BAB I

PENDAHULUAN

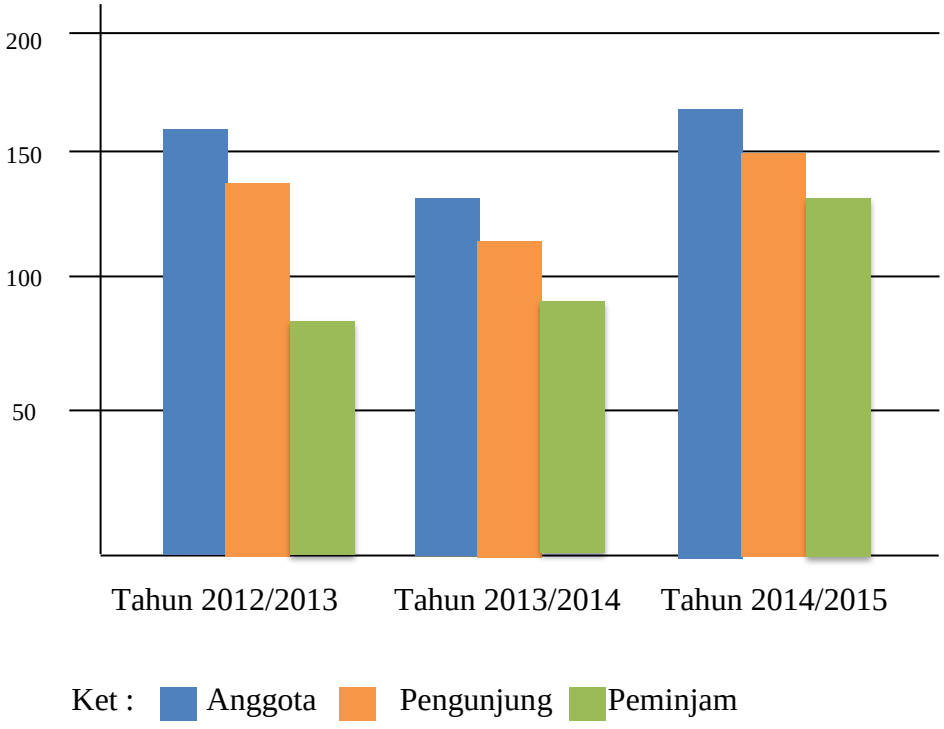
1.1. Latar Belakang Penelitian

Di zaman teknologi yang sudah berkembang pesat saat ini, informasi dapat kita dapatkan dengan sangat mudah dengan memasukkan *keyword* di mesin pencari maka informasi yang kita inginkan dapat kita dapatkan dengan sangat mudah. Tetapi untuk sebagian orang mungkin lebih memilih mencari sumber informasi melalui buku, dengan begitu membutuhkan perpustakaan untuk mencari informasi apa yang ingin dicari. Perpustakaan merupakan upaya untuk memelihara dan meningkattkan efisiensi dan efektifitas proses belajar-mengajar. Perpustakaan yang terorganisir secara baik dan sisitematis tidak terlepas dengan sistem informasi, dengan proses pengolahan data secara terkomputerisasi.

Peran sistem informasi terhadap segala segi kegiatan yang membutuhkan data yang akurat, tak memakan banyak tempat penyimpanan data, begitu juga dengan perpustakaan dengan dukungan sistem informasi maka akan meciptakan perpustakaan yang kompetitif dengan sekolah menengah atas negeri yang lain.

SMA Pahlawan Toha merupakan sekolah SMA swasta yang ada di kota bandung. Pada tahun ajaran 2014/2015 jumlah siswa kelas X sampai kelas XII

berjumlah 166 murid dan pengunjung perpustakaan hampir mencapai seluruh siswa berkunjung ke perpustakaan.



Gambar 1. 1 Data pengunjung perpustakaan

(Sumber : Laporan pengunjung perpustakaan SMA Pahlawan Toha)

Dari data diatas bisa dilihat antusias siswa dalam mengunjungi perpustakaan lumayan tinggi, dari sekian anggota yang terdaftar sebagai anggota perpustakaan, lebih dari setengah anggota mengunujungi perpustakaan, terkadang petugas perpustakaan tidak dapat memantau buku yang dipinjam dan buku yang belum dikembalikan.

Permasalahan yang diangkat yaitu mengenai proses pendaftaran masih manual, dengan melakukan pencatatan anggota pada buku anggota dan terkadang

petugas lupa mencatat data anggota yang ada, proses peminjaman buku bos, peminjaman buku kelas dan peminjaman buku siswa serta pengembalian buku bos, pengembalian buku kelas dan pengembalian buku siswa yang masih dicatat secara manual di dalam satu buku catatan yang sama tidak dipisahkan berdasarakan peminjaman dan pengembalian, yang di tulis di dalam buku catatan tersebut adalah berupa nama saja, itu bisa saja menjadi kerangkapan data, atau sebelumnya pernah meminjam tetapi belum mengembalikan buku yang sebelumnya anggota pinjam, dan menyulitkan pencarian buku dan terkadang menjadikan pencari buku susah dan menjadi kurang baik dalam penyusunan karena tidak di kategorikan dan tidak di simpan di rak yang sebelumnya, laporan peminjaman dan pengembalian buku yang harus di setorkan kepada kepala perpusatakaan belum dibuat, karena kepala perpustakaan hanya melihat data dari buku peminjaman dan pengembalian saja. Hal-hal yang mencakup aktivitas dari keseluruhan sistem informasi perpustakaan tersebut dimulai dari proses pendaftaran, peminjaman buku, pengembalian buku, laporan peminjaman dan pengembalian anggota.

Dari sistem yang berjalan mulai dari pendaftaran, peminjaman dan pengambalian masih di olah secara manual, melalui pencatatan di sebuah buku, dan belum ada data daftar anggota, data jumlah buku yang ada di perpustakaan, pengkodean buku masih belum ada, laporan peminjaman dan pengembalian untuk di laporkan kepada kepala perpustakaan juga belum ada, jadi dari data tersebut

masih belum berjalan dengan baik perpustkaan yang ada di SMA Pahlawan Toha, oleh karena itu dari permasalahan tersebut penulis ingin membangun sistem informasi perpustakaan yang di harapkan dapat membantu proses yang ada di perpustakaan sehingga memudahkan petugas dalam mengerjakan tugasnya, dan penyimpanan data menjadi lebih baik.

Maka dalam rangka kegiatan penelitian ini, penulis mengambil judul penelitian: **"SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN DI SMA PAHLAWAN TOHA"**

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Identifikasi masalah yaitu menemukan atau menganalisis permasalahan apa saja yang ada di instansi untuk di angkat menjadi masalah dan di buatkan pemecahan masalahnya. Rumusan masalah adalah pemecahan masalah yang diangkat di identifikasi masalah, jadi identifikasi dan rumusan masalah harus berkaitan.

1.2.1. Identfikasi Masalah

Permasalahan yang terdapat pada sistem informasi perpustakaan di SMA Pahlawan Toha Bandung yang dinilai belum optimal, antara lain :

1. Pada proses pendaftaran, petugas masih melakukan pendaftaran secara manual. Dengan melakukan pencatatan data anggota pada buku catatan anggota perpustakaan dan belum adanya pengarsipan data anggota.

2. Proses peminjaman buku bos, buku kelas dan buku siswa serta pengembalian buku bos, buku kelas dan buku siswa masih menggunakan sistem manual dengan melakukan pencatatan pada buku peminjaman.
3. Belum efektifnya pengkodean buku sehingga dapat membuat buku tidak dapat terdeteksi.
4. Pencarian buku dilakukan dengan cara manual yaitu petugas dan siswa mencari langsung buku yang dicari pada rak-rak buku.
5. Proses pembuatan laporan peminjaman dan pengembalian masih dilakukan pencatatan manual sehingga laporan yang dihasilkan kurang akurat dan pengerjaannya membutuhkan waktu yang lama.

1.2.2. Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang di dapatkan dari sistem informasi perpustakaan di SMA Pahlawan Toha yaitu :

1. Bagaimana sistem informasi perpustakaan yang berjalan saat ini di Perpustakaan SMA Pahlawan Toha.
2. Bagaimana perancangan sistem informasi perpustakaaan yang di usulkan pada Perpustakaan SMA Pahlawan Toha.
3. Bagaimana pengujian sistem informasi pada Perpustakaan SMA Pahlawan Toha.
4. Bagaimana implementasi sistem informasi pada Peepustakaan Sma Pahlawan Toha.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dan tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut :

1.3.1. Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk mencari dan memberikan solusi atas permasalahan mengenai sistem informasi perpustakaan dari mulai pendaftran murid sebagai anggota perpustakaan, data buku yang ada di perpustakaan, peminjaman buku, pengembalian buku, penghintungan denda untuk keterlambatan dalam pengembalian buku.

1.3.2. Tujuan Penelitian

Sedangkan tujuan yang ingin dicapai dari penulis ini adalah :

1. Untuk mengetahui sistem informasi perpustakaan yang berjalan di perpustakaan SMA Pahlawan Toha.

2. Untuk merancang sistem informasi perpustakaan yang di usulkan pada Perpustakaan SMA Pahlawan Toha.

3. Untuk mengetahui pengujian sistem informasi perpustakaan di Perpustakaan SMA Pahlawan Toha.

4. Untuk mengetahui implementasi sistem informasi perpustakaan di Perpustakaan SMA Pahlawan Toha.

1.4. Kegunaan Penelitian

Kegunaan penelitian dibedakan berdasarkan kegunaan praktis dan kegunaan akademis :

1.4.1. Kegunaan Praktis

Kegunaan praktis adalah kegunaan sebuah sistem aplikasi bagi petugas perpustakaan yang bertugas mengelola data perpustakaan, seperti anggota, peminjaman dan pengembalian buku khususnya bagi perpustakaan SMA Pahlawan Toha.

a. Bagi perpustakaan SMA Pahlawan Toha

Hasil Penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat dan dijadikan sebagai bahan pertimbangan dalam upaya perbaikan masalah yang terkait dengan Sistem Informasi Perpustakaan SMA Pahalawan Toha.

b. Bagi Petugas perpustakaan SMA Pahlawan Toha

Dengan adanya Sistem Informasi Perpustakaan ini diharapkan dapat membantu pekerjaan petugas perpustakaan dengan proses yang ada di perpustakaan dan menyelesaikan seluruh kendala yang dihadapi dalam masalah yang sebelumnya, semoga dengan adanya sistem ini dapat membantu pemecahan masalah yang ada.

1.4.2. Kegunaan Akademis

Kegunaan akademis ini dimaksudkan untuk memberikan nilai tambah bagi lembaga Pendidikan ataupun bagi penulis sendiri dan bagi analis lainya.

a. Bagi Pengembangan Ilmu

Hasil penelitian ini diharapkan menjadi sumber pengembangan ilmu sehingga memajukan sistem informasi yang sudah ada ditahapkan pada dunia nyata dan dapat menguntungkan berbagai pihak dalam pengembangan ilmu berikutnya.

b. Bagi Peneliti Lain

Hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan sumbangan pemikiran kepada peneliti atau para akademis yang akan mengambil skripsi atau tugas akhir dalam kajian yang sekaligus sebagai referensi di dalam penulisan.

c. Bagi Penulis

Hasil penelitian ini berguna dalam menambah atau memperkaya wawasan pengetahuan dan melatih daya fikir dalam mengambil kesimpulan permasalahan yang ada di dalam instansi pendidikan, khususnya di Perpustakaan SMA Pahlawan Toha.

1.5. Batasan Masalah

Batasan masalah dibuat untuk memperjelas ruang lingkup masalah apa saja yang akan dipaparkan dalam penelitian ini. Berdasarkan latar belakang dan identifikasi masalah tersebut dia atas, penulis membatasi permasalahan menjadi :

1. Ruang lingkup hanya peminjaman buku bos, buku kelas dan buku siswa serta pengembalian buku bos, buku kelas, buku siswa di Perpustakaan SMA Pahlawan Toha.
2. Untuk peminjaman buku bos lama peminjaman adalah 1 tahun pembelajaran, buku kelas adalah buku penunjang kegiatan belajar di kelas, dan buku peminjaman siswa lama pengembalian 3 hari, dan maksimal 3 buku perhari.
3. Dalam proses pembagian buku bos di bagikan otomatis oleh sistem berdasarkan kelas, untuk peminjaman buku kelas dan buku siswa di inputkan oleh petugas perpustakaan.
4. Sistem hanya menghitung jumlah keterlambatan buku siswa, yang di jatuhi denda 1 buku sebesar 500 rupiah, dan jika buku bos terlambat, siswa tidak mendapatkan surat bebas perpustakaan.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Lokasi penulis melaksanakan Penelitian yaitu Perpustakaan SMA Pahlawan Toha Bandung. Beralamat di Jalan Peta Sukamulya 1 RT 01 RW 09 Bandung 40233.

Tabel 1. 1 Estimasi Waktu Penelitian

		Maret 2015				April 2015				Mei 2015				Juni 2015			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Mendengarkan Pelanggan 1.1 Observasi 1.2 Wawancara 1.3 Studi Pustaka																
2	Membangun, memperbaiki prototype 2.1 Desain Database 2.2 Desain Interface																
3	Pelanggan menguji coba prototype 3.1 Pengujian 3.2 Penyempurnaan																

1.7. Sistematika Penulisan

1. BAB 1 PENDAHULUAN

   Pada Bab ini penulis membuat Latar Belakang Masalah, Identifikasi Masalah, Rumusan Masalah, Maksud Penelitian, Tujuan Penelitian, Kegunaan Praktis, Kegunaan Akademis, Batasan Masalah, Lokasi dan Waktu Penelitian

2. BAB II LANDASAN TEORI

   Pada Bab ini Penulis menjelaskan tentang teori-teori yang terkait dengan permaslahan yang sedang diteliti mengenai konsep dasar system, Pengertian Informasi, Pengertian system informasi, Pendaftaran Pengajuan

Penerbitan, Penerbitan buku, system informasi pendaftaran pengajuan perbitan buku, Bahasa pemrograman PHP, Database, dan MySQL yang digunakan dalam penerapan sistem nya.

3. BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

   Pada Bab ini penulis menjelaskan tentang Objek Penelitian berupa Profil Instansi, Struktur Organisasi, Deskripsi Tugas. Penelitian yang dijelaskan berupa desain penelitian, jenis dan metode pengumpulan data, metode pendekatan dan pengembangan sistem yang digunakan, dan analisis sistem yang sedang berjalan.

4. BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

   Pada bab ini berisi tentang pembahasan lanjutan dari bab sebelumnya, tetapi di bab ini yang di bahas yaitu sistem atau rancangan sistem yang di usulkan.

5. BAB V : Kesimpulan dan Saran

   Pada bab ini berisi tentang kesimpulan dari hasil penelitian, dan memberikan saran bagaimana sistem yang ada dapat berjalan dengan baik.