DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **v**

DAFTAR GAMBAR ..... **x**

DAFTAR TABEL ..... **xiv**

DAFTAR SIMBOL ..... **xvi**

BAB I. PENDAHULUAN **1**

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi Masalah 3

1.2.2. Rumusan Masalah 4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1. Maksud Penelitian 4

1.3.2. Tujuan Penelitian 4

1.4. Kegunaan Penelitian 5

1.4.1. Kegunaan Praktis 5

1.4.2. Kegunaan Akademis 5

1.5. Batasan Masalah 6

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 6

1.6.1. Lokasi Penelitian 6

1.6.2. Waktu Penelitian 6

BAB II. LANDASAN TEORI **8**

2.1. Pengertian Sistem 8

2.1.1. Bentuk Dasar Sistem 8

2.1.2. Karakteristik Sistem 8
2.1.3. Klasifikasi Sistem 11
2.2. Pengertian Informasi 12
2.2.1. Konsep Dasar Informasi 12
2.2.2. Hirarki Informasi 12
2.3. Sistem Informasi 13
2.3.1. Pengertian Sistem Informasi 13
2.3.2. Komponen Sistem Informasi 13
2.4. Pemesanan dan e-Business 15
2.4.1. Pengertian Pemesanan 15
2.4.2. e-Business 15
2.5. Internet dan Web Server 17
2.5.1. Pengertian Internet 17
2.5.2. Protokol Internet: TCP/IP 18
2.5.3. Pengertian Web Server 20
2.6. Jaringan Komputer 20
2.6.1. Pengertian Jaringan Komputer 20
2.6.2. Jenis-jenis Jaringan Komputer 20
2.6.3. Topologi Jaringan Komputer 21
2.6.4. Jaringan Internet 25
2.7. Perangkat Lunak Pendukung 27
2.7.1. PHP (Personal Home Page) 27
2.7.2. MySQL 28

BAB III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN 30
3.1. Objek Penelitian 30
3.1.1. Sejarah Perusahaan 30
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 30
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 31
3.1.4. Deskripsi Tugas 31

3.2. Metode Penelitian 34
3.2.1. Desain Penelitian 34
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 35
3.2.2.1. Sumber Data Primer 35
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 36
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 36
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 36
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 37
3.2.3.3. Alat Pengembangan Sistem Informasi Berorientasi Objek 40
3.2.4. Pengujian Software 42

BAB IV. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 43
4.1. Analisis Sistem Yang Berjalan 43
4.1.1. Analisis Prosedur Yang Berjalan 43
4.1.1.1. Analisis Use Case Yang Berjalan 44
4.1.1.2. Skenario Use Case Yang Berjalan 45
4.1.1.3. Activity Diagram Yang Berjalan 48
4.1.2. Evaluasi Sistem Yang Berjalan 48
4.2. Perancangan Sistem 49
4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem 49
4.2.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 50
4.2.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 51
4.2.3.1. Use Case Yang Diusulkan 51
4.2.3.2. Skenario Use Case Yang Diusulkan 51
4.2.3.3. Sequence Diagram Yang Diusulkan 57
4.2.3.4. Collaboration Diagram Yang Diusulkan 62
4.2.3.5. Component Diagram 68
4.2.3.6. Deployment Diagram 68
4.2.3.7. Class Diagram 69

4.2.4. Perancangan Antar Muka 70
4.2.4.1. Perancangan Input 70
4.2.4.2. Perancangan Ouput 72
4.2.5. Perancangan Arsitektur Jaringan 72

BAB V. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 74
5.1. Implementasi 74
5.1.1. Batasan Implementasi 74
5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak 75
5.1.3. Implementasi Perangkat Keras 75
5.1.4. Implementasi Basis Data 76
5.1.5. Implementasi Antar Muka 78
5.1.5.1. Implementasi Antar Muka Pelanggan 78
5.1.5.2. Implementasi Antar Muka Admin 79
5.1.5.3. Implementasi Antar Muka Non Pelanggan 81
5.1.6. Implementasi Instalasi Program 82
5.1.6.1. Mendapatkan Hosting 82
5.1.6.2. Mendapatkan Domain 85
5.1.7. Penggunaan Program 85
5.2. Pengujian 110
5.2.1. Rencana Pengujian 110
5.2.2. Kasus Dan Hasil Pengujian 111
5.2.2.1. Pengujian Login Pelanggan 111
5.2.2.2. Pengujian Pendaftaran Pelanggan 112
5.2.2.3. Pengujian Ganti Sandi 113
5.2.2.4. Pengujian Tambah Produk 114
5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 114

BAB VI. KESIMPULAN DAN SARAN 116
6.1. Kesimpulan 116
6.2. Saran 116

DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN