data flow diagram level 3 proses 5.3 :



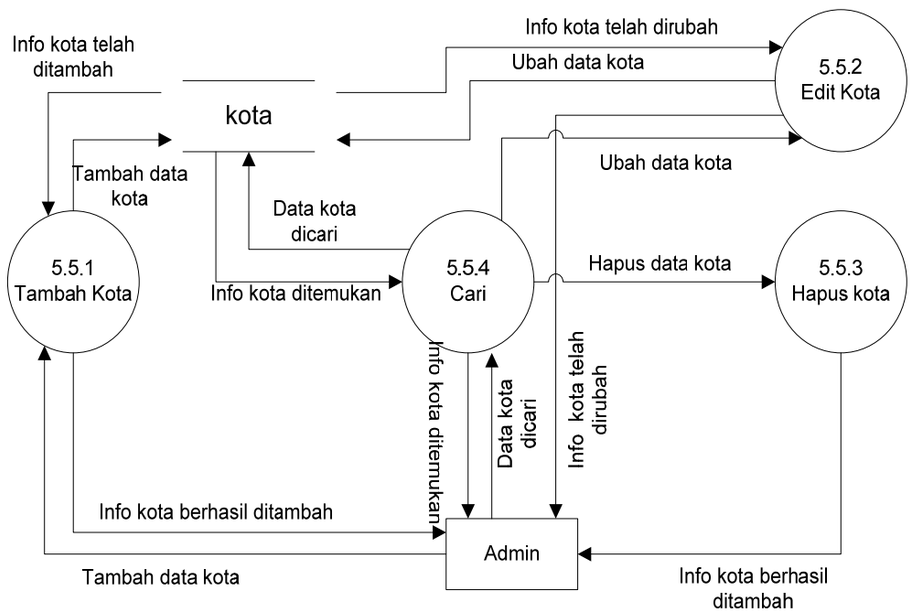
Gambar 3.14. *Data flow diagram* level 3 proses Pengolahan Data Merk

Berikut adalah data flow diagram level 3 proses 5.4 :



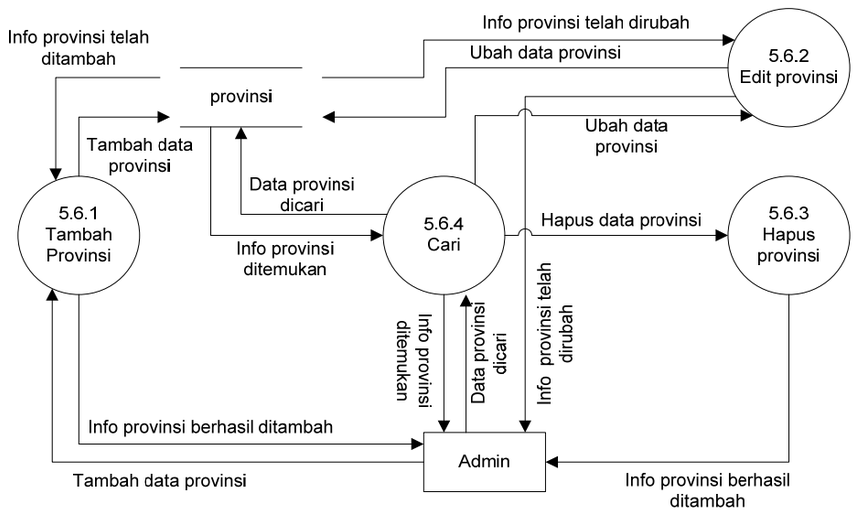
Gambar 3.15. *Data flow diagram* level 3 proses Pengolahan data berita

Berikut adalah data flow diagram level 3 proses 5.5 :



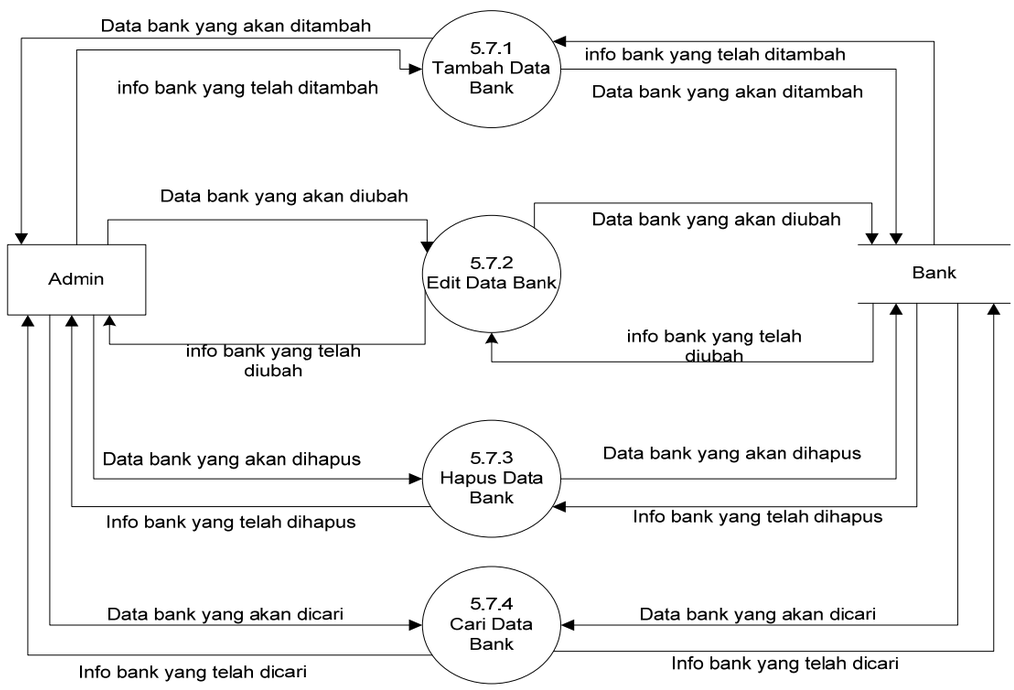
Gambar 3.16. *Data flow diagram* level 3 proses Pengolahan data kota

Berikut adalah data flow diagram level 3 proses 5.6 :



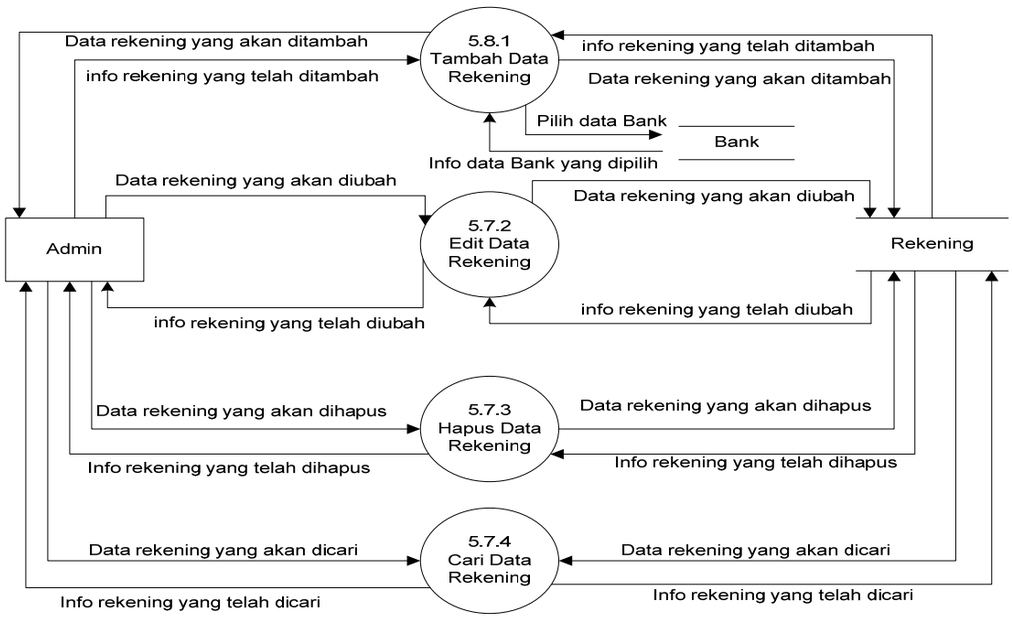
Gambar 3.17. *Data flow diagram* level 3 proses Pengolahan data provinsi

Berikut adalah data flow diagram level 3 proses 5.7 :



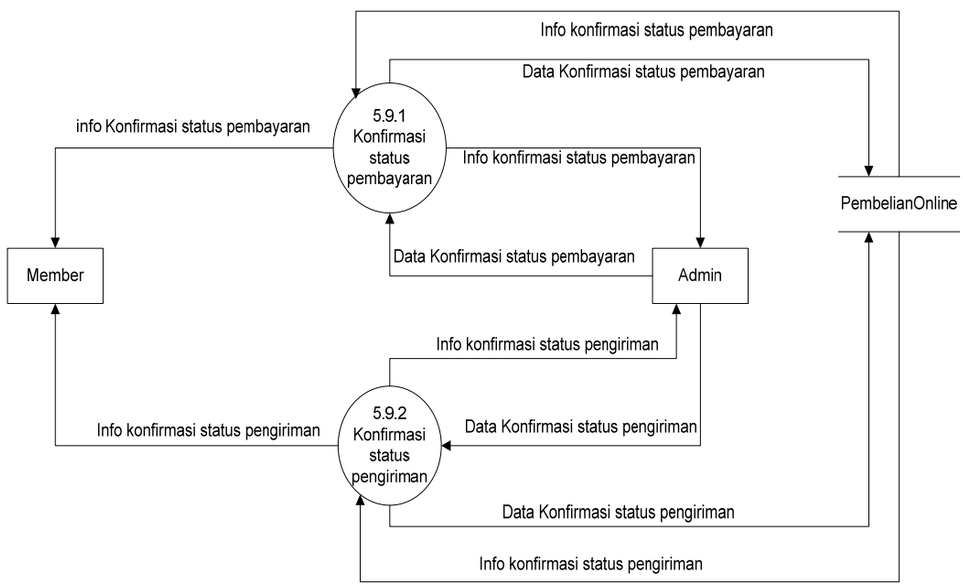
Gambar 3.18. *Data flow diagram* level 3 proses Pengolahan data Bank

Berikut adalah data flow diagram level 3 proses 5.8 :



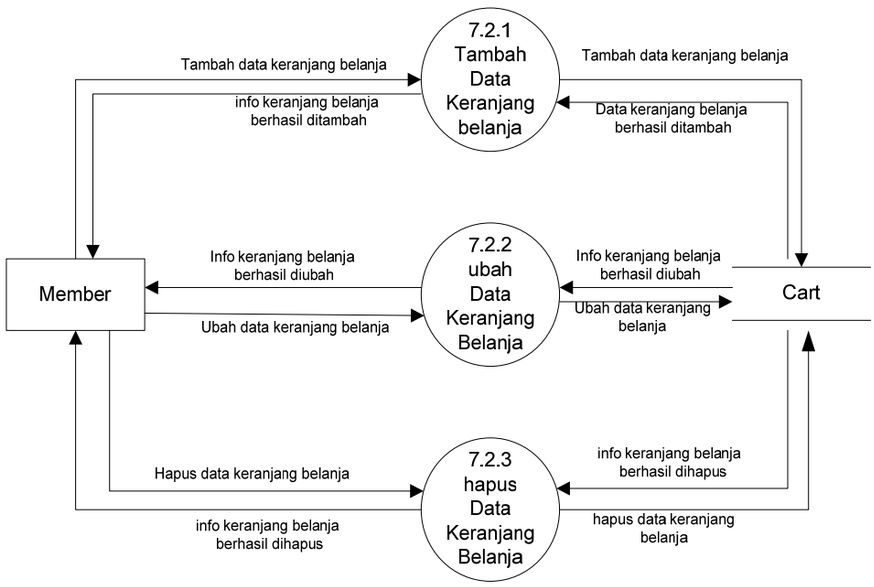
Gambar 3.19. *Data flow diagram* level 3 proses Pengolahan data Rekening

Berikut adalah data flow diagram level 3 proses 5.9 :



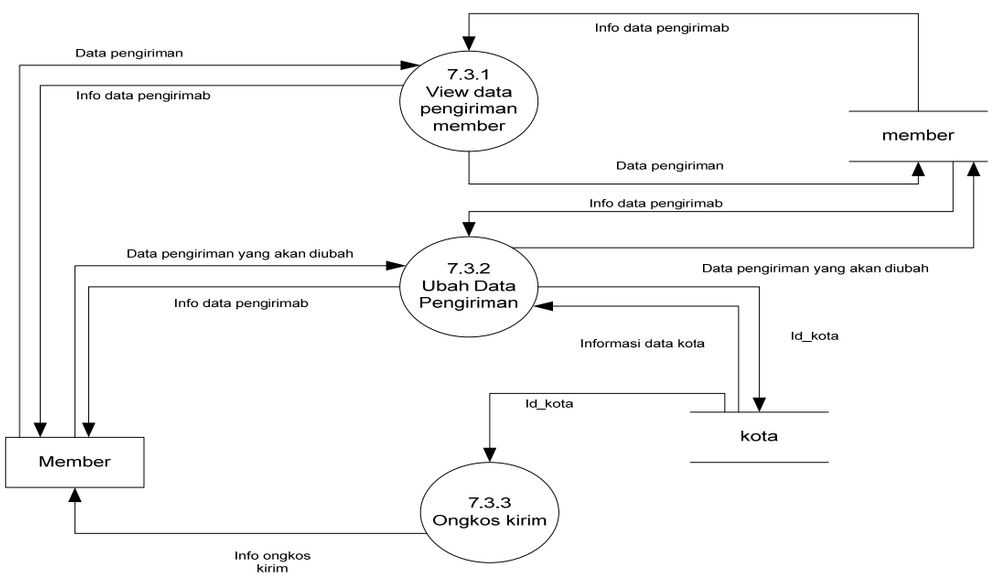
Gambar 3.20. *Data flow diagram* level 3 proses Pengolahan data pembelian

Berikut adalah data flow diagram level 3 proses 7.2 :



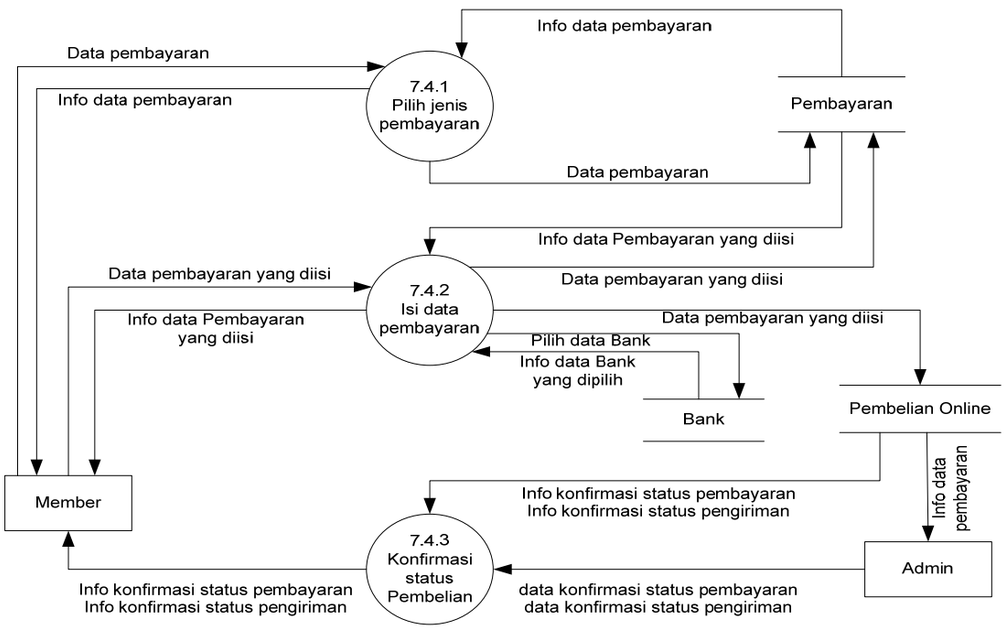
Gambar 3.21. *Data flow diagram* level 3 proses Pengolahan data keranjang belanja

Berikut adalah data flow diagram level 3 proses 7.3 :



Gambar 3.22. *Data flow diagram* level 3 proses Pengolahan data pengiriman

Berikut adalah data flow diagram level 3 proses 7.4 :



Gambar 3.23. *Data flow diagram* level 3 proses Checkout

3.4.1 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses digunakan untuk menggambarkan proses model aliran yang terdapat pada DFD. Spesifikasi proses dari gambaran DFD diatas akan dijelaskan pada tabel dibawah ini :

Table 3.1 Spesifikasi Proses

No	Proses	Keterangan
1	No.Proses	1.0
	Nama	Registrasi
	Source	Pengunjung
	Input	Data *member*
	Output	Info data *member*
	Destination	Pengunjung mendaftar untuk menjadi member
	Logika proses	1. Pengunjung memilih menu registrasi untuk masuk dalam form registrasi. 2. Sistem akan menampilkan form registrasi. 3. Pengunjung mengisi data *member*. 4. Apabila ada data yang tidak valid

		pengunjung harus mengisi kembali data yang tidak valid. 5. Apabila data valid maka sistem akan menyimpan data tersebut.
2	No.proses	2.1
	Nama	Input login
	Source	*Member*, admin
	Input	Data login admin, Data login *member*
	Output	Informasi login admin invalid, Info login *member* invalid
	Destination	Masuk Kedalam Sistem sebagai Admin
	Logika proses	1. admin, *member*, memasukkan data login 2. Apabila *username* yang diinputkan benar maka user name valid. 3. Apabila *username* yang diinputkan tidak benar maka akan ada informasi login invalid.
3	No.proses	2.2
	Nama	Verifikasi Login
	Source	*Member*, admin
	Input	Data login *member*, Data login admin
	Output	Info login admin invalid, Info login *member* invalid
	Destination	Masuk Kedalam Sistem sebagai Admin
	Logika proses	1. admin, *member*, memasukkan data login 2. Apabila *password* yang diinputkan benar maka *password* valid. 3. Apabila *password* yang diinputkan tidak benar maka akan ada informasi login invalid.
4	No.proses	3.1.1
	Nama	Edit Profile
	Source	Member
	Input	Data member
	Output	Info data member
	Destination	Member mengubah data profile
	Logika proses	1. member memilih menu edit profile untuk memunculkan form edit member. 2. member mengisi form edit profile kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data member yang diedit akan disimpan didalam *database*. 4. Apabila data ada yang kosong maka aka nada informasi data tidak boleh kosong

		dan member harus mengisi data yang kosong tersebut.
5	No.proses	3.1.2
	Nama	Ganti Password
	Source	Member
	Input	Data password member
	Output	Info perubahan *password*
	Destination	Member mengubah data password
	Logika proses	1. Member memilih menu ganti password. 2. Member mengisi data password yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila ada data yang diubah dan dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
6	No.proses	3.2.1
	Nama	Edit Profile
	Source	Admin
	Input	Data admin
	Output	Info data admin yang diubah
	Destination	Admin mengubah data profile
	Logika proses	1. Admin memilih menu edit profile untuk memunculkan form edit admin. 2. Admin mengisi form edit profile kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data admin yang diedit akan disimpan didalam *database*. 4. Apabila data ada yang kosong maka aka nada informasi data tidak boleh kosong dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut.
7	No.proses	3.2.2
	Nama	Ganti Password
	Source	Admin
	Input	Data password admin
	Output	Info perubahan *password*
	Destination	Admin mengubah data password
	Logika proses	5. Admin memilih menu ganti password. 6. Admin mengisi data password yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan. 7. Apabila ada data yang diubah dan dan semua data tidak ada yang kosong maka

		sistem akan menyimpan perubahan data. 8. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
8	No.proses	5.1.1
	Nama	Tambah Kategori
	Source	Admin
	Input	Tambah data kategori
	Output	Info kategori telah ditambah
	Destination	Menambah data kategori barang
	Logika proses	1. Admin memilih menu tambah kategori untuk memunculkan form tambah kategori. 2. Admin mengisi form tambah kategori kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data kategori baru akan disimpan didalam *database*. 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut.
9	No.proses	5.1.2
	Nama	Edit kategori
	Source	Admin
	Input	Ubah data kategori
	Output	Info data kategori telah diubah
	Destination	Mengubah data kategori barang
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol edit pada data yang akan diubah. 2. Admin mengisi data kategori yang ingin diubah kemudian klik tombol edit 3. Apabila ada data yang diubah dan dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
10	No.proses	5.1.3
	Nama	Hapus kategori
	Source	Admin
	Input	Data kategori
	Output	Info data kategori dihapus
	Destination	Menhapus data kategori barang
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus setelah melakukan proses

		cari data. 2. Admin mengisi data kategori yang ingin dihapus kemudian klik tombol hapus. 3. Apabila ada data yang di hapus dan dan semua data tidak ada yang kosong
11	No.proses	5.1.4
	Nama	Cari kategori
	Source	Admin
	Input	Data kategori dicari
	Output	Info kategori ditemukan
	Destination	Mencari data kategori barang
	Logika proses	1. Admin mengklik menu cari 2. Admin mengisi data kategori yang ingin dicari kemudian klik tombol cari. 3. Apabila ada data telah ditemukan maka lanjutkan ke proses edit atau hapus.
12	No.proses	5.2.1
	Nama	Tambah Produk
	Source	Admin
	Input	Tambah data produk
	Output	Info produk telah ditambah
	Destination	Menambah data produk
	Logika proses	1. Admin memilih menu tambah produk untuk memunculkan form tambah kategori. 2. Admin mengisi form tambah produk kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data produk baru akan disimpan didalam *database*. 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut.
13	No.proses	5.2.2
	Nama	Edit Produk
	Source	Admin
	Input	Ubah data produk
	Output	Info data produk telah diubah
	Destination	Mengubah data produk
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol edit pada data yang akan diubah. 2. Admin mengisi data produk yang ingin diubah kemudian klik tombol edit

		3. Apabila ada data yang diubah dan dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
14	No.proses	5.2.3
	Nama	Hapus Produk
	Source	Admin
	Input	Data produk
	Output	Info data produk dihapus
	Destination	Menghapus data produk
	Logika proses	1. Admini mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus. 2. Admin mengisi data produk yang ingin dihapus kemudian klik tombol hapus. 3. Apabila ada data yang di hapus dan dan semua data tidak ada yang kosong
15	No.proses	5.2.4
	Nama	Cari Produk
	Source	Admin
	Input	Data produk dicari
	Output	Info produk ditemukan
	Destination	Mencari data produk
	Logika proses	1. Admin mengklik menu cari 2. Admin mengisi data produk yang ingin dicari kemudian klik tombol cari. 3. Apabila ada data telah ditemukan maka lanjutkan ke proses edit atau hapus.
16	No.proses	5.3.1
	Nama	Tambah Merk
	Source	Admin
	Input	Tambah data merk
	Output	Info merk telah ditambah
	Destination	Menambah data merk
	Logika proses	1. Admin memilih menu tambah merk untuk memunculkan form tambah kategori. 2. Admin mengisi form tambah merk kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data merk baru akan disimpan didalam *database*. 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan

		admin harus mengisi data yang kosong tersebut.
17	No.proses	5.3.2
	Nama	Edit merk
	Source	Admin
	Input	Ubah data merk
	Output	Info data merk telah diubah
	Destination	Mengubah data merk
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol edit pada data yang akan diubah. 2. Admin mengisi data merk yang ingin diubah kemudian klik tombol edit 3. Apabila ada data yang diubah dan dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
18	No.proses	5.3.3
	Nama	Hapus merk
	Source	Admin
	Input	Data merk
	Output	Info data merk dihapus
	Destination	Menghapus data merk
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus. 2. Admin mengisi data merk yang ingin dihapus kemudian klik tombol hapus. 3. Apabila ada data yang di hapus dan dan semua data tidak ada yang kosong
19	No.proses	5.3.4
	Nama	Cari merk
	Source	Admin
	Input	Data merk dicari
	Output	Info merk ditemukan
	Destination	Mencari data merk
	Logika proses	1. Admin mengklik menu cari 2. Admin mengisi data merk yang ingin dicari kemudian klik tombol cari. 3. Apabila ada data telah ditemukan maka lanjutkan ke proses edit atau hapus.
20	No.proses	5.4.1
	Nama	Tambah Berita

	Source	Admin
	Input	Tambah data berita
	Output	Info data berita telah ditambah
	Destination	Menambah data berita
	Logika proses	1. admin memilih menu tambah Berita untuk memunculkan form tambah Berita. 2. Admin mengisi form tambah Berita kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data Berita baru akan disimpan didalam *database*. 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut.
21	No.proses	5.4.2
	Nama	Edit berita
	Source	Admin
	Input	Ubah data berita
	Output	Info data berita telah diubah
	Destination	Mengubah data berita
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol edit pada data yang akan diubah. 2. Admin mengisi data berita yang ingin diubah kemudian klik tombol edit 3. Apabila ada data yang diubah dan dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
22	No.proses	5.4.3
	Nama	Hapus berita
	Source	Admin
	Input	Data berita
	Output	Info data berita dihapus
	Destination	Menghapus data berita
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus. 2. Admin mengisi data berita yang ingin dihapus kemudian klik tombol hapus. 3. Apabila ada data yang di hapus dan dan semua data tidak ada yang kosong
23	No.proses	5.4.4

	Nama	Cari berita
	Source	Admin
	Input	Data berita dicari
	Output	Info berita ditemukan
	Destination	Mencari data berita
	Logika proses	1. Admin mengklik menu cari 2. Admin mengisi data berita yang ingin dicari kemudian klik tombol cari. 3. Apabila ada data telah ditemukan maka lanjutkan ke proses edit atau hapus.
24	No.proses	5.5.1
	Nama	Tambah Kota
	Source	Admin
	Input	Tambah data kota
	Output	Info kota telah ditambah
	Destination	Menambah data kota
	Logika proses	1. Admin memilih menu tambah kota untuk memunculkan form tambah kategori. 2. Admin mengisi form tambah kota kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data kota baru akan disimpan didalam *database*. 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut.
25	No.proses	5.5.2
	Nama	Edit kota
	Source	Admin
	Input	Ubah data kota
	Output	Info data kota telah diubah
	Destination	Mengubah data kota
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol edit pada data yang akan diubah. 3. Admin mengisi data kota yang ingin diubah kemudian klik tombol edit 4. Apabila ada data yang diubah dan dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 5. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
26	No.proses	5.5.3
	Nama	Hapus kota
	Source	Admin

	Input	Data kota
	Output	Info data kota dihapus
	Destination	Menghapus data kota
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus. 2. Admin mengisi data kota yang ingin dihapus kemudian klik tombol hapus. 3. Apabila ada data yang di hapus dan dan semua data tidak ada yang kosong
27	No.proses	5.5.4
	Nama	Cari kota
	Source	Admin
	Input	Data kota dicari
	Output	Info kota ditemukan
	Destination	Mencari data kota
	Logika proses	1. Admin mengklik menu cari 2. Admin mengisi data kota yang ingin dicari kemudian klik tombol cari. 3. Apabila ada data telah ditemukan maka lanjutkan ke proses edit atau hapus.
28	No.proses	5.6.1
	Nama	Tambah provinsi
	Source	Admin
	Input	Tambah data provinsi
	Output	Info provinsi telah ditambah
	Destination	Menambah data provinsi
	Logika proses	1. Admin memilih menu tambah provinsi untuk memunculkan form tambah kategori. 2. Admin mengisi form tambah provinsi kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data provinsi baru akan disimpan didalam *database*. 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut.
29	No.proses	5.6.2
	Nama	Edit provinsi
	Source	Admin
	Input	Ubah data provinsi
	Output	Info data provinsi telah diubah
	Destination	Mengubah data provinsi

	Logika proses	1. Admin mengklik tombol edit pada data yang akan diubah. 2. Admin mengisi data provinsi yang ingin diubah kemudian klik tombol edit 3. Apabila ada data yang diubah dan dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
30	No.proses	5.6.3
	Nama	Hapus provinsi
	Source	Admin
	Input	Data provinsi
	Output	Info data provinsi dihapus
	Destination	Menghapus data provinsi
	Logika proses	1. Admini mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus. 2. Admin mengisi data provinsi yang ingin dihapus kemudian klik tombol hapus. 3. Apabila ada data yang di hapus dan dan semua data tidak ada yang kosong.
31	No.proses	5.6.4
	Nama	Cari provinsi
	Source	Admin
	Input	Data provinsi dicari
	Output	Info provinsi ditemukan
	Destination	Mencari data provinsi
	Logika proses	1. Admin mengklik menu cari 2. Admin mengisi data provinsi yang ingin dicari kemudian klik tombol cari. 3. Apabila ada data telah ditemukan maka lanjutkan ke proses edit atau hapus.
32	No.proses	5.7.1
	Nama	Tambah Bank
	Source	Admin
	Input	Tambah data Bank
	Output	Info Bank telah ditambah
	Destination	Menambah data Bank
	Logika proses	1. Admin memilih menu tambah Bank untuk memunculkan form tambah Bank. 2. Admin mengisi form tambah Bank kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data Bank

		baru akan disimpan didalam *database*. 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut.
33	No.proses	5.7.2
	Nama	Edit Bank
	Source	Admin
	Input	Ubah data Bank
	Output	Info data Bank telah diubah
	Destination	Mengubah data Bank
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol edit pada data yang akan diubah. 2. Admin mengisi data Bank yang ingin diubah kemudian klik tombol edit 3. Apabila ada data yang diubah dan dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
34	No.proses	5.7.3
	Nama	Hapus Bank
	Source	Admin
	Input	Data Bank
	Output	Info data Bank dihapus
	Destination	Menghapus data Bank
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus. 2. Admin mengisi data Bank yang ingin dihapus kemudian klik tombol hapus. 3. Apabila ada data yang di hapus dan dan semua data tidak ada yang kosong.
35	No.proses	5.7.4
	Nama	Cari Bank
	Source	Admin
	Input	Data Bank dicari
	Output	Info Bank ditemukan
	Destination	Mencari data Bank
	Logika proses	1. Admin mengklik menu cari 2. Admin mengisi data Bank yang ingin dicari kemudian klik tombol cari. 3. Apabila ada data telah ditemukan maka lanjutkan ke proses edit atau hapus.

32	No.proses	7.1
	Nama	Lihat produk
	Source	*Member*
	Input	Data produk
	Output	Info data produk
	Destination	-
	Logika proses	1. *Member* memilih produk yang ingin dipesan berdasarkan kategori dan merk. 2. Maka data akan disimpan dalam keranjang belanja
33	No.proses	7.2
	Nama	Isi Keranjang belanja
	Source	*Member*
	Input	Data pembelian online
	Output	Info data detail pembelian online
	Destination	Menambah,menghapus,mengubah data produk
	Logika proses	1. *Member* memilih menu *Keranjang belanja*. 2. Setelah muncul data produk yang telah dipesan *member* dapat mengubah detail pembelian dengan mengisi data jumlah, ataupun menghapus salah satu pesanan dengan mengklik tombol hapus.
34	No.proses	7.3
	Nama	Data pegiriman
	Source	*Member*
	Input	Data pengiriman
	Output	Data pengiriman
	Destination	-
	Logika proses	1. Klik tombol selesai belanja pada *form* keranjang belanja untuk mengisi data pengiriman. 2. Isi data alamat pengiriman. 3. Kemudian untuk melihat konfirmasi pembayaran klik tombol checkout.
35	No.proses	7.4
	Nama	*Check out*
	Source	*Member, Paypal*
	Input	*Request checkout*
	Output	Info data detail pembelian online, data pembayaran.
	Destination	*Member, Paypal*
	Logika proses	1. Pada *form* ini akan diberikan konfirmasi data produk dan jumlah yang harus dibayarkan.

		2. Apabila setuju klik tombol *check out*. 3. Apabila tidak setuju klik links kembali ke produk.

3.5 Kamus data

Kamus data merupakan sebuah daftar yang tersusun dari elemen data yang berhubungan dengan sistem. Kamus data dibuat berdasarkan arus data yang ada di *diagram flow data.* Berikut ini adalah kamus data yang di ambil dari *data flow diagram* Aplikasi Ecommerce yang diusulkan :

Table 3.2 Kamus Data

Nama Aliran data	Data *member*
Digunakan pada	Pengunjung -proses1 Proses 1- *file member*
Deskripsi	Berisi data *member* yang digunakan untuk registrasi dan akan disimpan didalam *database*.
Struktur data	Id_member+username+password+ nama_member+alamat+telepon+id_kota+kodepos+email+ status+last_login
Id_member Username Password nama_member alamat telepon id_kota kodepos email status	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]

last_login	[A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data Admin
Digunakan pada	Pengunjung -proses1 Proses 1- *file admin*
Deskripsi	Berisi data admin yang digunakan untuk registrasi dan akan disimpan didalam *database*.
Struktur data	Id_admin+nama_admin+username+email+ password+telepon+alamat
Id_admin nama_admin username email password telepon alamat	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data login *member*
Digunakan pada	*Member*-proses2 *Member*-proses2.1 Proses 2-*file member* Proses 2.1-*file member*
Deskripsi	Berisi data login *member*
Struktur data	*usernamel+password*
Username Password	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data login administrator
Digunakan pada	administrator-proses2 administrator-proses2.1

	Proses 2-*file* administrator Proses 2.1-*file* administrator
Deskripsi	Berisi data login administrator
Struktur data	*Username* + *password*
Username Password	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data Kategori
Digunakan pada	Administrator-proses5 Administrator-proses 5.1 Proses 5.1-*file* kategori
Deskripsi	Berisi data kategori
Struktur data	Id_kategori+nama_kategori
Id_kategori nama_kategori	[0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data Produk
Digunakan pada	Administrator-proses 5 Administrator-proses 5.2 Proses 5-*file* produk Proses 5.2-*file* produk
Deskripsi	Berisi data produk
Struktur data	Id_produk+id_kategori+id_merk+nama_produk +deskripsi+harga+stok+gambar+diskon
Id_produk id_kategori id_merk nama_produk deskripsi	[0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]

harga stok gambar diskon berat	[A-Z|a-z|0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data Merk
Digunakan pada	Administrator-proses 5 Administrator-proses 5.3 Proses 5.3-*file* merk
Deskripsi	Berisi data merk
Struktur data	Id_merk, nama_merk
Id_merk nama_merk	[0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data Provinsi
Digunakan pada	Administrator-proses 5 Administrator-proses 5.4 Proses 5-*file* provinsi Proses 5.4-*file* provinsi
Deskripsi	Berisi data provinsi
Struktur data	Id_provinsi+nama_provinsi
Id_provinsi nama_provinsi	[0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data Kota
Digunakan pada	Administrator-proses 5 Administrator-proses 5.5 Proses 5-*file kota*

	Proses 5.5-*file kota*
Deskripsi	Berisi data *kota*
Struktur data	Id_kota+id_provinsi+nama_kota+ongkos_kirim
Id_kota id_provinsi nama_kota ongkos_kirim	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data Berita
Digunakan pada	Administrator-proses 5 Administrator-proses 5.6 Proses 5-*file* berita Proses 5.6-*file* berita
Deskripsi	Berisi data berita
Struktur data	Id_berita+id_admin+judul+isi_berita+ tanggal_berita+gambar
Id_berita id_admin judul isi_berita tanggal_berita gambar	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data *Cart*
Digunakan pada	Member -proses 7.2 Proses 7.1 -*file cart* Proses 7.2 -*file cart* Proses 7.3 -*file cart*
Deskripsi	Berisi data pembelian online

Struktur data	Id_cart+id_produk+jumlah+tgl_cart+ id_member
Id_cart id_produk jumlah tgl_cart id_member	[0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data Pembelian Online
Digunakan pada	Member -proses 7 Member-proses 7.4 Proses 7-*file* pembelian online
Deskripsi	Berisi data pembelian online
Struktur data	id_pembelianonline+id_member+id_admin+tgl_ beli+total_harga+status
id_pembelianonline id_member id_admin tgl_beli total_harga status	[0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data Detail Pembelian Online
Digunakan pada	Member -proses 7 Member-proses 7.4 Proses 7-*file* detail pembelian online
Deskripsi	Berisi data detail pembelian online
Struktur data	Id_detailpembelianonline+id_pembelianonline+ id_produk+jumlah_beli+harga
Id_detailpembelianonline	[0-9]

id_pembelianonline id_produk jumlah_beli harga	[0-9] [0-9] [0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data Pembayaran
Digunakan pada	Member -proses Member-proses Proses
Deskripsi	Berisi data pembayaran
Struktur data	Id_pembayaran+id_pembelianonline+ jenis_pembayaran+id_rekening+no_rekening+ id_bank+kode_transaksi
Id_pembayaran id_pembelianonline jenis_pembayaran id_rekening no_rekening id_bank kode_transaksi	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data Bank
Digunakan pada	Admin -proses Proses
Deskripsi	Berisi data Bank
Struktur data	id_bank+nama_bank
id_bank nama_bank	[0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data Rekening

Digunakan pada	Admin -proses Proses
Deskripsi	Berisi data rekening
Struktur data	Id_rekening+id_bank+no_rekening+ nama_pemilik
id_rekening id_bank no_rekening nama_pemilik	[0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9]

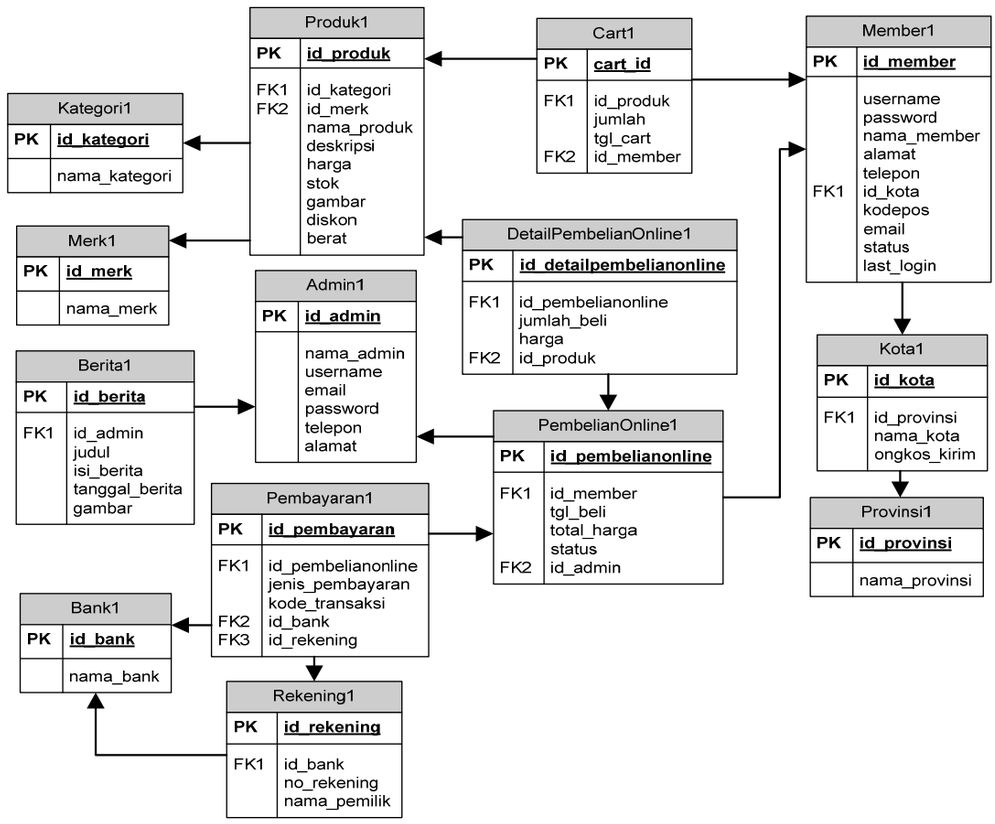
Table 3.2. Kamus data

3.6 Perancangan Basis Data

Perancangan basis data adalah menciptakan atau merancang kumpulan data yang terhubung dan tersimpan secara bersama – sama.

3.6.1 Skema Relasi

Skema relasi menggambarkan hubungan antar data, arti data dan batasannya dijelaskan dengan baris dan kolom.



Gambar 3.24 Skema Relasi

3.6.2 Perancangan Struktur Tabel

Tabel-tabel yang terdapat dalam basis data yang digunakan dalam sistem ini adalah sebagai berikut :

1. Tabel Admin

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel admin yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Struktur tabel admin adalah sebagai berikut :

Tabel 3.3 Tabel Admin

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_admin	int	10	Primary Key

2	nama_admin	Varchar	100	
3	Username	Varchar	50	
4	Email	Varchar	100	
5	Password	Varchar	50	
6	Telepon	Varchar	30	
7	Alamat	Varchar	255	

2. Tabel Member

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel member yang akan digunakan pada pengembangan sistem. Struktur tabel member adalah sebagai berikut :

Tabel 3.4 Tabel Member

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_member	Int	10	Primary Key
2	id_kota	Int	10	Foreign Key
3	Username	Varchar	50	
4	Nama_member	Varchar	50	
5	Alamat	Varchar	255	
6	telepon	Varchar	15	
7	Kodepos	Varchar	10	
8	email	Varchar	100	
9	status	tinyint	1	
10	Password	Varchar	50	
11	Last_login	Datetime		

3. Tabel Kategori

Tabel ini berfungsi untuk mengelompokan setiap produk ke dalam kategori. Struktur tabel kategori adalah sebagai berikut :

Tabel 3.5 Tabel Kategori

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_kategori	Int	10	Primary Key
2	nama_kategori	Varchar	100	

4. **Tabel Produk**

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data produk. Struktur tabel produk adalah sebagai berikut :

Tabel 3.6 Tabel Produk

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_produk	Int	10	Primary Key
2	id_kategori	Int	10	Foreign Key
3	id_merk	Int	10	Foreign Key
4	nama_produk	Varchar	100	
5	deskripsi	Varchar	255	
6	harga	Int	10	
7	stok	Int	10	
8	gambar	Blob		
9	diskon	Int	10	
10	berat	Int	10	

5. Tabel Merk

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data merk. Struktur tabel vendors adalah sebagai berikut :

Tabel 3.7 Tabel merk

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_merk	int	10	Primary Key
2	Nama_merk	Varchar	100	

6. Tabel *Cart*

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data detail pembelian online sementara. Struktur tabel orderdetails adalah sebagai berikut :

Tabel 3.8 Tabel Cart

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Cart_id	int	10	Primary Key
2	id_produk	Int	10	Foreign Key
3	jumlah	Int	10	
4	tgl_cart	Datetime		
5	Id_member	Int	10	

7. Tabel Kota

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data kota.

Tabel 3.9 Tabel kota

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_kota	Int	10	Primary Key

2	id_provinsi	Int	10	Foreign Key
3	nama_kota	Varchar	100	
4	ongkos_kirim	Int	10	

8. Tabel Berita

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data berita. Struktur tabel berita adalah sebagai berikut :

Tabel 3.10 Tabel berita

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_berita	Int	10	Primary Key
2	id_admin	Int	10	Foreign Key
3	judul	varchar	255	
4	isi_berita	Text		
5	tanggal_berita	Datetime		
6	gambar	Blob		

9. Tabel Provinsi

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data provinsi. Struktur tabel provinsi adalah sebagai berikut :

Tabel 3.11 Tabel provinsi

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_provinsi	Int	10	Primary Key
2	nama_provinsi	varchar	100	

10. Tabel Detail Pembelian Online

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data detail pembelian online. Struktur tabel orderdetails adalah sebagai berikut :

Tabel 3.12 Tabel Detail Pembelian Online

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_detailpembelianonline	Int	10	Primary Key
2	Id_pembelianonline	Int	10	Foreign Key
3	Id_produk	Int	10	Foreign Key
4	Jumlah_beli	Int	10	
5	harga	Int	10	
6	id_produk	Int	11	Foreign Key

11. Tabel Pembelian Online

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data pembelian online. Struktur tabel pembelian online adalah sebagai berikut :

Tabel 3.13 Tabel Pembelian Online

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_pembelianonline	Int	10	Primary Key
2	id_admin	Int	10	Foreign Key
3	Id_member	Int	10	Foreign Key
4	Tgl_beli	Datetime		
5	Total_harga	Int	10	
6	status	tinyint	3	

12. Tabel Pembayaran

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data pembayaran. Struktur tabel pembayaran adalah sebagai berikut :

Tabel 3.14 Tabel Pembayaran

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_pembayaran	Int	10	Primary Key
2	id_pembelianonline	Int	10	Foreign Key
3	Jenis_pembayaran	Varchar	10	
4	Id_rekening	Int		Foreign Key
5	No_rekening	Int	10	
6	Id_bank	Int	3	Foreign Key
7	Kode_transaksi	Varchar	30	

13. Tabel Bank

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data Bank. Struktur tabel data Bank adalah sebagai berikut :

Tabel 3.15 Tabel Bank

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_Bank	Int	10	Primary Key
2	Nama_bank	Int	10	

14. Tabel Rekening

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data rekening. Struktur tabel data rekening adalah sebagai berikut :

Tabel 3.16 Tabel Rekening

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_rekening	Int	10	Primary Key
2	Id_bank	Int	10	Foreign Key
3	No_rekening	Int	30	
4	Nama_pemilik	Varchar	50	

3.7 Perancangan Arsitektur

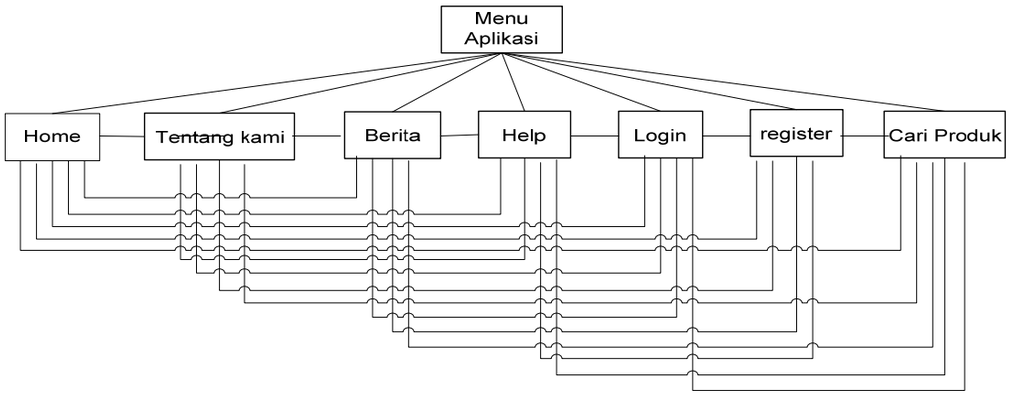
3.7.1 Perancangan Antar Muka

Interface atau antar muka merupakan tampilan dari suau program aplikasi yang berperan sebagai media komunikasi yang digunakan sebagai sarana berdialog antara program dengan *user.* Sistem yang akan dibangun diharapkan menyediakan *interface* yang mudah dipahami dan digunakan oleh *user*

Perancangan *interface* untuk aplikasi *E-Commerce* di toko Habbi Albi adalah sebagai berikut :

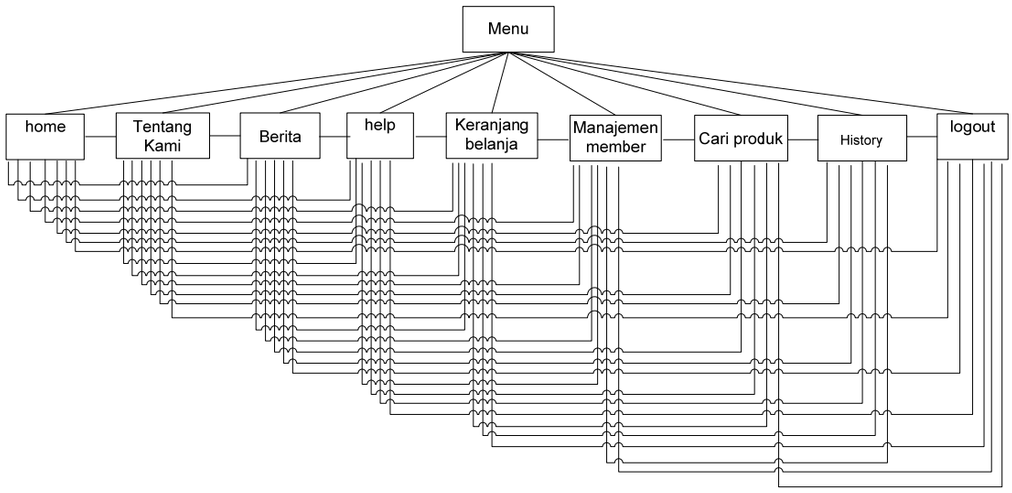
3.7.1.1 Perancangan Struktur Menu

1. Struktur Menu pengunjung



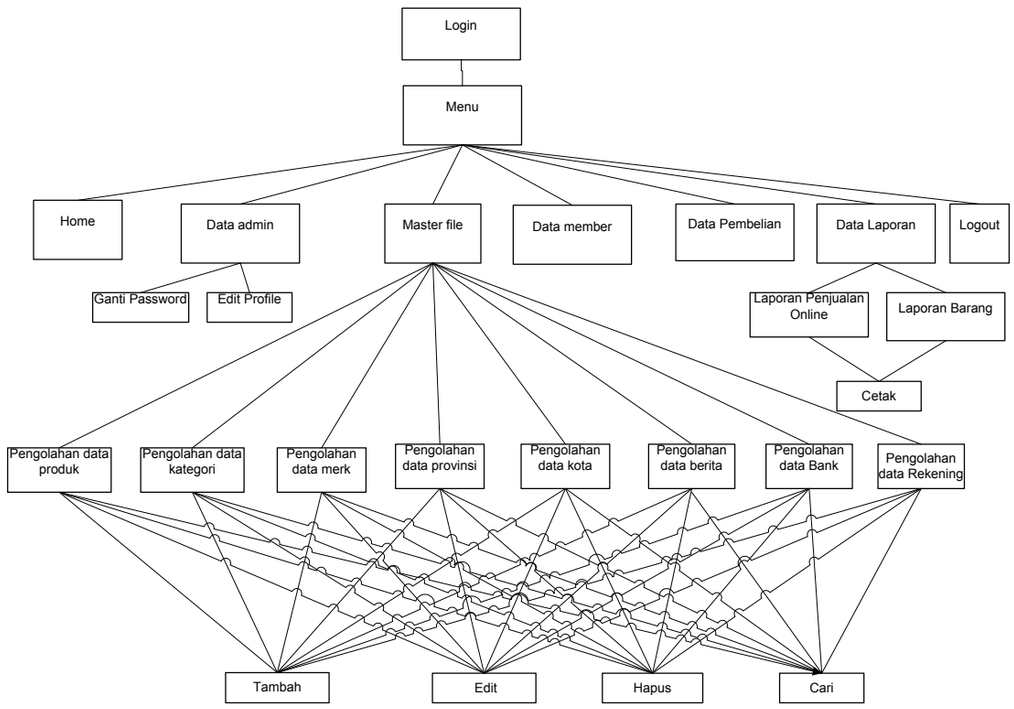
Gambar 3.25 Struktur Menu pengunjung

2. Struktur Menu Member



Gambar 3.26 Struktur Menu Member

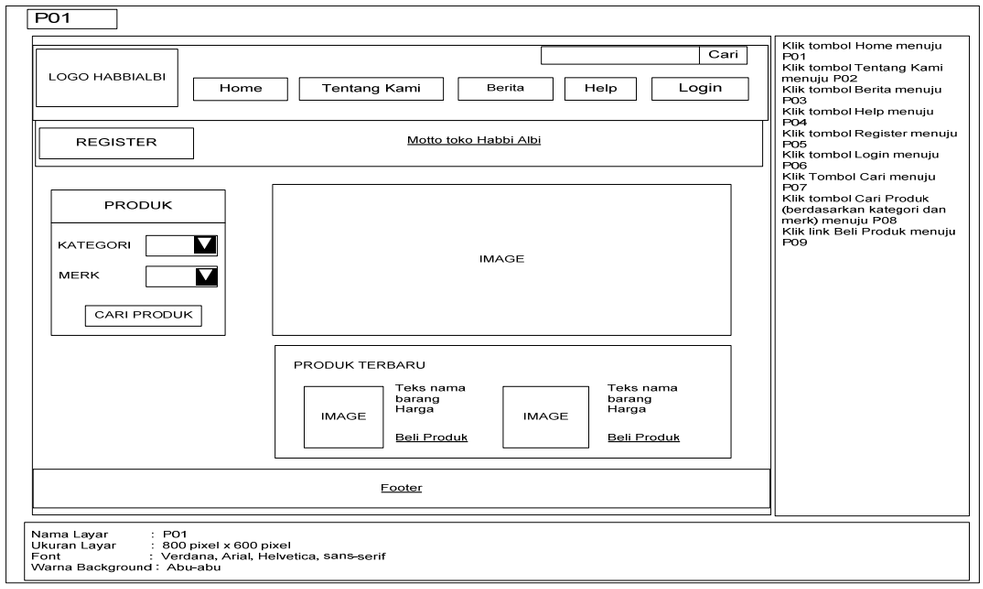
3. Struktur menu Admin



Gambar 3.27 Struktur Menu Admin

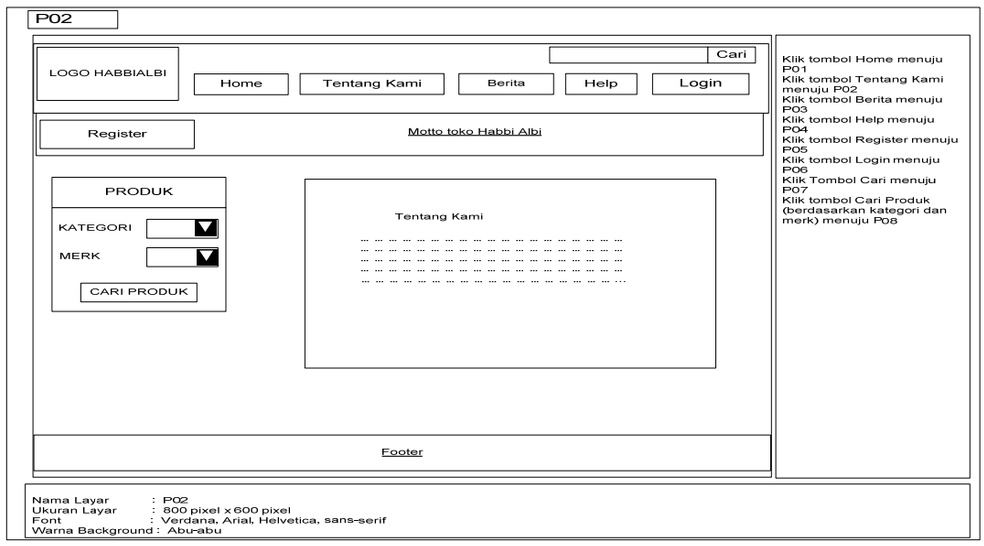
3.7.1.2 Perancangan Antarmuka Pengunjung

1. Perancangan Antarmuka Menu Utama (Home)



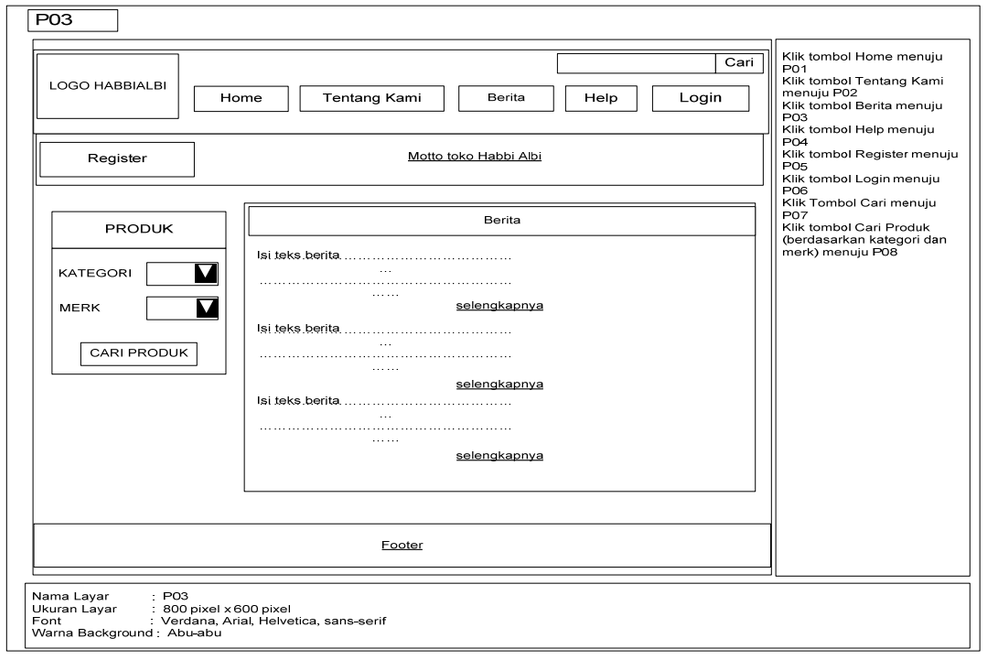
Gambar 3.28 Perancangan antarmuka menu utama (Home)

2. Perancangan Antarmuka menu Tentang Kami



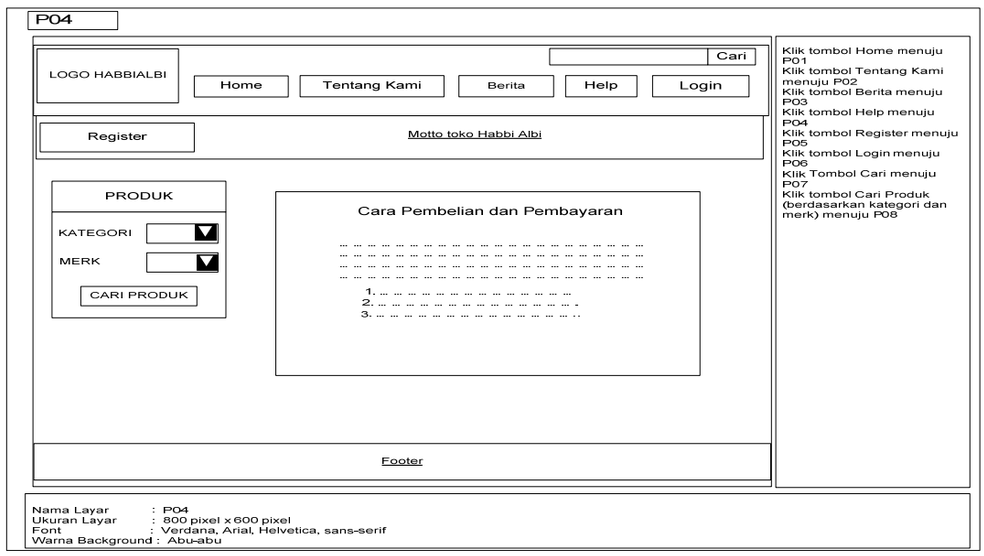
Gambar 3.29 Perancangan antarmuka menu Tentang Kami

3. Perancangan Antarmuka menu Berita



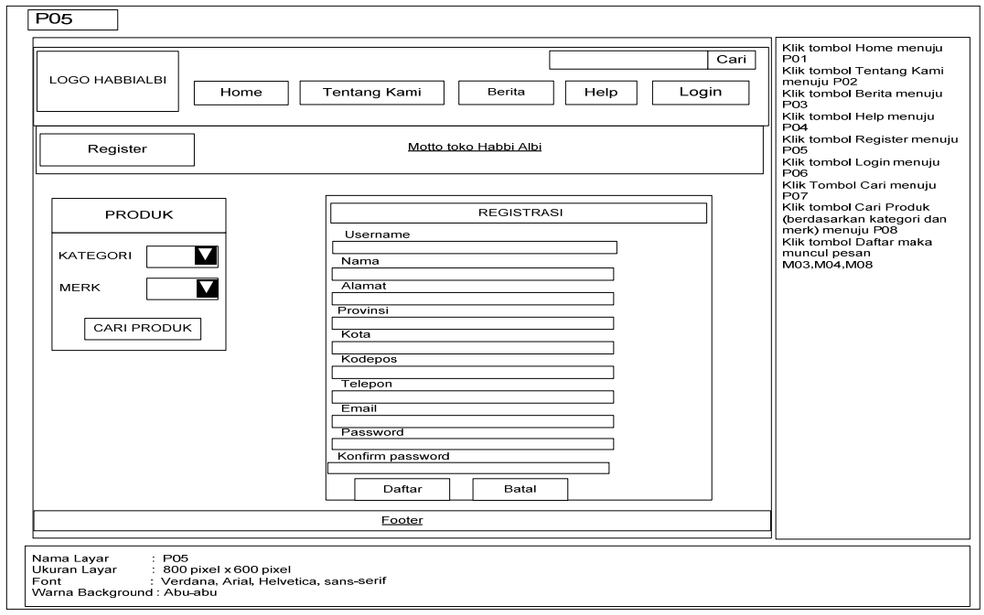
Gambar 3.30 Perancangan antarmuka menu Berita

4. Perancangan Antarmuka menu Help



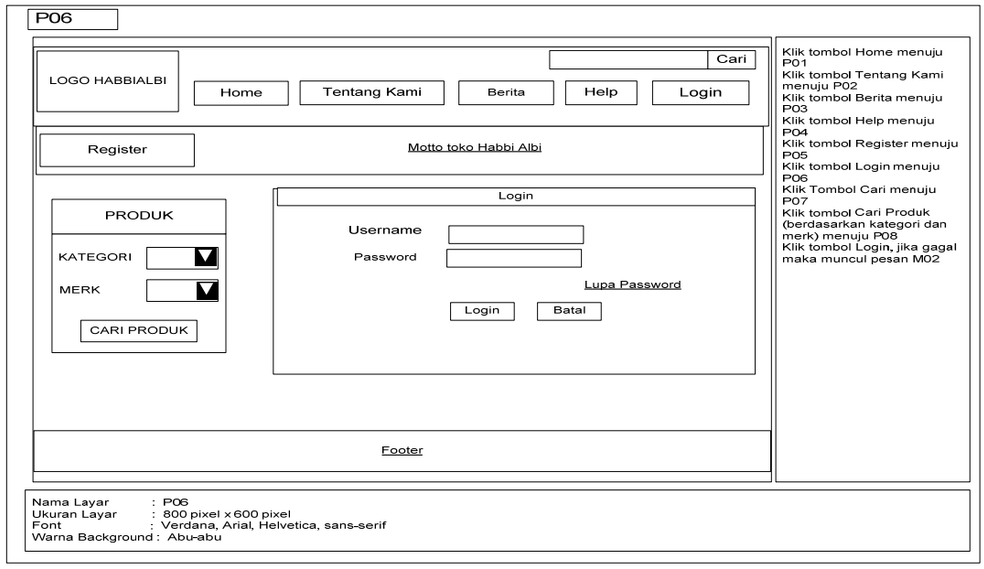
Gambar 3.31 Perancangan antarmuka menu Help

5. Perancangan Antarmuka menu Register



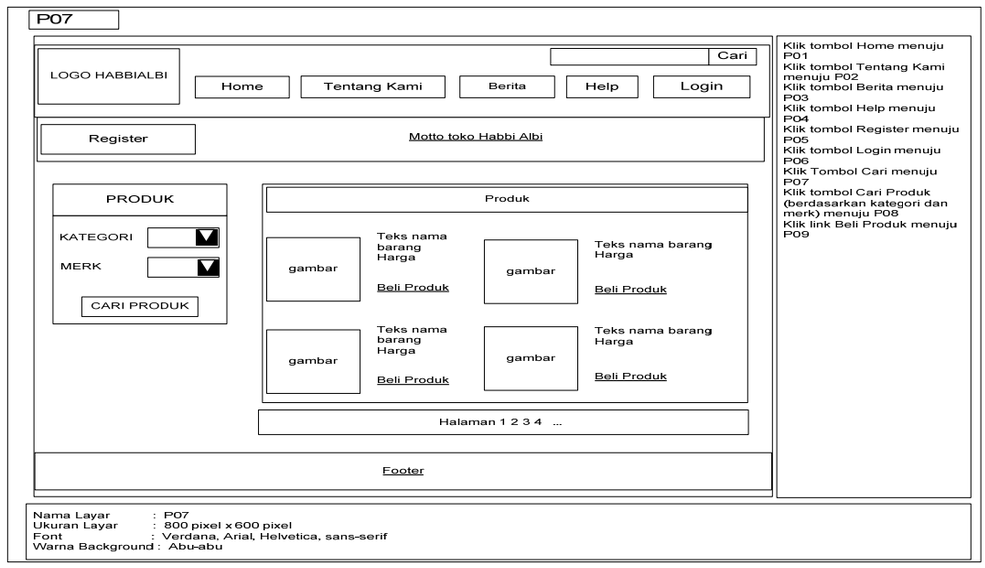
Gambar 3.32 Perancangan antarmuka menu Register

6. Perancangan Antarmuka menu Login



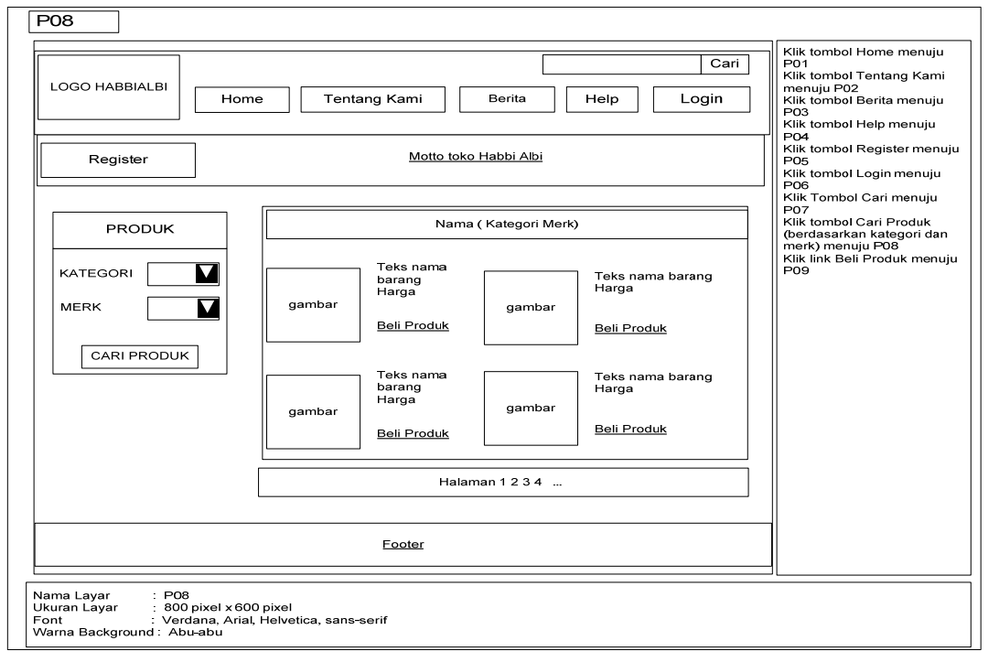
Gambar 3.33 Perancangan antarmuka menu Login

7. Perancangan Antarmuka halaman Cari



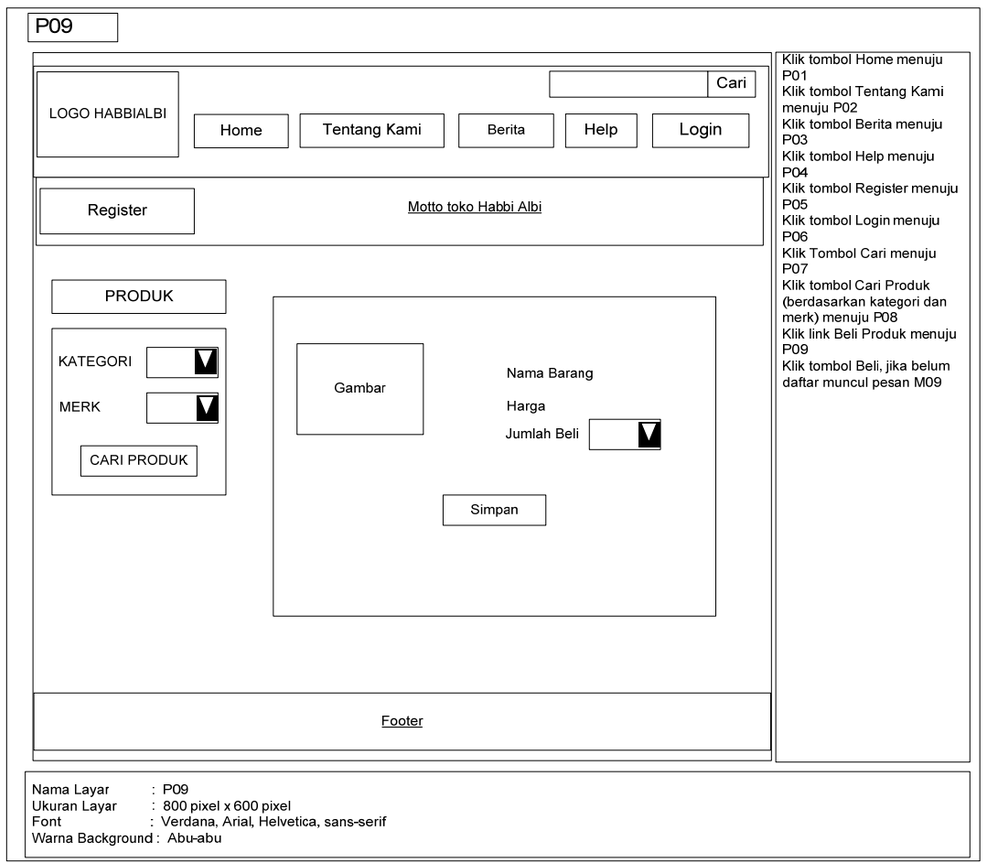
Gambar 3.34 Perancangan antarmuka menu Cari

8. Perancangan Antarmuka menu Cari Produk



Gambar 3.35 Perancangan antarmuka menu Cari Produk

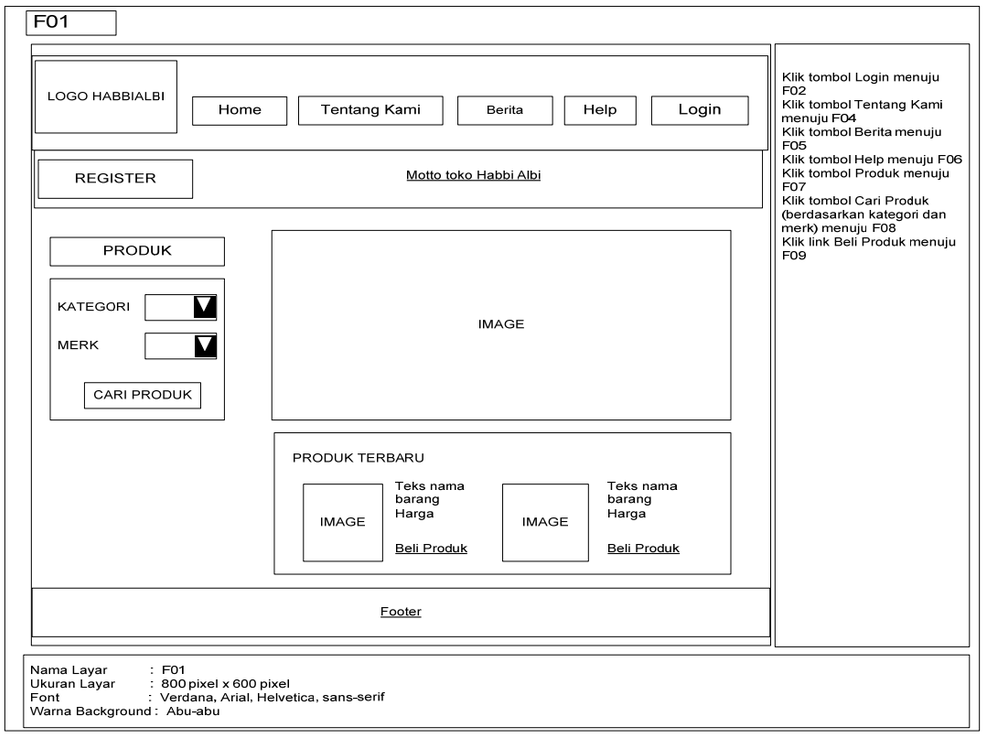
9. Perancangan Antarmuka menu Beli Produk



Gambar 3.36 Perancangan antarmuka menu Beli produk

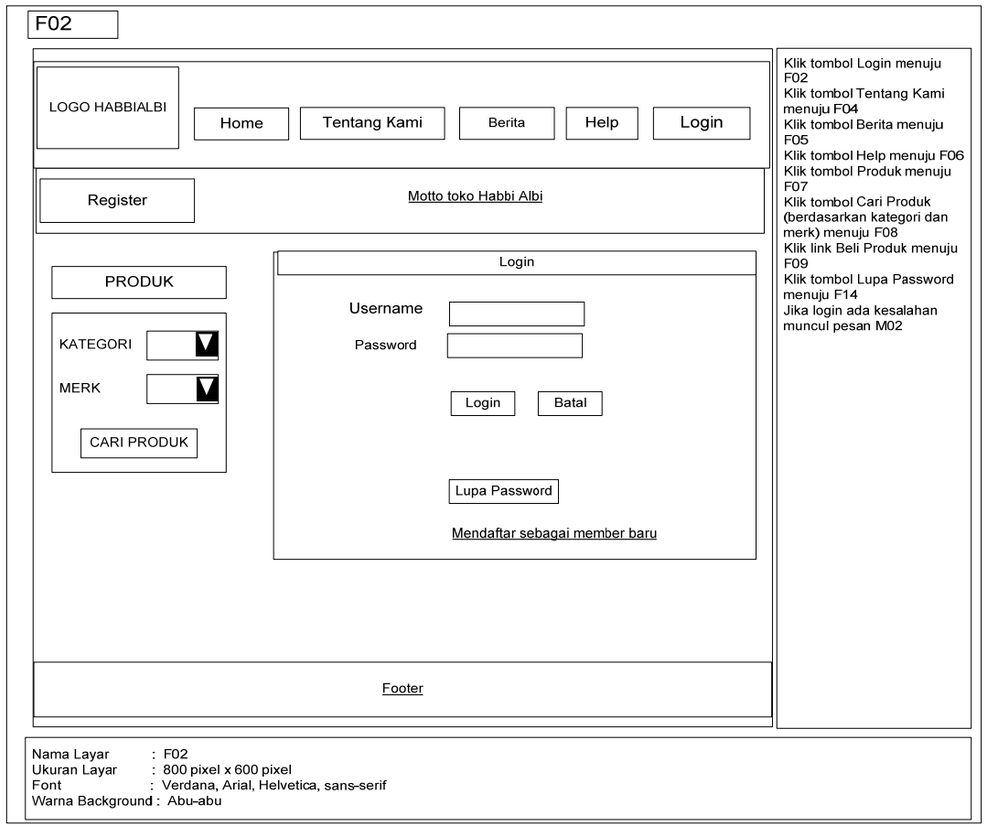
3.7.1.3 Perancangan Antarmuka Member

1. Perancangan Antarmuka Home sebelum Login



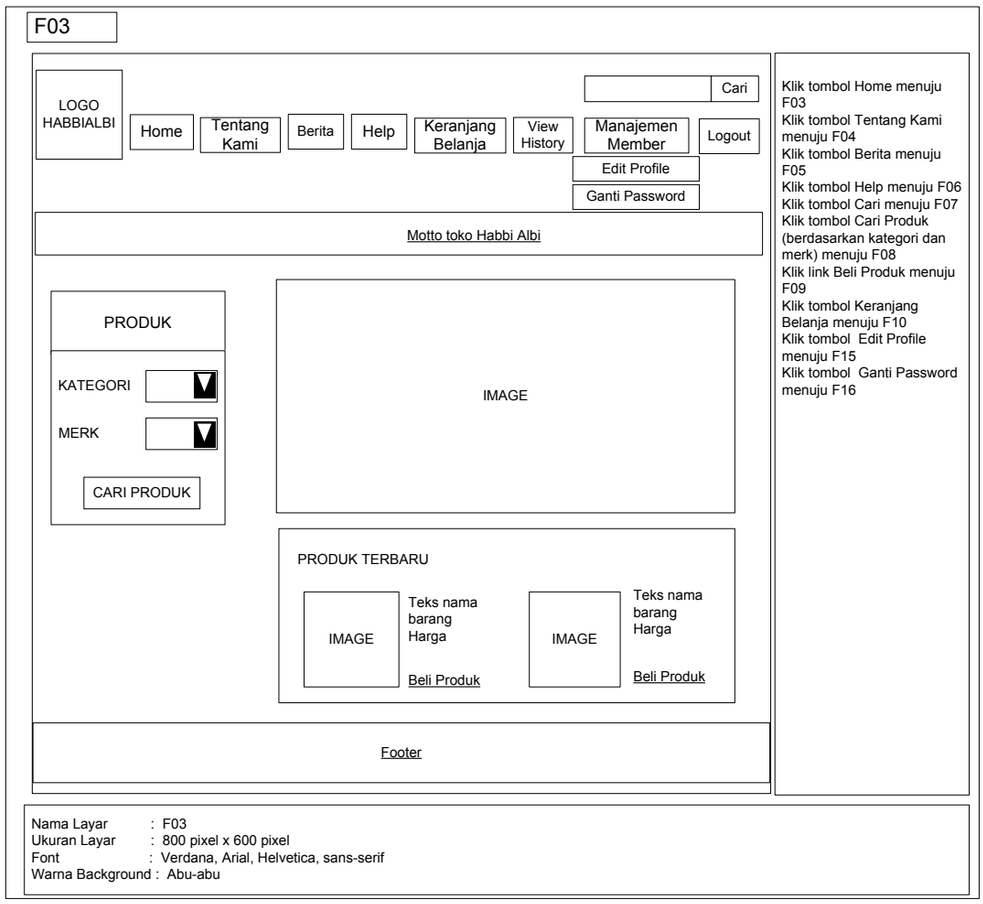
Gambar 3.37 Perancangan antarmuka Home sebelum Login

2. Perancangan Antarmuka Login



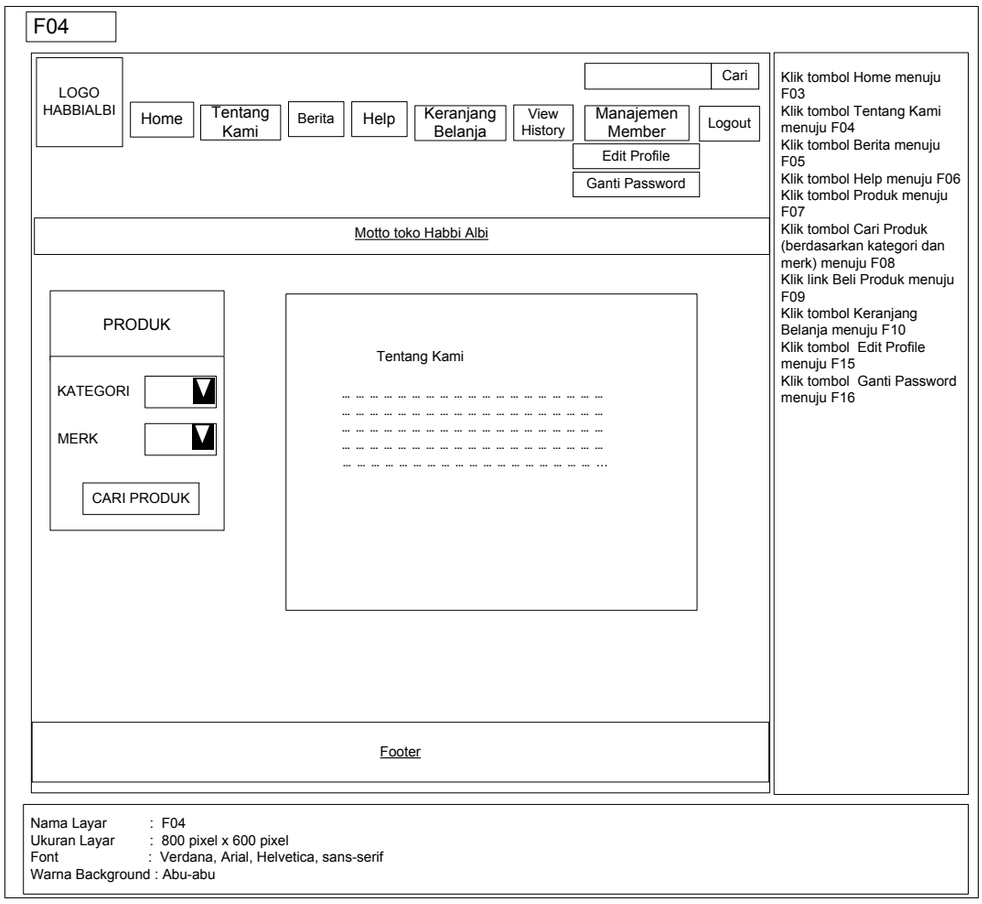
Gambar 3.38 Perancangan antarmuka Login

3. Perancangan Antarmuka Home setelah Login



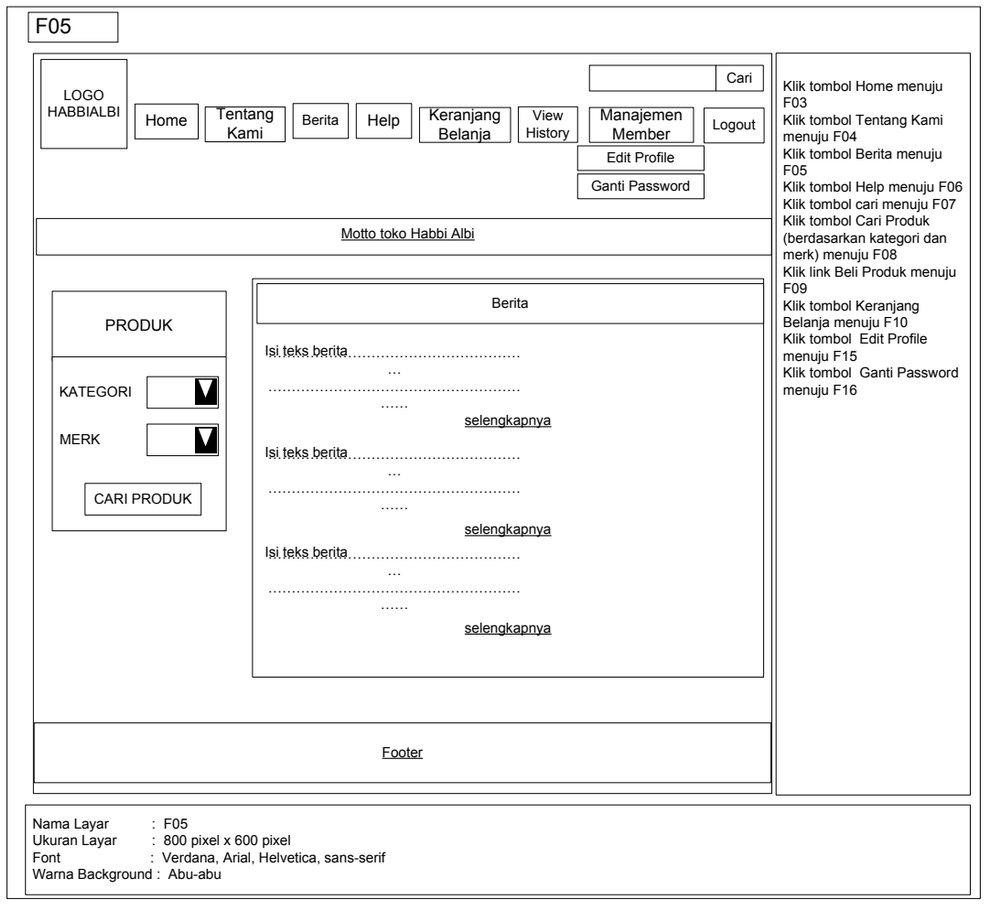
Gambar 3.39 Perancangan antarmuka Home setelah Login

4. Perancangan Antarmuka menu Tentang Kami



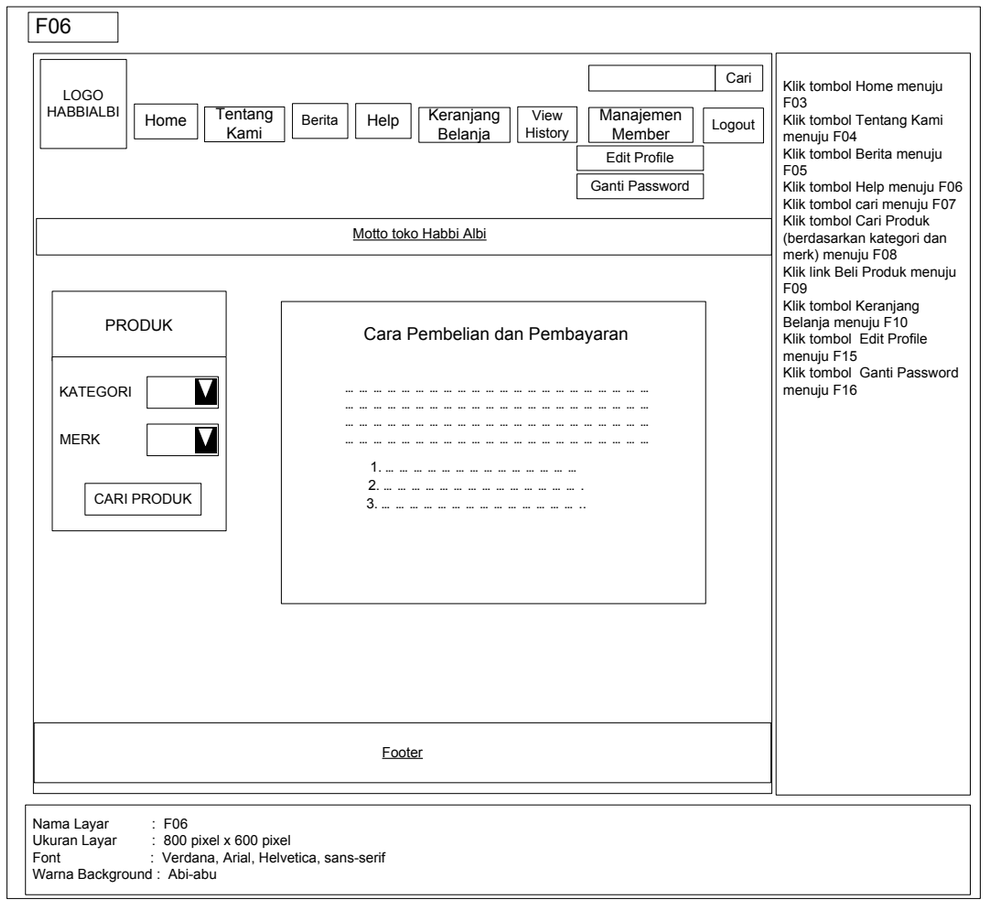
Gambar 3.40 Perancangan antarmuka Tentang Kami

5. Perancangan Antarmuka menu Berita



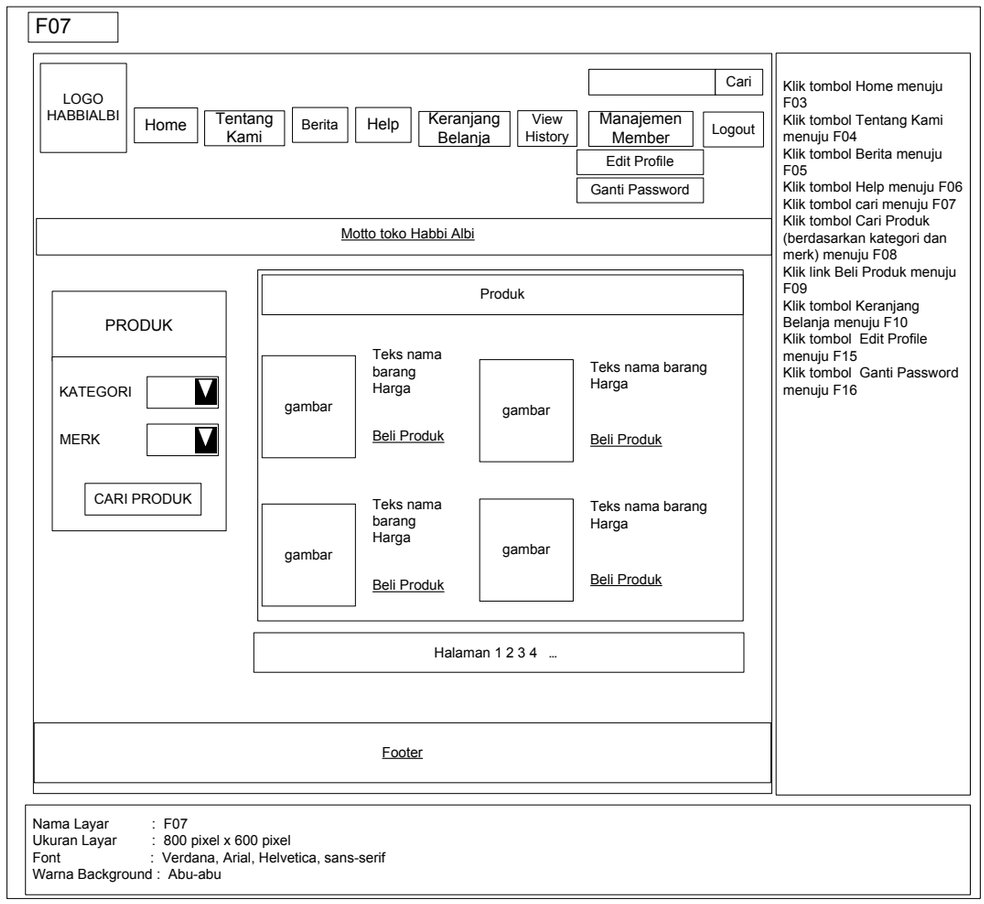
Gambar 3.41 Perancangan antarmuka menu Berita

6. Perancangan Antarmuka menu Help



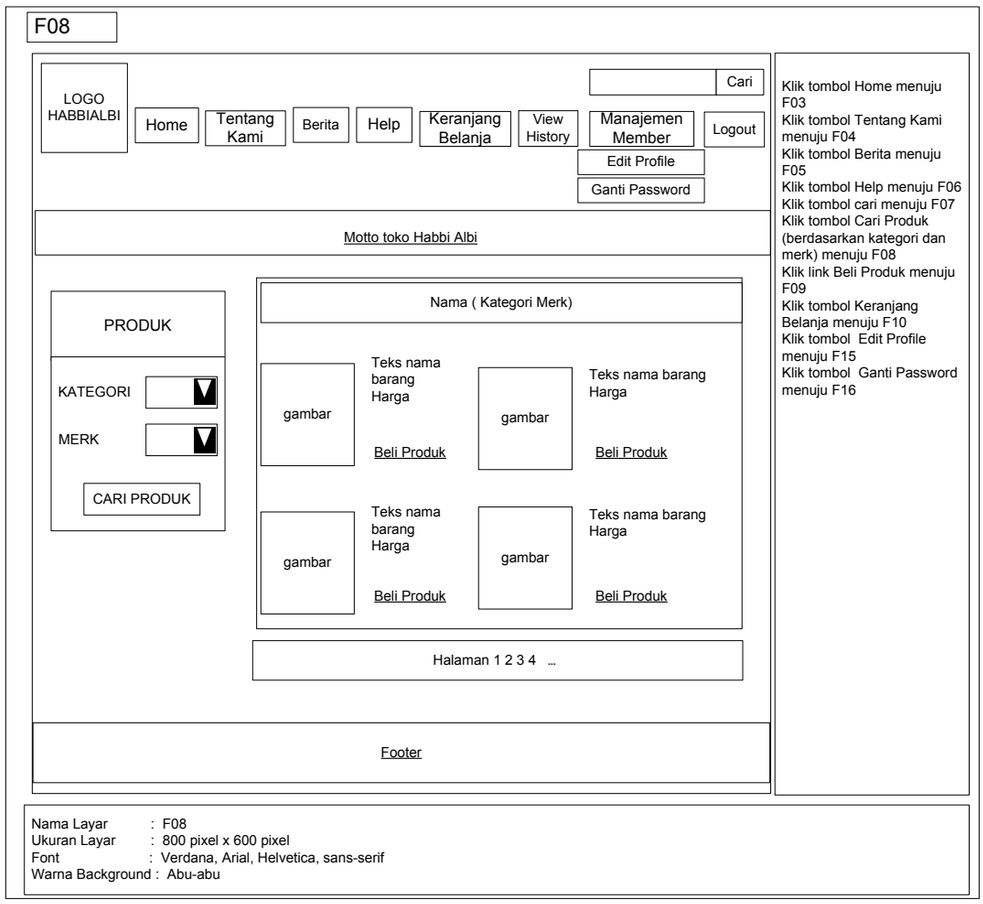
Gambar 3.42 Perancangan antarmuka menu Help

7. Perancangan Antarmuka halaman Cari



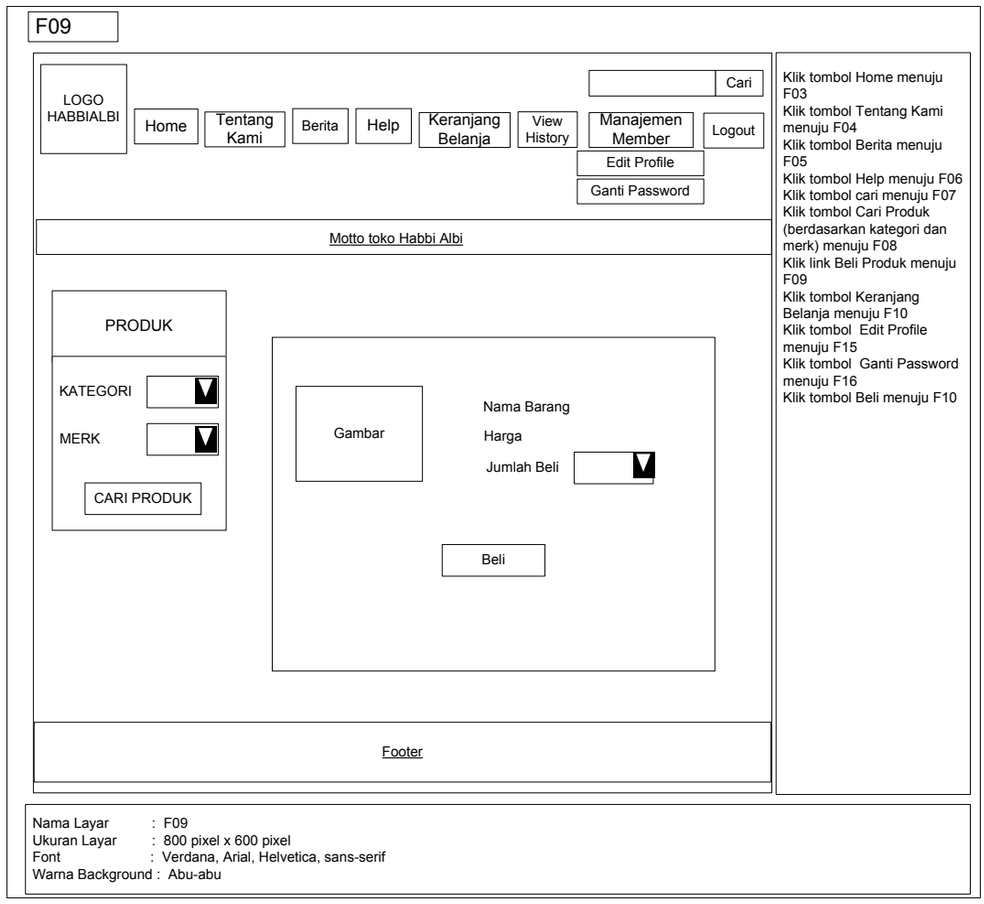
Gambar 3.43 Perancangan antarmuka menu Cari

8. Perancangan Antarmuka menu Cari Produk



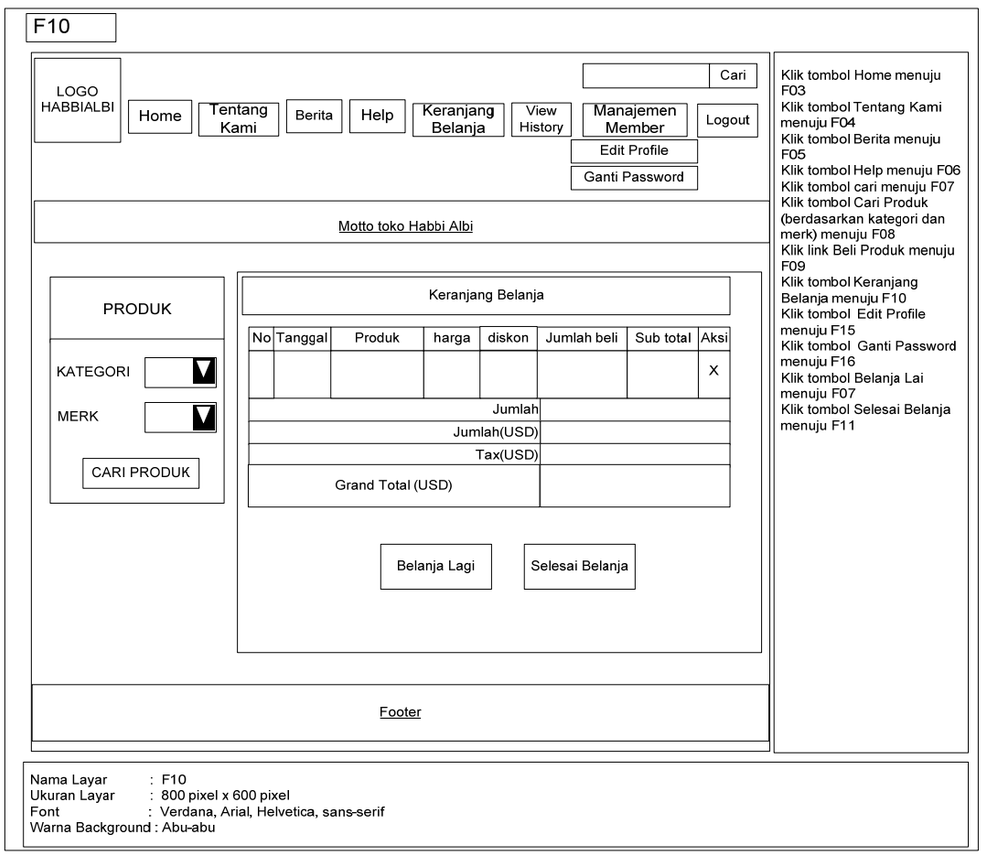
Gambar 3.44 Perancangan antarmuka menu Cari Produk

9. Perancangan Antarmuka menu Beli Produk



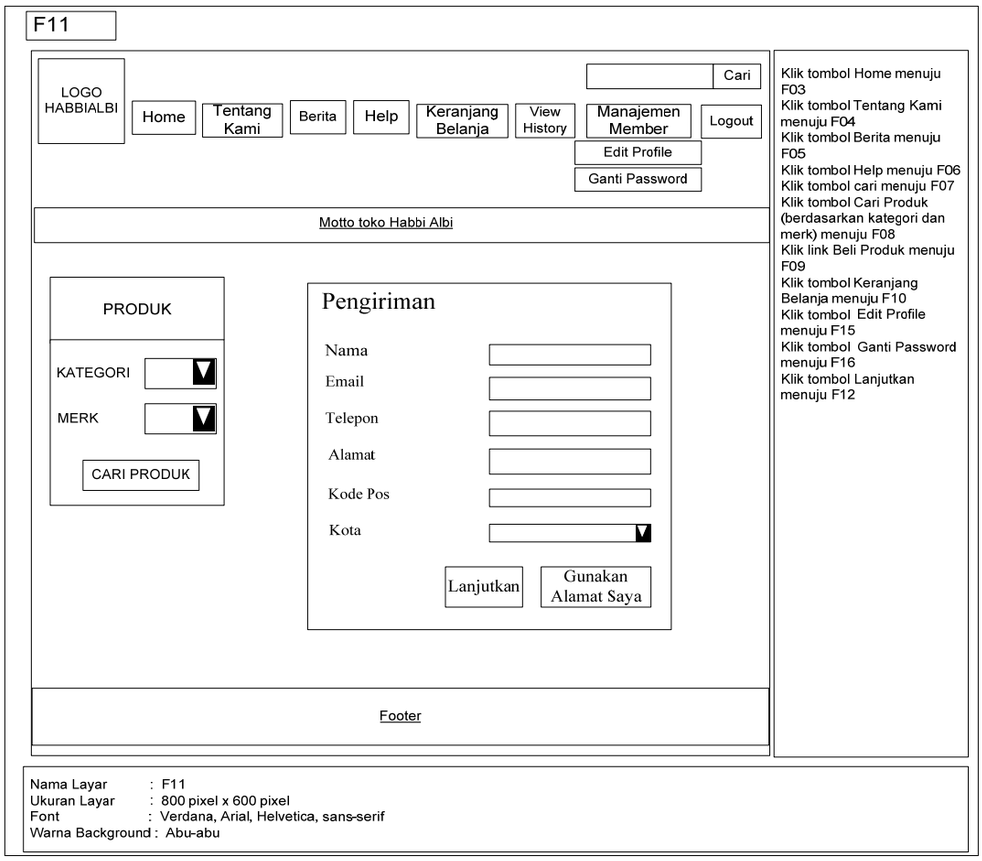
Gambar 3.45 Perancangan antarmuka menu Beli Produk

10. Perancangan Antarmuka menu Keranjang Belanja



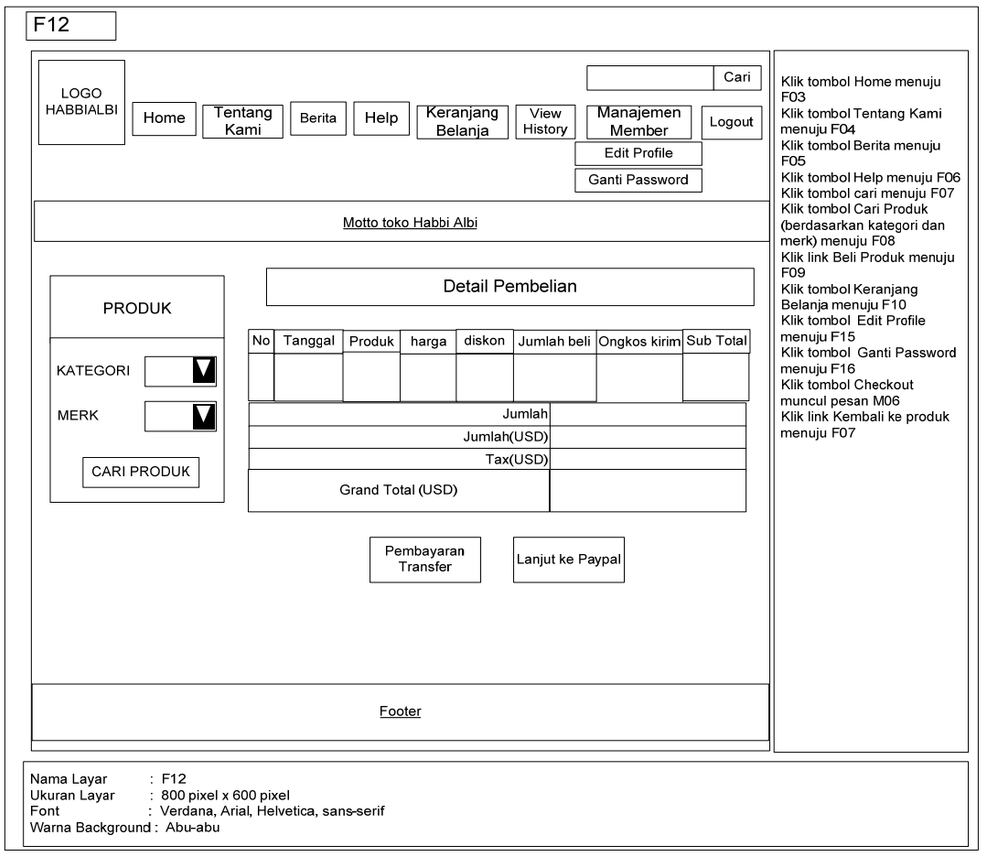
Gambar 3.46 Perancangan antarmuka menu Keranjang Belanja

11. Perancangan Antarmuka menu Data Pengiriman



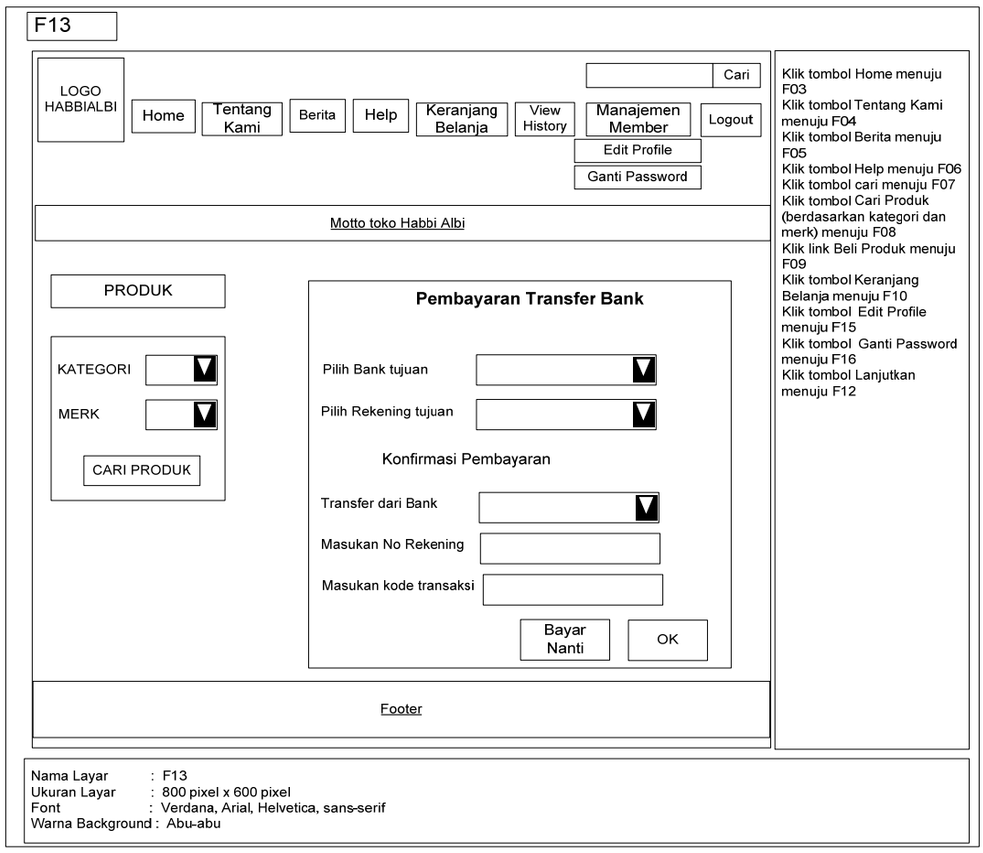
Gambar 3.47 Perancangan antarmuka menu Data Pengiriman

12. Perancangan Antarmuka menu Checkout



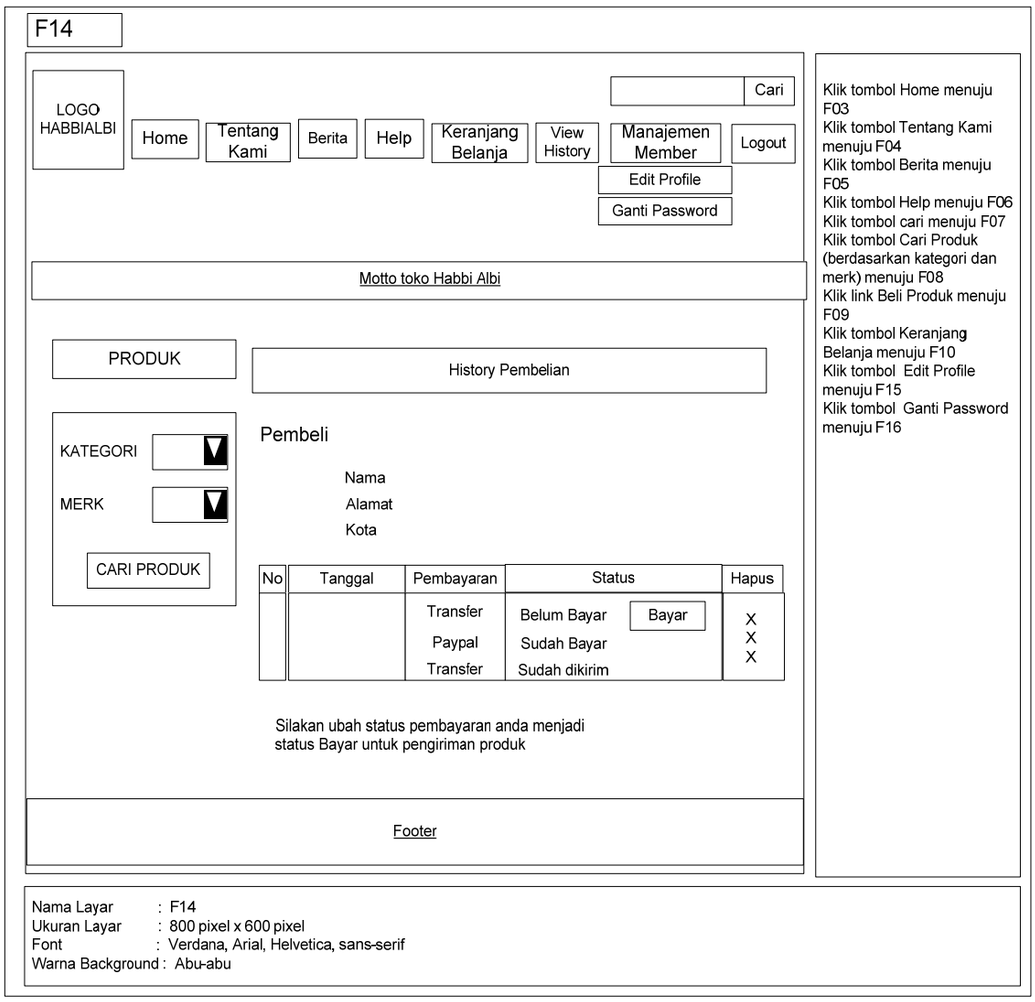
Gambar 3.48 Perancangan antarmuka menu Checkout

13. Perancangan Antarmuka Data Pembayaran



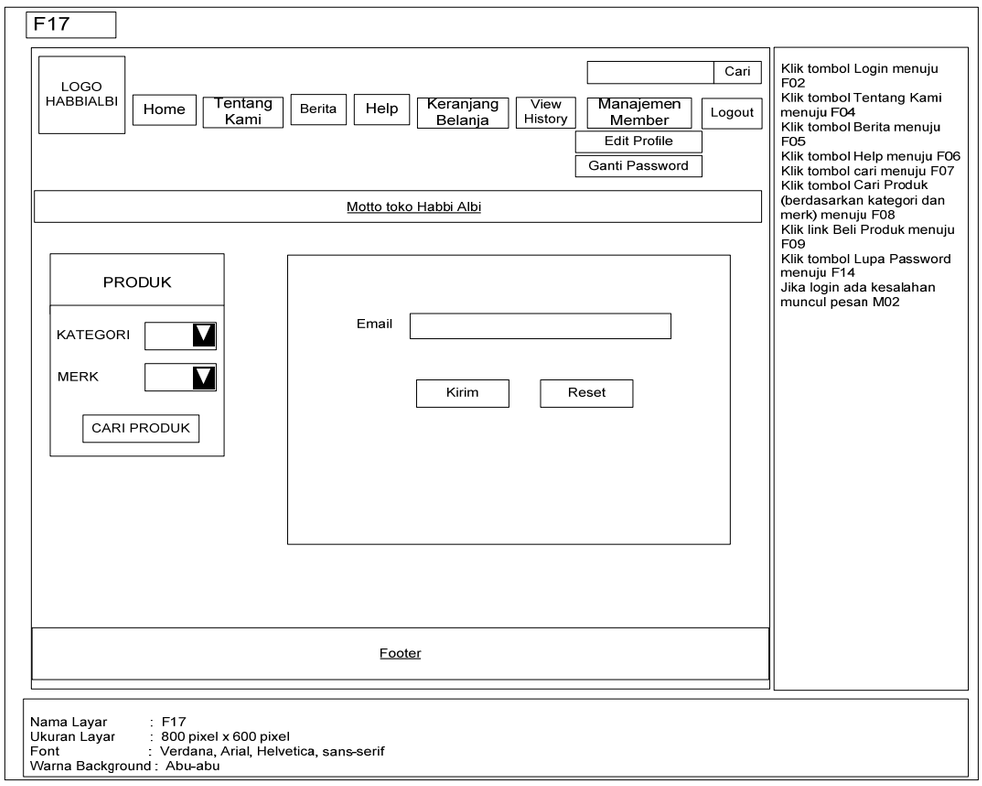
Gambar 3.49 Perancangan antarmuka data pembayaran

14. Perancangan Antarmuka menu View History



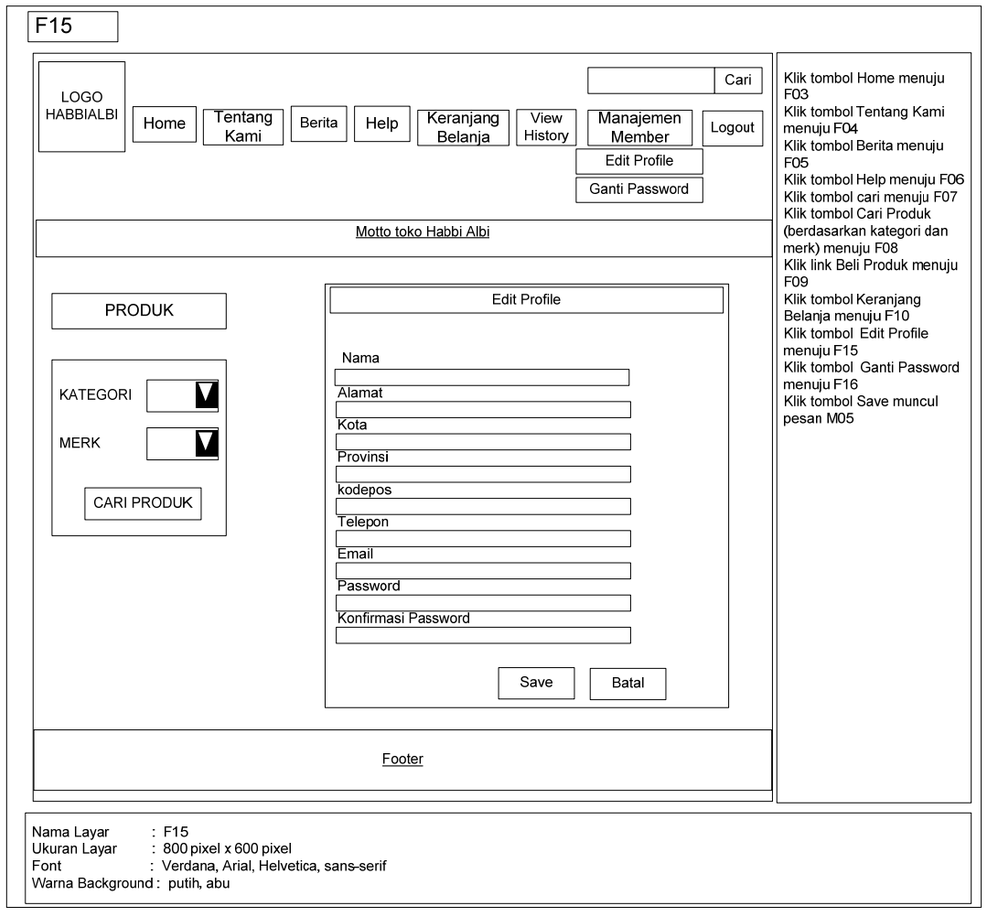
Gambar 3.50 Perancangan antarmuka menu view history

15. Perancangan Antarmuka menu Lupa Password



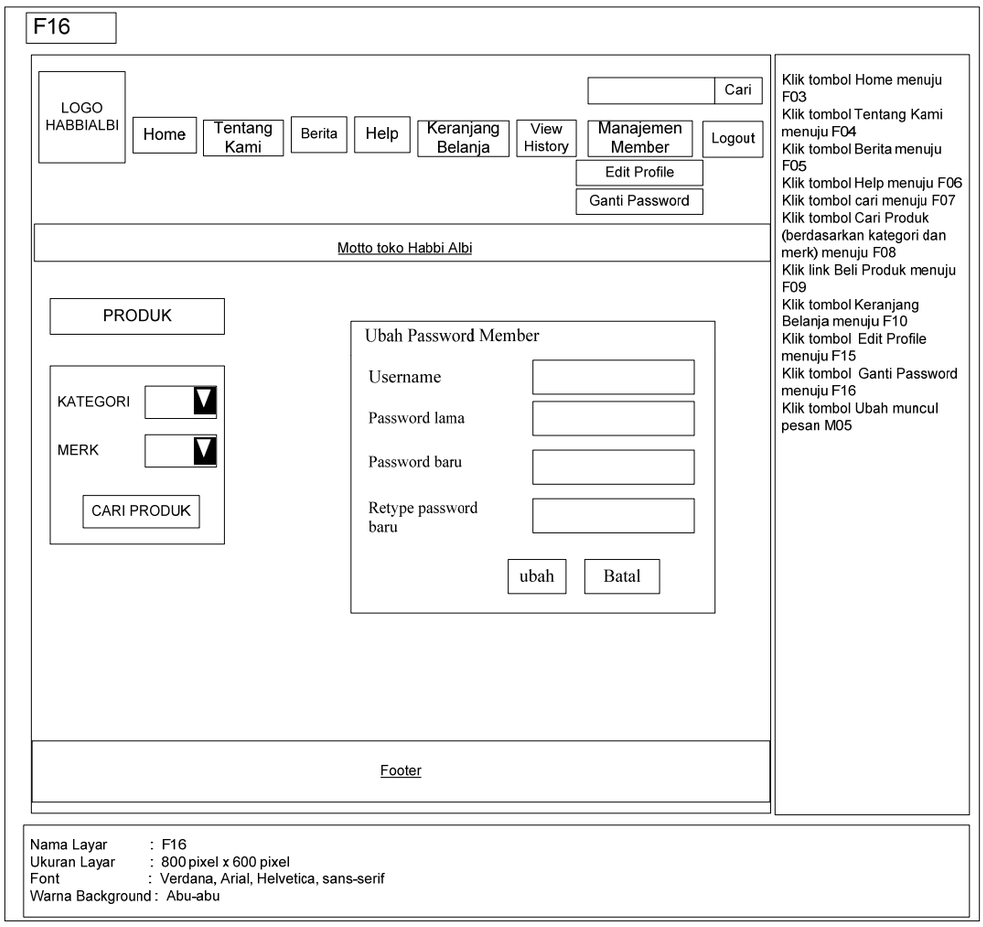
Gambar 3.51 Perancangan antarmuka menu lupa password

16. Perancangan Antarmuka menu Edit Profile



Gambar 3.52 Perancangan antarmuka menu Edit Profile

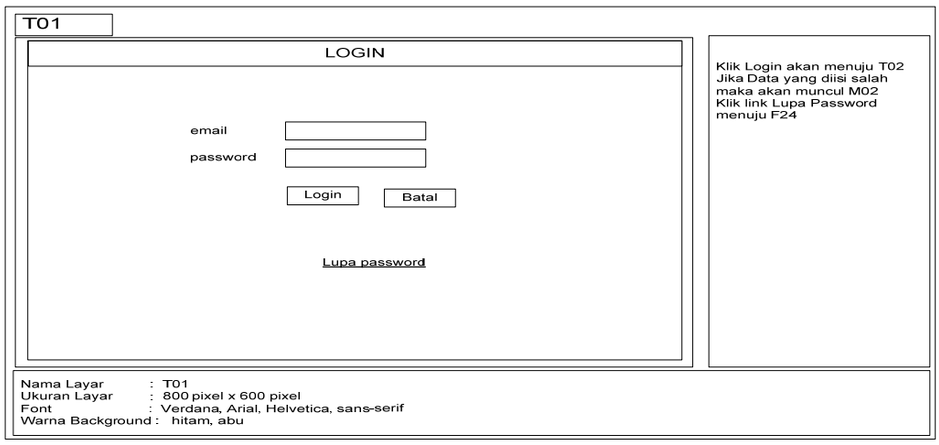
17. Perancangan Antarmuka menu Ganti Password



Gambar 3.53 Perancangan antarmuka menu Ganti Password

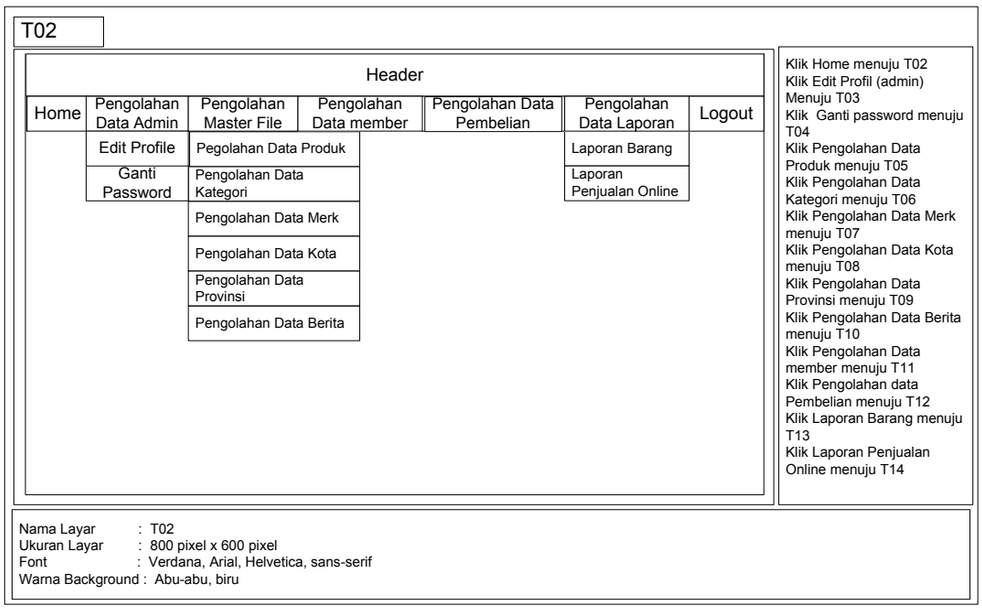
3.7.1.4 Perancangan Antarmuka Admin

1. Perancangan Antarmuka Login Admin



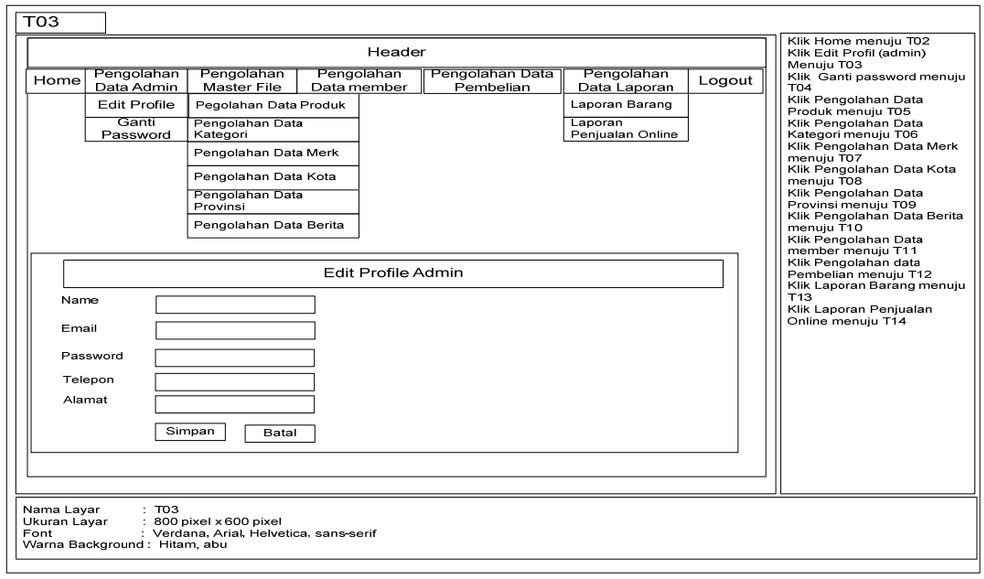
Gambar 3.54 Perancangan antarmuka menu login

2. Perancangan Antarmuka Menu Utama (Home)



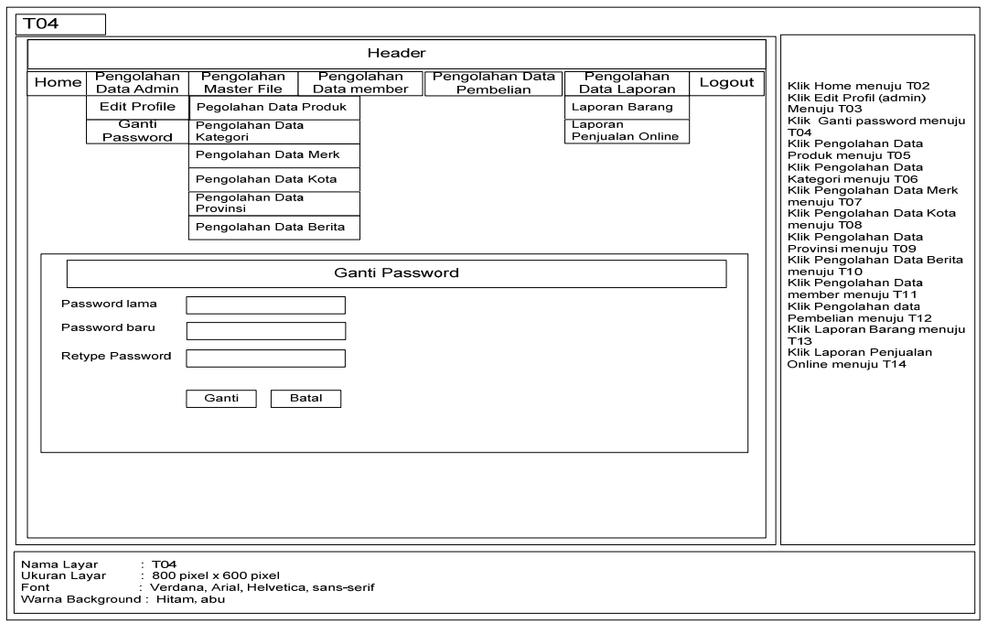
Gambar 3.55 Perancangan antarmuka menu utama (Home)

3. Perancangan Antarmuka Edit Profile Admin



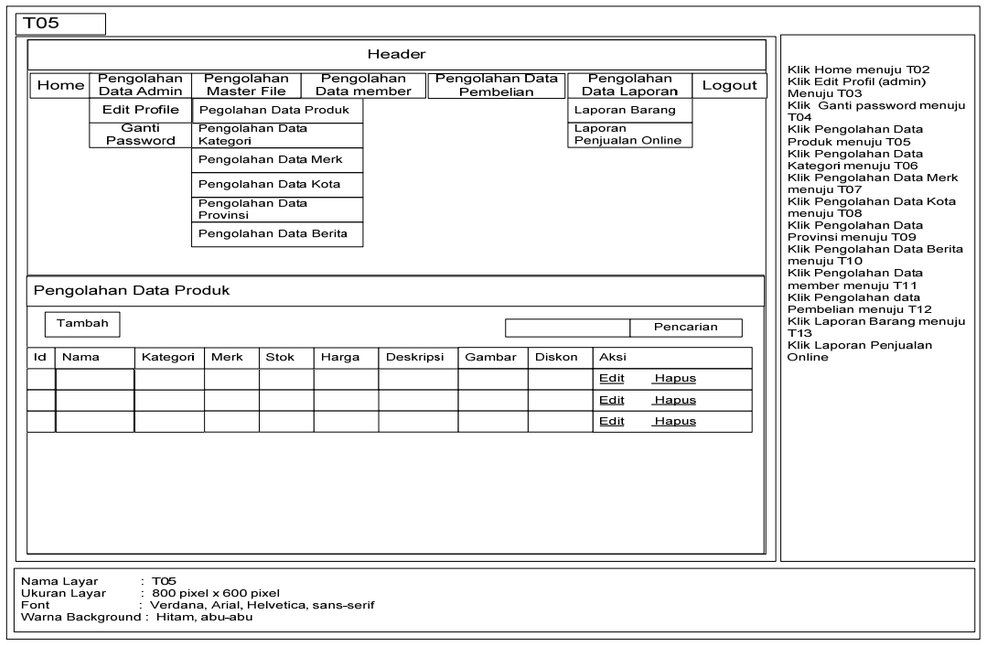
Gambar 3.56 Perancangan antarmuka edit profile admin

4. Perancangan Antarmuka Ganti Password Admin



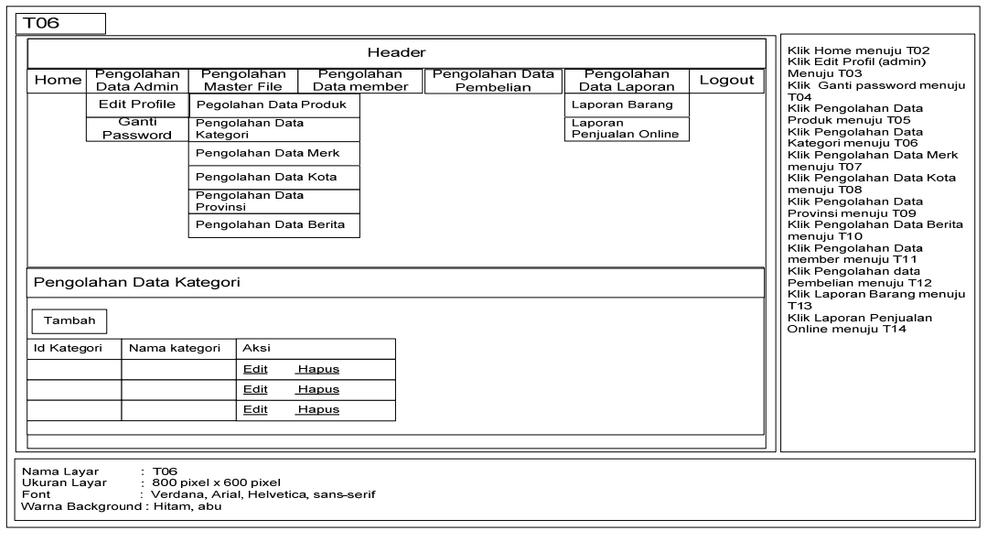
Gambar 3.57 Perancangan antarmuka ganti password

5. Perancangan Antarmuka Pengolahan Data Produk



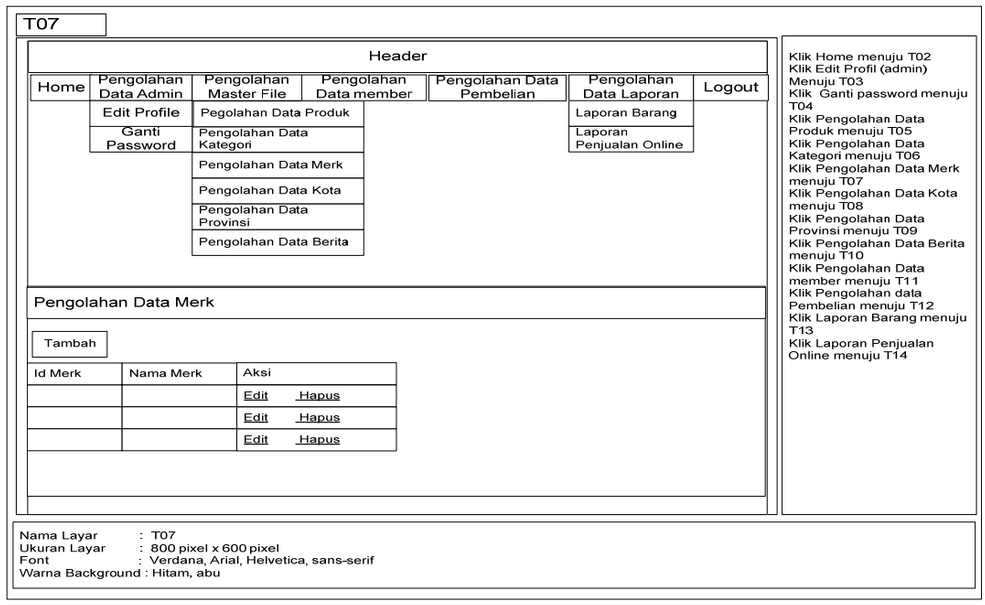
Gambar 3.58 Perancangan Antarmuka Pengolahan Data Produk

6. Perancangan Antarmuka Pengolahan Data Kategori



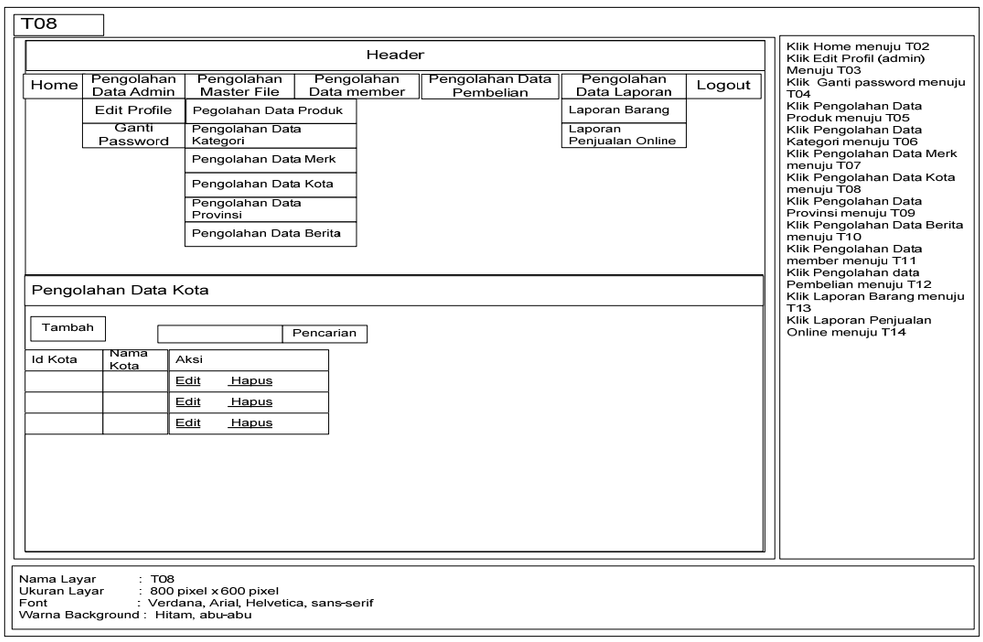
Gambar 3.59 Perancangan Antarmuka Pengolahan Data Kategori

7. Perancangan AntarmukaPengolahan Data Merk



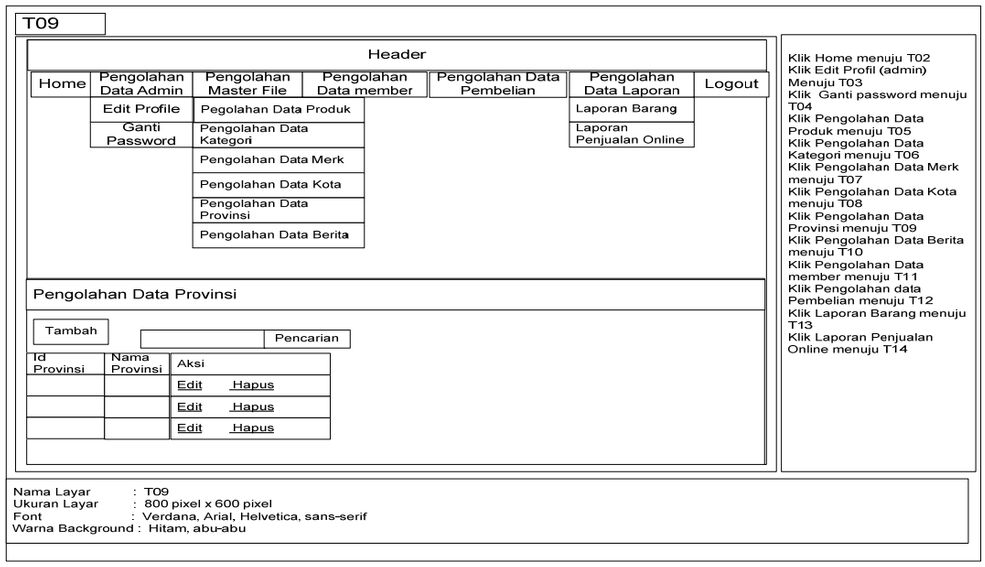
Gambar 3.60 Perancangan Antarmuka Pengolahan Data merk

8. Peracangan Antarmuka Pengolahan Data Kota



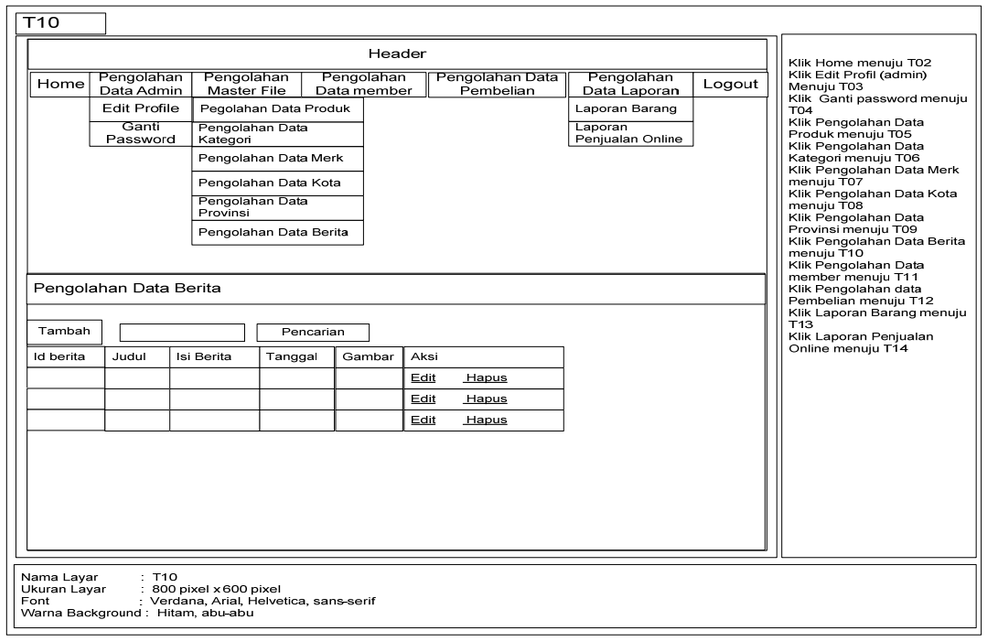
Gambar 3.61 Perancangan Antarmuka Pengolahan Data Kota

9. Perancangan Antarmuka Pengolahan Data Provinsi



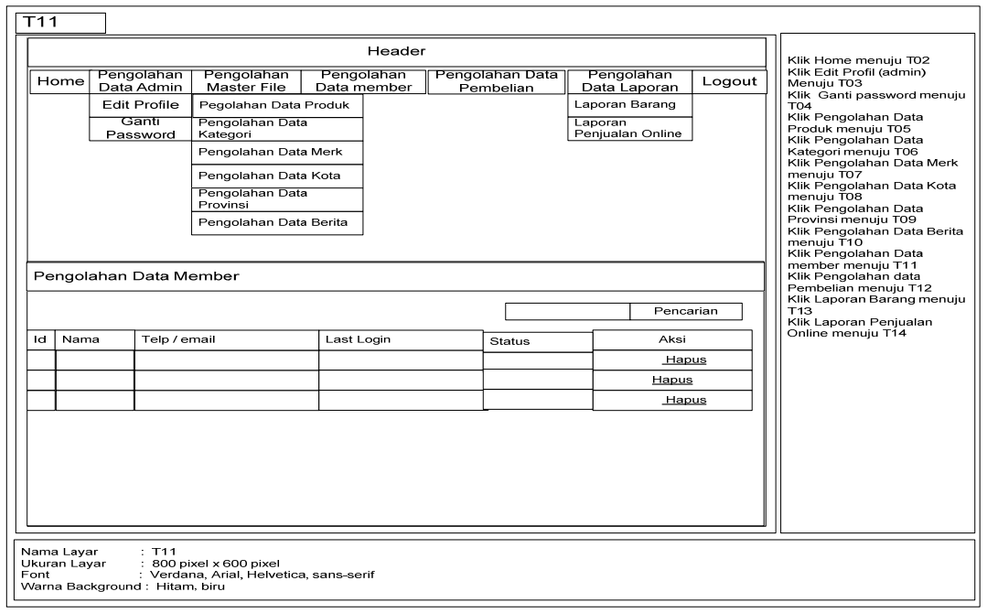
Gambar 3.62 Perancangan Antarmuka Pengolahan Data Provinsi

10. Perancangan Antarmuka Pengolahan Data Berita



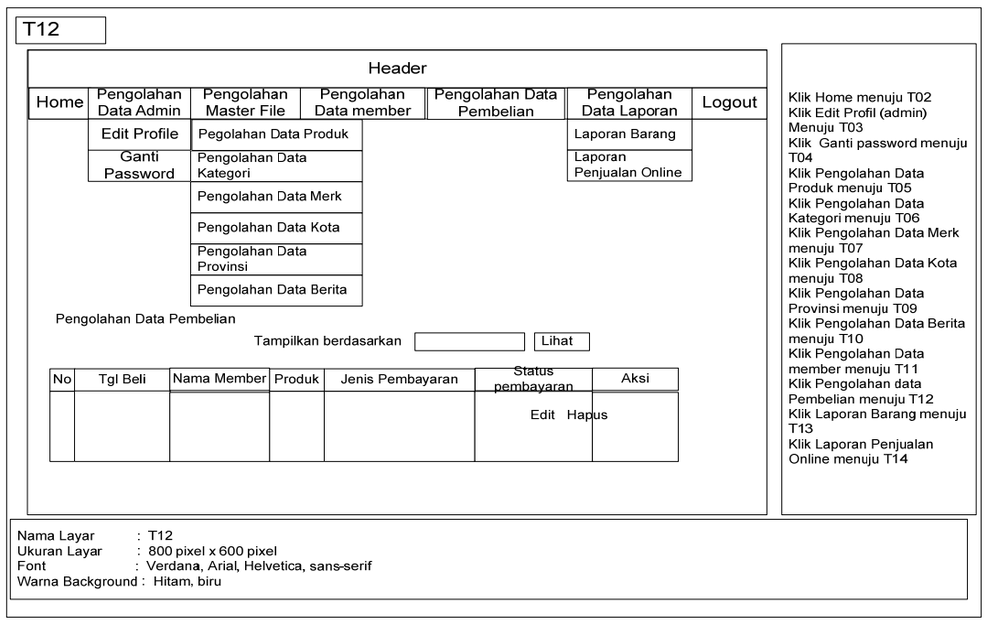
Gambar 3.63 Perancangan Antarmuka Pengolahan Data Berita

11. Perancangan Antarmuka Pengolahan Data Member



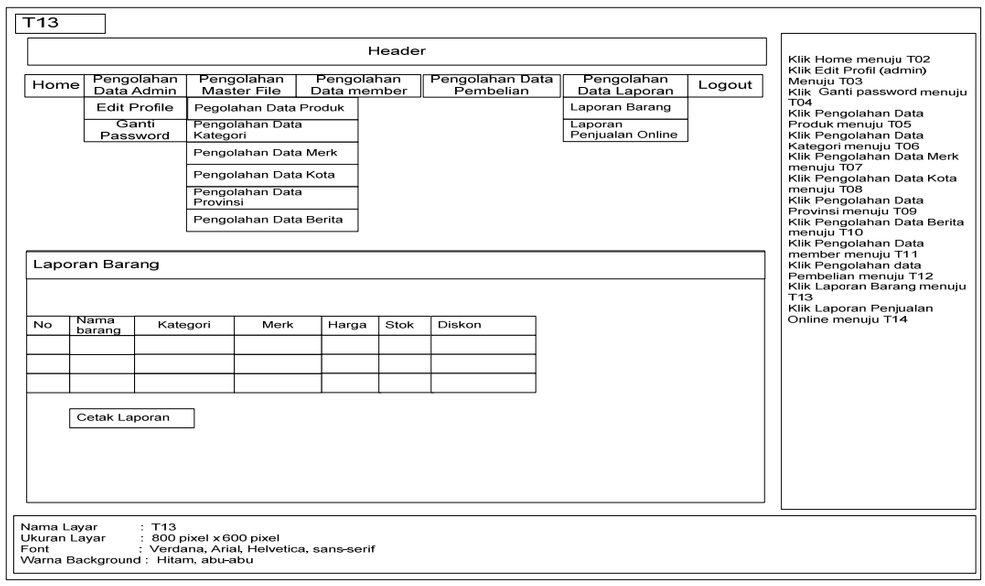
Gambar 3.64 Perancangan Antarmuka Pengolahan Data Member

12. Perancangan Antarmuka Pengolahan Data Pembelian



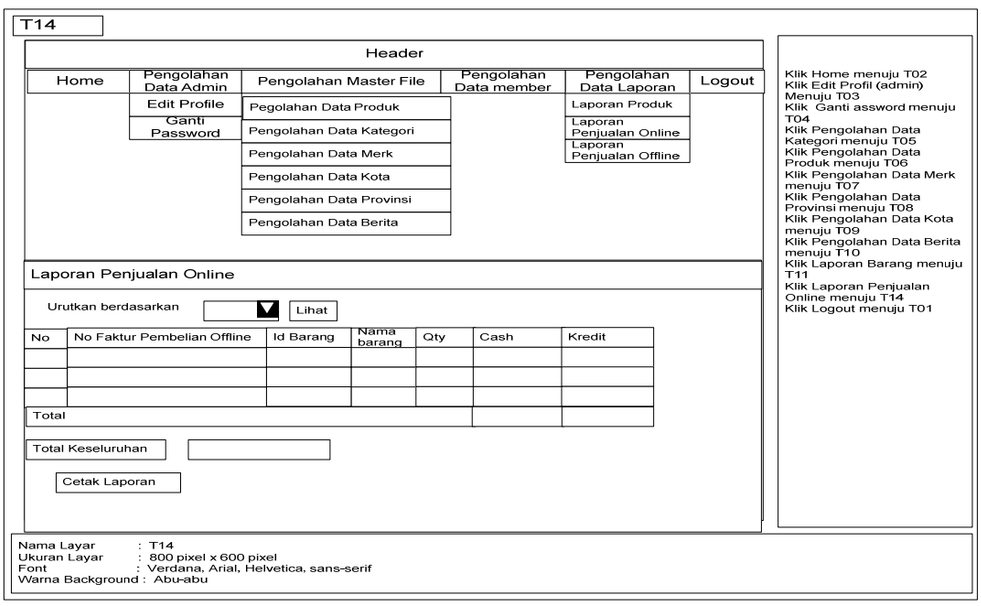
Gambar 3.65 Perancangan Antarmuka Pengolahan Data Pembelian

13. Perancangan Antarmuka Laporan Data Barang



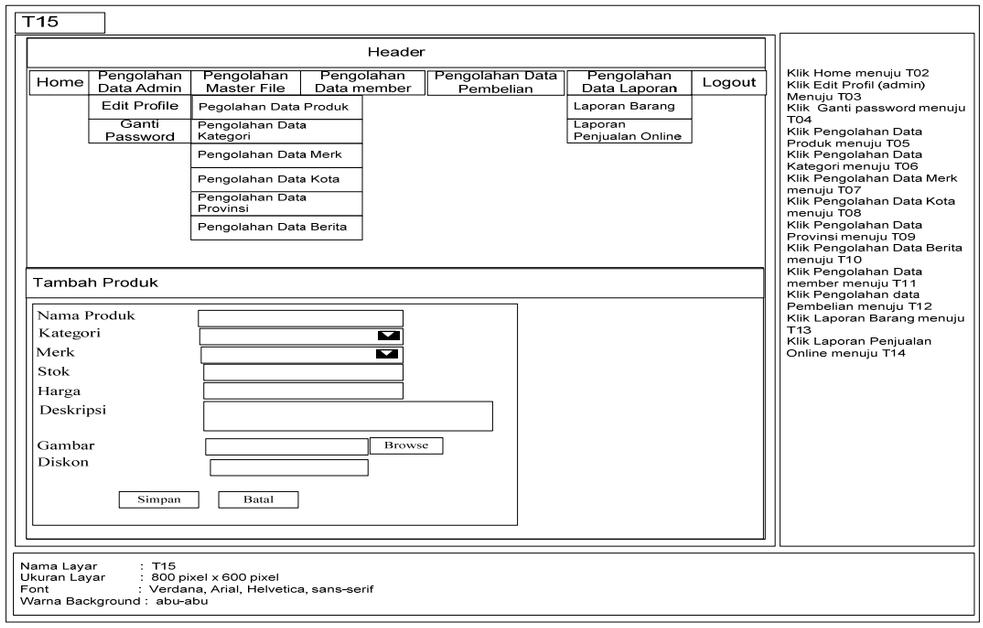
Gambar 3.66 Perancangan Antarmuka Pengolahan Data Barang

14. Perancangan Antarmuka Laporan Penjualan Online



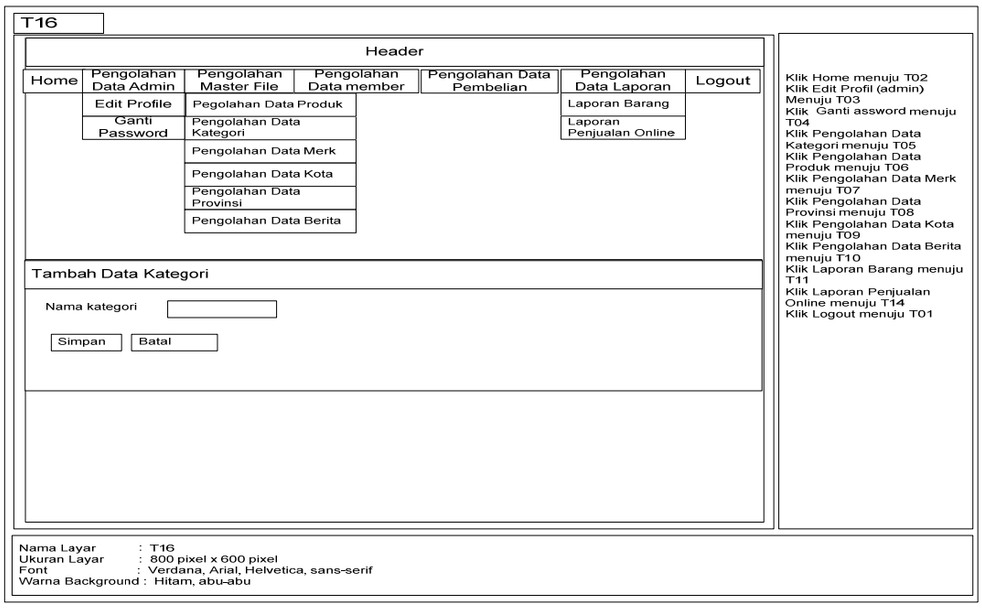
Gambar 3.67 Perancangan Antarmuka Laporan Penjualan Online

15. Perancangan Antarmuka Tambah Produk



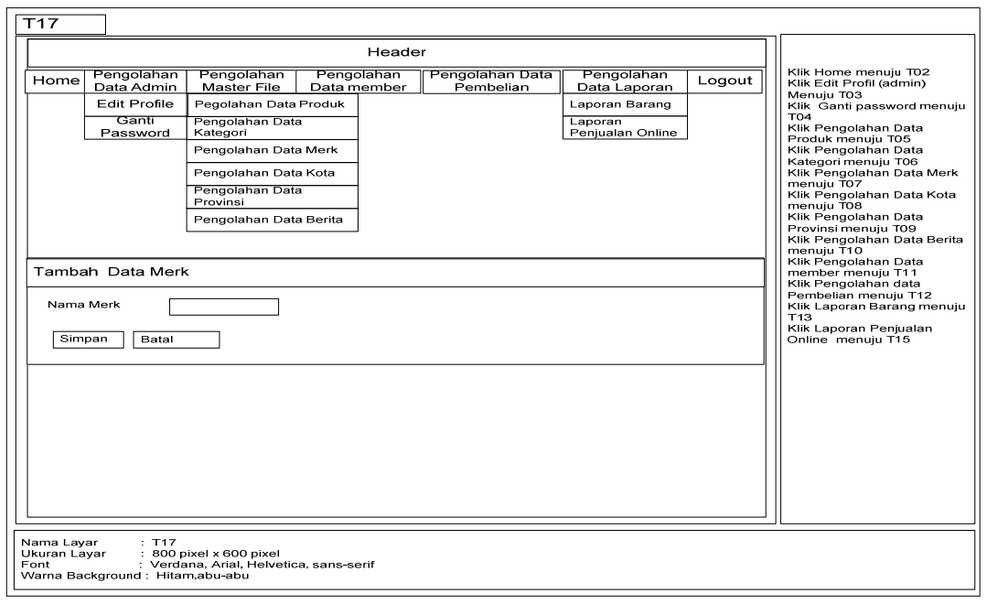
Gambar 3.68 Perancangan Antarmuka Tambah Produk

16. Perancangan Antarmuka Tambah Kategori



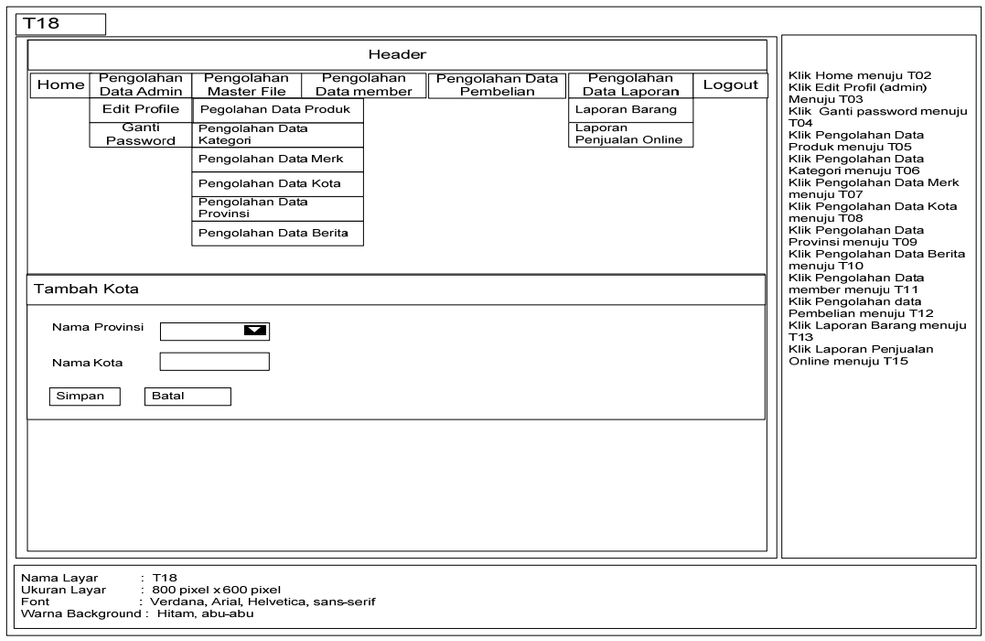
Gambar 3.69 Perancangan Antarmuka Tambah Kategori

17. Perancangan Antarmuka Tambah Merk



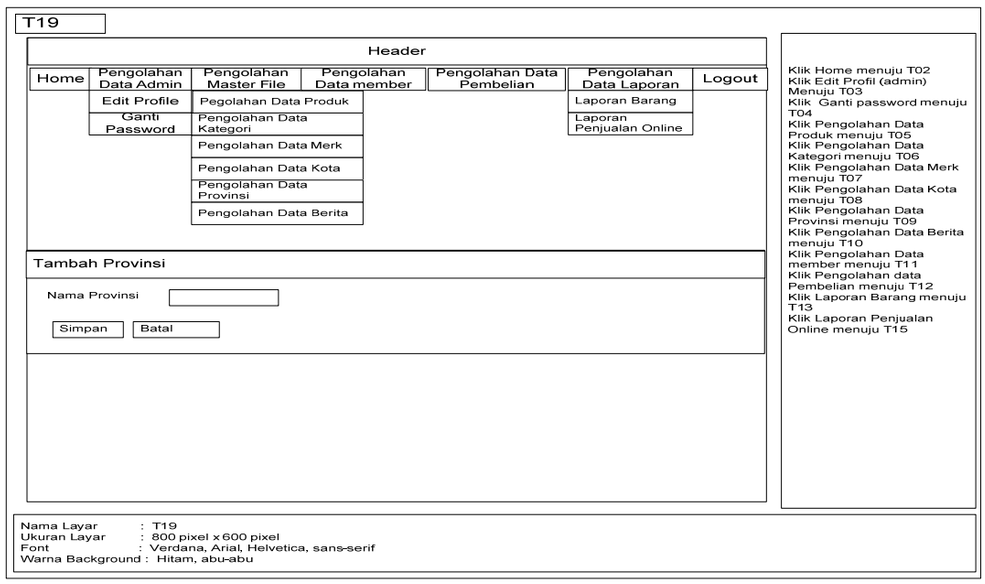
Gambar 3.70 Perancangan Antarmuka Tambah Merk

18. Perancangan Antarmuka Tambah Kota



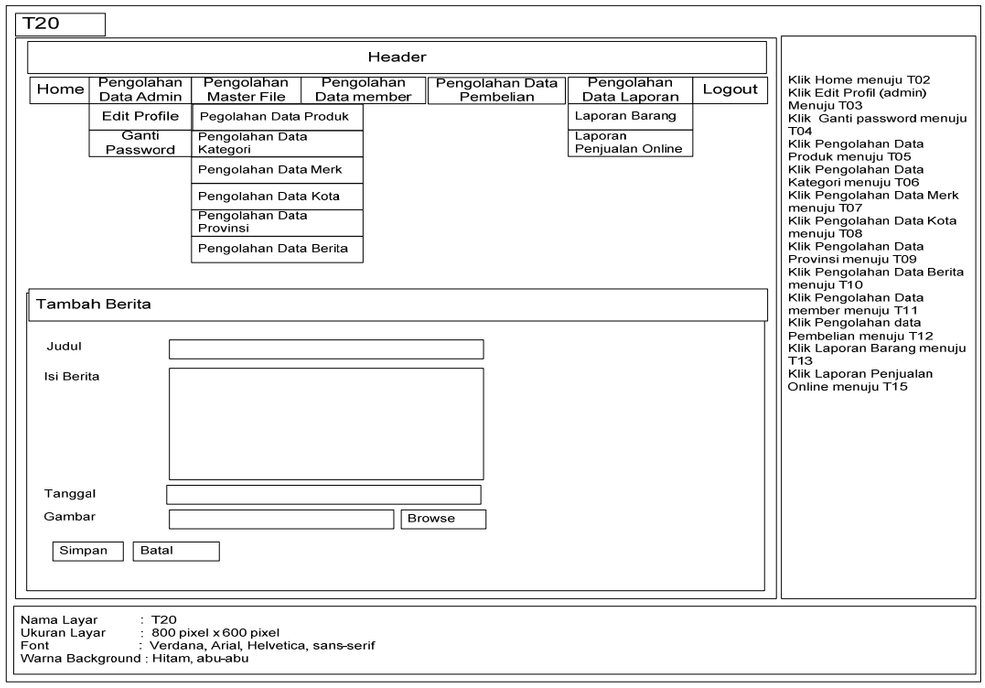
Gambar 3.71 Perancangan Antarmuka Tambah Kota

19. Perancangan Antarmuka Tambah Provinsi



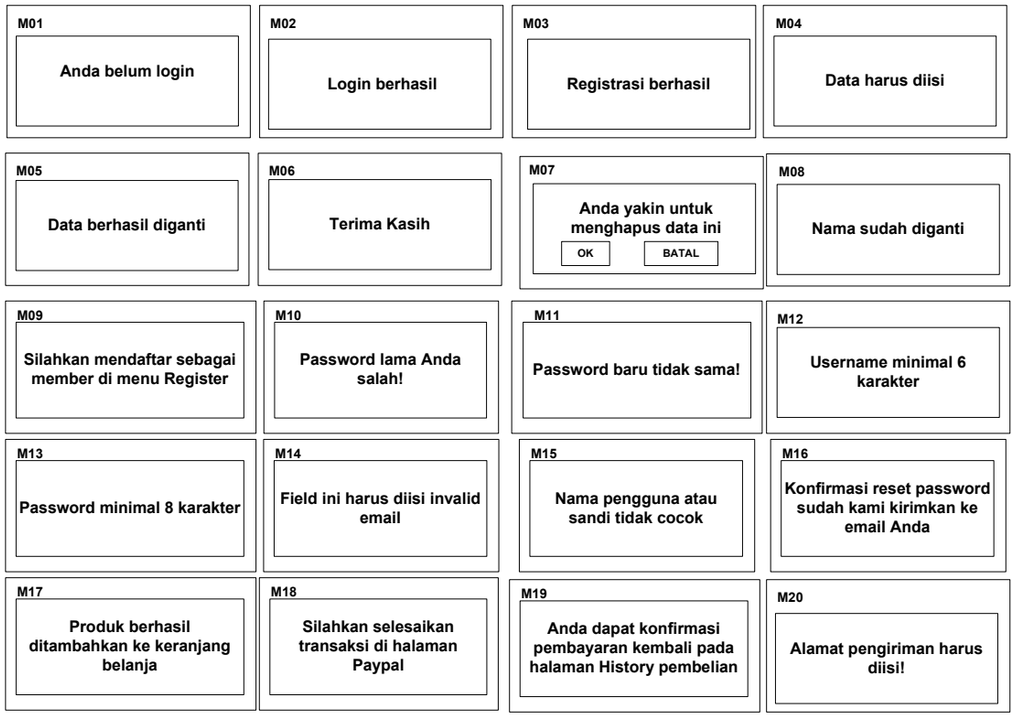
Gambar 3.72 Perancangan Antarmuka Tambah Provinsi

20. Perancangan Antarmuka Tambah Berita



Gambar 3.73 Perancangan Antarmuka Tambah Berita

3.7.2 Perancangan Antarmuka Pesan

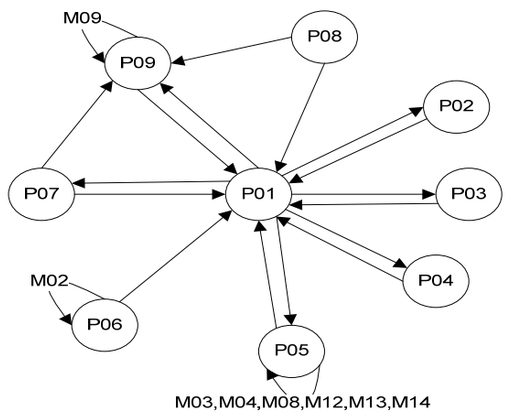


Gambar 3.74 Perancangan Antarmuka Pesan

3.7.3 Jaringan Semantik

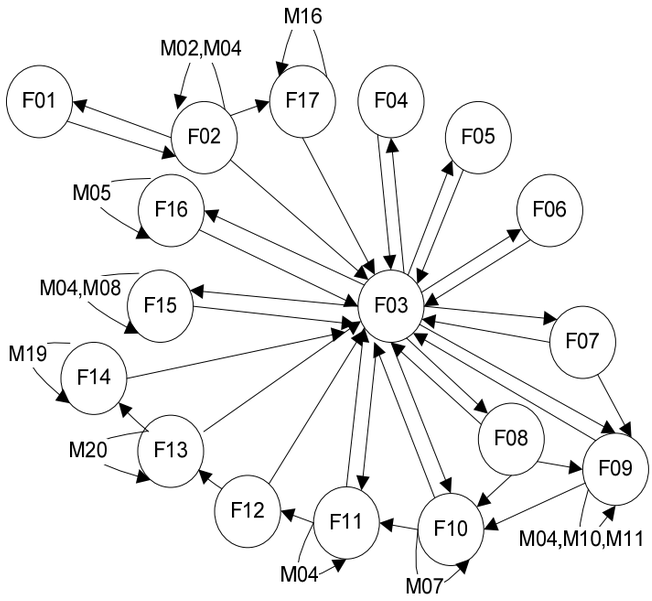
Berikut ini adalah gambar aliran dari menu-menu yang ada dalam aplikasi.

1. Jariangan Semantik pengunjung



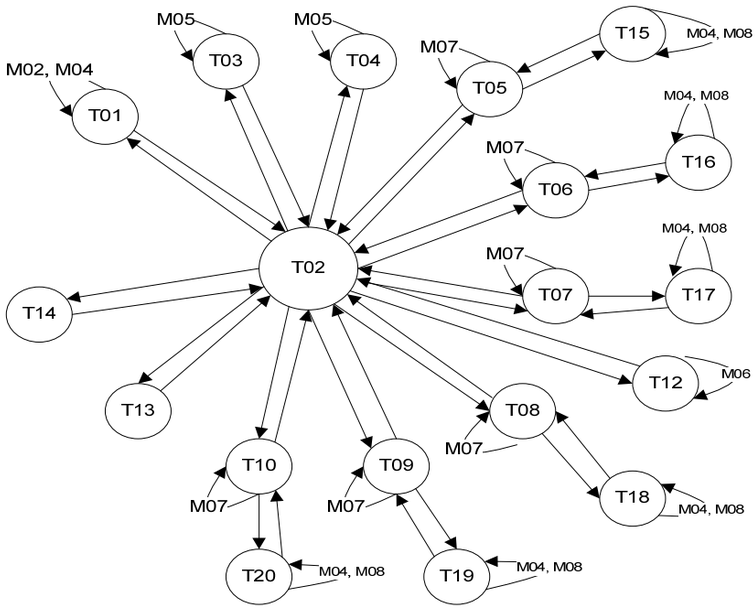
Gambar 3.75 Jaringan Semantik pengunjung

2. Jaringan Semantik Member



Gambar 3.76 Jaringan Semantik Member

3. Jaringan Semantik Admin



Gambar 3.77 Jaringan Semantik Admin