DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **vi**

DAFTAR TABEL ..... **xiii**

DAFTAR GAMBAR ..... **xiv**

DAFTAR SIMBOL ..... **xvii**

BAB I PENDAHULUAN **1**

1.1. Latar Belakang Penelitian. 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 4

1.2.1. Identifikasi Masalah 4

1.2.2. Rumusan Masalah 4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1. Maksud Penelitan 5

1.3.2. Tujuan Penelitan 5

1.4. Kegunaan Penelitian 6

1.4.1. Kegunaan Praktis 6

1.4.2. Kegunaan Akademik 6

1.5. Batasan Masalah 7

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 7
1.6.1. Lokasi Penelitian 7
1.6.2. Waktu Penelitian 7
1.7. Sistematika Penelitian 9

BAB II LANDASAN TEORI 11
2.1. Konsep Dasar Sistem 11
2.1.1. Pengertian Sistem 12
2.1.2. Element Sistem 12
2.1.3. Karakteristik Sistem 14
2.1.4. Klasifikasi Sistem 16
2.2. Konsep Dasar Informasi 17
2.2.1. Pengertian Informasi 18
2.2.2. Kualitas Informasi 19
2.2.3. Nilai Informasi 19
2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi 20
2.3.1. Pengertian Sistem Informasi 20
2.3.2. Komponen Sistem Informasi 21
2.4. Pengertian Pemesanan 21
2.5. Pengertian Toko Perhiasan 21
2.5.1. Pengertian Toko 22
2.5.2. Perhiasan 22
2.6. Pengertian Dasar Internet 22
2.6.1. Internet 23
2.6.2. WWW 24

2.6.3. *Website* 25
2.7. Pemrograman Berbasis Web 25
2.7.1. *Hypertext Preprocessor* (PHP) 25
2.7.2. CSS 26
2.7.3. *Javascript* 26
2.7.4. HTML 26
2.7.4. JQuery 27
2.8. Jaringan Komputer 28

BAB III OBJEK DAN METODOLOGI PENELITIAN 29
3.1. Objek Penelitian 29
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 29
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 30
3.1.2.1. Visi 30
3.1.2.2. Misi 30
3.1.3. Struktur Organisasi 31
3.1.4. Deskripsi Tugas 31
3.2. Metode Penelitian 32
3.2.1. Desain Penelitian 32
3.2.2. Jenis dan Metode Pangumpulan Data 32
3.2.2.1. Sumber Data Primer 33
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 33
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 34
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 34

3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 35
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 37
3.2.4. Pengujian Software 39
3.3. Analisis Sistem yang Sedang Berjalan 40
3.3.1. Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan 40
3.3.1.1. Analisis Dokumen 41
3.3.1.2. Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan 41
3.3.1.3. Prosedur Pemesanan yang Sedang Berjalan. 41
3.3.1.4. Prosedur Pembuatan dan Pengiriman yang Berjalan 41
3.3.2. *Use Case Diagram* Pemesanan yang Sedang Berjalan 42
3.3.2.1. Definisi Aktor dan Deskripsinya 42
3.3.2.2. Definisi *Use Case* dan Deskripsinya 43
3.3.3. Skenario *Use Case* 43
3.3.4. *Activity Diagram* 46
3.3.5. Evaluasi Sistem yang Berjalan 48

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 50
4.1. Perancangan Sistem 50
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 50
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 50
4.1.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan 51
4.1.3.1. UseCase Diagram 53
4.1.3.2. *Skenario Use Case* yang Diusulkan 55

4.1.3.3. *Activity* Diagram 58
4.1.3.3.1. *Activity Diagram* Registrasi 59
4.1.3.3.2. *Activity Diagram* Pemesanan 60
4.1.3.3.3. *Activity Diagram* Pembayaran 61
4.1.3.3.4. *Activity Diagram* Laporan 61
4.1.3.4. *Sequence* Diagram 62
4.1.3.4.1. *Sequence Diagram* Registrasi 62
4.1.3.4.2. *Sequence Diagram* Pemesanan 63
4.1.3.4.3. *Sequence Diagram* Pembayaran 64
4.1.3.4.4. *Sequence Diagram* Laporan 65
4.1.4. Perancangan Data 65
4.1.4.1. *Object Diagram* 65
4.1.4.2. *Class Diagram* 67
4.1.4.3. *Deployment Diagram* 68
4.2. Perancangan Antar Muka 68
4.2.1. Struktur Menu 69
4.2.2. Perancangan Input 69
4.2.3. Perancangan Output 73
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 74
4.4. Pengujian 75
4.4.1. Rencana Pengujian 75
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian 76
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 79

4.5. Implementasi 79
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak 80
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras 80
4.5.3. Implementasi Basis Data 81
4.5.4. Implementasi Antar Muka 83
4.5.5. Implementasi Instalasi Program 85
4.5.5.1. Xampp 1.8.1 86
4.5.6. Penggunaan Program 88

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 98
5.1. Kesimpulam 98
5.2. Saran 98