Bab 1
Pendahuluan

1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi dalam berbagai bidang kehidupan berlangsung dengan amat pesat, khususnya bidang teknologi komputer. Kemajuan teknologi informasi di Indonesia terutama dalam bidang informasi memberikan pengaruh besar bagi sistem informasi yang digunakan oleh perusahaan-perusahaan. Saat ini banyak perusahaan memanfaatkan teknologi informasi secara online dengan sistem komputerisasi yang menggunakan sistem informasi untuk menunjang kelancaran perusahaan dan membantu untuk meningkatkan kinerja perusahaan. Sistem informasi juga dapat memberikan informasi-informasi yang sangat bermanfaat untuk mengolah data yang lebih akurat, cepat, dan tepat serta benar-benar dapat dipercaya sebagai alat bantu bagi manajemen di dalam proses pengembalian keputusan. Ini dapat dirasakan oleh para pelaku usaha yang sedang berkembang, yang didalam pelaksanaan usahanya semakin luas dan masalah yang dihadapinya sudah semakin kompleks dan keras.

PT. Sinar Terang Logamjaya (Stallion) merupakan perusahaan yang memproduksi suku cadang *(spare parts)* sepeda motor dan menjadi supplier komponen-komponen otomotif untuk PT. Federal Motor, PT. Inti, Panja *Press* Indonesia, PT. Honda, PT. Kayaba, PT. Showa, PT. AUTECH, PT. FUJITECH, PT. CENCAN, PT. Indomobil Suzuki International dan PT. Daihatsu. PT. Sinar Terang Logamjaya (Stallion) saat ini berproduksi berdasarkan pesanan (*job order*).

Pelaksanaan pengadaan barang di PT. Sinar Terang Logamjaya (Stallion) dilakukan oleh bagian pengadaan barang dengan prosedur yang ada. Di dalam melakukan aktivitas sehari-harinya bagian pengadaan barang sangat memerlukan sebuah basisdata sebagai alat bantu dalam informasi.

Penerapan sistem informasi yang masih belum tepat dan akurat akan dapat mempengaruhi pandangan perusahan itu sendiri. Oleh karena itu penulis akan mengambil sebuah tema yaitu:

“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGADAAN BARANG MENGGUNAKAN METODE BERORIENTASI OBJEK DI PT. SINAR TERANG LOGAMJAYA (Stallion)”.

1.2. Identifikasi Masalah

Berdasar latar belakang maka peneliti merumuskan identifikasi masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang sistem informasi pengadaan barang berorientasi objek di PT. Sinar terang logamjaya?
2. Bagaimana melakukan implementasi hasil rancangan sistem informasi pengadaan barang berorientasi objek?
3. Bagaimana menerapkan aplikasi sistem informasi pengadaan barang berorientasi objek di PT. Sinar terang logamjaya?

1.3. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian yang dilakukan di PT. Sinar Terang Logamjaya (Stallion) ini adalah sebagai berikut:

1. Merancang sistem informasi pengadaan barang dengan metode orientasi objek yang memiliki beberapa tahapan berdasarkan UML (Unified Modeling Language).
2. Impelementasi sistem informasi pengadaan barang diterapkan mengunakan perangkat lunak Java development kit (JDK), editor pemograman eclipse, dan My SQL sebagai media penyimpan data (*database*).
3. Aplikasi diterapkan dengan tampilan sederhana untuk memudahkan dalam penggunaanya.

1.4. Pembatasan Masalah dan Asumsi-asumsi

Sehubungan dengan kompleksnya sistem informasi yang ada di PT. Sinar Terang Logamjaya (Stallion) dan untuk lebih memfokuskan pada pokok permasalahan yang sedang diteliti, maka diberikan pembatasan masalah yaitu:

1. Data yang diteliti adalah proses bisnis pengadaan barang PT. Sinar Terang Logamjaya (Stallion).
2. Penelitian hanya dilakukan di departemen *procurement* PT. Sinar Terang Logamjaya (Stallion).

1.5. Asumsi

Asumsi-asumsi yang digunakan dalam penelitian ini adalah:

1. Perusahan memiliki perangkat lunak yang menunjang dalam proses implementasi sistem informasi pengadaan barang.
2. Perusahan memiliki hardware yang menunjang perancangan sistem informasi pengadaan barang.
3. Ketramplian karyawan dalam menggunakan komputer memadai.

1.5. Sistematika Penulisan

Untuk melakukan analisis masalah secara lebih rinci dan mempermudah dalam pemahaman, maka sistematika penulisan yang dipergunakan dalam penyusunan Laporan Penelitian ini adalah sebagai berikut :

Bab 1 Pendahuluan

Didalam bab pendahuluan ini terdiri dari: latar belakang masalah, identifikasi masalah, tujuan penelitian, pembatasan masalah, asumsi, dan sistematika penulisan.

Bab 2 Tinjauan Pustaka

Dalam bab 2 ini memuat tentang landasan-landasan teori yang berkaitan secara langsung dengan permasalahan yang diteliti.

Bab 3 Metodologi Pemecahan Masalah

Memuat uraian tentang bagaimana cara sistematika penelitian yang dilakukan, variabel dan data yang dikaji, dan cara analisa.

Bab 4 Analisis Sistem

Analisis sistem yang berjalan pada perusahaan untuk mempersiapkan tahap perancangan sistem.

Bab 5 Perancangan Sistem

Merancang sistem interface dan database system informasi.

Bab 6 Implementasi

Membahas tentang gambaran interface aktor dengan aplikasi sistem informasi.

Bab 7 Kesimpulan dan Saran