SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI KEPEGAWAIAN PADA DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA PROVINSI JAWA BARAT

Pauzy Try Suryadi
Jurusan Sistem Informasi, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer
Universitas Komputer Indonesia
Jl. Dipatiukur No 112
e-mail : pauzytry@gmail.com

ABSTRACT

Mekar saluyu *Is a company that moves in the field of a plant such as decoration park , cliffs, ponds and sell ornamental plants trees and fruits, But saluyu currently not yet have sales information system, The design stage has not caused still realisation web based information system, This needs to built a information systems that web-based dynamic be processed , manage and providing information and the report on activities at Mekar Saluyu.*

A method of the approach of a system used in this research is the approach of structured, Sequential model linear (classic life cycle / waterfall model). begins with planning stage a system (of engineering systems), The analysis needs , system design , the implementation of into the writing of programs , testing and care system.

The system to be made this hope can be used to help the process of sale and purchase transactions , sale and purchase transactions and report which is located in a store Mekar Saluyu.

Keywords: information system, sales and purchases

I. PENDAHULUAN

Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi yang sedemikian cepatnya telah membawa dunia memasuki era baru yang lebih cepat dari yang pernah dibayangkan sebelumnya. Perkembangan teknologi ini membawa perubahan dalam berbagai bidang kehidupan manusia. Salah satu hasil dari kemajuan teknologi adalah dihasilkannya komputer sebagai alat bantu manusia dalam melakukan pekerjaan dan juga internet sebagai sarana komunikasi penghubung yang digunakan melalui komputer.Komputer berasal dari bahasa Inggris yaitu, computer yang berasal dari kata compute yang artinya menghitung. Jadi secara bahasa, computer adalah alat hitung.

Selain komputer, internet merupakan salah satu hasil dari kemajuan teknologi informasi. Jaringan internet merupakan pelopor terjadinya revolusi teknologi. Internet menjadi dasar perubahan yang terjadi dalam bidang ekonomi, sosial, dan budaya.

Mekar Saluyu merupakan perusahaan yang bergerak di bidang pembudidayaan dan penjualan tanaman. Tanaman yang dijual bermacam-macam mulai dari tanaman hias jenis tanaman air, tanaman tanah hingga tanaman indoor dan outdoor. Dalam pelasanaanya penejualan produknya,Mekar Saluyu belum menggunakan sistem terkomputerisasi,

Dengan menitik beratkan pada masalah di atas maka perlu di lakukan sebuah terobosan untuk membangun suatu aplikasi sistem informasi tentang penjualan dan membuat suatu media promosi berbasis web khususnya bagi Mekar Saluyu dan mumnya bagi seluruh pengguna *internet* yang membutuhkan informasi.

Berdasarkan permasalah yang penulis temukan di Mekar Saluyu, maka permasalahan tersebut menjadi gagasan bagi penulis untuk menuangkannya ke dalam penyusunan laporan skripsi ini dengan berjudul ”**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN TANAMAN DAN JASA DEKORASI TAMAN BERBASIS WEB MEKAR SALUYU BERBASIS WEB”** Sehingga diharapkan sistem informasi yang ada pada perusahaan ini menjadi lebih efektif, efisien dan dapat bersaing dengan pengusaha pengusaha yang lainnya dalam bidang yang sama.

Identifikasi Dan Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka penulis mengidentifikasi masalah dan rumusan masalah sebagai berikut :

Identifikasi Malasah

Berdasarkan latar belakang yang ada, maka dapat diidentifikasikan beberapa masalah sebagai berikut:

1. Proses transaksi tanaman membutuhkan waktu yang cukup lama karena pelanggan harus mencari tanaman dengan cara langsung datang ke kios Mekar Saluyu .
2. Masih terjadi kesulitan dalam pengelolaan stok tanaman yang ada di Mekar saluyu.
3. Pertukaran informasi antara pelanggan dan mekar saluyu yang kurang efektif karena pelanggan harus datang terlebih dahulu ke kios Mekar saluyu.
4. Proses pembuatan laporan masih menemukan kendala, yaitu butuh waktu yang cukup lama dalam pembuatan laporannya karena harus menyalin ulang dari bon atau nota dari hasil transaksi
5. Belum efektifnya media promosi untuk mempromosikan produk tanaman dan jasa dekorasi taman.

Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang diatas, maka terdapat beberapa permasalahan diantaranya adalah :

1. Bagaimana sistem informasi penjualan dan jasa dekorasi yang berjalan di mekar saluyu.
2. Bagaimana perancangan sistem informasi penjualan tanaman dan jasa dekorasi taman di Mekar Saluyu.
3. Bagaimana pengujian sistem informasi penjualan tanaman dan jasa dekorasi di Mekar Saluyu.
4. Bagaimana implementasi sistem informasi penjualan tanaman hias di Mekar Saluyu.

Maksud dan tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan dari penelitian yang dilakukan oleh penulis adalah sebagai berikut :

Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian yang dilakukan ini adalah:

1. Membuat sistem informasi pemasaran produk Mekar saluyu.
2. Mempermudah pemberian informasi kepada konsumen.
3. Memperkenalkan Mekar Saluyu kepada mayarakat luas yang melalui website.

Tujuan Penelitian

Berdasarkan penelitian yang di lakukan oleh penulis maka hasil yang di harap kan yaitu:

1. Untuk mengetahui skema alur sistem informasi penjualan tanaman dan jasa dekorasi taman yang sedang berjalan.
2. Untuk merancang dan membangun sistem informasi penjualan tanaman dan jasa dekorasi taman di Mekar saluyu.
3. Untuk menguji sistem informasi penjualan tanaman dan dekorasi taman.
4. Untuk mengimplementasikan sistem informasi penjualan tanaman dan jasa dekorasi taman di mekar saluyu.

Kegunaan Penelitian

Berdasarkan penelitian yang di lakukan penulis, maka hasil yang di harapkan yaitu dapat mempermudah kinerja dan proses pemasaran menjadi lebih efektiv dan efisien tanpa adanya hambatana jarak dan waktu adapun kegunaan dari penelitian ini dapat berguna di lingkungan praktis dan lingkungan akademis.

Kegunaan Praktis

1. Memajukan dan meningkatkan mutu penjualan di toko Mekar Saluyu.
2. Dapat mengolah data sistem informasi penjualan secara cepat dan efisien.
3. Lebih mudah mengatur waktu dalam merekap transaksi penjualan dan laporan.

Kegunaan akademis

1. Bagi penulis
   a. memberikan sebuah gambaran serta wawasan tentang dunia kerja secara nyata.
   b. Meningkatakan pengetahuan dan kemampuan kerja bagi penuis.
   c. Penuis dapat mengaplikasikan pengetahuan yang dapat selama perkuliahan.
2. bagi peneliti lain

Menjadi bahan masukan serta menjadi sumber informasi bagi peneliti sebagai sebuah kepustakaan bagi penelitian di bidang yang sama dengan tema yang dibahas dalam penelitian ini..

Batasan Masalah

Setelah meninjau dari permasalahan yang ada serta bahan pertimbangan teknis yang diambil,maka batasan masalah dari tema pnelitian ini adalah:

1. Sistem informasi ini digunakan oleh pemilik Mekar Saluyu dan pelanggan Mekar saluyu, sistem informasi ini digunakan oleh pemilik Kios Mekar saluyu yang bertugas untuk mengelola, data transaksi penjualan tanaman dan jasa dekorasi taman dan pelanggan untuk melakukan transaksi pemesanan tanaman dan jasa dekorasi tanaman.
2. Sistem informasi ini hanya melayani transaksi penjualan dan jasa dekorasi taman secara tunai.
3. Untuk biaya pengiriman tanaman besar hanya bisa di kirim oleh pihak Mekar Saluyu dengan biaya berbeda dan tanaman yang ukuran kecil bisa menggunkan jasa kurir JNE dengan pengiriman tergantung tempat tujuan pemesanan.
4. Sistem informasi biaya jasa dekorasi pekerja dan waktu pengerjaan tidak menuntu karena adanya banyak faktor penghambat pengerjaan.
5. Website ini di rancan untuk menjankau daerah provinsi regional bandung sebagai target pasar yang utama.
6. Sistem informasi mencakup penjualan tanaman dan jasa dekorasi taman tanpa membahas pembelian.

II. KAJIAN PUSTAKA

Sistem Informasi

Sistem informasi adalah suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan [1].

Pengertian Penjualan

Definisi penjualan menurut Mulyadi [5] “Penjualan merupakan kegiatan yang dilakukan oleh penjual dalam menjual barang atau jasa dengan harapan akan memperoleh laba dari adanya transaksi-transaksi tersebut dan penjualan dapat diartikan sebagai pengalihan atau pemindahan hak kepemilikan atas barang atau jasa dari pihak penjual ke pembeli.”

Pengertian Tanaman

Tanaman adalah semua subjek usaha tani yang bukan hewan dan di budidayakan pada suatu ruang atau media yang sesuai untuk usaha itu. Pengertian ini dibedakan dari penggunaan secara awam bahwa tanaman samadengan tumbuhan. Pada kenyataannya, hampir semua tanaman adalah tumbuhan, tetapi ke dalam pengertian tanaman tercakup pula beberapa fungi (jamur pangan, seperti jamur kancing dan jamur merang) dan alga (penghasilagar-agar dan nori) yang sengaja dibudidayakan untuk dimanfaatkan nilai ekonominya. Tanaman "sengaja" ditanam, sedangkan tumbuhan adalah sesuatu yang muncul atau tumbuh dari permukaan bumi. Sumber : www.http://id.wikipedia.org/wiki/Tanaman/ 5 Agustus 2012.

Pengertian Tanaman Hias

Tanaman hias mencakup semua tumbuhan, baik berbentuk terna, merambat, semak, perdu, ataupun pohon, yang sengaja ditanam orang sebagai komponen taman, kebun rumah, penghias ruangan, upacara, komponen riasan atau busana, atau sebagai komponen karangan bunga. Bunga potong pun dapat dimasukkan sebagai tanaman hias. Dalam konteks umum, tanaman hias adalah salah satu dari pengelompokan berdasarkan fungsi dari tanaman hortikultura.Bagian yang dimanfaatkan orang tidak semata bunga, tetapi kesan keindahan yang dimunculkan oleh tanaman ini. Selain bunga (warna dan aroma), daun, buah, batang, bahkan pepagan dapat menjadi komponen yang dimanfaatkan. Sumber : www.id.wikipedia.org/wiki/Tanaman_hias/ 5 Agustus 2012.

Mengenal Java Netbeans

Salah satu editor dalam java adalah NetBeans. Editor ini luar biasa untuk membuat aplikasi java, karena didukung dengan fasilitas drag and drop komponen, yaitu dukungan Rapid Aplication Development (pemrograman berbasis visual dan template).

Mengenal MySQL

MySQL adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL atau yang dikenal dengan DBMS (database management system), database ini multithread, multi-user. Kekuatan MySQL tidak ditopang oleh sebuah komunitas, seperti Apache, yang dikembangkan oleh komunitas umum, dan hak cipta untuk kode sumber dimiliki oleh pemilik masing-masing, tetapi MySQL didukung2.7.3 Mengenal MySQL

XAMPP

Salah satu software yang digunakan untuk menginstal web server yaituXAMPP. XAMPP sangat mudah kita dapatkan karena gratis dan bisa mendownload langsung melalui internet.Menurut Adhi Rachdian (2006 : 178) : Xampp adalah sebuah paket instalasi mudah Apache server yang sudah termasuk didalamnya MySQL, PHP, dan Perl.Program ini tersedia dalam GNU General Public License dan bebas, merupakan web server yang mudah digunakan yang dapat melayani tampilan halaman web yang dinamis.

III. OBJEK DAN METODELOGI PENELITIAN

Objek Penelitian

Objek penelitian merupakan suatu permasalahan yang dijadikan sebagai topik penulis dalam rangka menyusun suatu penelitian. Hal ini dilakukan untuk memperoleh data yang berkaitan dengan penilitian tersebut. Dalam penelitian ini yang menjadi objek penelitian adalah penjualan tanaman hias di kios tanaman hias Mekar Saluyu.

Sejarah Singkat Perusahaan

Mekar saluyu berdiri pada tanggal 27 maret 1995 yang bertempat di Jl. Sersan Bajuri No. 99 Cihideung Bandung Mekar saluyu merupakan kios tanaman hias yang menjual berbagai jenis tanaman hias seperti tanaman hias air, tanaman hias tanah dan tanaman hias indoor dan jasa dekorasi taman. Dimana seluruh tanaman hias yang dijual merupakan hasil dari pembudidayaan yang dilakukan di Mekar Saluyu. Tanaman yang di jual di toko tanaman hias ini hanyalah tanaman hias dengan usia tanam matang. Perusahaan ini bermula dari tidak sengaja bapak Dadan mendekorasi halaman depan rumah nya dan berbudidaya tanaman-tanaman hias yang kemudian berkembang menjadi sebuah kios yang menjual tanaman-tanaman hias hasil budidaya.

Visi dan Misi Mekar saluyu

1. Visi
   a. Memberikan pelayanan terbaik terhadap konsumen
   b. Menjual tanaman yang berkualitas
2. Misi
   a. Menjadi perusahaan yang dipercaya oleh para konsumen
   b. Menjadi perusahaan yang bisa bertahan untuk jangka panjang

Struktur Organisasi

Struktur organisasi yang terdapat di Mekar Saluyu adalah sebagaiberikut :

Gambar 3.1. Struktur Organisasi Mekar Saluyu

Deskripsi Tugas

Deskripsi tugas masing-masing jabatan yang terdapat di Mekar Saluyu adalah sebagai berikut :

1. Pemilik Perusahaan
   a. Mengawasi seluruh kegiatan yang berjalan di perusahaan.

b. Mengecek penghasilan perusahaan

2. Petani
   a. Menanam benih tanaman hias.
   b. Merawat tanaman sesuai dengan prosedur yang dibuat oleh pemilik
3. Kasir

a. Menerima pembayaran dari konsumen sehubungan dengan transaksi penjualan tanaman hias
b. Membuat laporan transaksi penjualan tanaman hias dan menyetorkan seluruh pendapatan perusahaan kepada pemilik perusahaan

Metodologi Penelitian

Berdasarkan rumusan tujuan sebelumnya, penelitian ini termasuk Metode penelitian yang digunakan penulis dalam menyusun laporan tugas akhir ini menggunakan metode deskriptif, yaitu yang mengungkapkan gambaran masalah yang terjadi pada saat penelitian ini berlangsung.

Desain Penelitian

Untuk mendapatkan suatu proses yang teratur dan terarah dalam suatu penelitian dan agar dapat berjalan sesuai dengan yang diinginkan, diperlukan metode pendekatan atau penyelesaian untuk menyelesaikan suatu penelitian.Desain penelitian ini termasuk kedalam penelitian yang bersifat deskriptif, yaitu metode dengan mengumpulkan, menjelaskan dan menganalisis data yangdiperoleh dan menggali permasalahan yang terdapat dengan harapan memperoleh pengetahuan baru sebagai kebijakan informasi

Metode Pengumpulan Data

Dalam penelitian ini sumber data primer diperoleh dengan melakukan pengamatan langsung (observasi) dan wawancara, sedangkan data sekunder yang berhubungan dengan proses penjualan diperoleh dari dokumen-dokumen yang terdapat di Mekar Saluyu.

Sumber Data Primer (Observasi, Wawancara)

Sumber data primer yang dilakukan oleh penulis yaitu dengan cara :

1. Obesrvasi

Observasi merupakan pengamatan langsung di lapangan yang dapat mempermudah dalam proses pengumpulan data, sehingga data-data yang didapat terjamin keaslian dan keakuratannya. Hal yang penulis amati di toko tanaman hias Mekar Saluyu diantaranya adalah :

a. Prosedur penjualan tanaman hias.
b. Proses penghitungan stok barang yang tersedia dan yang keluar di toko tanaman hias Mekar Saluyu.
c. Proses pengolahan data penjualan tanaman hias

2. Wawancara

Wawancara merupakan metode pengumpulan data dengan mengajukan pertanyaan kepada pemilik perusahaan atau karyawan perusahaan tentang proses bisnis yang berjalan sebagai kajian dalam pembuatan sistem yang baru.Hal yang ditanyakan diantaranya adalah:

a. Bagaimana prosedur penjulan tanaman hias di Mekar Saluyu.
b. Bagaimana prosedur pembelian tanaman hias di Mekar Saluyu.
c. Bagaimana prosedur jasa dekorasi taman di Mekar Saluyu.
d. Bagaimana proses penghitungan stok barang yang tersedia dan yang keluar di toko tanaman hias Mekar Saluyu.
e. Bagaimana cara pengolahan data penjulan tanaman hias di Mekar Saluyu.

Sumber Data Sekunder

Sumber data sekunder adalah sumber data yang tidak langsung memberikan data kepada pengumpul data (Sugiono : 2008 : 402). Data sekunder ini merupakan data yang sifatnya mendukung keperluan data primer seperti buku buku, literatur dan bacaan yang berkaitan dengan pelaksanaan pengawasan kredit pada suatu bank. Dokumen-dokumen yang didapat dan digunakan oleh penulis sebagai sumber data sekunder adalah laporan penjualan, nota penjualan, dan laporan aset.

Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem

Pengembangan sistem adalahmetode / prosedur / konsep / aturan yang di gunakan untuk mengembangkann suatu sistem informasi atau pedoman bagaimana dan apa yang harus di kerjakan selama pengembangan sistem.

Metode Pendekatan

Metode Pendekatan sistem yang digunakan oleh penulis dalam membuat sebuah Sistem Informasi Penjualan pembelian dan jasa dekorasi Berbasis Web pada Mekar Saluyu ini dengan menggunakan Metode Pendekatan Objek Oriented. Metode pendekatan Objek Oriented merupakan suatu pendekatan dalam melihat permasalahan di dalam sebuah sistem (sistem perangkat lunak, sistem informasi atau sistem lainnya).

Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem sangat di butuhkan dalam perancangan sebuah sistem, karena sebelum memulai dalam pembuatan koding-koding hendaknya merancang terlebih dahulu metode pemodelan seperti apa yang harus di gunakan dengan memprioritaskan ketepatan waktu selesai dan efektifitas dalam perancangan sebuah sistem. Metode pengembangan sistem yang penulis gunakan adalah “Prototyping”. Metode ini sering digunakan pada dunia riil. Karena metode ini secara keseluruhan akan mengacu kepada kepuasan user. Prototyping merupakan salah satu metode pengembangan perangat lunak yang banyak digunakan. Dengan metode prototyping ini pengembang dan pelanggan dapat saling berinteraksi selama proses pembuatan sistem. Secara umum tahapan model prototyping dapat dilihat pada gambar berikut:

Gambar 3.2 Mekanisme Pengembangan Sistem dengan Prototype

Prototyping melewati tiga proses, yaitu pengumpulan kebutuhan, perancangan, dan evaluasi Prototype. Proses-proses tersebut dapat dijelaskan sebagai berikut:

1. Pengumpulan kebutuhan developer dan klien bertemu dan menentukan tujuan umum, kebutuhan yang diketahui dan gambaran bagian-bagian yang akan dibutuhkan.
2. Perancangan perancangan dilakukan cepat dan rancangan mewakili semua aspek software yang diketahui, dan rancangan ini menjadi dasar pembuatan prototype.
3. Evaluasi Prototype klien mengevaluasi prototype yang dibuat dan digunakan untuk memperjelas kebutuhan software.

IV. HASIL PENELITIAN

Perancangan Sistem

Perancangan sistem adalah merancang atau mendesain suatu sistem yang baik, yang isinya adalah langkah-langkah oprasi dalam proses pengolahan data dan prosedur untuk mendukung oprasi sistem,perancangansistem dapat di artikan sebagai berikut:

1. Tahap setelah analisis dari sikuls pengembangan sistem.
2. Pendefinisian dari kebutuhan-kebutuhan fungsional.
3. Persiapan rancangan bangun implrmentasi.

4. Bagaimana suatu sistem di bentuk.
5. Berupa penggambaran dan pembuatan sketsa atau pengaturandari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi.
6. Termasuk menyangkut mengkonfigurasi dari komponen perangkat keras dari suatu sistem.

Tujuan Perancangan Sistem

Tujuan perancangan sistem ini adalah menggambarkan sistem yang akan dibuat secara rinci. Dengan demikian pembuatan sistem ini diharapkan dapat membantu dalam mengatasi kekurangan-kekurangan yang ada dan dapat menghasilkan informasi serta laporan-laporan yang sesuai dengan kebutuhan Di Mekar Saluyu.

Gambaran umum sistem yang diusulkan

Gambaran umum sistem informasi penjualan dan dekorasi taman yang dibangun pada Mekar Saluyu ini adalah dengan berbasis website untuk memudahkan sesuatu pengolahan data dan memudahkan mengakses sesuatu informasi Penjualan dan Jasa dekorasi taman yang sangat berguna bagi pelanggan dan pihak Mekar Saluyu.

Perancangan prosedur yang di usulkan

Perancangan prosedur yang di usulkan terdiri dari Usecase Diagaram ,Skanario use case,Activity diagram,Squence diagram Collaboration diagram dan deployment diagram.

Berikut adalah narasi prosedur yang di usulkan:

Penjualan

1. Konsumen datang untuk memesan produk dan melakukan pembelian tanaman ,untuk melakukan pembelian Konsumen harus login atau mendaftar terlebih dahulu sebagai member
2. Konsumen melakukan pengisian formulir profil biodata terlebih dahulu.dan tekan tombol Ubah Profil.
3. Kemudian Konsumen memilih product tanaman yang di ingin kan dan tekan tombol beli atau lihat detail.
4. Konsumen mengisikan jumlah produk tanaman yang di beli kemudian klik beli ,Konsumen bisa memilih produk lainnya atau langsung proses pembelian dan tekan proses pembeyaran
5. pelanggan melakukan komfirmasi pembayaran dan melakukan pembayaran secara tunai atau melakukan secara transfer dan memasukan bukti foto transfer dan tekan tombol kirim komfirmasi.
6. Dan admin akan melakukan komfimasi apakah bukti transaksi tersebut benar atau tidak.
7. Dan pelanggan dapat mengetahui apakah sudahh di stujui atau tidak nya proses pembelian dan mengetahi noresi pengiriman.

Jasa dekorasi taman

1. pelanggan datang untuk memesan jasa dekorasi taman
2. pelanggan memilih tanaman yang akan di tambahkan ke dekorasi tanaman.
3. pelanggan melakukan registrasi
4. pelanggan menunggu komfrimasi dari pihak admin mekar saluyu.
5. Admin mekar saluyu akan metujui dan melakukan pemberitahuan tentang pengecekan lokasi tanggal dan waktunya.
6. Dan pelanggan akan menerima pemberitahuan tentang waktu pengecekan lokasi dekorasi taman.

Use case diagram

Usecase diagram menggambarkan fungsionalitas yang di harapkan dari sebuah sistem. Sebuah use case mempresentasikan sebuah interaksi antar aktor dengan sistem. Berikut adalah perancangan use case diagram pada usulan sistem informasi akademik pada Mekar Saluyu:

Gambar 4.1. Use case diagram sistem yang diusulkan

a. Definisi aktor dan deskripsinya

Tabel 4.1. definisi dan deskripsinya

b. Definisi use case dan deskripsinya

Tabel 4.2. definisi usecase dan deskripsinya

Skenario Use case

Skenario Use case di gunakan untuk memudahkan dalam menganalisa scenario yang akan kita gunakan pada fase-fase selanjutnya dengan melakukan penilaian terhadap skenario tersebut

Tabel 4.3. *Sekenario Use Case* Pendaftaran
Tabel 4.4. *Sekenario Use Case* Login
Tabel 4.5. *Sekenario Use Case* Penjualan
Tabel 4.6. *Sekenario Use Case* Jasa Dekorasi
Tabel 4.7. *Sekenario Use Case* Laporan

***Activity diagram* yang di usulkan**

Diagram aktivitas atau activity diagram menggambarkan aliran dungsional sistem. Dalam diagram ini penulis akan menggambarkan aliran aktivitas dalam sistem, yang bertujuan untuk mengetahui alur proses pada sistem yang di usulkan

1. *Activity Diagram* Login

   Gambar 4.2. *Activity Diagram* login yang diusulkan
2. *Activity Diagram* Pendaftaran Member

   Gambar 4.3. *Activity Diagram* pendaftaran member yang diusulkan
3. *Activity Diagram* Penjualan

   Gambar 4.4. *Activity* diagram penjualan yang diusulkan
4. *Activity diagram* Pemesana Jasa dekorasi taman

   Gambar 4.5. *Activity* diagram pemesanan jasa dekorasi yang diusulkan
5. *Activity Diagram* Tambah Tanaman

   Gambar 4.6. *Activity* diagram tambah tanaman yang diusulkan
6. *Activity Diagram* komfirmasi pembayaran

   Gambar 4.7. *Activity* diagram komfirmasi pembayaran yang diusulkan
7. *Activity Diagram* Cetak Laporan

   Gambar 4.8. *Activity* diagram Cetak Laporan yang diusulkan

***Sequence Diagram* Yang Diusulkan**

Berikut adalah sequence diagram tentang program yang akan di di bangun mengenai pendaftaran member, yaitu:

Gambar 4.9. *Sequence Diagram* pendaftaran yang diusulkan
Gambar 4.10. *Sequence Diagram* login yang diusulkan
Gambar 4.11. *Sequence Diagram* penjualan yang diusulkan
Gambar 4.12. *Sequence Diagram* jasa dekorasi taman yang diusulkan
Gambar 4.13. *Sequence Diagram* tambah Produk tanaman yang diusulkan
Gambar 4.14. *Sequence Diagram* tambah model dekorasi taman yang diusulkan
Gambar 4.15. *Sequence Diagram* konfimasi pembayaran yang diusulkan

Gambar 4.16. *Sequence Diagram* cetak laporan yang diusulkan

Collaboration Diagram

Collaboration Diagram adalah diagram yang mengelompokan pesan pada kumpulan diagram sekuen menjadi sebuah diagram. Dalam diagram tersebut terdapat method yang di jadikan antara objek yang satu denga yang lainnya.

Gambar 4.17. *collaboration diagram* pendaftaran member yang diusulkan

Gambar 4.18. *Collaboration Diagram* login yang diusulkan

Gambar 4.19. *Collaboration Diagram* diagram penjualan yang diusulkan

Gambar 4.20. *Collaboration Diagram* dekorasi taman yang diusulkan

Gambar 4.21. *Collaboration Diagram* tambah tanaman yang diusulkan

Gambar 4.22. *Collaboration Diagram* tamabah dekorasi taman yang diusulkan

Gambar 4.23. *Collaboration Diagram* cetak laporan yang diusulkan

Keterangan gambar di atas setelah Pemilik sukses mlakukan login dan masuk ke halaman laporan pemilik memasukan tanggal sistem akan mengecek tanggal dan kemudian akan mencetak laporan

Component Diagram Yang Diusulkan

Component Diagram adalah menggambarkan struktur dan huungan antar komponen perangkat lunak,termasuk ketergantungan (depedency) diantaranya.componen yang di usulkan,yaitu:

Gambar 4.24. *Component diagram* yang diusulkan

***Deployment Diagram* Yang Diusulkan**

*Deploymen Diagram*dapat di gunakan pada bagian-bagian awal roses perancangan sistem untuk mendokumentasikan arsitektur fisik sebuah sistem. Berikut Deployment Diagram sister imformasi penjualan di Mekar Saluyu.

Gambar 4.25. *Deployment Diagram* yang diusulkan

***Class Diagram* yang di usulkan**

Class Diagram adalah diagram yang di gunakan untuk menampilkan beberapa kelas serta paket paket yang ada di dalam system/perangkkat lunak yang sedang kita gunakan.

Gambar 4.26. *Class Diagram* yang diusulkan

Perancangan Antar Muka

Perancangan antar muka di magsudkan untuk memudahkan proses pengolahan data sehingga data yang di hasilkan lebih cepat dan dapat lebih berguna bagi user yang membutuhkan.

Struktur menu

Struktur menu yang terdapat dalam perancangan ini dapat mengintergrasikan sebuah data dalam sistem dan disertai dengan intruksi yang ada pada pilihan menu.gamabr struktur menu tersebut adalah sebagai berikut:

Gambar 4.28. Struktur menu Mekar Saluyu

Perancangan Input

Perancangan input merupakan desain yang dirancang untuk menerima perintah dan masukan dari pengguna. Rancangan input ini harus dapat memberikan penjelasan/petunjuk bagi pemakainya, baik dari bentuk maupun dari masukan-masukan yang akan diisi.

1. Perancangan input Login.

Gambar 4.29. Perancangan input Login

2. Perancangan Input Daftar

Gambar 4.30. Perancangan input daftar

3. Perancangan Input Profil

Gambar 4.31. Perancangan input profil

4. Tampilan keranjang

Gambar 4.32. Perancangan input keranjang

5. Perancangn Input data pengiriman

Gambar 4.33. Perancangan input data pengiriman

6. Perancangan Input Komfirmasi pembayaran

Gambar 4.34. Perancangan input data konfirmasi pembayaran

7. Perancangan Input Tambah produk

Gambar 4.35. Perancangan input data tambah produk

8. Perancangan Input Tambah dekorasi taman

Gambar 4.36. Perancangan input tambah dekorasi taman

9. Perancangan Input Konfirmasi pembayaran admin

Gambar 4.37. Perancangan input Konfirmasi pembayaran admin

10. Perancangan Input Pengiriman no resi

Gambar 4.38. Perancangan input no resi pengiriman

11. Perancangan Input Cetak laporan

Gambar 4.39. Perancangan input cetak laporan

4.2.3. Perancangan Output

Perancangan output atau keluaran merupakan hasil dari pengohalan data yang di terima dari proses masukan data berupa informasi yang berguna atau user berikut rancangan output yang di usulkan.

1. Perancangan Output Histori transaksi Member

Gambar 4.40. Perancangan output histori transaksi member

2. Perancangan Output Detail pembayaran Member

Gambar 4.41. Perancangan output detail pembayaran

3. Perancangan Output Status older Member

Gambar 4.42. Perancangan output status older member

4. Perancangan Output Data Produk admin

Gambar 4.43. Perancangan output data produk admin

5. Perancangan Output Data Dekorasi Taman admin

Gambar 4.44. Perancangan output dekorasi taman admin

6. Perancangan Output Data Histori Older Admin

Gambar 4.45. Perancangan output histori older admin

7. Perancangan Output Data Laporan Admin

Gambar 4.46. Perancangan output laporan admin

Perancangan Arsitektur Jaringan

Perancangan arsitektur jaringan pada Mekar Saluyu adalah jaringan yang berbasis internet. Untuk untuk menjalankan website ini media yang di butuhkan adalah internet,karena akan mempermudah dan mempercepat user untuk mengakses informasi yag di perlukan oeh website Mekar Saluyu ini secara online.

Gambar 4.47. Perancangan Arsitektur Jaringan

Pengujian

Pengujian merupakan bagian yang penting dalam pembangunan sistem. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari sistem. Tujuan dari

pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa sistem yang dibangun memiliki kualitas yang mampu mempresentasikan spesifikasi, analisis, perancangan dan pengkodean dari sistem.
Pada pengujian sistem, peneliti menggunakan suatu metode pengujian berfokus persyaratan fungsional sistem yang dibangun. Metode yang digunakan adalah metode blackbox. Blackbox adalah pengujian tidak memperhatikan struktur logika internal benar.sistem. Metode ini digunakan untuk mengetahui apakah sistem berfungsi dengan baik atau tidak.

Rencana Pengujian

Berikut ini adalah rencana pengujian dari sistem informasi penjualan data website Mekar Saluyu

Kesimpulan Hasil Pengujian

Kesimpulan dan hasil pengujian yang dilakukan pada sistem Mekar Saluyu adalah bahwa sistem yang bekerja sesuai dengan harapan dan berjalan dengan sebagai mestinya.

Implementasi

Implementasi adalah suatu proses penerapan rancangan sistem yang telah dibuat ke dalam sebuah aplikasi pemograman sesuai dengan tujuan yang diharapkan dari program aplikasi tersebut. Implementasi dilakukan dengan dasar yang telah direncanakan dalam tahap perancangan.

Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan untuk mendukung kelancaran pengembangan sistem informasi Dimekar Saluyu adalah :

1. Sistem Operasi : Microsoft Windows 8.
2. Browser : Mozila Firefox, Google Chrome.
3. Web Server : XAMPP.
4. Adobe Reader untuk mencetak.

Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang dibutuhkan untuk menjalankan sistem informasi di Mekar Saluyu antara lain :

a. Server
1. Menggunakan minimal processor Intel Intel Core i3.
2. Menggunakan RAM minimal 2 GB.
3. Hard Disk minimal 100GB.
4. Monitor, mouse, keyboard dan printer sebagai peralatan antarmuka.

b. Client
c. Menggunakan minimal processor Intel Intel Core i3.
d. Menggunakan RAM minimal 1 GB.
e. Hard Disk minimal 100GB.

Monitor, mouse, keyboard dan printer sebagai peralatan antarmuka.

Implementasi Antar Muka Halaman Utama User

Tabel 4.10. Implementasi Antar Muka Halaman Utama User

Implementasi Antar Muka Halaman Admin

Halaman admin merupakan halaman yang digunakan dalam mengolah seluruh data pada sistem Mekar saluyu, dari proses konfirmasi pembayaran baru sampai mengolah data produk dan jasa dekorasi taman. Halaman ini hanya diakses oleh admin. Berikut penjelasan menu-menu yang ada pada halaman admin untuk hak akses admin :

Tabel 4.11. Implementasi Antar Muka Halaman admin

pengunaan Program User admin

Halaman admin merupakan halaman yang memproses transaksi yang di lakukan member di halaman ini juga admin bisa menambah,mengedit, serta menghapus produk tanaman dan jasa dekorasi tanaman.

1. Admin sebelum masuk ke halaman admin harus login terlebih dahulu. Dan mengisikan email dan password.

Gambar 4.67. halaman login admin

2. Masuk ke halaman admin.

Gambar 4.68. halaman utaman admin

3. Untuk menambahkan produk tanaman admin menekan tombol produk dan menekan tombol tambah produk.

Gambar 4.69. form tambah produk tanaman

4. Dan isi data produk tanaman, kemudian tekan tombol simpan. Muncul Hore! Produk berhasil disimpan.
5. Untuk menambah dekorasi taman admin menekan tombol

Dekorasi taman dan menekan tombol tambah model dekorasi.

Gambar 4.70. halaman form tambah model dekorasi

6. Isi data model dekorasi dan klik tombol simpan dekorasi.ddan muncul Hore! Dekorasi berhasil disimpan.
7. Admin dapat melakukan konfirmasi pembayaran dengan menekan tombol konfirmasi pembayaran. Dan klik detail untuk menandai lunas atau tidaknya pembayaran.

Gambar 4.71. halaman konfirmasi pembayaran

8. Dan untuk mengisi data pengiriman tanaman admin dapat menekan tombol histori order. Dan memasukan no resi pengiriman.dan klik simpan.

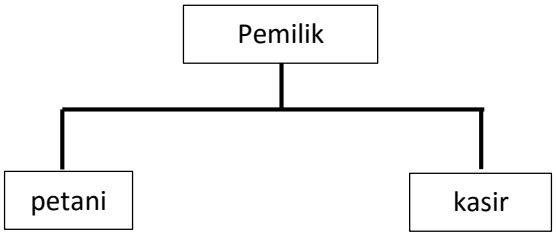
Gambar 4.72. halaman inputan no resi pengiriman

9. Admin dapat mencetak laporan dengan cara menekan tombol laporan dan input tanggal yang akan di cetak kemudian klik generate report.

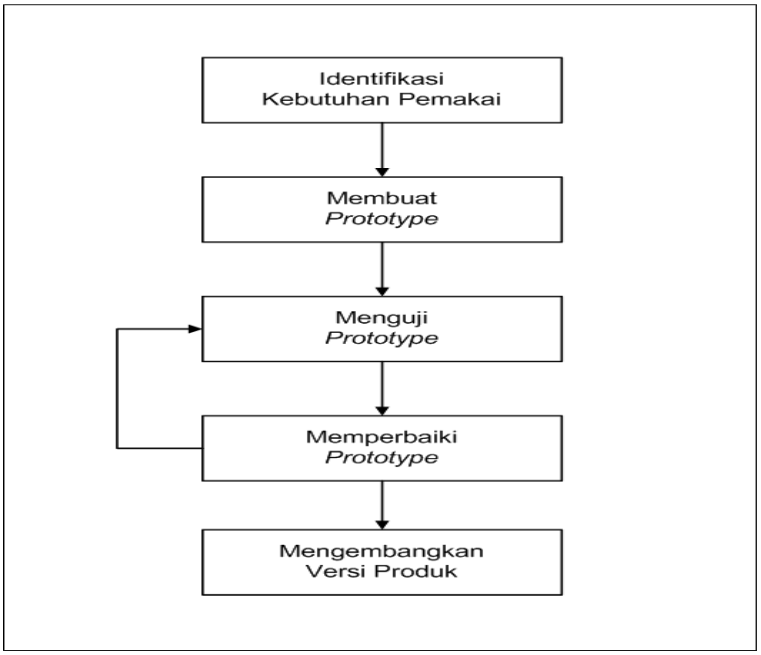
Gambar 4.73. halaman halaman cetak laporan

10. dan sistem akan menampilkan hasil dari tanggal yang di tentukan.

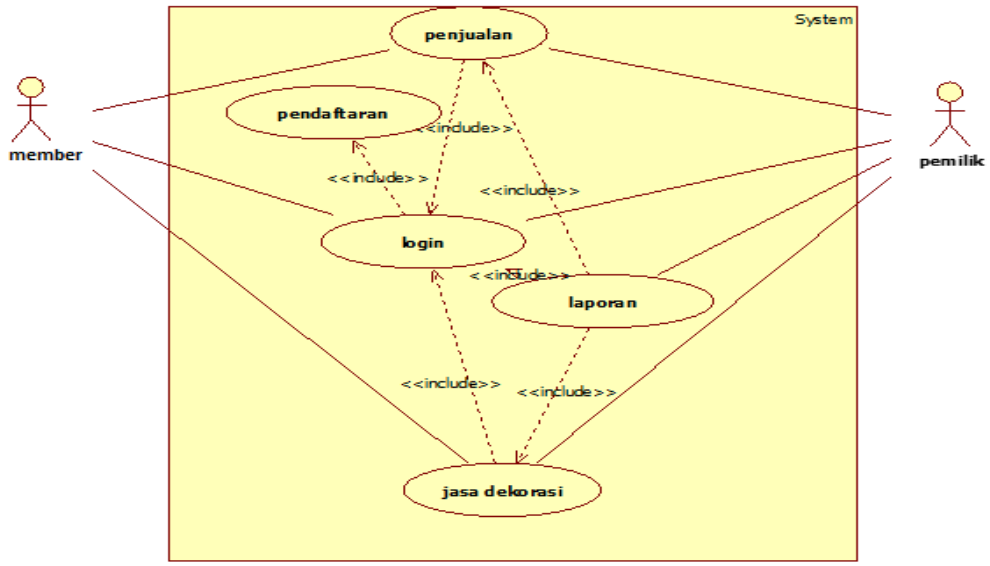
Gambar 4.73. halaman halaman cetak laporan



Gambar 3.1. Struktur Organisasi Mekar Saluyu



Gambar 3.2 Mekanisme Pengembangan Sistem dengan Prototype



Gambar 4.1. *Use case* diagram sistem yang diusulkan

Actor	Deskripsi
Pemilik	Penggunaan dimana pemilik toko mekar saluyu memiliki hak akses untuk mengelola produk,jasa dekorasi,dan mencetak jasa dekorasi.
Member	Pengguna di mana memiliki hak ases untuk untuk pemesanan produk dan jasa dekorasi.

Tabel 4.1. *definisi dan deskripsinya*

Use Case	Deskripsi
Daftar	Dimana proses kosumen melakukan pendaftaran untuk melakukan login.
Login	Login dimana proses konsumen akan melakukan suatu proses pertama sebelum pemesanan produk dan jasa dekorasi taman dan di mana proses pemilik akan mlakukan tambah produk ,tambah dekorasi taman dan komfirmasi pembayaran.

Penjualan	Merupakan dimana proses transaksi penjualan produk yang di tawarkan oleh Mekar Saluyu
Jasa dekorasi	Merupakan dimana proses transaksi pemesana jasa dekorasi yang di tawarkan oleh Mekar Saluyu
Laporan	Dimana suatu proses pembuatan laporan yang terdiri dari laporan penjualan laporan pendapatan dan laporan jasa dekorasi

Tabel 4.2. definisi *usecase dan deskripsinya*

Actor	**Reaksi Sistem**
Kondisi awal	
1. member membuka website Mekar Saluyu	
	2. tampil halaman Mekar Saluyu
3. member memilih menu daftar	
	4. Sistem akan menampilkan form pendaftaran
5. kemudian member memasukan data yang di butuhkan oleh sistem untuk di proses	
	6. memproses dan menyimpan data member yang telah di masukan
	7. sistem akan menampilkan form member sebagai tanda bahwa member tersebut sudah terdaftar
KONDISI AKHIR	Member melakukan Login.

Tabel 4.3. *Sekenario use case* Pendaftaran

Tabel Skenario Use Case Login User

Aktor	**Reaksi Sistem**
Kondisi awal	
1. Mengisi Username dan password pada form login.	
	2. Verifikasi Username dan password yang di masukan sudah sesuai.

	3. Menampilkan halaman utama.
KONDISI AKHIR	Menampilkan halaman menu utama.

Tabel 4.4. *Sekenario use case Login*

Aktor	Reaksi sistem
Kondisi awal	
1. Member melakukan Pemesana produk tanaman dengan menekan tombol beli.	
	2. Sistem melampilkan halaman keranjang belanja.
3. Member lanjutkan tekan tombol proses order .	
	4. Sistem menampilkan halaman Checkout yang berisi Data Pengiriman.
5. Member mengisi data pngiriman dengan lengkap dan menekan tombol ke proses pembayaran.	
	6. Memverifikasi data pengiriman yang sudah sesuai.
	7. Menyimpan data pegiriman ke database dan Menampilkan detail order.
8. Member menekan tombol Konfirmasi Pembayaran.	
	9. Menampilkan halaman konfirmasi Pembayaran.
10. Member melengkapi data Konfirmasi Pembayaran dan mengirim komprimasi.	
	11. Memverifikasi data komfrimasi pembayaran yang sudah sesuai.
	12. Menyimpan data komfrimasi ke database dan menampilkan **Hore!** Konfirmasi pembayaran telah terkirim.
13. Admin masuk ke halaman admin dan menekan komfrimasi pembayaran	
	14. Menampilkan halaman komfrimasi pembayaran.
15. Admin menekan tombol detail	

	16. Menampilkan detail pembayaran
17. Memeriksa bukti pembayaran dan menekan tombol tandai lunas	
	18. Menampilkan **Hore!** Pembayaran telah dikonfirmasi.
KONDISI AKHIR	Member menerima komprimasi dengan status lunas dan menunggu kiriman tanaman dating.

Tabel 4.5. *Sekenario use case* Penjualan

Aktor	**Reaksi sistem**
Kondisi awal	
1. Member melakukan Pemesana jasa dekorasi taman dengan menekan tombol dekorasi taman.	
	2. Menampilkan halaman Dekorasi Taman
3. Member menekan tombol lihat detail	
	4. Menampilkan detail dekorasi taman
5. Member melakukan pemesanan dekorasi taman dengan menekan tombol pesan dekorasi taman ini.	
	6. Sistem akan menampilkan keranjang belanja.
7. Member dapat menambah tanaman yang diinginkan dengan cara menekan tombol lanjut belanja	
	8. Sistem akan menampilkan tanaman yang ada di website mekar saluyu.
9. Member menekan tombol beli	
	10. Sistem akan menampilkan keranjang belanja dan menambah tanaman yang di tambahkan.
11. Dapat mengurangi tanaman yang tidak di inginkan oleh member dengan cara menekan tombol silang di dalam tabel.	
	12. Sistem akan mendelet tanaman yang ada di dalam tabel.
13. Member menekan tombol proses order.	

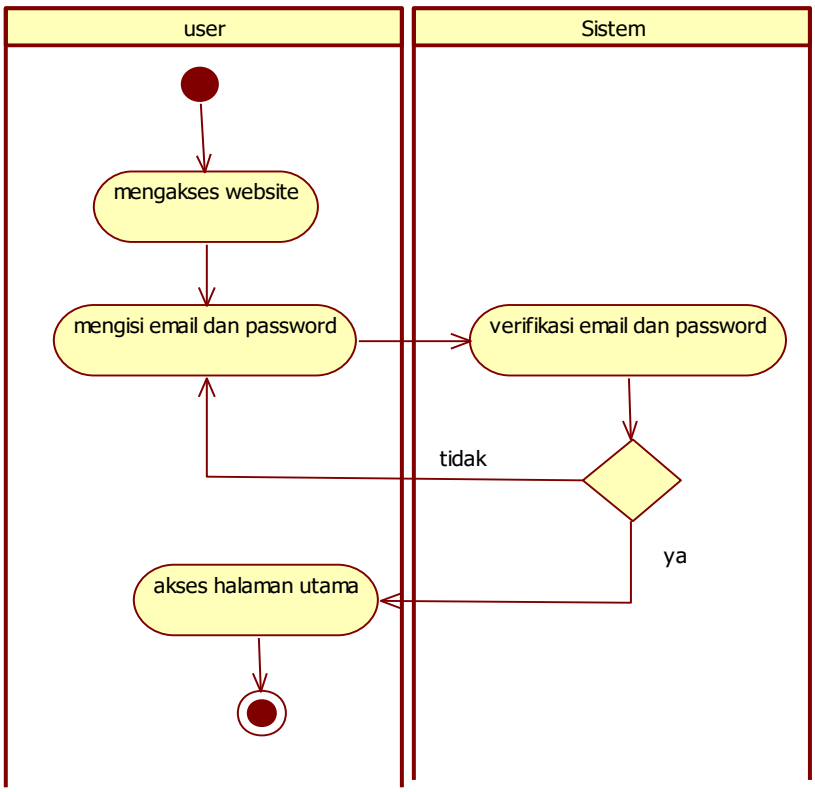
	14. Menampilkan detail order dan menampilkan form data lokasi member.
15. Mengisi data lokasi dan klik proses pembayaran.	
	16. Menampilkan Detil Order dan menyimpan ke database.
17. Member menekan tombol Konfirmasi Pembayaran, atau Klik Disini.	
	18. Menampilkan form data Konfirmasi Pembayaran.
19. Member mengisi form komfrimasi pembayaran dan menekan tombol kirim komfrimasi.	
	20. Menyimpan data komfrimasi pembayaran dan menampilkan Histori Transaksi
21. Pemilik melakukan komfrimasi pembayaran di halaman admin menekan komfrimasi komfromasi pembayaran dan menekan detail	
	22. Menampilkan halaman detail order.
23. Pemilik akan memberi waktu pengontrolan lokasi dan menentukan biaya hasil survey dan menyimpannya.	
	24. Sistem Menyimpan data transaksi dan Sistem akan menampilkan **Hore!** Pembayaran telah dikonfirmasi.
25. Melihat komfrimasi pembayaran apakah di steujui apa belum dengan menekan tombol histori transaksi dan melihat tombol detail.	
	26. Sistem akan menampilkan Detil Order.
KONDISI AKHIR	Jasa dekorasi tandai lunas dan member menunggu survey lokasi dari pihak Mekar Saluyu. Dan biaya hasil survey di bayar secara langsung setelah pekerjaan selesai Dan membayar

Tabel 4.6. *Sekenario use case* Jasa Dekorasi

Aktor	Reaksi sistem
Kondisi awal	
1. Pemilik masuk ke menu laporan	
	2. Menampilkan menu laporan
3. Masukan parameter tanggal	
	4. Mensortir data sesuai tanggal yang ada akan di tampilkan, dan bila tidak ada akan kembali ke menu laporan
	5. Cetak laporan.

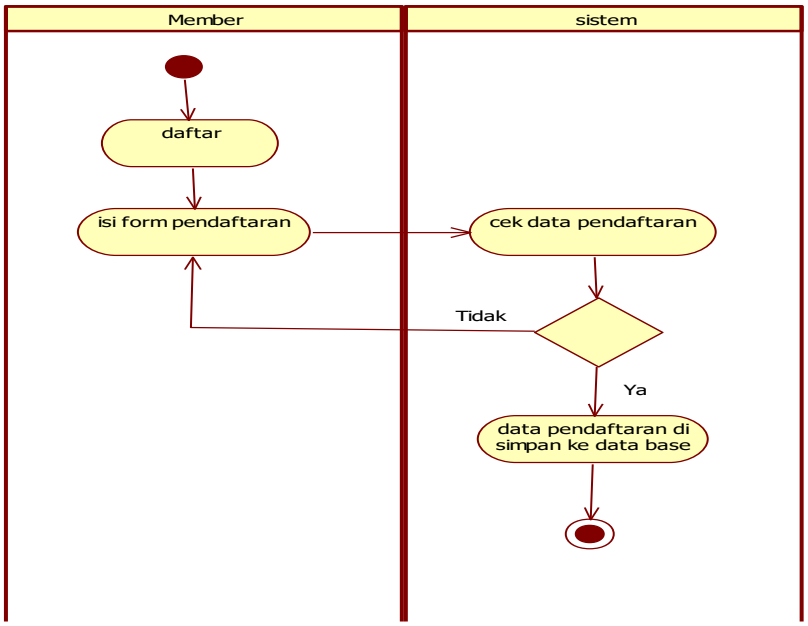
Tabel 4.7. *Sekenario use case* Laporan

1. Activity diagram Login



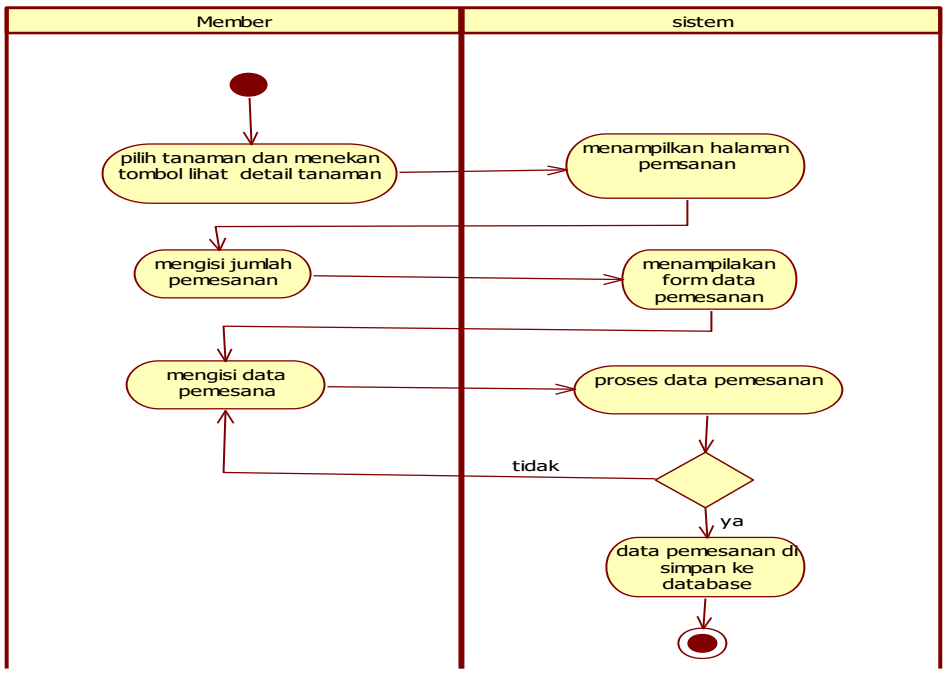
Gambar 4.2. *Activity* diagram login yang diusulkan

2. Activity Diagram Pendaftaran Member



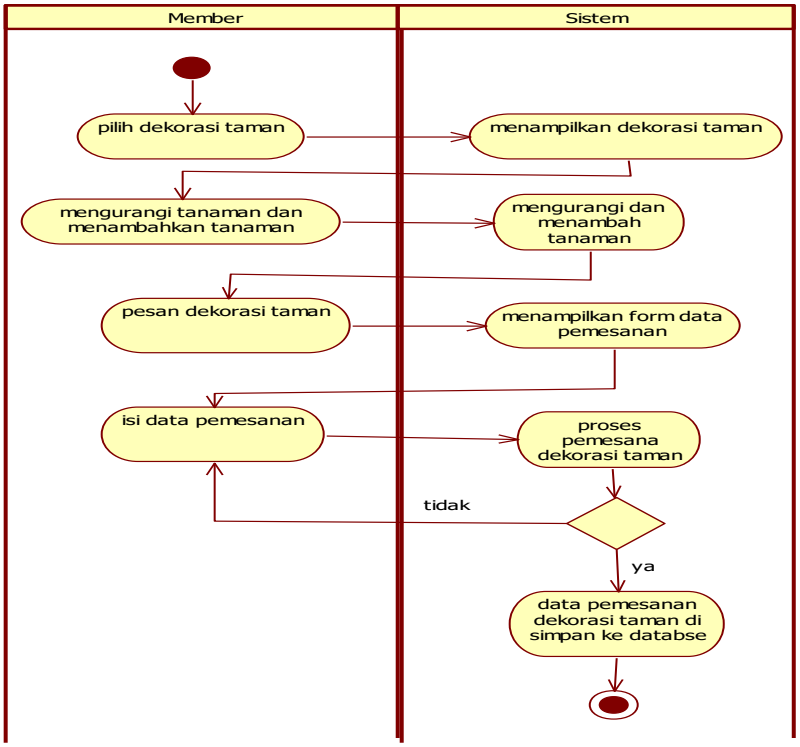
Gambar 4.3. *Activity* diagram pendaftaran member yang diusulkan

3. *Activity Diagram* Penjualan



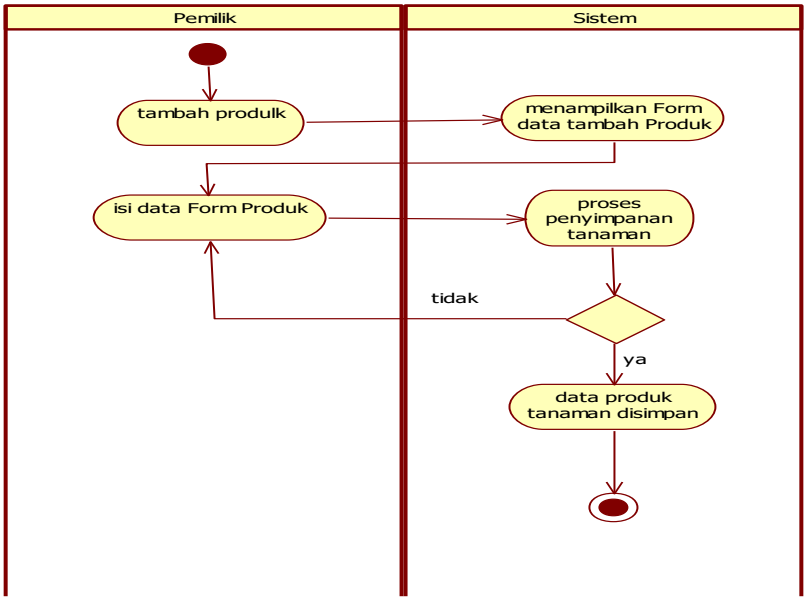
Gambar 4.4. *Activity* diagram penjualan yang diusulkan

4. *Activity diagram* Pemesana Jasa dekorasi taman



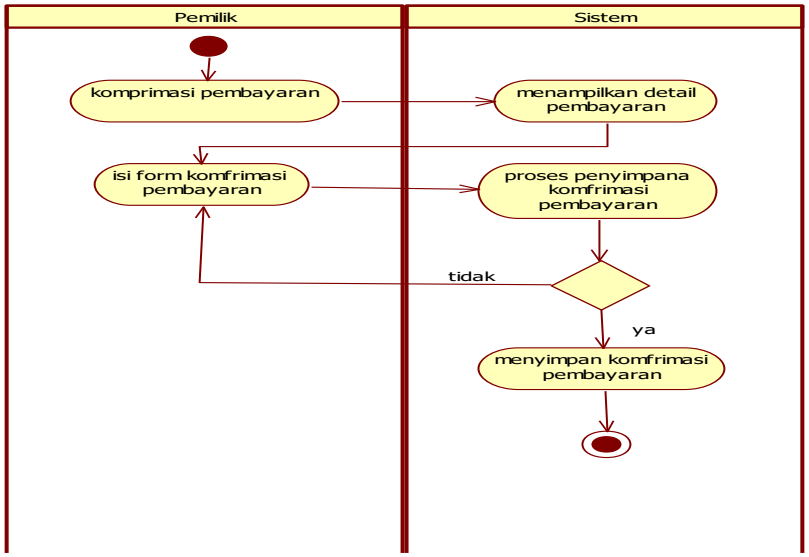
Gambar 4.5. *Activity diagram* pemesanan jasa dekorasi yang diusulkan

5. *Activity diagram* Tambah Tanaman



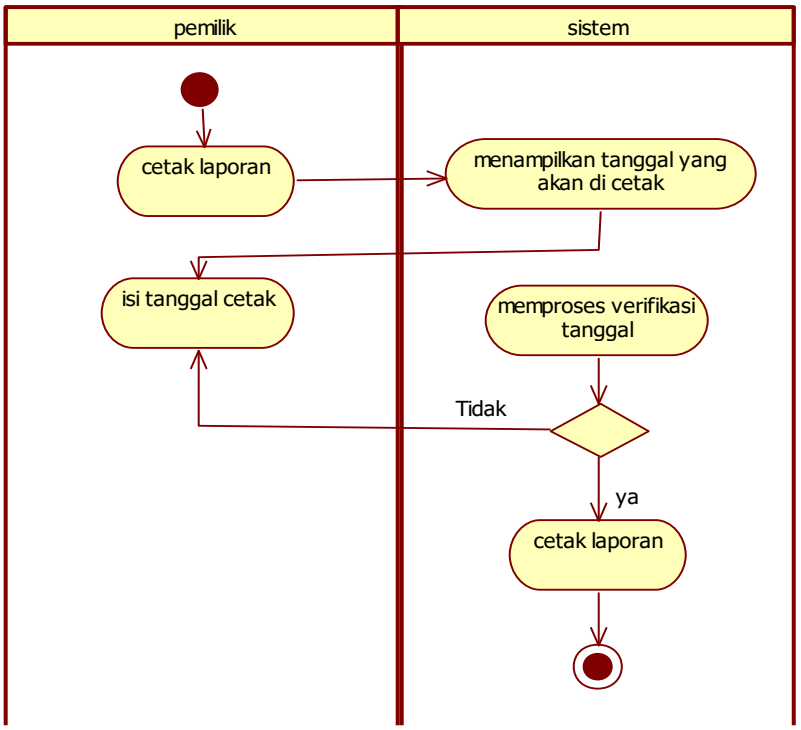
Gambar 4.6. *Activity* diagram tambah tanaman yang diusulkan

6. *Activity Diagram* komfirmasi pembayaran



Gambar 4.7. *Activity* diagram komfirmasi pembayaran yang diusulkan

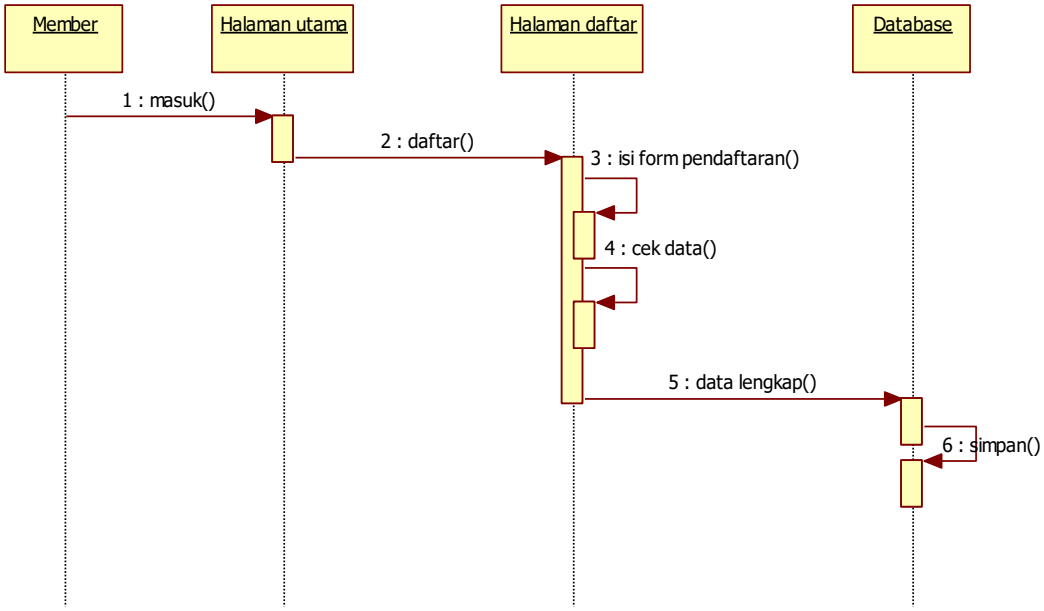
7. *Activity Diagram Cetak Laporan*



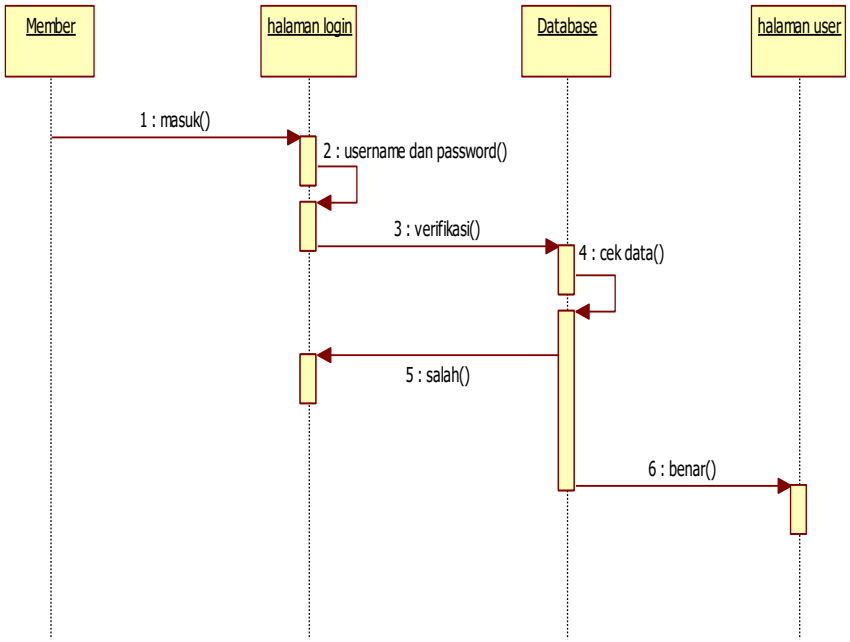
Gambar 4.8. *Activity* diagram Cetak Laporan yang diusulkan

4.1.3.4. Sequence Diagram Yang Diusulkan

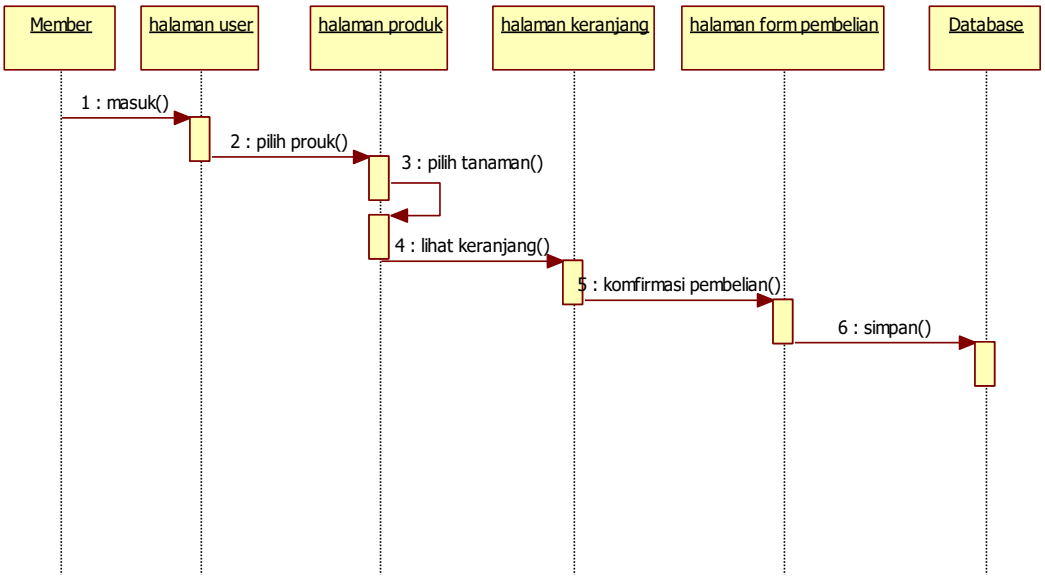
***Sequence* Diagram pendaftaran**



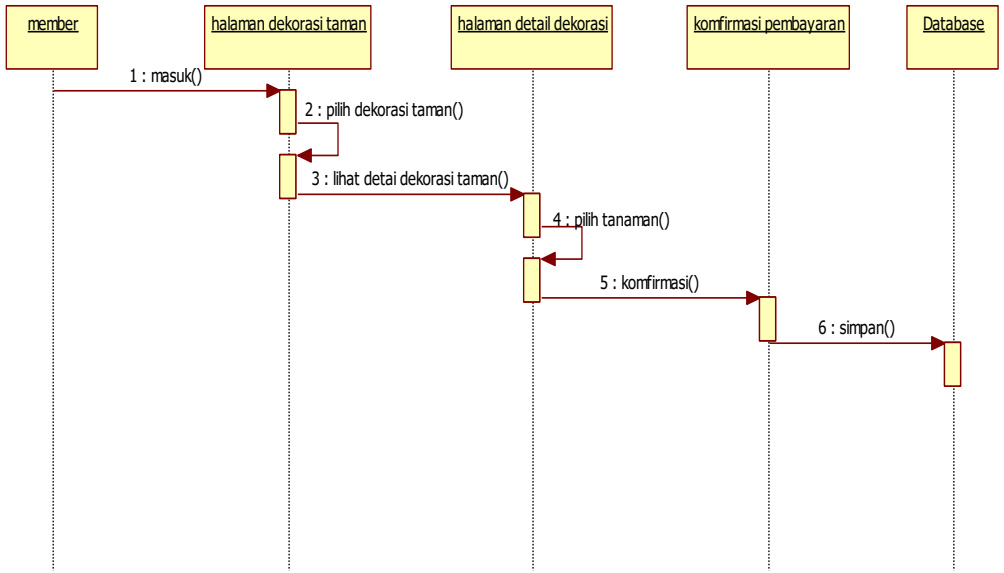
Gambar 4.9. *sequence* diagram pendaftaran yang diusulkan



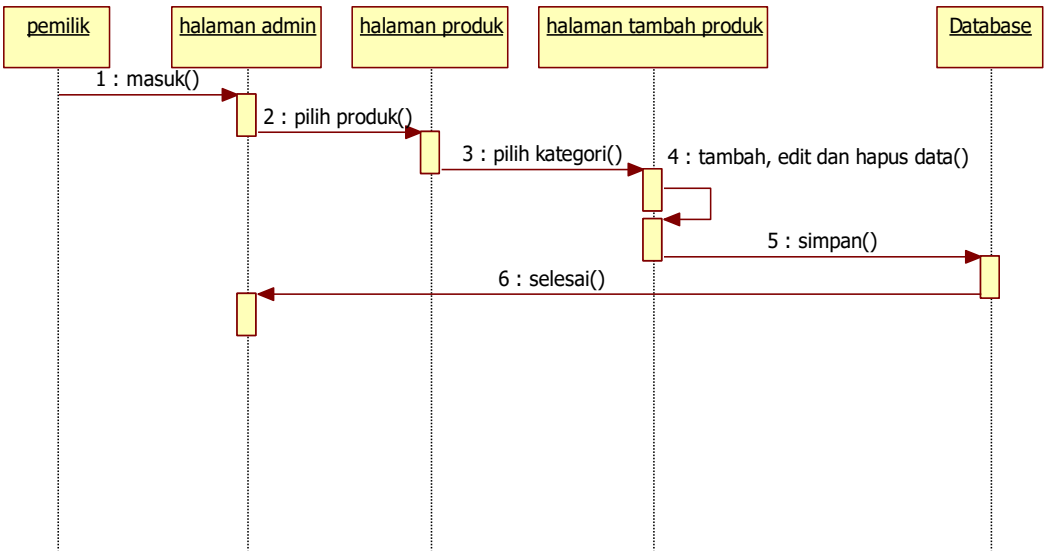
Gambar 4.10. *sequence* diagram login yang diusulkan



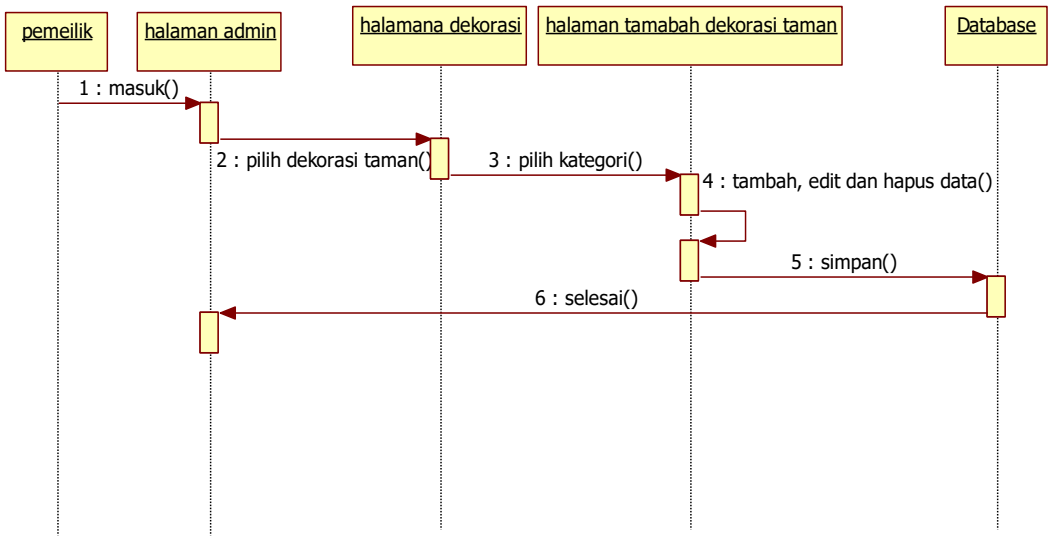
Gambar 4.11. *sequence* diagram penjualan yang diusulkan



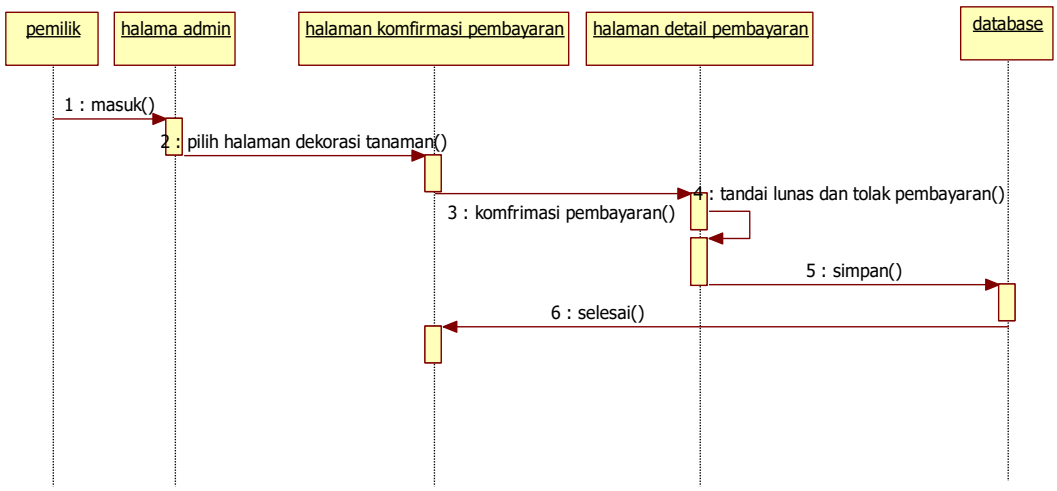
Gambar 4.12. *sequence* diagram jasa dekorasi taman yang diusulkan



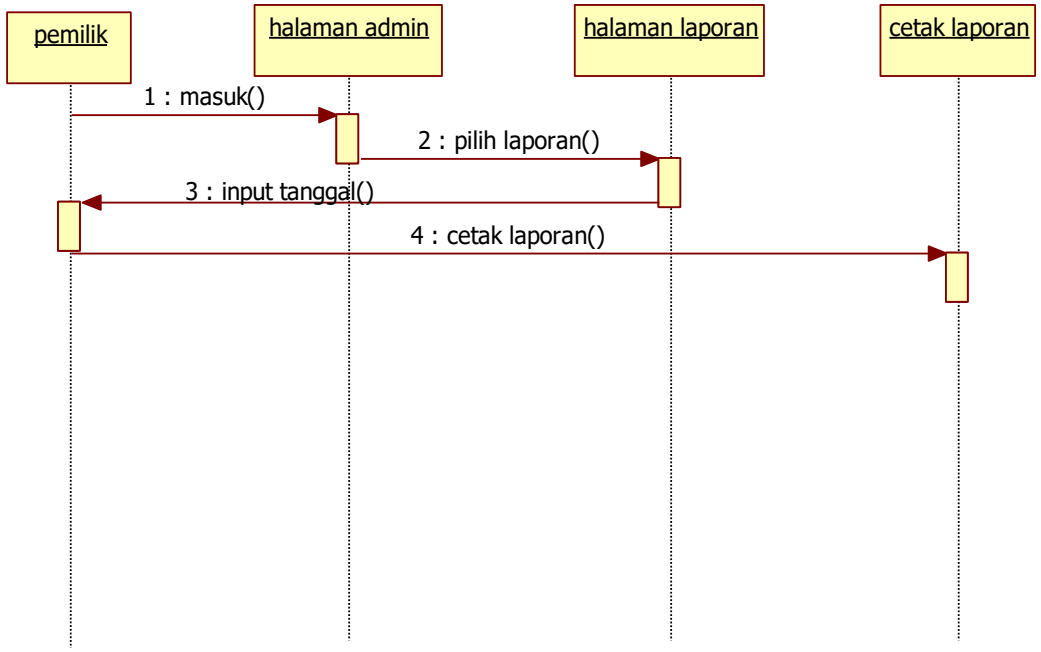
Gambar 4.13. *sequence* diagram tambah Produk tanaman yang diusulkan



Gambar 4.14. *sequence* diagram tambah model dekorasi taman yang diusulkan

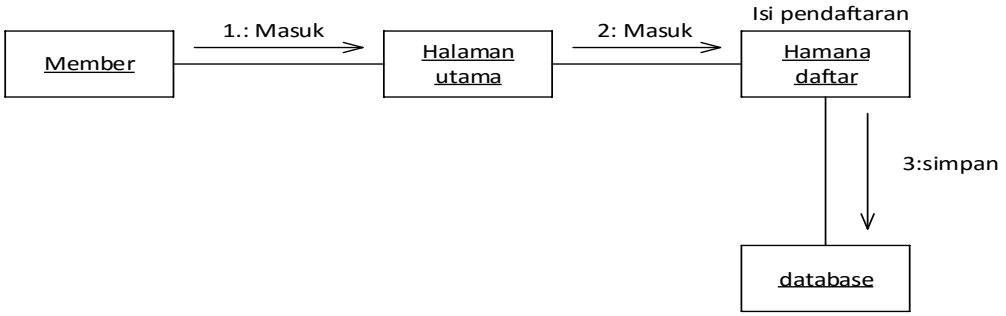


Gambar 4.15. *sequence* diagram konfimasi pembayaran yang diusulkan



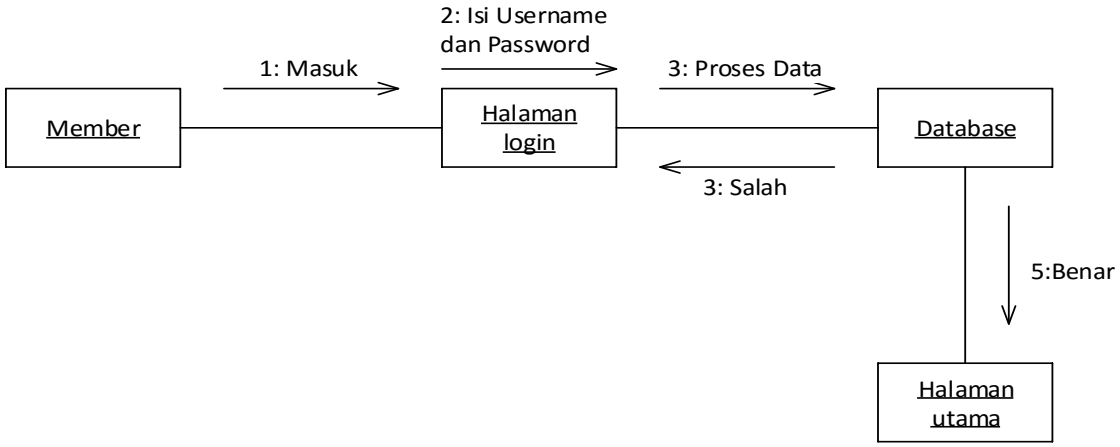
Gambar 4.16. *sequence* diagram cetak laporan yang diusulkan

1. *Collaboration diagram* pendaftaran



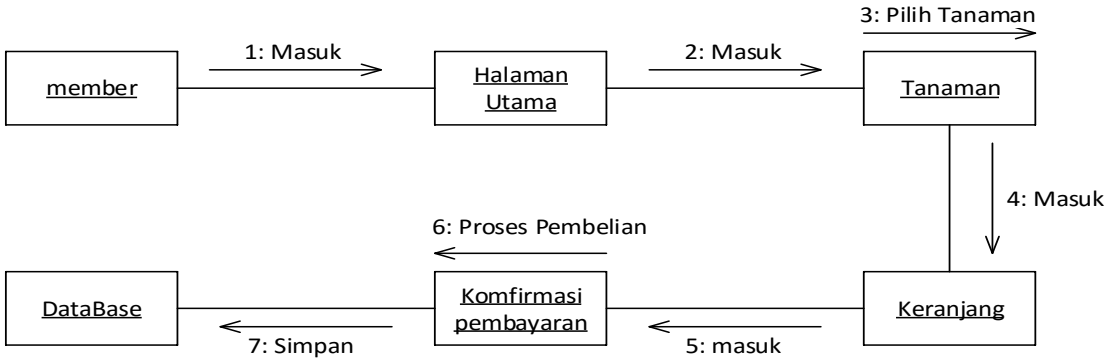
Gambar 4.17. *collaboration* diagram pendaftaran member yang diusulkan

2. *Collaboration diagram* login



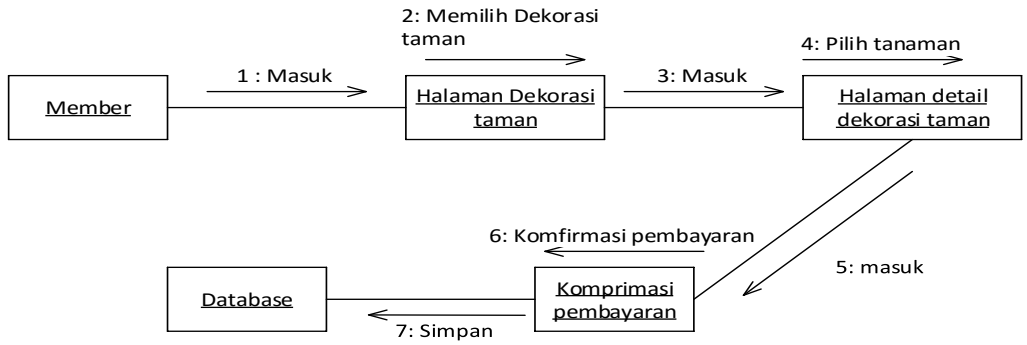
Gambar 4.18. *collaboration* diagram login yang diusulkan

3. Collaboration diagram Penjualan



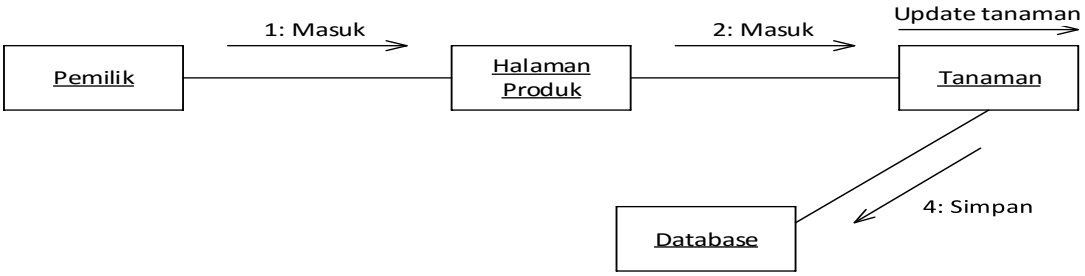
Gambar 4.19. *Collaboration* diagram penjualan yang diusulkan

4. Collaboration diagram Dekorasi Taman



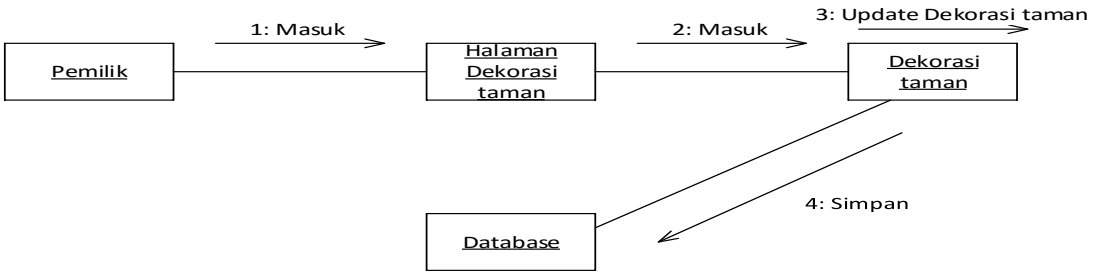
Gambar 4.20. *Collaboration* dekorasi taman yang diusulkan

5. Collaboration diagram Tambah Tanaman



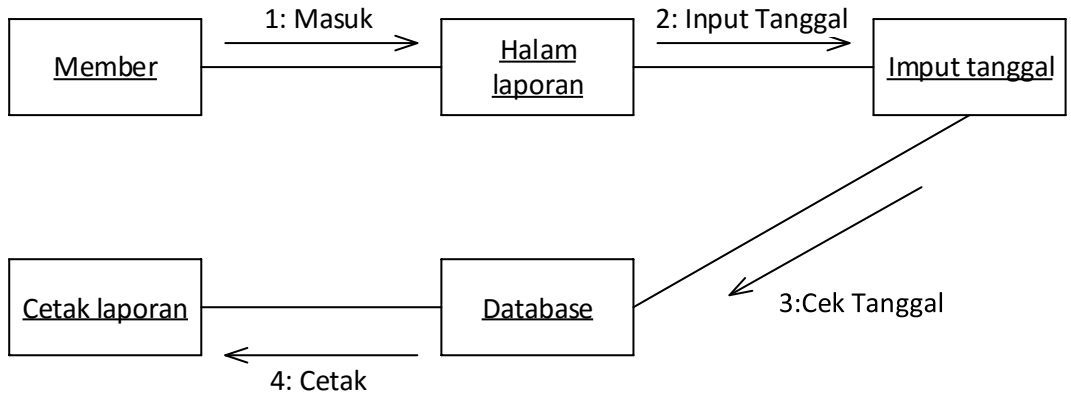
Gambar 4.21. *Collaboration* tambah tanaman yang diusulkan

6. Collaboration diagram Tambah Dekorasi Taman



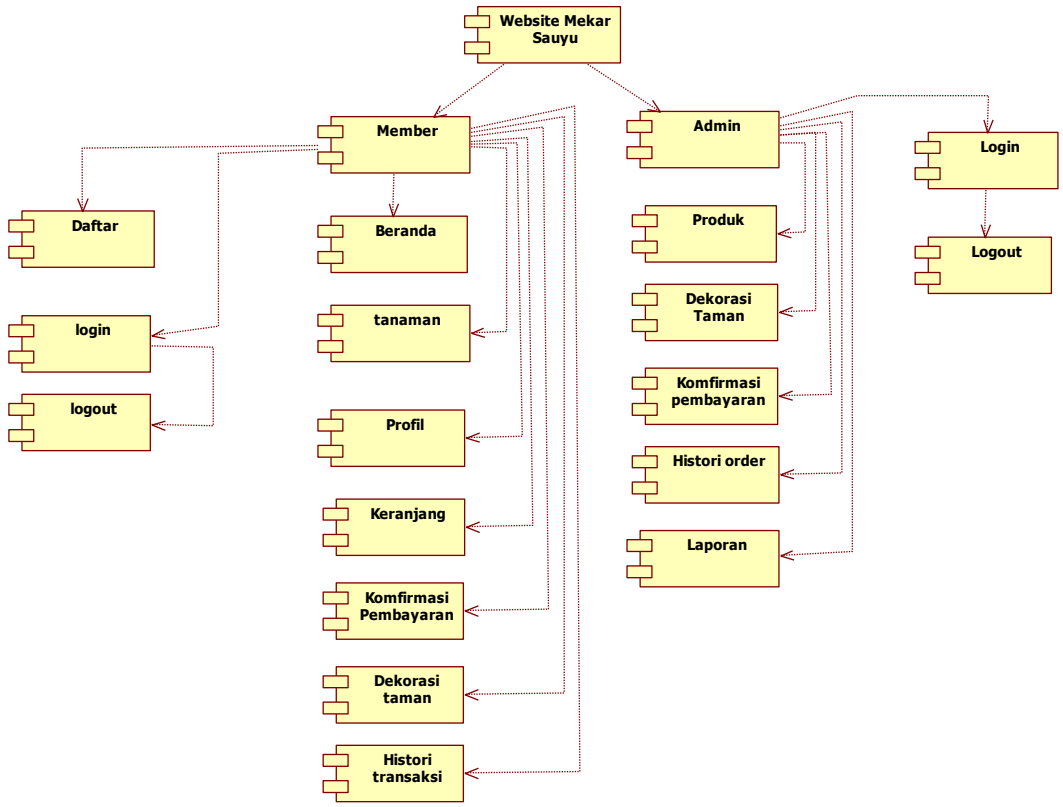
Gambar 4.22. *Collaboration tamabah* dekorasi taman yang diusulkan

7. Collaboration diagram Cetak Laporan

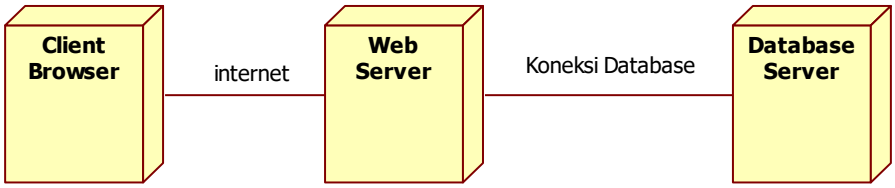


Gambar 4.23. *Collaboration* cetak laporan yang diusulkan

4.1.3.6 Component Diagram Yang Diusulkan

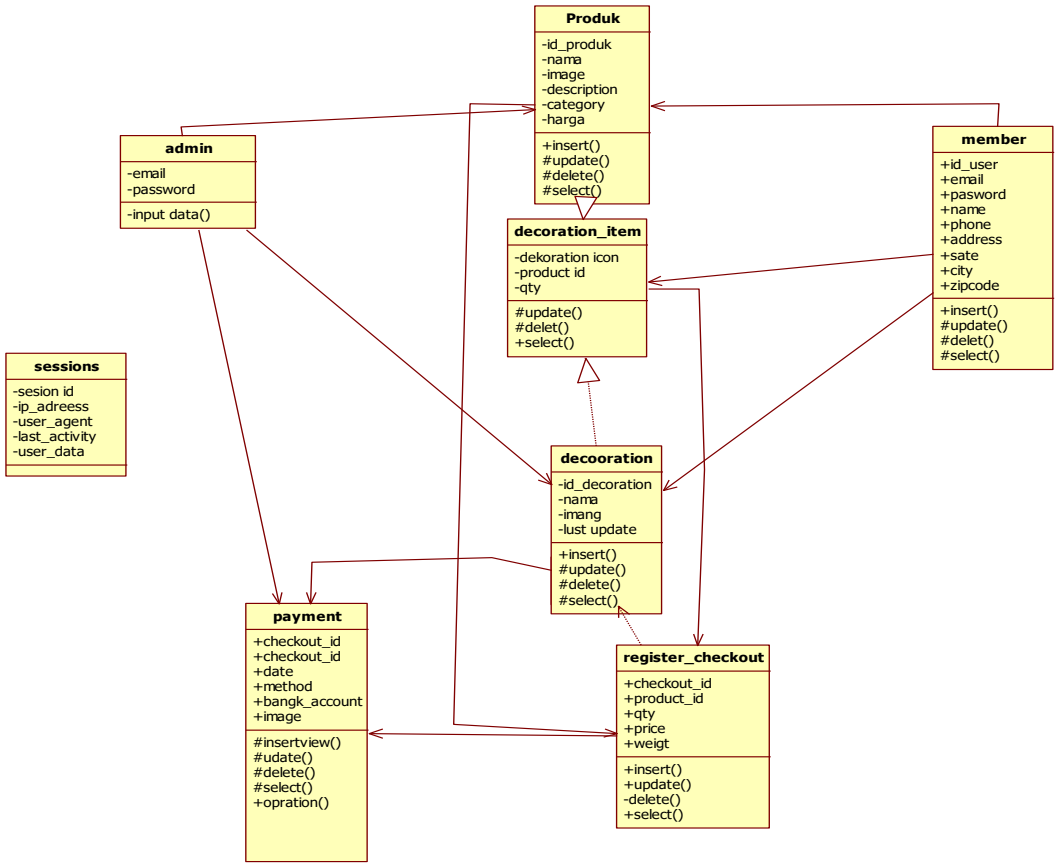


Gambar 4.24. Component diagram yang diusulkan



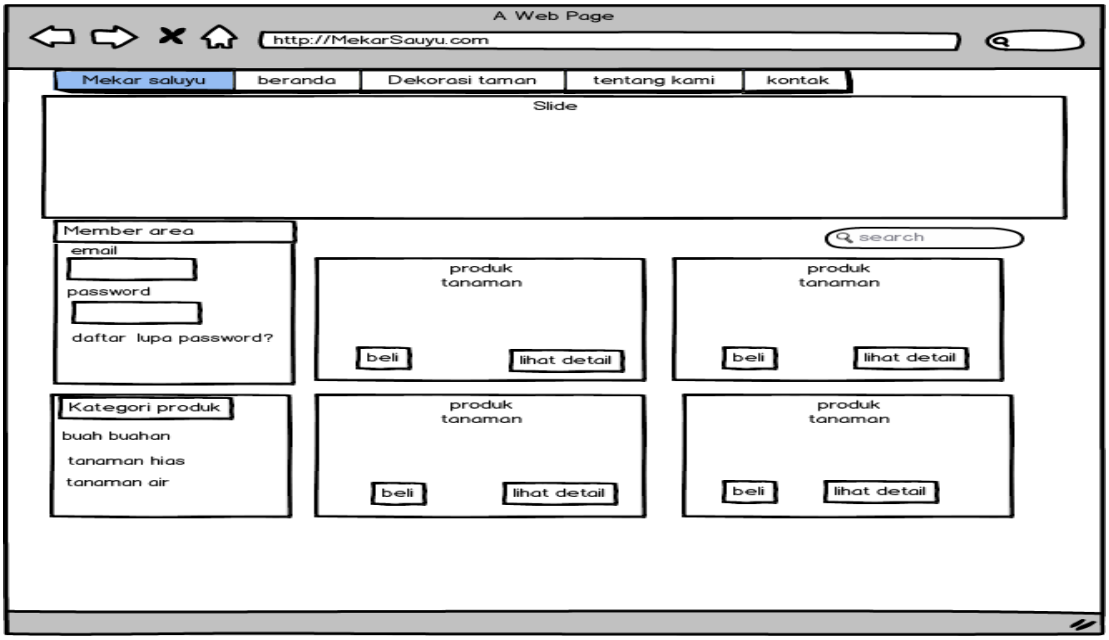
Gambar 4.25. Deployment diagram yang diusulkan

4.1.3.8 Class Diagram yang di usulkan



Gambar 4.26. Class diagram yang diusulkan

4.2. Perancangan Antar Muka

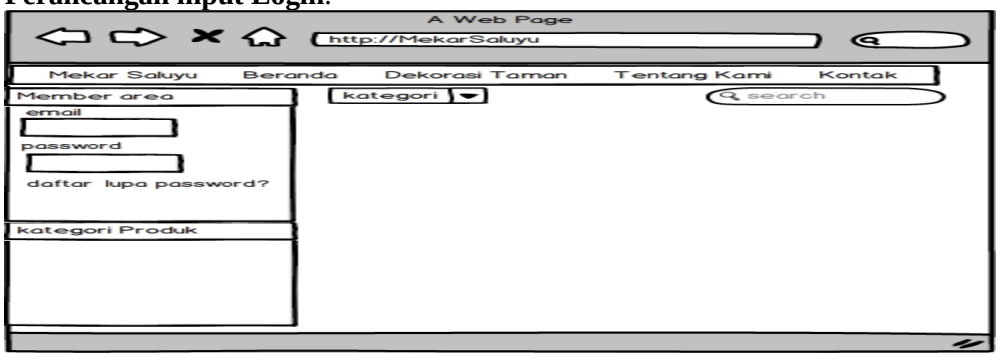


Gambar 4.27. Perancangan Antar Muka Mekar Saluyu



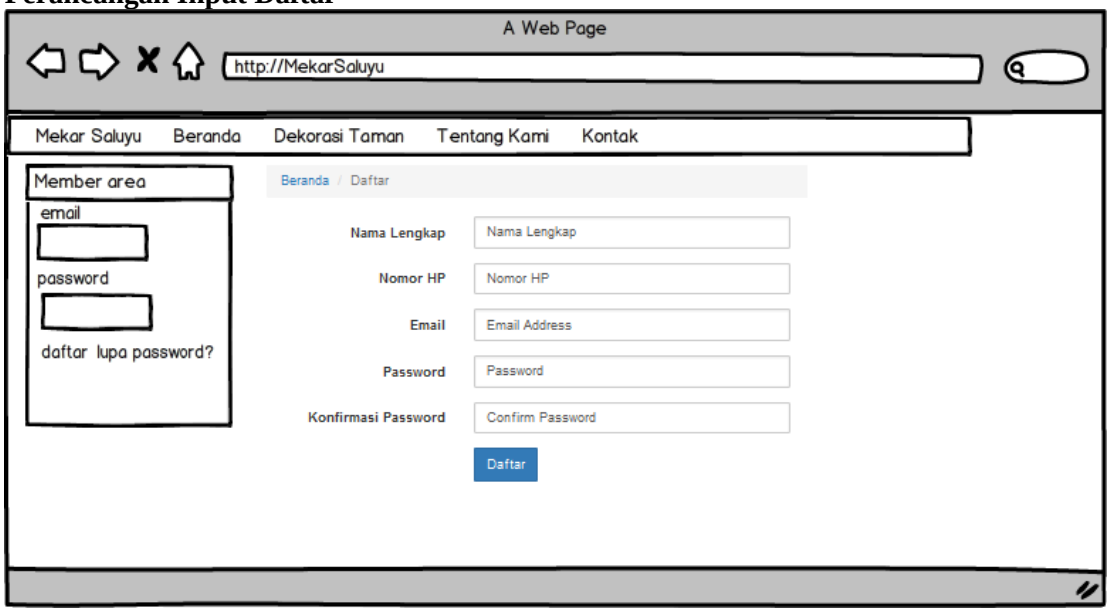
Gambar 4.28. Struktur menu Mekar Saluyu

1. **Perancangan input Login**.



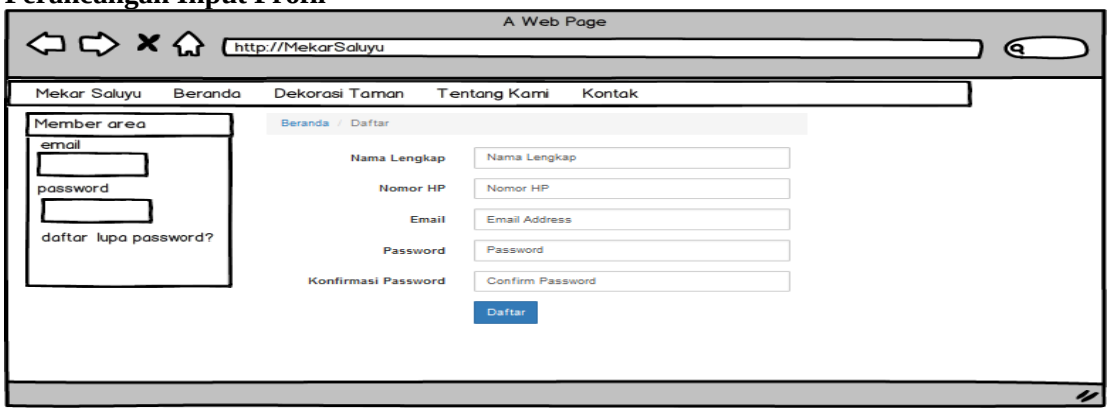
Gambar 4.29. Perancangan input Login

2. **Perancangan Input Daftar**



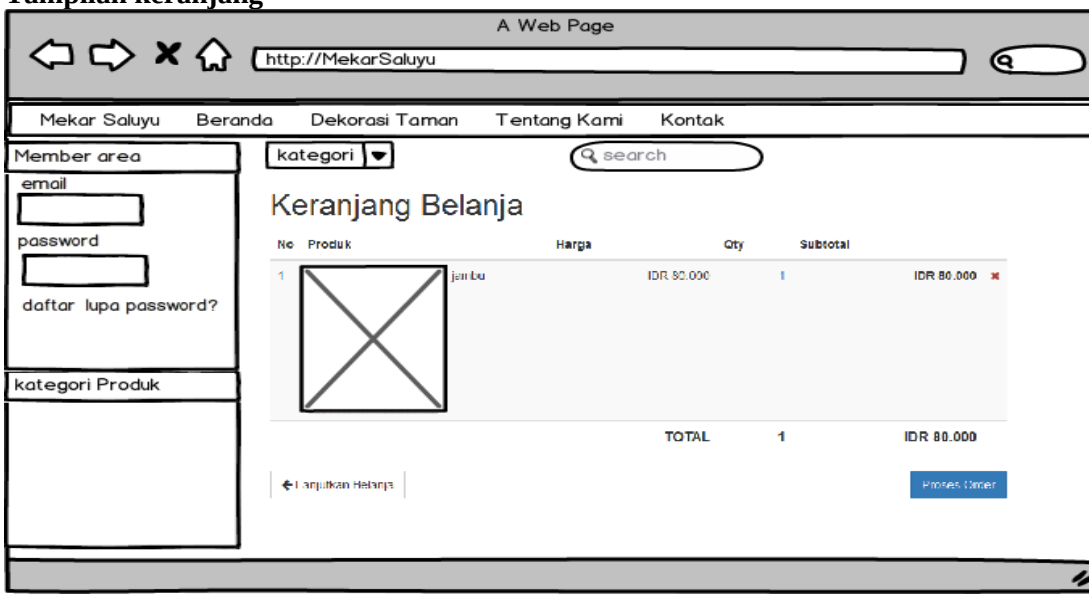
Gambar 4.30. Perancangan input daftar

3. **Perancangan Input Profil**



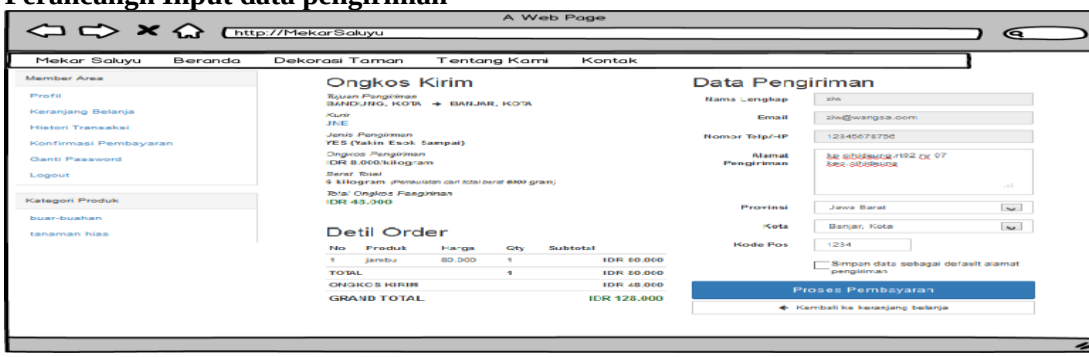
Gambar 4.31. Perancangan input profil

4. **Tampilan keranjang**



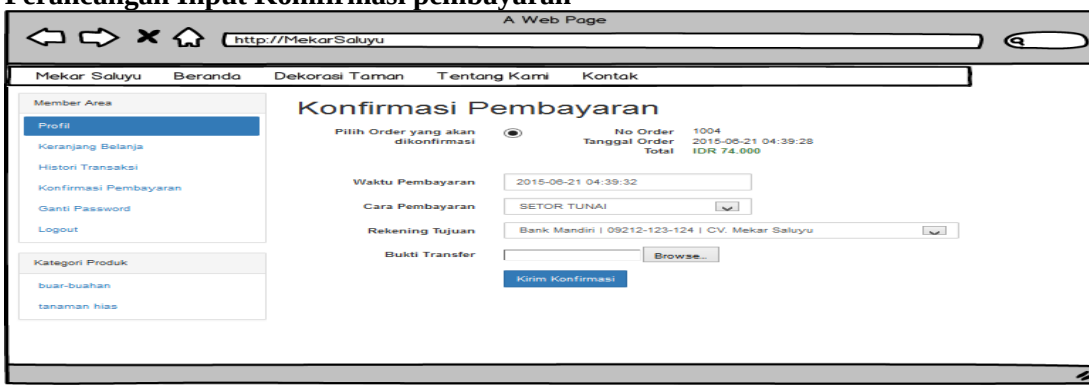
Gambar 4.32. Perancangan input keranjang

5. **Perancangn Input data pengiriman**



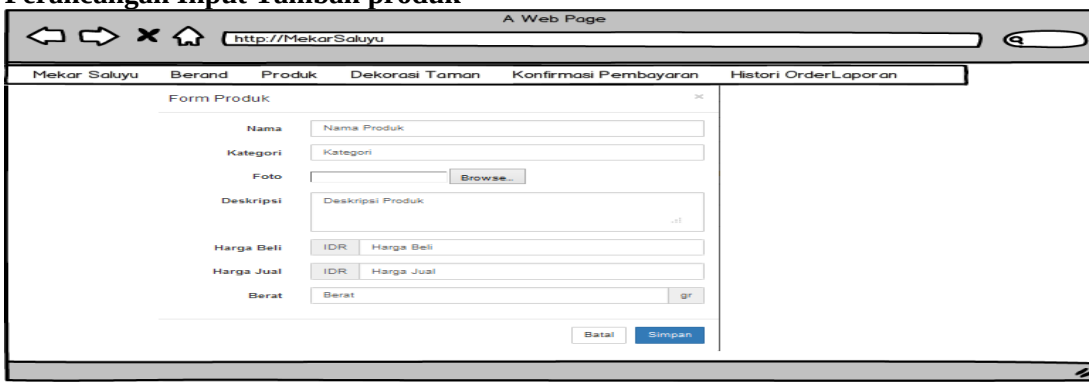
Gambar 4.33. Perancangan input data pengiriman

6. **Perancangan Input Komfirmasi pembayaran**



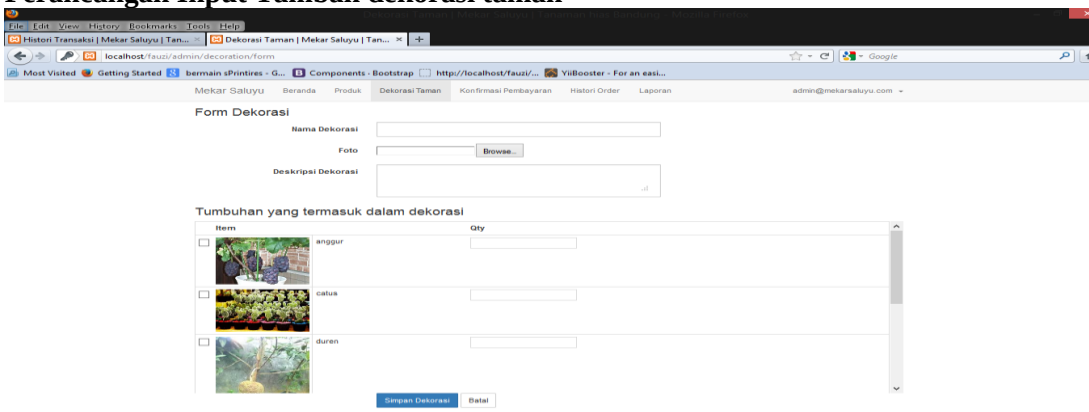
Gambar 4.34. Perancangan input data konfirmasi pembayaran

7. **Perancangan Input Tambah produk**



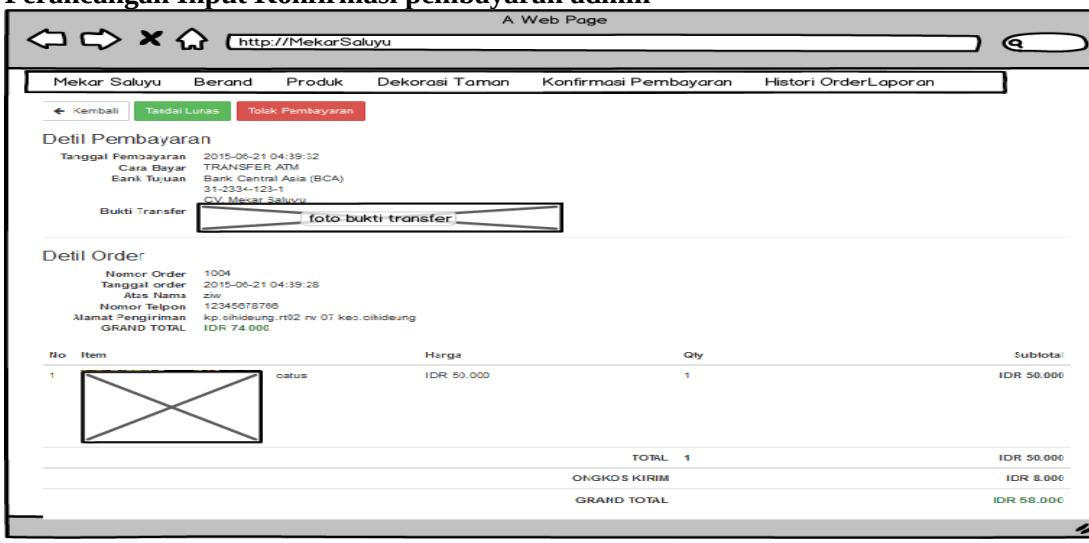
Gambar 4.35. Perancangan input data tambah produk

8. **Perancangan Input Tambah dekorasi taman**



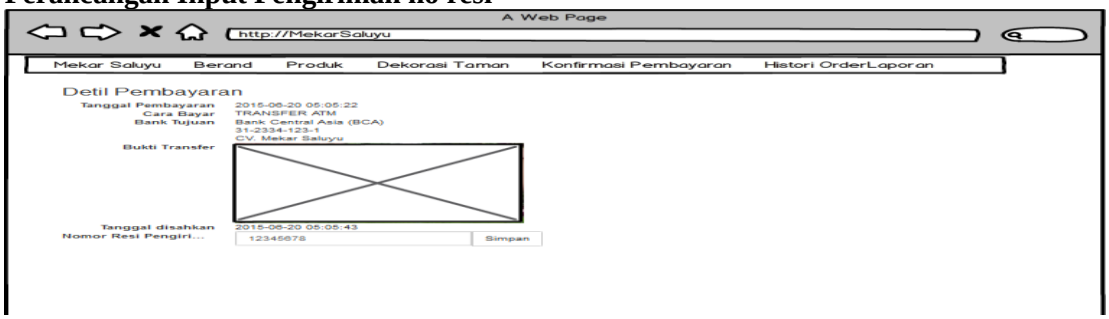
Gambar 4.36. Perancangan input tambah dekorasi taman

9. **Perancangan Input Konfirmasi pembayaran admin**



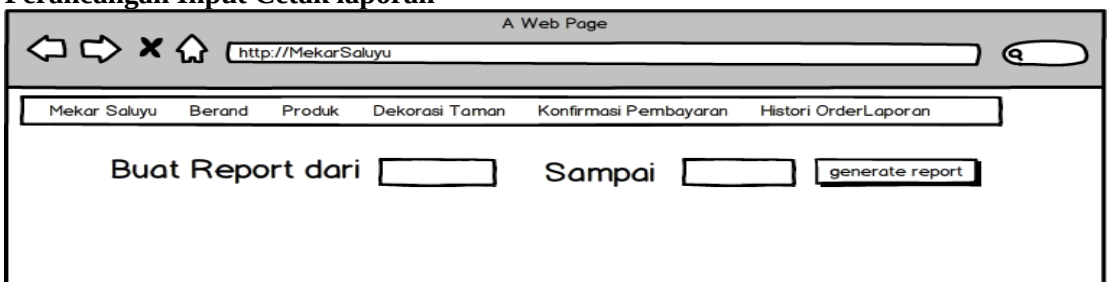
Gambar 4.37. Perancangan input Konfirmasi pembayaran admin

10. Perancangan Input Pengiriman no resi



Gambar 4.38. Perancangan input no resi pengiriman

11. Perancangan Input Cetak laporan



Gambar 4.39. Perancangan input cetak laporan

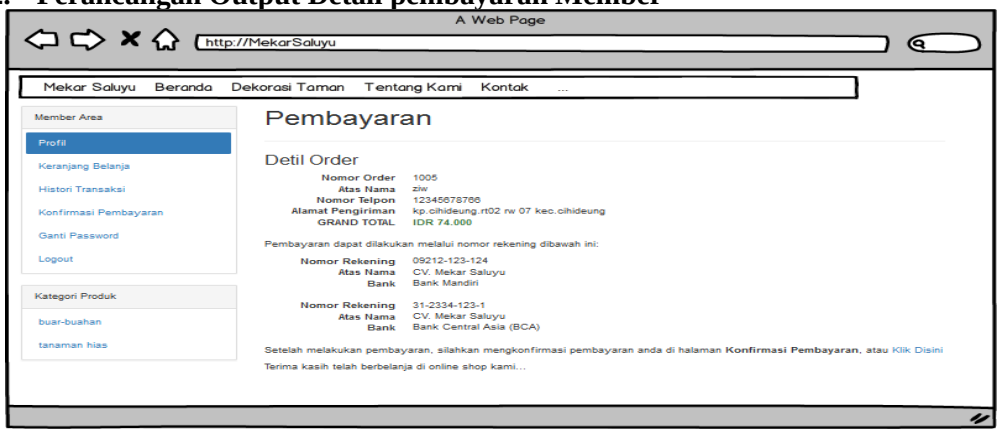
4.2.2. Perancangan Output

1. Perancangan Output Histori transaksi Member



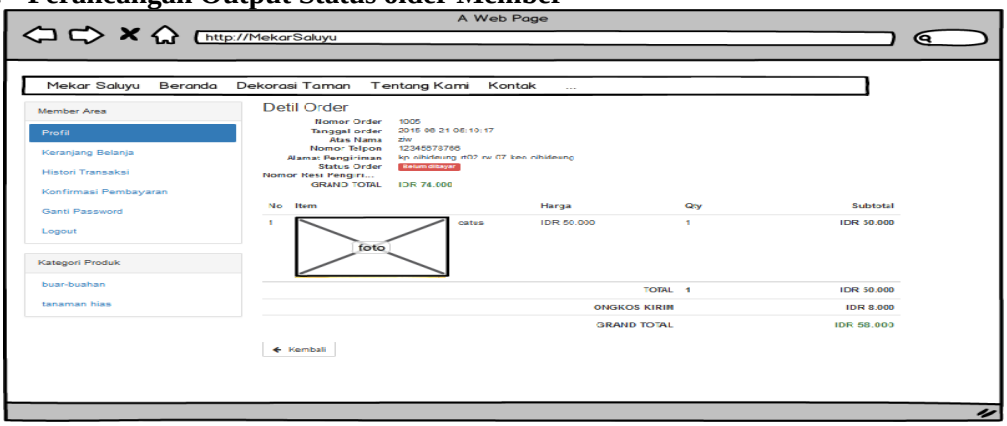
Gambar 4.40. Perancangan output histori transaksi member

2. Perancangan Output Detail pembayaran Member



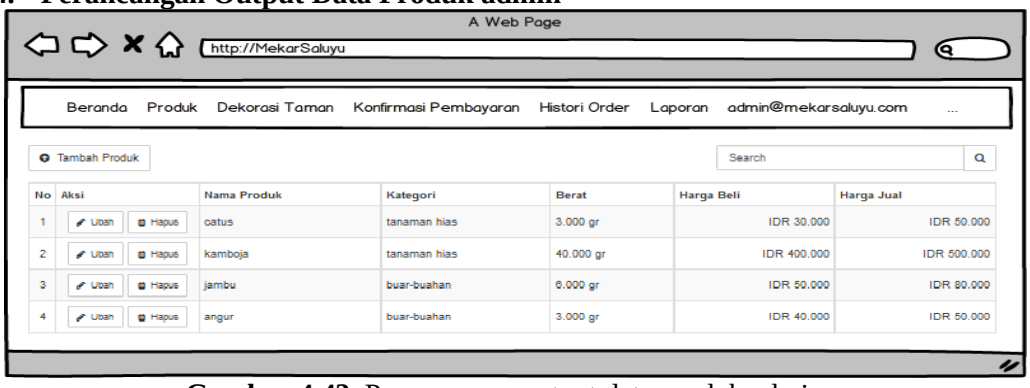
Gambar 4.41. Perancangan output detail pembayaran

3. Perancangan Output Status older Member



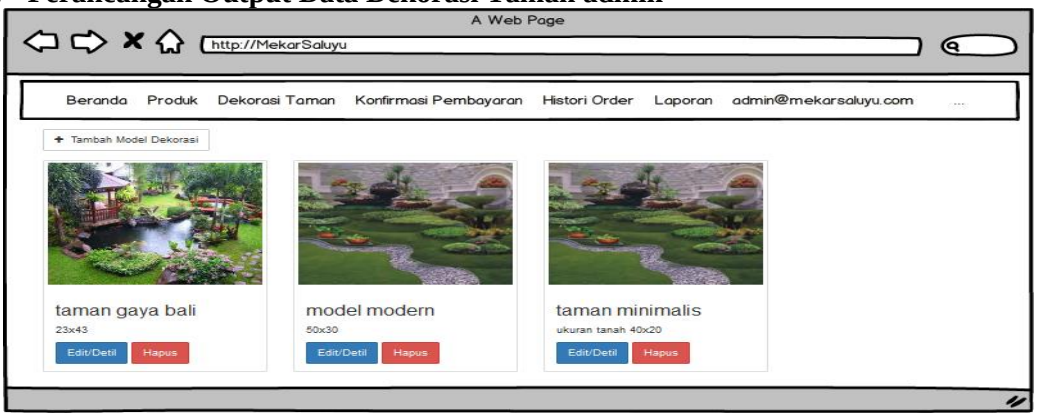
Gambar 4.42. Perancangan output status older member

4. Perancangan Output Data Produk admin



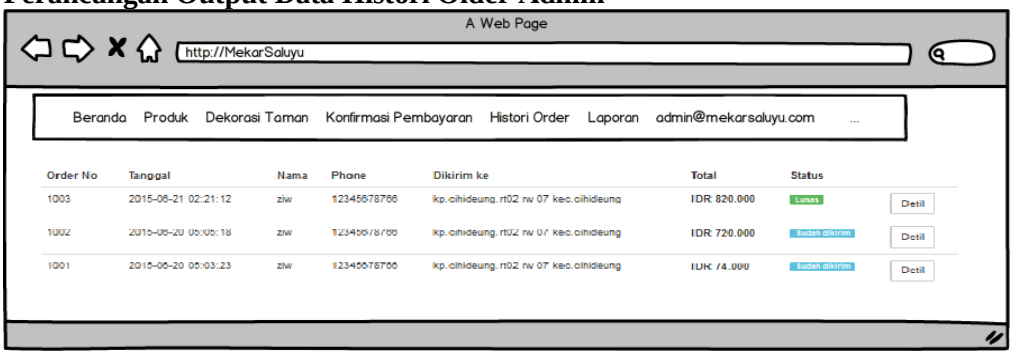
Gambar 4.43. Perancangan output data produk admin

5. Perancangan Output Data Dekorasi Taman admin



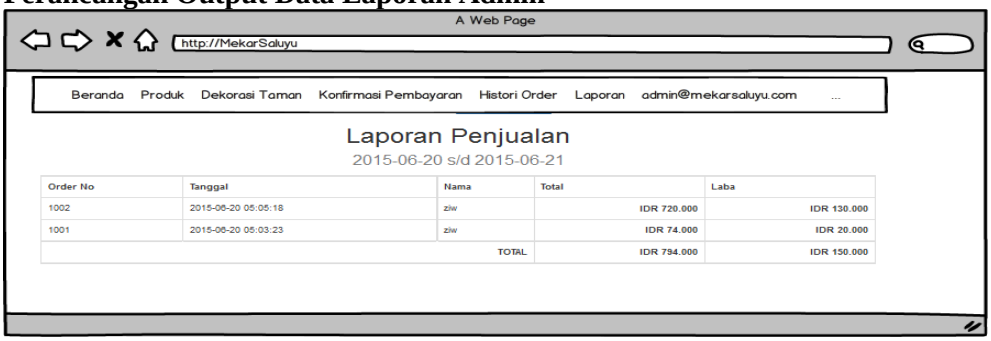
Gambar 4.44. Perancangan output dekorasi taman admin

6. **Perancangan Output Data Histori Older Admin**

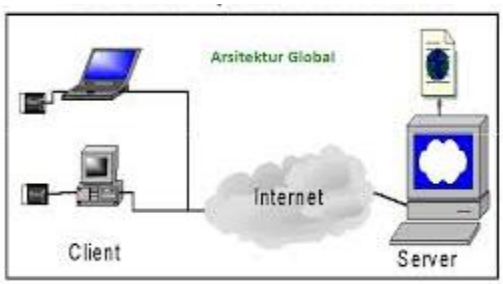


Gambar 4.45. Perancangan output histori older admin

7. **Perancangan Output Data Laporan Admin**



Gambar 4.46. Perancangan output laporan admin



Gambar 4.47. Perancangan Arsitektur Jaringan

4.4.1. Rencana Pengujian

Requirement yang diuji	**Butir Pengujian**	**Jenis Pengujian**
Login	Pengecekan fungsi pengaturan	Blackbox
Pendaftaran	Penambahan data pendaftar	Blackbox
Tambah Data Tanaman	Penambahan data yang di imputkan	Blackbox

Tambah Data dekorasi taman	Penambahan data yang di imputkan	Blackbox
Edit Tanaman	Pengecekan data yang di ubah	Blackbox
Konfirmasi pembayaran	Pengelolaan transaksi penjualan dan dekorasi taman	Blackbox
Cetak laporan	Mencetak laporan dari tanggal yang di input	Blackbox

Tabel 4.8. *rencana pengujian*

4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian

Kasus Dan Hasil Pengujian				
Requirement	Inputan	Skenario Uji	Hasil yang di harapkan	Hasil Pengujian
Login	Data Benar	Input username & password	Muncul Halaman Utama	[X] Sesuai [ ]Tidak Sesuai
	Data Salah	Input username & password	Tetap di halaman Login	[X] Sesuai [ ]Tidak Sesuai
Daftar	Data Benar	Input data pendaftaran	Muncul pendaftran berhasi	[X] Sesuai [ ]Tidak Sesuai
	Data Salah	Input data pendaftaran	Tetap di halaman pendaftaran	[X] Sesuai [ ]Tidak Sesuai
Tambah Data Tanaman	Data Benar	Imput data tambah tanaman	Data di simpan dan tampil	[X] Sesuai [ ]Tidak Sesuai
	Data Salah	Imput data tambah tanaman	Data tidakk di simpan dan konfirmasi gagal	[X] Sesuai [ ]Tidak Sesuai
Tambah Data dekorasi taman	Data Benar	Imput data tambah dekorasi taman	Data di simpan dan tampil	[X] Sesuai [ ]Tidak Sesuai
	Data Salah	Imput data tambah dekorasi taman	Data tidak di simpan dan konfirmasi gagal	[X] Sesuai [ ]Tidak Sesuai

Edit	Data Benar	Update data	Data di simpan dan tampil	[X] Sesuai [ ]Tidak Sesuai
	Data Salah	Update data	Data tidak di simpan dan konfirmasi gagal	[X] Sesuai [ ]Tidak Sesuai
Konfirmasi pembayaran	Data Benar	Input data pembayaran	Data di simpan dan tampil	[X] Sesuai [ ]Tidak Sesuai
	Data Salah	Input data tidak valid pembayaran	Data tidak di simpan dan konfirmasi gagal	[X] Sesuai [ ]Tidak Sesuai
Cetak laporan		Input data	Data di simpan dan tampil	[X] Sesuai [ ]Tidak Sesuai
		Input data tanggal tidak valid	Data tidak di simpan dan konfirmasi gagal	[X] Sesuai [ ]Tidak Sesuai

Tabel 4.9. *Kasus dan Hasil Pengujian*

Menu	Deskrifsi	Menu file
Beranda	File program untuk menangani halaman utama,login dan membeli tanaman.	Main.php
Decorasi Taman	File program untuk menangani halaman pemesana dekorasi taman.	Decoration.php
Login	File untuk mrnginputka username dan password	account
Daftar	File program untuk menginputkan data pribadi	register.php
Keranjang belanja	Di gunakan untuk melihat jumlah belanjaan	Cart.php

Profil	Digunakan untuk menggubah data pribadi member	Profil.php
Histori transaksi	Digunakan untuk melihat status transaksi	Transaction.php
Konfirmasi pembayaran	Digunakan untuk melakukan transaksi	Confirmation.php

Tabel 4.10. Implementasi Antar Muka Halaman Utama User

4.5.4.2. Implementasi Antar Muka Halaman Admin

Menu	Deskrifsi	Menu file
Login		Main.php
Produk	Digunakan untuk menambah mengubah dan menghapus data tanaman	Product.php
Dekorasi taman	Digunakan untuk menambah mengubah dan menghapus dekorasi tanaman	Decoration_form.php
Konfirmasi pembayaran	Digunakan untuk menyetujui atau tidaknya suatu pembayaran.	Confirmation_detail.php
Histori older	Digunakan untuk sudah dikirim atau belum tanamana tersebut dan menambahkan no resi pengiriman.	Order_detai.php
laporan	Digunakan untuk mencetak laporan	Report.php

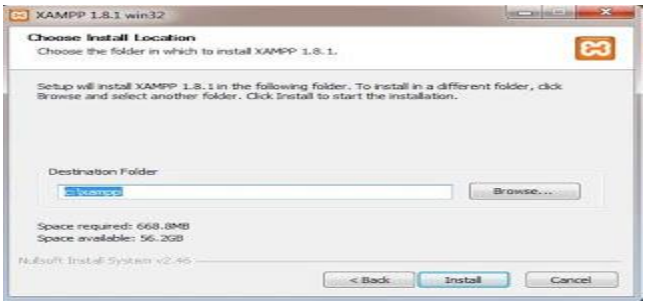
Tabel 4.11. Implementasi Antar Muka Halaman admin

4.5.5. Implementasi Instalasi Program





Gambar 4.34. Gambar Install XAMPP



Gambar 4.48. Gambar Location Penyimpanan XAMPP

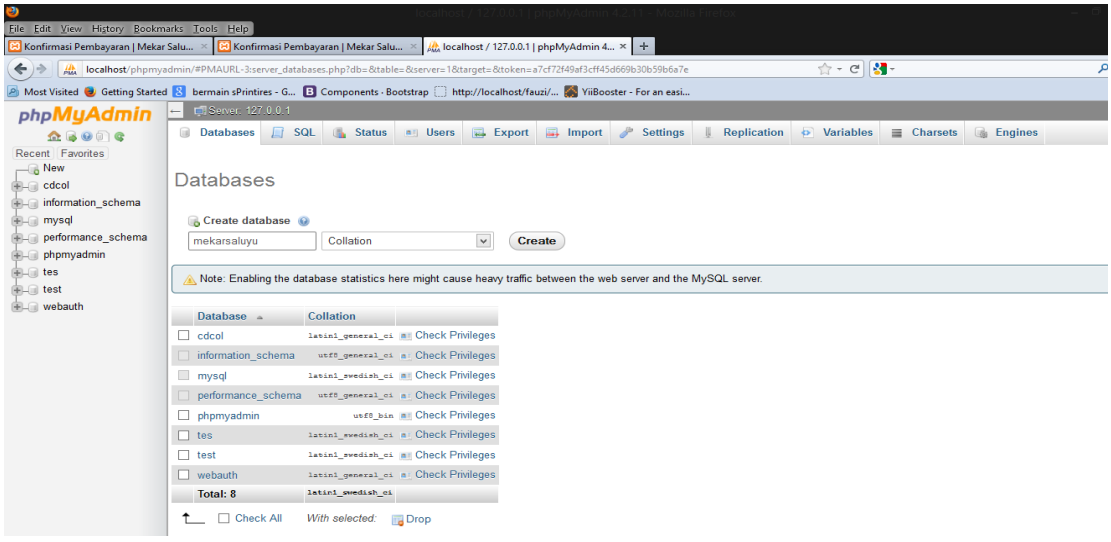




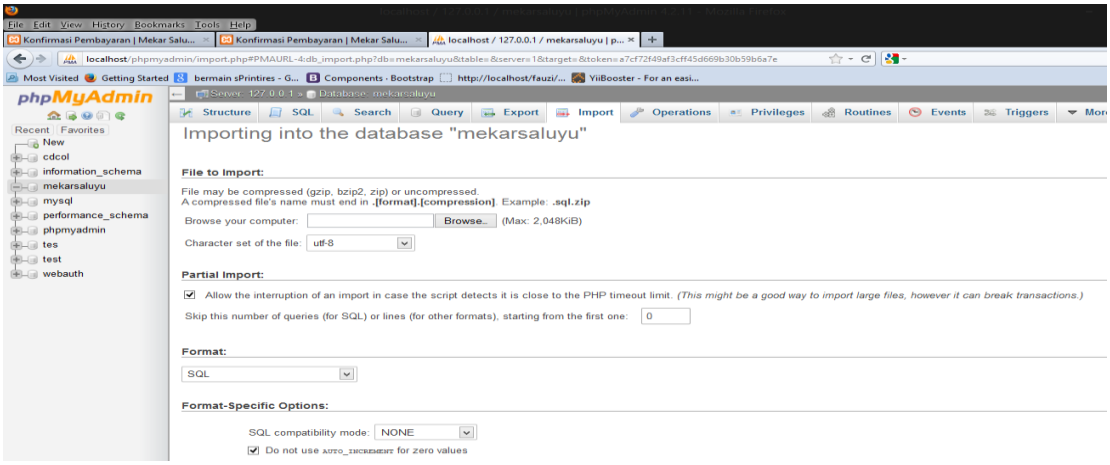
Gambar 4.49. Gambar Penyelesaian Instal XAMPP



Gambar 4.50. Gambar Menggunakan XAMPP



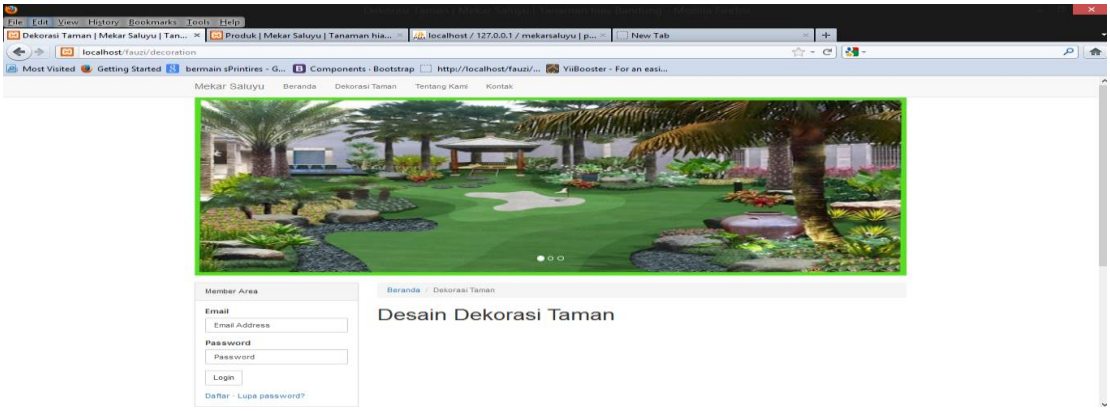
Gambar 4.51. creat database



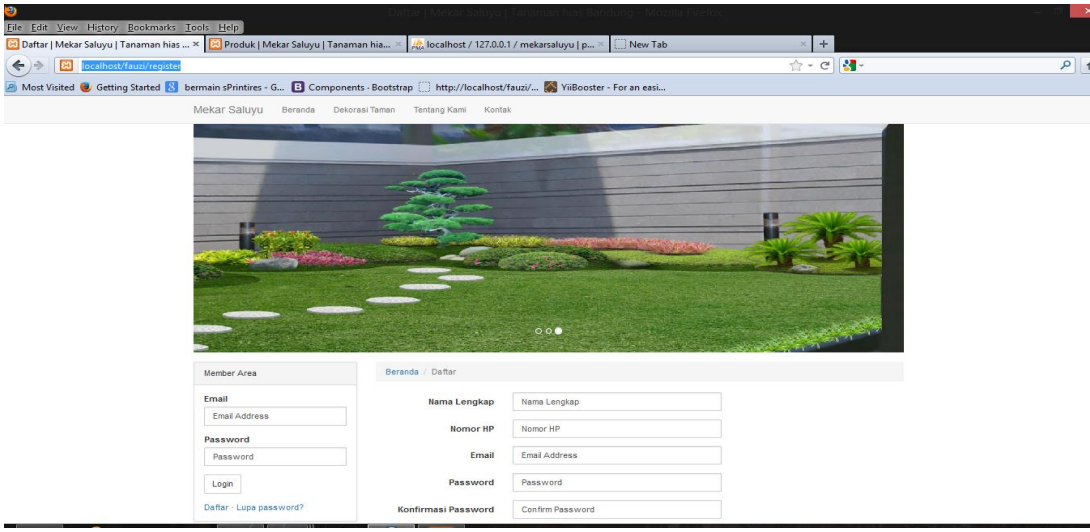
Gambar 4.52. database setelah dibuat



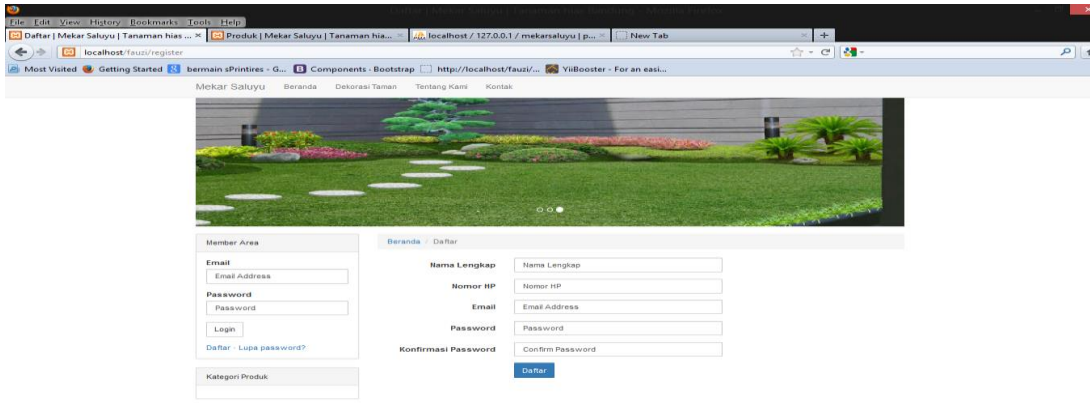
Gambar 4.53. halamann utama



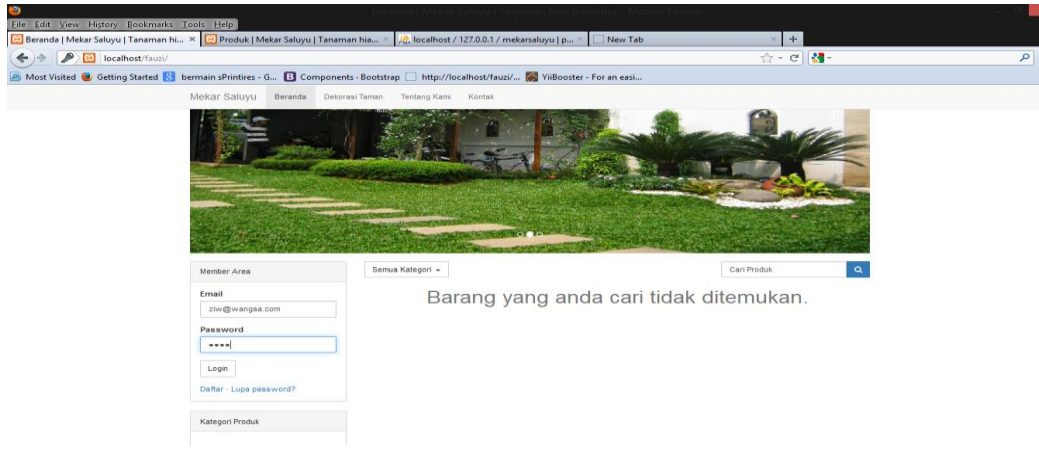
Gambar 4.54. halaman decorasi



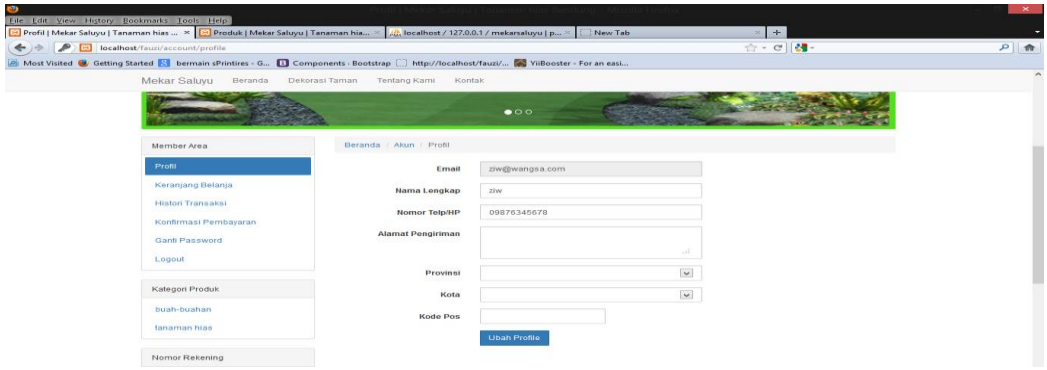
Gambar 4.55. halaman pendaftaran member



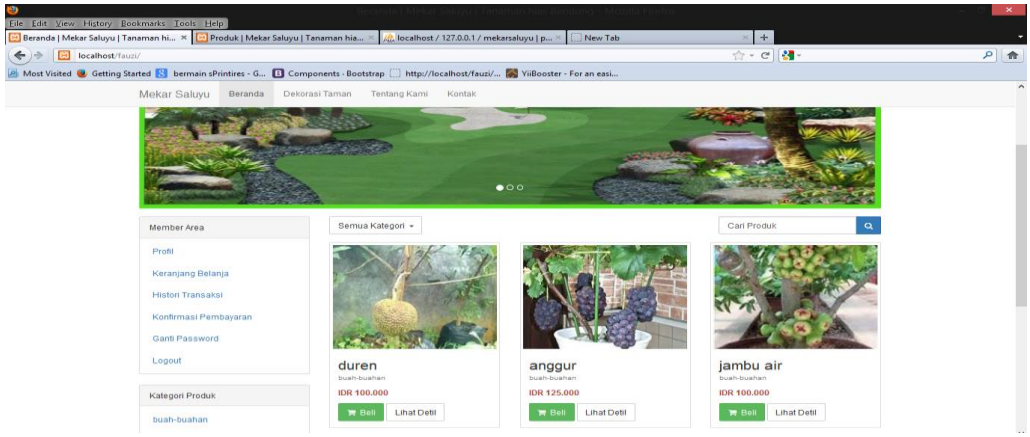
Gambar 4.56. halaman pendaftaran



Gambar 4.57. halaman login member

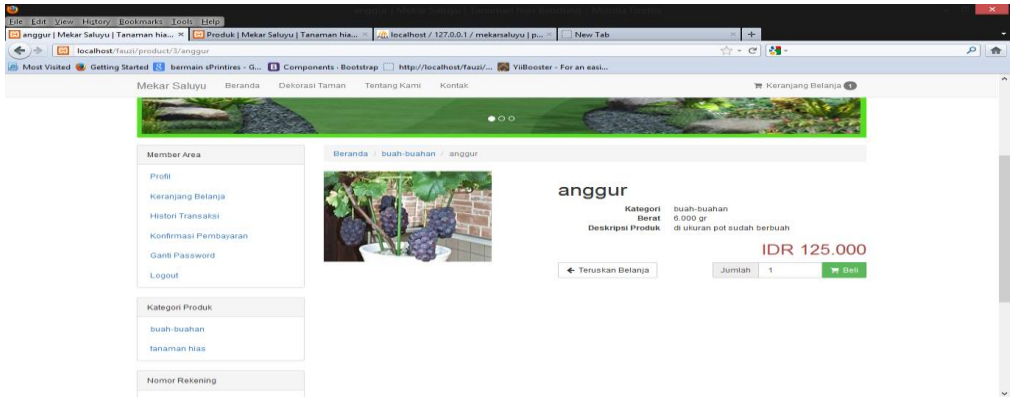


Gambar 4.58. halaman edit profil

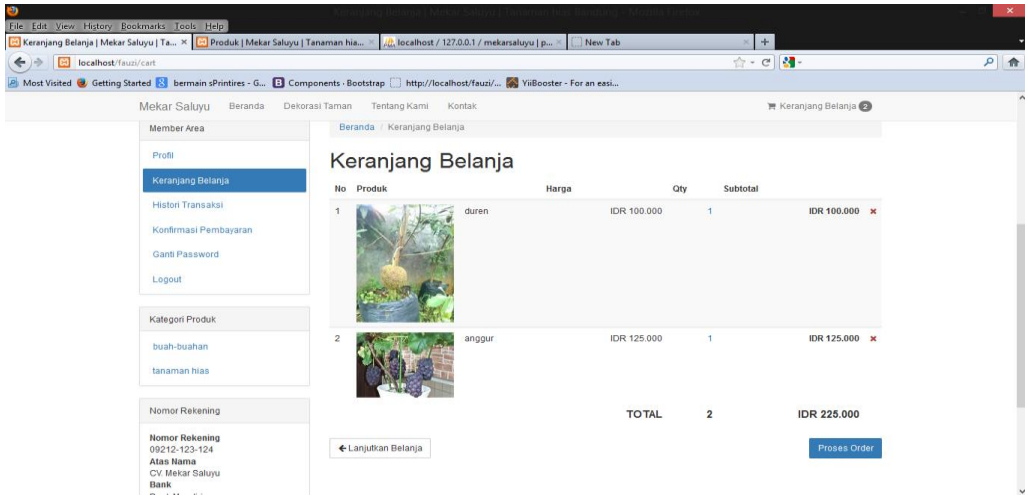


Gambar 4.59. halaman beranda list produk tanaman

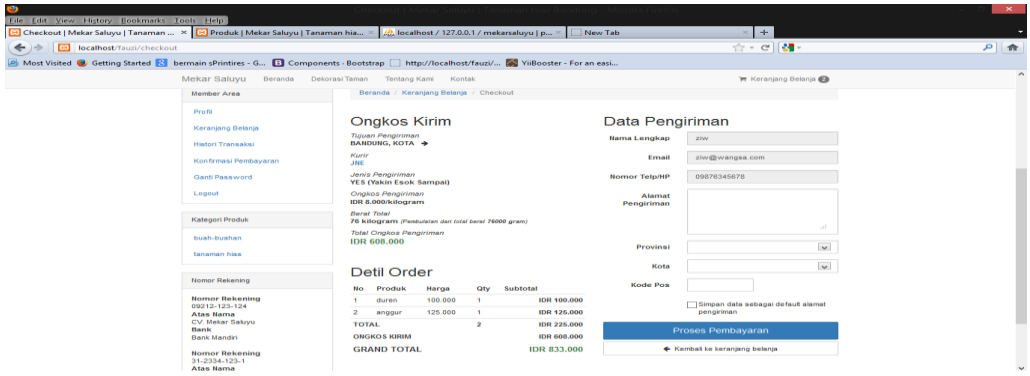
1. Klik beli atau lihat detail dan akan muncul halaman berikut:



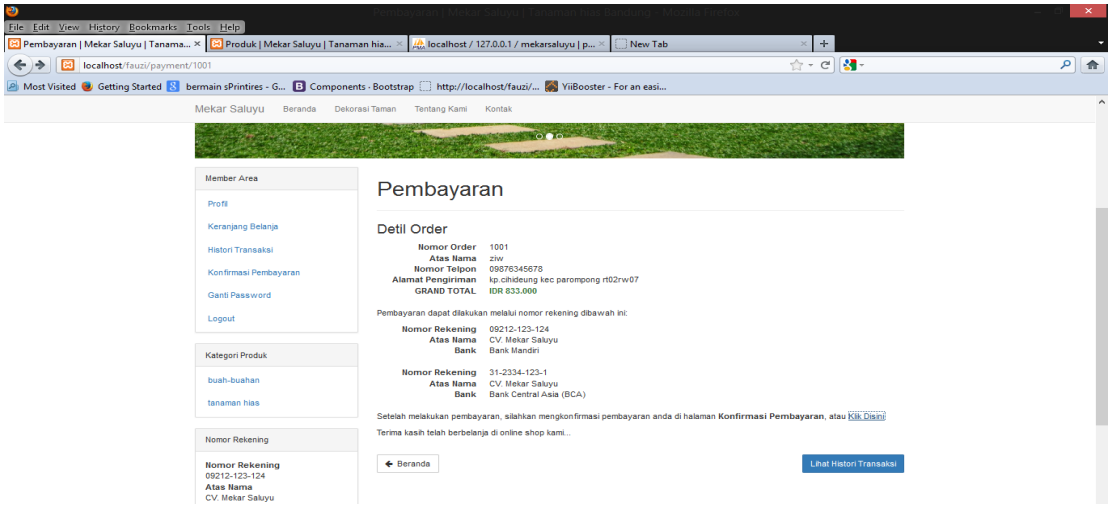
Gambar 4.60. halaman banyak berapa yang akan di beli



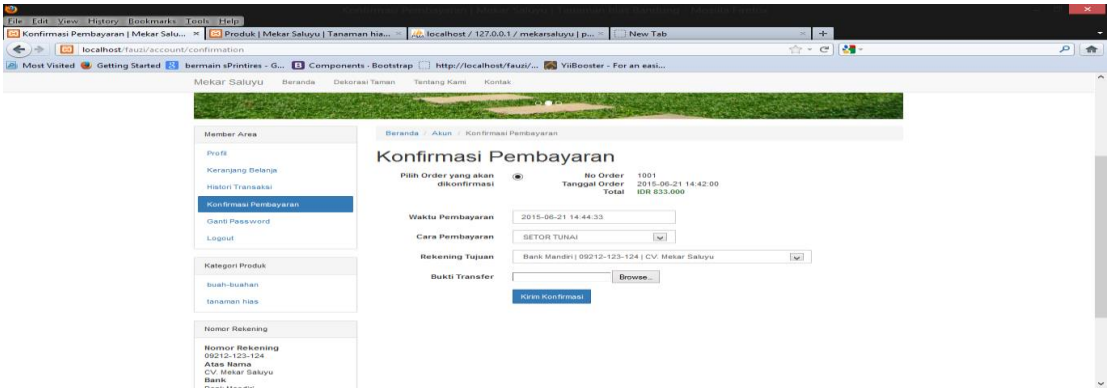
Gambar 4.61. halaman keranjang belanja



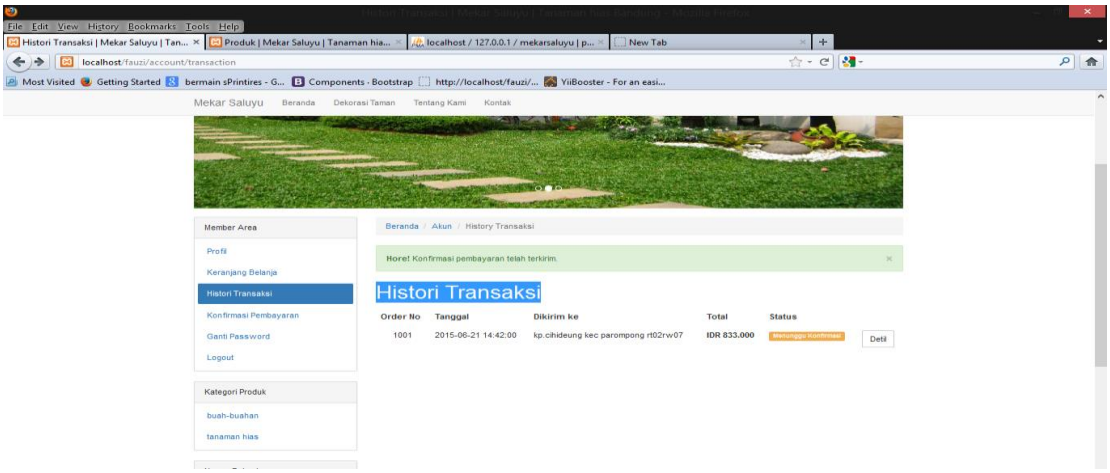
Gambar 4.62. halaman data pengiriman



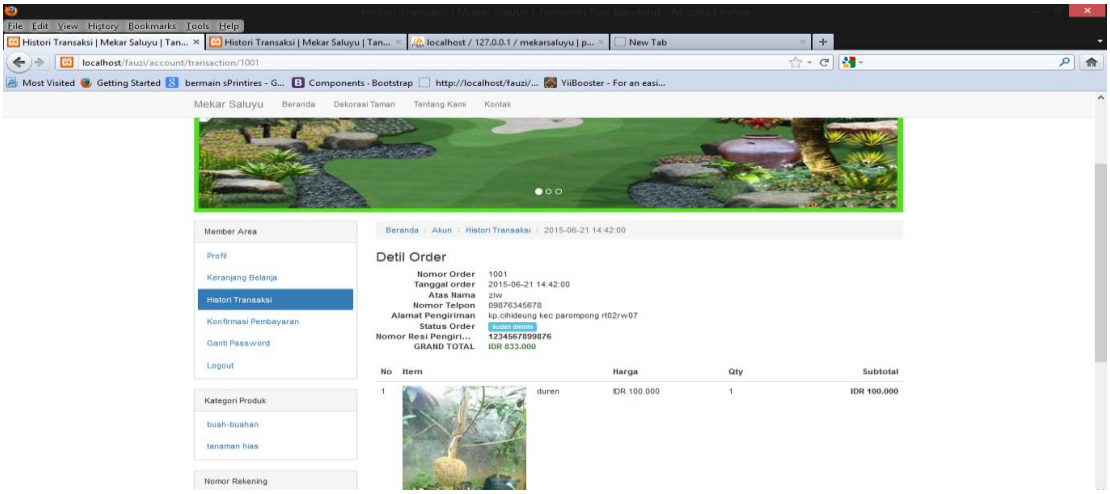
Gambar 4.63. halaman detail order



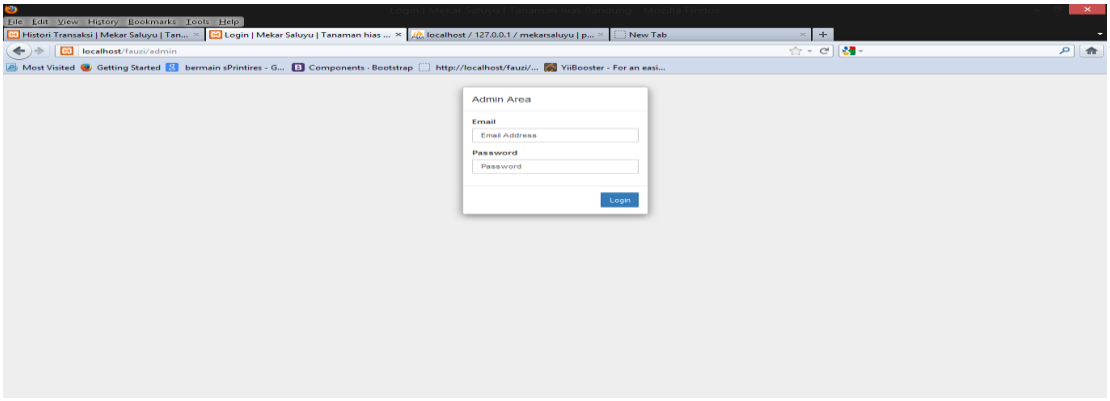
Gambar 4.64. halaman konfirmasi pembayran



Gambar 4.65. histori transaksi

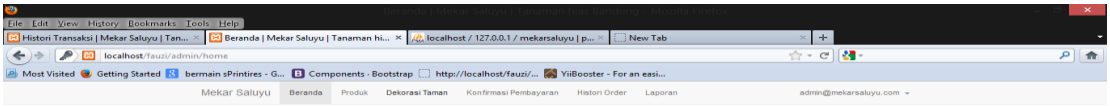


Gambar 4.66. halaman status no resi pengiriman

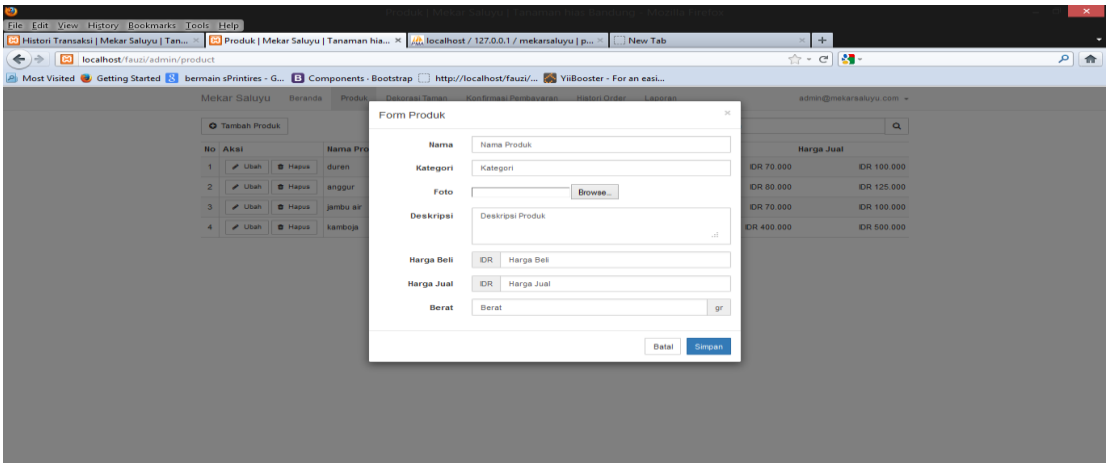


Gambar 4.67. halaman login admin

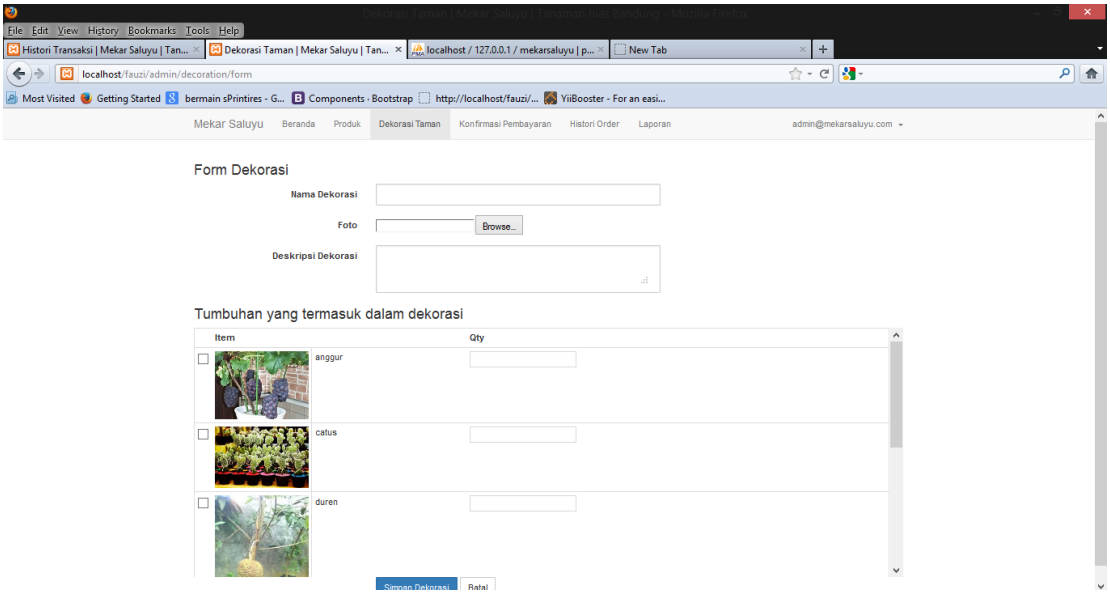
1. Masuk ke halaman admin.



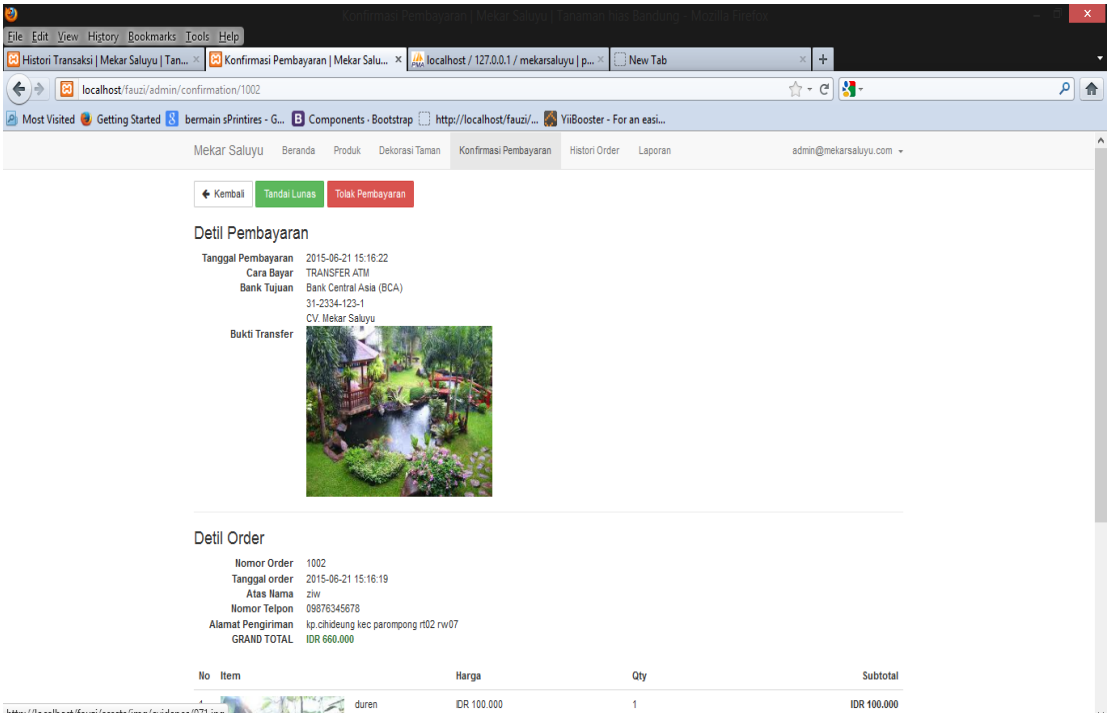
Gambar 4.68. halaman utaman admin



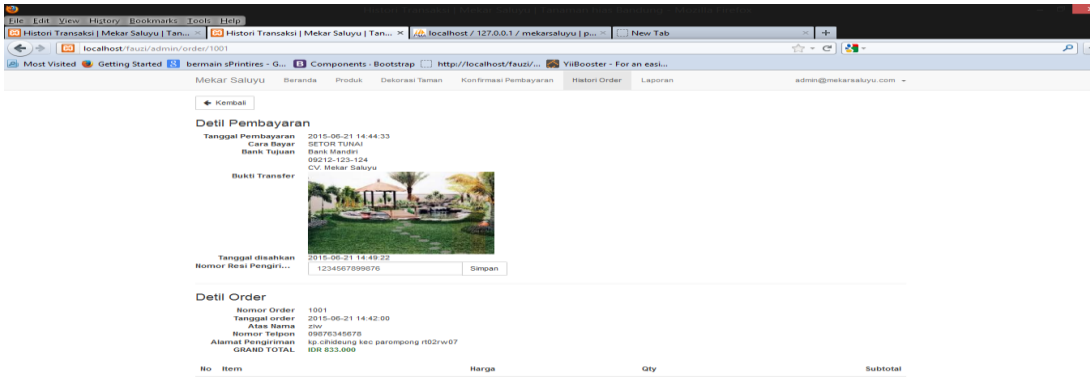
Gambar 4.69. form tambah produk tanaman



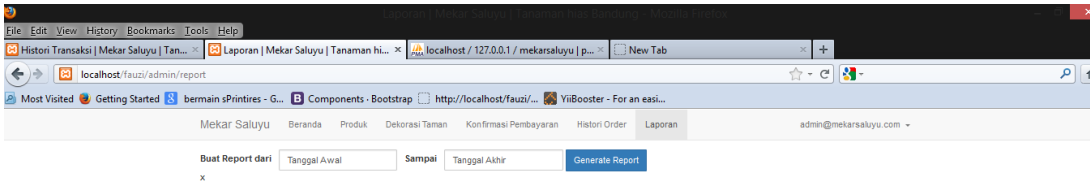
Gambar 4.70. halaman form tambah model dekorasi



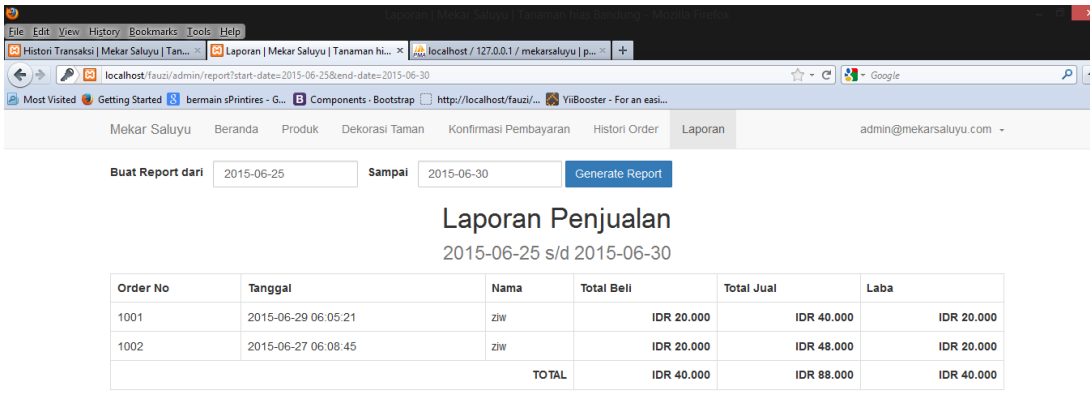
Gambar 4.71. halaman konfirmasi pembayaran



Gambar 4.72. halaman inputan no resi pengiriman



Gambar 4.73. halaman halaman cetak laporan



Gambar 4.73. halaman halaman cetak laporan