BAB V
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

5.1 Lingkungan Implementasi

Lingkungan dimana sistem diimplementasikan terbagi menjadi dua bagian, yaitu lingkungan perangkat keras dan perangkat lunak.

5.1.1 Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras atau *hardware* yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah seperangkat komputer dengan spesifikasi sebagai berikut:

1. Komputer AMD 64
2. Monitor 15“
3. Memory 512 MB
4. Harddisk dengan kapasitas 80 Gb
5. Keyboard dan Mouse
6. DVD Rom
7. Printer

5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak

Agar perangkat lunak yang telah dibuat dapat berjalan dalam lingkungan kerjanya, maka dibutuhkan perangkat lunak yang akan membantu pembuatan perangkat lunak ini, yaitu:

1. Hypertext Markup Language (HTML)

   HTML adalah suatu format data yang digunakan dalam membuat dokumen *hypertext*. Perintah-perintah atau sintaks HTML disebut tag. Dokumen HTML disebut *markup language*, karena tag-tag yang digunakan untuk memformat tampilan informasi ditulis langsung pada file yang berisi informasi tersebut.

2. PHP

   PHP adalah bahasa *script server side* yang disisipkan pada HTML. Script PHP dibatasi oleh suatu tag pembuka dan tag penutup. Jika ada client yang mengakses dokumen PHP pada suatu *web server*, maka *server* akan mengeksekusi sintaks yang terdapat dalam dokument tersebut dan hasilnya akan dikirimkan kepada *client.*

3. MySQL

   DBMS yang digunakan adalah MySQL. MySQL merupakan *database* yang paling populer digunakan untuk membangun aplikasi *web* yang menggunakan *database* sebagai sumber dan pengelolaan datanya.

4. Macromedia Dreamweaver 8

   Dreamweaver 8 adalah editor *web.* Dengan adanya program ini kita tidak akan kesulitan dalam mengetik script-script format HTML, PHP, ASP, maupun bentuk program lainnya. Sebagai editor dreamweaver 8 mempunyai sifat yang *WYSIWYG*, artinya apa yang kamu lihat adalah apa yang kamu peroleh (*What You See Is What You Get*). Dengan kelebihan, seorang *programmer* dapat langsung melihat hasil buatannya tanpa harus dibuka *browser.*

5. Apache

   Apache adalah *server web* yang bersifat *open source. Server web* ini digunakan untuk menyimpan halaman *web* untuk dapat diakses oleh *client.*

6. Adobe Photoshop CS2

   Adobe Photoshop adalah program yang digunakan untuk membuat elemen grafis seperti gambar, text, dan lainnya.

7. Internet Explorer

   Web browser merupakan suatu program yang digunakan untuk mengambil informasi-informasi dari *server*. Internet explorer adalah *web browser* buatan microsoft. *Web browser* ini merupakan program bawaan dari sistem operasi Windows.

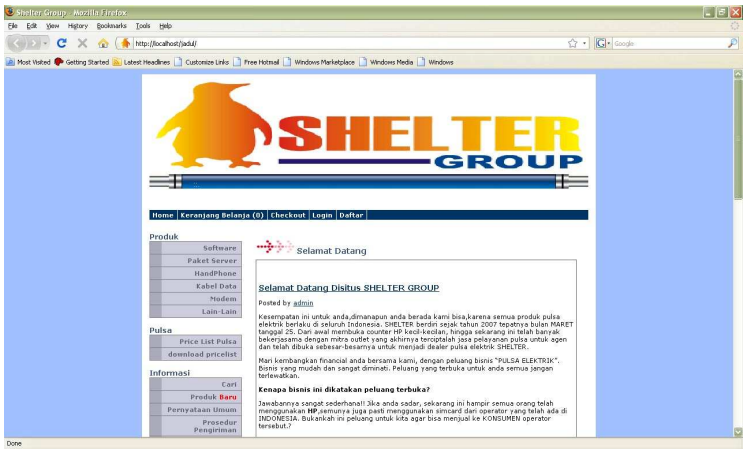
5.2 Implementasi Antarmuka

Antar muka merupakan media penghubung antara pengguna dan sistem, tanpa adanya media tersebut sistem tidak dapat diimplementasikan dengan baik. Berikut adalah implementasi tampilan pada sistem yang dirancang:

5.2.1 Pengguna Eksternal

Implementasi antar muka untuk penguna eksternal dapat dilihat pada gambar berikut :

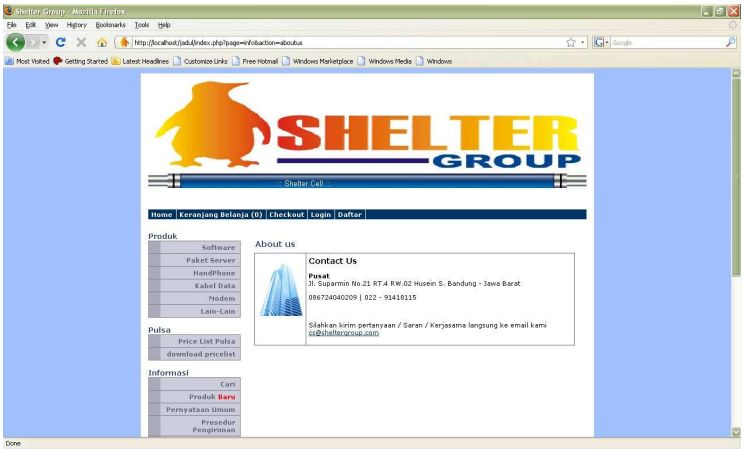
1. Tampilan Halaman Utama



Gambar 5.1 Tampilan halaman utama

Halaman utama merupakan halaman yang pertama kali diakses.

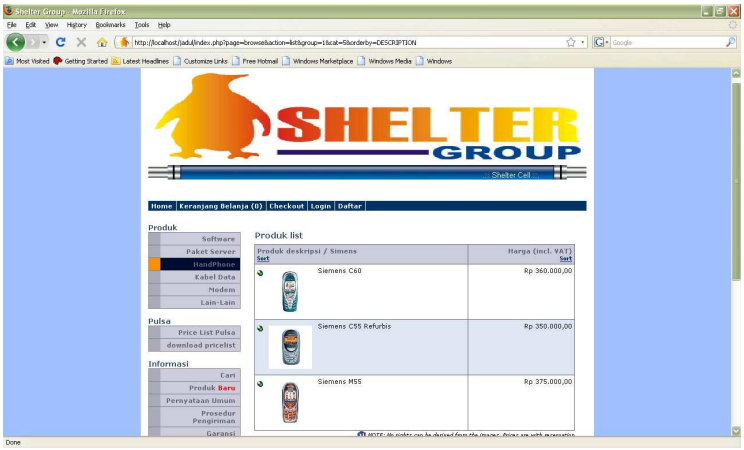
2. Tampilan About Us



Gambar 5.2 About Us

Halaman ini menampilkan informasi mengenai Shelter Cell seperti awal mula berdiri, jumlah tenaga kerja dan lain-lain.

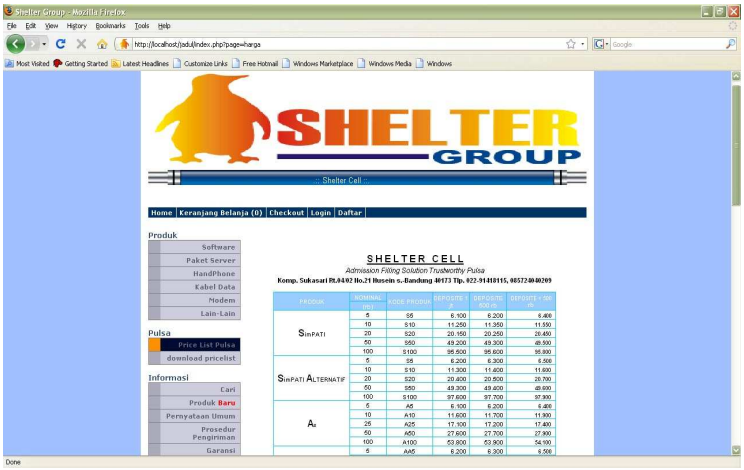
3. Tampilan Product



Gambar 5.3 Tampilan Product

Halaman ini menampilkan gambar-gambar produk yang dipasarkan oleh Shelter Cell. Dalam tampilan ini, customer dapat melihat spesifikasi kendaraan dan dapat memesannya. Dengan syarat data customer pernah registrasi. Bila customer memesan produk namun belum registrasi, maka secara otomatis penyimpanan data pemesanan akan gagal.

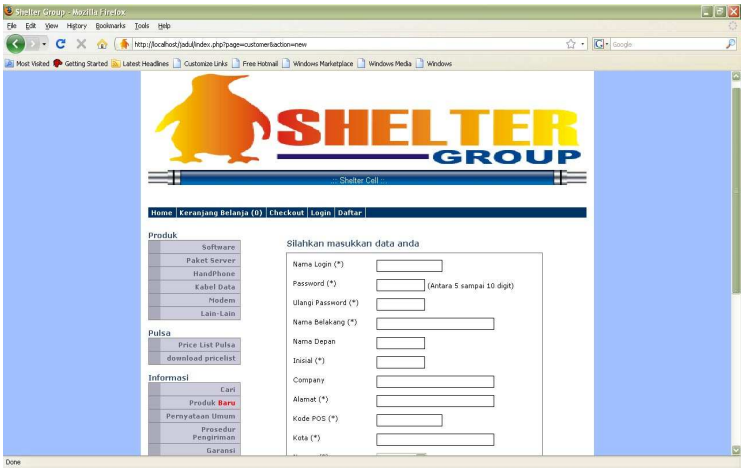
4. Tampilan Pulsa



Gambar 5.4 Tampilan Sevice

Pada halaman ini terdapat info mengenai Price list pulsa.

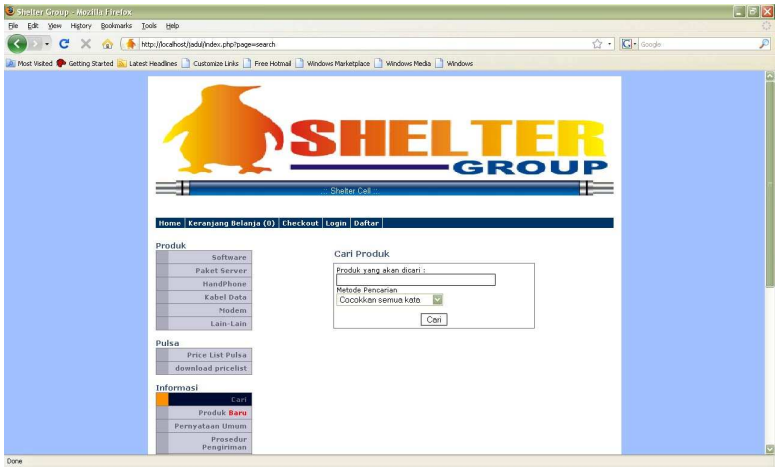
5. Tampilan Registrasi



Gambar 5.5 Registrasi

Halaman ini berfungsi sebagai form untuk penyimpanan data customer sebelum memesan produk.

6. Tampilan Pencarian



Gambar 5.6 Tampilan Pencarian

Halaman ini dapat digunakan oleh customer untuk mencari produk .

5.2.2 Pengguna Internal

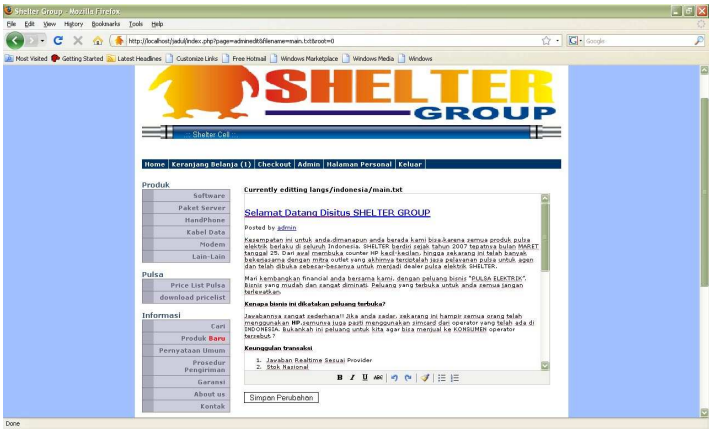
Berikut adalah tampilan-tampilan bagi pengguna internal:

1. Tampilan Halaman Utama Admin



Gambar 5.7 Halaman Utama Admin

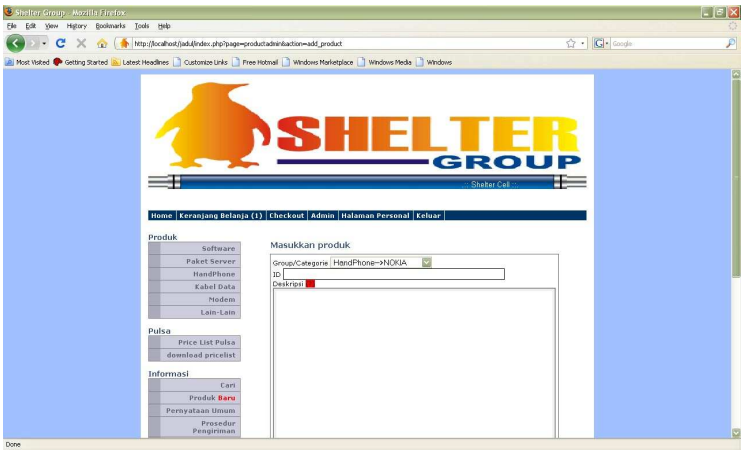
2. Tampilan Edit Halaman Depan



Gambar 5.8 Edit Halaman Depan

Pada tampilan ini, admin dapat meng-update halaman utama yang akan dibuka oleh pengguna eksternal. Halaman ini dapat berisi mengenai berita terbaru atau promosi suatu kendaraan.

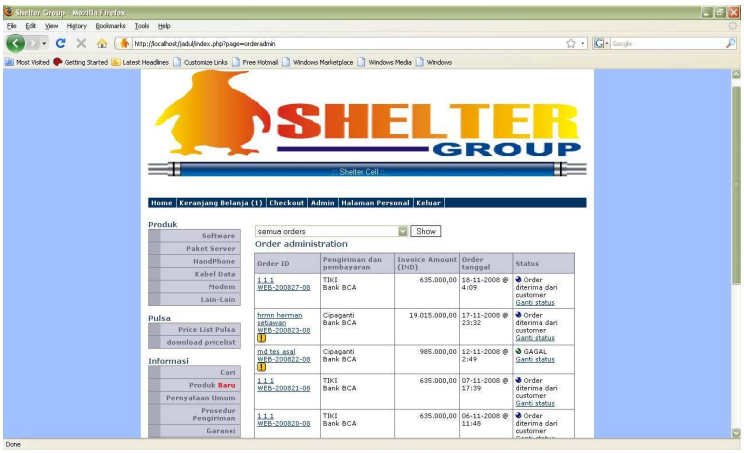
3. Tampilan Katalog



Gambar 5.9 Tampilan Katalog

Admin dapat menambahkan list katalog produk yang akan di promosikan.

5. Tampilan Pemesanan



Gambar 5.10 Tampilan Pemesanan

Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan data pesannan produk. Dalam tampilan ini admin dapat melihat data pesannan produk.

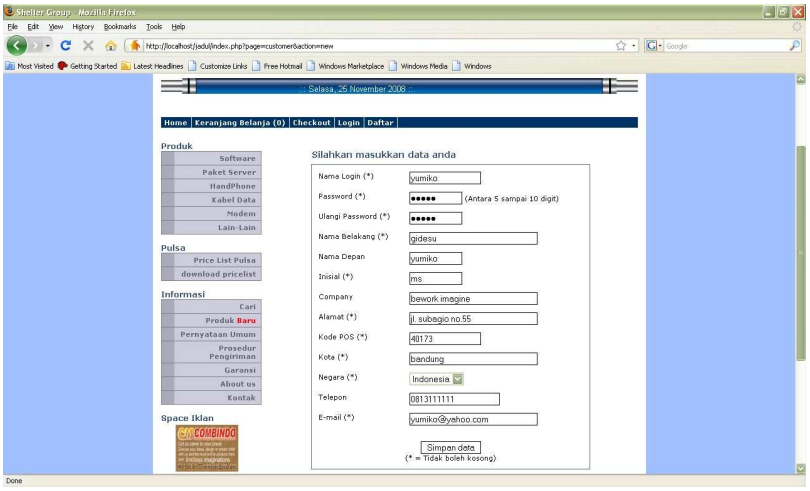
5.3 Pengujian

Pada bagian ini akan dibahas tentang pengujian program, mencakup pengujian input data, pengujian keamanan dan laporan-laporan.

5.3.1 Pengujian Input Data

Untuk pengujian ini akan diambil dua contoh yaitu pengujian input data customer dan data booking service.

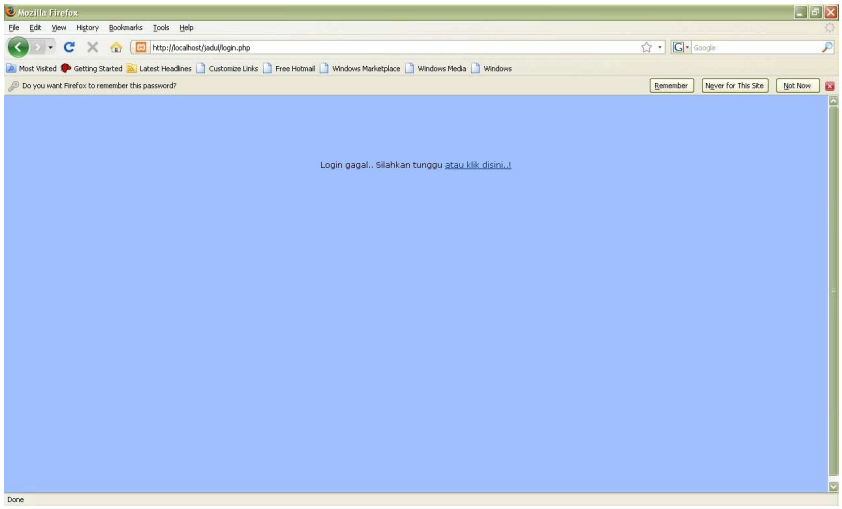
Setelah halaman utama dibuka, kemudian pilih menu registrasi. Masukkan data diri dalam form registrasi, kemudian klik tombol "Simpan Data" dan otomatis akan tersimpan dalam *database* dan muncul *message box*. Dapat dilihat pada gambar 4.11 berikut.



Gambar 5.11 Pengujian Input Data

5.3.2 Pengujian Keamanan

Pengujian keamanan berusaha membuktikan apakah mekanisme perlindungan yang dibangun pada sebuah sistem akan benar-benar melindungi dari penetrasi yang tidak benar. Berikut adalah penguji keamanan pada proses login yang ditandai dengan proses kesalahan input data.



Gambar 5.12 Tampilan Kesalahan Login