ABSTRAK

Seiring dengan perkembangan teknologi yang semakin pesat, serta dengan perubahan waktu terutama pada bidang pendidikan. Pada saat ini telah dilakukan usaha-usaha yang bertujuan untuk meningkatkan kualitas kehidupan manusia dengan memanfaatkan dan mengoperasikan suatu sistem informasi yang berbasiskan komputer. Informasi memiliki peranan yang sangat penting bagi manusia serta dalam kehidupan berorganisasi. Kebutuhan informasi yang cepat dan akurat merupakan salah satu yang paling penting tidak terkecuali dalam bidang pendidikan.

Yayasan SMP Ganesha Bandung merupakan salah satu sekolah yang terdepan dalam bidang olahraga. Di Yayasan ini pengolahan sistem informasi akademik masih belum memenuhi kebutuhan instansi atau penggunanya, seperti halnya dalam penyimpanan data siswa, data guru, data kelas, data pelajaran, dan data ruangan yang di simpan masih dalam bentuk berkas atau arsip

Metode pengembangan sistem yang digunakan oleh penulis adalah Prototype. Tahapan seleksi dan pemeliharaan tidak dilakukan pada sistem pengembangan Prototype ini. Untuk perancangan proses digunakan Flowmap, Diagram Kontek, Data Flow Diagram dan Kamus Data. Pada perancangan basis data, diawali dengan Normalisasi, Entity Relational Diagram dan Tabel Relasi. Sementara untuk perancangan program penulis menggunakan bahasa PHP dan MySQL. Perancangan sistem ini diharapkan bisa mengatasi permasalahan yang ada sehingga dapat bermanfaat bagi pihak-pihak yang berkepentingan.

Kata kunci : Sistem Informasi, Informasi akademik, Prototype

ABSTRACT

Along with the rapid technological developments, as well as with changes in time, especially in the field of education. At this time have made efforts aimed at improving the quality of human life by making use of and operate a computer-based information systems. Information has an important role for humans as well as in organizational life. Needs the information quickly and accurately is one of the most important in education is no exception.

SMP Yayasan Bandung Ganesha is one of the leading schools in the area of sports. On this foundation of information processing systems have not met the needs of academic institutions or their users, as well as in storing student data, teacher data, class data, lesson data, and data in the store room which is still in the form of files or archive

Development system method on writer using is Prototype. Maintanance and selection level not doing on development system above SDLC. For process design using by Flowmap, Contex Diagram, DFD (Data Flow Diagram) and Data Dictionary. On database design, at beginnuing Normalize level, ERD (Entity Relational Diagram) and Relational Table. For while program design writer using PHP and MySQl. The draft system is expected to overcome the problem that are so beneficial to the parties concerned.

Keywoord : Information system, Information academic , Prototype