BAB III

OBYEK PENELITIAN

3.1. Sejarah Universitas Komputer Indonesia

Universitas Komputer Indonesia (UNIKOM) secara resmi berdiri pada hari Selasa, tanggal 8 Agustus 2000 berdasarkan Surat Keputusan Menteri Pendidikan Nasional nomor 126/D/0/2000.

Awalnya dimulai pada bulan Juli tahun 1994 ketika didirikan Lembaga Pendidikan Komputer Indonesia Jerman, disingkat LPKIG, bertempat di jalan Dipati Ukur 102 Bandung . Dengan 1 ruang kelas berkapasitas 50 orang dan 1 laboratorium komputer dengan 25 unit komputer, Lembaga ini membuka program pendidikan 1 tahun dengan 5 program studi yaitu Ahli Komputer Aplikasi Bisnis, Ahli Komputer Keuangan & Perbankan, Ahli Komputer Akuntansi & Perpajakan, Ahli Komputer Manajemen & Pemasaran dan Sekretaris Eksekutif. Jumlah peserta pendidikan pada tahun pertama ini sebanyak 233 siswa.

Pada tahun kedua, 1995, dibuka jenjang pendidikan 3 tahun untuk memenuhi animo siswa tahun pertama yang ingin memperdalam ilmunya, disamping pemikiran jangka panjang pengembangan institusi. Pada tahun ini juga dibuka program studi baru, meliputi : Ahli Komputer Teknik Informatika, Ahli Komputer Manajemen Informatika dan Sekretaris Eksekutif. Ruang kelas ditambah menjadi 2 buah dan laboratorium komputer menjadi 2 buah dengan jumlah siswa sebanyak 457 orang.

Pada tahun ketiga, 1996, dilakukan penambahan gedung kuliah baru bertempat di jalan Dipati Ukur 116 (gedung FISIP sekarang), sekaligus pemindahan pusat administrasi dan perkantoran. Digedung baru ini dilakukan penambahan 1(satu) Lab. Komputer, 5(lima) Ruang Kuliah, Ruang Dosen dan Ruang Kemahasiswaan. Jumlah siswa dari tahun 1996 hingga tahun 1998 bertambah dari 632 orang menjadi 1184 orang.

Pada tahun kelima, 1998, dimulai pembangunan Kampus baru (Gedung Rektorat /Kampus-1 sekarang) berlantai 6(enam) di jalan Dipati Ukur 114. Pembangunan Kampus baru ini dapat diselesaikan pada bulan Agustus 1999, sehingga pada awal perkuliahan bulan September 1999 telah dapat digunakan.

Mencermati dinamika peserta didik dan pengembangan Institusi kedepan, pada tanggal 24 Desember 1998 dibentuklah Yayasan Science dan Teknologi dan dilanjutkan dengan pengajuan pendirian STIMIK IGI dan STIE IGI ke DIKTI.

Pada bulan Juli 1999 STIE IGI diresmikan dengan keluarnya SK Mendiknas no. 119/D/O/1999 dengan 5 program studi : Akuntansi S1, Manajemen S1, Manajemen Pemasaran D3, Keuangan Perbankan D3 serta Akuntansi D3. Pada bulan Agustus 1999 STIMIK IGI diresmikan dengan keluarnya SK Mendiknas no. 143/D/O/1999 dengan 5 program studi : Teknik Informatika S1, Manajemen Informatika D3, Teknik Komputer D3, Komputerisasi Akuntansi D3 serta Teknik Informatika D3.

Agar Sistem Pendidikan lebih Efisien, Efektif, Produktif dengan Struktur Organisasi yang lebih baik, enam bulan kemudian dilakukan usulan ke DIKTI untuk melakukan Merger kedua Sekolah Tinggi diatas menjadi Universitas.

Pada hari Selasa, tgl. 8 Agustus 2000 keluarlah SK MENDIKNAS no. 126/D/O/2000 atas Universitas Komputer Indonesia yang disingkat dengan nama UNIKOM.Pada SK tersebut sekaligus diijinkan dibukanya 11 program studi baru : Teknik Komputer S1, Manajemen Informatika S1, Teknik Industri S1, Teknik Arsitektur S1, Perencanaan Wilayah dan Kota S1, Ilmu Hukum S1, Ilmu Komunikasi S1, Ilmu Pemerintahan S1, Desain Interior D3, Desain Komunikasi Visual S1 dan Desain Komunikasi Visual D3.

Sejak berdirinya pada tahun 2000, setiap tahunnya UNIKOM menerima lebih dari 2.000 mahasiswa baru. Terakhir pada tahun 2009 yang lalu diterima sebanyak 3.108 mahasiswa baru. Hingga tahun akademik 2009/2010 terdapat 6 Fakultas dan 23 Program Studi di UNIKOM dengan jumlah mahasiswa sebanyak 15.000 orang yang berasal dari berbagai pelosok tanah air dan dari luar negeri yang sedang menempuh pendidikan di UNIKOM.

UNIKOM Kuliah *Online* selanjutnya disingkat dengan kuliah online adalah perangkat lunak bantu belajar berbasis *Web* yang dapat digunakan untuk memudahkan menyebarkan materi belajar melalui Internet. Dengan kuliah online dosen dapat memberikan materi, baik berupa *file* ataupun tulisan, memberikan informasi-informasi penting kepada para mahasiswanya, membaca dan memberikan jawaban untuk pertanyaan-pertanyaan yang diberikan para

mahasiswa, dan memasukan soal-soal ujian juga menentukan waktu berlakunya ujian untuk para mahasiswanya. Sedangkan untuk mahasiswa dengan kuliah online dapat memilih kelas, dan mata kuliah yang akan diikuti, bisa mendapatkan materi perkuliahan berupa *file* atau bacaan dari dosen yang bersangkutan, mengirimkan pertanyaan kepada dosen mata kuliah tersebut, mengirimkan kontak pada mahasiswa lain, melihat informasi dari dosen yang bersangkutan, dan melakukan ujian pada waktu yang telah ditetapkan.

Mahasiswa juga dapat melihat hasil prestasinya pada modul raport. Dengan menggunakan teknologi berbasis *Web*, maka aplikasi ini dapat digunakan secara *Network* atau dalam jaringan Internet, Dikarenakan aplikasi ini dibangun dengan bahasa pemrograman yang menggunakan *Platform Independent*, maka aplikasi ini dapat dijalankan pada sistem operasi apapun untuk *server*, dan untuk sisi *client* dapat dibuka dengan *browser general* seperti Internet Explorer, Mozila, Firefox ataupun opera dan lain-lain. Selain itu instalasi aplikasi hanya dilakukan pada *server*, untuk *client* cukup dengan memiliki *browser* dan terhubungan dengan jaringan.

Ada beberapa manfaat dan keunggulan yang didapat dengan dikembangkannya Kuliah Online berbasis *web* diantaranya adalah:

1. Siswa dapat memperoleh materi dengan mudah dan dapat mengambil materi perkuliahan tersebut dari manapun mereka berada, selama mereka terkoneksi ke Internet.

2. Siswa dapat mengerjakan latihan-latihan yang diberikan secara *online*, dan nilai yang diperoleh dapat langsung dilihat setelah mereka mengejakan latihan-latihan tersebut.
3. Dosen dapat memberikan materi kuliah *online*, jauh hari sebelum perkuliahan dimulai, jadi mahasiswa dapat mempelajarinya terlebih dahulu.
4. Tugas-tugas yang diberikan oleh dosen dapat dikirim langsung secara online via internet
5. Bentuk data berupa teks, gambar, suara, dan video bisa ditampilkan secara dinamis pada aplikasi pelatihan berbasis *web*, dibandingkan buku yang hanya menampilkan teks dan gambar yang statis.
6. Kapasitas penyimpanan data pada *hard disk server* sangat besar, dibandingkan buku atau media konvensional lainnya.
7. Menghemat ruangan yang diperlukan untuk komputer yang terletak di atas sebuah meja, dibandingkan buku dan rak perpustakaan yang membutuhkan ruangan yang lebih besar.

3.2. Tujuan Universitas Komputer Indonesia

Adapun terdapat tujuan dari pendirian Universitas Komputer Indonesia adalah sebagai berikut:

> "Menghasilkan Ilmuwan dan berpikiran tinggi maju dibidangnya masing-masing, mahir menggunakan teknologi informasi & komputer dalam bekerja serta beriman dan bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa".

3.3. Visi dan Misi Universitas Komputer Indonesia

1.3.1. Visi Universitas Komputer Indonesia

Bertolak dari dinamika peserta didik dan pengembangan Institusi kedepan, rumusan visi Universitas Komputer Indonesia adalah sebagai berikut:

> "Menjadi Universitas terdepan dibidang Teknologi Informasi & Komputer, berwawasan Global dan menjadi pusat Unggulan dibidang ilmu pengetahuan Teknologi dan seni yang mendukung pembangunan nasional serta berorientasi pada kepentingan masyarakat, bangsa dan Negara."

1.3.2. Misi Universitas Komputer Indonesia

Dengan arahan visi Universitas Koputer Indonesia, misi yang menjiwai Universitas Komputer Indonesia adalah sebagai berikut:

> "Menyelenggarakan Pendidikan tinggi kearah masyarakat Industri maju dengan sistem pendidikan yang kondusif, tenaga pengajar berkualitas dan program-program studi berbasis pada teknologi informasi & komputer dengan mengoptimalkan sumber daya yang ada, kualitas dan manajemen mutu berdasarkan prinsip *Quality Is Our Tradition"*.

3.4. Motto Universitas Komputer Indonesia

Dengan menargetkan kualitas menjadi salah satu faktor penting dalam penyelenggaraan pendidikan di perguruan tinggi, Universitas Komputer Indonesia mengambil motto "*Quaity Is Our Tradition*" yang mengartikan bahwa kualitas merupakan tradisi dari Universitas Komputer Indonesia.

3.5. Logo Universitas Komputer Indonesia

Universitas Komputer Indonesia memakai logo atau lambang perguruan tinggi yang digambarkan sebagai berikut:

Gambar 3.1. Logo Universitas Komputer Indonesia



Makna Logo:

- **Bingkai Segi Lima**

  Melambangkan UNIKOM berlandaskan falsafah negara yakni Pancasila dan Undang-Undang Dasar 1945.

- **Lingkaran Dalam Segi Lima Tempat Tulisan Berwarna Kuning**

  Melambangkan motto UNIKOM menuju kejayaan yakni *Quality Is Our Tradition.*

- **Bulatan Dalam Berwarna Biru**

  Melambangkan UNIKOM bertujuan menghasilkan ilmuwan unggul dan berpikiran maju yang Bertaqwa kepada Tuhan Yang Maha Esa.

- **Komputer**

  Melambangkan ciri utama UNIKOM yang memberikan pendidikan Teknologi Informasi dan Komputasi pada seluruh Jurusan yang ada dilingkungan Universitas Komputer Indonesia, menjadi Universitas Terdepan dibidang Teknologi Informasi dan Komputer serta sebagai Universitas komputer pertama di Indonesia.

- **Stasiun Relay**

  Melambangkan UNIKOM menyelenggarakan Pendidikan Tinggi kearah masyarakat industri maju dengan sistem pendidikan yang kondusif dan tenaga pengajar berkualitas untuk menghasilkan lulusan-lulusan terbaik.

- **Satelit**

  Melambangkan UNIKOM berwawasan Global dan menjadi pusat unggulan dibidang IPTEK & seni yang mendukung Pembangunan Nasional serta berorientasi pada kepentingan masyarakat, bangsa dan negara.

- **Cakrawala**

  Melambangkan indahnya menggapai Cita-cita dan mengejar ilmu setinggi Langit.

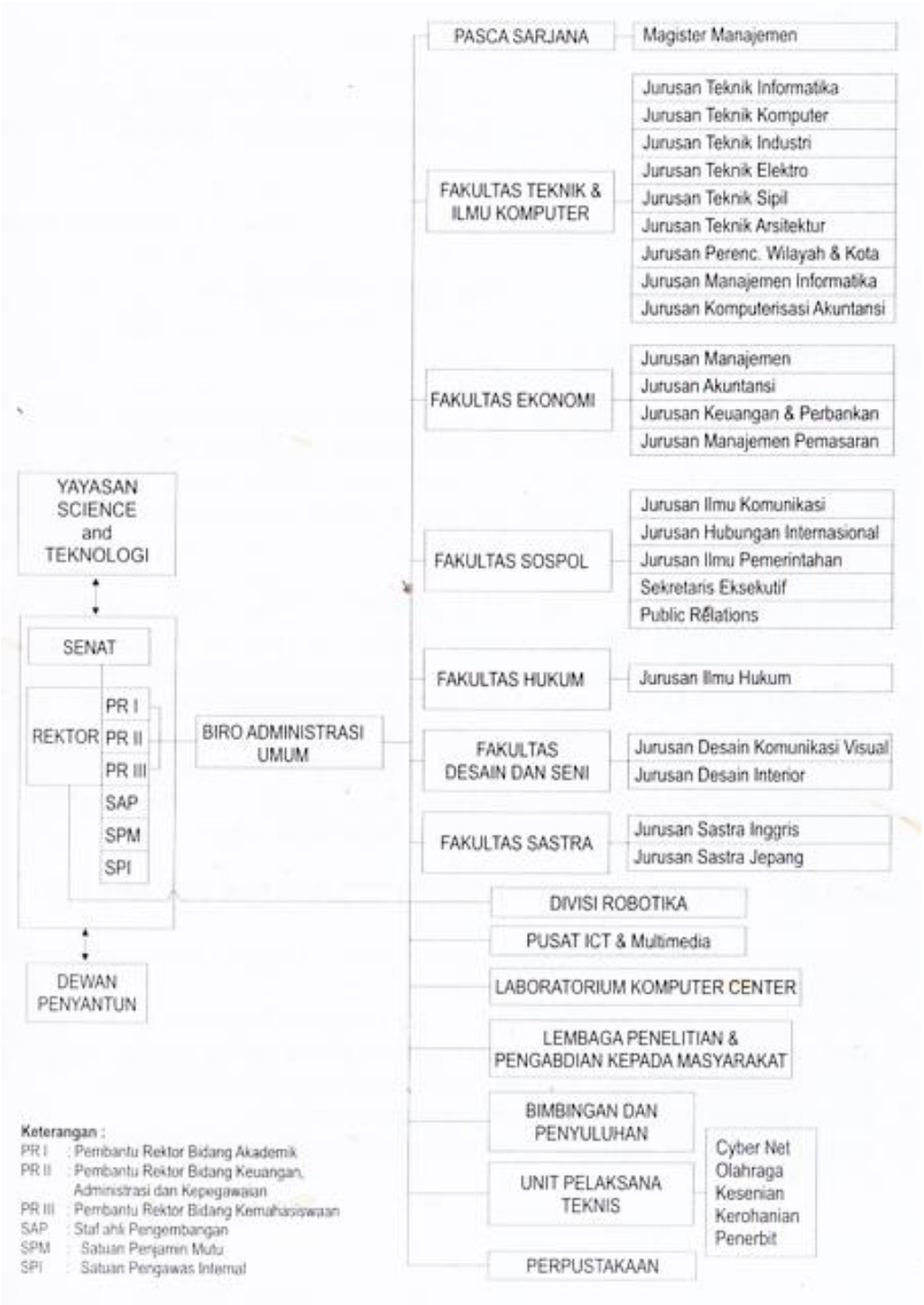
- **Buku**

  Melambangkan sumber ilmu yang tiada habis-habisnya.

3.6. Struktur Organisasi Universitas Komputer Indonesia

Dalam sebuah organisasi agar tarcapai susunan kerja yang baik ditiap kinerja anggotanya memerlukan sebuah struktur yang terencana dan dapat memperlihatkan alur kerja yang baik. Adapun struktur organisasi Universitas Komputer Indonesia adalah sebagai berikut:

Gambar. 3.2 Struktur Organisasi Universitas Komputer Indonesia


YAYASAN SCIENCE and TEKNOLOGI
SENAT
REKTOR
PR I
PR II
PR III
SAP
SPM
SPI
BIRO ADMINISTRASI UMUM
DEWAN PENYANTUN
PASCA SARJANA
Magister Manajemen
FAKULTAS TEKNIK & ILMU KOMPUTER
Jurusan Teknik Informatika
Jurusan Teknik Komputer
Jurusan Teknik Industri
Jurusan Teknik Elektro
Jurusan Teknik Sipil
Jurusan Teknik Arsitektur
Jurusan Perenc. Wilayah & Kota
Jurusan Manajemen Informatika
Jurusan Komputerisasi Akuntansi
FAKULTAS EKONOMI
Jurusan Manajemen
Jurusan Akuntansi
Jurusan Keuangan & Perbankan
Jurusan Manajemen Pemasaran
FAKULTAS SOSPOL
Jurusan Ilmu Komunikasi
Jurusan Hubungan Internasional
Jurusan Ilmu Pemerintahan
Sekretaris Eksekutif
Public Relations
FAKULTAS HUKUM
Jurusan Ilmu Hukum
FAKULTAS DESAIN DAN SENI
Jurusan Desain Komunikasi Visual
Jurusan Desain Interior
FAKULTAS SASTRA
Jurusan Sastra Inggris
Jurusan Sastra Jepang
DIVISI ROBOTIKA
PUSAT ICT & Multimedia
LABORATORIUM KOMPUTER CENTER
LEMBAGA PENELITIAN & PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT
BIMBINGAN DAN PENYULUHAN
UNIT PELAKSANA TEKNIS
Cyber Net
Olahraga
Kesenian
Kerohanian
Penerbit
PERPUSTAKAAN
Keterangan :
PR I : Pembantu Rektor Bidang Akademik
PR II : Pembantu Rektor Bidang Keuangan, Administrasi dan Kepegawaian
PR III : Pembantu Rektor Bidang Kemahasiswaan
SAP : Staf ahli Pengembangan
SPM : Satuan Penjamin Mutu
SPI : Satuan Pengawas Internal

Seperti yang telah ditampilkan dalam struktur organisasi diatas, dapat dilihat bahwa Universitas Komputer Indonesia dipimpin oleh seorang **Rektor**. Rektor mengepalai enam Pimpinan lainya yaitu **Pembantu Rektor 1 (Bidang Akademik), Pembantu Rektor 2 (Bidang Keuangan, Adsministrasi, Kepegawaian), Pembantu Rektor 3 (Bidang Kemahasiswaan), Staf Ahli Pengembangan, Satuan Penjamin Mutu, Satuan Pengawas Internal.** Dibawah pengawasan Rektor, Pembantu Rektor 2 (Bidang Keuangan, Adsministrasi, Kepegawaian) mengepalai **Dekan** tiap Fakultas yaitu **Dekan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Dekan Fakultas Ekonomi, Dekan Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik, Dekan Fakultas Hukum, Dekan Fakultas Desain dan Seni, Dekan Fakultas Sastra**, dan **Pimpinan Pasca Sarjana.** Tiap dekan Fakultas akan mengepalai setiap Ketua Jurusan dari tiap jurusan yang ada di Universitas Komputer Indonesia.

3.7. Sarana dan Prasarana Universitas Komputer Indonesia

Sarana dan Prasarana merupakan hal penting dalam perusahaan dalam menunjang kinerja karyawan dalam pelaksanaan tugas sehari-hari. Sarana dan Prasarana yang dimiliki Universitas Komputer Indonesia adalah sebagai berikut:

Tabel 3.1.

Sarana Universitas Komputer Indonesia

Kampus 1 LANTAI	**URAIAN**	**JUMLAH**
1	Fakultas Sastra	10 Buah
2	Ruang Direktorat	13 Buah
3	Laboratorium Komputer	10 Buah
4	Laboratorium Komputer & LPPM	11 Buah
5	Auditorium UNIKOM	4 Buah
6	Studio	6 Buah
	Ruangan disebelah jalan luar Kampus 1	5 Buah
Kampus 2 LANTAI	**URAIAN**	**JUMLAH**
1	Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik & Bank BNI	13 Buah (1 Ruang Bank BNI)
2	Lab Komputer & Bimbingan Penyuluhan	7 Buah
3	Ruang Kuliah dan Laboratorium	9 Buah
4	Ruang Kuliah	9 Buah
5	Ruang Kuliah dan Aula	9 Buah

Kampus 3 LANTAI	**URAIAN**	**JUMLAH**
1	Fakultas Hukum	5 Buah
2	Ruang Kuliah	8 Buah
3	Ruang Kuliah dan Lab Hukum	6 Buah
Kampus 4 LANTAI	**URAIAN**	**JUMLAH**
1	Ruang Kuliah & Laboratorium	9 Buah
2	Fakultas Desain dan Seni	17 Buah
3	Fakultas Ekonomi	19 Buah
4	Fakultas Teknik & Ilmu Komputer	22 Buah
5	Fakultas Teknik & Ilmu Komputer	23 Buah
6	Fakultas Teknik & Ilmu Komputer	21 Buah
7	Perpustakaan, Lab, R.Kuliah, Masjid	14 Buah
	Ruang Eksternal (Fakultas SIPIL)	4
Kampus 5 LANTAI	**URAIAN**	**JUMLAH**
1	Ruang Kuliah	10 Buah
2	Fakultas Teknik & Ilmu Komputer	10 Buah
3	Fakultas Teknik & Ilmu Komputer	11 Buah
4	Fakultas Teknik & Ilmu Komputer	9 Buah

5	Ruang Kuliah Umum	9 Buah
6	Fakultas Teknik & Ilmu Komputer	12 Buah
Kampus 6 LANTAI	**URAIAN**	**JUMLAH**
1	Basement (Ruang Kuliah)	2 Buah
2	Ruang Kuliah	2 Buah
3	Ruang Kuliah	2 Buah
Ruang Yayasan LANTAI	**URAIAN**	**JUMLAH**
1	Ruang Yayasan	5 Buah

Tabel 3.2.

Prasarana Universitas Komputer Indonesia

NO.	URAIAN	JUMLAH
1.	Jaringan Internet	Tersedia
2.	Jaringan Telepon	Tersedia
3.	Komputer	Tersebar di tiap Laboratorim
4.	*AC*	Tersedia
5.	Tempat Parkir Kendaraan	3 Buah

6.	ATM Bank BNI	3 Buah
7.	ATM Bank Mandiri	1 Buah
8.	*Room Fan*	Tersedia
9.	Infocus	Tersebar Di Tiap Fakultas

3.8. Penghargaan Universitas Komputer Indonesia

Universitas telah meraih berbagai prestasi dan penghargaan dari beberapa kompetisi yang diikuti adalah sebagai berikut:

1. Peraih Juara-1 Kontes Robot Internasional Connecticut-USA 2009.
2. Universitas yang mewakili Indonesia pada Kontes Robot Internasional di Connecticut - USA, 2009.
3. Top 8000 Universities World Rank 2010 Webometric.
4. Best of The Best Kontes Robot Cerdas Indonesia (KRCI) antar Perguruan Tinggi se-Indonesia 2008.
5. Pemenang 3 Juara-1 Nasional Kontes Robot Cerdas Indonesia (KRCI) antar Perguruan Tinggi se-Indonesia tahun 2008
6. Peraih 5 Juara-1 Kontes Robot Cerdas Indonesia (KRCI) antar Perguruan Tinggi se-Wilayah Regional-II DKI JAKARTA - JAWA BARAT & BANTEN tahun 2008.

7. Best of The Best Indonesia Information and Communication Technology (ICT) Award Special Mention antar Perguruan Tinggi se-Indonesia tahun 2008.
8. Universitas yang mewakili Indonesia pada lomba ICT Award tingkat Asia Pasifik (APICTA) tahun 2007 di Singapura.
9. Universitas yang mewakili Indonesia pada lomba ICT Award tingkat Asia Pasifik tahun 2007 di Singapura (APICTA Competition 2007).
10. Juara Indonesia ICT Award tahun 2007 (INAICTA 2007).
11. Universitas pemenang Kompetisi Robot Cerdas Indonesia (KRCI) antar Perguruan Tinggi se-Indonesia tahun 2007 (Satu-satunya PTS di Indonesia).
12. Juara-1 Nasional Robot Berkaki - Kompetisi Robot Cerdas Indonesia 2007.
13. Juara-2 Nasional Robot Beroda - Kompetisi Robot Cerdas Indonesia 2007.
14. Juara-1 Kompetisi Komputer Aplikasi Supply Chain Management antar Mahasiswa Perguruan Tinggi se-Indonesia 2007.
15. Juara-2 Nasional RISTEK Telkom Award 2007 dari MENRISTEK.
16. Juara-1 Nasional Pemrograman Komputer Aplikasi Bisnis antar Mahasiswa Perguruan Tinggi 2006.
17. Juara-1 Lomba Desain Komunikasi Visual antar Mahasiswa Perguruan Tinggi Se-Indonesia 2006.
18. Juara-1 Lomba Karya Tulis Mahasiswa se-Kopertis-IV 2006
19. Juara-2 News Reading Contest dalam bahasa Inggris antar Mahasiswa se-DKI dan Jawa Barat

20. Juara-2 Lomba Karya Tulis Mahasiswa se-Kopertis-IV 2007.
21. Juara-2 Lomba Debat Ekonomi se-Jawa dan Bali 2007.
22. Juara-2 Newscasting Competition antar Mahasiswa se-DKI, Jabar & Banten.
23. Juara-2 Dosen Teladan tingkat Kopertis-IV Jawa Barat dan Banten tahun 2007.
24. Universitas Terbaik ke-2 Teknologi Informasi Website 2005 (DEPDIKNAS/DIKTI-Terbaik ke-1 ITB dan ke-3 UGM).
25. Universitas ke-2 di Indonesia yang menggunakan SmartCard dengan MasterCard (ke-1 ITB dan ke-3 ITS).
26. Website Terbaik dari APTIKOM 2007 Wilayah IV se-Jawa Barat dan Banten