DAFTAR ISI

LEMABAR PENGASAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK..... i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR..... iii

DAFTAR ISI..... v

DAFTAR GAMBAR..... xi

DAFTTAR TABEL..... xvi

DAFTAR SIMBOL xvii

BAB I PENDAHULUAN..... 1

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi Masalah 3

1.2.2. Rumusan Masalah 4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian..... 4

1.3.1. Maksud Penelitian..... 4

1.3.2. Tujuan Penelitian 5

1.4. Kegunaan Penelitian..... 5

1.4.1. Kegunaan praktis 5

1.4.2. Kegunaan akademis 6

1.5. Batasan Masalah..... 6

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian..... 7

1.7. Sistematika Penulisan..... 9

BAB II LANDASAN TEORI 11

2.1. Pengertian Sistem..... 12

2.1.1. Karakteristik Sistem 12

2.1.2. Klasifikasi sistem..... 13

2.2 Pengertian informasi 14

2.2.1 Siklus Informasi.... 15

2.2.2.kualitas informasi 16

2.3. Pengertian Sistem Informasi 16

2.3.1 komponen sistem informasi..... 17

2.4. Definisi kasus yang di analisi 18

2.4.1. Pengertian Penjualan..... 18

2.5. Pengertian Tanaman..... 19

2.5.1 Pengertian Tanaman Hias 19

2.6. Perangkat lunak Pendukung..... 20

2.6.1 Mengenal Java Netbeans..... 20

2.6.2 IDE Netbeans 21

2.6.3 Mengenal MySQL.. 22

2.6.4 XAMPP..... 24

2.6.5 PhpMyAdmin..... 24

2.6.6 Code Igniter 25

2.6.6.1 Framwork..... 26

2.6.6.2 MVC (Model, View Controller) 26

BAB III OBJEK DAN METOLOGI PENELITIAN 29

3.1. Objek Penelitian 29

3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 29

3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 30

3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 30

3.1.4. Deskripsi Tugas 31

3.2. Metode Penelitian 31

3.2.1. Desain Penelitian 32

3.2.2. Metode Pengumpulan Data 33

3.2.2.1. Sumber Data Primer 33

3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 34

3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 34

3.2.3.1 Metode Pendekatan 35

3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 35

3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 38

a. *a. Use Case Diagram* 38

b. activity diagram 39

c. class diagram 39

d .sequence diagram 40

e. colaboratin diagram 40

f. componen diagram 40

g .Deployment Diagram 41

3.2.4. Pengujian Software 41

3.3. Analisis Sistem yang Berjalan 42

3.3.1. Analisis prosedur yang sedang berjalan 43

3.3.2. *Use case diagram* 43

3.3.2.1. Definisi aktor dan deskripsinya 44

3.3.2.2. Definisi use case dan deskripsinya 45

3.3.3. Skenario *use case* 47

3.3.4. *Activity diagram* Yang Sedang Berjalan 50

3.3.4.1 Activity Diagram penjualan 51

3.3.4.2 Activity Diagram Jasa Dekorasi 52

3.3.5. Evaluasi sistem yang sedang berjalan 53

BAB IV BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 55

4.1. Perancangan Sistem 55

4.1.1. Tujuan perancangan sistem 56

4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan 56

4.1.3. Perancangan prosedur yang diusulkan 58

4.1.3.1. *Use case diagram* 69

a. Definisi aktor dan deskripsinya 59

b.Definisi use case dan deskripsinya 59

4.1.3.2. Skenario *use case* 60
4.1.3.3. *Activity diagram* 71
4.1.3.4. *Sequence diagram* 78
4.1.3.5. *Collaboration diagram* *86*
4.1.3.6 Component Diagram Yang Diusulkan 92
4.1.3.7. *Deployment diagram* 94
4.1.3.8. *Class diagram* 95
4.2. Perancangan Antar Muka 96
4.2.1. Struktur menu 97
4.2.2. Perancangan input 98
4.2.3. Perancangan output 104
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 108
4.4. Pengujian 108
4.4.1. Rencana pengujian 109
4.4.2. Kasus dan hasil pengujian 110
4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian 112
4.5. Implementasi 112
4.5.1. Implementasi perangkat lunak 113
4.5.2. Implementasi perangkat keras 121
4.5.3. Implementasi basis data 114
4.5.4. Implementasi antar muka 118
4.5.4.1. Implementasi Antar Muka Halaman Utama User 119
4.5.4.2. Implementasi Antar Muka Halaman Admin 120

4.5.5. Implementasi instalasi program 121

4.5.6. Penggunaan program..... 128

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan 143

5.2. Saran 143

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN