DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN i
ABSTRAK ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR ix
DAFTAR TABEL xii
DAFTAR LAMPIRAN xiii

Bab 1. Pendahuluan

1.1. Latar Belakang 1
1.2. Identifikasi Masalah 2
1.3. Tujuan Penelitian 2
1.4. Pembatasan Masalah dan Asumsi-asumsi 3
1.5. Asumsi 3
1.6. Sistematika Penulisan 3

Bab 2. Landasan Teori

2.1. Konsep Dasar Sistem 5
2.2. Karakteristik Sistem 6
2.3. Klasifikasi Sistem 7
2.4. Konsep Dasar Informasi 9
2.4.1. Pengertian Informasi 9
2.4.2. Fungsi Informasi 10
2.4.3. Kualitas Informasi 10
2.5. Konsep Dasar Sistem Informasi 11
2.5.1. Pengertian Sistem Informasi 11
2.5.2. Komponen Sistem Informasi 11
2.6. Konsep Dasar Sistem Komputer 13

2.7. Analisis Sistem 14
2.7.1. Teknik Dasar OOA/D (Object-Oriented Analysis/Design) 14
2.7.2. Pengenalan UML 15
2.7.3. Diagram-Diagram UML 16
2.8. Desain Sistem 21
2.8.1. Membuat Arsitektur 21
2.8.2. Memilih Pengendalian Eksternal 22
2.8.3. Memilih Pendekatan Manajemen Data 22
2.8.4. Memilih Paradigma Database 23
2.8.5. Memilih Startegi Interaksi Data 25
2.8.6. Memilih Pendekatan untuk Identitas Data 25
2.8.7. Memilih Kebijakan Default 26
2.8.8. Transformasi Model Objek 26
2.8.9. Elaborasi Model Objek 26
2.8.10. Elaborasi model Fungsional 27
2.9. Implementasi 27
2.10. Konsep Dasar Java 27
2.10.1. Sejarah Singkat Bahasa Pemrograman Java 27
2.10.2. Kelebihan dan Karakteristik Java 28
2.10.3. Kelebihan dan Karakteristik Java 29
2.10.4. Mekanisme Kompilasi Dan Eksekusi Aplikasi Java 30
2.11. MySQL 31
2.12. PhpMy Admin 31

Bab 3. Kerangka Pemecahan Masalah

3.1 Flowchart Penelitian 34
3.2 Langkah-langkah Pemecahan Masalah 35
3.2.1. Tahap Persiapan 35
3.2.2. Tahap Analisis Sistem 35
3.2.3. Tahap Perancangan Sistem 36
3.2.4. Tahap Implementasi 37
3.2.5. Tahap Kesimpulan dan Saran 37

Bab 4. Analisis Sistem

4.1 Konseptualisasi 38
4.2 Pernyataan Masalah Yang Ada Dalam Sistem Informasi Pengadaan Barang 40
4.3 Pembuatan Model Fungsional 41
4.4 Aliran Diagram Sistem 42
4.4.2. Diagram Use Case 43
4.4.3. Skenario 47
4.4.4. Sequence Diagram 49
4.5 Pembuatan Model Objek 57
4.6 Menentukan kelas Tentatif 57
4.6.1. Eliminasi Kelas Palsu 57
4.6.1. Menentukan Atribut Objek dan Hubungan 58
4.6.1. Membuat Diagram Kelas 58
4.6.1. Membuat Kamus data 60
4.6.1. State Diagram 61

Bab 5. Perancangan Sistem

5.1 Membuat Arsitektur 64
5.2 Memilih Pengendalian Eksternal 65
5.3 Memilih Pendekatam Manajemen *Database* 65
5.4 Alasan Pemelihan Pendekatan 69
5.5 Memilih Paradigma Database 70
5.6 Memilih Strategi Interaksi Data 70
5.7 Memilih Pendekatan Untuk Identitas Data 71
5.8 Menentukan Kebijakan Default 71
5.9 Transformasi Model Objek 72
5.10 Elaborasi Model Objek 73
5.11 Elaborasi Model Fungsional 74

Bab 6. Implementasi

6.1. Implementasi Identitas 73
6.2. Implementasi Domain 73
6.3. Implementasi Kelas 73
6.4. Implementasi Asosiasi 82
6.5. Implementasi Asosiasi Maju 83
6.6. Implementasi Interface 84

Bab 7. Kesimpulan dan Saran

7.1. Kesimpulan 105
7.2. Saran 106

DAFTAR PUSTAKA 107
LAMPIRAN 108